

Yboost

Type :	PROJET
Formations :	Ynov Informatique
Promotions :	BACHELOR 2
UF :	Yboost

CADRE DU PROJET

Ce projet va vous permettre d'avoir un aperçu de ce que vous pourrez faire durant votre année en fonction de votre spécialité. Soit pour consolider votre choix ou de découvrir une spécialité qui vous intéresse.

Pour ce faire, vous allez avoir le choix entre plusieurs projets qui sont à chaque fois propre à une ou plusieurs spécialités :

- Réseau, Infrastructure
- Data, IA
- Développement

Vous aurez également des cours pour vous permettre d'apprendre et d'appliquer les notions sur une base de projet imposée. Sachant que chacun des projets auront un objectif compétitif entre chaque spécialité.

Pour la réalisation du projet vous serez par groupe allant de 3 à 4.

Tout au long de ce module, vous aurez des cours avec un intervenant et les mentors en soutien pour vous aider à avancer sur votre projet.

Date de début :

Date de rendu :

OBJECTIFS DE FORMATION VISÉS

Vous serez évalué sur les compétences suivantes : Communication, roadmap, gestion de projet, pitch un projet, collaboration, développement no-code

- **PROJET SPECIALITE**
 - Développer le projet de spécialité à l'aide des notions vues en cours
 - Initiation à des notions de spécialité et mise en application dans un projet
- **DEVELOPPEMENT**
 - Introduction au développement
 - Découverte des technologies Web Front
 - Aperçu des API
- **VERSIONNER SON CODE**
 - Utiliser un outil de versionning de code
- **COLLABORATION**
 - Utiliser un outil pour la gestion de projet : JIRA, trello..
- **LIVRABLES**
 - Un document de présentation de votre projet (technologies utilisées, outils utilisés, fonctionnalités majeures, captures d'écran...)
 - Si votre projet de spécialité est DATA, un document retraçant votre démarche et les analyses, également un schéma sous forme graphique
 - Si votre projet de spécialité est INFRA, un document d'architecture, définition du réseau, hosts et répartition des services pour détailler la mise en oeuvre des bonnes pratiques

MODALITÉS D'ÉVALUATION DU YBOOST

Vous serez évalué sur l'ensemble des productions. L'évaluation prendra aussi la forme d'une présentation orale de synthèse d'environ 15 minutes accompagnée d'un support de présentation et d'une démonstration des fonctionnalités du site mises en place.

Le jury sera composé d'un référent filière et d'un ou plusieurs mentors.

Un temps de questions-réponses d'une durée de 5 minutes pour la partie en groupe sera faites pour compléter certaines parties qui pourraient manquer.

PROJET DEVELOPPEMENT : API COCKTAIL

Le but de ce projet est de concevoir une API optimisée pour gérer et fournir des recettes de cocktails, répondant aux critères de performance, de fiabilité et d'efficacité. Cette API devra être capable de traiter rapidement les requêtes, et d'offrir des résultats cohérents et pertinents aux utilisateurs.

En complément de l'API, le projet inclut la création d'une interface utilisateur intuitive et fonctionnelle, accessible via au moins une des plateformes suivantes : application web, mobile, ou desktop. L'interface devra permettre aux utilisateurs de rechercher, visualiser, et interagir avec les recettes de cocktails de manière fluide.

Tâches à Réaliser :

1. API Optimisée

- **Fonctionnalités :**
 - Conception de l'API pour la gestion des recettes de cocktails.
 - Optimisation de la vitesse de traitement des requêtes.
 - Fiabilité des données fournies (consistance, exactitude).
 - Gestion des utilisateurs (authentification, données utilisateur).
 - Gestion des données des recettes (ajout, modification, suppression).
 - Endpoint pour la recherche et la filtration des recettes.

2. Interface Utilisateur

- **Fonctionnalités :**
 - Recherche et visualisation des recettes de cocktails.
 - Interaction avec les recettes (notation, ajout aux favoris, partage).
 - Adaptation à une ou plusieurs plateformes (web, mobile, desktop).
 - Expérience utilisateur optimisée (navigation fluide, design intuitif).
 - Gestion des utilisateurs (connexion, inscription, personnalisation).

GROUPES

