

FUNDAMENTOS DE UN PROYECTO WEB

Estructura de un Proyecto Web

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript → lo que el usuario ve e interactúa.
- Backend: Servidores, bases de datos, lenguajes de programación (PHP, Python, Node.js) → gestión de datos y lógica del sitio.
- Arquitectura Cliente-Servidor:
 - Cliente: solicita información (navegador)
 - Servidor: procesa y responde con los datos

Componentes Esenciales

- UI (Interfaz de Usuario): diseño visual, menús, botones, colores.
- UX (Experiencia de Usuario): navegación intuitiva, facilidad de uso.
- Seguridad y Accesibilidad: protección de datos, compatible con personas con discapacidad.

Herramientas y Tecnologías

- Editores de código: VS Code, Sublime Text, Atom.
- Frameworks y CMS: React, Angular, WordPress.
- Control de versiones: Git y GitHub para gestionar cambios en el código.

Concepto de Proyecto Web

- Definición: Conjunto de actividades y elementos para crear un sitio web funcional y útil.
- Características: Interactivo, accesible, escalable.
- Tipos de proyectos web:
 - Informativos: Blogs, noticias, portales educativos.
 - Comerciales: Tiendas online, e-commerce.
 - Educativos: Plataformas de cursos, tutoriales.

Documentación Técnica

- Requisitos funcionales: lo que el sistema debe hacer.
- Requisitos no funcionales: rendimiento, seguridad, usabilidad.
- Diagramas: flujo de procesos, estructura del proyecto.
- Cronograma de desarrollo: planificación de tareas y tiempos.

