ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 23 Варіант 2

Робота з рядковими та символьними змінними

Мета: Формування навиків роботи із рядковими змінними та розробки алгоритмів їх обробки. Отримання практичних навиків при передачі рядків у функцію

Хід роботи:

Завдання 1: Написати програму та протестувати. В програмі використовується масив символів. Дано рядок. Підрахувати в рядку кількість прописних (малих) латинських букв.

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>
int main() {
        SetConsoleCP(1251);
        SetConsoleOutputCP(1251);
        char a[100];
        int b = 0;
        gets_s(a);
        for (int i = 0; i < strlen(a); i++)
                 if (islower(a[i]))
                          b++:
        printf("Кількість малих літер --- %d\n", b);
        return 0;
}
```

zxc ZXC ZXC Кількість малих літер --- З

3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ«Житомирська політехніка».21. <mark>121.02</mark> .000–Л _І)00–Лр23	
Розр	0 б.	Маньківський <i>В</i> .				Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Чижмотря О.В.			Звіт з		1	8
Керівник								
Н. кс	нтр.				лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ВТ-21-1		Γ-21-1[2]
Зав.	каф.							

Завдання 2: Написати програму та протестувати. В програмі використовується масив символів. Речення складається із деякої кількості слів, розділених одним або декількома пробілами. Видалити із речення лишні пробіли: там де їх більше одного.

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>
int main() {
        SetConsoleCP(1251);
        SetConsoleOutputCP(1251);
        char a[100];
        gets_s(a);
        int t = 0, b = 0;
        for (int i = 0; i < strlen(a); i++)
                if (isspace(a[i]))
                       b++;
                else b = 0;
                if (b > 1) {
                       t++;
                       for (int j = i; j < strlen(a); j++)
                               a[j] = a[j + 1];
                       i = 0:
                }
        puts(a);
        return 0;
                                           ZXC ZXC ZCX
         ZXC
                           ZCX
                   ZCX ZXC ZXC ZCX
```

Завдання 3: Написати програму та протестувати. В програмі використовується масив символів. Речення складається із деякої кількості слів, розділених пробілами та певною кількістю ком. Знайти в реченні введене із клавіатури слово та замінити його іншим, заданим із клавіатури словом. Результат вивести на екран.

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include<ctype.h>
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    int k = 0;
```

		Маньківський В.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
char* sl, *sl1, c[100], b[100], c1[100], b1[100], str2[100] = "";
char str[] = "There were mashed potatoes, boiled eggs, fish and chips, and spaghetti";
puts(str);
printf("\nВведіть слово, яке хочете замінити --- \n");
gets_s(b);
printf("Введіть нове слово --- \n");
gets_s(c);
strcpy(b1, b);
strcpy(c1, c);
strcat(b1, ",");
strcat(c1, ",");
sl = strtok(str, " ");
while (sl != NULL) {
  if (strcmp(sl, b) == NULL)
    strcat(str2, c);
  else {
    if(strcmp(sl, b1) == NULL)
      strcat(str2, c1);
    else
      strcat(str2, sl);
    strcat(str2, "");
    sl = strtok(NULL, " ");
puts(str2);
  return 0;
       There were mashed potatoes, boiled eggs, fish and chips, and spaghetti
      Введіть слово, яке хочете замінити ---
      eggs
      Введіть нове слово ---
       There were mashed potatoes, boiled ZXC, fish and chips, and spaghetti
```

Завдання 4: 3 клавіатури вводиться текстовий рядок. Розробити програму, що використовує покажчики:

- а) перевіряє, чи співпадає кількість відкритих і закритих дужок у введеному рядку (перевірити для круглих та квадратних дужок);
 - б) виводить на екран найдовше слово;
 - в) видаляє всі слова, що складаються тільки з латинських літер.

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>

int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    int k1 = 0, k2 = 0;
    char str[1000], str1[1000], str2[1000] = "";
    gets_s(str);
```

		<i>Маньківський В.</i>		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
strcpy(str1, str);
puts("Завдання а)Круглі");//1
for (int i = 0; i < strlen(str); i++)
  if (str[i] == '(')
    k1++;
  if (str[i] == ')')
     k2++;
if(k1 == k2)
  puts("Кількість відкритих і закритих дужок співпадає");
if(k1 > k2)
  puts("Відкритих дужок більше, ніж закритих");
if(k1 < k2)
  puts("Закритих дужок більше, ніж відкритих");
k1 = 0;
k2 = 0;
puts("\nЗавдання а)Квадратні");
for (int i = 0; i < strlen(str); i++)
  if (str[i] == '[')
     k1++;
  if (str[i] == ']')
     k2++;
if (k1 == k2)
  puts("Кількість відкритих і закритих дужок співпадає");
if(k1 > k2)
  puts("Відкритих дужок більше, ніж закритих");
if(k1 < k2)
  puts("Закритих дужок більше, ніж відкритих");
puts("\nЗавдання б)");//2
char* sl, *maxs = (char*)malloc(sizeof(int) * 1), count, max = 0;
sl = strtok(str, " ,.-");
while (sl != NULL) {
     if (strlen(sl) > max) {
       max = strlen(sl);
       strcpy(maxs, sl);
  sl = strtok(NULL, " ,.-");
puts(maxs);
puts("\nЗавдання в)");//3
sl = strtok(str1, ",.-");
while (sl != NULL) {
  count = 0;
  for (int i = 0; i < strlen(sl); i++) {
     if((sl[i] >= 'a' \&\& sl[i] <= 'z') || (sl[i] >= 'A' \&\& sl[i] <= 'Z'))
       count++;
  if (count != strlen(sl)) {
     strcat(str2, sl);
     strcat(str2, " ");
  sl = strtok(NULL, " ,.-");
puts(str2);
return 0;
```

		<i>Маньківський В.</i>		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Моя улюблена гра DOTA 2 ( Мій улюблений герой PUDG ]
Завдання а)Круглі
Відкритих дужок більше, ніж закритих
Завдання а)Квадратні
Закритих дужок більше, ніж відкритих
Завдання б)
улюблений
Завдання в)
Моя улюблена гра 2 ( Мій улюблений герой ]
```

Самостійна робота:

Завдання 1:

Напишіть програму-телеграф, яка приймає від користувача повідомлення і виводить його на екран у вигляді послідовності точок і тире. Вивід точок і тире можна супроводити звуковим сигналом відповідної тривалості. Азбука Морзе:



```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>
#include <cstdio>
#define N 1000
void main() {
  SetConsoleCP(1251);
  SetConsoleOutputCP(1251);
  char s[N], a[N] = "";
  printf("Введіть: ");
  gets_s(s);
  int n = N;
  for (int i = 0; i < strlen(s); i++) {
     if (isupper(s[i]))
       s[i] = tolower(s[i]);
  for (int i = 0; i < strlen(s); i++) {
     switch (s[i]) {
     case 'a':
       strcat(a, ". - ");
```

		Маньківський В.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
break;
case 'b':
   strcat(a, "- . . . ");
  break;
case 'c':
  strcat(a, "- . - . ");
  break;
case 'd':
  strcat(a, "- . . ");
  break;
case 'e':
  strcat(a, ". ");
  break;
case 'f:
  strcat(a, "..-.");
  break;
case 'g':
  strcat(a, "- - . ");
  break;
case 'h':
  strcat(a, ". . . . ");
  break;
case 'i':
  strcat(a, "...");
  break;
case 'j':
  strcat(a, ". - - - ");
  break;
case 'k':
  strcat(a, "- . -");
  break;
case 'I':
  strcat(a, ". - . . ");
  break;
case 'm':
   strcat(a, "- - ");
  break;
case 'n':
  strcat(a, "- . ");
  break;
case 'o':
  strcat(a, "- - - ");
  break;
case 'p':
  strcat(a, ". - - .");
  break;
case 'q':
  strcat(a, "- - . -");
  break;
case 'r':
  strcat(a, ". - . ");
  break;
case 's':
   strcat(a, "...");
  break;
case 't':
  strcat(a, "- ");
  break;
case 'u':
  strcat(a, ". . - ");
  break;
case 'v':
  strcat(a, "...-");
  break;
case 'w':
  strcat(a, ". - - ");
```

		Маньківський В.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
break;
  case 'x':
     strcat(a, "- . . - ");
     break;
  case 'y':
     strcat(a, "- . - - ");
     break;
  case 'z':
     strcat(a, "- - . . ");
     break;
  case '0':
     strcat(a, "- - - - - ");
     break;
  case '1':
     strcat(a, ". - - - - ");
     break;
  case '2':
     strcat(a, "..---");
     break;
  case '3':
     strcat(a, "...-");
     break;
  case '4':
     strcat(a, ". . . . - ");
     break;
  case '5':
     strcat(a, ". . . . . ");
     break;
  case '6':
     strcat(a, "- . . . . ");
     break;
  case '7':
     strcat(a, "- - . . . ");
     break;
  case '8':
     strcat(a, "- - - . . ");
     break;
  case '9':
     strcat(a, "----.");
     break;
  case ' ':
     strcat(a, " / ");
     break;
  default:
     strcat(a, "");
     break;
  }
}
puts(a);
for (int i = 0; i < strlen(a); i++) {
  _{\mathbf{if}}\left( a[i]==\,\underline{'.'}\right) \{
      Beep(659.26, 200);
  if (a[i] == '-') {
      Beep(497, 500);
  if(a[i] == ' ' || a[i] == '/') {
     Sleep(200);
}
        Введіть: I likes watermelon
```

		Маньківський В.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Змн. Арк.

№ докум.

Підпис Дата