



# Mercado e Carreira em Desenvolvimento de Jogos



Né que faz sentido menó

## Possíveis carreiras

- Programação
  - Gameplay
  - AI
  - Network
  - Ferramentas
  - GFX / Shaders
- Arte Gráfica
  - Arte 2D
  - Arte 3D
  - Animação
  - Arte Conceitual
  - UI / UX
  - Tech Art
- Game Design
  - Prototipagem
  - Arquitetura dos sistemas
  - Idealização do jogo
  - Balanceamento
  - UX
  - Level Design
- Audio Design
- Narrativa
- Tester (QA)



## ▼ Links Úteis

- <https://academiapme-my.sharepoint.com/:p:/g/p/e=EPNNWn>
- [Abra\\_games](#)
  - Site que contém uma pesquisa sobre a indústria de jogos no Brasil.

- Produção
- Marketing

#### Pesquisa de cargos

- Lista de estúdios associados à Atragames
- Canal “The Gamer Inside Brasil”

Site [Atragames](#) para ver alguns cargos

#### Por onde começar?

##### Estudar

- Estudar
- Estudar
- Estudar

##### Portifólio

- Portifólio
- Portifólio
- Portifólio

##### Portifólio

- GitHub para programadores.
- ArtStation para artistas.
- [Itch.io](#) para jogos finalizados.
- Sites próprios para portfólios profissionais.
- Notion para portfólios flexíveis.

Dicas para a sua carreira:

##### Plano de Aprendizado

- Objetivo final
- Passo a Passo
- Inspirações e motivações

##### Publicar Jogos!

- Desenvolver protótipos.
- Finalizar projetos do começo ao fim.
- Sempre manter o escopo pequeno.

##### Networking

- Conversar com pessoas que já estão na indústria.