



ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Generátor parserů pro XML code-snippets

BI-SP2 Programátorská příručka

Vedoucí týmu: Jan Lejnar

Členové : Filip Šmíd, Luis Sanchez, Jakub Tkáč, Jakub Šedý, Matěj Schuh

Vedoucí práce: Ing. Michal Valenta, Ph.D.

28. ledna 2017

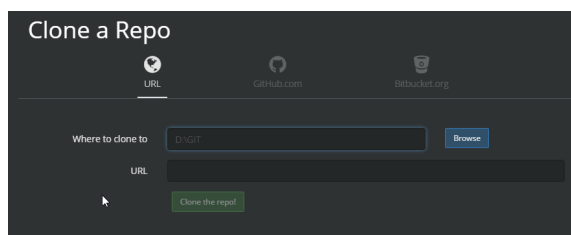
Obsah

1	Nastavení programu pro správu verzí	2
2	Procedura stažení aktuální verze a nahrání své práce na GitLab	3
3	Stažení IntelliJ IDEA	3
4	Přidání projektu	3
5	Použité knihovny	6
6	Programátorské konvence	6

1 Nastavení programu pro správu verzí

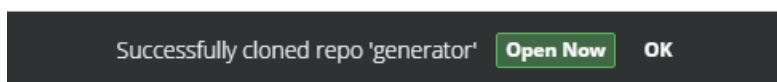
První co budeme potřebovat si stáhnout nějaký program pro správu verzí. Existuje několik možností. Já osobně využívám program GitKraken. Na ostatní programy je návod dost podobný.

Po stažení a nainstalování programu naklonujte repozitář.

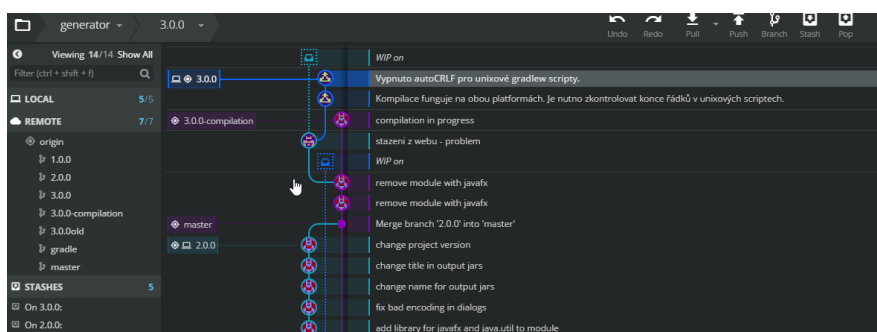


Vyberte si, kam se vám budou data stahovat a zadejte URL projektu. URL našeho projektu je <https://gitlab.fit.cvut.cz/ParserGenerator/generator.git>

Poté budete vyzváni zadat jméno a heslo, které jste si na GitLabu zvolili. Předpokladem je, že již máte od nás přístup na GitLab.



Pokud se vše povede, tak situace v projektu by měla vypadat obdobně.



2 Procedura stažení aktuální verze a nahrání své práce na GitLab

- První klikneme na tlačítko **Pull**, který k nám stáhne data z GitLabu.
- Programujeme v IntelliJ IDEA.
- Až máme hotovo, tak v vybereme soubory, které chceme uložit a tyto vybrané soubory **Commitneme**.
- Přidáme komentář, co jsme změnili a klikneme na **Push**.
- Data jsou úspěšně uložena.

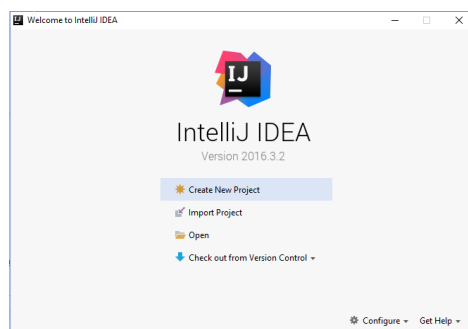
3 Stažení IntelliJ IDEA

V našem projektu využíváme IDE IntelliJ IDEA od firmy JetBrains kvůli integraci buildovacího nástroje Gradle.

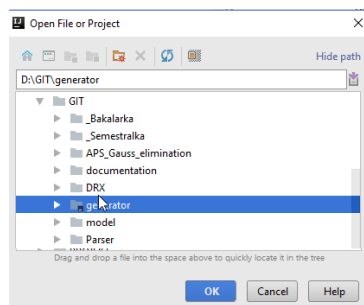
Program IntelliJ IDEA můžeme stáhnout z odkazu <https://www.jetbrains.com/idea/>.

4 Přidání projektu

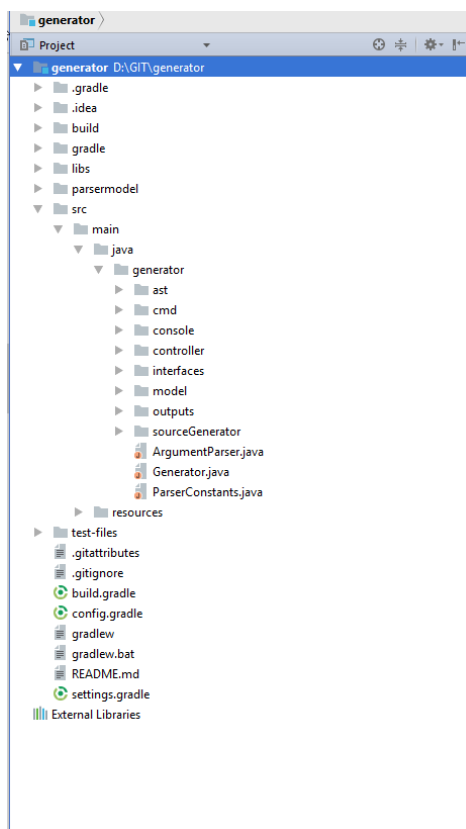
Po nainstalování a spuštění na nás vyskočí podobná obrazovka.



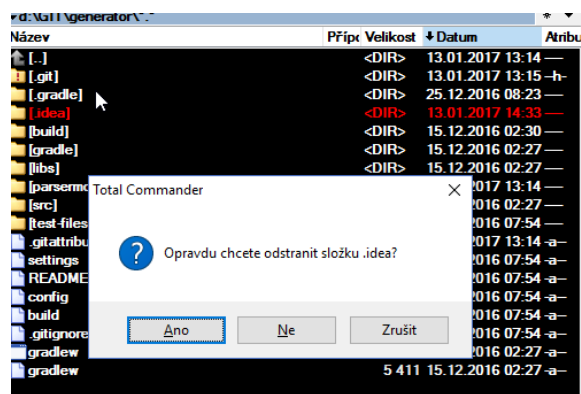
Zde klikneme na **Open** a najdeme v prohlížeči náš projekt stažený z gitu.



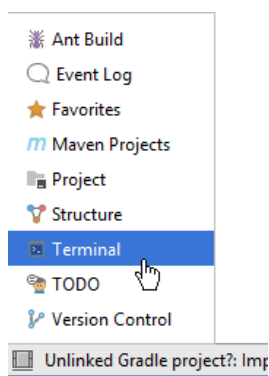
Projekt se naimportuje do IntelliJ IDEA a můžeme začít pracovat.



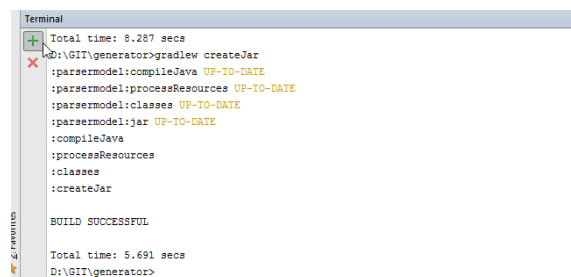
Pokud po levé straně nevidíme složky projektu, tak musíme smazat složku .idea na místě, kde máme projekt stažený.



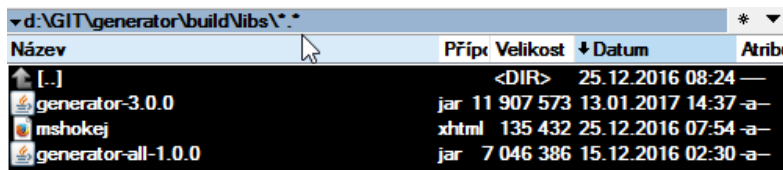
Pro build, klikneme vlevo dole na ikonku a zde vybereme Terminal.



Napišeme gradlew createJar a tím se nám aplikace zbuildí.



Výsledek najdeme ve složce build/libs.



Název	Přípona	Velikost	Datum	Atributy
[.]	<DIR>		25.12.2016 08:24	—
generator-3.0.0	jar	11 907 573	13.01.2017 14:37	-a-
mshokej	xhtml	135 432	25.12.2016 07:54	-a-
generator-all-1.0.0	jar	7 046 386	15.12.2016 02:30	-a-

5 Použité knihovny

- Pro práci s ASTree využíváme externí knihovnu JSoup.
- Pro automaticky build program Jenkins a Gradle.

6 Programátorské konvence

Využíváme standardních Java konvencí. Snažíme se o vyhýbání zkratkám. Jména metod a proměnných jsou vhodně pojmenována, aby rovnou bylo poznat k čemu jsou využita. Parametry máme definované v oddělených souborech.