

Analisi dei Requisiti

RAMtastic6

26 marzo 2024



email: ramtastic6@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione: 0.6.0
Redattori: Visentin S. Zaupa R. Brotto D. Basso L. Zambon M.
Verificatori: Tonietto F. Visentin S. Brotto D.
Destinatari: Vardanega T., Cardin R., *Imola Informatica_G*
Uso: Esterno

Registro dei Cambiamenti - Changelog

Versione	Data	Autore	Verificatore	Dettaglio
v 0.6.0	2024-03-06	Brotto D.	Filippo T.	Creato UC27 - Logout con relativi ROF (80,81,82) Rimosso il vecchio UC30 e i suoi ROF, su decisione che admin può amministrare solo 1 ristorante
v 0.5.5	2024-03-06	Zaupa R.	Tonietto F.	Eliminato <i>caso d'uso_G</i> UC9 "Ricerca pasti ordinabili". Aggiunto al suo posto nuovo <i>caso d'uso_G</i> "Modifica del proprio ordine". Inserito UC29 "Ordinazione piatto" come sottocaso di UC3. Aggiornato UC6 con nuovi diagrammi e nuovi sottocasi. Aggiunto UC28 "Annullamento dell'ordinazione". Aggiornata la sezione 4 "Requisiti" di conseguenza e aggiunti ROF 42-43-78-79.
v 0.5.4	2024-03-05	Zaupa R.	Tonietto F.	Inserito diagramma per gli attori coinvolti (sezione 3.1), modificati casi d'uso ed inserito nuovo diagramma per UC14, UC15, UC17. Inseriti UC32 e UC33 come sottocasi d'uso di UC31 e sistemati i riferimenti nei requisiti. Inserita sezione 4.3 Tracciamento e tabella nella sezione 4.3.1
v 0.5.3	2024-02-29	Brotto D.	Tonietto F.	UC25 e UC26 cambiati da "Inserimento" a "Modifica"; Unificati UC5,6,9,11 dai loro sottocasi; Creati diagrammi UC19,20; Creati ROF: per UC26 (68,69,70) per UC29 (71,72,73)
v 0.5.2	2024-02-28	Brotto D.	Tonietto F.	Creati ROF: per UC17 (64,65) per UC25 (66,67)
v 0.5.1	2024-02-26	Brotto D.	Tonietto F.	Corretto diagramma UC6 e creato diagramma UC16; ROF: per UC2(45,46,47,56(new)); Creati ROF: per UC12(57,58,59); per UC16(60,61,62,63);

v 0.5.0	2024-02-19	Zaupa R.	Tonietto F.	Inserimento casi d'uso UC31-32-33 con i relativi diagrammi. Ridefinizione di UC11 (con relativo sottocaso d'uso) e UC14 con relativi diagrammi. Inseriti ROF dal 48 a al 50 e UC11 in ROF1.
v 0.4.2	2024-02-16	Brotto D.	Tonietto F.	Inserimento requisiti funzionali di UC6, UC15, UC30, UC1 (da ROF 36 a 47), creazione UC30 con relativo diagramma
v 0.4.1	2024-02-15	Zaupa R.	Tonietto F.	Inserimento requisiti funzionali di UC11 e UC18 (da ROF 33 a 35), inserimento scenari UC11.1, UC11.2, UC11.3, UC18; inserimento diagramma UC18
v 0.4.0	2024-01-17	Brotto D.	Tonietto F.	Scrittura requisiti funzionali di UC4 (da ROF 23 a 26 e UC4 aggiunto a ROF 13)
v 0.3.2	2024-01-14	Davide B. Samuele V.	Tonietto F.	Creazione e inserimento sezione requisiti funzionali. Da ROF 1 a ROF 13: Samuele; Da ROF 14 a ROF 22: Brotto
v 0.3.1	2023-12-20	Zaupa R.	Tonietto F.	Inserimento diagrammi dei casi d'uso dal 4 al 7; revisione UC6 e UC7, stesura <i>sottocaso d'uso_G</i> UC6.1 e <i>caso d'uso_G</i> UCE1; stesura casi d'uso UC21 e UC22
v.0.3.0	2023-12-18	Zambon M.	Brotto D.	Completata stesura <i>scenario_G</i> 2 con descrizione casi d'uso
v.0.2.2	2023-12-17	Zambon M.	Brotto D.	Iniziata stesura <i>scenario_G</i> 2 con diagramma
v.0.2.1	2023-12-15	Zambon M.	Brotto D.	Stesura <i>scenario_G</i> 1 con diagramma e descrizione casi d'uso
v.0.2.0	2023-11-28	Basso L.	Visentin S.	Aggiunta dei casi d'uso da 19 e 20; modificato UC3 (ordinazione collaborativa)
v.0.1.0	2023-11-28	Basso L.	Tonietto F.	Aggiunta ai casi d'uso da 1 a 2 delle estensioni (scenari secondari)
v.0.0.5	2023-11-27	Visentin S.	Tonietto F.	Stesura casi d'uso 11 a UC18
v.0.0.4	2023-11-25	Visentin S.	Tonietto F.	Dichiarazione casi d'uso da UC14 a UC18
v.0.0.3	2023-11-22	Zaupa R.	Tonietto F.	Riorganizzazione del documento; stesura dei casi d'uso UC9 e UC10; dichiarazione dei casi d'uso da UC11 a UC13

v.0.0.2	2023-11-21	Zaupa R. Visentin S.	Tonietto F.	Prima versione, stesura della sezione 1 (Introduzione) e prima stesura della sezione 3 (Casi d'uso), in particolare della sezione 3.1 (Attori) e dei casi d'uso da UC1 a UC8 con i relativi sottocasi
---------	------------	-------------------------	-------------	---

Indice

1	Introduzione	7
1.1	Scopo del documento	7
1.2	Scopo del prodotto	7
1.3	Riferimenti	7
1.3.1	Riferimenti normativi	7
1.3.2	Riferimenti informativi	7
2	Descrizione	8
2.1	Obiettivi del prodotto	8
2.2	Funzionalità del prodotto	8
3	Casi d'uso	9
3.1	Attori	9
3.2	UC1 - Registrazione utente base	10
3.3	UC2 - Registrazione come amministratore	12
3.3.1	UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore	13
3.4	UC3 - Ordinazione collaborativa	15
3.4.1	UC3.1 - Ordinazione piatto	16
3.5	UC4 - Interazione con lo staff	17
3.5.1	UC4.1 - Chat bidirezionale con l'amministratore	17
3.5.2	UC4.2 - Notifica dei messaggi	18
3.6	UC5 - Pagamento conto	19
3.6.1	UC5.1 - Divisione equa	20
3.6.2	UC5.2 - Divisione proporzionale	20
3.6.3	UC5.3 - Pagamento totale	20
3.7	UC6 - Consultazione di una prenotazione da parte dell'amministratore	21
3.7.1	UC6.1 - Consultazione degli ingredienti	21
3.7.2	UC6.2 - Consultazione delle ordinazioni	22
3.8	UC7 - Inserimento recensione	23
3.9	UC8 - Visualizzazioni ordini tavolo (utente)	24
3.9.1	UC8.1 - Visualizzazione dettagli ordine	24
3.10	UC9 - Modifica del proprio ordine	25
3.11	UC10 - Rimozione della recensione rilasciata	26
3.12	UC11 - Visualizzazione del menu' ristorante	27
3.12.1	UC11.1 - Visualizzazione del piatto all'interno del menu'	27
3.13	UC12 - Login	28
3.13.1	UC12.1 - Inserimento email	29
3.13.2	UC12.2 - Inserimento password	29
3.14	UC13 - Annullamento prenotazione del tavolo	30
3.15	UC14 - Modifica informazioni ristorante	31
3.16	UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore)	32
3.16.1	UC15.1 - Visualizzazione lista ingredienti giornalieri	32
3.16.2	UC15.2 - Visualizzazione dettagli prenotazione	33
3.17	UC16 - Recupero password	34
3.18	UC17 - Visualizzazione lista prenotazioni (utente base)	35
3.18.1	UC17.1 - Visualizzazione prenotazione	35

3.19	UC18 - Applicazione coupon al conto	36
3.20	UC19 - Accettazione richiesta prenotazione	37
3.21	UC20 - Rifiuto richiesta prenotazione	38
3.22	UC21 - Visualizzazione recensioni	39
3.22.1	UC21.1 - Visualizzazione informazioni recensione	40
3.23	UC22 - Gestione feedback (Amministratore)	41
3.23.1	UC22.1 - Visualizza recensioni	41
3.23.2	UC22.2 - Risposta alla recensione	42
3.24	UC23 - Prenotazione tavolo	43
3.24.1	UC23.1 - Inserimento data e ora	44
3.24.2	UC23.2 - Inserimento numero di persone	44
3.24.3	UC23.3 - Inserimento email/username di altri partecipanti	45
3.24.4	UC23.4 - Invio notifica all'amministratore	45
3.25	UC24 - Ricerca ristorante	46
3.25.1	UC24.1 - Inserimento nome ristorante	47
3.25.2	UC24.2 - Inserimento data e luogo	47
3.25.3	UC24.3 - Inserimento tipologia cucina	47
3.25.4	UC24.4 - Visualizzazione lista ristoranti	48
3.26	UC25 - Modifica allergie e intolleranze	49
3.26.1	UC25.1 - Inserimento allergie	49
3.26.2	UC25.2 - Inserimento intolleranze	50
3.27	UC26 - Modifica informazioni utente	51
3.28	UC27 - Logout	52
3.29	UC28 - Annullamento dell'ordinazione	53
3.30	UC29 - Visualizzazione informazioni utente	54
3.30.1	UC29.1 - Visualizzazione informazioni ristorante	54
3.31	UC30 - Chat per l'amministratore	56
3.32	UC31 - Modifica menu' del ristorante	57
3.32.1	UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante	57
3.32.2	UC31.2 - Modifica piatto del menu' del ristorante	58
3.32.3	UC31.3 - Rimozione piatto del menu' del ristorante	59
4	Requisiti	60
4.1	Terminologia	60
4.2	Requisiti funzionali	60
4.3	Tracciamento	65
4.3.1	Casi d'uso come fonte	65

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di delineare in maniera approfondita i casi d'uso e i requisiti del progetto *Easy Meal*, come specificato nel *capitolato_G* d'appalto C3 per il corso di Ingegneria del *Software_G* proposto dall'azienda Imola Informatica. L'analisi si basa sulla presentazione del *capitolato_G* seguita da incontri diretti con il proponente al fine di approfondirne gli aspetti chiave.

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto finale, realizzato tramite un'applicazione web *responsive*, si propone di realizzare un *software_G* innovativo volto a semplificare il *processo_G* di *prenotazione_G* e *ordinazione_G* nei ristoranti, contribuendo a migliorare l'esperienza per clienti e ristoratori. In particolare, *Easy Meal* dovrà consentire agli utenti di personalizzare gli ordini in base alle proprie preferenze, allergie ed esigenze alimentari; interagire direttamente con lo staff del ristorante attraverso una chat integrata; consentire di dividere il conto tra i partecipanti al tavolo.

1.3 Riferimenti

1.3.1 Riferimenti normativi

1. Presentazione del *capitolato_G* d'appalto C3 - Progetto Easy Meal:
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Progetto/C3.pdf>
2. Regolamento del progetto didattico:
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf>
3. Norme di Progetto

1.3.2 Riferimenti informativi

1. Lezione "*Analisi dei Requisiti (T5)*" del corso di Ingegneria del Software:
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf>
2. Lezione "*Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi (UML)*" del corso di Ingegneria del Software:
<https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>

2 Descrizione

2.1 Obiettivi del prodotto

Il nostro prodotto mira a fornire un'applicazione web che semplifichi il processo_G di prenotazione_G dei tavoli nei ristoranti, offrendo agli utenti una piattaforma intuitiva e accessibile. L'obiettivo principale è fornire un'esperienza utente fluida e soddisfacente, consentendo agli utenti di prenotare tavoli in modo efficiente e senza intoppi. Inoltre, il prodotto mira a migliorare l'esperienza complessiva nei ristoranti consentendo agli amministratori di gestire facilmente le prenotazioni e interagire con gli utenti.

2.2 Funzionalità del prodotto

Il nostro prodotto offrirà una serie di funzionalità chiave, tra cui:

- **Prenotazione dei tavoli:** Gli utenti potranno cercare ristoranti, visualizzare disponibilità, e prenotare tavoli e piatti in base alle loro preferenze.
- **Gestione delle prenotazioni:** Gli amministratori potranno visualizzare, accettare o rifiutare le prenotazioni, nonché comunicare con gli utenti in tempo reale.
- **Personalizzazione del profilo:** Gli utenti potranno inserire informazioni personali, allergie e intolleranze nel proprio profilo per una migliore esperienza di prenotazione.
- **Recensioni e feedback:** Gli utenti potranno lasciare recensioni sui ristoranti e interagire con gli altri utenti attraverso il sistema di feedback.

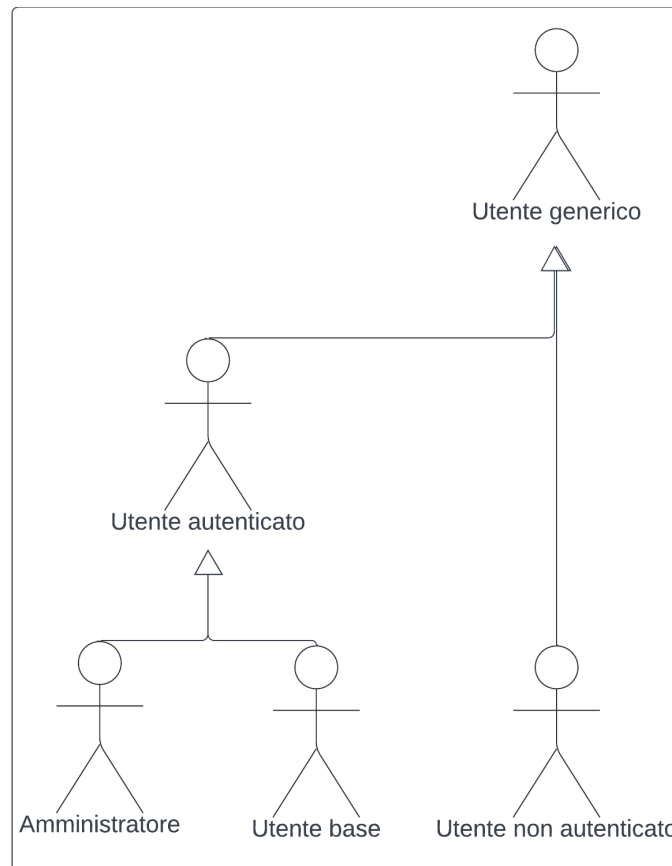
3 Casi d'uso

Questa sezione contiene la lista dei casi d'uso individuati analizzando il *capitolato_G* d'appalto e discutendo con il proponente oltre che con i professori di riferimento. Ogni *caso d'uso_G* è corredato da un diagramma specifico oltre che dalla descrizione del *caso d'uso_G* stesso caratterizzato da attori principali, secondari, precondizioni, postcondizioni, *scenario_G* principale e scenari alternativi.

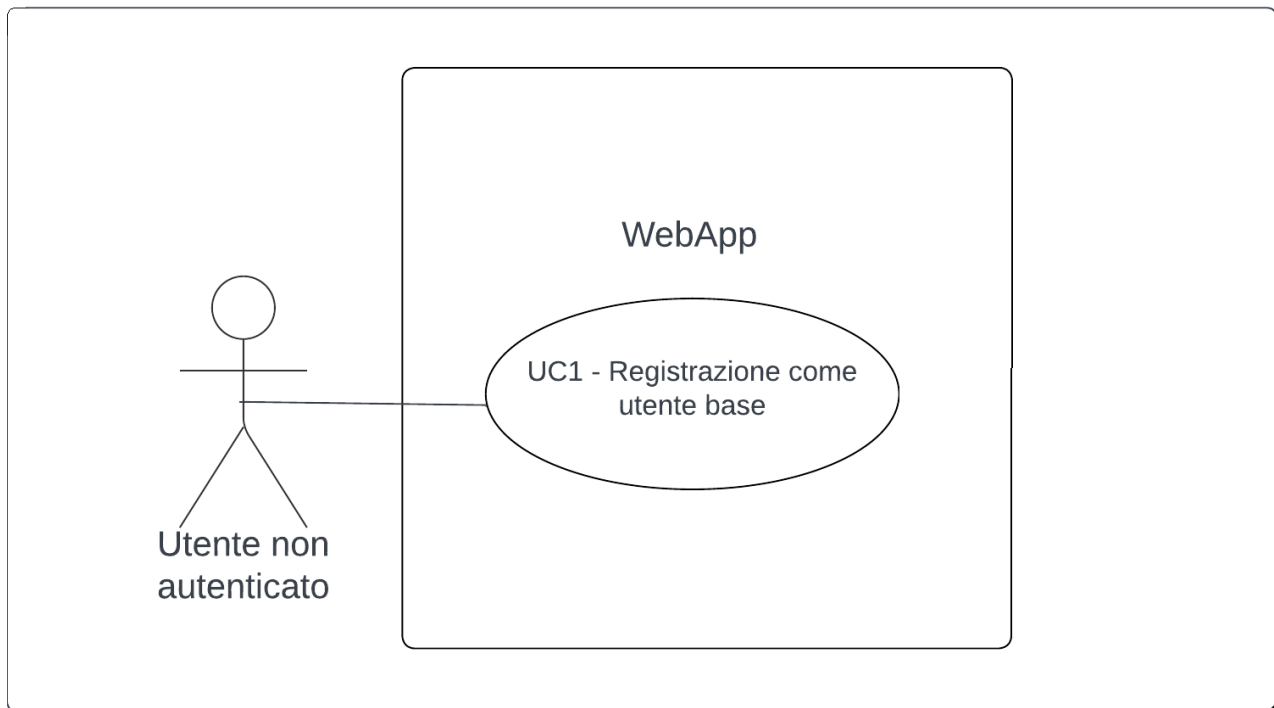
3.1 Attori

Il *sistema_G* dispone di cinque attori principali, distinti come segue:

- **Utente non autenticato:** un utente non riconosciuto dal sistema, poiché non ha ancora effettuato il login o la registrazione
- **Utente autenticato:** un utente che ha effettuato il login (come utente base o come amministratore) che dunque è riconosciuto dal sistema
- **Amministratore:** utente autenticato che detiene i privilegi di amministratore di un ristorante.
- **Utente generico:** nessuna distinzione tra gli utente autenticati, non autenticati e amministratore
- **Utente base:** un utente che ha effettuato il login ed è dotato di accessi di base al sistema



3.2 UC1 - Registrazione utente base



Attori principali:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente non è ancora autenticato

Postcondizioni:

- L'utente si è registrato ed è riconosciuto come utente base

Trigger:

- L'utente sceglie di registrarsi come utente base

Scenario principale:

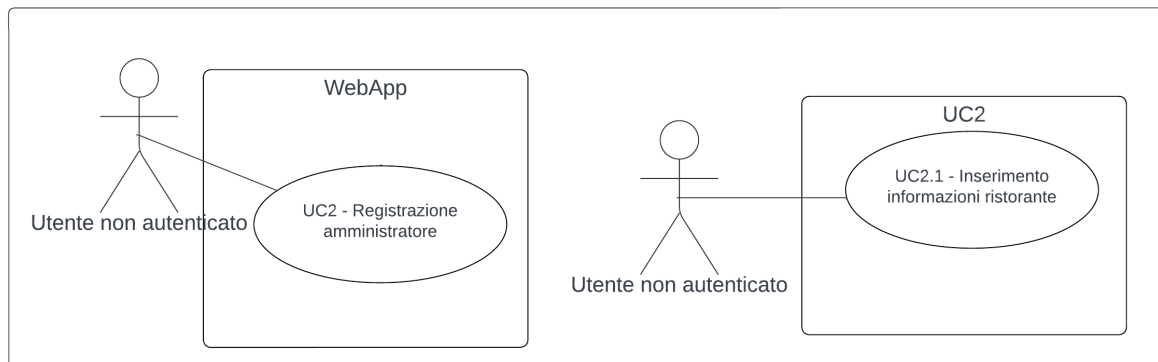
1. L'utente inserisce le informazioni, ovvero:
 - (a) Nome
 - (b) Cognome
 - (c) Email
 - (d) Password

2. L'utente inserisce allergie e intolleranze se presenti
3. L'utente conferma di volersi registrare con le informazioni fornite

Scenari alternativi:

- Inserimento informazioni utente errate:
 1. Campo nome:
 - (a) L'utente lascia il nome vuoto
 - (b) L'utente usa solo spazi (" ")
 - (c) L'utente usa caratteri speciali
 - (d) L'utente usa caratteri numerici
 2. Campo cognome:
 - (a) L'utente lascia il cognome vuoto
 - (b) L'utente usa solo spazi (" ")
 - (c) L'utente usa caratteri speciali
 - (d) L'utente usa caratteri numerici
 3. Campo email:
 - (a) L'utente lascia il campo email vuoto
 - (b) L'utente non inserisce una email nel formato: xxxxx@yyy.zz
 - (c) L'utente inserisce una email già registrata
 4. Campo password:
 - (a) L'utente lascia il campo password vuoto
 - (b) L'utente inserisce una password troppo corta (minore di 6 caratteri)
 - (c) L'utente inserisce una password troppo lunga (maggiore di 24 caratteri)
 - (d) L'utente inserisce una password senza caratteri minuscoli
 - (e) L'utente inserisce una password senza caratteri maiuscoli
 - (f) L'utente inserisce una password senza caratteri numerici
 - (g) L'utente inserisce una password senza caratteri speciali
- Viene visualizzato un errore
- L'utente decide se annullare o riprovare

3.3 UC2 - Registrazione come amministratore



Attori principali:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente non è ancora autenticato
- L'utente ha ricevuto un link di invito speciale che permette la registrazione come amministratore

Postcondizioni:

- L'utente si è registrato ed è riconosciuto come amministratore

Trigger:

- L'utente sceglie di registrarsi come amministratore

Scenario principale:

1. L'utente inserisce nome
2. L'utente inserisce cognome
3. L'utente inserisce email valida
4. L'utente inserisce password che rispetta i criteri indicati
5. L'utente inserisce le informazioni del ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)

Scenari alternativi:

- 1.1. L'utente lascia il campo nome vuoto
- 1.2. L'utente lascia il campo cognome vuoto
- 1.3a. L'utente lascia il campo email vuoto
- 1.3b. L'utente non inserisce una email nel formato: xxxxx@yyy.zz
- 1.3c. L'utente inserisce una email già registrata
- 1.4a. L'utente lascia il campo password vuoto
- 1.4b. L'utente inserisce una password troppo corta (minore di 6 caratteri)
- 1.4c. L'utente inserisce una password troppo lunga (maggiore di 24 caratteri)
- 1.4d. L'utente inserisce una password senza caratteri minuscoli
- 1.4e. L'utente inserisce una password senza caratteri maiuscoli
- 1.4f. L'utente inserisce una password senza caratteri numerici
- 1.4g. L'utente inserisce una password senza caratteri speciali
- 1.5. L'utente lascia il campo nome ristorante vuoto
- 1.6. L'utente lascia il campo città vuoto
- 1.7. L'utente lascia il campo recapiti del ristorante vuoto
- 1.8. L'utente lascia il campo orario apertura vuoto
- 1.9. L'utente lascia il campo coperti disponibili vuoto
- 1.10. L'utente lascia il campo tipologia cucina vuoto
- 2. Viene visualizzato un errore esplicativo
- 3. Viene data la possibilità di rifare la registrazione come amministratore
- L'utente decide di annullare l'operazione di registrazione

3.3.1 UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore

Attori:

- Utente autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni del ristorante da registrare

Scenario principale:

1. L'utente seleziona:
 - (a) L'utente inserisce nome ristorante
 - (b) L'utente inserisce città
 - (c) L'utente inserisce recapiti del ristorante

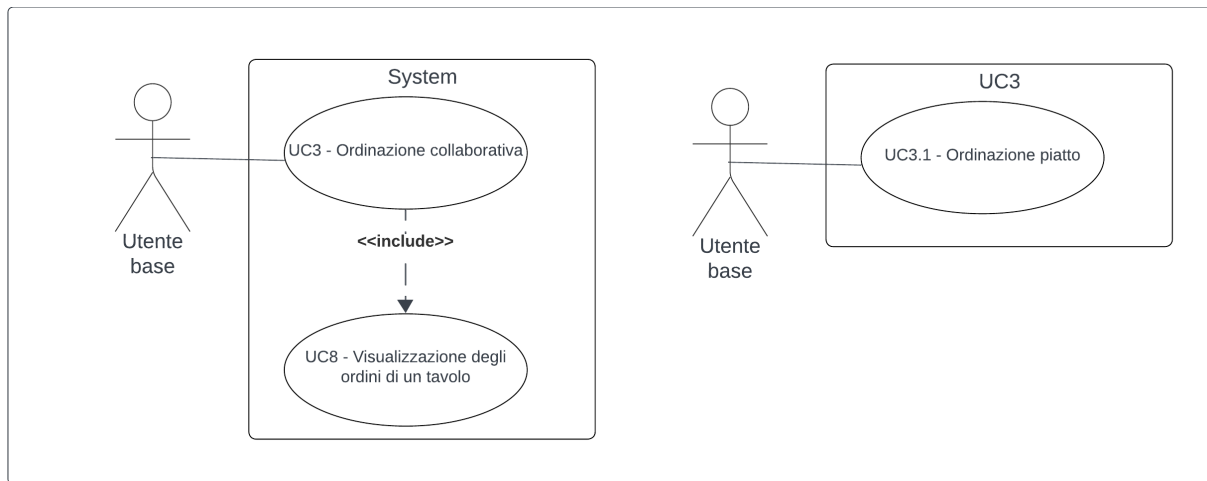
- (d) L'utente inserisce orario apertura
- (e) L'utente inserisce coperti disponibili
- (f) L'utente inserisce tipologia cucina

2. L'utente seleziona un ristorante che rispetti i parametri scelti

Scenari secondari:

1. L'utente lascia dei campi vuoti
2. L'utente inserisce dati non validi

3.4 UC3 - Ordinazione collaborativa



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal *sistema_G*
- L'utente ha prenotato un tavolo (UC23 - Prenotazione tavolo)
- La *prenotazione_G* associata all'ordinazione è stata accettata dall'utente amministratore del ristorante (UC19 - Accettazione richiesta prenotazione)
- Il limite di tempo per l'ordinazione non è ancora scaduto

Postcondizioni:

- L'utente ha confermato la propria *ordinazione_G* delle pietanze associata ad una prenotazione.

Scenario principale:

1. L'utente crea il proprio ordine:
 - L'utente sceglie il pasto da ordinare (UC3.1 - Ordinazione piatto); nel caso in cui la pietanza ordinata contenga allergeni segnalati dall'utente in fase di registrazione, deve essere notificato prima di aggiungere la pietanza all'ordine.
 - L'utente può scegliere di: modificare la quantità degli ingredienti; rimuoverne alcuni ingredienti; aggiungere degli ingredienti (UC3.1 - Ordinazione piatto).
2. L'utente visualizza il riepilogo del suo ordine e quelli degli altri utenti con cui ha prenotato il tavolo (UC8 - Visualizzazioni ordini tavolo (utente)).
3. L'utente conferma l'ordinazione.
4. Il *sistema_G* notifica il ristorante mediante *push-notification*.

3.4.1 UC3.1 - Ordinazione piatto

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal *sistema_G*
- L'utente ha prenotato un tavolo (UC23 - Prenotazione tavolo)
- La *prenotazione_G* associata all'ordinazione è stata accettata dall'utente amministratore del ristorante (UC19 - Accettazione richiesta prenotazione)
- Il limite di tempo per l'ordinazione non è ancora scaduto

Postcondizioni:

- L'utente ha ordinato il piatto

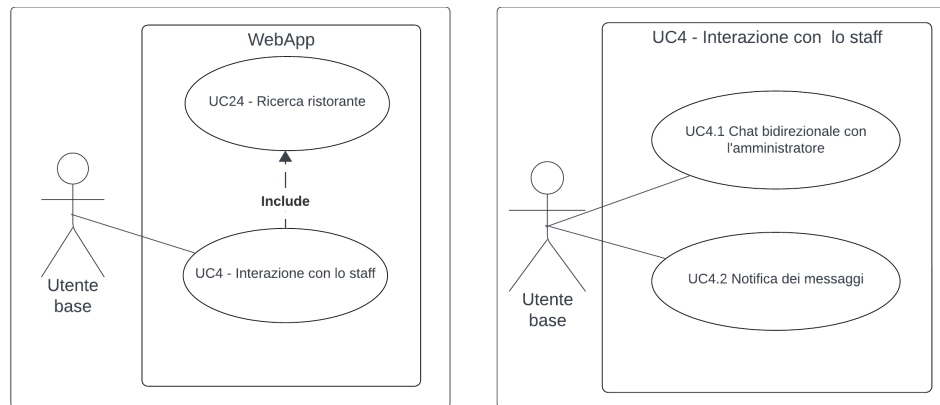
Trigger:

- L'utente vuole aggiungere un piatto alla *ordinazione_G* collaborativa

Scenario principale:

1. L'utente sceglie tra la lista delle pietanze una che vuole aggiungere al proprio ordine
2. L'utente sceglie la quantità della pietanza
3. Di ogni pietanza:
 - L'utente visualizza gli ingredienti
 - L'utente può aggiungere ingredienti
 - L'utente può rimuovere ingredienti
4. L'utente conferma il piatto

3.5 UC4 - Interazione con lo staff



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema

Postcondizioni:

- L'utente ha comunicato con l'amministratore del ristorante

Scenari principali:

1. L'utente ricerca un ristorante (UC24 - Ricerca ristorante)
2. L'utente seleziona un ristorante con cui comunicare
3. L'utente può comunicare con l'amministratore e viceversa (UC4.1 - Chat bidirezionale con l'amministratore)
4. Durante la comunicazione verranno scambiati messaggi tramite notifica (*push-notification*) (UC4.2 - Notifica dei messaggi)

3.5.1 UC4.1 - Chat bidirezionale con l'amministratore

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema
- L'utente ha selezionato un ristorante

Postcondizioni:

- L'utente ha comunicato con l'amministratore del ristorante

Scenari principali:

1. Il *sistema_G* crea una chat bidirezionale
2. L'utente può scrivere del testo e inviarlo
3. L'utente visualizza l'eventuale risposta

Scenari alternativi:

1. L'utente non inserisce un messaggio valido:
 - (a) Lascia il campo vuoto
 - (b) Immette del testo non valido
 - (c) Il testo è troppo lungo
2. L'utente visualizza l'errore e il messaggio non può venire inviato

3.5.2 UC4.2 - Notifica dei messaggi

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema
- L'utente riceve un messaggio

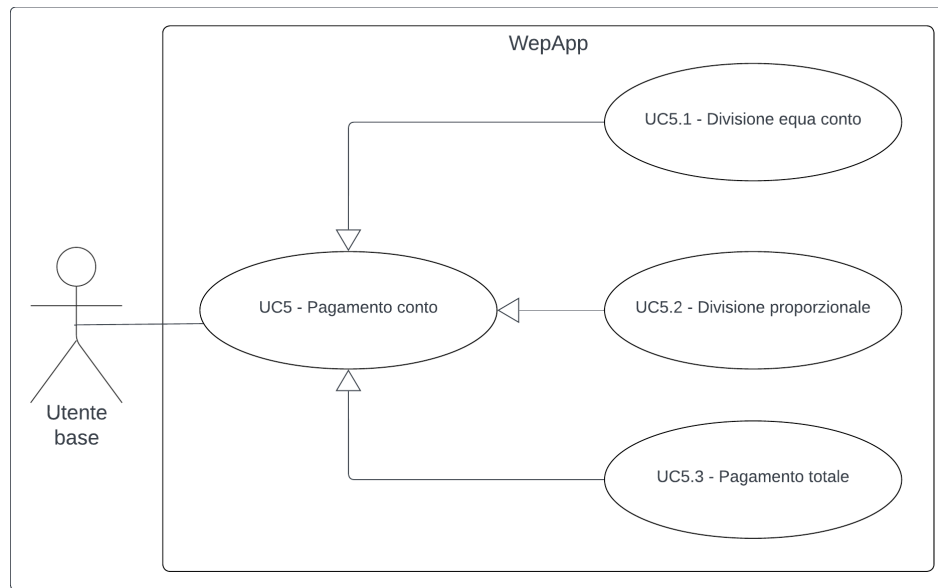
Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato la notifica

Scenari principali:

1. L'utente riceve una notifica (push-notification), mostrando:
 - (a) Il nome del ristorante
 - (b) Nome dell'amministratore
 - (c) Preview del messaggio (?)

3.6 UC5 - Pagamento conto



Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente deve aver prenotato un tavolo
- L'utente deve aver ordinato (UC3 - Ordinazione collaborativa)

Postcondizione:

- Il conto del tavolo è stato pagato

Scenari principali:

1. L'utente può selezionare tra:
 - (a) divisione equa
 - (b) proporzionale
 - (c) pagamento totale
2. Ogni utente può decidere se pagare solo la sua parte oppure anche le parti di altri utenti
3. L'amministratore riceve aggiornamenti riguardanti allo stato del conto del tavolo tramite notifiche (push-notification)

3.6.1 UC5.1 - Divisione equa

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente deve aver prenotato un tavolo
- L'utente deve aver ordinato (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- L'utente che ha creato l'ordinazione collaborativa deve aver scelto questo pagamento

Postcondizione:

- Il conto del tavolo è stato pagato

Scenari principali:

1. L'utente paga la sua parte del conto

3.6.2 UC5.2 - Divisione proporzionale

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente deve aver prenotato un tavolo
- L'utente deve aver ordinato (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- L'utente che ha creato l'ordinazione collaborativa deve aver scelto questo pagamento

Postcondizione:

- Il conto del tavolo è stato pagato

Scenari principali:

1. L'utente paga la sua parte del conto

3.6.3 UC5.3 - Pagamento totale

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente deve aver prenotato un tavolo
- L'utente deve aver ordinato (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- Il conto del tavolo non è ancora stato pagato parzialmente

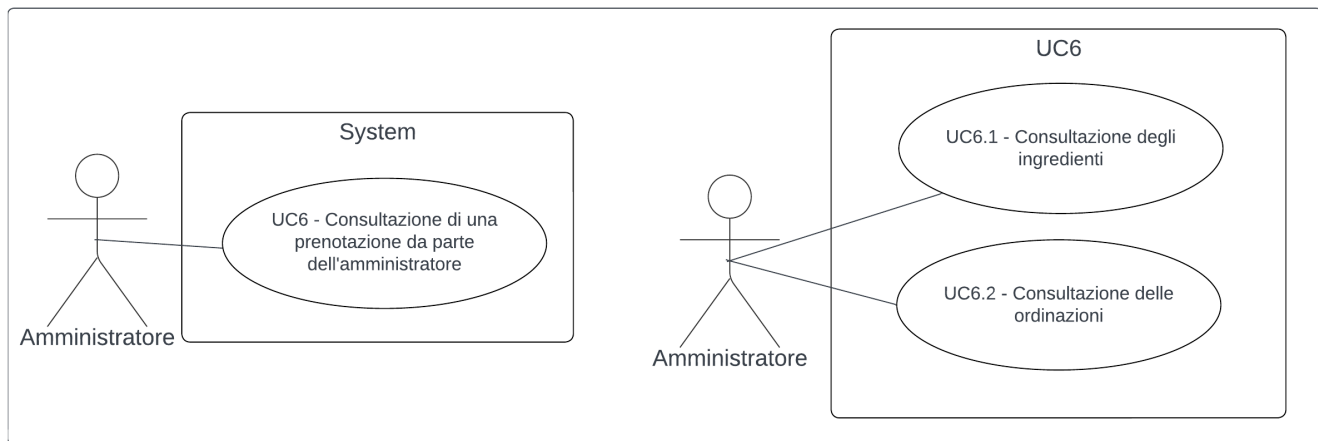
Postcondizione:

- Il conto del tavolo è stato pagato

Scenari principali:

1. L'utente paga per tutto il tavolo

3.7 UC6 - Consultazione di una prenotazione da parte dell'amministratore



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni
- L'amministratore visualizza le prenotazioni dalla lista delle prenotazioni (UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore))

Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza nel dettaglio le informazioni di una prenotazione

Scenario principale:

1. L'utente visualizza le informazioni di una singola *prenotazione_G* effettuata, tra cui:
 - (a) gli ingredienti necessari per quella *prenotazione_G* (UC6.1 - Consultazione degli ingredienti)
 - (b) le ordinazioni associate a quella prenotazione (UC6.2 - Consultazione delle ordinazioni)

3.7.1 UC6.1 - Consultazione degli ingredienti

Attori:

- Amministratore

Precondizione:

- L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni

- L'amministratore visualizza le prenotazioni dalla lista delle prenotazioni (UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore))

Postcondizione:

- L'amministratore ha visualizzato la lista di ingredienti necessari per quella prenotazione

Scenario principale:

1. L'utente visualizza gli ingredienti necessari per quella ordinazioni inseriti in una lista, per ogni ingrediente si visualizza:
 - (a) Nome
 - (b) Quantità

3.7.2 UC6.2 - Consultazione delle ordinazioni

Attori:

- Amministratore

Precondizione:

- L'amministratore in fase di registrazione ha inserito un ristorante di cui poter consultare le prenotazioni
- L'amministratore visualizza le prenotazioni dalla lista delle prenotazioni (UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore))

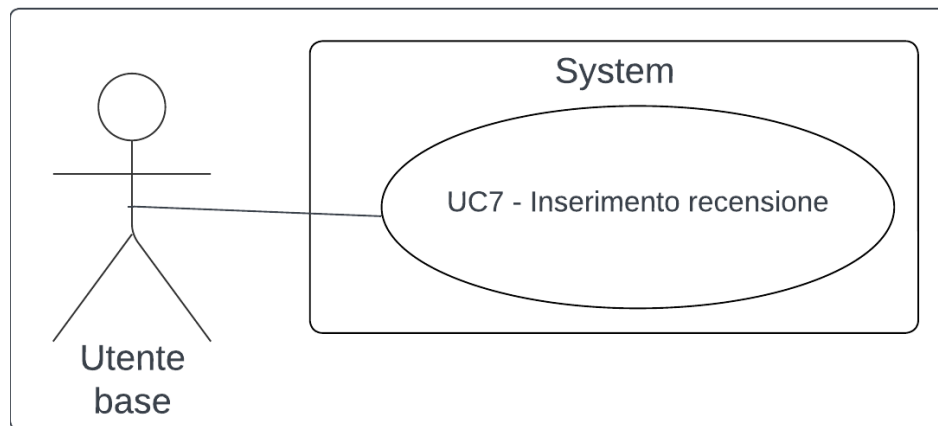
Postcondizione:

- L'amministratore ha visualizzato le ordinazioni e il loro stato presenti all'interno di una prenotazione

Scenario principale:

1. L'utente visualizza la lista delle ordinazioni e il loro stato (quanti utenti hanno già ordinato), per ogni *ordinazione_G* si visualizza:
 - (a) Piatto
 - (b) Quantità

3.8 UC7 - Inserimento recensione



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente ha selezionato un ristorante dove lasciare la recensione

Postcondizioni:

- L'utente rilascia una recensione al ristorante selezionato

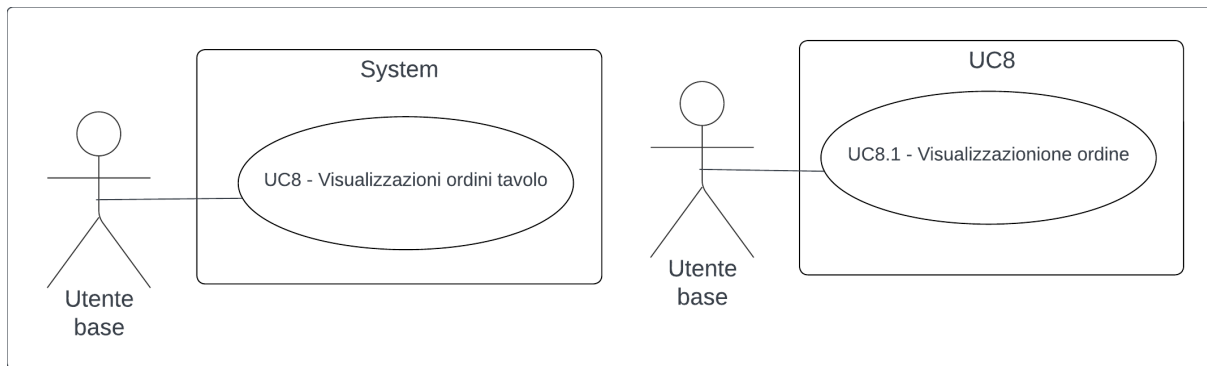
Scenario principale:

1. L'utente seleziona il ristorante di cui vuole rilasciare una recensione
2. L'utente rilascia la recensione sotto forma di numero di stelle su 5 disponibili e con aggiunta di testo
3. L'utente conferma la sua recensione

Scenari alternativi:

1. Se la recensione è:
 - (a) Troppo lunga
 - (b) Vuota
2. Visualizza un errore
3. L'utente deve aggiornare la recensione in modo tale che rispetta i criteri per poterla pubblicare

3.9 UC8 - Visualizzazioni ordini tavolo (utente)



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema
- L'utente ha effettuato un *ordinazione_G* (UC3 - Ordinazione collaborativa)

Postcondizioni:

- L'utente visualizza il riepilogo dell'ordine includendo anche le pietanze scelte dagli altri utenti

Scenario principale:

1. L'utente trova la lista delle ordinazioni relative al tavolo
2. Per ogni ordine visualizza i dettagli (UC8.1 - Visualizzazione dettagli ordine)

3.9.1 UC8.1 - Visualizzazione dettagli ordine

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato dal sistema
- L'utente ha prenotato un tavolo

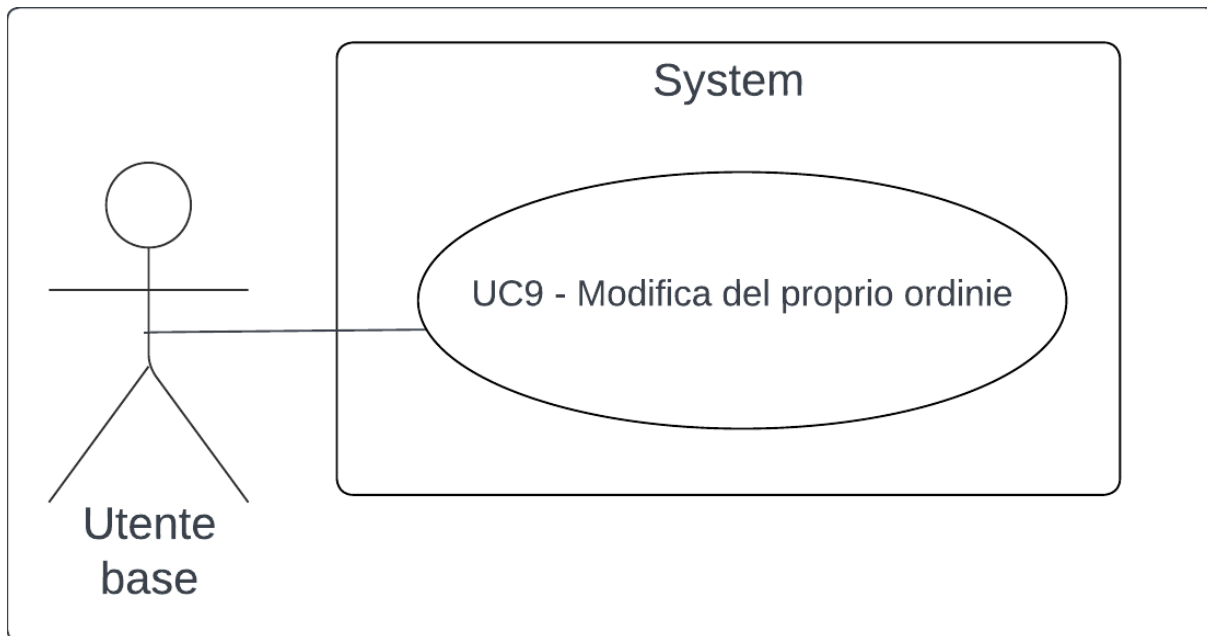
Postcondizioni:

- L'utente visualizza i dettagli dell'ordine

Scenario principale:

1. L'utente visualizza i dettagli dell'ordine, ovvero:
 - (a) Pasto ordinato
 - (b) Quantità ordinata
 - (c) La persona che ha effettuato l'ordine

3.10 UC9 - Modifica del proprio ordine



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato
- L'utente ha creato la propria *ordinazione_G* in precedenza (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- Il tempo per l'ordinazione non è scaduto (?)

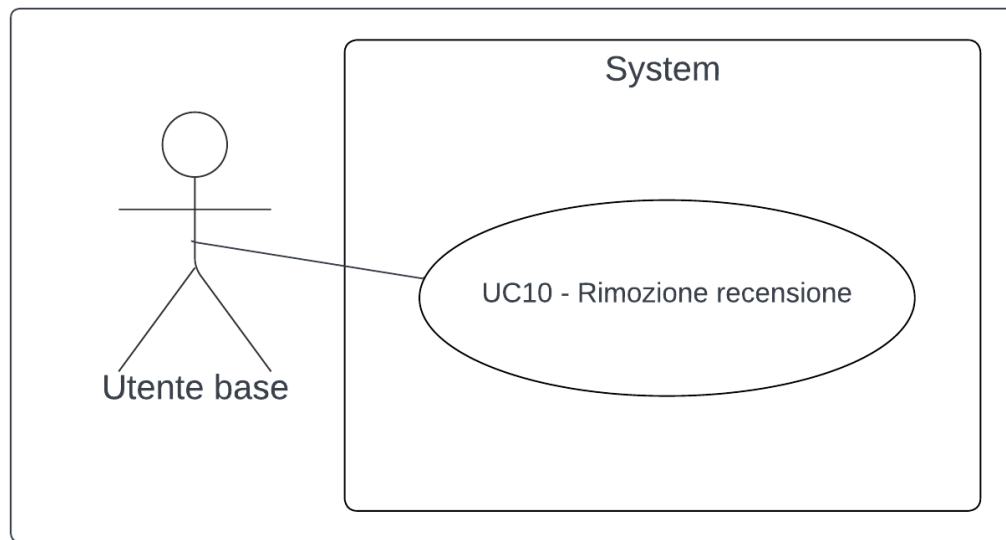
Postcondizioni:

- L'utente ha modificato il proprio ordine e il *sistema_G* aggiorna le informazioni di conseguenza

Scenario principale:

1. L'utente può compiere le seguenti azioni per gestire il proprio ordine
 - (a) Inserire un piatto nell'ordine scegliendo tra la lista delle pietanze
 - (b) Scelto un piatto inserito nell'ordine si può:
 - i. Rimuovere ingredienti
 - ii. Aggiungere ingredienti
 - iii. Modificare la quantità della pietanza, incluso rimuoverlo

3.11 UC10 - Rimozione della recensione rilasciata



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente ha rilasciato in precedenza almeno una recensione (UC7 - Inserimento recensione)

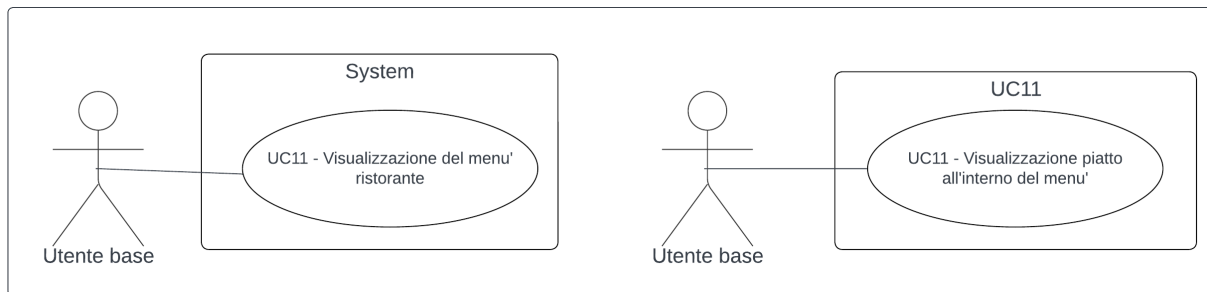
Postcondizioni:

- L'utente ha rimosso la recensione desiderata

Scenario principale:

1. L'utente seleziona il ristorante che aveva recensito in precedenza
2. L'utente seleziona la sua recensione pubblicata in precedenza
3. L'utente rimuove la recensione selezionata

3.12 UC11 - Visualizzazione del menu' ristorante



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente ha scelto un menu' di un ristorante da visualizzare

Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato il menu' del ristorante

Scenario principale:

1. L'utente visualizza la lista dei piatti presenti nel menu'
2. L'utente visualizza il piatto con relativo nome, prezzo e lista di ingredienti (UC11.1 - Visualizzazione del piatto all'interno del menu')

3.12.1 UC11.1 - Visualizzazione del piatto all'interno del menu'

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente ha scelto un menu' di un ristorante da visualizzare

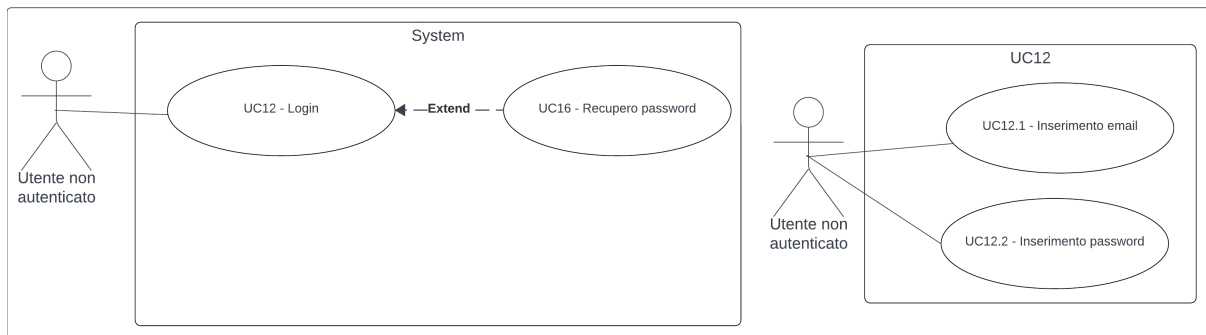
Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato il singolo piatto all'interno del menu' del ristorante

Scenario principale:

1. L'utente visualizza il piatto con relativo nome, prezzo e lista di ingredienti

3.13 UC12 - Login



Attori:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore

Postcondizioni:

- L'utente viene riconosciuto dal *sistema_G* e quindi viene autenticato

Scenario principale:

1. L'utente inserisce la propria email (UC12.1 - Inserimento email)
2. L'utente inserisce la password (UC12.2 - Inserimento password)
3. L'utente accede al *sistema_G* se l'email e password corrispondono

Scenari alternativi:

1. Se l'utente inserisce:
 - (a) Email non valida
 - i. Manca il carattere "@"
 - ii. Campo vuoto
 - (b) Campo password vuoto
 - (c) Email o password non corretti
2. Visualizza un errore
3. Il *sistema_G* chiede se vuole recuperare la password

3.13.1 UC12.1 - Inserimento email

Attori:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore

Postcondizioni:

- L'utente inserisce la propria email

Scenario principale:

1. L'utente inserisce l'email

Scenari alternativi:

1. Se l'email non rispetta i seguenti criteri, visualizza un errore:
 - (a) L'email deve avere il carattere "@"
 - (b) L'email deve contenere caratteri supportati
 - (c) L'email non deve essere vuota

3.13.2 UC12.2 - Inserimento password

Attori:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente ha già creato in precedenza un account base o amministratore

Postcondizioni:

- L'utente inserisce la propria email

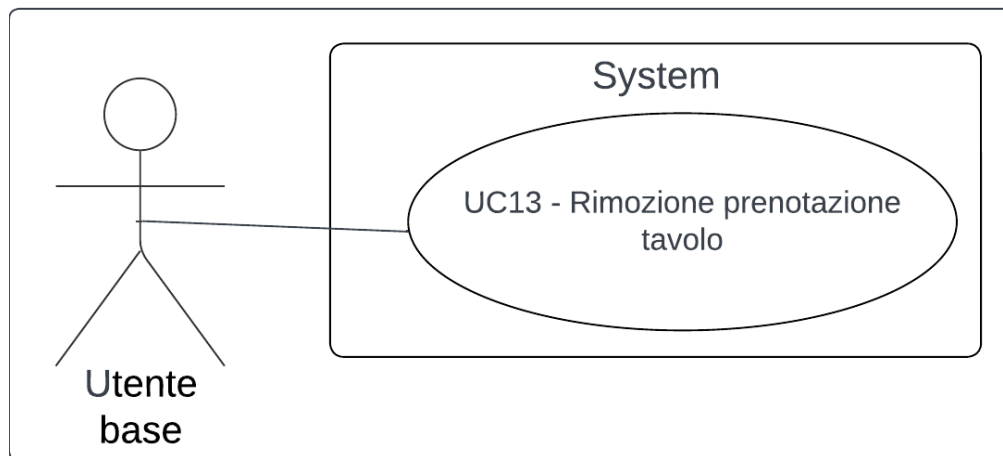
Scenario principale:

1. L'utente inserisce la password

Scenari alternativi:

1. Se la password non rispetta i seguenti criteri, visualizza un errore:
 - (a) La password deve contenere caratteri supportati
 - (b) La password non deve essere vuota

3.14 UC13 - Annullamento prenotazione del tavolo



Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente deve aver effettuato una *prenotazione_G* di un tavolo (UC23 - Prenotazione tavolo)
- L'utente ha selezionato la *prenotazione_G* che desidera disdire
- La *prenotazione_G* deve avere ancora più di un giorno di tempo

Postcondizioni:

- L'utente autenticato ha rimosso la sua prenotazione

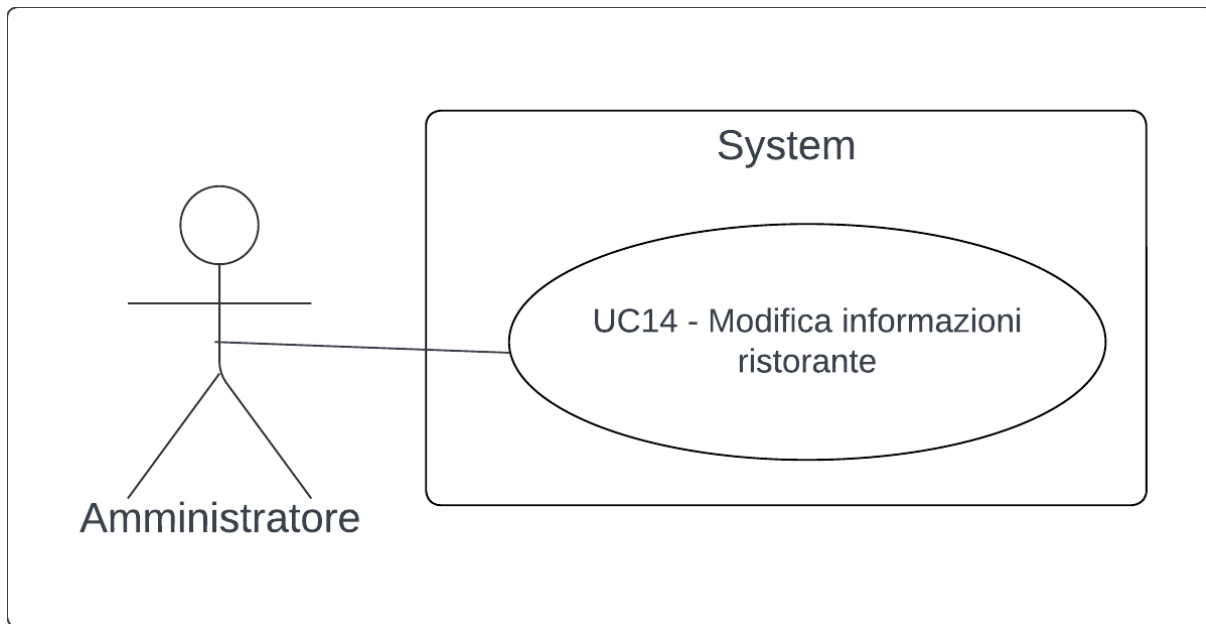
Trigger:

- L'utente vuole cancellare la propria prenotazione

Scenario principale:

1. L'utente conferma la cancellazione della prenotazione

3.15 UC14 - Modifica informazioni ristorante



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore in precedenza deve avere inserito le informazioni di un ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)

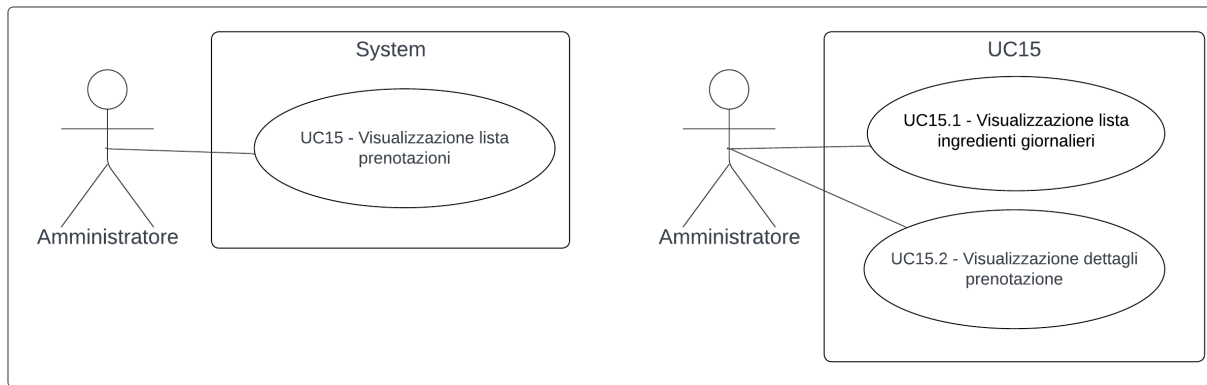
Postcondizioni:

- L'amministratore ha modificato le informazioni del ristorante

Scenario principale:

1. Il *sistema_G* mostra le informazioni del ristorante dell'amministratore:
 - (a) Nome ristorante
 - (b) Città
 - (c) Recapiti del ristorante
 - (d) Orario del ristorante
 - (e) Coperti disponibili
 - (f) Tipologia di cucina
2. L'utente può modificare le informazioni del suo ristorante
3. Il *sistema_G* registra le modifiche apportate alle informazioni del ristorante

3.16 UC15 - Visualizzazione lista prenotazioni (amministratore)



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore deve avere almeno un ristorante

Postcondizioni:

- L'amministratore ha visualizzato la lista di prenotazioni in un giorno selezionato

Scenario principale:

1. L'amministratore visualizza in un giorno selezionato (di default è la data corrente):
 - (a) Gli ingredienti necessari per soddisfare la richiesta giornaliera di ordinazioni (UC15.1 - Visualizzazione lista ingredienti giornalieri)
 - (b) La lista delle prenotazioni in qualsiasi stato (UC15.2 - Visualizzazione dettagli prenotazione)

3.16.1 UC15.1 - Visualizzazione lista ingredienti giornalieri

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore deve avere almeno un ristorante

Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza la lista degli ingredienti necessari per quella giornata

Scenario principale:

1. L'utente visualizza la lista degli ingredienti necessari per quella giornata, viene riportato:
 - (a) Nome dell'ingrediente
 - (b) Quantità dell'ingrediente
 - (c) Piatto associato all'ingrediente

3.16.2 UC15.2 - Visualizzazione dettagli prenotazione

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore deve avere almeno un ristorante

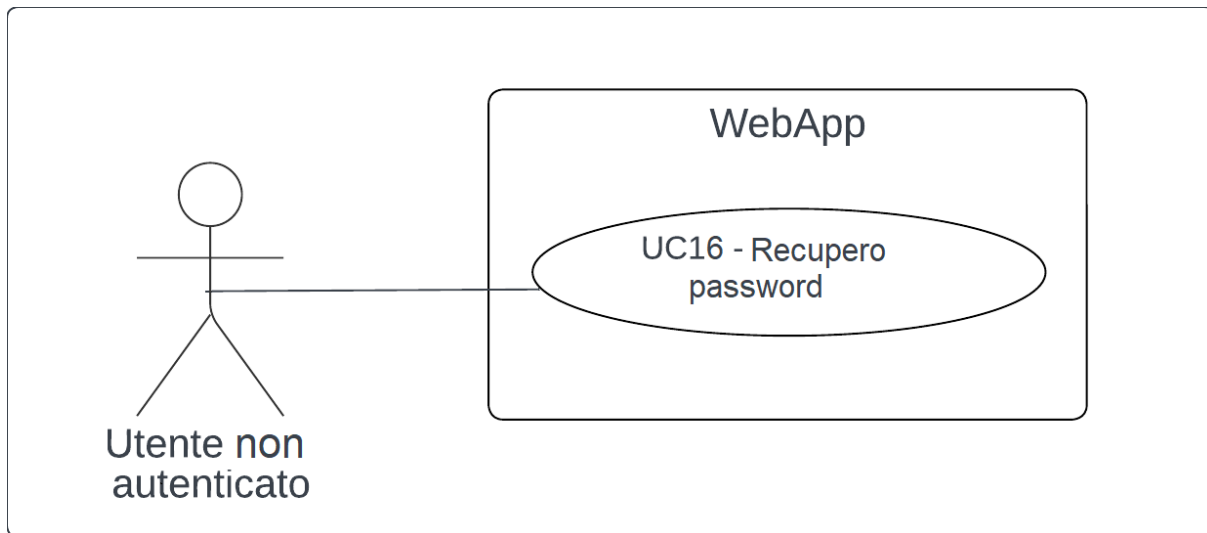
Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza i dettagli della *prenotazione_G* nella lista per il giorno selezionato

Scenario principale:

1. L'utente visualizza i dettagli della singola *prenotazione_G* presente nella lista ovvero:
 - (a) Numero di persone associate
 - (b) Stato della prenotazione:
 - i. In corso, terminata, annullata
 - ii. Accettata, rifiutata, in attesa
 - (c) Giorno della prenotazione
 - (d) Orario della prenotazione

3.17 UC16 - Recupero password



Attori:

- Utente non autenticato

Precondizioni:

- L'utente si ricorda la email

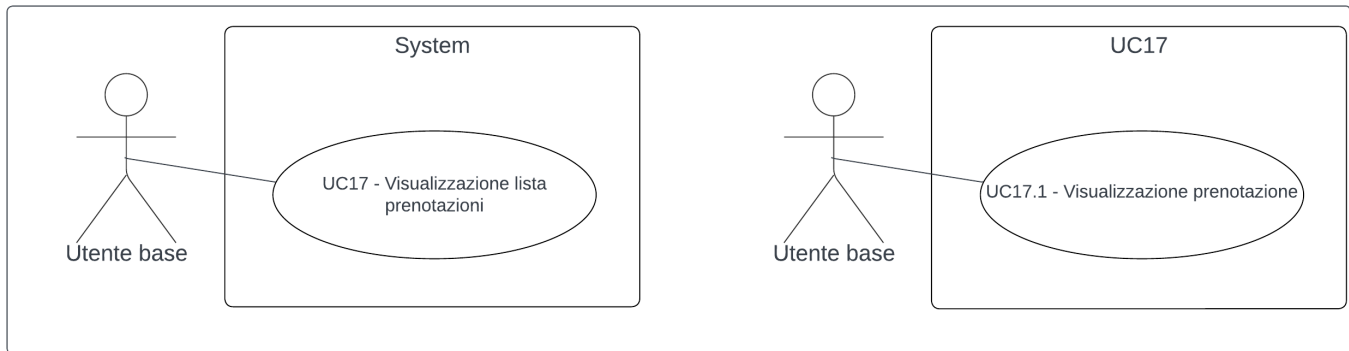
Postcondizioni:

- L'utente ha recuperato la propria password

Scenario principale:

1. L'utente inserisce l'email
2. L'utente riceve una email
3. L'utente, tramite un link nell'email accede ad una sezione che permette il cambio password

3.18 UC17 - Visualizzazione lista prenotazioni (utente base)



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente deve essere autenticato

Postcondizioni:

- L'utente visualizza una lista delle prenotazioni con le relative informazioni

Scenario principale:

1. L'utente visualizza una lista composta dalle prenotazioni effettuate in precedenza se presenti, ogni riga della lista visualizza le informazioni relative alla specifica *prenotazione_G* (UC17.1 - Visualizzazione prenotazione)

3.18.1 UC17.1 - Visualizzazione prenotazione

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente deve essere autenticato

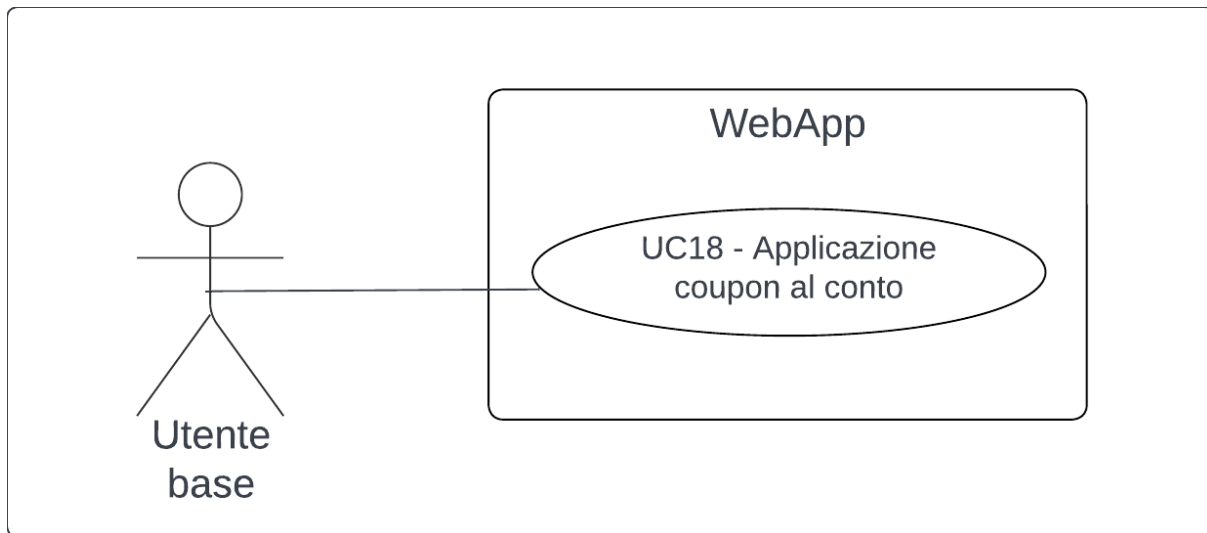
Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato la singola *prenotazione_G* dalla lista

Scenario principale:

1. L'utente visualizza della singola *prenotazione_G* nella lista:
 - (a) Il nome del ristorante dove è stata effettuata
 - (b) La data della prenotazione
 - (c) L'ora della prenotazione
 - (d) Lo stato della prenotazione:
 - In corso (se è ancora attiva) o terminata o annullata
 - Accettata o rifiutata dall'amministratore o in attesa
 - (e) Quante persone sono state invitate

3.19 UC18 - Applicazione coupon al conto



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente deve avere un'ordinazione non pagata (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- L'utente deve avere a disposizione un coupon da applicare al conto del ristorante

Postcondizioni:

- L'utente autenticato ha applicato il coupon

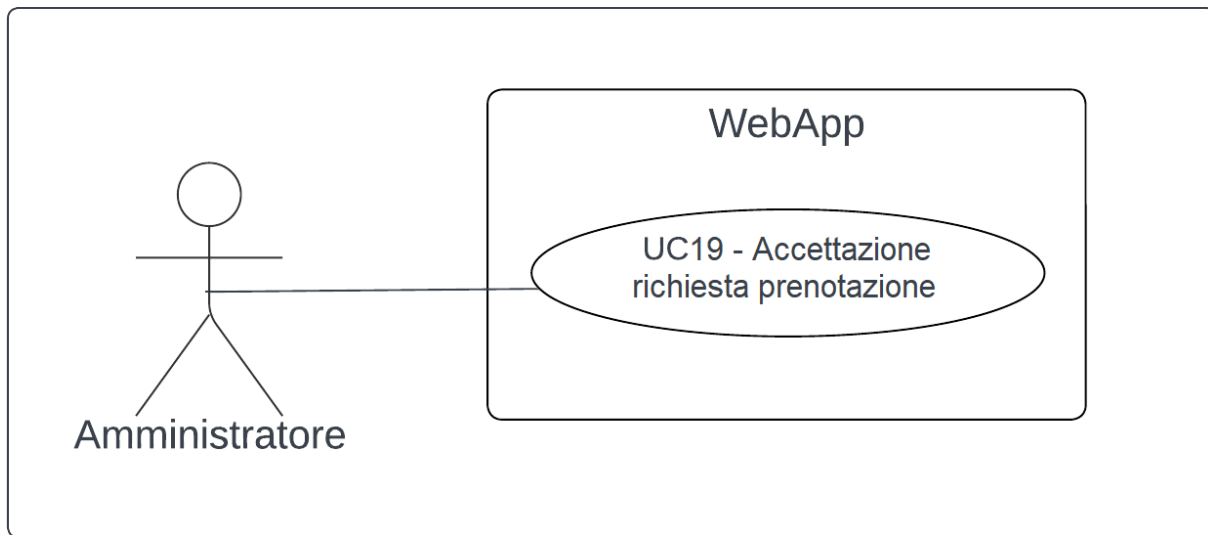
Scenario principale:

1. L'utente sceglie dalla lista delle ordinazioni un'ordinazione in corso (non scaduta)
2. L'utente autenticato inserisce il codice del coupon
3. Viene visualizzato il conto aggiornato

Scenari alternativi:

1. Il coupon non è valido, viene visualizzato un messaggio di errore

3.20 UC19 - Accettazione richiesta prenotazione



Attori principali:

- Utente amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore è autenticato dal sistema
- È arrivata almeno una richiesta di *prenotazione_G* da parte di un'utente base (UC23 - Prenotazione tavolo)

Postcondizioni:

- L'amministratore ha accettato la richiesta
- Il *sistema_G* ha aggiunto la *prenotazione_G* nell'area dedicata dell'utente che ha prenotato
- Il *sistema_G* ha notificato gli utenti dell'accettazione della prenotazione

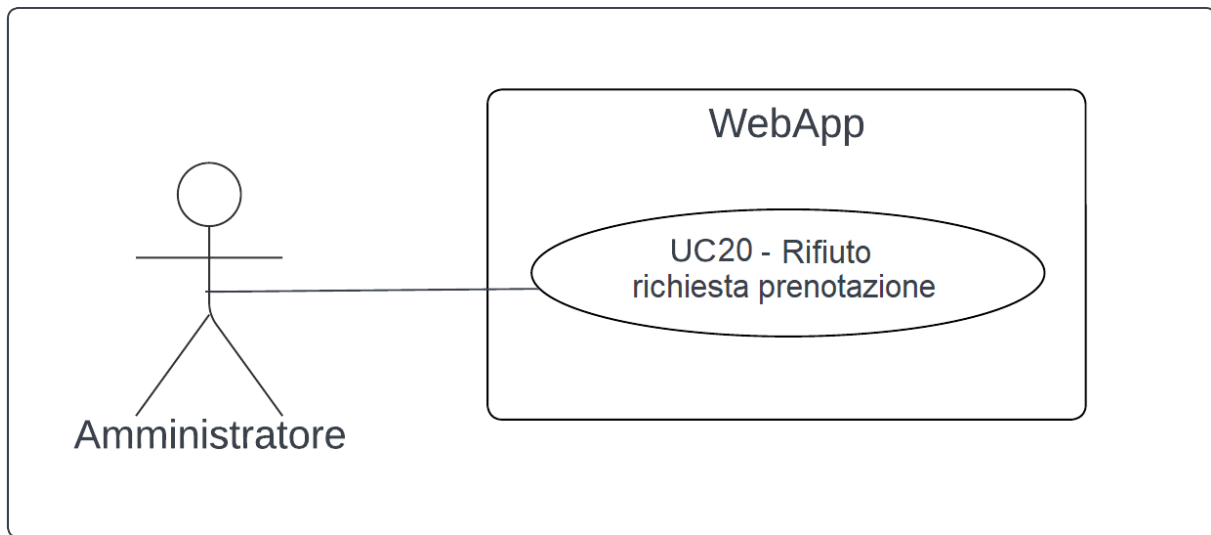
Trigger:

- L'amministratore vuole gestire le prenotazioni arrivate

Scenario principale:

1. L'amministratore seleziona una richiesta di prenotazione.
2. L'amministratore controlla se ci sono posti disponibili in base alle specifiche della prenotazione.

3.21 UC20 - Rifiuto richiesta prenotazione



Attori principali:

- Utente amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore è autenticato dal sistema
- È arrivata almeno una richiesta di prenotazione

Postcondizioni:

- L'amministratore ha rifiutato la richiesta
- Il *sistema_G* ha notificato gli utenti del rifiuto della prenotazione

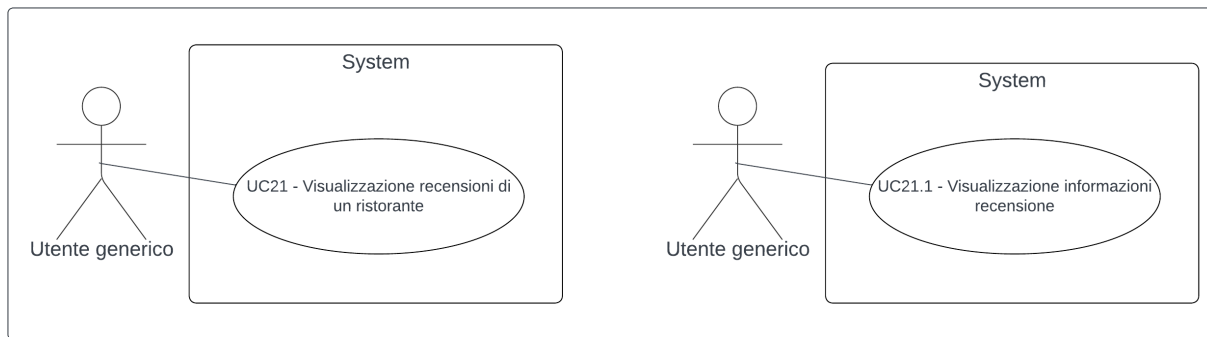
Trigger:

- L'amministratore vuole gestire le prenotazioni arrivate

Scenario principale:

1. L'amministratore seleziona una richiesta di prenotazione.
2. L'amministratore controlla se ci sono posti disponibili in base alle specifiche della prenotazione.

3.22 UC21 - Visualizzazione recensioni



Attori:

- Utente generico

Precondizioni:

- L'utente ha scelto un ristorante di cui vuole visualizzare le recensioni

Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato le recensioni di un ristorante

Scenario principale:

1. L'utente può visualizzare le recensioni associate al ristorante scelto
2. L'utente visualizza per ogni recensione:
 - (a) Votazione in stelle
 - (b) La recensione
 - (c) Nome utente che l'ha rilasciata
 - (d) La data del rilascio

3.22.1 UC21.1 - Visualizzazione informazioni recensione

Attori:

- Utente generico

Precondizioni:

- L'utente ha scelto un ristorante di cui vuole visualizzare le recensioni

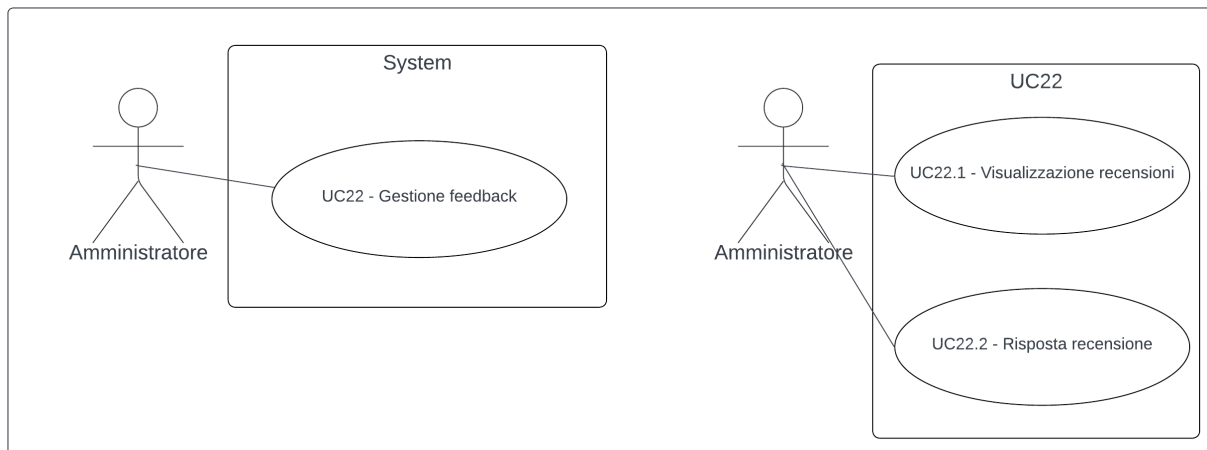
Postcondizioni:

- L'utente ha visualizzato le informazioni dettagliate di una recensione del ristorante selezionato.

Scenario principale:

1. L'utente visualizza le informazioni dettagliate di una recensione associata al ristorante scelto.
2. Per ogni recensione, l'utente visualizza:
 - (a) La votazione in stelle assegnata alla recensione.
 - (b) Il testo della recensione.
 - (c) Il nome dell'utente che ha rilasciato la recensione.
 - (d) La data in cui la recensione è stata rilasciata.

3.23 UC22 - Gestione feedback (Amministratore)



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- Sono state rilasciate recensioni ad almeno un ristorante di cui l'amministratore detiene i privilegi di amministratore

Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza le recensioni e le eventuali risposte

Scenario principale:

1. L'amministratore visualizza la lista delle recensioni del ristorante di cui è amministratore (UC22.1 - Visualizza recensioni)
2. L'amministratore seleziona la recensione a cui dovrà rispondere
3. L'amministratore risponde alla recensione selezionata tramite un messaggio di testo (UC22.2 - Risposta alla recensione)

3.23.1 UC22.1 - Visualizza recensioni

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- Sono state rilasciate recensioni ad almeno un ristorante di cui l'amministratore detiene i privilegi di amministratore

Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza le recensioni

Trigger: L'amministratore vuole visualizzare le recensioni

Scenario principale:

1. Viene visualizza la lista delle recensioni con le seguenti informazioni:
 - (a) Username del profilo che l'ha rilasciata
 - (b) Giorno e ora
 - (c) Testo della recensione

3.23.2 UC22.2 - Risposta alla recensione

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore ha selezionato una recensione a cui rispondere

Postcondizioni:

- L'amministratore ha risposto alla recensione

Trigger: L'amministratore vuole rispondere ad una recensione

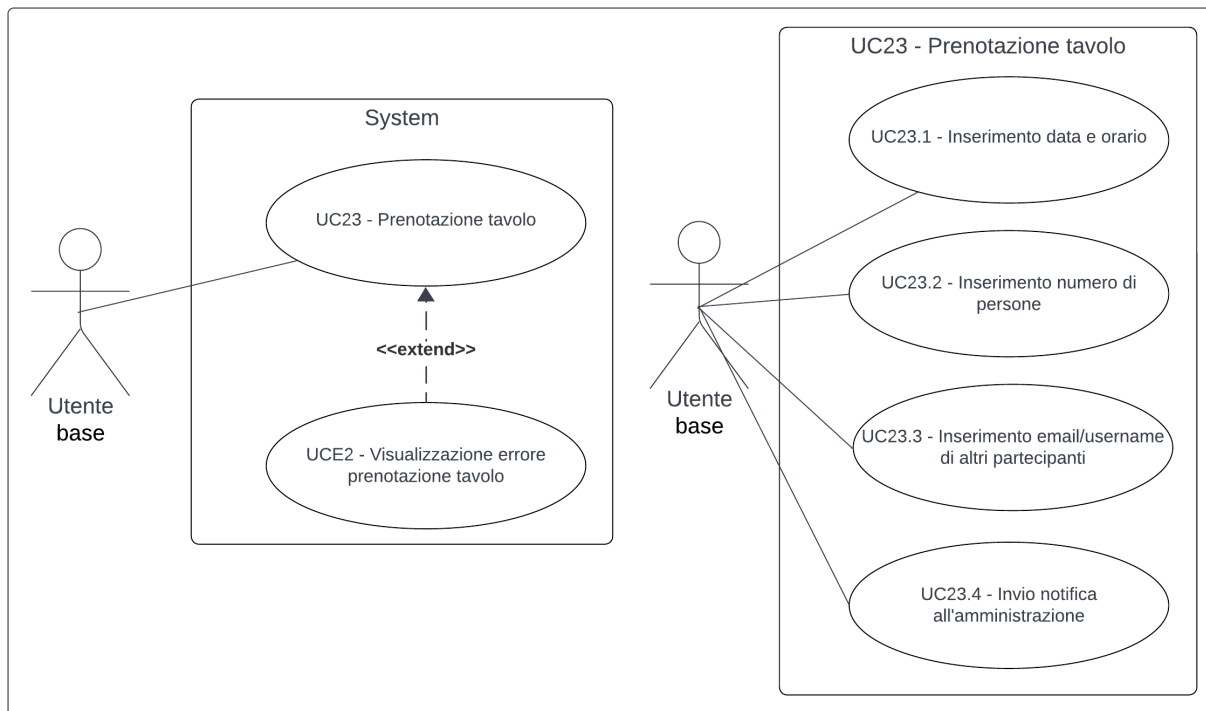
Scenario principale:

1. L'amministratore deve inserire un testo valido da inserire come risposta

Scenario alternativo:

1. Se il testo è:
 - (a) Vuoto
 - (b) Contiene caratteri non ammessi
 - (c) Supera una dimensione di 255 caratteri
2. Allora la recensione non può essere pubblicata
3. Si visualizza l'errore

3.24 UC23 - Prenotazione tavolo



Attori principali:

- Utente base autenticato

Precondizione:

- L'utente è autenticato ed è riconosciuto come utente base
- L'utente ha già selezionato il ristorante tramite la ricerca ristorante UC24 - Ricerca ristorante

Postcondizione:

- L'utente ha richiesto una *prenotazione_G* in un ristorante
- Il *sistema_G* ha inviato una notifica al ristorante selezionato

Trigger:

- L'utente vuole prenotare un tavolo nel ristorante selezionato

Scenario principale:

1. L'utente inserisce nella query di ricerca la data.
2. L'utente specifica l'orario di arrivo.
3. L'utente specifica il numero di persone.
4. L'utente specifica, inserendo username/email utente, chi sono le altre persone al tavolo.

5. Il *sistema_G* invia una notifica di una richiesta di *prenotazione_G* agli amministratori del ristorante.

Scenari alternativi:

- Se si verifica:
 1. L'utente decide di cancellare la prenotazione.
 2. Il ristorante non possiede tavoli liberi all'ora scelta.
 3. Il ristorante non possiede abbastanza posti per quell'ora.
- L'utente visualizza un messaggio di errore
- La *prenotazione_G* viene cancellata

3.24.1 UC23.1 - Inserimento data e ora

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato ed è riconosciuto come utente base.
- L'utente ha già selezionato il ristorante tramite la ricerca ristorante UC24 - Ricerca ristorante

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente la data e l'orario di arrivo per la prenotazione

Scenario principale:

1. L'utente inserisce la data desiderata per la *prenotazione_G* nel formato appropriato
2. L'utente specifica l'orario di arrivo previsto nel formato appropriato.

3.24.2 UC23.2 - Inserimento numero di persone

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato ed è riconosciuto come utente base.
- L'utente ha già selezionato il ristorante tramite la ricerca ristorante UC24 - Ricerca ristorante

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente il numero di persone per la prenotazione.

Scenario principale:

1. L'utente specifica il numero di persone che parteciperanno alla prenotazione.

3.24.3 UC23.3 - Inserimento email/username di altri partecipanti

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato ed è riconosciuto come utente base.
- L'utente ha già selezionato il ristorante tramite la ricerca ristorante UC24 - Ricerca ristorante

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente le informazioni degli altri partecipanti alla prenotazione.

Scenario principale:

1. L'utente specifica, inserendo l'username/email degli altri partecipanti al tavolo, chi sono le altre persone coinvolte nella prenotazione.

3.24.4 UC23.4 - Invio notifica all'amministratore

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato ed è riconosciuto come utente base.
- L'utente ha già selezionato il ristorante tramite la ricerca ristorante UC24 - Ricerca ristorante
- L'utente ha inserito correttamente tutte le informazioni necessarie per la prenotazione.

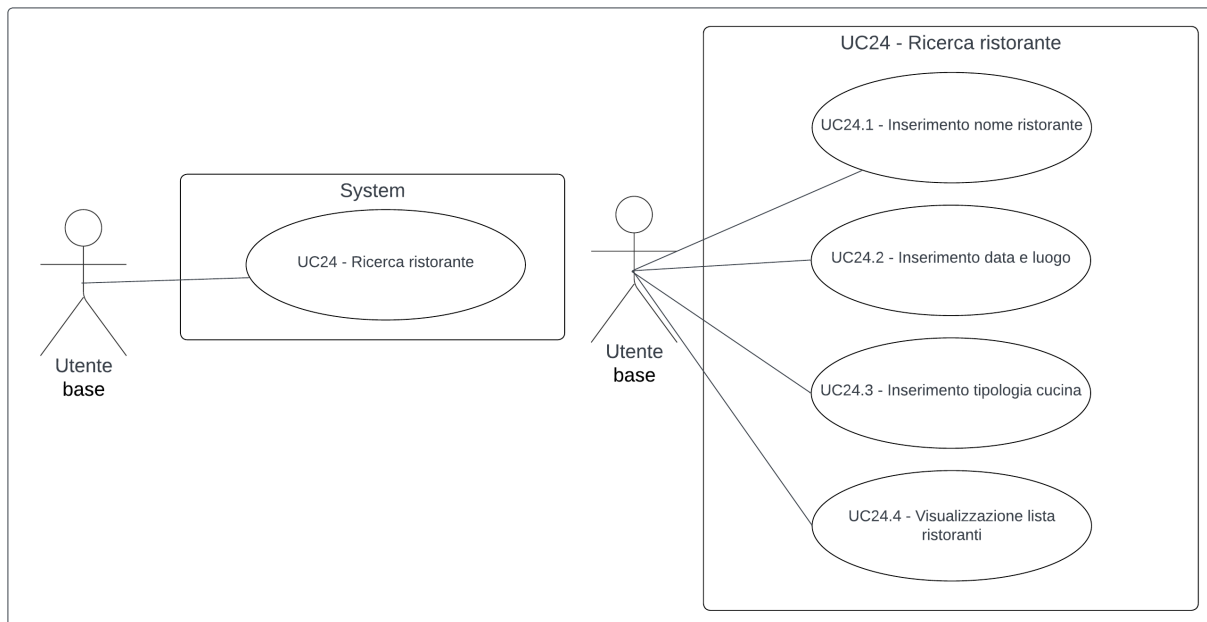
Postcondizioni:

- Il *sistema_G* ha inviato una notifica di una richiesta di *prenotazione_G* agli amministratori del ristorante selezionato.

Scenario principale:

1. Dopo aver completato l'inserimento di tutte le informazioni richieste, il *sistema_G* invia una notifica di una richiesta di *prenotazione_G* agli amministratori del ristorante selezionato.

3.25 UC24 - Ricerca ristorante



Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato come utente base

Postcondizioni:

- L'utente visualizza una lista di ristoranti che corrispondono ai criteri di ricerca

Trigger:

- L'utente vuole ricercare un ristorante

Scenario principale:

1. L'utente può inserire il nome del ristorante.
2. L'utente inserisce la data per escludere ristoranti chiusi.
3. L'utente può inserire il luogo.
4. L'utente può specificare il tipo di cucina.
5. L'utente conferma.
6. L'utente visualizza la lista dei ristoranti che rispettano tali criteri.

3.25.1 UC24.1 - Inserimento nome ristorante

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato come utente base.

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente il nome del ristorante per la ricerca.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce il nome del ristorante che desidera cercare.

3.25.2 UC24.2 - Inserimento data e luogo

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato come utente base.

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente la data e/o il luogo per la ricerca dei ristoranti.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce la data per escludere i ristoranti chiusi.
2. L'utente inserisce il luogo desiderato per la ricerca dei ristoranti.

3.25.3 UC24.3 - Inserimento tipologia cucina

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato come utente base.

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito correttamente la tipologia di cucina desiderata per la ricerca dei ristoranti.

Scenario principale:

1. L'utente specifica il tipo di cucina che desidera cercare nei ristoranti.

3.25.4 UC24.4 - Visualizzazione lista ristoranti

Attori:

- Utente base autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato come utente base.
- L'utente ha inserito correttamente tutti i criteri di ricerca per i ristoranti.

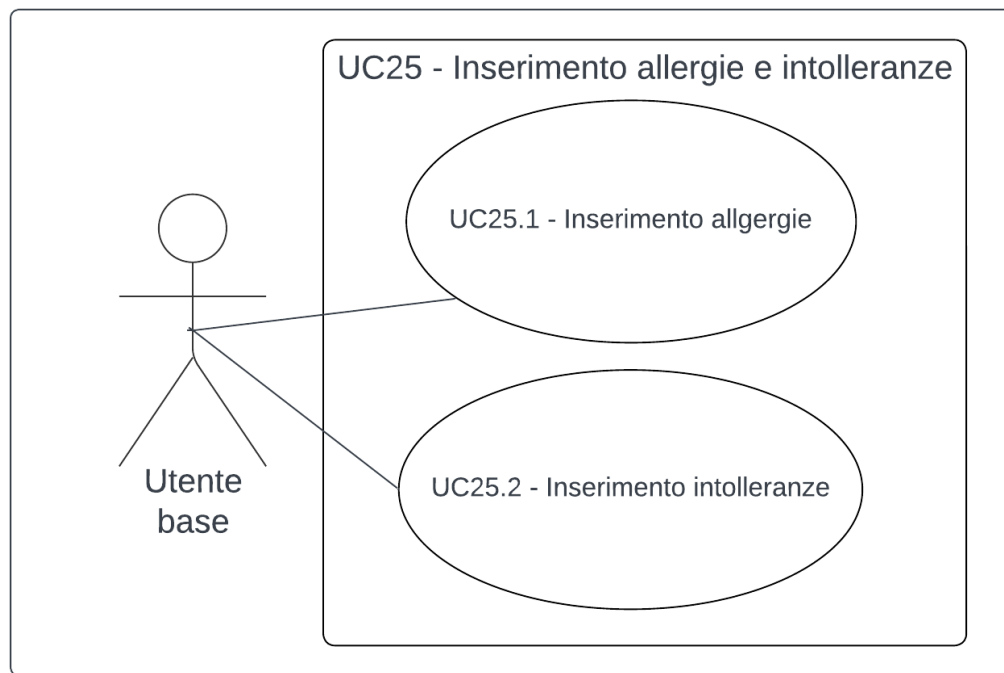
Postcondizioni:

- L'utente visualizza una lista di ristoranti che corrispondono ai criteri di ricerca.

Scenario principale:

1. Dopo aver confermato i criteri di ricerca, l'utente visualizza la lista dei ristoranti che rispettano tali criteri.

3.26 UC25 - Modifica allergie e intolleranze



Attori principali:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente sta modificando le informazioni del suo profilo

Postcondizioni:

- L'utente ha modificato con successo la lista delle intolleranze e allergie

Scenario principale:

1. L'utente inserisce le proprie allergie se presenti
2. L'utente inserisce le proprie intolleranze se presenti

3.26.1 UC25.1 - Inserimento allergie

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato
- L'utente sta modificando le informazioni del suo profilo

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito con successo le proprie allergie nel suo profilo

Scenario principale:

1. L'utente inserisce le proprie allergie, se presenti, nel campo dedicato durante la modifica del suo profilo.

3.26.2 UC25.2 - Inserimento intolleranze

Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato
- L'utente sta modificando le informazioni del suo profilo

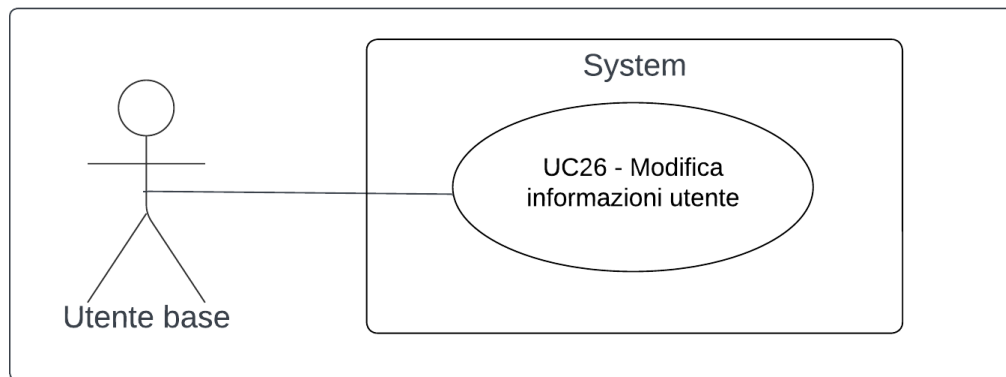
Postcondizioni:

- L'utente ha inserito con successo le proprie intolleranze nel suo profilo

Scenario principale:

1. L'utente inserisce le proprie intolleranze, se presenti, nel campo dedicato durante la modifica del suo profilo.

3.27 UC26 - Modifica informazioni utente



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente deve essere autenticato

Postcondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni

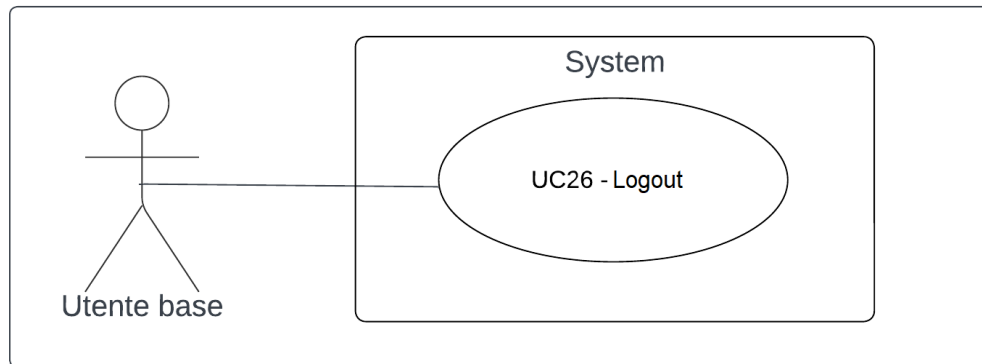
Scenario principale:

1. L'utente inserisce il suo nome
2. L'utente inserisce il suo cognome
3. L'utente inserisce un email valida
4. l'utente inserisce la sua password

Scenari alternativi:

1. Nel caso in cui l'email sia già presente all'interno del sistema, l'utente viene notificato attraverso un messaggio visivo.
2. Viene data la possibilità all'utente di scegliere un'email valida.

3.28 UC27 - Logout



Attori:

- Utente autenticato

Precondizioni:

- L'utente è autenticato nel sistema

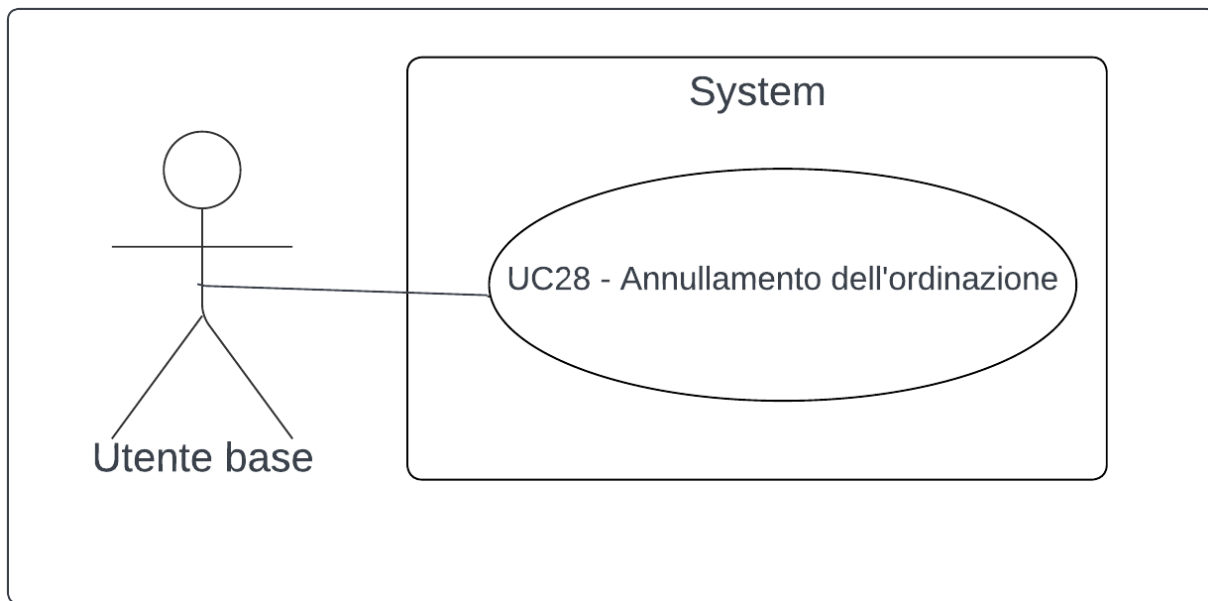
Postcondizioni:

- L'utente è stato disconnesso dal *sistema_G* e non può accedere a funzionalità riservate agli utenti autenticati fino a quando non esegue nuovamente l'accesso.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'opzione di logout dal sistema.
2. Il *sistema_G* conferma la richiesta di logout.
3. Il *sistema_G* termina la sessione dell'utente e reindirizza l'utente alla pagina di accesso.

3.29 UC28 - Annullamento dell'ordinazione



Attori:

- Utente base

Precondizioni:

- L'utente è autenticato
- L'utente ha creato un'ordinazione collaborativa (UC3 - Ordinazione collaborativa)
- Il tempo utile per annullare l'ordinazione non è scaduto

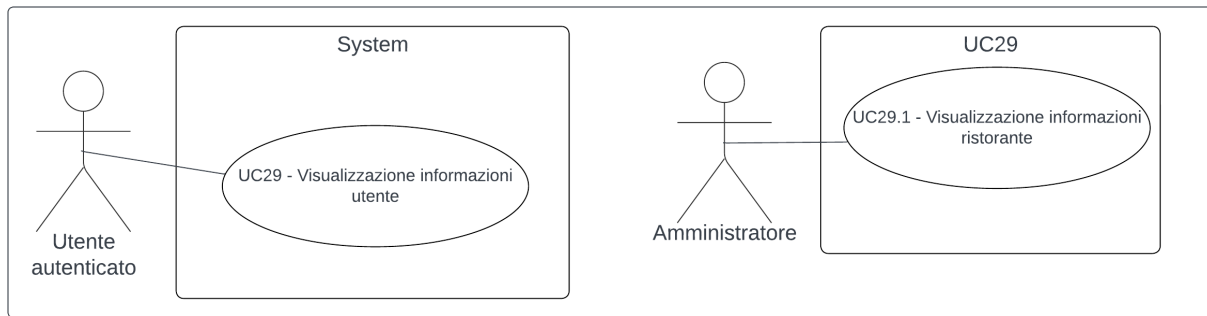
Postcondizioni:

- L'utente ha annullato l'ordinazione collaborativa dei pasti e la *prenotazione_G* si trova senza ordinazioni

Scenario principale:

1. L'utente sceglie l'opzione di annullamento dell'ordinazione collaborativa
2. Il *sistema_G* annulla l'ordinazione associate alla *prenotazione_G* e invia una notifica a tutti gli utenti associati a quella *prenotazione_G*

3.30 UC29 - Visualizzazione informazioni utente



Attori:

- Utente autenticato

Precondizioni:

- L'utente ha già creato il suo account

Postcondizioni:

- L'utente visualizza le informazioni del suo profilo

Scenario principale:

1. L'utente visualizza le informazioni:
 - (a) Nome
 - (b) Cognome
 - (c) Email associata
 - (d) (Immagine profilo)
 - (e) Recensioni effettuate
2. Se l'utente è amministratore di un ristorante visualizza UC29.1 - Visualizzazione informazioni ristorante

3.30.1 UC29.1 - Visualizzazione informazioni ristorante

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'utente ha già creato il suo account
- L'utente è amministratore di un ristorante

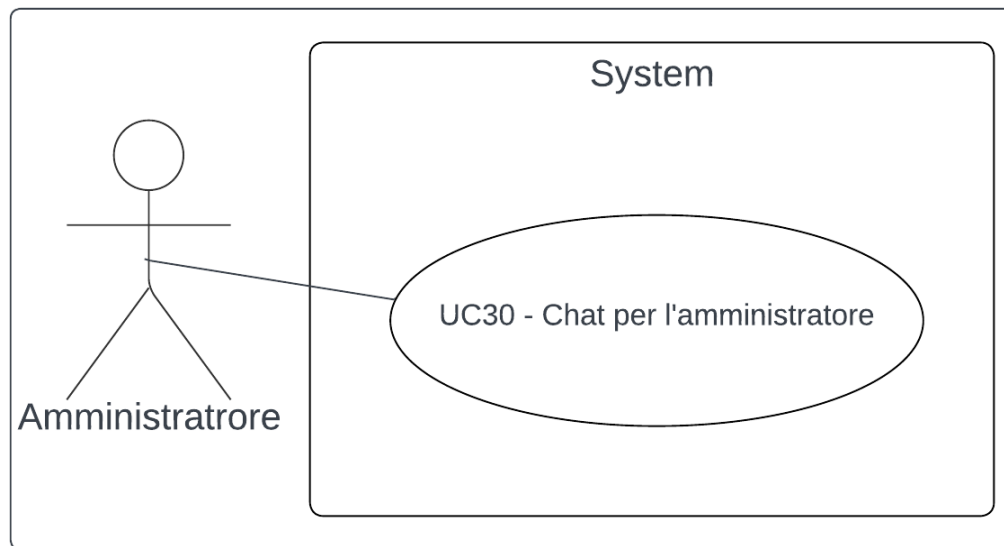
Postcondizioni:

- L'utente visualizza le informazioni del suo profilo

Scenario principale:

1. L'utente visualizza le informazioni:
 - (a) Nome ristorante
 - (b) Tipologia di cucina del ristorante
 - (c) Posti totali

3.31 UC30 - Chat per l'amministratore



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'amministratore amministra un ristorante

Postcondizioni:

- L'amministratore visualizza una chat per rispondere ad eventuali utenti che hanno scritto

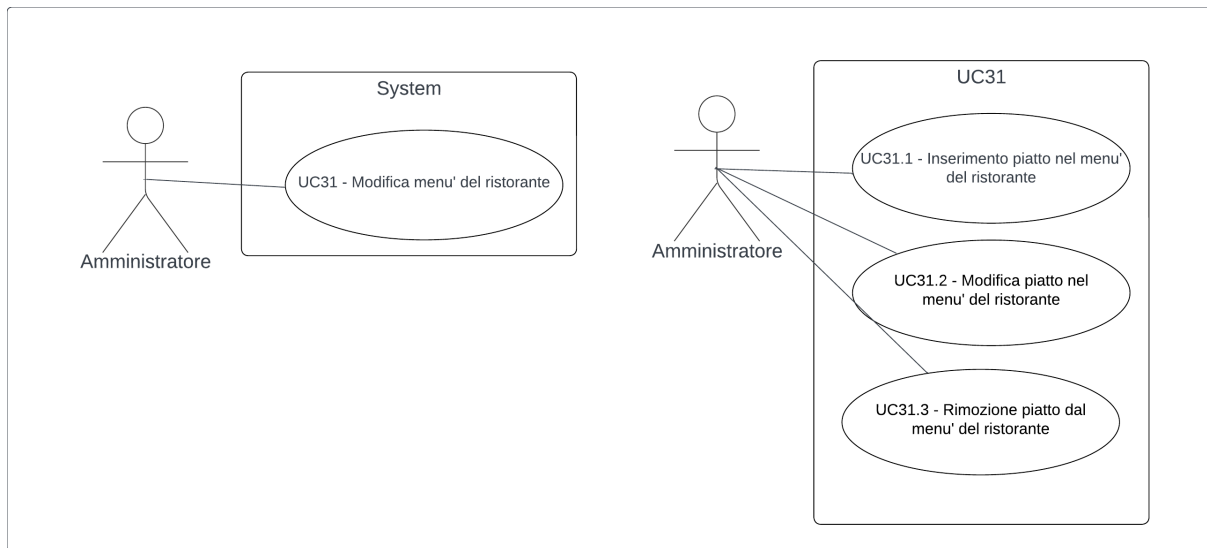
Scenario principale:

1. L'amministratore visualizza una lista di chat che gli utenti hanno aperto
2. Seleziona una chat
3. Visualizza il testo
4. L'amministratore può rispondere tramite testo

Scenari alternativi:

1. Il testo inserito è:
 - (a) Vuoto
 - (b) Troppo lungo
2. L'invio viene annullato e viene visualizzato un errore

3.32 UC31 - Modifica menu' del ristorante



Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni sul proprio ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)

Postcondizioni:

- L'utente ha modificato il menu' del proprio ristorante

Scenario principale:

1. L'utente può compiere le seguenti azioni per gestire il menu'
 - (a) Inserire un piatto nel menu' (UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante)
 - (b) Modificare un piatto nel menu' (UC31.2 - Modifica piatto del menu' del ristorante)
 - (c) Rimuovere un piatto dal menu' (UC31.3 - Rimozione piatto del menu' del ristorante)
2. L'utente conferma le modifiche e il *sistema_G* le registra

3.32.1 UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni sul proprio ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)

Postcondizioni:

- L'utente ha aggiunto un piatto al menu' del ristorante

Scenario principale:

1. L'utente inserisce le informazioni relative ad una nuova pietanza da inserire nel menu':
 - L'utente inserisce il nome della pietanza diverso dalle altre pietanze già presenti nel menu'
 - L'utente inserisce gli ingredienti che compongono tale pietanza
 - L'utente inserisce il prezzo relativo a tale pietanza
2. L'utente conferma le modifiche che verranno applicate al menu' del ristorante

Scenari alternativi:

1. L'utente inserisce un nome di un piatto già presente nel menu'
2. L'utente visualizza un messaggio di errore

3.32.2 UC31.2 - Modifica piatto del menu' del ristorante

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni sul proprio ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)
- L'utente ha già inserito le informazioni del piatto di cui vuole modificare le informazioni (UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante)

Postcondizioni:

- L'utente ha modificato le informazioni relative ad un piatto presente nel menu' del ristorante

Scenario principale:

1. L'utente sceglie un piatto presente nel menu' del ristorante
2. L'utente modifica le informazioni inerenti al piatto
3. L'utente può modificare:
 - il nome del piatto in modo che sia comunque diverso dal nome degli altri piatti
 - gli ingredienti associati a tale piatto
 - il prezzo associato a tale piatto
4. L'utente conferma le modifiche

Scenari alternativi:

1. L'utente inserisce un nome di un piatto già presente nel menu'
2. L'utente visualizza un messaggio di errore

3.32.3 UC31.3 - Rimozione piatto del menu' del ristorante

Attori:

- Amministratore

Precondizioni:

- L'utente ha inserito le informazioni sul proprio ristorante (UC2.1 - Inserimento informazioni ristorante amministratore)
- L'utente ha già inserito le informazioni del piatto che vuole rimuovere (UC31.1 - Inserimento piatto nel menu' del ristorante)

Postcondizioni:

- L'utente ha rimosso un piatto dal menu' del ristorante

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un piatto da rimuovere nel menu' del ristorante
2. Il piatto viene rimosso dal menu'
3. L'utente conferma le modifiche

4 Requisiti

In questa sezione sono stilati i requisiti ottenuti in fase di analisi e derivanti da casi d'uso, il *capitolato_G* d'appalto e verbali sia interni che esterni.

4.1 Terminologia

I requisiti si suddividono in:

- ROF: requisiti obbligatori funzionali.
- RDF: requisiti desiderabili funzionali.

4.2 Requisiti funzionali

La seguente sezione dettaglia i requisiti funzionali, delineando le varie funzionalità del *sistema_G*, ovvero le azioni eseguibili dallo stesso e le informazioni che il *sistema_G* è in grado di fornire. La presenza di ciascun *requisito_G* è giustificata attraverso l'indicazione della fonte, che può essere un vaso d'Uso (UC) specifico o essere derivata direttamente dal testo del *capitolato_G* d'appalto.

<i>Codice</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Fonte</i>
ROF 1	L'utente base deve poter visualizzare i pasti ordinabili	UC3, UC11
RDF 2	L'utente base deve poter inserire dei parametri per filtrare i pasti ordinabili	UC3
ROF 3	L'utente base deve poter scegliere un pasto dalla lista visualizzata	UC3
ROF 4	Il <i>sistema_G</i> deve inviare una notifica se l'utente base sta aggiungendo un piatto che contiene elementi a cui è allergico/intollerante	UC3
ROF 5	L'utente deve visualizzare i pasti con i loro ingredienti e può modificarli, aggiungendo o togliendo ingredienti	UC3
ROF 6	L'utente base deve essere in grado di visualizzare il riepilogo di quanto ordinato e di confermare oppure di cancellarlo	UC3
RDF 7	Il <i>sistema_G</i> deve poter inviare una notifica (push) di <i>prenotazione_G</i> effettuata ai ristoranti	UC3
ROF 8	L'utente deve poter inserire le informazioni (data, orario, persone, nomi utenti) per effettuare una <i>prenotazione_G</i>	UC23
RDF 9	Il <i>sistema_G</i> deve poter inviare una notifica (push) agli amministratori per comunicare la richiesta di prenotazione, che può accettare e rifiutare	UC23
ROF 10	L'utente deve poter essere in grado di cancellare la <i>prenotazione_G</i>	UC23
ROF 11	Il <i>sistema_G</i> deve poter negare la <i>prenotazione_G</i> se il ristorante non possiede abbastanza posti o tavoli	UC23
ROF 12	L'utente base deve poter visualizzare una lista di ristoranti filtrata per nome oppure data, luogo, tipologia cucina	UC24
ROF 13	L'utente base deve poter selezionare un ristorante	UC3, UC23, UC4
ROF 14	L'amministratore deve essere in grado di poter visualizzare una lista di prenotazioni in attesa	UC19, UC20

ROF 15	L'amministratore deve poter selezionare una specifica richiesta di <i>prenotazione_G</i> dalla lista visualizzata.	UC19, UC20
ROF 16	L'amministratore deve poter accettare la richiesta di <i>prenotazione_G</i> selezionata.	UC19
ROF 17	Il <i>sistema_G</i> aggiunge nell'area "prenotazioni" dell'utente la <i>prenotazione_G</i>	UC19
ROF 18	Il <i>sistema_G</i> deve notificare gli utenti coinvolti (nel caso di <i>prenotazione_G</i> collaborativa) l'accettazione della <i>prenotazione_G</i> .	UC19
ROF 19	Il <i>sistema_G</i> deve fornire un'interfaccia per consentire all'amministratore di verificare la disponibilità di posti in base alle specifiche della <i>prenotazione_G</i> selezionata.	UC19, UC20
ROF 20	Il <i>sistema_G</i> deve ridurre il numero di posti disponibili in base alle specifiche della <i>prenotazione_G</i> accettata.	UC19
ROF 21	L'amministratore deve poter rifiutare la richiesta di <i>prenotazione_G</i> selezionata.	UC20
ROF 22	Il <i>sistema_G</i> deve notificare gli utenti coinvolti (nel caso di <i>prenotazione_G</i> collaborativa) il rifiuto della <i>prenotazione_G</i> .	UC20
ROF 23	Il <i>sistema_G</i> deve permettere all'utente di effettuare una ricerca dei ristoranti disponibili.	UC4
ROF 24	Il <i>sistema_G</i> deve creare un canale di comunicazione tra l'utente e l'amministratore del ristorante quando l'utente lo richiede.	UC4
ROF 25	L'utente e l'amministratore devono poter scambiare messaggi in modo bidirezionale tramite l'interfaccia di comunicazione.	UC4
ROF 26	Durante la comunicazione, il <i>sistema_G</i> deve inviare notifiche <i>push_G</i> per informare l'utente e l'amministratore dei nuovi messaggi ricevuti.	UC4
ROF 27	L'utente base deve essere in grado di cancellare le proprie prenotazioni se la data è maggiore del giorno dopo	UC13
ROF 28	L'utente base deve poter ricercare un ristorante per nome	UC24
ROF 29	L'utente base deve poter ricercare un ristorante per data e luogo, tipologia cucina	UC24
ROF 30	L'utente base deve poter visualizzare una lista dei ristoranti come risultato della ricerca	UC24
ROF 31	Il <i>sistema_G</i> deve permettere di pagare il conto in base alla modalità scelta (divisione equa, divisione proporzionale) da chi ha creato la <i>ordinazione_G</i> collaborativa	UC5, UC5.1, UC5.2
ROF 32	L'utente base può pagare tutto il conto se nessun utente ha pagato	UC5.3
ROF 33	L'amministratore deve poter essere in grado di modificare il menu' del proprio ristorante, aggiungendo, rimuovendo pietanze e modificando le informazioni del singolo piatto (nome, ingredienti e prezzo)	UC31
RDF 34	La modifica del menu' da parte dell'amministratore non deve causare problemi di sincronizzazione nella visualizzazione, ricerca del menu' e nell'ordinazione da parte dell'utente base	UC3, UC11, UC31
RDF 35	Si deve permettere all'utente base di poter inserire un coupon prima di pagare il conto, che, se applicato, deve far ricalcolare al <i>sistema_G</i> il prezzo del conto	UC18
ROF 36	L'amministratore deve poter consultare il proprio ristorante e le prenotazioni associate.	UC6, UC15

ROF 37	Il <i>sistema_G</i> deve consentire all'amministratore di visualizzare la lista delle prenotazioni effettuate per il ristorante selezionato	UC15
ROF 38	L'amministratore deve poter visualizzare i dettagli completi di una specifica <i>prenotazione_G</i>	UC6
ROF 39	L'amministratore deve poter visualizzare lo stato delle ordinazioni associate alla <i>prenotazione_G</i>	UC6
ROF 40	Il <i>sistema_G</i> deve fornire all'amministratore la possibilità di visualizzare la lista totale degli ingredienti inclusi nella <i>prenotazione_G</i>	UC6
ROF 41	Il <i>sistema_G</i> deve consentire all'amministratore di visualizzare tutti gli ordini confermati per il ristorante selezionato.	UC15
ROF 42	Il <i>sistema_G</i> deve permettere di annullare l'ordinazione collaborativa nel tempo utile per farlo	UC28
RDF 43	Il <i>sistema_G</i> invia una notifica a tutti gli utenti associati alla <i>prenotazione_G</i> la cui <i>ordinazione_G</i> collaborativa è stata annullata	UC28
ROF 44	Il <i>sistema_G</i> deve fornire un'interfaccia per consentire agli utenti non autenticati di registrarsi come utenti base.	UC1
ROF 45	L'utente/L'amministratore deve poter inserire le sue informazioni personali durante la registrazione come nome, cognome, email, password ed eventuali intolleranze.	UC1, UC2
ROF 46	L'utente/L'amministratore deve poter confermare di volersi registrare con le informazioni fornite prima di completare la registrazione.	UC1, UC2
ROF 47	Il <i>sistema_G</i> deve gestire correttamente gli errori nell'inserimento delle informazioni durante la registrazione.	UC1, UC2
ROF 48	L'utente base e l'amministratore devono poter visualizzare il menu' del ristorante selezionato	UC3, UC11
ROF 49	L'amministratore deve poter modificare le informazioni del proprio ristorante (nome, indirizzo, orari, coperti e tipologia di cucina)	UC14
RDF 50	La modifica delle informazioni del ristorante da parte dell'amministratore non deve causare problemi di sincronizzazione nella visualizzazione, ricerca del ristorante e nell'ordinazione da parte dell'utente base	UC3, UC14
ROF 51	L'utente autenticato deve poter visualizzare una lista con le prenotazioni passate e future	UC17
ROF 52	L'utente autenticato deve poter rilasciare una recensione (con anche una votazione di gradimento tramite stelle) sui ristoranti nei quali ha effettuato almeno una <i>prenotazione_G</i>	UC7
ROF 53	L'utente autenticato deve poter visualizzare gli ordini di un tavolo	UC8
ROF 54	L'utente autenticato deve poter visualizzare le recensioni rilasciate ed eventualmente eliminarle	UC10
ROF 55	L'utente generico può visualizzare le recensioni di un ristorante e visualizzare per ognuna di essa le relative informazioni	UC21
ROF 56	L'amministratore deve poter inserire le informazioni del ristorante di cui è amministratore	UC2
ROF 57	L'utente/L'amministratore deve poter inserire la propria email e la password durante la fase di login.	UC12

ROF 58	Il <i>sistema_G</i> deve verificare che le informazioni inserite nel login corrispondano ad un account esistente nel <i>sistema_G</i> .	UC12
ROF 59	Il <i>sistema_G</i> predisporre in fase di login di un'opzione per il recupero della password	UC12
ROF 60	L'utente non autenticato deve poter inserire la propria email durante il <i>processo_G</i> di recupero password.	UC16
ROF 61	Se l'email inserita dall'utente corrisponde a un account nel <i>sistema_G</i> , il <i>sistema_G</i> deve inviare un'email contenente un link per il recupero della password.	UC16
ROF 62	Se l'email inserita dall'utente non corrisponde a un account nel <i>sistema_G</i> , il <i>sistema_G</i> lo mostra a schermo.	UC16
ROF 63	L'utente deve poter accedere a una sezione dedicata tramite il link fornito nell'email di recupero password.	UC16
ROF 64	Il <i>sistema_G</i> deve mostrare una lista di prenotazioni, ognuna con le seguenti informazioni: Nome del ristorante, Data, Ora, Stato della <i>prenotazione_G</i> (se è ancora attiva o già completata) e Numero di persone coinvolte	UC17
ROF 65	Il <i>sistema_G</i> ordina la lista delle prenotazioni per data della prenotazione.	UC17
ROF 66	L'utente autenticato deve poter accedere alla funzionalità di modifica del proprio profilo	UC25
ROF 67	L'utente deve poter inserire le proprie allergie/intolleranze, se presenti, durante la modifica del profilo.	UC25
ROF 68	L'utente autenticato e l'amministratore devono poter accedere alla funzionalità di modifica delle proprie informazioni utente.	UC26
ROF 69	L'utente autenticato e l'amministratore devono poter inserire nome,cognome,mail e password nell'area di modifica delle proprie informazioni	UC26
ROF 70	Il <i>sistema_G</i> deve verificare che l'email inserita dall'utente autenticato/amministratore sia valida e non sia già presente nel <i>sistema_G</i> .	UC26
ROF 71	L'utente base autenticato deve poter accedere alla funzionalità di <i>ordinazione_G</i> di un piatto.	UC3.1
ROF 72	L'utente deve poter selezionare un piatto dalla lista dei piatti disponibili.	UC3.1, UC9
ROF 73	Il <i>sistema_G</i> deve consentire all'utente di visualizzare, aggiungere e togliere ingredienti del piatto selezionato	UC3.1, UC9
ROF 74	L'amministratore deve poter visualizzare le recensioni del proprio ristorante	UC22
ROF 75	L'amministratore deve poter rispondere alle recensioni del proprio ristorante	UC22
ROF 76	L'utente deve poter visualizzare le risposte alla proprio recensione	UC22
ROF 78	Il <i>sistema_G</i> deve poter consentire di modificare l'ordine ad un utente prima della scadenza del tempo previsto, inserendo piatti, modificando ingredienti e quantità delle pietanze ordinate	UC9
RDF 79	Il <i>sistema_G</i> permette di far visualizzare all'amministratore il dettaglio degli ingredienti necessari per ogni giornata	UC15
ROF 80	Il <i>sistema_G</i> deve consentire all'utente autenticato di selezionare l'opzione di logout	UC27

ROF 81	Dopo che l'utente ha selezionato l'opzione di logout, il <i>sistema_G</i> deve richiedere una conferma esplicita dall'utente prima di procedere con la disconnessione	UC27
ROF 82	Dopo aver terminato la sessione dell'utente, il <i>sistema_G</i> deve reindirizzare l'utente alla pagina di accesso o a una pagina di destinazione predefinita.	UC27
ROF 83	L'utente autenticato deve poter visualizzare le informazioni del suo profilo	UC29
ROF 84	L'amministratore deve poter visualizzare le informazioni del proprio ristorante	UC29.1
ROF 85	L'amministratore deve poter visualizzare tutte le chat aperte	UC30
ROF 86	L'amministratore deve poter rispondere alle chat con gli utenti	UC30

4.3 Tracciamento

4.3.1 Casi d'uso come fonte

<i>Fonte</i>	<i>Requisiti</i>
UC1	ROF 44, ROF 45, ROF 46, ROF 47
UC2	ROF 45, ROF 46, ROF 47, ROF 56
UC3	ROF 1, RDF 2, ROF 3, ROF 4, ROF 5, ROF 6, RDF 7, ROF 13, RDF 34, ROF 48, RDF 50
UC3.1	ROF 71, ROF 72, ROF 73
UC4	ROF 13, ROF 23, ROF 24, ROF 25, ROF 26
UC5	ROF 31
UC5.1	ROF 31
UC5.2	ROF 31
UC5.3	ROF 32
UC6	ROF 36, ROF 38, ROF 39, ROF 40
UC7	ROF 52
UC8	ROF 53
UC9	ROF 72, ROF 73, ROF 78
UC10	ROF 54
UC11	ROF 1, RDF 34, ROF 48
UC12	ROF 57, ROF 58, ROF 59
UC13	ROF 27
UC14	ROF 49, RDF 50
UC15	ROF 36, ROF 37, ROF 41, RDF 79
UC16	ROF 60, ROF 61, ROF 62, ROF 63
UC17	ROF 51, ROF 64, ROF 65
UC18	RDF 35
UC19	ROF 14, ROF 15, ROF 16, ROF 17, ROF 18, ROF 19, ROF 20
UC20	ROF 14, ROF 15, ROF 19, ROF 20, ROF 22
UC21	ROF 55

UC22	ROF 74, ROF 75, ROF 76
UC23	ROF 8, RDF 9, ROF 10, ROF 11, ROF 13
UC24	ROF 12, ROF 28, ROF 29, ROF 30
UC25	ROF 66, ROF 67
UC26	ROF 68, ROF 69, ROF 70
UC27	ROF 80, ROF 81, ROF 82
UC28	ROF 42, RDF 43
UC29	ROF 83, ROF 84
UC30	ROF 85, ROF 86
UC31	ROF 33, RDF 34