

Pour améliorer la productivité de ses employés, une entreprise vous demande de concevoir un système d'information permettant la gestion de tâches. Les employés de l'entreprise sont amenés à travailler sur des projets et, dans ce cadre, à réaliser un ensemble de tâches. Chaque projet est réalisé pour un client et possède un référent technique au sein de l'entreprise. Une tâche est définie par un titre, une description, une date de début, une date de fin prévue ainsi qu'un niveau de priorité. De manière optionnelle, une tâche peut avoir des pré-requis, eux-mêmes définis par une ou plusieurs tâches. Une tâche peut également posséder des sous-tâches. Une tâche terminée est une tâche réalisée à 100%.

Fonctionnalités attendues :

- ajouter un projet
- ajouter une tâche
- donner la liste des tâches en retard (tous projets confondus)
- donner la liste des tâches terminées par projet
- donner la liste des tâches en cours pour un employé

Travail à réaliser

1. Identifier les différentes classes à mettre en œuvre ainsi que leurs relations. Cette première étape passe donc par la production d'un diagramme de classes.
2. Construire un jeu d'essais significatif. Il s'agit d'instancier les classes du modèle.
3. Mettre en œuvre le modèle dans le langage Java.
4. Ecrire une application démontrant le fonctionnement du modèle (il peut être une bonne idée de reprendre les instances fournies auparavant).
5. De manière optionnelle, vous pourrez ajouter des fonctionnalités à cette application, par exemple la gestion des erreurs par le mécanisme d'exceptions ou encore la sauvegarde des informations du modèle dans un fichier ainsi que leur chargement (sérialisation). Les fonctionnalités supplémentaires, **si elles sont fonctionnelles**, seront prises en compte dans la notation.

Livrables

Les différents livrables de votre projet sont les suivants :

- Code source de l'application (commenté)
- Compte-rendu du projet

Le compte-rendu devra comporter au maximum 5 pages (tout compris) et est à rendre pour le vendredi 29/04/22 au plus tard, en version électronique par mail (damien.lolive@univ-rennes1.fr). Ce dernier devra comporter les explications nécessaires à la compréhension de votre travail, la justification des différents choix que vous avez faits, des jeux de tests, ... Il sera tenu compte de la présentation, de la clarté des explications dans le rapport et des commentaires fournis dans le code source.

Ce projet est à réaliser en monôme.