



RANDRIANANTOANDRO Fanjava

+ 261 34 97 050 09

Fanjavarandrianantoandro@yahoo.com



« Passionné de nouvelles technologies depuis toujours, désireux de relever de nouveaux challenges, également rigoureux, respectueux, autonome et curieux, et j'aime apporter mon savoir aux entreprises lorsqu'il est question de se lancer dans de nouveaux projets. »

Diplômes et formations

2022 (6 mois)	Concepteur Développeur d'Applications Numériques <i>Inclusiv Academy</i>
2021 (1 an)	Master 1 en Electronique et Informatique <i>Faculté des Sciences d'Université d'Ankatso Antananarivo</i>
2017 – 2020	Licence d'Ingénierie en Physiques des Signaux et Systèmes <i>Faculté des Sciences d'Université d'Ankatso Antananarivo</i>
2016 (1 an)	Baccalauréat série D <i>Lycée Andoharanofotsy</i>

Expérience professionnelle

2022 (1 mois)	Projet « Loop ! » : une plateforme de Crowdfunding qui met en relation des porteurs de projet avec leurs futurs investisseurs ou donateurs. « Loop ! » garantit la sécurité et la fiabilité des investissements. <ul style="list-style-type: none">○ Conception du projet : analyse des besoins – planification – analyse des risques – conception UML – rédaction de cahier des charges ;○ Création de la base de données avec MySQL ;○ Développement sous C# / Framework : WPF.
2020 (3 mois)	Montage de clips vidéo selon la programmation journalière <i>Télévision Malagasy (TVM Anosy)</i> Montage des clips diffusés avec Adobe Premiere.
2018 (3 mois)	Réalisation d'un parking intelligent <i>Université d'Ankatso Antananarivo</i> <ul style="list-style-type: none">○ Conception d'une maquette en carton électronique ;○ Installation des composants électronique ;○ Montage et soudure des composants électroniques ;○ Programmation sur Arduino.

COMPETENCES TECHNIQUES

Compétences acquises à la fin de la formation :

Langages

Java, C#

Technologies

JEE : Jsp/Servlets/JSTL, JDBC, RMI, Struts, Hibernate, Spring, JSF, Ejb3, JPA, WebServices
.Net : WinForm, ASP.NET, WebServices
Web : HTML, CSS, XML, JavaScript, Ajax

Outils

PowerAMC, Eclipse, Visual Studio, Net Bean, Proteus, Flowcode, Visual Paradigm, WampServer, TeamViewer

Bases de données

Oracle (SQL-PL/SQL), SQL Server, MySQL

Méthodologie

Merise, Méthodes Agiles, SCRUM, UML, Design Patterns

Compétences acquises à la fin de la formation :

Outils

Adobe Premiere, Matlab, Adobe Audition, Adobe Photoshop, multimètre, Poste soudure.

Méthodologie

Traitement des signaux

CENTRES D'INTERET

Bénévole par L'Association JADD (Jeune Actif pour le Développement Durable)
Tourisme local
Cuisine
Sport : Football, athlétisme, marche

LANGUES

Malagasy : Maternelle
Français : Intermédiaire
Anglais : Débutant