# Analisi Dei Requisiti

RAMtastic6

 $6~{\rm aprile}~2024$ 



email: ramtastic6@gmail.com

# Informazioni sul documento

Versione: 0.6.0

Redattori: Visentin S. Zaupa R. Brotto D. Basso L. Zambon M.

Verificatori: Tonietto F. Visentin S. Brotto D.

Destinatari: Vardanega T., Cardin R., Imola Informatica<sub>G</sub>

Uso: Esterno

# Registro dei Cambiamenti - Changelog

| Versione | Data       | Autore    | Verificatore | Dettaglio   |
|----------|------------|-----------|--------------|---|
| v 0.6.1  | 2024-04-05 | Zambon M. | N/A          | Cambiati alcuni termini che sono pre-<br>senti nel glossario per risolvere al-<br>cuni problemi con l'automazione dei<br>riferimenti  |
| v 0.6.0  | 2024-03-06 | Brotto D. | Filippo T.   | Creato UC27 - Logout con relativi ROF (80,81,82) Rimosso il vecchio UC30 e i suoi ROF, su decisione che admin può amministrare solo 1 ristorante  |
| v 0.5.5  | 2024-03-06 | Zaupa R.  | Tonietto F.  | Eliminato caso d'uso <sub>G</sub> UC9 "Ricerca pasti ordinabili". Aggiunto al suo posto nuovo caso d'uso <sub>G</sub> "Modifica del proprio ordine". Inserito UC29 "Ordinazione <sub>G</sub> piatto" come sottocaso di UC3. Aggiornato UC6 con nuovi diagrammi e nuovi sottocasi. Aggiunto UC28 "Annullamento dell'ordinazione". Aggiornata la sezione 4 "Requisiti" di conseguenza e aggiunti ROF 42-43-78-79. |
| v 0.5.4  | 2024-03-05 | Zaupa R.  | Tonietto F.  | Inserito diagramma per gli attori coinvolti (sezione 3.1), modificati casi d'uso ed inserito nuovo diagramma per UC14, UC15, UC17. Inseriti UC32 e UC33 come sottocasi d'uso $_G$ di UC31 e sistemati i riferimenti $_G$ nei requisiti. Inserita sezione 4.3 Tracciamento e tabella nella sezione 4.3.1   |
| v 0.5.3  | 2024-02-29 | Brotto D. | Tonietto F.  | UC25 e UC26 cambiati da "Inserimento" a "Modifica";<br>Unificati UC5,6,9,11 dai loro sottocasi;<br>Creati diagrammi UC19,20;<br>Creati ROF:<br>per UC26 (68,69,70)<br>per UC29 (71,72,73)   |
| v 0.5.2  | 2024-02-28 | Brotto D. | Tonietto F.  | Creati ROF:<br>per UC17 (64,65)<br>per UC25 (66,67)   |

| v 0.5.1            | 2024-02-26               | Brotto D.               | Tonietto F.             | Corretto diagramma UC6 e creato diagramma UC16;<br>ROF: per UC2(45,46,47,56(new));<br>Creati ROF:<br>per UC12(57,58,59);<br>per UC16(60,61,62,63);  |
|--------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|---|
| v 0.5.0            | 2024-02-19               | Zaupa R.                | Tonietto F.             | Inserimento casi d'uso UC31-32-33 con i relativi diagrammi. Ridefinizione di UC11 (con relativo sottocaso d'uso) e UC14 con relativi diagrammi. Inseriti ROF dal 48 a al 50 e UC11 in ROF1. |
| v 0.4.2            | 2024-02-16               | Brotto D.               | Tonietto F.             | Inserimento requisiti funzionali di UC6,<br>UC15, UC30, UC1 (da ROF 36<br>a 47), creazione UC30 con relativo<br>diagramma   |
| v 0.4.1            | 2024-02-15               | Zaupa R.                | Tonietto F.             | Inserimento requisiti funzionali di UC11 e UC18 (da ROF 33 a 35), inserimento scenari UC11.1, UC11.2, UC11.3, UC18; inserimento diagramma UC18  |
| v 0.4.0            | 2024-01-17               | Brotto D.               | Tonietto F.             | Scrittura requisiti funzionali di UC4 (da ROF 23 a 26 e UC4 aggiunto a ROF 13)  |
| v 0.3.2            | 2024-01-14               | Davide B.<br>Samuele V. | Tonietto F.             | Creazione e inserimento sezione requisiti funzionali. Da ROF 1 a ROF 13: Samuele; Da ROF 14 a ROF 22: Brotto  |
| v 0.3.1            | 2023-12-20               | Zaupa R.                | Tonietto F.             | Inserimento diagrammi dei casi d'uso dal 4 al 7; revisione UC6 e UC7, stesura sotto caso d'uso $_G$ UC6.1 e caso d'uso $_G$ UCE1; stesura casi d'uso UC21 e UC22                            |
| v.0.3.0            | 2023-12-18               | Zambon M.               | Brotto D.               | Completata stesura $scenario_G$ 2 con descrizione casi d'uso  |
| v.0.2.2            | 2023-12-17               | Zambon M.               | Brotto D.               | Iniziata stesura $scenario_G$ 2 con diagramma   |
| v.0.2.1            | 2023-12-15               | Zambon M.               | Brotto D.               | Stesura $scenario_G$ 1 con diagramma e descrizione casi d'uso   |
| v.0.2.0            | 2023-11-28               | Basso L.                | Visentin S.             | Aggiunta dei casi d'uso da 19 e 20; modificato UC3 ( $ordinazione_G$ collaborativa)   |
| v.0.1.0            | 2023-11-28               | Basso L.                | Tonietto F.             | Aggiunta ai casi d'uso da 1 a 2 delle estensioni (scenari secondari)  |
| v.0.0.5<br>v.0.0.4 | 2023-11-27<br>2023-11-25 | Visentin S. Visentin S. | Tonietto F. Tonietto F. | Stesura casi d'uso 11 a UC18  Dichiarazione casi d'uso da UC14 a  |
|                    |                          |                         |                         | Stesura casi d'uso 11 a UC18  |

| v.0.0.3 | 2023-11-22 | Zaupa R.                | Tonietto F. | Riorganizzazione del documento; stesura dei casi d'uso UC9 e UC10; dichiarazione dei casi d'uso da UC11 a UC13   |
|---------|------------|-------------------------|-------------|--|
| v.0.0.2 | 2023-11-21 | Zaupa R.<br>Visentin S. | Tonietto F. | Prima versione, stesura della sezione 1<br>(Introduzione) e prima stesura della sezione 3 (Casi d'uso), in particolare della sezione 3.1 (Attori) e dei casi d'uso da UC1 a UC8 con i relativi sottocasi |

# Indice

| 1        | $\mathbf{Intr}$ | oduzione 7   |
|----------|-----------------|--|
|          | 1.1             | Scopo del documento  |
|          | 1.2             | Scopo del prodotto   |
|          | 1.3             | Riferimenti  |
|          |                 | 1.3.1 Riferimenti normativi  |
|          |                 | 1.3.2 Riferimenti informativi  |
| <b>2</b> | Desc            | crizione 8   |
|          | 2.1             | Obiettivi del prodotto   |
|          | 2.2             | Funzionalità del prodotto  |
|          |                 |  |
| 3        |                 | i d'uso 9  |
|          | 3.1             | Attori   |
|          | 3.2             | UC1 - Registrazione utente base                                      |
|          | 3.3             | UC2 - Registrazione come amministratore                              |
|          | a .             | 3.3.1 UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore     |
|          | 3.4             | UC3 - Ordinazione collaborativa                                      |
|          |                 | 3.4.1 UC3.1 - Ordinazione piatto                                     |
|          | 3.5             | UC4 - Chat con l'Utente base   |
|          | 3.6             | UC5 - Pagamento conto  |
|          |                 | 3.6.1 UC5.1 - Divisione equa   |
|          |                 | 3.6.2 UC5.2 - Divisione proporzionale                                |
|          | a <b>-</b>      | 3.6.3 UC5.3 - Pagamento totale                                       |
|          | 3.7             | UC6 - Consultazione di una prenotazione da parte dell'amministratore |
|          |                 | 3.7.1 UC6.1 - Consultazione degli ingredienti                        |
|          | 0.0             | 3.7.2 UC6.2 - Consultazione delle ordinazioni                        |
|          | 3.8             | UC7 - Inserimento recensione   |
|          | 3.9             | UC8 - Visualizzazione ordini tavolo                                  |
|          | 0.40            | 3.9.1 UC8.1 - Visualizzazione dettagli ordine                        |
|          |                 | UC9 - Modifica del proprio ordine                                    |
|          |                 | UC10 - Rimozione della recensione rilasciata                         |
|          | 3.12            | UC11 - Visualizzazione del menu' ristorante                          |
|          | 0.10            | 3.12.1 UC11.1 - Visualizzazione del piatto all'interno del menu'     |
|          | 3.13            | UC12 - Login   |
|          |                 | 3.13.1 UC12.1 - Inserimento email                                    |
|          | 0.14            | 3.13.2 UC12.2 - Inserimento password                                 |
|          |                 | UC13 - Annullamento prenotazione del tavolo                          |
|          |                 | UC14 - Modifica informazioni ristorante                              |
|          | 3.10            | UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore)           |
|          |                 | 3.16.1 UC15.1 - Visualizzazione lista ingredienti giornalieri        |
|          | 0.15            | 3.16.2 UC15.2 - Visualizzazione dettagli prenotazione                |
|          |                 | UC16 - Recupero password   |
|          | J.18            | UC17 - Visualizzazione lista prenotazioni (utente base)              |
|          | 9 10            | 3.18.1 UC17.1 - Visualizzazione prenotazione                         |
|          |                 | UC18 - Applicazione coupon al conto                                  |
|          | 5.20            | UC19 - Accettazione richiesta prenotazione                           |

|   | 3.21 | UC20 - Rifiuto richiesta prenotazione                            |
|---|------|--|
|   | 3.22 | UC21 - Visualizzazione recensioni di un ristorante               |
|   |      | 3.22.1 UC21.1 - Visualizzazione informazioni recensione          |
|   | 3.23 | UC22 - Gestione feedback (Amministratore)                        |
|   |      | 3.23.1 UC22.1 - Visualizzazione recensioni                       |
|   |      | 3.23.2 UC22.2 - Risposta alla recensione                         |
|   | 3.24 | UC23 - Prenotazione tavolo                                       |
|   |      | 3.24.1 UC23.1 - Inserimento data e ora                           |
|   |      | 3.24.2 UC23.2 - Inserimento numero di persone                    |
|   |      | 3.24.3 UC23.3 - Inserimento email/username di altri partecipanti |
|   | 3.25 | UC24 - Ricerca ristorante  |
|   |      | 3.25.1 UC24.1 - Inserimento nome ristorante                      |
|   |      | 3.25.2 UC24.2 - Inserimento data e luogo                         |
|   |      | 3.25.3 UC24.3 - Inserimento tipologia cucina                     |
|   |      | 3.25.4 UC24.4 - Visualizzazione lista ristoranti                 |
|   | 3.26 | UC25 - Modifica allergie e intolleranze                          |
|   |      | 3.26.1 UC25.1 - Inserimento allergie                             |
|   |      | 3.26.2 UC25.2 - Inserimento intolleranze                         |
|   | 3.27 | UC26 - Modifica informazioni utente                              |
|   | 3.28 | UC27 - Logout  |
|   | 3.29 | UC28 - Annullamento dell'ordinazione                             |
|   | 3.30 | UC29 - Visualizzazione informazioni utente                       |
|   | 3.31 | UC30 - Chat per l'amministratore                                 |
|   | 3.32 | UC31 - Modifica menu' del ristorante                             |
|   |      | 3.32.1 UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante      |
|   |      | 3.32.2 UC31.2 - Modifica piatto del menu' del ristorante         |
|   |      | 3.32.3 UC31.3 - Rimozione piatto del menu' del ristorante        |
|   |      |  |
| 1 |      | uisiti 60  |
|   | 4.1  | Terminologia   |
|   | 4.2  | Requisiti funzionali   |
|   | 4.3  | Tracciamento   |
|   |      | 4.3.1 Casi d'uso come fonte                                      |

# 1 Introduzione

# 1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di delineare in maniera approfondita i casi d'uso e i requisiti del progetto  $Easy\ Meal_G$ , come specificato nel  $capitolato_G$  d'appalto C3 per il corso di  $Ingegneria\ del\ software_G$  proposto dall'azienda  $Imola\ Informatica_G$ . L'analisi si basa sulla presentazione del  $capitolato_G$  seguita da incontri diretti con il proponente al fine di approfondirne gli aspetti chiave. Eventuali termini tecnici sono definiti all'interno del documento "Glossario Tecnico".

# 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto finale, realizzato tramite un' $Applicazione\ Web\ Responsive_G$ , si propone di realizzare un  $software_G$  innovativo volto a semplificate il  $processo_G$  di  $prenotazione_G$  e  $ordinazione_G$  nei ristoranti, contribuendo a migliorare l'esperienza per clienti e ristoratori. In particolare,  $Easy\ Meal_G$  dovrà consentire agli utenti di personalizzare gli ordini in base alle proprie preferenze, allergie ed esigenze alimentari; interagire direttamente con lo staff del ristorante attraverso una chat integrata; consentire di dividere il conto tra i partecipanti al tavolo.

# 1.3 Riferimenti

#### 1.3.1 Riferimenti normativi

- 1. Presentazione del capitolato<sub>G</sub> d'appalto C3 Progetto Easy Meal<sub>G</sub>: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Progetto/C3.pdf
- 2. Regolamento del progetto didattico: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf
- 3. Norme di Progetto

#### 1.3.2 Riferimenti informativi

- 1. Lezione "Analisi Dei Requisiti $_G$  (T5)" del corso di Ingegneria del software $_G$ : https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf
- 2. Lezione "Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi (UML<sub>G</sub>)" del corso di Ingegneria del software<sub>G</sub>: https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf
- 3. Glossario

# 2 Descrizione

# 2.1 Obiettivi del prodotto

Il nostro prodotto mira a fornire un'applicazione web che semplifichi il  $processo_G$  di  $prenotazione_G$  dei tavoli nei ristoranti, offrendo agli utenti una piattaforma intuitiva e accessibile. L'obiettivo principale è fornire un'esperienza utente fluida e soddisfacente, consentendo agli utenti di prenotare tavoli in modo efficiente e senza intoppi. Inoltre, il prodotto mira a migliorare l'esperienza complessiva nei ristoranti consentendo agli amministratori di gestire facilmente le prenotazioni e interagire con gli utenti.

# 2.2 Funzionalità del prodotto

Il nostro prodotto offrirà una serie di funzionalità chiave, tra cui:

- **Prenotazione dei tavoli**: Gli utenti potranno cercare ristoranti, visualizzare disponibilità, e prenotare tavoli e piatti in base alle loro preferenze;
- Gestione delle prenotazioni: Gli amministratori potranno visualizzare, accettare o rifiutare le prenotazioni, nonché comunicare con gli utenti in tempo reale;
- Personalizzazione del profilo: Gli utenti potranno inserire informazioni personali, allergie e intolleranze nel proprio profilo per una migliore esperienza di prenotazione;
- Recensioni e feedback: Gli utenti potranno lasciare recensioni sui ristoranti e interagire con gli altri utenti attraverso il sistema di feedback.

# 3 Casi d'uso

Questa sezione contiene la lista dei casi d'uso individuati analizzando il  $capitolato_G$  d'appalto e discutendo con il proponente oltre che con i professori di riferimento. Ogni  $caso d'uso_G$  è corredato da un  $diagramma dei casi d'uso_G$  oltre che dalla descrizione del  $caso d'uso_G$  stesso caratterizzato da attori principali, secondari,  $precondizioni_G$ ,  $postcondizioni_G$ ,  $scenario_G$  principale e scenari alternativi.

# 3.1 Attori

 $L'attore_G$  è l'entità che interagisce con il  $sistema_G$  svolgendo delle attività, intesa sia come persona che come  $sistema_G$  terzo/esterno. Ciascuna entità è caratterizzata dall'insieme delle azioni che può compiere.

Il  $sistema_G$  dispone di cinque attori principali, distinti come segue:

- Utente non autenticato: un utente non riconosciuto dal sistema, poiché non ha ancora effettuato il login o la registrazione;
- Utente autenticato: un utente che ha effettuato il login (come utente base o come amministratore) che dunque è riconosciuto dal sistema;
- Amministratore: utente autenticato che detiene i privilegi di amministratore di un ristorante;
- Utente generico: utente che detiene le funzionalità degli utenti autenticati e non autenticati;
- Utente base: un utente che ha effettuato il login ed è dotato di accessi di base al sistema.

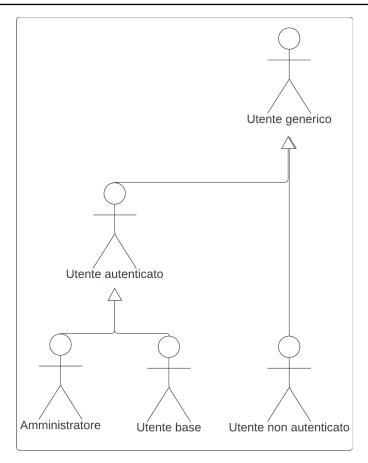


Figura 1: Diagramma degli attori coinvolti

# 3.2 UC1 - Registrazione utente base

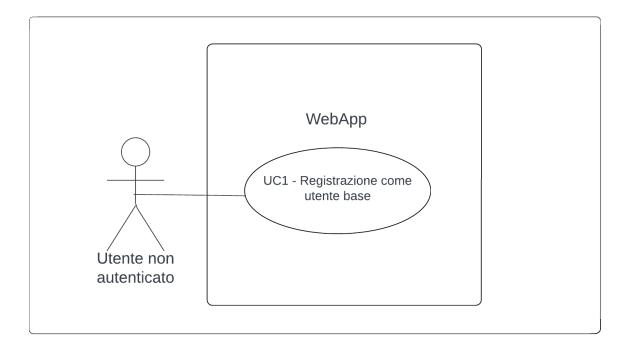


Figura 2: Registrazione come utente base

# Attori principali:

• Utente non autenticato.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $Sistema_G$ .

# Postcondizioni:

• L'utente si è registrato ed è riconosciuto dal  $Sistema_G$  come utente base.

- 1. L'utente inserisce le informazioni, ovvero:
  - (a) Nome;
  - (b) Cognome;
  - (c) Email;
  - (d) Password.
- 2. L'utente inserisce allergie e intolleranze se presenti;
- 3. L'utente conferma di volersi registrare con le informazioni fornite.

#### Scenari alternativi:

- Inserimento informazioni utente errate:
  - 1. Campo nome:
    - (a) L'utente lascia il nome vuoto;
    - (b) L'utente usa solo spazi (" ");
    - (c) L'utente usa caratteri speciali;
    - (d) L'utente usa caratteri numerici;
  - 2. Campo cognome:
    - (a) L'utente lascia il cognome vuoto;
    - (b) L'utente usa solo spazi (" ");
    - (c) L'utente usa caratteri speciali;
    - (d) L'utente usa caratteri numerici;
  - 3. Campo email:
    - (a) L'utente lascia il campo email vuoto;
    - (b) L'utente non inserisce una email nel formato: xxxxx@yyy.zz;
    - (c) L'utente inserisce una email già registrata;
  - 4. Campo password:
    - (a) L'utente lascia il campo password vuoto;
    - (b) L'utente inserisce una password troppo corta (minore di 6 caratteri);
    - (c) L'utente inserisce una password troppo lunga (maggiore di 24 caratteri);
    - (d) L'utente inserisce una password senza caratteri minuscoli;
    - (e) L'utente inserisce una password senza caratteri maiuscoli;
    - (f) L'utente inserisce una password senza caratteri numerici;
    - (g) L'utente inserisce una password senza caratteri speciali;
- Viene visualizzato un errore;
- L'utente decide se annullare o riprovare.

# 3.3 UC2 - Registrazione come amministratore

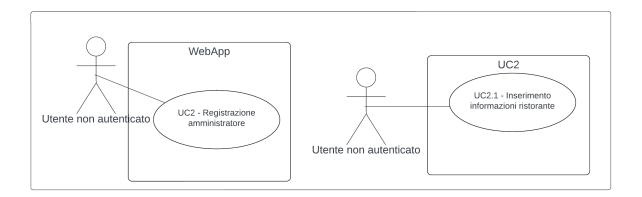


Figura 3: Registrazione come amministratore

# Attori principali:

• Utente non autenticato.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha ricevuto un link di invito speciale che permette la registrazione come amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'utente si è registrato ed è riconosciuto dal  $Sistema_G$  come amministratore.

# Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce il nome;
- 2. L'utente inserisce il cognome;
- 3. L'utente inserisce un'email valida;
- 4. L'utente inserisce la password che rispetta i criteri indicati;
- 5. L'utente inserisce le informazioni del ristorante (UC2.1 Inserimento informazioni ristorante amministratore).

### Scenari alternativi:

- 1.1. L'utente lascia il campo nome vuoto;
  - 1.2. L'utente lascia il campo cognome vuoto;
  - 1.3a. L'utente lascia il campo email vuoto;
  - 1.3b. L'utente non inserisce una email nel formato: xxxxx@yyy.zz;

- 1.3c. L'utente inserisce una email già registrata;
- 1.4a. L'utente lascia il campo password vuoto;
- 1.4b. L'utente inserisce una password troppo corta (minore di 6 caratteri);
- 1.4c. L'utente inserisce una password troppo lunga (maggiore di 24 caratteri);
- 1.4d. L'utente inserisce una password senza caratteri minuscoli;
- 1.4e. L'utente inserisce una password senza caratteri maiuscoli;
- 1.4f. L'utente inserisce una password senza caratteri numerici;
- 1.4g. L'utente inserisce una password senza caratteri speciali;
- 1.5. L'utente lascia il campo nome ristorante vuoto;
- 1.6. L'utente lascia il campo città vuoto;
- 1.7. L'utente lascia il campo recapiti del ristorante vuoto;
- 1.8. L'utente lascia il campo orario apertura vuoto;
- 1.9. L'utente lascia il campo coperti disponibili vuoto;
- 1.10. L'utente lascia il campo tipologia cucina vuoto;
- 2. Viene visualizzato un errore esplicativo;
- 3. Viene data la possibilità di rifare la registrazione come amministratore;
- L'utente decide di annullare l'operazione di registrazione.

#### 3.3.1 UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore

#### Attori:

• Utente autenticato.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha ricevuto un link di invito speciale che permette la registrazione come amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito le informazioni del ristorante da registrare.

- 1. L'utente seleziona:
  - (a) L'utente inserisce il nome del ristorante;
  - (b) L'utente inserisce la città;
  - (c) L'utente inserisce i recapiti del ristorante;
  - (d) L'utente inserisce l'orario apertura;
  - (e) L'utente inserisce i coperti disponibili;

- (f) L'utente inserisce la tipologia di cucina;
- 2. L'utente seleziona un ristorante che rispetti i parametri scelti.

# Scenari secondari:

- 1. L'utente lascia dei campi vuoti;
- 2. L'utente inserisce dati non validi.

# 3.4 UC3 - Ordinazione collaborativa

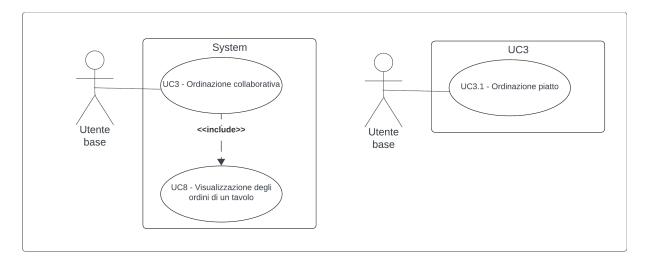


Figura 4: Ordinazione collaborativa

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha prenotato un tavolo (UC23 Prenotazione tavolo);
- La  $prenotazione_G$  associata all' $ordinazione_G$  è stata accettata dall'utente amministratore del ristorante (UC19 Accettazione richiesta prenotazione);
- Il limite di tempo per l' $ordinazione_G$  non è ancora scaduto.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha confermato la propria ordinazione<sub>G</sub> delle pietanze associata ad una prenotazione<sub>G</sub>.

- 1. L'utente crea il proprio ordine:
  - L'utente sceglie il pasto da ordinare (UC3.1 Ordinazione piatto); nel caso in cui la pietanza ordinata contenga allergeni segnalati dall'utente in fase di registrazione, deve essere notificato prima di aggiungere la pietanza all'ordine;
  - L'utente può scegliere di: modificare la quantità degli ingredienti; rimuoverne alcuni ingredienti; aggiungere degli ingredienti (UC3.1 Ordinazione piatto).
- 2. L'utente conferma l' $ordinazione_G$ ;
- 3. L'utente visualizza il riepilogo del suo ordine e quelli degli altri utenti con cui ha prenotato il tavolo (UC8 Visualizzazione ordini tavolo);
- 4. Il  $sistema_G$  notifica il ristorante mediante push-notification.

# 3.4.1 UC3.1 - Ordinazione piatto

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha prenotato un tavolo (UC23 Prenotazione tavolo);
- La  $prenotazione_G$  associata all' $ordinazione_G$  è stata accettata dall'utente amministratore del ristorante (UC19 Accettazione richiesta prenotazione);
- Il limite di tempo per l' $ordinazione_G$  non è ancora scaduto.

# Postcondizioni:

• L'utente ha ordinato il piatto.

- 1. L'utente sceglie tra la lista delle pietanze una che vuole aggiungere al proprio ordine;
- 2. L'utente sceglie la quantità della pietanza;
- 3. Di ogni pietanza:
  - L'utente visualizza gli ingredienti;
  - L'utente può aggiungere ingredienti;
  - L'utente può rimuovere ingredienti;
- 4. L'utente conferma il piatto.

# 3.5 UC4 - Chat con l'Utente base

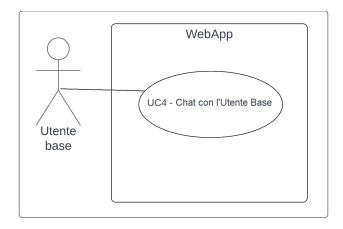


Figura 5: Interazione con lo staff

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $Sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha comunicato con l'amministratore del ristorante.

#### Scenario principale:

- 1. L'utente seleziona un ristorante con cui comunicare;
- 2. Il  $sistema_G$  crea una chat bidirezionale;
- 3. L'utente può comunicare con l'amministratore:
  - L'utente può scrivere del testo e inviarlo;
  - L'utente visualizza l'eventuale risposta;
- 4. Durante la comunicazione verranno scambiati messaggi tramite notifica (push-notification);
- 5. L'utente riceve una notifica (push-notification), mostrando:
  - (a) Il nome del ristorante;
  - (b) Il nome dell'amministratore;
  - (c) La preview del messaggio.

#### Scenari alternativi:

1. L'utente non inserisce un messaggio valido:

- (a) Lascia il campo vuoto;
- (b) Immette del testo non valido;
- (c) Il testo è troppo lungo;
- 2. L'utente visualizza l'errore e il messaggio non può venire inviato.

# 3.6 UC5 - Pagamento conto

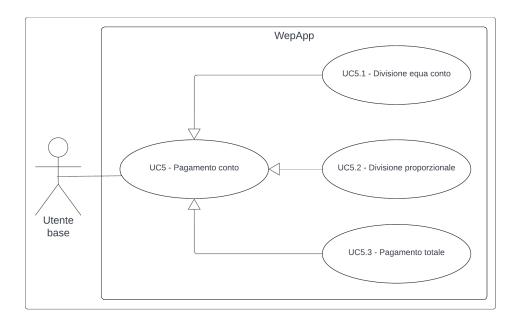


Figura 6: Pagamento conto

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente deve aver ordinato (UC3 Ordinazione collaborativa).

#### Postcondizione:

• Il conto del tavolo è stato pagato.

- 1. L'utente può selezionare tra:
  - (a) divisione equa (UC5.1 Divisione equa);
  - (b) proporzionale (UC5.2 Divisione proporzionale);
  - (c) pagamento totale (UC5.3 Pagamento totale);
- 2. Ogni utente può decidere se pagare solo la sua parte di conto oppure anche le parti riguardanti altri utenti;
- 3. L'amministratore riceve aggiornamenti riguardanti allo stato del conto del tavolo tramite notifiche (push-notification).

# 3.6.1 UC5.1 - Divisione equa

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente deve aver ordinato (UC3 Ordinazione collaborativa);
- L'utente che ha creato l' $ordinazione_G$  collaborativa deve aver scelto questo pagamento.

# Postcondizione:

• Il conto del tavolo è stato pagato.

# Scenari principali:

1. L'utente paga la sua parte del conto attrraverso la divisione equa.

# 3.6.2 UC5.2 - Divisione proporzionale

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente deve aver ordinato (UC3 Ordinazione collaborativa);
- L'utente che ha creato l' $ordinazione_G$  collaborativa deve aver scelto questo pagamento.

#### Postcondizione:

• Il conto del tavolo è stato pagato.

# Scenari principali:

1. L'utente paga la sua parte del conto attraverso la divisione proporzionale.

# 3.6.3 UC5.3 - Pagamento totale

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente deve aver ordinato (UC3 Ordinazione collaborativa);
- Il conto del tavolo non è ancora stato pagato parzialmente.

# Postcondizione:

• Il conto del tavolo è stato pagato.

# Scenari principali:

1. L'utente paga per tutto il tavolo.

# 3.7 UC6 - Consultazione di una prenotazione da parte dell'amministratore

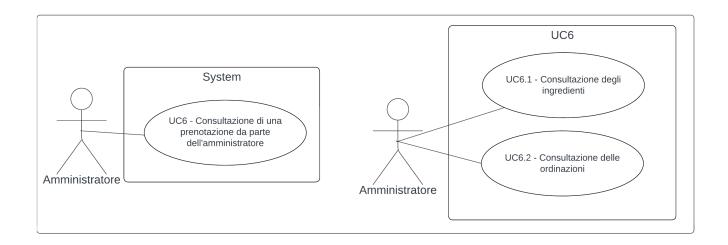


Figura 7: Consultazione di una prenotazione da parte dell'amministratore

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni.

#### Postcondizioni:

• L'amministratore visualizza nel dettaglio le informazioni di una  $prenotazione_G$ .

# Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza le informazioni di una singola  $prenotazione_G$  effettuata, tra cui:
  - (a) gli ingredienti necessari per quella  $prenotazione_G$  (UC6.1 Consultazione degli ingredienti);
  - (b) le ordinazioni associate a quella prenotazione (UC6.2 Consultazione delle ordinazioni).

# 3.7.1 UC6.1 - Consultazione degli ingredienti

### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizione:

• L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni.

#### Postcondizione:

• L'amministratore ha visualizzato la lista di ingredienti necessari per quella prenotazione<sub>G</sub>.

# Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza gli ingredienti necessari per quella ordinazioni inseriti in una lista, per ogni ingrediente si visualizza:
  - (a) Nome;
  - (b) Quantità.

# 3.7.2 UC6.2 - Consultazione delle ordinazioni

# Attori:

• Amministratore.

#### Precondizione:

• L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni.

#### Postcondizione:

• L'amministratore ha visualizzato le ordinazioni e il loro stato presenti all'interno di una  $prenotazione_G$ .

- 1. L'utente visualizza la lista delle ordinazioni e il loro stato (quanti utenti hanno già ordinato), per ogni  $ordinazione_G$  si visualizza:
  - (a) Piatto;
  - (b) Quantità.

# 3.8 UC7 - Inserimento recensione

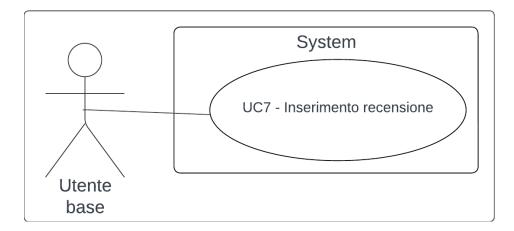


Figura 8: Inserimento recensione

#### Attori:

• Utente base.

# Precodizioni:

• L'utente ha selezionato un ristorante dove lasciare la recensione.

# Postcondizioni:

• L'utente rilascia una recensione al ristorante selezionato.

# Scenario principale:

- 1. L'utente rilascia la recensione sotto forma di numero di stelle su 5 disponibili e con aggiunta di testo;
- 2. L'utente conferma la sua recensione.

#### Scenari alternativi:

- 1. Se la recensione è:
  - (a) Troppo lunga;
  - (b) Vuota;
- 2. Visualizza un errore;
- 3. L'utente deve aggiornare la recensione in modo tale che rispetta i criteri per poterla pubblicare.

# 3.9 UC8 - Visualizzazione ordini tavolo

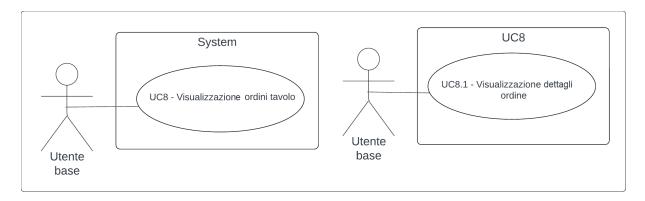


Figura 9: Visualizzazione ordini tavolo

### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha effettuato un ordinazione<sub>G</sub> (UC3 Ordinazione collaborativa).

### Postcondizioni:

• L'utente visualizza il riepilogo dell'ordine includendo anche le pietanze scelte dagli altri utenti.

### Scenario principale:

- 1. L'utente trova la lista delle ordinazioni relative al tavolo;
- 2. Per ogni ordine visualizza i dettagli (UC8.1 Visualizzazione dettagli ordine).

# 3.9.1 UC8.1 - Visualizzazione dettagli ordine

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha effettuato un *ordinazione* (UC3 Ordinazione collaborativa).

#### Postcondizioni:

• L'utente visualizza i dettagli dell'ordine.

- 1. L'utente visualizza i dettagli dell'ordine, ovvero:
  - (a) Pasto ordinato;
  - (b) Quantità ordinata;
  - (c) La persona che ha effettuato l'ordine.

# 3.10 UC9 - Modifica del proprio ordine

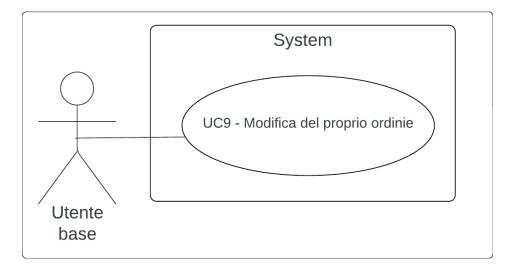


Figura 10: Modifica del proprio ordine

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $Sistema_G$ ;
- L'utente ha creato la propria ordinazione<sub>G</sub> in precedenza (UC3 Ordinazione collaborativa);
- Il tempo per l' $ordinazione_G$  non è scaduto.

# Postcondizioni:

• L'utente ha modificato il proprio ordine e il  $sistema_G$  aggiorna le informazioni di conseguenza.

- 1. L'utente può compiere le seguenti azioni per gestire il proprio ordine:
  - (a) Inserire un piatto nell'ordine scegliendo tra la lista delle pietanze;
  - (b) Scelto un piatto inserito nell'ordine si può:
    - i. Rimuovere ingredienti;
    - ii. Aggiungere ingredienti;
    - iii. Modificare la quantità della pietanza, incluso rimuoverla.

# 3.11 UC10 - Rimozione della recensione rilasciata

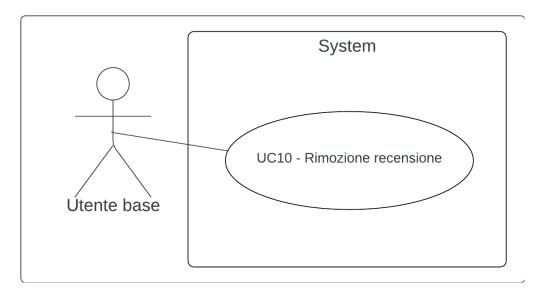


Figura 11: Rimozione della recensione rilasciata

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente ha rilasciato in precedenza almeno una recensione (UC7 - Inserimento recensione).

# Postcondizioni:

• L'utente ha rimosso la recensione desiderata.

- 1. L'utente seleziona il ristorante che aveva recensito in precedenza;
- 2. L'utente seleziona la sua recensione pubblicata in precedenza;
- 3. L'utente rimuove la recensione selezionata.

# 3.12 UC11 - Visualizzazione del menu' ristorante

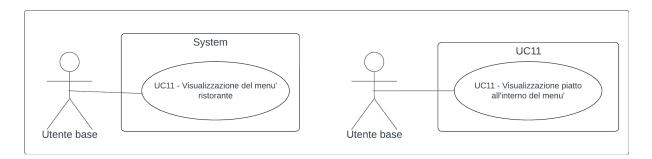


Figura 12: Visualizzazione del menu' ristorante

#### Attori:

• Utente base.

# Precondizioni:

• L'utente ha scelto il menu' di un ristorante da visualizzare.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha visualizzato il menu' del ristorante.

# Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza la lista dei piatti presenti nel menu';
- 2. L'utente visualizza il piatto con relativo nome, prezzo e lista di ingredienti (UC11.1 Visualizzazione del piatto all'interno del menu').

# 3.12.1 UC11.1 - Visualizzazione del piatto all'interno del menu'

#### Attori:

• Utente base.

# Precondizioni:

• L'utente ha scelto il menu' di un ristorante da visualizzare.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha visualizzato il singolo piatto all'interno del menu' del ristorante.

# Scenario principale:

1. L'utente visualizza il piatto con relativo nome, prezzo e lista di ingredienti.

# 3.13 UC12 - Login

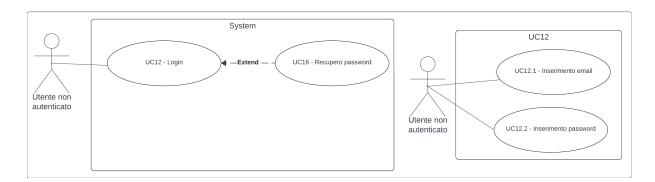


Figura 13: Login

#### Attori:

• Utente non autenticato.

#### Precondizioni:

• L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'utente viene riconosciuto dal  $sistema_G$  e quindi viene autenticato.

# Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce la propria email (UC12.1 Inserimento email);
- 2. L'utente inserisce la password (UC12.2 Inserimento password);
- 3. L'utente accede al  $sistema_G$  se l'email e password corrispondono.

# Scenari alternativi:

- 1. Se l'utente inserisce:
  - (a) Email non valida;
    - i. Manca il carattere "@";
    - ii. Campo vuoto;
  - (b) Campo password vuoto;
  - (c) Email o password non corretti;
- 2. Visualizza un errore;
- 3. Il  $sistema_G$  chiede se vuole recuperare la password.

#### 3.13.1 UC12.1 - Inserimento email

#### Attori:

• Utente non autenticato.

#### Precondizioni:

• L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore.

# Postcondizioni:

• L'utente inserisce la propria email.

# Scenario principale:

1. L'utente inserisce l'email.

#### Scenari alternativi:

- 1. Se l'email non rispetta i seguenti criteri, visualizza un errore:
  - (a) L'email deve avere il carattere "@";
  - (b) L'email deve contenere caratteri supportati;
  - (c) L'email non deve essere vuota.

# 3.13.2 UC12.2 - Inserimento password

#### Attori:

• Utente non autenticato.

#### Precondizioni:

• L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'utente inserisce la propria email.

#### Scenario principale:

1. L'utente inserisce la password.

#### Scenari alternativi:

- 1. Se la password non rispetta i seguenti criteri, visualizza un errore:
  - (a) La password deve contenere caratteri supportati;
  - (b) La password non deve essere vuota.

# 3.14 UC13 - Annullamento prenotazione del tavolo

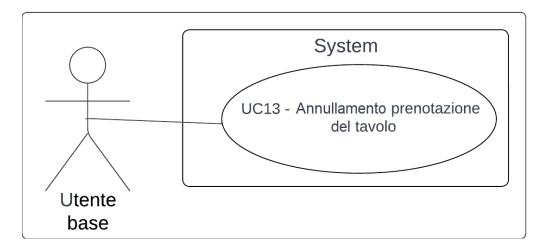


Figura 14: Annullamento prenotazione del tavolo

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

- $\bullet$  L'utente deve aver effettuato una  $prenotazione_G$  di un tavolo (UC23 Prenotazione tavolo);
- $\bullet$  L'utente ha selezionato la  $prenotazione_G$  che desidera disdire;
- La cancellazione può essere effettuata con al massimo un giorno di anticipo rispetto alla data della  $prenotazione_G$ .

# Postcondizioni:

 $\bullet$  L'utente ha rimosso la sua  $prenotazione_G.$ 

# Scenario principale:

1. L'utente conferma la cancellazione della  $prenotazione_G$ .

# 3.15 UC14 - Modifica informazioni ristorante

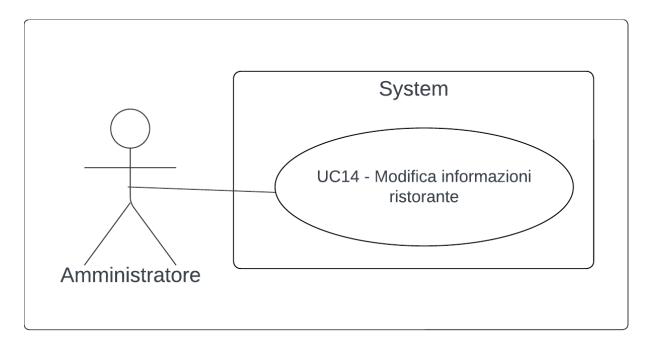


Figura 15: Modifica informazioni ristorante

#### Attori:

• Amministratore.

### Precondizioni:

• L'amministratore in precedenza deve avere inserito le informazioni di un ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore).

#### Postcondizioni:

• L'amministratore ha modificato le informazioni del ristorante.

- 1. Il  $sistema_G$  mostra le informazioni del ristorante dell'amministratore:
  - (a) Nome ristorante;
  - (b) Città;
  - (c) Recapiti del ristorante;
  - (d) Orario del ristorante;
  - (e) Coperti disponibili;
  - (f) Tipologia di cucina;
- 2. L'utente può modificare le informazioni del suo ristorante;
- 3. Il  $sistema_G$  registra le modifiche apportate alle informazioni del ristorante.

# 3.16 UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore)

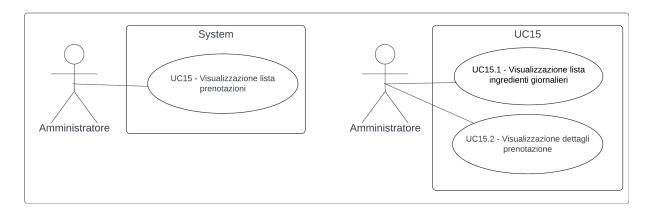


Figura 16: Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore)

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'amministratore è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'amministratore ha visualizzato la lista di prenotazioni in un giorno selezionato.

# Scenario principale:

- 1. L'amministratore visualizza in un giorno selezionato (di default è selezionata la data corrente):
  - (a) Gli ingredienti necessari per soddisfare la richiesta giornaliera di ordinazioni (UC15.1 Visualizzazione lista ingredienti giornalieri);
  - (b) La lista delle prenotazioni in qualsiasi stato (UC15.2 Visualizzazione dettagli prenotazione).

# 3.16.1 UC15.1 - Visualizzazione lista ingredienti giornalieri

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'amministratore è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'amministratore visualizza la lista degli ingredienti necessari per quella giornata.

- 1. L'utente visualizza la lista degli ingredienti necessari per quella giornata, viene riportato:
  - (a) Nome dell'ingrediente;
  - (b) Quantità dell'ingrediente;
  - (c) Piatti associato all'ingrediente.

# 3.16.2 UC15.2 - Visualizzazione dettagli prenotazione

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'amministratore è connesso al  $sistema_G$ .

# Postcondizioni:

 $\bullet$ L'amministratore visualizza i dettagli della  $prenotazione_G$  nella lista per il giorno selezionato.

- 1. L'utente visualizza i dettagli della singola  $prenotazione_G$  presente nella lista ovvero:
  - (a) Numero di persone associate;
  - (b) Stato della  $prenotazione_G$ :
    - i. In corso (se 'e ancora attiva) o terminata o annullata
    - ii. Accettata o rifiutata dall'amministratore o in attesa
  - (c) Giorno della  $prenotazione_G$ ;
  - (d) Orario della  $prenotazione_G$ .

# 3.17 UC16 - Recupero password

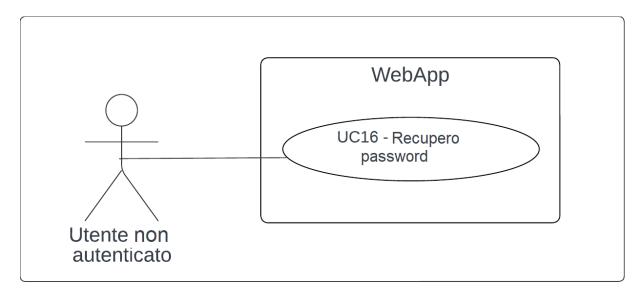


Figura 17: Recupero password

# Attori:

• Utente non autenticato.

# Precondizioni:

• L'utente si è registrato in precedenza.(UC1 - Registrazione utente base UC2 - Registrazione come amministratore)

# Postcondizioni:

• L'utente ha recuperato la propria password.

- 1. L'utente inserisce l'email con cui si era registrato in precedenza;
- 2. L'utente riceve una email dal  $sistema_G$  per il recupero password;
- 3. L'utente, tramite un link nell'email accede ad una sezione che permette il cambio password.

# 3.18 UC17 - Visualizzazione lista prenotazioni (utente base)

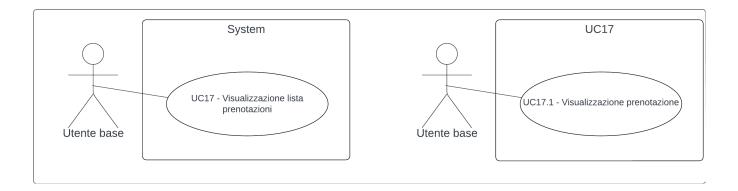


Figura 18: Visualizzazione lista prenotazioni (utente base)

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente visualizza una lista delle prenotazioni con le relative informazioni.

# Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza una lista composta dalle prenotazioni effettuate in precedenza se presenti;
- 2. Ogni voce della lista visualizza le informazioni relative alla specifica  $prenotazione_G$  (UC17.1 Visualizzazione prenotazione).

# 3.18.1 UC17.1 - Visualizzazione prenotazione

# Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

 $\bullet$  L'utente ha visualizzato la singola  $prenotazione_G$  dalla lista.

- 1. L'utente visualizza della singola  $prenotazione_G$  nella lista:
  - (a) Il nome del ristorante dove è stata effettuata;

- (b) La data della  $prenotazione_G$ ;
- (c) L'ora della  $prenotazione_G$ ;
- (d) Lo stato della  $prenotazione_G$ :
  - In corso (se è ancora attiva) o terminata o annullata;
  - Accettata o rifiutata dall'amministratore o in attesa;
- (e) Quante persone sono state invitate.

## 3.19 UC18 - Applicazione coupon al conto

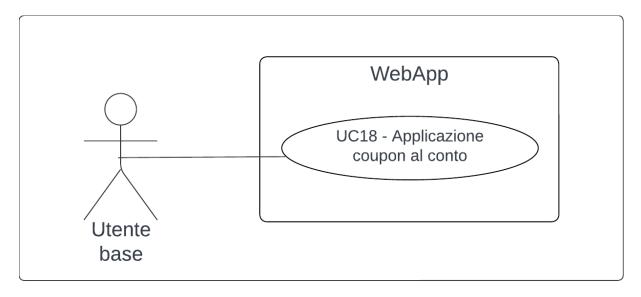


Figura 19: Applicazione coupon al conto

## Attori:

• Utente base.

## Precondizioni:

- $\bullet$  L'utente deve avere una  $prenotazione_G$  in corso;
- L'utente deve avere a disposizione un coupon da applicare al conto del ristorante.

## Postcondizioni:

• L'utente autenticato ha applicato il coupon.

## Scenario principale:

- 1. L'utente sceglie dalla lista delle prenotazioni una che sia in corso;
- 2. L'utente inserisce il codice del coupon;
- 3. Viene visualizzato il conto aggiornato.

#### Scenari alternativi:

1. Il coupon non è valido, viene visualizzato un messaggio di errore.

## 3.20 UC19 - Accettazione richiesta prenotazione

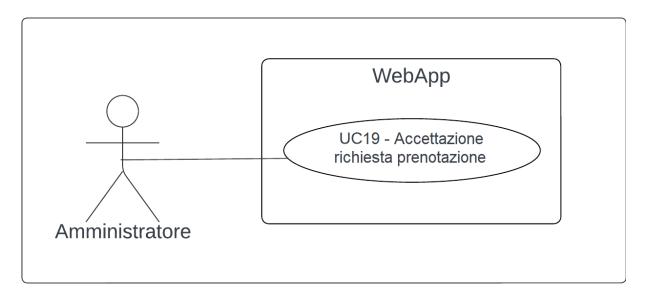


Figura 20: Accettazione richiesta prenotazione

## Attori principali:

• Amministratore.

## Precondizioni:

• È arrivata almeno una richiesta di  $prenotazione_G$  da parte di un'utente base (UC23 - Prenotazione tavolo).

## Postcondizioni:

- L'amministratore ha accettato la richiesta;
- ullet Il  $sistema_G$  ha aggiunto la  $prenotazione_G$  nell'area dedicata dell'utente che ha prenotato;
- Il  $sistema_G$  ha notificato gli utenti dell'accettazione della  $prenotazione_G$ .

- 1. L'amministratore seleziona una richiesta di  $prenotazione_G$ ;
- 2. L'amministratore in base alla disponibilità del ristorante fornita dal  $sistema_G$ , accetta la  $prenotazione_G$ .

## 3.21 UC20 - Rifiuto richiesta prenotazione

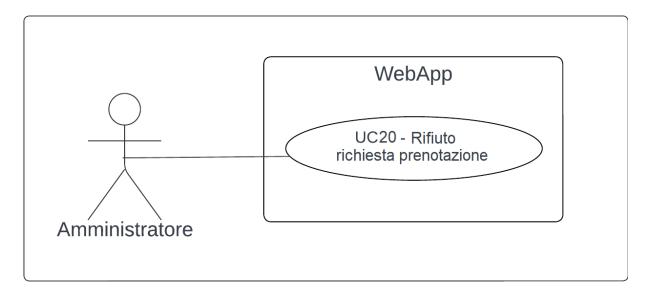


Figura 21: Rifiuto richiesta prenotazione

## Attori principali:

• Amministratore.

## Precondizioni:

ullet È arrivata almeno una richiesta di  $prenotazione_G$  da parte di un'utente base (UC23 - Prenotazione tavolo).

## Postcondizioni:

- L'amministratore ha rifiutato la richiesta;
- Il  $sistema_G$  ha notificato gli utenti del rifiuto della  $prenotazione_G$ .

- 1. L'amministratore seleziona una richiesta di  $prenotazione_G$ ;
- 2. L'amministratore in base alla disponibilità del ristorante fornita dal  $sistema_G$ , rifiuta la  $prenotazione_G$ .

## 3.22 UC21 - Visualizzazione recensioni di un ristorante

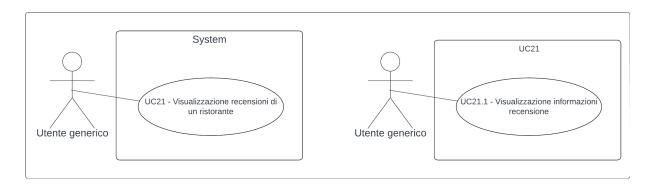


Figura 22: Visualizzazione recensioni di un ristorante

## Attori:

• Utente generico.

## Precondizioni:

• L'utente ha scelto un ristorante di cui vuole visualizzare le recensioni.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha visualizzato le recensioni di un ristorante.

- 1. L'utente visualizza la lista delle recensioni associate al ristorante scelto;
- 2. Per ogni voce della lista visualizza le informazioni della recensione (UC21.1 Visualizzazione informazioni recensione).

## 3.22.1 UC21.1 - Visualizzazione informazioni recensione

### Attori:

• Utente generico.

#### Precondizioni:

• L'utente ha scelto un ristorante di cui vuole visualizzare le recensioni.

## Postcondizioni:

• L'utente ha visualizzato le informazioni dettagliate di una recensione del ristorante selezionato.

- 1. L'utente visualizza le informazioni dettagliate di una recensione associata al ristorante scelto.
- 2. Per ogni recensione, l'utente visualizza:
  - (a) La votazione in stelle assegnata alla recensione;
  - (b) Il testo della recensione;
  - (c) Il nome dell'utente che ha rilasciato la recensione;
  - (d) La data in cui la recensione è stata rilasciata.

# 3.23 UC22 - Gestione feedback (Amministratore)

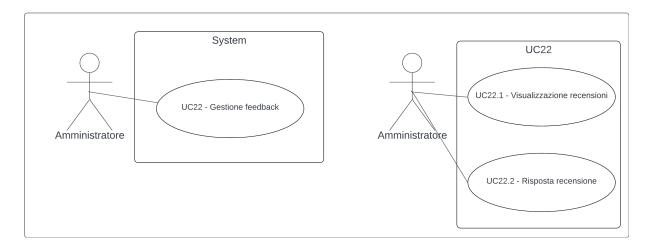


Figura 23: Gestione feedback (Amministratore)

### Attori:

• Amministratore.

## Precondizioni:

• Sono state rilasciate recensioni ad almeno un ristorante di cui l'amministratore detiene i privilegi di amministratore.

## Postcondizioni:

• L'amministratore visualizza le recensioni e le eventuali risposte.

- 1. L'amministratore visualizza la lista delle recensioni del ristorante di cui è amministratore (UC22.1 Visualizzazione recensioni);
- 2. L'amministratore seleziona la recensione a cui dovrà rispondere;
- 3. L'amministratore risponde alla recensione selezionata tramite un messaggio di testo (UC22.2 Risposta alla recensione).

#### 3.23.1 UC22.1 - Visualizzazione recensioni

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• Sono state rilasciate recensioni ad almeno un ristorante di cui l'amministratore detiene i privilegi di amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'amministratore visualizza le recensioni.

## Scenario principale:

- 1. Viene visualizza la lista delle recensioni;
- 2. Per ogni recensione, l'utente visualizza:
  - (a) La votazione in stelle assegnata alla recensione;
  - (b) Il testo della recensione;
  - (c) Il nome dell'utente che ha rilasciato la recensione;
  - (d) La data in cui la recensione è stata rilasciata.

## 3.23.2 UC22.2 - Risposta alla recensione

### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• Sono state rilasciate recensioni ad almeno un ristorante di cui l'amministratore detiene i privilegi di amministratore.

#### Postcondizioni:

• L'amministratore ha risposto alla recensione.

#### Scenario principale:

1. L'amministratore deve inserire un testo valido da inserire come risposta.

#### Scenario alternativo:

- 1. Se il testo è:
  - (a) Vuoto;
  - (b) Contiene caratteri non ammessi;
  - (c) Supera una dimensione di 255 caratteri;
- 2. Allora la recensione non può essere pubblicata;
- 3. Si visualizza l'errore.

## 3.24 UC23 - Prenotazione tavolo

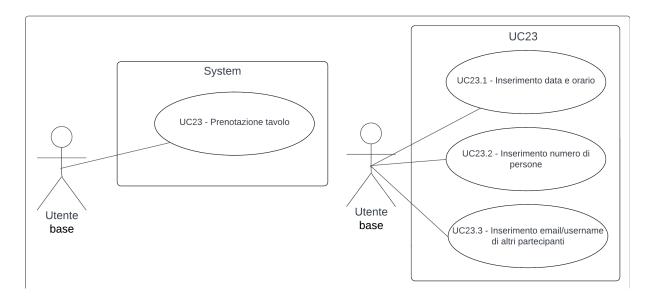


Figura 24: Prenotazione tavolo

## Attori principali:

• Utente base.

#### Precondizione:

• L'utente base è connesso al sistema<sub>G</sub>.

### Postcondizione:

- L'utente ha richiesto una  $prenotazione_G$  in un ristorante;
- Il  $sistema_G$  ha inviato una notifica al ristorante selezionato.

#### Scenario principale:

- 1. L'utente ha selezionato il ristorante in cui vuole prenotare;
- 2. In fase di  $prenotazione_G$ , l'utente inserisce:
  - La data e l'orario di arrivo (UC23.1 Inserimento data e ora);
  - Il numero di persone (UC23.2 Inserimento numero di persone);
  - Le altre persone presenti al tavolo con il relativo username/email utente (UC23.3 Inserimento email/username di altri partecipanti);
- 3. Dopo aver completato l'inserimento di tutte le informazioni richieste, il  $sistema_G$  invia una notifica di una richiesta di  $prenotazione_G$  agli amministratori del ristorante selezionato.

#### Scenari alternativi:

- Se si verifica che:
  - 1. L'utente decide di cancellare la  $prenotazione_G$ ;
  - 2. Il ristorante non possiede tavoli liberi con le informazioni selezionate. Allora l'utente visualizza un messaggio di errore;
- ullet La  $prenotazione_G$  viene cancellata.

#### 3.24.1 UC23.1 - Inserimento data e ora

#### Attori:

• Utente base.

### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito correttamente la data e l'orario di arrivo per la prenotazione<sub>G</sub>.

### Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce la data desiderata per la  $prenotazione_G$  nel formato appropriato;
- 2. L'utente specifica l'orario di arrivo previsto nel formato appropriato.

## 3.24.2 UC23.2 - Inserimento numero di persone

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito correttamente il numero di persone per la  $prenotazione_G$ .

## Scenario principale:

1. L'utente specifica il numero di persone che parteciperanno alla  $prenotazione_G$ .

#### 3.24.3 UC23.3 - Inserimento email/username di altri partecipanti

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ ;

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito correttamente le informazioni degli altri partecipanti alla prenotazione<sub>G</sub>.

## Scenario principale:

1. L'utente specifica, inserendo l'username/email degli altri partecipanti al tavolo, chi sono le altre persone coinvolte nella  $prenotazione_G$ .

## 3.25 UC24 - Ricerca ristorante

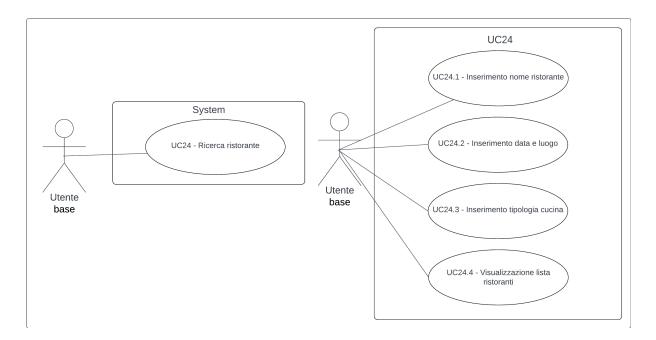


Figura 25: Ricerca ristorante

### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

### Postcondizioni:

• L'utente visualizza una lista di ristoranti che corrispondono ai criteri di ricerca.

- 1. L'utente può ricercare il ristorante inserendo:
  - Il nome (UC24.1 Inserimento nome ristorante);
  - La data e il luogo per escludere ristoranti chiusi(UC24.2 Inserimento data e luogo)
  - Il tipo di cucina(UC24.3 Inserimento tipologia cucina);
- 2. L'utente conferma;
- 3. L'utente visualizza la lista dei ristoranti che rispettano tali criteri (UC24.4 Visualizzazione lista ristoranti).

## 3.25.1 UC24.1 - Inserimento nome ristorante

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inscrito correttamente il nome del ristorante per la ricerca.

## Scenario principale:

1. L'utente inserisce il nome del ristorante che desidera cercare.

### 3.25.2 UC24.2 - Inserimento data e luogo

### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito correttamente la data e/o il luogo per la ricerca dei ristoranti.

## Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce la data per escludere i ristoranti chiusi;
- 2. L'utente inserisce il luogo desiderato per la ricerca dei ristoranti.

#### 3.25.3 UC24.3 - Inserimento tipologia cucina

#### Attori:

• Utente base.

### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito correttamente la tipologia di cucina desiderata per la ricerca dei ristoranti.

## Scenario principale:

1. L'utente specifica il tipo di cucina che desidera cercare nei ristoranti.

## 3.25.4 UC24.4 - Visualizzazione lista ristoranti

### Attori:

• Utente base.

## Precondizioni:

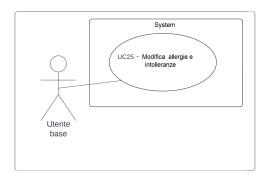
- L'utente base è connesso al  $sistema_G$ ;
- L'utente ha inserito correttamente tutti i criteri di ricerca per i ristoranti.

## Postcondizioni:

• L'utente visualizza una lista di ristoranti che corrispondono ai criteri di ricerca.

- 1. Dopo aver confermato i criteri di ricerca, l'utente visualizza la lista dei ristoranti che rispettano tali criteri. Per ogni ristorante si visualizza:
  - Il nome;
  - La città e l'indirizzo.

## 3.26 UC25 - Modifica allergie e intolleranze



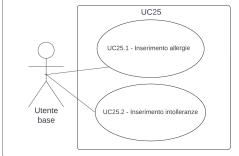


Figura 26: Modifica allergie e intolleranze

## Attori principali:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $sistema_G$ .

## Postcondizioni:

• L'utente ha modificato con successo la lista delle intolleranze e allergie.

## Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce le proprie allergie se presenti (UC25.1 Inserimento allergie);
- 2. L'utente inserisce le proprie intolleranze se presenti (UC25.2 Inserimento intolleranze).

## 3.26.1 UC25.1 - Inserimento allergie

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente sta modificando le informazioni del suo profilo.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha inserito con successo le proprie allergie nel suo profilo.

## Scenario principale:

1. L'utente inserisce le proprie allergie, se presenti, nel campo dedicato durante la modifica del suo profilo.

## 3.26.2 UC25.2 - Inserimento intolleranze

## Attori:

• Utente base.

## Precondizioni:

• L'utente sta modificando le informazioni del suo profilo.

## Postcondizioni:

• L'utente ha inserito con successo le proprie intolleranze nel suo profilo.

## Scenario principale:

1. L'utente inserisce le proprie intolleranze, se presenti, nel campo dedicato durante la modifica del suo profilo.

## 3.27 UC26 - Modifica informazioni utente

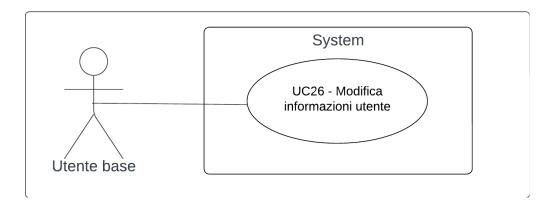


Figura 27: Modifica informazioni utente

#### Attori:

• Utente base.

#### Precondizioni:

• L'utente base è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'utente ha modificato le informazioni sul suo profilo.

## Scenario principale:

- 1. L'utente modifica :
  - Il suo nome;
  - Il suo cognome;
  - La email;
  - La sua password.

#### Scenari alternativi:

- 1. Nel caso in cui l'email sia già presente all'interno del  $sistema_G$  oppure non sia valida, l'utente viene notificato attraverso un messaggio;
- 2. Viene data la possibilità all'utente di scegliere un'altra email valida.

# 3.28 UC27 - Logout

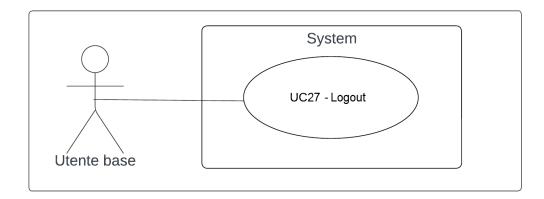


Figura 28: Logout

## Attori:

• Utente autenticato.

## Precondizioni:

• L'utente è connesso nel  $sistema_G$ .

## Postcondizioni:

• L'utente è stato disconnesso dal  $sistema_G$  e non può accedere a funzionalità riservate agli utenti autenticati fino a quando non esegue nuovamente l'accesso.

- 1. L'utente seleziona l'opzione di logout dal  $sistema_G$ ;
- 2. Il sistema<sub>G</sub> conferma la richiesta di logout;
- 3. Il  $sistema_G$  termina la sessione dell'utente e reindirizza l'utente alla pagina di accesso.

## 3.29 UC28 - Annullamento dell'ordinazione

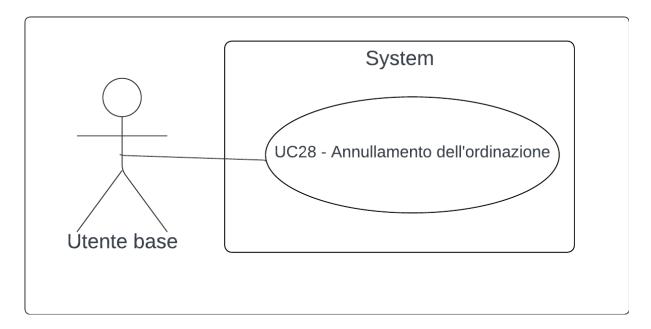


Figura 29: Annullamento dell'ordinazione

## Attori:

• Utente base.

## Precondizioni:

- L'utente ha creato un' ordinazione collaborativa (UC3 Ordinazione collaborativa);
- ullet Il tempo utile per annullare l' $ordinazione_G$  non è scaduto.

### Postcondizioni:

• Le ordinazioni associate ad un utente della  $prenotazione_G$  collaborativa sono state annullate e ora quell'utente non ha ordinazioni associate.

- 1. L'utente sceglie l'opzione di annullamento delle ordinazioni;
- 2. Il  $sistema_G$  annulla le ordinazioni associate all'utente.

## 3.30 UC29 - Visualizzazione informazioni utente

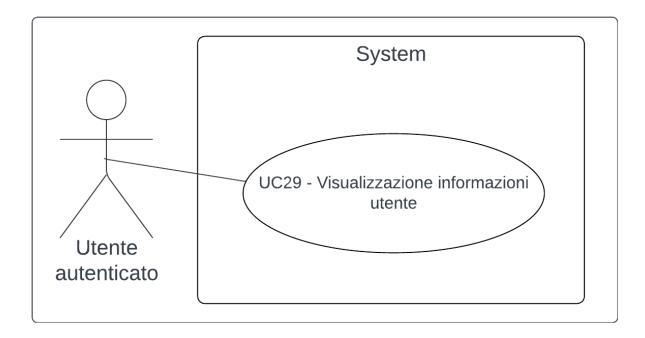


Figura 30: Visualizzazione informazioni utente

#### Attori:

• Utente autenticato.

## Precondizioni:

• L'utente ha già creato e possiede un suo account.

### Postcondizioni:

• L'utente visualizza le informazioni del suo profilo.

- 1. L'utente visualizza le informazioni del proprio profilo, ovvero:
  - (a) Il nome;
  - (b) Il cognome;
  - (c) L'email associata.

## 3.31 UC30 - Chat per l'amministratore

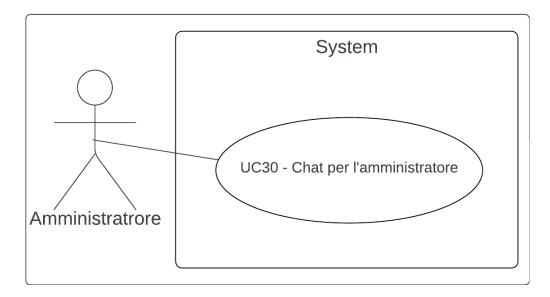


Figura 31: Chat per l'amministratore

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $sistema_G$ .

#### Postcondizioni:

• L'amministratore visualizza una chat per rispondere ad eventuali utenti che hanno scritto.

## Scenario principale:

- 1. L'amministratore visualizza una lista di chat che gli utenti hanno aperto;
- 2. Seleziona una chat;
- 3. Visualizza i messaggi presenti nella chat;
- 4. L'amministratore può rispondere tramite messaggio.

#### Scenari alternativi:

- 1. Il testo inserito è:
  - (a) Vuoto;
  - (b) Troppo lungo;
- 2. L'invio viene annullato e viene visualizzato un errore.

## 3.32 UC31 - Modifica menu' del ristorante

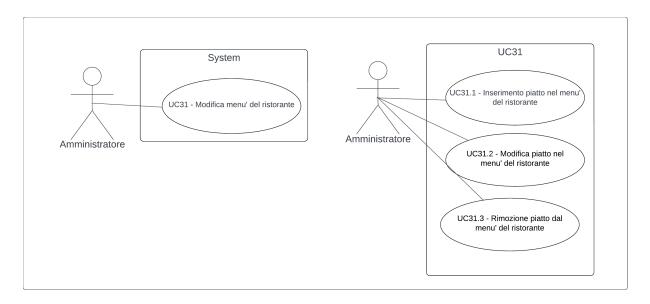


Figura 32: Modifica menu' del ristorante

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al  $sistema_G$ .

### Postcondizioni:

• L'utente ha modificato il menu' del proprio ristorante.

- 1. L'utente può compiere le seguenti azioni per gestire il menu' del ristorante che gestisce:
  - (a) Inserire un piatto nel menu' (UC31.1 Inserimento piatto nel menu' del ristorante);
  - (b) Modificare un piatto nel menu' (UC31.2 Modifica piatto del menu' del ristorante);
  - (c) Rimuovere un piatto dal menu' (UC31.3 Rimozione piatto del menu' del ristorante);
- 2. L'utente conferma le modifiche e il  $sistema_G$  le aggiorna.

## 3.32.1 UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

• L'utente è connesso al sistema<sub>G</sub>.

#### Postcondizioni:

• L'utente ha aggiunto un piatto al menu' del ristorante.

## Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce le informazioni relative ad una nuova pietanza da inserire nel menu':
  - L'utente inserisce il nome della pietanza;
  - L'utente inserisce gli ingredienti che compongono tale pietanza;
  - L'utente inserisce il prezzo relativo a tale pietanza;
- 2. L'utente conferma le modifiche che verranno applicate al menu' del ristorante.

#### Scenari alternativi:

- 1. L'utente inserisce un nome di un piatto già presente nel menu';
- 2. L'utente visualizza un messaggio di errore.

#### 3.32.2 UC31.2 - Modifica piatto del menu' del ristorante

#### Attori:

• Amministratore.

#### Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $sistema_G$ .
- L'utente ha già inserito le informazioni del piatto di cui vuole modificare le informazioni (UC31.1 Inserimento piatto nel menu' del ristorante).

#### Postcondizioni:

• L'utente ha modificato le informazioni relative ad un piatto presente nel menu' del ristorante.

- 1. L'utente sceglie un piatto presente nel menu' del ristorante;
- 2. L'utente modifica le informazioni inerenti al piatto;
- 3. L'utente può modificare:
  - Il nome del piatto;

- Gli ingredienti associati a tale piatto;
- Il prezzo associato a tale piatto;
- 4. L'utente conferma le modifiche.

#### Scenari alternativi:

- 1. L'utente inserisce un nome di un piatto già presente nel menu';
- 2. L'utente visualizza un messaggio di errore.

## 3.32.3 UC31.3 - Rimozione piatto del menu' del ristorante

#### Attori:

• Amministratore.

## Precondizioni:

- L'utente è connesso al  $sistema_G$ .
- L'utente ha già inserito le informazioni del piatto che vuole rimuovere (UC31.1 Inserimento piatto nel menu' del ristorante).

## Postcondizioni:

• L'utente ha rimosso un piatto dal menu' del ristorante.

- 1. L'utente seleziona un piatto da rimuovere nel menu' del ristorante;
- 2. Il piatto viene rimosso dal menu';
- 3. L'utente conferma le modifiche.

# 4 Requisiti

In questa sezione sono stilati i requisiti ottenuti in fase di analisi e derivanti da casi d'uso, il  $capitolato_G$  d'appalto e verbali sia interni che esterni.

# 4.1 Terminologia

I requisiti si suddividono in:

• ROF: requisiti obbligatori funzionali $_G$ .

• RDF: requisiti desiderabili funzionali<sub>G</sub>.

## 4.2 Requisiti funzionali

La seguente sezione dettaglia i requisiti funzionali, delineando le varie funzionalità del  $sistema_G$ , ovvero le azioni eseguibili dallo stesso e le informazioni che il  $sistema_G$  è in grado di fornire. La presenza di ciascun  $requisito_G$  è giustificata attraverso l'indicazione della fonte, che può essere un  $caso\ d'uso_G\ (UC)$  specifico o essere derivata direttamente dal testo del  $capitolato_G\ d'appalto$ .

| Codice | Descrizione  | Fonte      |
|--------|--|------------|
| ROF 1  | L'utente deve poter selezionare un piatto dalla lista dei piatti disponibili.            | UC3.1,     |
|        |  | UC9<br>UC3 |
| ROF 2  | Il $sistema_G$ deve inviare una notifica se l'utente base sta aggiungendo un piatto      |            |
|        | che contiene elementi a cui è allergico/intollerante.                                    |            |
| ROF 3  |  |            |
|        | aggiungendo o togliendo ingredienti.   |            |
| ROF 4  |  |            |
|        | e di confermare oppure di cancellarlo.   |            |
| RDF 5  | Il $sistema_G$ deve poter inviare una notifica $(push_G)$ di $prenotazione_G$ effettuata | UC3        |
|        | ai ristoranti.   |            |
| ROF 6  | L'utente deve poter inserire le informazioni (data, orario, persone, nomi utenti)        | UC23       |
|        | per effettuare una $prenotazione_G$ .  |            |
| RDF 7  | Il $sistema_G$ deve poter inviare una notifica $(push_G)$ all'amministratore per         | UC23       |
|        | comunicare la richiesta di $prenotazione_G$ , che può accettare e rifiutare.             |            |
| ROF 8  | L'utente deve poter essere in grado di cancellare la $prenotazione_G$ .                  | UC13,      |
|        |  | UC23       |
| ROF 9  | Il $sistema_G$ deve poter negare la $prenotazione_G$ se il ristorante non possiede       | UC23       |
|        | abbastanza posti o tavoli.   |            |
| ROF 10 | L'utente base deve poter visualizzare una lista di ristoranti filtrata per nome          | UC24       |
|        | oppure data, luogo, tipologia cucina.  |            |
| ROF 11 | L'utente base deve poter selezionare un ristorante.                                      | UC4,       |
|        |  | UC23       |
| ROF 12 | L'amministratore deve essere in grado di poter visualizzare una lista di                 | UC19,      |
|        | prenotazioni in attesa.  | UC20       |
| ROF 13 | L'amministratore deve poter selezionare una specifica richiesta di                       | UC19,      |
|        | $prenotazione_G$ dalla lista visualizzata.   | UC20       |

| ROF 14  | L'amministratore deve poter accettare la richiesta di $prenotazione_G$ selezionata.  | UC19            |
|---------|--|-----------------|
| ROF 15  | Il $sistema_G$ , dopo l'accettazione, aggiunge nell'area "prenotazioni" dell'utente la $prenotazione_G$ .  |                 |
| ROF 16  | Il $sistema_G$ deve notificare gli utenti coinvolti (nel caso di $prenotazione_G$ UC collaborativa) l'accettazione della $prenotazione_G$ .  |                 |
| ROF 17  | Il $sistema_G$ deve fornire un'interfaccia per consentire all'amministratore di  | UC19,           |
|         | verificare la disponibilità di posti in base alle specifiche della $prenotazione_G$ selezionata.   | UC20            |
| ROF 18  | Il $sistema_G$ deve ridurre il numero di posti disponibili in base alle specifiche della $prenotazione_G$ dopo che questa è stata accettata.   | UC19            |
| ROF 19  | L'amministratore deve poter rifiutare la richiesta di $prenotazione_G$ selezionata.  | UC20            |
| ROF 20  | Il $sistema_G$ deve notificare gli utenti coinvolti (nel caso di $prenotazione_G$  | UC20            |
| DOE 01  | collaborativa) il rifiuto della $prenotazione_G$ .   | IIO4            |
| ROF 21  | Il $sistema_G$ deve creare un canale di comunicazione tra l'utente e l'amministratore del ristorante quando l'utente lo richiede.  | UC4             |
| ROF 22  | L'utente e l'amministratore devono poter scambiare messaggi in modo  | UC4,            |
| 1001 22 | bidirezionale tramite l'interfaccia di comunicazione.  | UC30            |
| ROF 23  | Durante la comunicazione, il $sistema_G$ deve inviare notifiche $push_G$ per   | UC4,            |
|         | informare l'utente e l'amministratore dei nuovi messaggi ricevuti.   | UC30            |
| ROF 24  | La cancellazione della $prenotazione_G$ può essere effettuata con al massimo un giorno di anticipo rispetto alla data della $prenotazione_G$ .   | UC13            |
| ROF 25  | Il $sistema_G$ deve permettere di pagare il conto in base alla modalità scel-  | UC5,            |
|         | ta (divisione equa, divisione proporzionale) da chi ha creato la $ordinazione_G$ collaborativa.  | UC5.1,<br>UC5.2 |
| ROF 26  | L'utente base può pagare l'intero conto se nessun utente non ha ancora effettuato il pagamento.  | UC5.3           |
| ROF 27  | L'amministratore deve poter essere in grado di modificare il menu' del proprio ristorante, aggiungendo, rimuovendo pietanze e modificando le informazioni del singolo piatto (nome, ingredienti e prezzo). | UC31            |
| RDF 28  | La modifica del menu' da parte dell'amministratore non deve causare problemi   | UC3,            |
|         | di sincronizzazione nella visualizzazione, ricerca del menu' e nell' $ordinazione_G$   | UC11,           |
| DDE 90  | da parte dell'utente base.   | UC31<br>UC18    |
| RDF 29  | Si deve permettere all'utente base di poter inserire un coupon prima di pagare il conto, che, se applicato, deve far ricalcolare al $sistema_G$ il prezzo del conto.                                       | 0018            |
| ROF 30  | Il sistema <sub>G</sub> deve consentire all'amministratore di visualizzare la lista delle  | UC6,            |
|         | prenotazioni effettuate per proprio ristorante.  | UC15            |
| ROF 31  | L'amministratore deve poter visualizzare i dettagli di una specifica   | UC6             |
| DOT 90  | $prenotazione_G$ .   | HOC             |
| ROF 32  | L'amministratore deve poter visualizzare lo stato delle ordinazioni associate  | UC6             |
| RDF 33  | alla $prenotazione_G$ .  Il $sistema_G$ deve fornire all'amministratore la possibilità di visualizzare la lista  | UC6             |
| 1001 00 | totale degli ingredienti inclusi nella $prenotazione_G$ .  |                 |
| ROF 34  | Il $sistema_G$ deve consentire all'amministratore di visualizzare tutti gli ordini confermati per il ristorante selezionato.   | UC15            |
|         |  | l               |

| ROF 35 | Il $sistema_G$ deve permettere di annullare l' $ordinazione_G$ collaborativa nel tempo utile per farlo   | UC28         |
|--------|--|--------------|
| RDF 36 | Il $sistema_G$ invia una notifica a tutti gli utenti associati alla $prenotazione_G$ la cui $ordinazione_G$ collaborativa è stata annullata  | UC28         |
| ROF 37 | Il $sistema_G$ deve fornire un'interfaccia per consentire agli utenti non autenticati di registrarsi come utenti base.   | UC1          |
| ROF 38 | L'utente/L'amministratore deve poter inserire le sue informazioni personali durante la registrazione come nome, cognome, email, password ed eventuali intolleranze.  | UC1, UC2     |
| ROF 39 | L'utente/L'amministratore deve poter confermare di volersi registrare con le informazioni fornite prima di completare la registrazione.  | UC1, UC2     |
| ROF 40 | Il $sistema_G$ deve gestire correttamente gli errori nell'inserimento delle informazioni durante la registrazione.   | UC1, UC2     |
| ROF 41 | L'utente base e l'amministratore devono poter visualizzare il menu' del ristorante selezionato   | UC3,<br>UC11 |
| ROF 42 | L'amministratore deve poter modificare le informazioni del proprio ristorante (nome, indirizzo, orari, coperti e tipologia di cucina)  | UC14         |
| RDF 43 | La modifica delle informazioni del ristorante da parte dell'amministratore non deve causare problemi di sincronizzazione nella visualizzazione, ricerca del ristorante e nell' $ordinazione_G$ da parte dell'utente base | UC3,<br>UC14 |
| ROF 44 | L'utente autenticato deve poter visualizzare una lista con le prenotazioni passate e future  | UC17         |
| ROF 45 | L'utente autenticato deve poter rilasciare una recensione (con anche una votazione di gradimento tramite stelle) sui ristoranti nei quali ha effettuato almeno una $prenotazione_G$                                      | UC7          |
| ROF 46 | L'utente autenticato deve poter visualizzare gli ordini di un tavolo   | UC8          |
| ROF 47 | L'utente autenticato deve poter visualizzare le recensioni rilasciate ed eventualmente eliminarle  | UC10         |
| ROF 48 | L'utente generico può visualizzare le recensioni di un ristorante e visualizzare per ognuna di essa le relative informazioni   | UC21         |
| ROF 49 | L'amministratore deve poter inserire le informazioni del ristorante di cui è amministratore  | UC2          |
| ROF 50 | L'utente/L'amministratore deve poter inserire la propria email e la password durante la fase di login.   | UC12         |
| ROF 51 | Il $sistema_G$ deve verificare che le informazioni inserite nel login corrispondano ad un account già esistente nel $sistema_G$ .  | UC12         |
| ROF 52 | Il $sistema_G$ deve predisporre in fase di login di un'opzione per il recupero della password  | UC12         |
| ROF 53 | L'utente non autenticato deve poter inserire la propria email durante il $processo_G$ di recupero password.  | UC16         |
| ROF 54 | Se l'email inserita dall'utente corrisponde ad un account nel $sistema_G$ , il $sistema_G$ deve inviare un'email contenente un link per il recupero della password.  | UC16         |
| ROF 55 | Se l'email inserita dall'utente non corrisponde a un account nel $sistema_G$ , il $sistema_G$ lo mostra a schermo.   | UC16         |

| ROF 56 | L'utente deve poter accedere a una sezione dedicata per il recupero della   | UC16    |
|--------|---|---------|
|        | password tramite il link fornito nell'email di recupero password.   | 77.01.5 |
| ROF 57 | Il $sistema_G$ deve mostrare una lista di prenotazioni per l'utente base, ognu-   | UC17    |
|        | na con le seguenti informazioni: nome del ristorante, data, ora, stato del-   |         |
|        | la $prenotazione_G$ (se è ancora attiva o già completata) e numero di persone   |         |
|        | coinvolte.  |         |
| RDF 58 | Il $sistema_G$ ordina la lista delle prenotazioni per data della $prenotazione_G$ .   | UC17    |
| ROF 59 | L'utente base deve poter inserire le proprie allergie/intolleranze, se presenti, durante la modifica del profilo.                               | UC25    |
| ROF 60 | <u>-</u>  | UC26    |
| ROF 60 | L'utente autenticato e l'amministratore devono poter inserire nome, cognome, email e password nell'area di modifica delle proprie informazioni. | UC26    |
| ROF 61 | Il $sistema_G$ deve verificare che l'email inserita dall'utente autenticato sia valida  | UC26    |
|        | e non sia già presente nel $sistema_G$ .  |         |
| ROF 62 | L'utente base autenticato deve poter accedere alla funzionalità di $ordinazione_G$  | UC3.1   |
|        | di un piatto.   |         |
| ROF 63 | Il $sistema_G$ deve consentire all'utente di visualizzare, aggiungere e togliere  | UC3.1,  |
|        | ingredienti del piatto selezionato.   | UC9     |
| ROF 64 | L'amministratore deve poter visualizzare le recensioni del proprio ristorante.  | UC22    |
| ROF 65 | L'amministratore deve poter rispondere alle recensioni del proprio ristorante.  | UC22    |
| ROF 66 | L'utente deve poter visualizzare le risposte alla propria recensione.   | UC22    |
| ROF 67 | Il $sistema_G$ deve poter consentire di modificare l'ordine ad un utente prima  | UC9     |
|        | della scadenza del tempo previsto, inserendo piatti, modificando ingredienti e  |         |
|        | quantità delle pietanze ordinate.   |         |
| RDF 68 | Il $sistema_G$ permette di far visualizzare all'amministratore il dettaglio degli   | UC15    |
|        | ingredienti necessari per ogni giornata.  |         |
| ROF 69 | Il $sistema_G$ deve consentire all'utente autenticato di accedere alla funzionalità   | UC27    |
|        | di logout.  |         |
| ROF 70 | Dopo che l'utente ha selezionato l'opzione di logout, il $sistema_G$ deve richiedere  | UC27    |
|        | una conferma esplicita dall'utente prima di procedere con la disconnessione.  |         |
| ROF 71 | Dopo aver terminato la sessione dell'utente, il $sistema_G$ deve reindirizzare  | UC27    |
|        | l'utente alla pagina di accesso o a una pagina di destinazione predefinita.   |         |
| ROF 72 | L'utente autenticato deve poter visualizzare le informazioni del suo profilo.   | UC29    |
| ROF 73 | L'amministratore deve poter visualizzare tutte le chat aperte in precedenza da  | UC30    |
|        | altri utenti.   |         |
| ROF 74 | L'amministratore deve poter rispondere ai messaggi inviati da gli utenti  | UC30    |
|        |   |         |

Tabella 2: Requisiti funzionali

# 4.3 Tracciamento

## 4.3.1 Casi d'uso come fonte

| Fonte | Requisiti  |
|-------|--|
| UC1   | ROF 37, ROF 38, ROF 39, ROF 40                         |
| UC2   | ROF 38, ROF 39, ROF 40, ROF 49                         |
| UC3   | ROF 2, ROF 3, ROF 4, RDF 5, RDF 28, ROF 41, RDF 43     |
| UC3.1 | ROF1, ROF 62, ROF 63                                   |
| UC4   | ROF 11, ROF 21, ROF 22, ROF 23                         |
| UC5   | ROF 25   |
| UC5.1 | ROF 25   |
| UC5.2 | ROF 25   |
| UC5.3 | ROF 26   |
| UC6   | ROF 30, ROF 31, ROF 32, RDF 33                         |
| UC7   | ROF 45   |
| UC8   | ROF 46   |
| UC9   | ROF 1, ROF 63, ROF 67                                  |
| UC10  | ROF 47   |
| UC11  | RDF 28, ROF 41   |
| UC12  | ROF 50, ROF 51, ROF 52                                 |
| UC13  | ROF 8, ROF 24  |
| UC14  | ROF 42, RDF 43   |
| UC15  | ROF 30, ROF 34, RDF 68                                 |
| UC16  | ROF 53, ROF 54, ROF 55, ROF 56                         |
| UC17  | ROF 44, ROF 57, RDF 58                                 |
| UC18  | RDF 29   |
| UC19  | ROF 12, ROF 13, ROF 14, ROF 15, ROF 16, ROF 17, ROF 18 |
| UC20  | ROF 12, ROF 13, ROF 17, ROF 19, ROF 20                 |
| UC21  | ROF 48   |
| UC22  | ROF 64, ROF 65, ROF 66                                 |

| UC23 | ROF 6, RDF 7, ROF 8, ROF 9, ROF 11 |
|------|------------------------------------|
| UC24 | ROF 10                             |
| UC25 | ROF 59                             |
| UC26 | ROF 60, ROF 61                     |
| UC27 | ROF 69, ROF 70, ROF 71             |
| UC28 | ROF 35, RDF 36                     |
| UC29 | ROF 72                             |
| UC30 | ROF 22, ROF 23, ROF 73, ROF 74     |
| UC31 | ROF 27, RDF 28                     |

Tabella 3: Tracciamento dei requisiti, casi d'uso come fonte