

Documento di Candidatura

Il gruppo *RAMtastic6* intende candidarsi come fornitore del capitolato C3 *EasyMeal* proposto dall'azienda IMOLA INFORMATICA.

Di seguito riportiamo ciò che è emerso dalle riunioni tra i componenti del gruppo e ciò che ci ha spinto a selezionare il capitolato 3 come scelta primaria.

1 Resoconto degli incontri

L'incontro con il proponente è stato svolto in data 27 ottobre 2023 sulla piattaforma Microsoft Teams.

Durante il colloquio è stato chiesto quali fossero gli strumenti da usare per il progetto, poiché non specificato nella presentazione. Ci viene risposto che IMOLA INFORMATICA non pone nessun obbligo sull'uso di nessuna tecnologia in particolare. Ci consiglia comunque varie possibili tecnologie da usare, sia per il lato frontend che il lato backend, cercando in generale di usare le tecnologie con cui abbiamo più esperienza o quelle che ci piacerebbe imparare. Successivamente sono stati chiesti consigli su come organizzare il lavoro. Ci è stato risposto che è importante innanzitutto decidere cosa fare e come farlo, dopodiché dividere il lavoro fra di noi. Siamo anche stati rassicurati sul fatto che IMOLA INFORMATICA sarà disponibile a fornire supporto qualora servisse durante il lavoro.

2 Motivazioni della scelta

Il gruppo *RAMtastic6* ha scelto il capitolato C3, *EasyMeal*, che propone di realizzare una webapp per prenotare e ordinare online da un ristorante che aderisce all'iniziativa *EasyMeal* in modo tale da offrire un servizio di qualità sia agli utenti che ai ristoratori. In modo che l'utente non debba aspettare ulteriormente al tavolo.

Questa idea l'abbiamo trovata molto interessante in quanto la prenotazione di un ristorante non si limita solamente al tavolo ma anche alle portate, inoltre tramite *EasyMeal* è possibile pagare facilmente con la possibilità di dividere il pagamento con le altre persone del tavolo. Inoltre le funzionalità che la webapp deve fornire sono indicate in modo chiaro nel documento fornito.

IMOLA INFORMATICA inoltre ha dichiarato che il gruppo non deve utilizzare tecnologie specifiche lasciando libertà al gruppo per la scelta che ritiene più opportuna.

Altre opzioni considerate

Il gruppo *RAMtastic6* aveva considerato come potenziale scelta anche il capitolato C5, *WMS3: Warehouse Management 3D*, proposto dall'azienda SANMARCO INFORMATICA. Le motivazioni che hanno però portato il gruppo a non considerare questa come prima scelta riguardano le tecnologie consigliate da SANMARCO INFORMATICA per la realizzazione del progetto: il gruppo ha infatti ritenuto che lo studio della libreria *Three.js*, o lo studio dei software *Unity Engine* ed *Unreal Engine*, avrebbero richiesto uno sforzo in termini di tempo impiegato

per una conoscenza soddisfacente degli strumenti eccessivo rispetto alle tempistiche che il gruppo si è dato.

3 Conclusioni

L'incontro con l'azienda è stato positivo e la disponibilità dimostrata è stata molto apprezzata, stimolando il gruppo a impegnarsi per questo progetto.