

# Model Report

## Analytická dokumentace

Version 1.0 • Proposed



Date/Time Generated:

22.05.2016 21:55:37

Author:

Jan

EA Repository : C:\Users\Jan\Dropbox\4. semestr\BI-SP1\SVN\_folder\Parser.EAP

## Table of Contents

<b>Activity Diagrams</b>	<b>5</b>
AST -> code	5
AST2code_ActivityDiagram diagram	5
Program	6
Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search)	7
Předání validního AST algoritmu	7
ObjectNode1	8
:AST [validní]	8
:Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný]	8
<anonymous>	8
<anonymous>	8
CLI -> AST	9
CLI -> GENER	9
CLI -> GENER diagram	9
CLI	9
Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)	10
Kontrola syntaxe prikazu	10
<anonymous>	11
Prikaz	11
XHTML snippet	11
<anonymous>	11
Program	11
Activity1	12
Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST	12
Pri spracovani XHTML nastala chyba	12
Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..	13
<anonymous>	13
AST	13
ActivityFinal	14
User	14
Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu	14
<anonymous>	14
<anonymous>	15
XHTML -> AST	16

XHTML2AST_ActivityDiagram diagram	16
Activity1	17
program	17
Kontrola AST	17
Uložení AST	18
Vytvoření AST	18
Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybě	19
<anonymous>	19
AST	19
XHTML snippet	19
ActivityFinal	20
uživatel	20
Nahrání XHTML snippetu	20
Event1	21
<anonymous>	21
<anonymous>	21
codes -> bin	22
activity_diagram diagram	22
Prekladac	24
Preklad zdrojových souboru	24
:Zdrojový soubor [zkompilovaný]	24
<anonymous>	24
Program	25
Vygenerování parseru	25
<anonymous>	25
Uživatel	25
Výber automatické kompilace	26
Výber manuální kompilace	26
Výber parametru prekladu	27
Výber prekladace	27
Výber zdrojových souboru	28
Výber způsobu prekladu zdrojového kódu	28
<anonymous>	28
<anonymous>	29
:Kompilace [manuální]	29
:Zdrojový soubor [nezkompilovaný]	29
Kompilace [automatická]	29
<b>Domain model</b>	<b>29</b>
Domain model	30

Domain model diagram .....	30
AST .....	30
Compiled source code .....	31
Parameters .....	31
Uncompiled source code .....	32
XHTML snippet .....	32
<b>Use Case Model .....</b>	<b>33</b>
Use Case Model diagram .....	33
<anonymous> .....	34
<anonymous> .....	34
Note .....	34
Actors .....	35
Use case of generator .....	35
\$help://actor.htm .....	35
\$help://use_case_model_pattern.htm .....	35
\$help://usecasediagram.htm .....	35
Actors .....	36
Actors diagram .....	36
Uživatel .....	36
Use case of generator .....	38
Use case of generator diagram .....	38
Uživatel .....	38
Použití generatoru .....	39
Uložit do DB .....	39
Vybrat .xml soubor .....	40
Vybrat úsek .....	41
Use Case1 diagram .....	41
Uživatel .....	42
Object1 .....	43

# Activity Diagrams

*Package in package 'Parser'*

Activity Diagrams  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan created on 13.03.2016. Last modified 18.03.2016

## AST -> code

*Package in package 'Activity Diagrams'*

AST -> code  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

## AST2code\_ActivityDiagram diagram

*Activity diagram in package 'AST -> code'*

AST2code\_ActivityDiagram  
Version 1.0  
Jan created on 13.03.2016. Last modified 14.03.2016

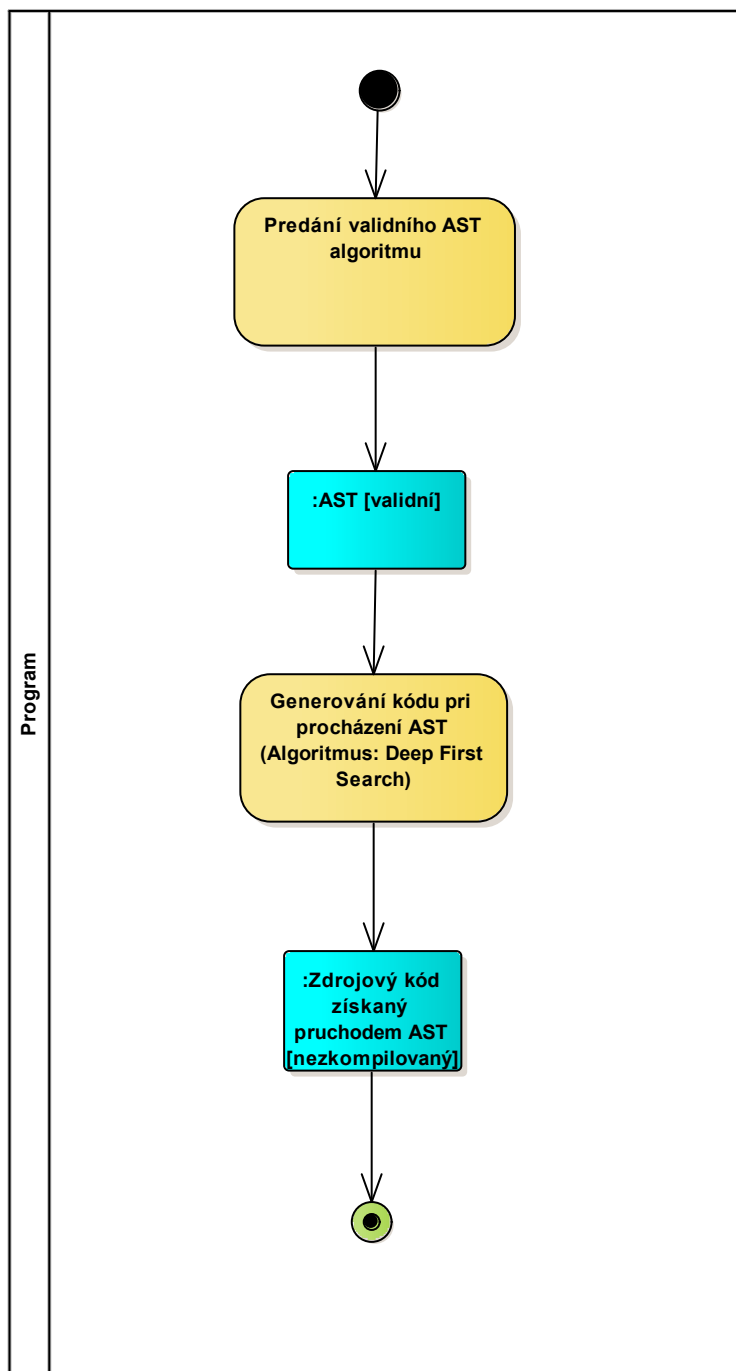


Figure 1: AST2code\_ActivityDiagram

## Program

ActivityPartition in package 'AST -> code'

Program  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan created on 13.03.2016. Last modified 14.03.2016

### ELEMENTS OWNED BY Program

- Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search) : Activity

ELEMENTS OWNED BY Program
 Predání validního AST algoritmu : Activity
 :AST [validní] : Object
 :Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný] : Object
 <anonymous> : ActivityFinal
 <anonymous> : ActivityInitial

## Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search)

Activity owned by 'Program', in package 'AST -> code'



AST je zakorenený strom.

Všechny uzly krome root uzlu budou mít rodice.

Uzel muže bud nést informaci o tom, jaký tag byl hledán, nebo presne popisuje, jakého typu a kde data jsou ve vstupním souboru.

Ke generování nám presne poslouží pruchod do hloubky (DFS).

Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search)  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan created on 13.03.2016. Last modified 11.04.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search) to :Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný]
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from :AST [validní] to Generování kódu při procházení AST (Algoritmus: Deep First Search)

## Predání validního AST algoritmu

Activity owned by 'Program', in package 'AST -> code'

Abstraktní synktaktický strom je již připraven at už od klienta pomocí GUI, nebo CLI. Validace stromu logicky patří do aktivity vytváření AST stromu, proto se validací zde nezabýváme.

Predání validního AST algoritmu  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan created on 13.03.2016. Last modified 15.03.2016

STRUCTURAL PART OF Predání validního AST algoritmu
 ObjectNode1 : ActionPin
OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from Predání validního AST algoritmu to :AST [validní]

## INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from <anonymous> to Predání validního AST algoritmu

**ObjectNode1**

ActionPin owned by 'Predání validního AST algoritmu', in package 'AST -> code'

**:AST [validní]**

Object owned by 'Program', in package 'AST -> code'

:AST [validní]

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jan created on 13.03.2016. Last modified 15.03.2016

**:Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný]**

Object owned by 'Program', in package 'AST -> code'

:Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný]

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jan created on 13.03.2016. Last modified 15.03.2016

**<anonymous>**

ActivityFinal owned by 'Program', in package 'AST -> code'

## INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ Object Flow from :Zdrojový kód získaný pruchodem AST [nezkompilovaný] to <anonymous>

**<anonymous>**

ActivityInitial owned by 'Program', in package 'AST -> code'

## OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from <anonymous> to Predání validního AST algoritmu



## CLI -> AST

Package in package 'Activity Diagrams'

CLI -> AST

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jan created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

## CLI -> GENER

Package in package 'CLI -> AST'

CLI -> GENER

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 30.03.2016. Last modified 01.04.2016

## CLI -> GENER diagram

Activity diagram in package 'CLI -> GENER'

CLI -> GENER

Version 1.0

Jozef created on 30.03.2016. Last modified 01.04.2016

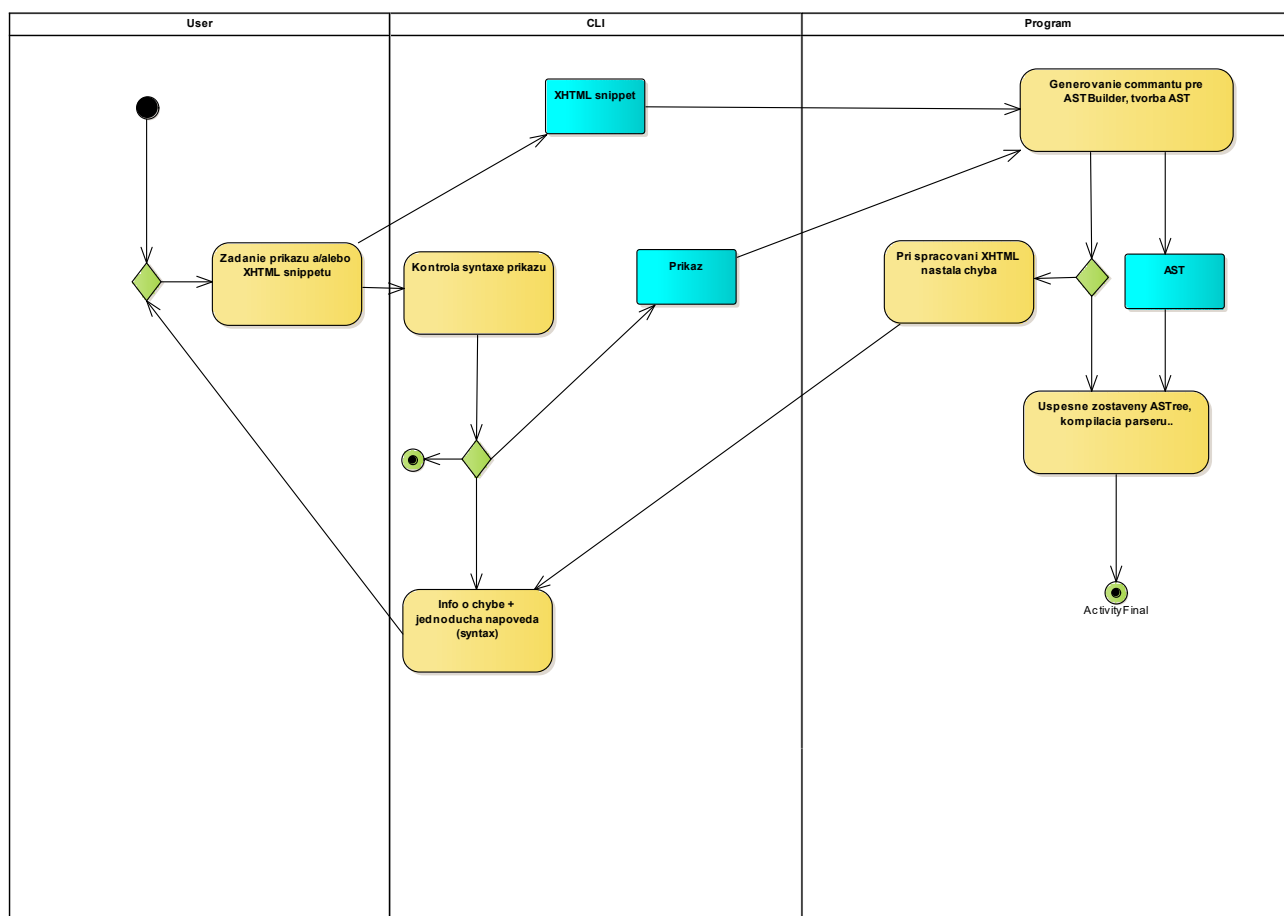








Figure 2: CLI -> GENER

*ActivityPartition in package 'CLI -> GENER'*

CLI

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016




ELEMENTS OWNED BY CLI
 Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax) : Activity
 Kontrola syntaxe prikazu : Activity
 <anonymous> : DecisionNode
 Prikaz : Object
 XHTML snippet : Object
 <anonymous> : ActivityFinal

**Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)***Activity owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'*

Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax) to <anonymous>
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)
 ControlFlow from Pri spracovaní XHTML nastala chyba to Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)

**Kontrola syntaxe prikazu***Activity owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'*

Kontrola syntaxe prikazu

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Kontrola syntaxe prikazu to <anonymous>
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Zadané prikazu a/alebo XHTML snippetu to Kontrola syntaxe prikazu

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS****<anonymous>**

DecisionNode owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Object Flow from <anonymous> to Prikaz

ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>

ControlFlow from <anonymous> to Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

ControlFlow from Kontrola syntaxe prikazu to <anonymous>

**Prikaz**

Object owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'

Prikaz

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

**XHTML snippet**

Object owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'

XHTML snippet

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

**<anonymous>**

ActivityFinal owned by 'CLI', in package 'CLI -> GENER'

Uzivatel sa rozhodol program ukoncit

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>








**Program**

ActivityPartition in package 'CLI -> GENER'

Program

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 11.04.2016

ELEMENTS OWNED BY Program
 Activity1 : Activity
 Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST : Activity
 Pri spracovani XHTML nastala chyba : Activity
 Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru.. : Activity
 <anonymous> : DecisionNode
 AST : Object
 ActivityFinal : ActivityFinal

## Activity1





Activity owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'

Activity1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

## Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST

Activity owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'

Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST to <anonymous>
 Object Flow from Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST to AST
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from Prikaz to Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST
 Object Flow from XHTML snippet to Generovanie commantu pre ASTBuilder, tvorba AST

## Pri spracovani XHTML nastala chyba

Activity owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'

Pri spracovani XHTML nastala chyba  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed


Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016


**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 ControlFlow from Pri spracovani XHTML nastala chyba to Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax)
**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 ControlFlow from <anonymous> to Pri spracovani XHTML nastala chyba
**Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..***Activity owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'*


Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 ControlFlow from Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru.. to ActivityFinal
**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 Object Flow from AST to Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..

 ControlFlow from <anonymous> to Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..
**<anonymous>***DecisionNode owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'***OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 ControlFlow from <anonymous> to Pri spracovani XHTML nastala chyba

 ControlFlow from <anonymous> to Uspesne zostaveny ASTree, kompilacia parseru..
**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**
 ControlFlow from Generovanie commentu pre ASTBuilder, tvorba AST to <anonymous>
**AST***Object owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'*

AST

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

## ActivityFinal

ActivityFinal owned by 'Program', in package 'CLI -> GENER'

### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Uspešne zostavený ASTree, kompilácia parseru.. to ActivityFinal

## User

ActivityPartition in package 'CLI -> GENER'

User

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 30.03.2016. Last modified 31.03.2016

### ELEMENTS OWNED BY User

Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu : Activity

<anonymous> : DecisionNode

<anonymous> : ActivityInitial

## Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu

Activity owned by 'User', in package 'CLI -> GENER'

Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jozef created on 31.03.2016. Last modified 31.03.2016

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu to Kontrola syntaxe prikazu

Object Flow from Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu to XHTML snippet

### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from <anonymous> to Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu

## <anonymous>

DecisionNode owned by 'User', in package 'CLI -> GENER'

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from <anonymous> to Zadanie prikazu a/alebo XHTML snippetu

### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

➡ ControlFlow from Info o chybe + jednoduchá napoveda(syntax) to <anonymous>

➡ ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>

**<anonymous>**

*ActivityInitial owned by 'User', in package 'CLI -> GENER'*

Spustenie programu s prepínamom --nogui

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

➡ ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>

## XHTML -> AST

Package in package 'Activity Diagrams'

XHTML -> AST

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Jan created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

## XHTML2AST\_ActivityDiagram diagram

Activity diagram in package 'XHTML -> AST'

XHTML2AST\_ActivityDiagram

Version 1.0

EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

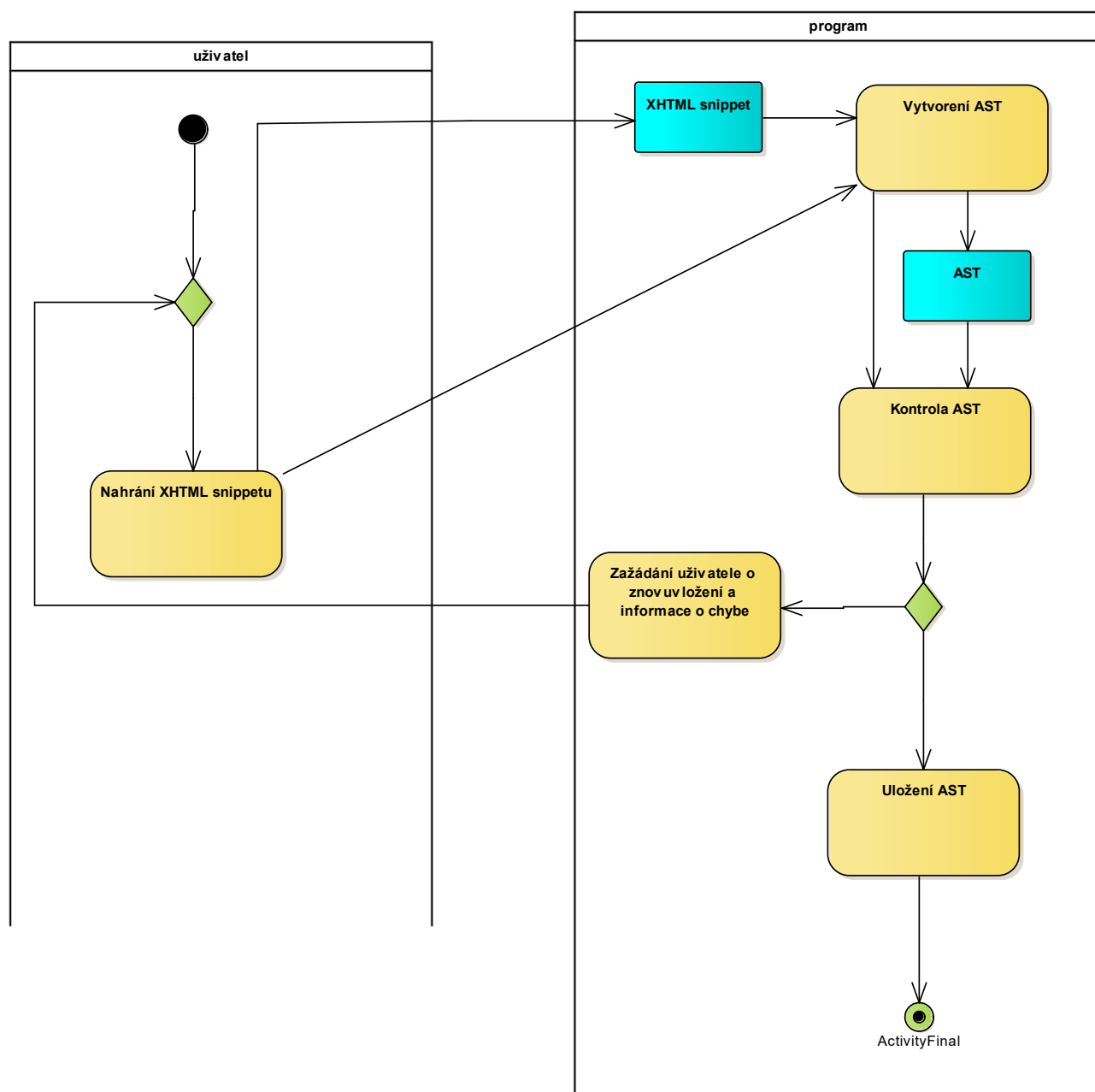


Figure 3: XHTML2AST\_ActivityDiagram



## Activity1

Activity in package 'XHTML -> AST'

Activity1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 15.03.2016. Last modified 15.03.2016

### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe to Activity1

## program

ActivityPartition in package 'XHTML -> AST'

program pro vytvoření, kontrolu a uložení AST

program  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

### ELEMENTS OWNED BY program

📁 Kontrola AST : Activity

📁 Uložení AST : Activity

📁 Vytvoření AST : Activity

📁 Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe : Activity

📁 <anonymous> : DecisionNode

📁 AST : Object

📁 XHTML snippet : Object

📁 ActivityFinal : ActivityFinal

## Kontrola AST


Activity owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'

Zkontroluje AST, zdali je validní


Kontrola AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016


### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 ControlFlow from Kontrola AST to <anonymous>

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 Object Flow from AST to Kontrola AST

 ControlFlow from Vytvorení AST to Kontrola AST

**Uložení AST**

*Activity owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'*

Uloží validní AST

Uložení AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 ControlFlow from Uložení AST to ActivityFinal

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 ControlFlow from <anonymous> to Uložení AST


**Vytvorení AST**


*Activity owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'*

Program vytvoří abstraktní syntaktický strom na základě XHTML snippetu

Vytvorení AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 Object Flow from Vytvorení AST to AST

 ControlFlow from Vytvorení AST to Kontrola AST

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 Object Flow from XHTML snippet to Vytvorení AST





 ControlFlow from Nahrání XHTML snippetu to Vytvorení AST

## Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe

Activity owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'




XHTML snippet není validní, je potřeba zadat jiný

Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe to <anonymous>
 ControlFlow from Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe to Event1
 ControlFlow from Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe to Activity1
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe

## <anonymous>

DecisionNode owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Uložení AST
 ControlFlow from <anonymous> to Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybe
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Kontrola AST to <anonymous>

## AST

Object owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'

Vytvořený abstraktní syntaktický strom ze zadaného XHTML snippetu

AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 15.03.2016. Last modified 15.03.2016

## XHTML snippet

Object owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'

XHTML snippet vložený uživatelem

XHTML snippet  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 15.03.2016. Last modified 15.03.2016

## ActivityFinal

*ActivityFinal owned by 'program', in package 'XHTML -> AST'*





INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Uložení AST to ActivityFinal

## uživatel

*ActivityPartition in package 'XHTML -> AST'*

Vkládá XHTML snippet. Pokud je zadán špatný XHTML snippet, program zažádá uživatele o znovunahrání

uživatel  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016




ELEMENTS OWNED BY uživatel
 Nahrání XHTML snippetu : Activity
 Event1 : Event
 <anonymous> : MergeNode
 <anonymous> : ActivityInitial

## Nahrání XHTML snippetu

*Activity owned by 'uživatel', in package 'XHTML -> AST'*

Uživatel nahraje část XHTML kódu, který ho zajímá

Nahrání XHTML snippetu  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 14.03.2016. Last modified 15.03.2016

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from Nahrání XHTML snippetu to XHTML snippet
 ControlFlow from Nahrání XHTML snippetu to Vytvoření AST
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Nahrání XHTML snippetu

## Event1

Event owned by 'uživatel', in package 'XHTML -> AST'

Event1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 15.03.2016. Last modified 15.03.2016

## <anonymous>

MergeNode owned by 'uživatel', in package 'XHTML -> AST'

<anonymous>  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
EnXer created on 15.03.2016. Last modified 15.03.2016

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from <anonymous> to Nahrání XHTML snippetu

### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Zažádání uživatele o znovuvložení a informace o chybě to <anonymous>

ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>

## <anonymous>

ActivityInitial owned by 'uživatel', in package 'XHTML -> AST'

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from <anonymous> to <anonymous>

## codes -> bin

*Package in package 'Activity Diagrams'*

codes -> bin  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

## activity\_diagram diagram

*Activity diagram in package 'codes -> bin'*

activity\_diagram  
Version 1.0  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

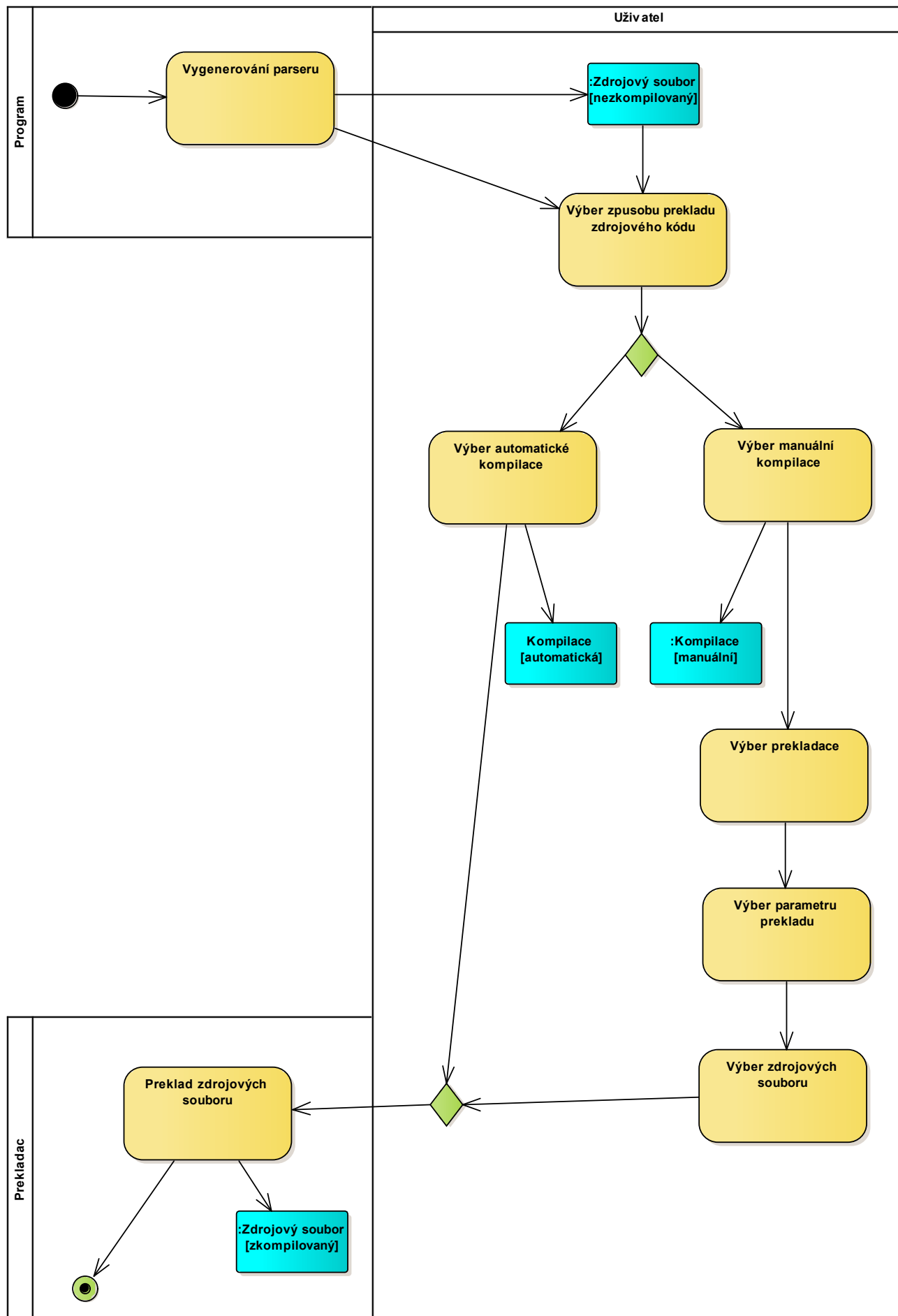




Figure 4: activity\_diagram

## Prekladac

ActivityPartition in package 'codes -> bin'

Prekladac  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016




ELEMENTS OWNED BY Prekladac
 Preklad zdrojových souboru : Activity
 :Zdrojový soubor [zkompilovaný] : Object
 <anonymous> : ActivityFinal

## Preklad zdrojových souboru

Activity owned by 'Prekladac', in package 'codes -> bin'

Preložení zdrojových souboru prekladacem a s parametry.

Preklad zdrojových souboru  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 Object Flow from Preklad zdrojových souboru to :Zdrojový soubor [zkompilovaný]
 ControlFlow from Preklad zdrojových souboru to <anonymous>
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Preklad zdrojových souboru

## :Zdrojový soubor [zkompilovaný]

Object owned by 'Prekladac', in package 'codes -> bin'

:Zdrojový soubor [zkompilovaný]  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016


## <anonymous>

ActivityFinal owned by 'Prekladac', in package 'codes -> bin'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS



**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**


 ControlFlow from Preklad zdrojových souboru to <anonymous>

## Program

*ActivityPartition in package 'codes -> bin'*

Program  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

**ELEMENTS OWNED BY Program**

 Vygenerování parseru : Activity

 <anonymous> : ActivityInitial


## Vygenerování parseru


*Activity owned by 'Program', in package 'codes -> bin'*

Do procesu prekladu zdrojových souboru parseru vstupují zdrojové soubory vzniklé předcházejícími procesy.


Vygenerování parseru  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 Object Flow from Vygenerování parseru to :Zdrojový soubor [nezkompilovaný]

 ControlFlow from Vygenerování parseru to Výber způsobu prekladu zdrojového kódu


**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 ControlFlow from <anonymous> to Vygenerování parseru

## <anonymous>

*ActivityInitial owned by 'Program', in package 'codes -> bin'*












**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 ControlFlow from <anonymous> to Vygenerování parseru

## Uživatel

*ActivityPartition in package 'codes -> bin'*

Uživatel  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed




ELEMENTS OWNED BY Uživatel	
	Výber automatické kompilace : Activity
	Výber manuální kompilace : Activity
	Výber parametru prekladu : Activity
	Výber prekladace : Activity
	Výber zdrojových souboru : Activity
	Výber způsobu prekladu zdrojového kódu : Activity
	<anonymous> : DecisionNode
	<anonymous> : MergeNode
	:Kompilace [manuální] : Object
	:Zdrojový soubor [nezkompilovaný] : Object
	Kompilace [automatická] : Object

## Výber automatické kompilace

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Po zvolení volby automatické kompilace role uživatele v procesu končí.

Výber automatické kompilace  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016




OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from Výber automatické kompilace to <anonymous>
	Object Flow from Výber automatické kompilace to Kompilace [automatická]
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from <anonymous> to Výber automatické kompilace

## Výber manuální kompilace

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Po zvolení volby manuální kompilace nastavání pro uživatele další aktivity.

Výber manuální kompilace  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber manuální kompilace to Výber prekladace
 Object Flow from Výber manuální kompilace to :Kompilace [manuální]
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Výber manuální kompilace

## Výber parametru prekladu

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Uživatel si volí parametry pro preklad zdrojových souboru parseru. Zvolenými parametry může do určité míry ovlivnit preklad.

Výber parametru prekladu  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber parametru prekladu to Výber zdrojových souboru
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber prekladace to Výber parametru prekladu

## Výber prekladace

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Uživatel si vybírá prekladac pro preklad zdrojových souboru parseru. Prekladac musí umet preložit zdrojový soubor podle zvolené technologie aplikace.

Výber prekladace  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016



OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber prekladace to Výber parametru prekladu
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber manuální kompilace to Výber prekladace

## Výber zdrojových souboru

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Uživatel určí, které zdrojové soubory parseru budou preloženy.

Výber zdrojových souboru  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016




OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber zdrojových souboru to <anonymous>
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber parametru prekladu to Výber zdrojových souboru

## Výber způsobu prekladu zdrojového kódu

Activity owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'



Uživatel si nezávisle na používaném rozhraní (GUI/CLI) může zvolit, jaký postup použije při prekladu vygenerovaných parseru na spustitelnou podobu. Kompilace zdrojových souboru parseru může proběhnout automaticky, nebo si uživatel manuálně navolí prekladac, parametry prekladu a prekládané parseery.

Výber způsobu prekladu zdrojového kódu  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Výber způsobu prekladu zdrojového kódu to <anonymous>
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from Vygenerování parseru to Výber způsobu prekladu zdrojového kódu
 Object Flow from :Zdrojový soubor [nezkompilovaný] to Výber způsobu prekladu zdrojového kódu

## <anonymous>

DecisionNode owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
 ControlFlow from <anonymous> to Výber automatické kompilace
 ControlFlow from <anonymous> to Výber manuální kompilace

## INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from Výber způsobu překladu zdrojového kódu to <anonymous>

## &lt;anonymous&gt;

MergeNode owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

<anonymous>

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

## OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⬅ ControlFlow from <anonymous> to Překlad zdrojových souboru

## INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from Výber automatické kompilace to <anonymous>

➡ ControlFlow from Výber zdrojových souboru to <anonymous>

## :Kompilace [manuální]

Object owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

:Kompilace [manuální]

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

## :Zdrojový soubor [nezkompilovaný]

Object owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

:Zdrojový soubor [nezkompilovaný]

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

## Kompilace [automatická]

Object owned by 'Uživatel', in package 'codes -> bin'

Kompilace [automatická]

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
smidfil3 created on 18.03.2016. Last modified 18.03.2016

## Domain model

Package in package 'Parser'

Domain model

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 04.04.2016. Last modified 04.04.2016

## Domain model

Package in package 'Domain model'

Domain model  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 04.04.2016. Last modified 04.04.2016

## Domain model diagram

Class diagram in package 'Domain model'

Domain model  
Version 1.0  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 15.04.2016

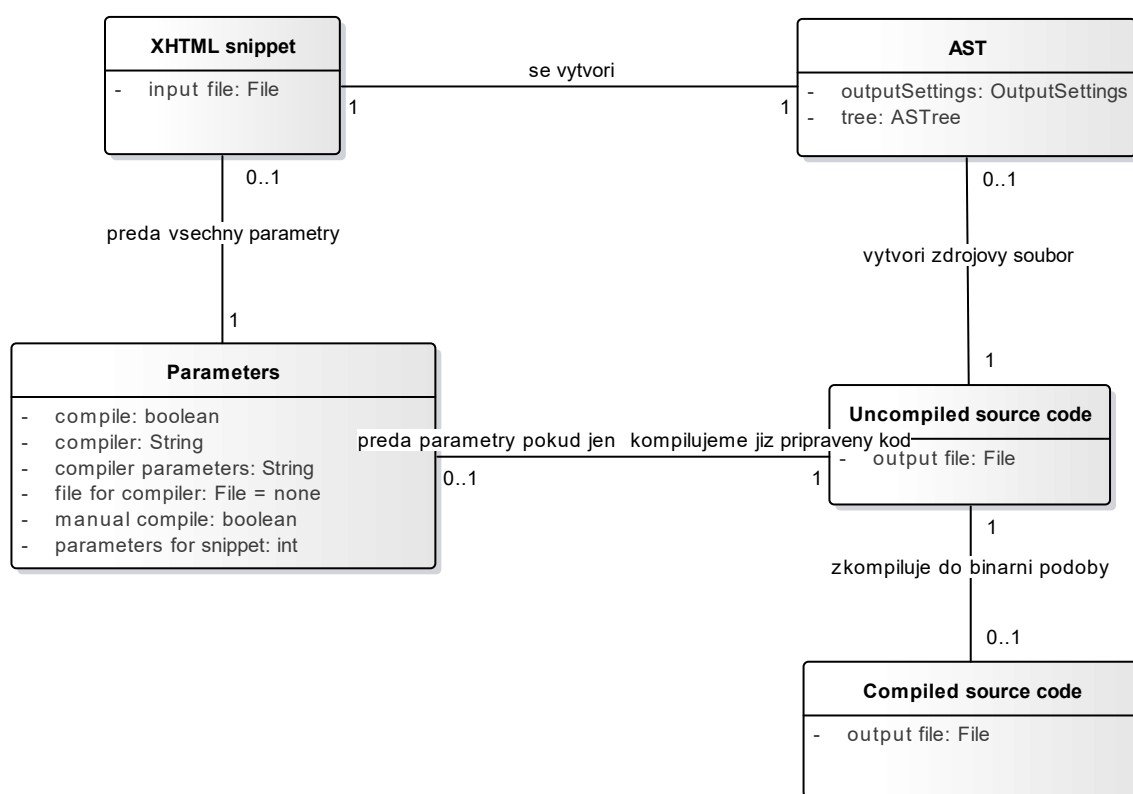





Figure 5: Domain model

## AST

Class in package 'Domain model'

AST  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 06.04.2016



ATTRIBUTES	
 outputSettings : OutputSettings Private	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]

ATTRIBUTES	
 tree : ASTree Private	
[ Is static False. Containment is Not Specified. ]	
ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified) vytvori zdrojovy soubor	
Source: Public (Class) AST Cardinality: [0..1]	Target: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]
 Association (direction: Unspecified) se vytvori	
Source: Public (Class) XHTML snippet Cardinality: [1]	Target: Public (Class) AST Cardinality: [1]

## Compiled source code

Class in package 'Domain model'




Compiled source code  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 06.04.2016




ATTRIBUTES	
 output file : File Private	
[ Is static False. Containment is Not Specified. ]	
ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified) zkompiluje do binarni podoby	
Source: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]	Target: Public (Class) Compiled source code Cardinality: [0..1]

## Parameters



Class in package 'Domain model'

Parameters  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 06.04.2016

ATTRIBUTES	
 compile : boolean Private	
[ Is static False. Containment is Not Specified. ]	
 compiler : String Private	
[ Is static False. Containment is Not Specified. ]	
 compiler parameters : String Private	
[ Is static False. Containment is Not Specified. ]	

ATTRIBUTES	
 file for compiler : File Private = none	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]
 manual compile : boolean Private	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]
 parameters for snippet : int Private	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]


  

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified) preda parametry pokud jen kompilujeme jiz pripraveny kod	
Source: Public (Class) Parameters Cardinality: [0..1]	Target: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]
 Association (direction: Unspecified) preda vsechny parametry	
Source: Public (Class) Parameters Cardinality: [1]	Target: Public (Class) XHTML snippet Cardinality: [0..1]




## Uncompiled source code

Class in package 'Domain model'

Uncompiled source code  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 06.04.2016

ATTRIBUTES	
 output file : File Private	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified) zkompiluje do binarni podoby	
Source: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]	Target: Public (Class) Compiled source code Cardinality: [0..1]
 Association (direction: Unspecified) preda parametry pokud jen kompilujeme jiz pripraveny kod	
Source: Public (Class) Parameters Cardinality: [0..1]	Target: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]
 Association (direction: Unspecified) vytvori zdrojovy soubor	
Source: Public (Class) AST Cardinality: [0..1]	Target: Public (Class) Uncompiled source code Cardinality: [1]


## XHTML snippet



Class in package 'Domain model'

XHTML snippet



Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
SiRonnie created on 06.04.2016. Last modified 06.04.2016

ATTRIBUTES	
 input file : File Private	[ Is static False. Containment is Not Specified. ]

ASSOCIATIONS	
 . Association (direction: Unspecified) se vytvori	
Source: Public (Class) XHTML snippet Cardinality: [1]	Target: Public (Class) AST Cardinality: [1]
 . Association (direction: Unspecified) preda vsechny parametry	
Source: Public (Class) Parameters Cardinality: [1]	Target: Public (Class) XHTML snippet Cardinality: [0..1]

## Use Case Model

Package in package 'Parser'

Use Case Model  
Version Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 12.03.2016

## Use Case Model diagram

Use Case diagram in package 'Use Case Model'

Use Case Model  
Version 1.0  
SiRonnie created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

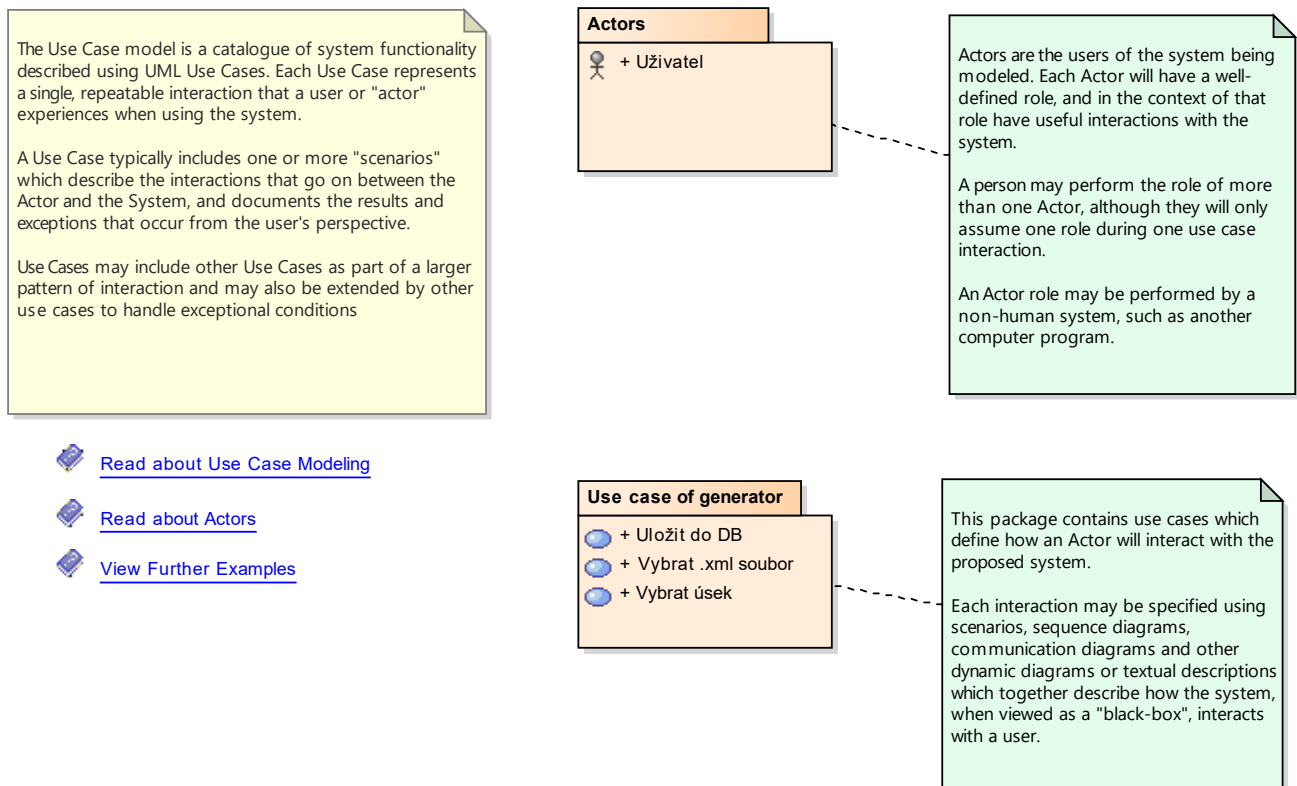


Figure 6: Use Case Model

## <anonymous>

Note in package 'Use Case Model'

Actors are the users of the system being modeled. Each Actor will have a well-defined role, and in the context of that role have useful interactions with the system.

A person may perform the role of more than one Actor, although they will only assume one role during one use case interaction.

An Actor role may be performed by a non-human system, such as another computer program.

<anonymous>

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
Extends

## <anonymous>

Note in package 'Use Case Model'

This package contains use cases which define how an Actor will interact with the proposed system.

Each interaction may be specified using scenarios, sequence diagrams, communication diagrams and other dynamic diagrams or textual descriptions which together describe how the system, when viewed as a "black-box", interacts with a user.

<anonymous>

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
Extends

## Note

*Note in package 'Use Case Model'*

The Use Case model is a catalogue of system functionality described using UML Use Cases. Each Use Case represents a single, repeatable interaction that a user or "actor" experiences when using the system.

A Use Case typically includes one or more "scenarios" which describe the interactions that go on between the Actor and the System, and documents the results and exceptions that occur from the user's perspective.

Use Cases may include other Use Cases as part of a larger pattern of interaction and may also be extended by other use cases to handle exceptional conditions

Note

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
Extends

## Actors

*Package in package 'Use Case Model'*

Actors

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

## Use case of generator

*Package in package 'Use Case Model'*

Use case of generator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

## \$help://actor.htm

*Text in package 'Use Case Model'*

\$help://actor.htm

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
Alias Read about Actors  
Extends

## \$help://use\_case\_model\_pattern.htm

*Text in package 'Use Case Model'*

\$help://use\_case\_model\_pattern.htm

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
Alias Read about Use Case Modeling  
Extends

## \$help://usecasediagram.htm

*Text in package 'Use Case Model'*

\$help://usecasediagram.htm

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016  
 Alias View Further Examples  
 Extends

## Actors

Package in package 'Use Case Model'

Actors  
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

## Actors diagram

Use Case diagram in package 'Actors'

Actors  
 Version 1.0  
 SiRonnie created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

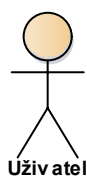


Figure 7: Actors

## Uživatel

Actor in package 'Actors'

Uživatel si může v útržku kódu vybrat zajímavé oblasti, které následně predhodí parseru, který je uloží do databáze.

Uživatel  
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016


### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS


Sequence from Uživatel to Object1

### CONNECTORS

**UseCaseLink** Source -> Destination  
 From: Uživatel : Actor, Public  
 To: Vybrat úsek : UseCase, Public

**CONNECTORS**

 **UseCaseLink**    Source -> Destination  
From:      Uživatel : Actor, Public  
To:         Uložit do DB : UseCase, Public

 **UseCaseLink**    Source -> Destination  
From:      Uživatel : Actor, Public  
To:         Vybrat .xml soubor : UseCase, Public

## Use case of generator

Package in package 'Use Case Model'

Use case of generator  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

## Use case of generator diagram

Use Case diagram in package 'Use case of generator'

Use case of generator  
Version 1.0  
SiRonnie created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

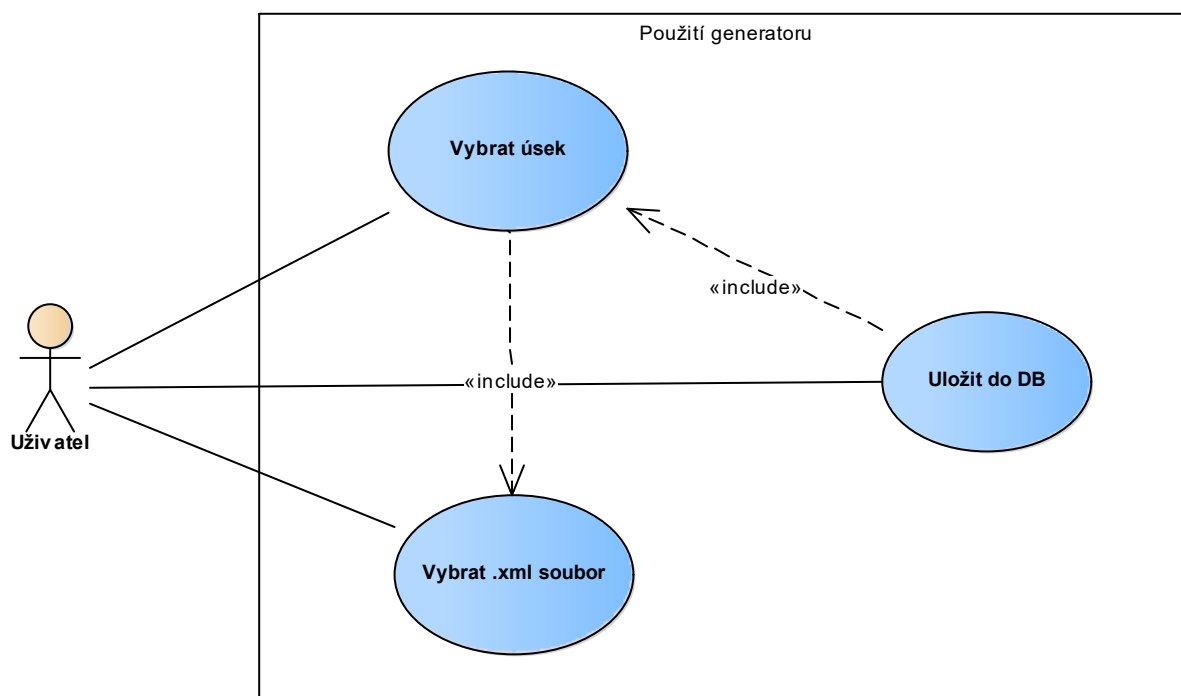


Figure 8: Use case of generator

## Uživatel

Actor in package 'Actors'

Uživatel si může v útržku kódu vybrat zajímavé oblasti, které následně predhodí parseru, který je uloží do databáze.

Uživatel  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Sequence from Uživatel to Object1

### CONNECTORS

**UseCaseLink** Source -> Destination  
From: Uživatel : Actor, Public  
To: Vybrat úsek : UseCase, Public

## CONNECTORS

**UseCaseLink** Source -> Destination

From: Uživatel : Actor, Public

To: Uložit do DB : UseCase, Public

**UseCaseLink** Source -> Destination

From: Uživatel : Actor, Public

To: Vybrat .xml soubor : UseCase, Public

## Použití generatoru

Boundary in package 'Use case of generator'

Použití generatoru

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

Extends

## Uložit do DB

UseCase in package 'Use case of generator'

Poté co si uživatel vybere vhodné úseky je řízení předáno parseru, který informace vyparsuje a uloží do databáze případně do kolekci.

Uložit do DB

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

SiRonnie created on 14.03.2016. Last modified 06.04.2016

## SCENARIOS

**Basic Path.** Basic Path

1. Systemu je dodan validni AST
2. Vygeneruje nezkompileovaný soubor
  - Alternate: 2a. Uložení nezkompileovaného souboru
3. Zepta se uživatele zda-li chce automatickou, nebo manuální kompilaci
  - Alternate: 3a. Vyber manuální kompilace
4. Uživatel si vybere automatickou
5. System zkompileuje soubor
6. Přeloží se zdrojový soubor
7. Výsledek se uloží do databáze



**Alternate.** Uložení nezkompileovaného souboru


1. System uloží nezkompileovaný soubor

**Alternate.** Vyber manuální kompilace

1. Uživatel si vybere prekladač
2. System potvrdí prekladač
3. Uživatel si vybere parametry překladu
4. System potvrdí parametry překladu
5. Uživatel vybere zdrojový soubor
6. System potvrdí soubor
7. System přeloží zdrojový soubor

**Exception.** Chybný prekladač

SCENARIOS
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. System nerozeznal prekladac / skoncil s chybou</li> <li>2. Nabidne uzivateli novou volbu</li> </ol>
 Exception. Chybny soubor <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Soubor dodany ke kompilaci neni validni</li> <li>2. Nabidne uzivateli k zadani novy soubor</li> </ol>
 Exception. Chybne prepínací <ol style="list-style-type: none"> <li>1. System zjistil, ze uzivatel zadal spatne prepínací pro preklad</li> <li>2. System nabidne novou volbu parametru</li> </ol>




CONNECTORS
 <b>Include</b> «include» Source -> Destination From: Uložit do DB : UseCase, Public To: Vybrat úsek : UseCase, Public
 <b>UseCaseLink</b> Source -> Destination From: Uživatel : Actor, Public To: Uložit do DB : UseCase, Public

## Vybrat .xml soubor

*UseCase in package 'Use case of generator'*


Umožňuje uživateli vybrat xml soubor nad kterým si následně zvolí úseky.

Vybrat .xml soubor  
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 created on 14.03.2016. Last modified 02.04.2016

SCENARIOS
 Basic Path. Basic Path <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Uživatel si vybere vhodný xml soubor</li> <li>2. System nabidne uzivateli možnost vložit dany code snippet</li> <li>3. Uživatel dany soubor vloží</li> <li>4. System zkontroluje, zda-li je soubor validní                Alternate: 4a. Xml soubor není validní</li> <li>5. System uloží xml soubor</li> </ol>
 Alternate. Xml soubor není validní <ol style="list-style-type: none"> <li>1. System detekuje, že xml soubor není validní</li> <li>2. System zobrazí chybu, že soubor není validní</li> <li>3. Uživatel potvrdí oznámení</li> <li>4. System oznámení o chybě zavře</li> </ol>
CONNECTORS
 <b>UseCaseLink</b> Source -> Destination From: Uživatel : Actor, Public To: Vybrat .xml soubor : UseCase, Public



## CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination  
 From: Vybrat úsek : UseCase, Public  
 To: Výbrat .xml soubor : UseCase, Public

## Vybrat úsek

*UseCase in package 'Use case of generator'*

Umožňuje uživateli vybrat úsek v code-snippetu.

Uživatel bude mít k dispozici XML dokument, kde si vybere úseky, které ho zajímají.


To mu bude umožněno dvojím způsobem. Bud intuitivně pomocí GUI nádstavby a nebo z command line.

Následně předá rezii parseru.

Vybrat úsek

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 created on 14.03.2016. Last modified 06.04.2016


## ELEMENTS OWNED BY Vybrat úsek

 Object1 : Sequence

## SCENARIOS


 Basic Path. Basic Path


1. Uživatel si ze xml souboru vybere vhodný úsek
2. Odesle systému svůj výběr
3. System potvrdí a zvaliduje výběr
4. System odesle zprávu zdali je výběr validní či nikoliv  
     Alternate: 4a. Nevhodný výběr
5. Následuje předání kódu parseru


 Alternate. Nevhodný výběr

1. System detekuje nevhodný výběr v code snippetu
2. System odesle uživateli chybovou zprávu

## CONNECTORS

 **Include** «include» Source -> Destination  
 From: Vybrat úsek : UseCase, Public  
 To: Výbrat .xml soubor : UseCase, Public

 **UseCaseLink** Source -> Destination  
 From: Uživatel : Actor, Public  
 To: Vybrat úsek : UseCase, Public

 **Include** «include» Source -> Destination  
 From: Uložit do DB : UseCase, Public  
 To: Vybrat úsek : UseCase, Public

## Use Case1 diagram

*Interaction diagram in package 'Use case of generator'*

Use Case1

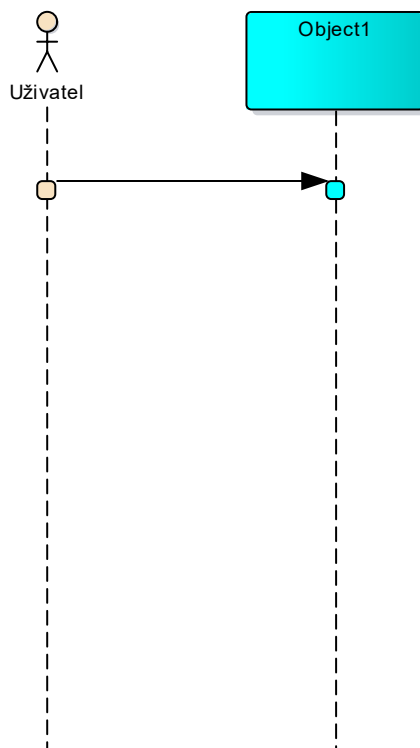


Figure 9: Use Case1

## Uživatel

*Actor in package 'Actors'*

Uživatel si může v útržku kódu vybrat zajímavé oblasti, které následně predhodí parseru, který je uloží do databáze.

Uživatel  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 17.03.2016

### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Sequence from Uživatel to Object1


### CONNECTORS

**UseCaseLink** Source -> Destination  
From: Uživatel : Actor, Public  
To: Vybrat úsek : UseCase, Public

**UseCaseLink** Source -> Destination  
From: Uživatel : Actor, Public  
To: Uložit do DB : UseCase, Public

**UseCaseLink** Source -> Destination  
From: Uživatel : Actor, Public  
To: Vybrat .xml soubor : UseCase, Public

**INTERACTION MESSAGES**

 **1.0 "** from 'Uživatel' sent to 'Object1'.

Synchronous Call.


[ Return is False. Iteration is False. New group is False. ]

**Object1**

*Sequence owned by 'Vybrat úsek', in package 'Use case of generator'*

Object1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
created on 14.03.2016. Last modified 14.03.2016

**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

 Sequence from Uživatel to Object1