



Benran  
本 | 然

将人股票化的交易平台

White Paper V 1.0



## 摘要

比特币和以太坊系统分别给区块链世界带来“去中心化现金”和“智能合约”技术。也带来了区块链技术蓬勃发展、区块链革命作为众多国家战略、各种应用场景层出不穷的现象。但是现阶段的应用却大都停留在互联网思维的基础上，并未有任何本质性提升。在各种区块链先后解决了速度，安全性和价格问题的时候，区块链似乎还停留在现金和合约这两点。因此，一个真正符合区块链本质的应用才能让区块链技术达到极致。我们认为，区块链的本质是反映点对点之间的联系、关系和交流模式。并且以此催生出来的应该是人与人之间或者人与物之间的投资，交流以及竞争。因此我们创造出了一个价值化平台让每个项目和个人都依照公平公正的方式被价值化，并且可以像股票和货币一样被投资以及升值。

本白皮书介绍了本然的创立初衷、使命、创想以及本然借助区块链革命将达成的双线项目发布和教育平台。本文会在后半部分介绍本然实验室自主研发的本然链的技术架构设计，包括拥有自进化和他进化能力的区块链生态系统，跨平台信息处理引擎和促进非区块链教育企业加盟的合作模型。白皮书主要包括：

### | 线下 |

本然社群模式案例：本然模式过去成功的事件以及他们带来的好处与影响

本然社群银行：

本然线下运营模式：以项目为核心，以互联网架构理念将学生，工作者和金钱作为流动资源保证项目完成的同时让学生学习多个领域知识技能。学生可以在自主时间内学习其想要知识，而项目则会通过游戏化的模式将他们的贡献数字化。这使得学生充分利用学生的碎片时间来进行自我价值提升，同时也使得项目发起公司得到最大化的利润。

### | 线上 |

本然 **DApp** 商场：通过以太网络的丰富资源和工具以及 elastic search 所带来的搜索性能让本然人最高速的搜索他们想要的商品。

多链信息处理平台：通过多层 META 链搭建和信息压缩技术使得多链平行运算成为可能，保证项目发起人可以最简化的发布项目，转化资源并且享受传统区块链无法带来的高速通道。

跨平台信息处理技术：通过 META 链搭建模式自动整合现在所有区块链，包括公链和私链资源，将新技术与产品第一时间带给本然用户的同时最大化的减少信息传输费用。



## 术语表 ( 按首字母排序 )

Multi-chain information processing technology ( MIPT ) 多链信息处理技术

PoS Proof of Stake 股权证明

PoW Proof of Work 工作量证明

PoP Proof of popularity 知名度证明

PoV Proof of valuation 价值证明

Community dicentric learning model 社群式教育

Value Based Trending Algorithm 价值趋势

# 目录

摘要 .....	2
前言：拯救教育界 .....	7
1.0 商业简介：本然 .....	9
2.0 技术简介：区块链技术 .....	9
3.0 应用场景简介 .....	10
3.1 应用场景一：人才资源库 .....	11
3.1.1 解决痛点——人才 .....	11
3.1.2 解决痛点——公司 .....	11
3.2 应用场景二：人才交易所 .....	12
3.2.1 解决痛点——人才 .....	12
3.2.2 解决痛点——企业 .....	12
3.2.3 解决痛点——学校 .....	13
4.0 本然愿景 ( Vision ) .....	13
5.0 本然价值 ( Value proposition ) .....	14
6.0 本然特点 ( Features ) .....	14
6.1 游戏化的项目设计理念 .....	15
6.2 区块链式贩卖专营权：病毒式的拓展能力 .....	15
7.0 本然生态 .....	16
7.1 实：本然社群 .....	16
7.2 虚：本然链 .....	18
7.2.1 本然专属代币：具象化每个人的价值 .....	18
7.2.2 本然交易：属于未来的跨平台交易 .....	18
7.2.3 本然 DApp 商场 .....	Error! Bookmark not defined.
7.2.4 本然区块式实习 .....	20
8.3 虚：本然链 .....	26
8.3.3 基于两代区块链平台的技术架构 .....	29
8.3.5 多链交易模式 .....	31
9.0 本然生态圈阶段 .....	32
11.0 目标企业用户 .....	34
12.0 本然 ICO 币发行方案 .....	36
16.0 法律事务和风险声明 .....	42

## 拯救人才

才能，即 talent，源于拉丁文的 talentum，代表的是重量（weight）和金钱（sum of money）。而其拥有者，人才，即是拥有无形财产的人，这即代表人才本身是可以用自身之才能赚钱，同时也代表了才能本身就拥有的对金钱的转化能力。才能究竟是什么，在东方，王勃以凤毛赞美人的品格和学识，而西方哲人以 genius（古意为神选定之人）来判定一个人的价值。这些无不说明了才能是稀缺品，所以才拥有绝对的价值，而才能同时具有极大的影响力，这证明了他的重量。即便现在对于成功者的定义，才能往往是第一被诉说的选项，证明了它本身的价值。

但自从 1850 年开始，世界迎来了工业革命，自动化技术将生产规则化，工人零件化，定制艺术化。这使得大部分人的才能都是以灌输方式强制输入到他们当中。这种灌输形式多样，从统一化的学习大纲，到制式的试卷模式，以及复杂的考核标准。人不再以特殊性和独立性作为标杆，而是以统一性和零件化作为他们的特点。才能的标准也从独立的能力变成了听话这门本事。这个对才能定义的不同导致了才能不再拥有他的重量，同时他的金钱价值也降低，而管理本身则拥有了更多的价值和地位。这从而导致了一个企业乃至国家被迫走向利润为导向，和不断扩张的道路。与此同时，个人主义的消失导致了创新变成了口号，新颖变得稀缺。

全球竞争的大环境里，没有人有心力再去改变现有的规则。腾讯为首的中国巨头和 google 为首的国外巨头必须依靠收购，创新来保持他们的地位。而个人而言，不考虑本身能力的情况下大部分人都被迫学习最新技术，甚至不惜使用欺骗这样的办法。以 2014 年为例，AI 科技所代表的工业 4.0 在未来 20 年就可能让全世界 25% 人失业。而这将会是 1930 年和 2008 年经济大萧条的失业总数还多。如果没有结构性的改变，那么这个社会和包括我们自身的未来都会受到巨大的挑战。

有趣的是，现在企业拥有的至少是过去三个月内的最新技术，而这个社会所沿用的却是过时 100 年的规则。这让全世界的人都感到心力交瘁。全世界就有 10 亿人患有压力造成的精神问题。年轻群体更各种因为过劳而产生的疾病而变得过于着急。在事业的不平等，家庭负担的压力下人才和企业只能更加短视近利。从而导致远超过经济上面的危机。

这证明了一点，将人零件化的时代应该过去了

2008 年，在经济萧条的最深处，以去中心化作为原点的新货币出现，比特币带来了金融和科技的两面性融合，同时也带来了不再以国家这头巨兽作为核心的前进模式。现在，本然也要做一个尝试，是不再让公司或者创业团队作为中心化，而把人从一个大机器里的零件再度变成真正的人。

作为我们而言，本然做的就是对人才的定义的再度翻新，把每个人的那份重量和他们的价值带回给这个社会本身。到最后，人才是国家之本，在现在千人计划和智能国家作为倡导的中国，本然坚信一个以人为财的社会能最大化的让每个人实现自我。并找到前进的道路。



## 前言：拯救教育界

在人类社会之初，教育是以经验与传播作为方式，以成果与记录作为渠道从上一代传给下一代。其目的是为了最简化的让后代可以依靠前人的方式发展，即所谓的站在巨人的肩膀上。在英文中代表教育的 education 源于拉丁语的 ēducātiō，意为引出，这最能体现教育的本质。从苏格拉底的问答式教育到 Coursea 发起的网络认证式教育，教育模式似乎因为科技带来了极大改变，但教育本身却从未改变过。教育一直都是依靠引出一个人对于本身和其他的思考（即批判性思维）和一个人对于万物的归纳和总结（即知识）。

但是，自从上世纪八十年代的经济复苏以来，中国乃至世界都在经济和利润的海洋和泡沫中逐渐的失去自我，沉迷于过去的 70 后，处在交叉点的 80 后，妄图改变一切的 90 后以及过早成熟的 00 后在与名为利润的怪兽不断地抗衡。现在人们在学校中的学习体系完全建立在 150 年前的落后体系上，而学习内容建立在 1950 年以前的知识体系上。其单一的知识获取和研究目标往往无法适应社会的发展和进化，而希望获得全才的公司因此却让他们的高薪职业无法被马上填补。这使得学校学生和年轻人被迫通过以利润为导向的互联网巨头所开发的资源进行学习，以期待获得温饱 and 生存的权利。这包括中国的腾讯，百度和今日头条，国外的 Google，Facebook 和 Twitter。这些以简洁为名的学习模式让公司将产品以学习为名强加给学生、将工具打包成科目逼迫学生不断学习。这种模式轻则造成了学生过长的学习时间，生理上的不协调，重则造成了安全感和幸福感的完全缺失，导致了各种心理疾病的出现。与此同时，思想变成了浪费时间，创新变成了口号。而无法引出自我的教育模式使得抄袭变成了时尚，独立变成了失败，学生变成了奴隶，而公司变成了奴隶主。



必须要说明的是，现代主流的被迫式学习并非梭伦定义的活到老学到老，也并非孔子的学而时习之不亦乐乎。而是不假思索没有主见没有灵魂的学习并且被社会压力强迫的学习方式。她既无法带来古希腊学习哲学所带来的从政优势，也无法带来上世纪拥有文凭可以得到的铁饭碗。它仅仅是在浪费学生的时间并将他们推到公司作为底层零件而已，但即使是这个功能，现在的学校也并没有做好，因为只教授了理论知识而并没有提供实践经验。从而使得高岗位高薪工作所需人才极缺，而高学历没有高收入，专业与工作不对口成为了主流现象而不再是某个个人失败的个别案例。

是的，本然是一个从根本上改变教育的尝试，以多层架构设计的区块链和创新实践为导向的线下社群。或许一人之力太过理想主义，或许作为公司而言我们仅仅是螳臂当车。但当官方教育改革 30 年仍无法满足现在社会的要求时。作为一个组织以及一个个人，我们都应该为了教育尽一份力，让学习真正的能够触发思考，让人们同时拥有精神与物质满足，让人们真正拥有一技之长，并且通过打磨自己来为社会和公司做出更多的贡献，而不仅仅是作为一个使用工具的僵尸。而这一切都是为了让人们真正意义上的自我实现，达到本然的目的。为此，本然以线下社群作为据点，以线上平台作为导向让每个人实现自我价值。





## 1.0 商业简介：本然

在互联网时代下，社会分工方式产生了颠覆性变化，越来越多的个人不再依附于组织之下，同时越来越多的组织平台化为个体赋能。很多能力强的个体在平台的服务下站在了前台，甚至成为“IP”。我们身边越来越多的个体离开组织实现“个体崛起”，你看到了司机从出租车公司辞职去开 Uber、你看到了小编离开了传媒集团去做自媒体、你看到了艺人离开经纪公司去做直播网红……这也造成了一个现象：

公司项目形式越来越短平快、自由工作者数量越来越多、支付报酬越来越与结果挂钩

本然是基于市场营销背景的人才与项目匹配平台。通过“因项聚才”的模式将优秀人才与公司项目进行相对等匹配从而组建多个短期可平行运行的项目组，促使优秀人才通过“为多家公司（项目）服务”的形式让每个人实现自我价值的同时可以将他们的价值直接呈现给公司和个人投资人，将“数据化人才”的概念带给新世纪的投资人，让他们可以按价给钱，而不再是传统的依赖介绍信和学历这种无法横向比对的价值。

本然链旨在建立一个区块链平台，并将区块链技术真正带给每一个人，即让他们拥有可以直接被投资的权利。让投资真正以人为本，让投资人真正的可以投资团队而不是项目。投资回报完全依赖区块链的去中心化技术来体现，公开公正，而同时每一个人的价值具象化和回报一体化使得每个人都能去做最大化提升自我价值的项目，并根据需求马上提现。

## 2.0 技术简介：区块链技术

2008 年 10 月 31 日中本聪（Satoshi Nakamoto）提出了比特币作为世界化金钱的概念，从而产生了不需要任何中心机构，只需要算法即可以产生的新货币种类。随着 2015 年 Vitalik 创造出了以太坊（Ethereum）的出现，区块链 2.0 的技术得以飞跃。平台式的区块链模式和软件化的编写让智能型区块链成为可能。名为智能合约的工具让投资人、开发人员还有政府都看到了新技术带来的可能性。而这个变革又因为 2017 年的 EOS、DFINITY 还有 COSMOS 产生了新的变革。同时支持跨链互动和分叉技术的区块链 3.0 让本身具有

单一特性的区块链可以和其他区块链共享资源。而这一切，再度由 2018 年要出席的区块链 4.0 打破。随着科技的进步，新链的出现时间会越来越短，而技术发展的可能性也越来越强，AI、AR 和区块链的合作应用已经变得目不暇接，一个技术百花齐放的时代完全来临。

与此同时，作为私链技术的代表，hyperledger,以它对 Etheruem Virtual Machine (EVM) 极好的契合性和很多的支援工具承受到了 Sony, IBM 等大公司的喜爱。因为其对 2015 年大放异彩的 container 技术的支持，hyperledger 首次将区块链模式和 Docker 容器技术结合。让不同的 OS 系统可以同时享受容器与区块链带来的扩增能力和兼容性。

区块链并非一个全新的技术，他的本质是通过拥有 2300 年历史的密码学，拥有 30 年历史的点对点 P2P 技术，以及拥有 55 年的 merkle tree 技术而设计。它的核心是一连串技术的综合体所产生的模式创新，而非一个技术创新（比如点对点通讯、交易、资源转让）。正因此，尽管在很多领域上区块链都体现了很强的兼容性，它本身仍然存在着巨大的技术漏洞。

### 3.0 应用场景简介

本然的应用场景是依靠两个部分，线下的实体组织和线上虚拟网络。组织主要是通过项目来培养，训练学生并且输入到公司。而线上（区块链）网络则是通过将人才价值化来让企业合理投资，让学校合理招生，让本然会员可以随时套现。

## 3.1 应用场景一：人才资源库

通过本然线下组织获取优秀人才资源，并且通过评分方式将他们进行价值挖掘，并且通过本然价值网络来获取每个本然人才的红利。并与各投资商产生紧密合作关系。

### 3.1.1 解决痛点 ——人才

- ① 统一评分：社会缺乏统一评分体系，导致人才无法公平衡量自身价值
- ② 选择缺失：人才缺乏价值预测方式来为自己未来发展方向做界定，从而导致抉择能力下降和迷茫
- ③ 变现时间过长：自身价值无法直接被提现，导致人才产生了资源不足，被迫自降身价打工赚钱，导致自身价值下降这样的死循环
- ④ 明星化：行业人才明星化，利用粉丝经济促进行业信息透明和增加行业进入意愿

### 3.1.2 解决痛点 ——公司

- 1 没有足够的筹码与 500 强抢行业内最顶级人才
- 2 难以猎到新兴领域人才，和价值被低估的潜在明星级人物（eg.区块链、人工智能）
- 3 项目资源和人才资源匹配产生问题



4 人才晋升道路没有好的预测工具

5 错综复杂的管理问题

教育

传统教育缺乏统一化的跨界评分和预测体系，导致人才无法横向对比。

社会和公众对每个人的价值评估停留在社交展现和他人评断这种不公平化的对比模式

## 3.2 应用场景二：人才交易所

通过本然交易引擎和会员专属代币来具象化他们的价值，解决交易问题。

### 3.2.1 解决痛点——人才

1 人才获取仍依靠简历和介绍信这种一家之言，使得人脉重要性远超越实力，从而导致了好大喜功的人才获取模式

2 人才能力无法被数字化，没有公正的参照和对比机制

3 拥有潜力人才无法将实力化作金钱套现。失去的财务自由导致了他们必须做低于他们实力的工作已获得生存权利。这种行为使得他们的价值远远低于实际价值，从而导致了怀才不遇以及被迫追逐名利

### 3.2.2 解决痛点——企业

1 无法辨别人才好坏，导致了无薪实习风的兴起，直接的破坏了供需平衡



2 无法辨别人才实际价格，使得价格变成了谈判，而非一个公正可预测的指标

### 3.2.3 解决痛点——学校

- 1 无法辨别趋势型技术和投机型技术，导致科目形成跟不上时代
- 2 没有和社会接轨的项目帮助学生实践
- 3 没有和其他学校可对比的评价指标，只能依靠其本身的声望和高难度考试来审核学生

## 4.0 本然愿景 ( Vision )

以从线上和线下将人数据化和价值化。通过项目以及可穿戴评测手段将人估值并储存到到本然区块链里。个人和团体投资人将有机会

**本然所期待的未来投资模式将会是：**

- ① 人才一键注册生产专属代币
- ② 投资人或者猎头寻找人才
- ③ 参照区块链数据 模块
- ④ 购买本然代币
- ⑤ 使用本然币购买该人才专属代币
- ⑥ 通过接触对人才进行升值投票
- ⑦ 区块链通过升值投票来决定此人才未来价值
- ⑧ 人才提现或者继续卖出自己代币

**去中心化的公司支付模式：**

- ⑤ 购买本然币



- ⑨ 区块链上制定人才支付合约
- ⑩ 双方同意合约后项目开始
- ⑪ 本然链在合约时间达成时自动启动交易

#### 人才好处：

同时得自己专属货币和本然币本身的双重升值

真正让自己实行自我实现的同时得到财务自由

企业与投资者好处：

通过本然链特有的人才价值工具和衍生品来计算人才的 ROI，而不会因为价值不匹配导致人才流失。

## 5.0 本然价值 ( Value proposition )

企业 2.0：军备投资已经开始，选择本然驱动的区块链可以给你用价值算法来公平界定的人力资源，并且可以让您合理的为每个未来员工进行定制化定价。让人才不再轻易流失。

个人 2.0：不管你是学生打工族还是老板，学习是生存最必要的技能。本然给与的是一系列工具来预测你的“价值趋势”和给你相应的“价值杠杆”。

创业 2.0：投资人希望投的是最好的团队而不是项目？本然链支持团队价值化预测，可以让您的团队的价值数字化的显现在投资人面前。

学校家长 2.0：对转型和新技术感到恐惧？学生对学校和家长建议不再重视？本然带给您的是因“才”施教，通过预测分数来帮助您制定最适合学生的未来方案。

## 6.0 本然特点(Features)

本然特点用一句话概括就是人才价值化，价值金融化。

价值化的人才将会变得一目了然，对企业学校和个人都有很好的督促作用。游戏化的项目可以引导学生形成正确的世界观和行为习惯，帮助他们成长；创立“本然币”将每个人与项目进行公平定价，并且可以提供市场投资者对每个人与项目进行投资与交易的货币。

本然的实现方式是虚实结合，刚柔并济。

虚 是区块链所产生出来的互联网 4.0 模式将人连接在一起

实 是用最先进的硬件科技和先进的管理理念所产生的社群式教育模式

刚 用的是金融战略理念将其他货币和平台纳入到本然，并且达到战略合作。以交易引擎和货币平台作为卖点来最大化达到本然项目和货币的流通。

柔 指的是通过给每个人发出专属货币让他们真正实现自我价值，并且给他们足够激励 ( incentive ) 去提升价值，改变世界。

## 6.1 游戏化的项目设计理念

本然的教育理念是通过脑科学和进化心理学的模式最大化的提升一个人的自我。通过游戏使人大脑的多巴胺 ( Dopamine ) 提升从而从根本上激励他们.这样使他们能将每一个小项目完成后得到的金钱成就与神经上的快感相结合，从而得到最大的激励。这种模式将会被使用在每一个线下项目当中，并且用共识合约让用户通过投票方式来追踪这些模式的效果。

## 6.2 区块链式贩卖专营权：病毒式的拓展能力

基于区块链优势，本然人可以通过本然网络来注册成立属于他们的专属社群。通过共识合约的能力自动化的在各个地区通过本然币购买本然许可证明，获得本然许可，签订本然许可合约。并且在其地区建立属于自己的本然子网 ( Benran Subnetwork )。这些网络将会帮助当地的本然人推销自己的本然币，招收当地会员，并且使用本然服务。而作为使用费用每一个独立本然社区每年要交给本然总部。为了保证每个地区内的收支不均通胀



和人均消费不平等得以解决，本然将会让每个社区的人都自动拥有属于自己的独立代币。并且与本然中心形成一个天然的交易网络。

## 7.0 本然生态

本然相信未来十年的发展一定是以现在的区块链，AI，AR 和可穿戴设备作为导向的。因此本然现在就在战略上对于以上几项作了投资。

### 7.1 实：本然社群

本然社群是由从加拿大与中国各高校筛选出的优秀及有潜力的人才组成。通过一年的时间以“因项聚才”的模式参与了十数个中加项目。其中包括：

2017 年 3 月 11 日，本然计划团队作为承办方，策划并承办了《加拿大科技创新企业访华团》媒体吹风会。团队从加拿大范围选出十个大数据、新媒体、人工智能、跨境电商、智能硬件等领域创业项目进行项目路演。以及对 2017 年世界电商大会、中国国际电子商务博览会等访华行程进行介绍。此次活动有多位政要出席，并被加拿大国家电视台、社区网、多伦多在线、枫桥网、约克论坛、轻松加拿大、人在温哥华网、滑铁卢中文网、加中商务新闻网报道等媒体报道。

在多伦多 Sony Center 举行的李荣浩·有理想世界巡回演唱会多伦多分站中，本然计划参与了此次活动在 London 范围内的宣传和销售。

在《中西名家荟萃音乐会·天使音乐会之旅》的活动中，本然计划同样也参与到了此次活动在 London 范围内的宣传和销售。

本然计划团队参与了凤凰卫视 2017 中华小姐环球大赛在 London 范围内的宣传及参赛选手的招募。





《FUUDY》项目通过将社交网络和具有识别功能的智能分享冰箱结合为个人、餐厅、企业、政府等创建一个共享网络和奖励机制鼓励人们将多余的食物分配给需要的人。项目受邀在《TED X》演讲，获得第二十一届“创业协进会加拿大杰出华裔创业家奖学金”，被选入 Arrow × Indiegogo 计划。

2017 年 5 月，本然计划参与了山西品牌丝路行（加拿大站）《晋中市经贸交流推介会》的全程会务接待，山西省晋中市副市长、旅游局局长、商务粮食局局长与数十家山西籍企业访问加拿大。

2017 年 6 月，本然计划参与了 2017 贵阳数博会《区块链金融国际高峰论坛》在加拿大地区的宣传以及加拿大代表团成员的邀请，邀请了约克大学舒立克商学院 MBA 教授、Bell 加拿大高管、IBM 加拿大高管等嘉宾。此次论坛是由发改委、工信部、贵州省政府主办的国家级会议。百度副总、乐视金融 CEO、贵阳市副市长、硅谷市长领导等发言。

2017 年 8 月，加拿大中国青年创业家俱乐部在北京主办了首次《加拿大西安大略大学中国论坛》活动，旗下的本然计划为活动承办方。出席本届论坛的杰出校友代表有：北京海归科协执行主席、中华海归青年协会创始人，关帅；清华数据创新基地（清数 D-LAB）主任、前诺基亚全球企业发展部负责人，邱东晓；加拿大数据库技术公司 rdb.Inc.CEO，覃文延；创新谷暨追梦者基金投资经理，Nila。

2017 年 9 月，本然计划参与了第十一届《中国-东北亚博览会》以及期间活动加拿大商务日的加拿大代表团成员邀请。东博会由商务部、发改委、吉林省政府主办。

2017 年 9 月，本然计划参与了《中国高校创新创业教育发展蓝书(2017)》的第五章中国高校创新创业创客教育实施路径的撰写与编辑。该蓝皮书由中国中国高校创新创业教育联盟、中国与全球化智库联合课题组共同编制，对百余所大学，两千余位学生进行研究调查。

2017 年 11 月，本然计划参与了由西安大略大学国王学院主办的“如何找到第一份实习”活动的协办，以及在活动中对本然计划进行了介绍。



## 7.2 虚：本然链

### 7.2.1 本然专属代币：具象化每个人的价值

在本然社群内，每个人都可以拥有用自己名字和 ID 制成的专属代币。此代币将会作为每个本然人的价值货币，他们的实际交易价值则代表了这些人的本身价值。货币初始的交易量和交易价值（与本然币交易比）依靠本然价值指标来界定，并自动形成智能合约以及形成到本然区块链当中。不需要也不希望被个人进行操作。专属代币支持独立交易，且本然人才可以将自己的货币独立在各大交易所进行交换。而本然收取年费 5% 的红利回报。

每个人只可以拥有一个独特代币，并且与他们的地址和他们的本然会员挂钩。货币可以在本然平台所支持的平台内（包括比特平台，以太平台，量子链）进行交易，并且通过本然平台兑换成其他平台币，或者之后兑换成国家货币（比如 USDT）进行套现。作为一个衍生货币，专属代币的流通量将会正面带动本然币的价格，而手续费保证本然币的持续性盈利，使得本然可以在服务中产生足够价值回报。在达成每个人都可以被直接投资这个目标的同时让本然与每个人的生存价值紧紧挂钩起来。

### 7.2.2 本然交易所：属于未来的跨平台交易网

本然实现了第一次的单币跨平台的多货币交易。在 0 货币储备的情况下让本然对多平台货币进行转换。以“多链交易”作为原点，将百万级别的交易量压缩在一个区块中，真正实现去中心化的交易模式。

## 本然人才银行

本然发明了第一家人才银行概念。以银行的聚集理念和金融工具作为原型将数据化的人才进行储存，外借，以及各种基本工具和衍生品的构建。以虚拟货币和其金融衍生品作为概念原型，糅合去中心化概念让人才可以真正自由穿梭在企业之间而不受合约影响。

本然银行的第一阶段是发行人才代币和基础产品，比如人才券（对应债券），人才存储（对应存储），人才借贷

第二阶段是发行衍生类产品，比如人才指数（对应获利指数），人才基金，远期

第三阶段是发行复杂衍生品，比如复合型人才指数，累计人才期权（对应累计股票期权）

作为最初目标，本然借用银行概念，将人才市场的买卖性质转换为借贷性质。以分布式的本然社区作为据点，让公司可以直接对本然人才进行借贷，并以本然币对应的时间区块作为使用条件购买人才时间。和将人才储存在本然兑换本然币。

由于本然人才银行本身产品拥有很详细的设计，所以现在只介绍其中两款产品的简单模型介绍：

人才现值：通过以下算式被计算：

现值指数是投资项目未来各期收益的现值与初始投资额之比。

现值指数（PI）= 未来收益现值总额/初始投资额

$$= \frac{[A_1(1+i)^{-1} + A_2(1+i)^{-2} + \dots + A_n(1+i)^{-n}]}{C} = \frac{\sum_{t=1}^n A_t(1+i)^{-t}}{C}$$

获利指数>1，人才被推广，推广现值最大领域

获利指数<1, 人才需要训练

所有现值均>1，最优化方案，

被投资人才的人才现值指数（简称才指）将会成为衡量人才回报率的重要指标。同时给投资人足够强的投资动机。

## VS 投票机制

在银行产品和其衍生产品以外，本然链最大化使用了区块链投票技术实现了对人才价值预估的技术。投票双方以“赞”（即买高）和“踩”（即买跌）作为元素，通过投入相应的本然币来对人才币所属区块进行投资。本然币数量会作为双方对此人才的未来期望值，而预测失败一方货币的 90% 会分配给胜利一方，剩余 10% 会回归到本然被再度发行。

VS 模式是通过涨跌预判每个人的价值，这叫做期望价值。本然还拥有通过算法所判断的实际价值。

## 担保

并不是所有人都对人才绝对的熟悉。所以对人才本身熟悉的人应该拥有更多的决定权。担保机制是担保人可以通过投票来对该人的未来价值进行担保。在一个时间区块内，担保价值=担保票 x 担保风险。担保失败的话担保人则要付出担保价值的本然币，而担保成功的话担保人则会得到担保价值的本然币。

**Commented [HW1]:** 这就是一个所谓的杠杆玩法。担保人可以所有本然币赌一个人涨，跌了以后担保人钱丢失

## 本然联盟

### 加盟形式

本然加盟形式是通过支付定量本然币实现，本然币的数量通过当前汇率，平均生活价格而定。

### 7.2.4 本然区块式实习

本然实习作为本然的虚实合一项目（即线上线下同时进行），它使用【游戏化】和【模块化】手法将一个大型项目分解成小型模块。每个学生会被分给一个特定模块，而区块链则会通过认证（proof of completion，详见技术）来决定他们的任务模块是否完成。已经完成的模块会像游戏任务完成一样给与本然币的奖励，而放弃的任务模块（即未识别或者识别失败）则不给与奖励。为了保证技术的可靠性，proof of stake 会被使用来通过第三方仲裁来决定任务是否完成，作为其中一个任务完成的认定手段。如果不使用此选项，那么每项小任务都会由自主仲裁来决定任务是否完成。详见技术部分

在本然实习里面，每个任务都会由一下几个部分组成：

- 任务产生：任何的点子，无论大小都可以变成任务并被生成出来。每个任务会消耗一个模块“项”。而项只能通过挖掘或者使用本然币产生。
- 任务选举：任何项都拥有被选举的功能，这是通过 proof of stake ( PoS ) 来实现的。选举的选票是由本然币数量决定的，而项目本身是可以限制每个用户所投的本然币数量的。选举是为了决定某个任务的实际价值，这同时也影响了其所在项目的实际价值。



- 任务认定：通过共识算法制定的规则或者是通过多人指定的规则来认定任务是否结束。如果是通过人认定，那么相应“工资”则需要付给认定人员。如果通过共识条约，无论是否使用模板，手续费都是统一的 3%。

### 7.2.5 本然 REP 机制

本然 REP 通过本然选举所建立的信誉 ( reputation ) 代币。作为辅助代币来作为人才代币以外的低风险投资型货币。与同类产品不同，信誉本身不依赖第三方数据，仅依靠用户被选举来获取。这样本然生态不会因为第三方算法的改变而发生任何影响。本然 REP 是定量，且只能通过在不同项目中被选举而产生。没有挖掘和购买的选项。此币将会公开出现项目和第一使用者。所以即便被交易他的内部数据也不会更改。

### 7.2.6 本然网络

本然的终极目标是通过线上和线下交流创造出终极的体验。而本然网络则是他的终极形态。一个可以将每个人做的每一项成就记录，储存和分析的机制，并且通过各终端传输到区块链当中，以此让每个人的成就在一个公平的环境下进行测量和对比，并且让优秀的人才可以在不需要依赖自我推销的前提下被挖掘。而空有其表之人则没有欺骗的余地。让真正的才能被正确的使用我想这才是作为本然的终极目的。毕竟千里马常有伯乐不常有，我们希望成为那个伯乐，培育这些千里马的同时也让他们拥有驰骋沙场的机会，并且为世界做到最大的价值。在线上部分本然区块链依靠 0x, Kyber network, Aragon 和 EOS 来设计平台的主要功能，并且同时支持与以太坊网络和 Qtum 的连接能力。未来的本然构想是自主研发一个可自我进化型，自我改进和自我延伸的区块链，并借此推动区块链技术发展。

本然网络设计注重灵活性。为以后的 IoT 网络 and 智能城市发展打下基础。



## 8.0 本然技术

本然分为虚和实两个部分。实代表了本然社群的线下运营。通过社群概念将会员的工作和他们的学习【模块化】，这样最大程度的在碎片时间里提升他们的整体能力。而虚的部分则是本然链，通过区块链+AI+社群的概念让本然军能在全世界享受本然带来的价值服务。

### 8.1 本然技术：自主研发公链

本然链的目标是做出一个拥有交易性质，代币生产性质，和多重线上线下认证模式的平台型网络

本然的技术分为模式创新和技术创新两部分。模式创新的内容集中在兼容型应用上，这主要体现在与可穿戴设备的结合应用和向外扩展的 API 层。技术创新则主要集中在基本平台（meta-blockchain）的搭建和基础架构。技术创新将期望有效解决区块链应用级技术中所存在的迭代性缺失问题和价值缺失问题。

同时，本然也可以通过虚和实两个方面来理解。实代表了本然的线下运营。通过社群概念将会员的工作和他们的学习【模块化】和通过可穿戴应用所带来的测量数据化，这样最大程度的在碎片时间里提升他们的整体能力。而虚的部分则是本然链，通过多层智能区块链的逻辑和实时数据分析下让本然人能在全世界自动化的享受本然带来的价值服务。

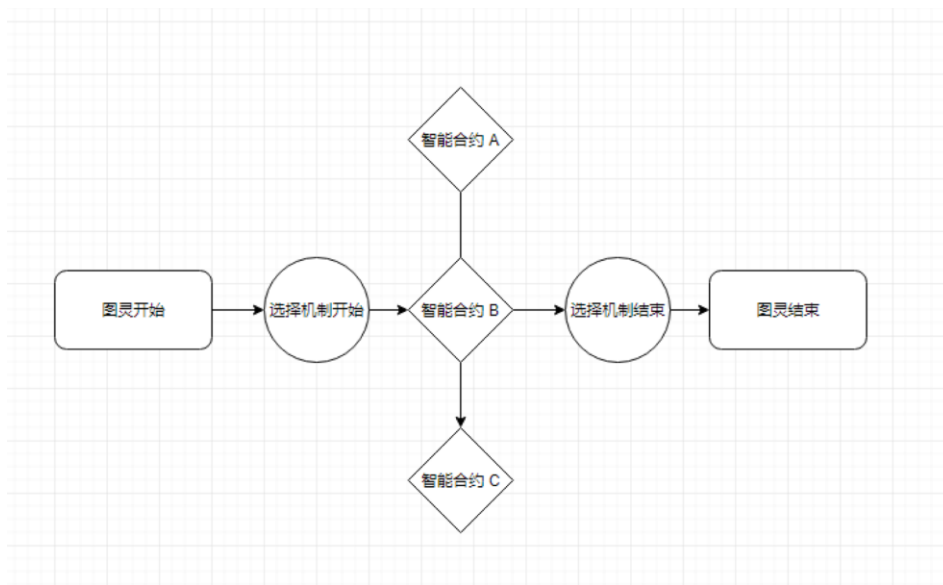
#### 8.1.1 价值共有



新区块链生成对于资源和时间损耗都很剧烈。由于每一个区块链都有自己单独的支线（branch），从而导致了低运行速度。价值共有是通过叠加模式平行式的用一条区块链运行多个智能合约的内容。使相同架构的区块链可以同时运行不同的智能合约。

### 8.1.2 图灵和智能合约选择机制

通过加入选择机制来决定哪个智能合约被使用，并且保证在一次图灵测试中就可以完成选择合约和使用合约的目的。



### 8.1.13 迭代机制

作为使用树模型进行迭代的应用，Git 让用户可以通过分叉形式进行迭代。让开发者可以在不破坏本来代码情况下进行迭代。使用 release 和 commit 的方式将代码对主干代码进



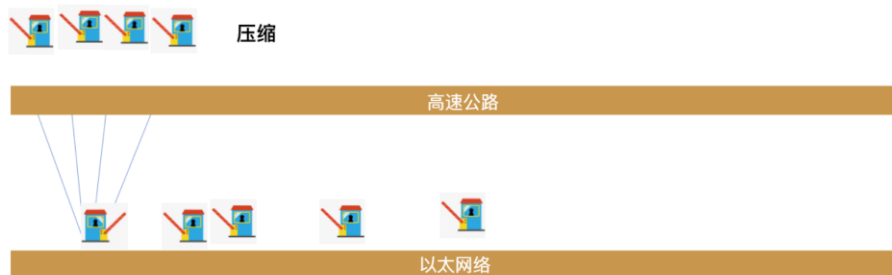
行更改，而每次更改则会被储存在不同的版本库中。这些库可以用来被提取并通过删除添加的方式将代码更改成不同的相应版本。同理，本然添加了一个全新的主干链来追踪所有智能合约的改动，并且让开发者可以将新版的智能合约与旧版进行联动，形成“软连接”。软连接的目的是将不同版本的链进行整合，并且用一条主链进行连接以便未来使用。

#### 8.1.4 压缩链 ( Compression processing )

压缩链是以一个比基本链多几倍节点的链来做一个时间区域 ( 100 毫秒到 20 秒 ) 内的信息处理。时间区域的数据处理结束后的结果将被提取和压缩到一个数据节点里，并且这些数据会在特定时间被传送到以太网络的其他节点。以以太网为例，数据传输时间在 60 到 300 分钟。而通过多层的压缩则可以压缩传送时间到



1/100 以内。大部分数据将会在最上层进行高速低成本的移动，而大型数据则是通



过稳定的已知网络进行移动。

将多数节点数据进行压缩，这样将大规模数据压缩到小规模数据节点，再一次性的将他们进行转移。

### 8.1.5 负载平衡

由于多层网路带来的可能性，负载技术就变得格外重要。本然链本身将会对各个层的链进行分析，并且将告诉移动性质的数据（比如社交平台，文字信息承载平台）给上层实现，而低移动性质，架构性质明确且需要多重认证的数据（金融类产品）作为底层实现。

## 8.2 实：共识型可穿戴设备



未来的可穿戴设备一定是作为信息处理层来获得并且处理人体的实时数据，并且以此在生活工作学习上对个人进行分析和辅助。因此，本然相信共识型可穿戴可以通过安全隐秘的方式将个人的可穿戴设备完全绑定，而且无法在没有主人允许情况下传递数据给其他节点。

可穿戴设备 a 如果要加入到可穿戴设备链中。

## 8.3 虚：本然链

### 本然 OS

本然 OS 是对于

#### 8.3.1 基础技术革新

本然链是由无数个不定量的本然模块组成。本然模块分两种，每一个黑色区块叫做“项”，每一个白色区块叫做“人”。项和人的关系就好比围棋的黑白子一样，他们的位置决定了两者之间的关系和走向。

人的区块可以制造出不同的项，而每一项同时也可以同时被多人运作。在实际应用里，每一项活动都是由人制造出来，小至洗脸刷牙大至 CEO 选举都可以通过项达成。而人则通过不同的项结识其他人。

这里面包括两个可能，一是一维的，一个是二维的。

本然链是一个至少拥有三个维度的链接体。他可以同时被一维和多维的方式进行解析。在一维的区块链里，项和人的关系就是一个时间线。在人左边的项即是过去式，而右

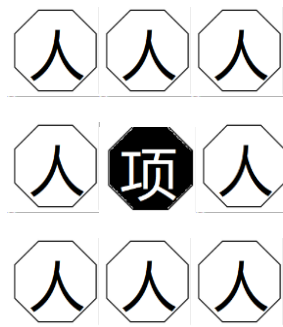


面的项则是未来时。每个人完成一项以后，他就会与右面的项替换。当人的右面没有项的时候他的任务也就结束了。

在一维的

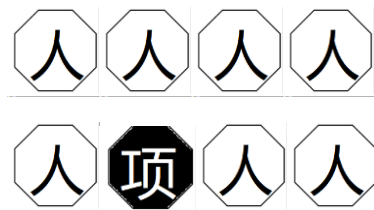


在二维的区块链上，每一群人是排列在一起的。而这种情况下项和人是互相拥有的关系。



每一个人都被这个项目所占有。项目则被需要它的人包裹。当然这个包裹层是可以多余一层的。

比如这样：



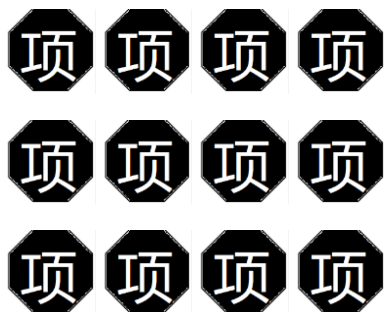


第一层包裹的就叫做圈 1，第二层被包裹的是圈 2 以此类推。这些级别代表了他们与项目之间的距离。即“项距”。距离项目越近，就越接近项目的核心。项距是用来判定一个人和

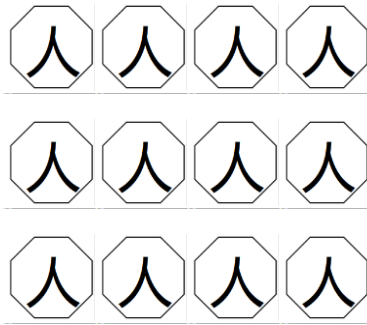
一个项目的价值的主要指标。与项目越近他们的【职责】也会越大。这种正比关系决定了项目和人之间的关系以及他们的价值取向。从而可以用来分析他们的才能和历史。

因此在本然区块链中，会有两个维度的链体系。本然通过识别单维的人和项目的关系，以及多维的人和人之间的关系来判定人和项目的“价值”。这将关系 ( relationship ) 这个概念加入到了区块链体系中，并且在不影响性能前提下增加了区块链数据的维度。从性能角度上讲这样远远超过了依赖一维运算的 Merkle tree 模型。即比特币和以太币 ( Etheruem ) 为首的第一代区块链。

由于大项目是由无数小任务所组成，所以在设计里，包围项目的除了人也可以是项目本身



或者



这种紧贴一起的纯色组合就是一个区。纯黑组合即一个项目组。纯白组合是一个队伍。而项和人每一列是时间点，而每一行则是不同的人 and 项。换言之上述例子是三个项目和三个人在四个时间点的位置。

由于时间点在人和项上是呼应的，这可以使人与项在结构上得到呼应，从而使搜索速度和难度降低。

### 8.3.2 项距表现形式

项距是通过两个点之间的夹角与他们的距离作为原点做出来的公式。他的本质有两点：1) 加入新的项目的时候两项的距离由两个项目的相关性 ( autocorrelation ) 而定。

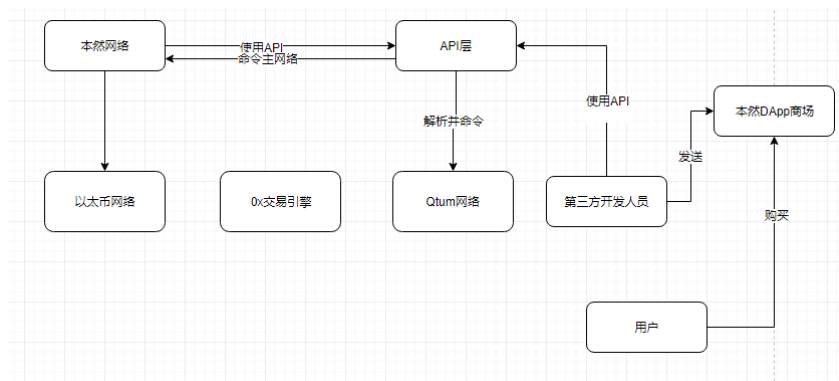
### 8.3.3 基于两代区块链平台的技术架构

第一代区块链技术因为受欢迎但问题繁多让很多技术人员头疼不已，而第二代区块链技术 Qtum，Neo 和 0x 则因为缺少足够的技术支持和大型应用导致他们还处于襁褓阶段。因此，本然的技术并非创造出属于自己的区块链架构，而是制造出第一代的混合型 ( hybrid ) 区块链。使用第一代区块链作为基础，和 Meta coin 作为技术核心，我们可以



将第一代的以太币作为底层技术基础，然后让第二代 coin 作为 API 来提供我们服务。这样的话很多数据传输和储存可以交给性能更好的第二代 coin，而交易性能则由第一代 coin 来承担。本然的技术模式可以平衡的使用第一代和第二代平台，并且通过自主研发的 API 层跨平台使用多个服务。

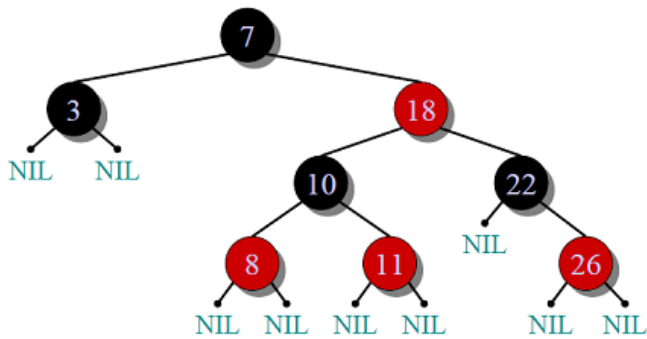
Qtum 网络加入的生命周期管理，合约模板，和用户接口帮助了本然网络更快速的制作出商业应用和商场，而以太网络的流通性和生态完整性使得本然旗下产品可以最大化的接受市场考核。本然 DApp 商场则会利用这种优势将本然先进技术的产品推广到每一个客户手中。实现一个完整的商业闭环



### 8.3.4 自主调节型网络

为了保证网络的速度和质量。项目会定期进行自我销毁。Indexing 技术将会被用来备案已经出现在网络上的项目，但很多影响流通性的项会自动毁灭，很多不再被使用的人也会自动备案和毁灭。备案后的人和项会通过认证再度恢复并添加到网络里。

同时网络会使用类似红黑树模型 ( red black tree ) 的方式来进行自我调整。这样确保受欢迎项目可以以最快时间被搜索到。



(红黑树模型)

### 8.3.5 多链交易模式

本然使用了 OneLedger 所设计的交易技术，使用多层连接的方式将数百万次的交易数据储存在一个上层区块链点中，通过转化让上层区块点的数据被储存在下一层区块点，这样每一点可以交易上百万数据，而不需要让底层链，即以太币或者比特币平台承担上百万次的费用消耗，这样在时间和费用上实现了高频交易。

### 8.3.6 公链私链连接机制

Hyper ledger 的私有链与以比特币为首的公有链在连接机制上拥有很多技术难点。由于所属科技与所持编程语言不同，导致了两者的连接会有很多问题。因此本然技术提出了公链和私链的连接体系，通过协议可以将公链和私链数据有机转化，再让货币流通的同时让内部数据完成转化目的。

### 8.3.7 选举合约 ( Voting contract)

智能合约，用来让学生和社会用币去选择到底什么项目才是人们真正需要的。分为点赞和点衰。当选举胜利以后所有点赞的用户将会获得货币补偿。即点衰的币的补偿。反之亦然。选举机制将会形成一个对赌格局，在传统投资一个区块之外让双方拥有一个形成对赌协议的可能性。

## 9.0 本然生态圈阶段

### 9.1 格物

修身阶段本然通过建立自己的通过本然币来打造闭环的线下生态圈。其中本然将会以现在闭环的金钱转换模式来获得最高效益，让本然将学生获取并且通过盈利项目造成自主盈利，并且通过输送人才为企业创造最大利润。

### 9.2 修身

技术加持。通过区块链技术建立本然独有的信息分享和储存模型。此阶段的本然将建立在分布式信息注册，储存，发布和选举平台。为以后的本然人才价值网络的拓展项目（包括人才银行和人才买卖）打好基础。项目投资者通过代币来对项目数字资产进行购买，通过本然的项目认证来保证项目的唯一性。等到项目由本然孵化后项目价值将会作为红利共享。不需要任何第三方进行监督即可公正地完成全部流程。

### 9.3 齐家

仅中国教育市场总规模就有 9 万亿元。教育创新被认为是 21 世纪最重要的领域。本然将高等教育到公司的流程作为自己的第一个应用实例。将价值网络与学业选择和就业





方向紧密结合。为了响应号召，此阶段的本然将会发起各个地区的本然计划。基于区块链优势，解决了收益衡量、红利发放和支持者管理三大难题，实现了从“粉丝经济”向“粉丝金融”的重大转变。各个地区的社区收益通过本然动态收益模型进行改变。

## 9.4 治国

全球最大的投资机构与最好的创新实验室：创新是近 10 年来最大的话题，仅过去三年，就有 VR，AR，AI，CRISPR，可穿戴，语音助手，脑力增强，脑机接口等科技浮出水面。本然作为世界领先的企业将用区块链与世界级实验室和公司合作，用公开的智能合约来公开化研究成果，推进实验室和企业间合作，促进两者之间的交易。而本然网络则通过压缩技术将美妙数百万次的数据量从公司之间传输，保证项目完成。

## 9.5 平天下

流量转化-游戏化教育：

区块链+ 本然网络的构成使得本然使用者和运行者遍布全世界。这也使得本然物联网得以构成。以本然平台作为核心，将 VR，AR 与全球家庭结合，使得新一代的学习生活和娱乐模式得以产生。我们想象的是一个高效的全世界同时间直播，游戏和录播平台。并且以本然币作为核心货币将未来的娱乐带入到每个家庭当中。利用本然独有的科技优势将未来科技与虚拟货币有机结合。

# 10.0 区块链项目角色分配

项目购买者：项目购买者通过代币购买项目所在区域，并且通过程序将项目内容填写



项目代理人：项目代理人是项目的实际拥有者，他们会收取佣金，增加自己的队伍规模，并且开始项目。为了保证项目代理人敬业他们必须要存储相应的代币来代理项目

人：这些人可以是投机者，受益者或者其他，他们通过购买本然币和支付入场费进入到每个项目当中，他们有权利去投票决定项目的好坏

## 11.0 目标企业用户



目标学校（包括商谈中学校）





UNIVERSITY OF  
TORONTO



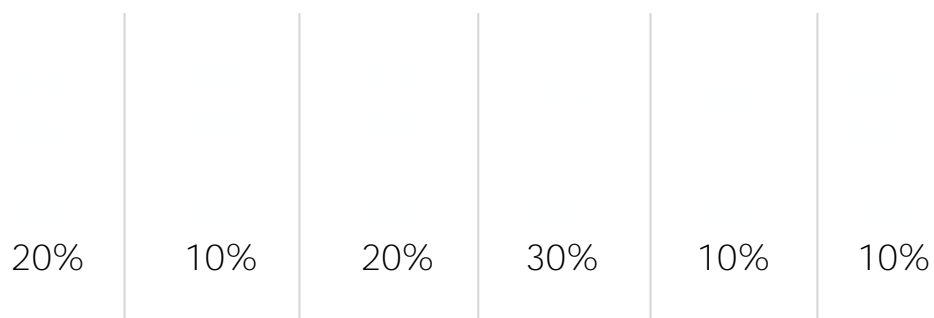
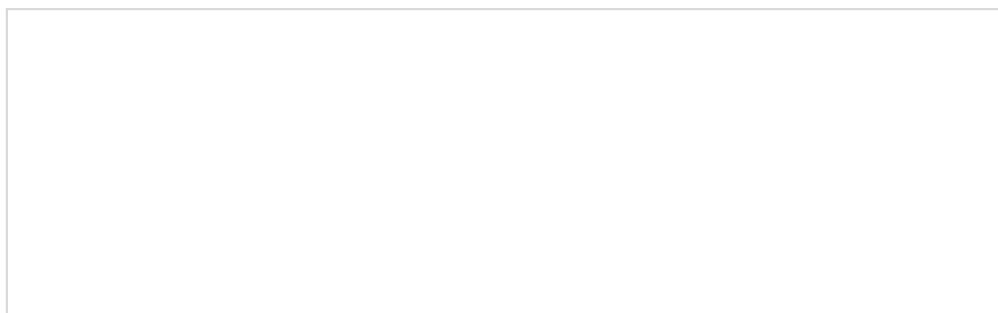
UNIVERSITÉ  
**YORK**  
UNIVERSITY

Lancaster  
University





## 12.0 本然 ICO 币发行方案



投资比例：

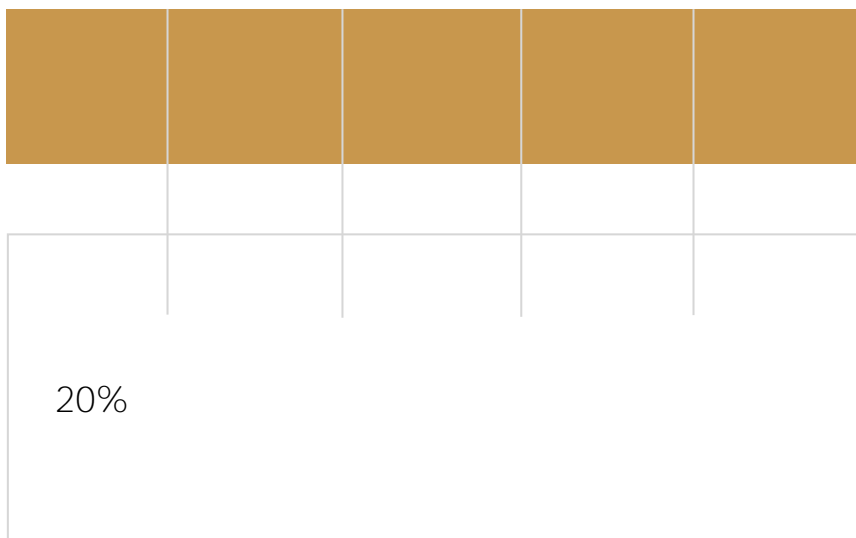
规模：1 亿

发币量：4000 万

取名暂定：RAN

ICO 形式：ERC-20 token

## 13.0 募集资金分配



## 14.0 本 然 大 事 件 表

2017 年 1 月：本然成立

2017 年 2 月：作为华裔留学生代表团受到加拿大国会山庄官方接待

2017 年 3 月：首个项目：《加拿大科技创新企业访华团》

2017 年 3 月：加拿大总督赠与本然团队代表亲笔签名自传

2017 年 5 月：参与了山西省晋中市副市长访加期间获得会务接待



2017 年 6 月：组建 2017 贵阳数博会《区块链金融国际高峰论坛》加拿大代表团

2017 年 9 月：协助组建第十一届《中国-东北亚博览会》代表团并受吉林省副省长接见

2017 年 9 月：参与《中国高校创新创业教育发展蓝书(2017)》章节编写

2017 年 11 月：受加拿大西安大略大学邀请做本然专题演讲

2018 年 1 月：受多伦多大学认可

2018 年 1 月：编制白皮书

2018 年 2 月：开始天使轮融资

2018 年 4 月：筹备出书事宜

2018 年 5 月：交易所上线

2018 年 6 月：硬截止日期

2018 年 8 月：ICO 发币

2019 年 1 月：本然分享网络 beta 上线

2020 年：本然分享网络正式启动

2018 年 - 2020 年：本然中国区运营

2021 年：本然认证发行

2022 年：本然 REP 启动

2025 年：本然 AI 正式运营：启动学生项目自动匹配

2026 年：本然平台正式纳入项目

2027 年：本然平台启动

平台合作伙伴：



kyber.  
network



ARAGON



0x

## 15.0 团队

William Wu (Co-founder)

加中区块链专业协会秘书长；就读于加拿大西安大略大学工商管理专业；2017 数博会《区块链金融国际高峰论坛》加拿大代表团副团长；加中企业家联合会创新创业联盟会长；《中国高校创新创业教育发展蓝皮



书 2017》第五章副主编；2015 海尔&教育部“我是创客大赛”冠军；曾在北京大学元培学院、中国社科院、海尔集团等场合演讲

## Hang Wu (Co-founder)

创新科技领航人；500 强公司研究员，曾服务客户有尼桑、通用、加拿大 TD 银行；毕业于多伦多大学；2011 年接触由比特币发起的第一代区块链技术；2013 年起对比特币进行投资，曾对以太币技术的推广和解说做出贡献；曾是可穿戴设备之父多伦多大学 HI 实验室研究员，先后参与研发 Meta 智能鞋、AI 脑增强头盔、FUUDY 智能储藏柜、互联网汽车、DRVEN/interaxon、META 等从项目；项目曾被南方日报、新浪科技等多家国内新闻报道

## Claire Leung (Co-founder)

加拿大约克大学舒立克商学院金融系研究生；TEDxLankaster 演讲“为何做非盈利企业比创业更好”；曾任 1MinPay 商务总监；就职埃森哲、怡安翰威特、科尔尼等咨询公司，为中国加拿大两地《财富》500 强提供商业解决方案；多个初创公司独立顾问；强生商业案例大赛获奖者；曾任 MBA 咨询社团历史上首位本科副社长

## Louise Lee (Co-founder)

英国帝国理工生物信息 MEng 毕业；曾任瑞士信贷实习分析师和北大基因客座研究员以及华师大小小基因工程客座老师；目前在进行自主研发基因检测项目与服务平台，为企业灵活提供定制化基因检测及相关服务，满足企业多种需求

## Crystal Chow (Co-founder)

加中游戏开发者协会创始人；毕业于安省理工大学游戏研发与创业专业；曾参与项目包括：加拿大最大主题公园《Canada's Wonderland》AR 项目、全球游戏创业节 2013、Apple Store 最佳游戏推荐《奔跑吧虫虫》、游戏化电商计《Tweebaa》；滑铁卢大学孵化器游戏开发营二等奖

## Nitin (Co-founder)

印度人；通用汽车公司高级测试人员和开发人员，前 nlu.io 首席项目官 (CPO)；多伦多大学 HI 实验室研究员，曾主导 Mannfit 等硬件类实验室项目；商业区块链领航人



## 16.0 法律事务和风险声明

- ☐ 本文档仅作为传达信息之用，文档内容仅供参考，不构成在本然及其相关公司中出售股票或证券的任何投资买卖建议、教唆或邀约。此类邀约必须通过机密备忘录的形式进行，且须符合相关的证券法律和其他法律。
- ☐
- ☐ 本文档内容不得被解释为强迫参与 ICO。任何与本白皮书相关的行为均不得视为参与 ICO，包括要求获取本白皮书的副本或向他人分享本白皮书。
- ☐
- ☐ 参与 ICO 则代表参与者已达到年龄标准，具备完整的民事行为能力，与 本然 签订的合同是真实有效的。所有参与者均为自愿签订合同，并在签订合同之前对本然 进行了清晰必要的了解。
- ☐
- ☐ 本然团队将不断进行合理尝试，确保本白皮书中的信息真实准确。开发过程中，平台可能会进行更新，包括但不限于平台机制、代币及其机制、代币分配情况。文档的部分内容可能随着项目的进展在新版白皮书中进行相应调整，团队将通过在网站上发布公告或新版白皮书等方式，将更新内容公布于众。请参与者务必及时获取最新版白皮书，并根据更新内容及时调整自己的决策。本然 明确表示，概不承担参与者因(i)依赖本文档内容、(ii)本文信息不准确之处，以及(iii)本文导致的任何行为而造成的损失。
- ☐
- ☐ 团队将不遗余力实现文档中所提及的目标，然而基于不可抗力的存在，团队不能完全做出完成承诺。
- ☐
- ☐ BEN（暂定）作为 本然的官方代币，是平台发生效能的重要工具，并不是一种投资品。拥有 BEN 不代表授予其拥有者对波场（本然）平台的所有权、控制权、决策权。BEN 作为在 本然 中使用的加密代币，均不属于以下类别：(a)任何种



类的货币；(b)证券；(c)法律实体的股权；(d)股票、债券、票据、认股权证、证书或其他授与任何权利的文书。

- ☐ BEN 的增值与否取决于市场规律以及应用落地后的需求，其可能不具备任何价值，团队不对其增值做出承诺，并对其因价值增减所造成的后果概不负责。

☐

- ☐ 在适用法律允许的最大范围内，对因参与众筹所产生的损害及风险，包括但不限于直接或间接的个人损害、商业盈利的丧失、商业信息的丢失或任何其它经济损失，本团队不承担责任。

☐

- ☐ 本然 平台遵守任何有利于 ICO 行业健康发展的监管条例以及行业自律申明等。参与者参与即代表将完全接受并遵守此类检查。同时，参与者披露用以完成此类检查的所有信息必须完整准确。

☐

- ☐ 本然 平台明确向参与者传达了可能的风险，参与者一旦参与 ICO 众筹，代表其已确理解并认可细则中的各项条款说明，接受本平台的潜在风险，后果自担。

