//キーパッドの動作を示すキャラクター型文字列menu宣言

unsigned char menu[7][16]={

"11-Start 12-Stop"、

"13-AutoForward"、

"14-Initialize"、

"15-Led Test"、

"16-AutoBackward"、

"----Distance----"、

"(m)"

};

//テキスト出力

while(i){

GraphLcdCharactorGen(i-1、menu[i-1]);

i++;

if(i>7)i=0;

}

i=1;

//作成した関数:Graphic LCDに私が希望の席に入力値にキーパッドを受けられるように設定

void GLcdCharacterPrint(unsigned char line、unsigned char\*str)

{

unsigned char i;

for(i=0;i<8;i++)

{

GLcdCmd(0xC0、0xB8+6);

GLcdCmd(0x40、line+i);

GLcdSetData(0x40、str[i]);

}

}

void StepMotorForward( void ) // モーター前進関数

{

count\_flag = 1 ;

switch(ExtLedCnt)

{

case 1 :

EX\_CS1\_PB = 0x08;

break;

case 2 :

EX\_CS1\_PB = 0x10;

break;

case 3 :

EX\_CS1\_PB = 0x20;

break;

case 4 :

EX\_CS1\_PB = 0x40;

break;

default :

ExtLedCnt=0;

break;

}

}

case 0 : //ステップモーター前進と後進を制御してLEDをつける

{

if(Go == 1)

{

StepMotorForward();

Time\_Count++;

if(Time\_Count == 32000)

// Time\_Countが、1秒に近いとすれば

{

sub\_value--; Time\_Count = 0;

dis++;

}

if(dis<current\_value-7)

{

EX\_CS0\_PB = 0x10;

} //赤色LEDが灯される

else if(dis<=current\_value-2)

{

EX\_CS0\_PB = 0x20;

} //黄色LEDが灯される

else if(dis==current\_value)

{

EX\_CS0\_PB = 0x40;

} //緑色LEDが灯される

}

if(sub\_value < 0)

{

Go=0;

while(k)

{

GraphLcdCharactorGen(k-1,off[k-1]);

//入力された文字列に合うFontをマッチングさせてoff文字列出力

k++;

if(k>7) k=0;

}

}

}

}