# Riunione di team

RAM tastic 6

 $11 \ \mathrm{maggio} \ 2024$ 



email: ramtastic6@gmail.com

## Informazioni sul documento

Redattori: Riccardo Z. Verificatori: Samuele V.

# Indice

1	Informazioni sulla riunione					
2	Ordine del giorno					
3	Riassunto dell'incontro					
	3.1 Discussione sull'incontro con il proponente					
	3.1.1 Ulteriori domande rivolte al proponente					
	3.1.2 Discussione sul websocket					
	3.1.3 Implementazione delle notifiche					
	3.2 Discussione sulle attività da svolgere					
4	Decisioni prese					
5	Attività da svolgere					

### 1 Informazioni sulla riunione

• Luogo: Discord;

• Ora di inizio: 11:00;

• Ora di fine: 12:45;

• Partecipanti:

NOME	DURATA
Riccardo Z.	1h 45m
Leonardo B.	1h 45m
Filippo T.	1h 30m
Samuele V.	1h 45m

## 2 Ordine del giorno

• Discutere sull'incontro con il proponente avvenuto il 10 maggio.

• Fissare le attività per il prossimo sprint.

### 3 Riassunto dell'incontro

#### 3.1 Discussione sull'incontro con il proponente

#### 3.1.1 Ulteriori domande rivolte al proponente

L'incontro è iniziato esprimendo, da parte di un membro del gruppo, alcune perplessità legale alla progettazione della comunicazione tra frontend e backend che non erano state risolte nell'incontro del giorno precedente. Il gruppo ha dunque deciso di rivolgere tali perplessità al proponente tramite il gruppo *Telegram* dedicato attendendo dei feedback in tal senso.

#### 3.1.2 Discussione sul websocket

L'incontro è proseguito con una domanda da parte di un membro del gruppo rispetto all'ultima implementazione del websocket, modificata rispetto a quanto fatto con il *Proof of Concept*. I membri del gruppo sono stati aggiornati con gli ultimi cambiamenti e si è convenuto che fosse da cambiare il diagramma rappresentativo del sistema, secondo le indicazioni del proponente.

#### 3.1.3 Implementazione delle notifiche

Rispetto a quanto detto nell'incontro con il proponente il gruppo è giunto alla conclusione di suddividere le attività nel modo seguente:

- Definire su *TypeORM* la tabella *notification*;
- Implementazione lato frontend delle notifiche;
- Implementazione lato backend delle notifiche;

• Implementazione lato server socket delle notifiche.

Prima di fare tutto ciò si è convenuto che fosse da effettuare una progettazione per permettere di svolgere tali attività in modo asincrono.

#### 3.2 Discussione sulle attività da svolgere

In ultimo, durante l'incontro si sono convenute alcune attività con i membri presenti. Tali attività sono riportate nella sezione 5 sottostante.

## 4 Decisioni prese

- Chiedere al proponente riguardo alcuni dubbi sulla comunicazione tra frontend e backend;
- Cambiare il diagramma rappresentativo del sistema;
- Progettare ed implementare un sistema per gestire le notifiche.

## 5 Attività da svolgere

#Ticket	Epic	Titolo	Assegnatario
P1-273	Piano di Progetto	Aggiungere il preventivo PB	Filippo T.
P1-287	Analisi dei Requisiti	Aggiungere requisito segnalato dal proponente	Leonardo B.
P1-288	Piano di Qualifica	Aggiungere il test di sistema relativo a P1-287	Leonardo B.
P1-293	Analisi dei Requisiti	Aggiornare i casi d'uso in base alla progettazione	Leonardo B.
P1-315	MVP	Validazione dei dati in ingresso con dto	Leonardo B.
P1-320	Verbale	Stilare il presente verbale	Riccardo Z.
P1-321	Specifica Tecnica	Inserire il diagramma ER	Samuele V.
P1-324	Verbale	Verificare il presente verbale	Samuele V.

Tabella 1: Attività da svolgere