

RAKOTOMALALA Herimandranto Fandesena

Développeur Android & Web



PROFIL

Passionné par le développement web et mobile, je me forme activement sur des technologies modernes comme Django et React. À travers mes projets personnels, j'ai acquis une solide base en développement fullstack.

CONTACT

- +261 34 67 569 24
- Antsirabe
- herimandrantoandesena@gmail.com
- <https://www.linkedin.com/in/herimandranto-rakotomalala-956064243>
- <https://github.com/rantofandesena>
- <https://rantofandesena.github.io/portfolio/>

LANGUES

- Français :intermédiaire
- Anglais : débutant
- Malagasy : Langue maternelle

COMPÉTENCES CLÉS

- Front-end : React
- Back-end : Django
- Application Android : Java, Kotlin
- Outils de développement : Git, Docker
- Méthodologie Agile Scrum

FORMATION

- Master 1 :**
ESP-Antsirabe | Actuellement
- Licence en Genie Logiciel :**
ESP-Antsirabe | 2024
- Baccalauréat Serie C**
Lycée Antanifotsy | 2020

LOISIRS

- Lecture, jeux video, Football

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Fullstack Freelance

Janvier 2025 - Juin 2025

- Conception et développement d'une plateforme web sur mesure (frontend React, backend Django)
- Mise en place de l'architecture complète : API REST, base de données (PostgreSQL), logique métier
- Conteneurisation de l'application avec Docker
- Déploiement sur un VPS (configuration serveur, base de données, mise en production)

Stage | SmartOne.ai

Oct.2024 - Janvier 2025

- Développement de projets web avec React (frontend) et Django (backend)
- Collaboration en équipe avec la méthodologie Agile (Scrum), Git pour le versioning et Docker pour la conteneurisation

Stage | OpenData

Novembre 2022-Février 2023

- Développement d'une application web d'apprentissage en ligne avec Laravel et Vue.js
- Collaboration en équipe avec Git pour la le versioning

RÉALISATIONS

- Application Android: Camshield, application de surveillance avec des caméras (Django,java,Mqtt)
- Application Android de réservation de transport public (Django, java)
- Application web: Jeu de faritany multijoueur en ligne (Typescript ,Phaser, Actix web Rust)
- Création d'une application web d'apprentissage en ligne (React et Django)
- Application web: Ludo multijoueur en ligne (java, websocket, JavaScript)
- Développement d'une application desktop : Jeu Fanorona