RAMtastic 6



Valutazione Capitolati

email: ramtastic6@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione: 1.1

Redattori: Samuele V. Riccardo Z. Filippo T.

Verificatori: Davide B. Michele Z. Filippo T.

Registro dei Cambiamenti - Changelog

Versione	Data	Autore	Verificatore	Dettaglio
v.1.1	2023-11-06	Riccardo Z. Filippo T.	Samuele V. Michele Z.	Ristrutturazione del documento, riadattamento del contenuto
v.1.0	2023-10-30	Samuele V.	Filippo T.	Prima versione

Sommario

Registro dei Cambiamenti - Changelog	1
Sommario	2
Valutazione del capitolato scelto	3
Capitolato C3	3
Descrizione	3
Tecnologie e strumenti	3
Motivazione della scelta	3
Conclusioni	3
Valutazione sugli altri capitolati considerati	3
Capitolato C5	3
Descrizione	3
Conclusioni	4
Capitolato C9	4
Descrizione	4
Conclusioni	4

Valutazione del capitolato scelto

Capitolato C3

Descrizione

L'azienda Imola Informatica, tramite il capitolato C3, denominato *EasyMeal*, propone di sviluppare un'applicazione web che rivoluziona l'esperienza di prenotazione e ordinazione online presso i ristoranti affiliati all'iniziativa *EasyMeal*. Questa soluzione offre inoltre la possibilità di interagire con lo staff in tempo reale tramite una chat integrata nel servizio. In aggiunta, sarà possibile per il cliente monitorare gli ordini dei membri dello stesso tavolo facilitando la gestione dei pasti e consentendo di dividere in modo agevole.

Tecnologie e strumenti

L'azienda non ha imposto nessun limite sugli strumenti da utilizzare, però ha consigliato per il lato frontend React o Angular invece, per il lato backend ha consigliato php anche se precisando che lasciano libera scelta al gruppo.

Motivazione della scelta

Il gruppo *RAMtastic6* intende candidarsi come fornitore del capitolato C3, intitolato *EasyMeal*, proposto dall'azienda IMOLA INFORMATICA.

Questa decisione è motivata da diverse ragioni, la chiarezza delle funzionalità richieste nel documento del capitolato ha, senza dubbio, reso la scelta più agevole. Inoltre, il fatto che Imola Informatica non abbia imposto l'uso di tecnologie specifiche offre al gruppo la libertà di scegliere le soluzioni tecniche che ritiene più adatte per soddisfare le esigenze del progetto.

Conclusioni

L'incontro con l'azienda IMOLA INFORMATICA è stato positivo e la disponibilità dimostrata è stata molto apprezzata, stimolando il gruppo a mettersi a disposizione per questo progetto.

Valutazione sugli altri capitolati considerati

Capitolato C5

Descrizione

L'obiettivo del capitolato 5, proposto dall'azienda SANMARCO INFORMATICA è di realizzare un magazzino 3D in tal modo da facilitare l'organizzazione, garantendo anche di vedere lo stato del magazzino in modo concreto (tramite una visuale in 3D), così da poter adottare le strategie adatte al magazzino stesso.

Conclusioni

Il capitolato era stato preso in considerazione perchè il gruppo riteneva questa proposta molto interessante sia per l'obiettivo del prodotto che per le tecnologie che potevano essere utilizzate per realizzarlo, infatti si consigliava l'utilizzo di *Three.js*, *Unity* oppure *Unreal Engine*.

Tuttavia, il gruppo ha deciso che lo studio delle tecnologie citate precedente richiedevano un impegno in termini di tempo troppo elevato rispetto alla disponibilità temporale dei membri del gruppo e quindi si è scelto di non candidarsi per questo progetto.

Capitolato C9

Descrizione

Il progetto del capitolato 5, *ChatSQL*, proposto dall'azienda ZUCCHETTI, consiste nello sviluppare un sistema di "prompt" in grado di tradurre una frase in linguaggio naturale in un comando SQL. Le componenti del progetto sono dunque un dizionario dati, la frase di interrogazione scritta in linguaggio naturale e il vero e proprio generatore di "prompt". Requisito opzionale del capitolato era la realizzazione di un LLM (*Large Language Model*) specifico.

Conclusioni

Il capitolato era stato preso in considerazione vista la crescente popolarità dei LLM, strumenti che tutto il gruppo ha cominciato a usare nella sua quotidianità e che, di conseguenza, suscitano estrema curiosità riguardo le loro apparentemente innumerevoli applicazioni; una di queste è proprio quella della scrittura di codice, e lavorare per ottimizzarlo tramite l'uso di comandi SQL (l'idea del capitolato stesso), aveva interessato la maggior parte dei componenti del gruppo.

Tuttavia: l'apparente complessità del lavoro, la scarsezza di informazioni riguardo le tecnologie consigliate da usare per il progetto e, seppur in parte, la popolarità che questo progetto nello specifico ha avuto tra gli altri gruppi del I lotto ha portato il gruppo a scegliere di non candidarsi.