## স্টার ওয়ে নলেজ পার্ক

A Quality School ১ম শিখনকালীন মূল্যায়ন-২০২৫ খ্রি.

## প্রথম শ্রেণি

## কম্পিউটার শিক্ষা

পূৰ্ণমান: ১০

Œ

২

সময়: ৩০ মিনিট

[ডান পার্শ্বস্থ সংখ্যা প্রশ্নের পূর্ণমান জ্ঞাপক]

১) যথাযথ উত্তর বাছাই কর: ক) কম্পিউটারের মাধ্যমে কী খেলা যায়? ক) গেমস খ) হা-ডু-ডু গ) চড়ইভাতি খ) কম্পিউটার দ্বারা আমরা কী দেখতে পারি? ক) সিনেমা খ) কালার গ) আঁকা গ) কোন কাজটা আমরা কম্পিউটার দ্বারা করতে পারি না? ক) চা বানানো খ) গান শোনা গ) সিনেমা দেখা 8) বিদ্যালয়ে কী কাজে কম্পিউটার ব্যবহার করা হয়? ক) পানি পান করার জন্য খ) গণিত সমাধান করার জন্য গ) ঘুমানোর জন্য ৫) নিচের কোনটি গণনা কাজে ব্যবহৃত হয় ? ক) টিভি খ) রেডিও গ) কম্পিউটার ২) সত্য। মিথ্যা নির্ণয় : ১) কম্পিউটার গণিত সমাধান দিতে পারে না। ২) কম্পিউটার এর মাধ্যমে তুমি গান শুনতে পারো। ৩) একটি কম্পিউটার বার্তা আদান-প্রদান করতে পারে। ৩) সংক্ষিপ্ত প্রশ্নোত্তর লেখ: ১) কম্পিউটার কী?

## স্টার ওয়ে নলেজ পার্ক

A Quality School ১ম শিখনকালীন মূল্যায়ন-২০২৫ খ্রি. প্রথম শ্রেণি

কম্পিউটার শিক্ষা সময়: ৩০ মিনিট পূর্ণমান: ১০ [ডান পার্শ্বস্থ সংখ্যা প্রশ্নের পূর্ণমান জ্ঞাপক] ১) যথাযথ উত্তর বাছাই কর: æ ক) কম্পিউটারের মাধ্যমে কী খেলা যায় ? ক) গেমস খ) হা-ডু-ডু গ) চড়ইভাতি খ) কম্পিউটার দ্বারা আমরা কী দেখতে পারি? ক) সিনেমা খ) কালার গ) আঁকা গ) কোন কাজটা আমরা কম্পিউটার দ্বারা করতে পারি না? ক) চা বানানো খ) গান শোনা গ) সিনেমা দেখা 8) বিদ্যালয়ে কী কাজে কম্পিউটার ব্যবহার করা হয়? ক) পানি পান করার জন্য খ) গণিত সমাধান করার জন্য গ) ঘুমানোর জন্য ৫) নিচের কোনটি গণনা কাজে ব্যবহৃত হয় ? ক) টিভি খ) রেডিও গ) কম্পিউটার ২) সত্য। মিখ্যা নির্ণয়:

২

১) কম্পিউটার গণিত সমাধান দিতে পারে না।

৩) সংক্ষিপ্ত প্রশ্নোত্তর লেখ:

১) কম্পিউটার কী?

২) কম্পিউটার এর মাধ্যমে তুমি গান শুনতে পারো।

একটি কম্পিউটার বার্তা আদান-প্রদান করতে পারে।