

Шакиров Р.Л. гр 4204 дата 05.12.2025
Лабораторная работа №. 4
Наследование
C#

Задание 13: Республика, монархия, королевство,
государство

```
using System;
using System.Collections.Generic;

public abstract class State
{
    public string Name { get; set; }

    public State(string name)
    {
        Name = name;
    }

    public virtual void DisplayInfo()
    {
        Console.WriteLine($"Г о с у д а р с т в о");
    }
}

//Р е с п у б л и к а
public class Republic : State
{
    public string President { get; set; }

    public Republic(string name, string president) : base(name)
    {
        President = president;
    }

    public override void DisplayInfo()
    {
        Console.WriteLine($"Р е с п у б л и к а: {Name}");
        Console.WriteLine($"П р е з и д е н т: {President}");
    }
}

//М о н а р х и я
public class Monarchy : State
{
    public string Monarch { get; set; }

    public Monarchy(string name, string monarch) : base(name)
    {
        Monarch = monarch;
    }

    public override void DisplayInfo()
    {
        Console.WriteLine($"М о н а р х и я: {Name}");
    }
}
```

```

        Console.WriteLine($"М о н а р х : {Monarch}");
    }
}

//К о р о л е в с т в о н а с л е д у е м о т м о н а р х и и
public class Kingdom : Monarchy
{
    public string KigdomTitle { get; set; }

    public Kingdom(string name, string monarch, string title) : base (name, monarch)
    {
        KigdomTitle = title;
    }

    public override void DisplayInfo()
    {
        Console.WriteLine($"К о р о л е в с т в о : {Name}");
        Console.WriteLine($"Т и т у л м о н а р х а : {KigdomTitle}");
        Console.WriteLine($"П р а в я щ и й м о н а р х : {Monarch}");
    }
}

class Proram
{
    static void Main(string[] args)
    {
        List<State> states = new List<State>
        {
            new Republic ("Ф р а н ц и я", "Э м м а н у э л ь М а к р о н"),
            new Monarchy ("Я п о н и я", "Н а р у х и т о"),
            new Kingdom ("и с п а н и я", "Ф и л и п п 6", "К о р о л ь")
        };

        foreach (var state in states)
        {
            state.DisplayInfo();
            Console.WriteLine(new string('-', 30));
        }
    }
}

```

Вывод: рассмотрено наследование