

RAJI OUSSAMA



Coordonnées

E-mail :
oussama.raji@bordeaux-inp.fr

Adresse :
B305 , 4 Rue Henri vizioz, PESSAC, 33600

Téléphone :
33 6 71 75 72 74

Langues

Arabe : Maternelle.

Français : Bilingue.

Anglais : Courant .

Allemand : niveau intermédiaire (B1)

Compétences techniques

- Langages de programmation : C, Python, Java, Bash.
- Développement web : HTML, CSS, JavaScript, PHP.
- Outils et systèmes : Linux, Git, MATLAB.
- Réseaux et protocoles : TCP/IP, UDP, DNS, SNMP,MPLS.
- Bases de données : SQL, MySQL.
- Systèmes embarqués : communication sans fil.

Compétences

communication

capacité d'adaptation

Rigueur

Autonomie

À propos de moi

Élève ingénieur en Télécommunications à l'École Nationale Supérieure d'Ingénieurs de Bordeaux (ENSEIRB-MATMECA), je suis passionné par les technologies de pointe et leur application dans des projets innovants. Fort d'une formation solide en réseaux, programmation, et cybersécurité, je suis actuellement à la recherche d'un stage de 3 à 4 mois, à partir du 1er juin, pour mettre en pratique mes compétences techniques et contribuer activement à des projets ambitieux.

FORMATION

09/2023 06/2026	ENSEIRB-MATMECA Talence, FRANCE Diplôme Ingénieur, filière télécommunication (actuellement en 2 ^e année)
09/2023 06/2024	Bachelor en Ingénierie ENSEIRB-MATMECA, Talence, France Diplôme obtenu après validation de la 1 ^{ère} année du cycle ingénieur.
09/2021 06/2023	Classes préparatoires en Lycée MOULAY IDRISSE FES - MAROC PCSI : physique-chimie et Science industrielle
09/2020 06/2021	BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE Lycée Moulay Idriss FES Science mathématique international

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

06/2023 07/2023	Préparateur des traveaux pratiques : <ul style="list-style-type: none">Mission : préparation des systèmes mécaniques pour les étudiants de première année des classes préparatoire CPGE et donnez-leur des instructions sur la façon de réaliser un TP en sciences de l'ingénieur.
07/2024 08/2024	Stagiaire : Maroc TELECOM <ul style="list-style-type: none">Développer un portail web permettant aux clients de Maroc Télécom de gérer leurs abonnements téléphoniques,Internet,ou services additionnels (par exemple téléphonie mobile, TV).Le portail offrirait aux utilisateurs une interface pour visualiser, modifier,ou souscrire à des services et consulter leurs factures.

Projets académiques

02/2024 05/2024	Développeur Web-Projet "Vie D'Enseirb" <ul style="list-style-type: none">Développeur Web ayant conçu et mis en œuvre le projet "Vie d'Enseirb".Conception de base de données avec phpMyAdmin. Développement PHP pour les fonctionnalités principales et gestion des requêtes HTTP.
11/2023 04/2024	Développeur De Jeu <ul style="list-style-type: none">En tant qu'étudiant, j'ai participé à un projet de développement de jeu où nous avons recréé Pac-Man en utilisant le langage de programmation c.
09/2024 12/2024	Projet :Simulation d'un système De Communication : <ul style="list-style-type: none">Ce projet consistait à implémenter et simuler un système de communication ADS-B (Automatic Dependent Surveillance Broadcast), permettant le décodage en temps réel des positions d'avions .
10/2024 12/2024	Implémentation d'une Mémoire Partagée Distribuée (DSM) : <ul style="list-style-type: none">Création d'un système pour partager de la mémoire entre plusieurs machines via des communications inter-processus et gestion dynamique des pages mémoire.
10/2024 12/2024	Lecture de codes-barres par traitement d'images numériques : <ul style="list-style-type: none">Développement d'un algorithme Python pour décoder les codes-barres EAN13 à partir d'images numériques. Intégration d'une méthode utilisant des lancers aléatoires de rayons et une segmentation automatisée des régions d'intérêt.
01/2025 05/2025	Supervision des contrôleurs des feux de chantier : <ul style="list-style-type: none">Développement d'une solution logicielle légère pour superviser et contrôler les feux de chantier à partir d'un contrôleur fourni par AXIMUM. Ce projet intègre des concepts de communication sans fil, de supervision en temps réel, et de développement d'interfaces utilisateur en Python (Tkinter/Streamlit).