2025 自然语言处理 课程设计 1

人工智能学院 221300079 王俊童

2025.4.1

写在开头,请助教老师一定要看完这份报告。

综述, 首先观察代码结构, 逻辑如下:

- 命令行参数解析。有 method, 是否 analyze, statistical 里面方法的选取。
- 加载数据和数据分析(需要我们实现数据分析)
- 三个方法的训练:
 - rule: 基于一些规则得到的一个实现。train 有四种纠错规则:
 - * extract confusion pairs: 字符混淆对提取。
 - * _extract_punctuation_rules: 标点符号规则提取
 - * _extract_grammar_rules: 语法规则提取
 - * _extract_word_confusion: 词汇混淆对提取

然后以上四种错误的纠错发生在 correct 里面。

- statistical: 基于统计学习方法的纠错。这个里面又分为两个模型:
 - * ngram 模型: 初始化了一堆数据结构, 1-4 的 gram 方法, 字符混淆矩阵和错误率等
 - * ml 模型: 用机器学习方法去做。
- 集成学习方法, 在框架代码的 ensemble 部分有留给我们实现。
- 三个方法对应的纠错和评估。跟上面一样了,可以实现很多的 correct 方法,都有对应接口。

可以看出整个代码框架都还是比较整齐的, 我们需要完成的 TODO 任务如下:

- 数据的 analyze 分析部分和画图。
- rule: 完成规则方法的实现。完成对应规则方法的纠错改正。
- statistical: 完成 ngram 和 ml 方法的对应修正和改正。
- main:完成集成学习方法。
- 其余可以加一些深度学习之类的方法实现。

1 实现方法及其简单描述,遇到的问题和解决方案(全包含,就不单独列了,按照我的编程和问题思考思路来写的)

1.1 数据分析部分

数据分析部分,我们将原来的 args 做了一点点修改,然后我们首先可以根据原词典数据进行统计,把 label 为 1 的错误数据中的错误字符全部统计出来,而且可以得到错误率最高的 10 个的错误模式和错误字符,这更方便我们后续处理:

然后我们把它可视化,同时,由于 matplotlib 不支持中文字体,需要更换自己电脑里面的路径。这个在对应 data analysis 的 python 文件里面有讲。

可以看一个我做出来的效果,还是蛮不错的。可以看到的和地的错误最多,还有的和得之类的,一般都

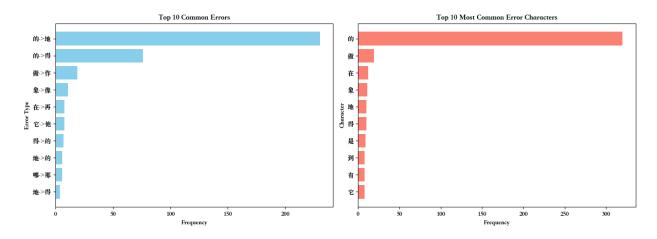


Figure 1: error distribution

是些同音不同意的字。

1.2 3 个方法部分

1.2.1 方法 1:rule

rule 这个方法还蛮简单的,基本是基于人类的常识性的方法,有点像是打表。但是肯定有补全不了的规则,这个是硬伤。共有如下的需要填补的方法:

- self._extract_confusion_pairs: 这个方法已经给我们补全了。意思是提取了混淆字符对。但是这个一 眼就存在一些问题:
 - 没有考虑插入和删除的错误
 - 没有考虑很强烈的上下文特征
 - 不同的 count 对于噪声过滤效果不一样,可以产生不一样的效果

我们首先修改这个混淆对的做法:我们加入一个 insert, delete 标识,这样就考虑了重复和缺失两个新的情况,然后对于 count 的噪声过滤,我们设一个 min_count,这样就可以随时调控。但是,我写了之后发现还降低了,真没绷住啊,说明好像不需要考虑这么多,就注释掉了。但是我们保留一个 count 的修改

同时我们还尝试让他考虑上下文: $self.confusion_pairs[s_char][(t_char,context)]+=1$,但是好像这样效果更差。我们的思考是,引入上下文增加了噪声,反而让这个效果不好了,说明成对出现的错词可能多,而且可能存在故意的行为,我们就干脆不要好了。

BTW,经过我反复尝试,mincount 去噪为 3 效果好,这也证实了我的猜想,上下文反而会增加噪声。

- self._extract_punctuation_rules: 我的思路是将每一句的标点单独的提取出来,然后对比,看哪一个位置的标点不一样,然后就记录。但是事实上好像训练集的标点正确率有点高吧,我只找到了一组有错误的。'"': defaultdict(< class'int'>,'':1) 那这个就很恶心了,我可能需要自己去补充一些修正规则了。
- self._extract_grammar_rules:我的想法是,可以用一定的词性分析工具来看语法的正确或者错误。我们引入 *importjieba.possegaspseg*。这个库可以拿来做词性分析。然后记录每种词性替换 (pos_replace) 和单词替换 (word_replace) 出现的次数。我们设置一个置信度,这样就不会乱换一些东西,跟之前的count 其实是一个东西。我们认为:

$$confidence = \frac{appear\ counts}{training\ set\ length}$$

这样就可以避免一些问题。

经过实验,其实我发现这个的作用率很小,因为如果我按照 rule 直接去设定规则,整个会有能修改的,但是同时也会违背一些规则本身,句法反而被改变了,所以高置信度虽然可以保证不会错改,但是修改及其的少。

• self._extract_word_confusion: 同理我们还是分词,用高阈值过滤(置信度 90% + 最小出现次数 3 次).而且如果一个错误词可能对应多个正确词(如"的"可能改为"得"或"地"),只保留最可能的修正。我们可以看到他的一些提取:

提取到14条易混淆词规则

'象'→'像'(置信度: 100.00%)

'唯个'→'唯一'(置信度: 100.00%)

'看做'→'看作'(置信度: 100.00%)

'当做'→'当作'(置信度: 100.00%)

'自已'→'自己'(置信度: 100.00%)

'好象'→'好像'(置信度: 100.00%)

'其它'→'其他'(置信度: 100.00%)

'纪录'→ '记录'(置信度: 100.00%)

'来自'→'外地'(置信度: 100.00%)

'外地'→','(置信度: 100.00%)

其实还真像那么一回事。但是肯定有问题,我们加两个约束就好,首先长度要一样,而且第一个字一般相同。

'象'→'像'(置信度: 100.00%)

'唯个'→'唯一'(置信度: 100.00%)

'看做'→'看作'(置信度: 100.00%)

'当做'→'当作'(置信度: 100.00%)

'自己'→'自己'(置信度: 100.00%)

'好象'→'好像'(置信度: 100.00%)

'其它'→'其他'(置信度: 100.00%)

这下确实对劲了

上面全部是提取,那么下面给出修改的规则:

- self._correct_punctuation(text): 那么根据上面说的其实标点错的很少, 我们就着重处理标点成对的问题, 这也是观察发现的。我们用 stack 来处理匹配问题, 做自动补全, 然后还调整引号和句号的顺序。
- self._correct_confusion_chars(corrected): 除了已经实现的,其实基于最开始的实现,我们也有加入 insert 或者 delete 的处理,只不过到后面发现没啥用 QAQ,但是我们发现重复字词还是蛮多的,所以 可以进行一个去重。那么要考虑的基本就是单字去重和单词去重。

- self._correct_grammar(corrected): 结合上面的就是先进性序列化修正,然后替换可能错误的词性,对于高置信度的语法错误,可以直接换。
- self._correct_word_confusion(corrected): 这个结合上面的修正规则,用一个词的 window 去做过滤,然后进行修正。

最后实现的效果如下:

Figure 2: rule

说实话, rule 这个方法是真的笨比, 感觉不下降就很好了。

1.2.2 方法 2:ml 模型

这个板块分为 ngram 和 ml 方法,先看 ngram 吧: btw 我稍微修改了一下类别的问题,单独把两个拆开了,变成了两个单独的类别,这样好修改

1.ngram 模型:

ngram 模型主要是要修改 _train_ngram_model, 对于这个东西,首先看他干了啥: 很显然,现在是最简单的,一个 gram 的实现。

- train 部分: 这个模块主要是对训练样本进行一元,二元,三元,四元的统计并更新 counter。然后对错误 label=1 的进行分析,然后和目标文本对比,加入误差矩阵。并且储存每一个字的一个错误概率
- correct: 主要是逐字去看错误概率,如果小于某个阈值就跳过。然后根据上下文纠错,看是否要纠正,然后用 ngram 进行选择。对比原字符看替换哪一个

那么对于这个,涉及到我到底看哪一个字符的评分,这个问题比较重要。事实上,好像把补全了之后没有很明显的提升,那就说明参数要调,还有一个问题是除了参数,阈值这个东西在我看的里面确实做的不够。然后我更换了阈值和调参数,具体操作:python3 main.py -method statistical -analyze 0 -statistical_method ngram -statistical_optparam 1. 然后做出来的结果如下

Figure 3: ngram

从结果来看,这个任务用 ngram 的统计方法可能有点鸡肋了。

2.ml 模型:

这个模型呢要基于传统机器学习模型来做,根据代码的提示呢,可以分为检测器和纠正器。具体如下:

- **上下文特征提取**(ContextWindowExtractor):使用滑动窗口提取文本的局部上下文,每个字符由其 左右若干字符构成的上下文表示,窗口大小可调,默认为 3。
- 错误检测器 (self.detector):使用 TF-IDF 特征编码字符级上下文,结合 SGDClassifier 进行二分类判断当前位置字符是否错误,训练样本通过源-目标文本对生成,包含数据增强。这个有说法,数据增强在我其他所有方法都做了尝试,只有 ml 方法有提升
- **字符纠正器**(self.corrector): 对检测为错误的位置,提取其上下文窗口并使用 RandomForestClassifier 分类器预测正确字符。训练时只使用那些被标注为有误且原始与目标文本长度相同的样本。
- **数据增强机制**: 对于标注为有误的样本,利用混淆集 confusion_dict 对正确字符引入干扰,模拟更丰富的错误形式以提升模型鲁棒性。
- **纠错流程**: 给定输入文本,首先滑窗提取上下文并检测错误位置,再对错误窗口进行纠正预测并替换原字符,输出最终纠错结果。

说实话,基于 ml 的方法很难做好,因为其实是需要有时候去看伪标签的,这个就很麻烦:

```
Sample-level Evaluation:
Accuracy: 0.2778
Character Accuracy: 0.8843

Detection Evaluation:
Precision: 0.0509
Recall: 0.0842
F1 Score: 0.0635
F0.5 Score: 0.0553

Correction Evaluation:
Precision: 0.0435
Recall: 0.0729
F1 Score: 0.0473
Final Score:
F0.5 Score: 0.0473
```

Figure 4: ml

1.2.3 方法 3:ensemble 模型

对于集成学习模型,由于每个单独的学习器本身都是弱学习器,因此整体性能的提升依赖于合理的集成策略。我们采用规则模型与统计模型的串联训练方式:先由规则模型进行初步纠错,然后将结果作为统计模型的训练输入。

在此基础上,为了在推理时做出更精确的决策,我们引入编辑距离和模型权重来综合评估多个学习器的输出。决策策略如下:

- 如果有目标文本 (target):
 - 选择编辑距离最小的模型输出;
 - 若多个模型的编辑距离相同,则根据这些模型的权重进行加权随机选择。
- 如果没有目标文本 (target):
 - 无法计算编辑距离,直接根据模型权重进行加权随机选择。

那这个就不讲道理了,因为我从理论上说,可以集成一百个或者任意多个学习器,但是确实是因为弱学习器的原因,导致效果不好。代码里面集成 3 个 corrector, 理论上说, 你可以集成无数个。至于为什么这里集成 3 个, 因为 3 个效果好, 问就是其他情况我都试过。而且可以有无数种顺序。

```
Sample-level Evaluation:
Accuracy: 0.2999
Character Accuracy: 0.8864

Detection Evaluation:
Precision: 0.08531
Recall: 0.0855
F1 Score: 0.0856
F0.5 Score: 0.08574

Correction Evaluation:
Precision: 0.0464
Recall: 0.0759
F1 Score: 0.0875
F1 Score: 0.0859
F1 Score: 0.0859
F1 Score: 0.0859
F1 Score: 0.0859
```

Figure 5: ensemble

1.3 其余方法: 深度学习

2 如何复现结果和代码环境依赖问题

直接运行 run.sh. 指令如下: sh run.sh

当然,因为 run 只是帮你运行的更快,如果你要调参或者看数据格式的话:解析如下:

- --train_file: 训练数据路径 (默认为 data/train.jsonl)
- --test_file: 测试数据路径 (默认为 data/test.jsonl)
- --method: 选择纠错方法, 可选项如下:
 - rule: 基于规则的纠错
 - statistical: 统计模型纠错
 - ensemble: 融合多个模型
 - nn: 神经网络模型
 - ol: 在线集成学习
- --analyze: 是否进行数据分析(0 表示否, 1 表示是)
- --statistical_method: 统计方法选择:
 - ml: 使用机器学习模型
 - ngram: 使用 N-gram 模型
- --statistical_optparam: 是否进行超参数网格搜索(0 表示否, 1 表示是)

• Rule-based 复现指令:

python3 main.py — method rule — analyze 0

• Statistical Ngram 复现指令:

python3 main.py —method statistical —analyze 0 —statistical_method ngram —statistical optparam 0

• Statistical ML 复现指令:

python3 main.py —method statistical —analyze 0 —statistical_method ml

• Ensemble Learning 复现指令:

python3 main.py — method ensemble — analyze 0

• Ensemble Online Learning 复现指令:

python3 main.py — method ol — analyze 0

• Neural Network (NN) 复现指令:

python3 main.py — method nn — analyze 0

环境依赖问题:见 requirments.txt. 运行 run.sh 会帮你自己安装。

3 不同实验方法的对比结果

模型	rule 模型	统计 ngram 模型	统计 ml 模型	集成模型	深度学习模型
Final F0.5	0.0774	0.0452	0.0473	0.0503	-

Table 1: 方法性能对比

4 一些思考: 在线学习方法

通过研究我发现,似乎对于后面的预测是一个一个进行的,前面的学习也是一样,那能不能通过**在线学习** (online learning) 的方法来提高准确率呢,好消息,我觉得是可以的。

鉴于之前集成学习方法表现的实在是太垃圾了,因为如果两个学习器都很弱,集成了肯定更弱,总之不 会好。

那有没有方法可以让他变好呢,有的兄弟,有的。

我的想法就是在喂了测试集合之后,先预测,再学习,类似于在线学习的方法来做。做一个在线集成学习,这样也可以有效的平衡权重。根据在线集成学习的公式:

$$w_t = w_{t-1} \exp(-\lambda x)$$

这个公式里面, λ 就是学习率,然后 x 我们需要一个合理的衡量标准来衡量两个学习器的贡献,根据之前学过的算法知识,编辑距离是一个不错的选择。

从 train 开始为了不改变结构,前面先学,学了之后后面来预测准确率,发现准确率高的离谱。由于涉及不同的 seed, 我们做一个 0-10seed 的平均调参。

给出最新的对比模型:

模型	rule 模型	统计 ngram 模型	统计 ml 模型	集成模型	深度学习模型	在线学习模型
Final F0.5	0.0774	0.0452	0.0473	0.0503	-	0.1812 ± 0.0055

Table 2: 方法性能对比