

Projet Portfolio

Phase 0 – Réunion initiale

Participants :

- Ray Dotrop
- Kerian Doudi
- Raphael Dott

Répartition initiale :

- **Chef de projet temporaire** : Ray Dotrop
- **Backend/API** : Tous les membres
- **Frontend/UI** : Tous les membres

Normes d'équipe :

- **Communication** : Discord (serveur privé + channel par tâche)
 - **Suivi des tâches** : Trello
 - **Décisions** : vote à la majorité simple + compte-rendu dans un Google Doc partagé
-

1. Recherche & Brainstorming

Sources d'inspiration :

- Sites comme **Root-Me**, **TryHackMe**, **HackTheBox**
- Les CTFs (Capture The Flag)

- Problèmes dans l'apprentissage de la cybersécurité

Brainstorming :

Mind Mapping :

- Thèmes : **Sécurité web, Réseau, Cryptographie**
- Fonctions clés : **authentification, dashboard, progression, scoring, flags**

SCAMPER :

- **Substitute** : remplacer les CTFs lourds par des challenges plus simples pour débutants
- **Adapt** : intégrer un système de badge à la progression
- **Eliminate** : pas besoin d'hébergement lourd de VMs au départ

"How Might We" :

- *Comment aider un·e débutant·e à progresser en cybersécurité ?*
- *Comment rendre les challenges motivants et accessibles ?*



2. Évaluation des idées

Idée	Faisabilité	Impact	Alignement	Score /15	Risques
Plateforme de challenges simple	5/5	4/5	5/5	14/15	Déploiement, scoring
Jeu multijoueur interactif	2/5	5/5	2/5	9/15	Trop complexe au départ
Plugin de navigation sécurisée	3/5	3/5	2/5	8/15	Peu attractif visuellement

→ **Choix : Plateforme de challenges** → notée la plus équilibrée et réaliste.

3. Sélection et Raffinement du MVP

Idée retenue :

Créer un site web de challenges de cybersécurité (type Root-Me) accessible aux débutants, avec des épreuves classées par difficulté et thématique.

Problème résolu :

Le manque d'outils ludiques, interactifs et accessibles pour les étudiants débutants en cybersécurité.

Cible :

- Étudiants en informatique
- Personnes en reconversion vers la cybersécurité
- Personnes cherchant à découvrir la cybersécurité sans connaissance au préalable

Fonctionnalités clés :

- Authentification sécurisée
- Dashboard avec liste de challenges
- Soumission de flag
- Système de score et leaderboard
- Profil utilisateur et progression

4. Documentation de l'idée

Idées considérées :

- **Site de challenges** : ✓ + Accessible, motivant ; ✗ demande du contenu
- **Jeu multi-joueurs** : ✓ fun ; ✗ trop long à implémenter
- **Extension navigateur** : ✓ original ; ✗ moins lié à la cybersécurité offensive

MVP retenu : Plateforme “AttHack on Titan”

Pourquoi ?

- Bonne faisabilité technique pour 3 débutants
- Utilité réelle pour les autres étudiants
- Évolution possible à long terme (VM, Docker, tournoi)

Impact attendu :

- Valorisation du projet dans un portfolio
- Développement des compétences en backend, frontend et devops
- Outil utile aux autres débutants pour apprendre en s’amusant

Formation de l’équipe :

- Répartition selon intérêts
- Collaboration via Discord et Trello
- Méthode agile : un MVP simple, des ajouts progressifs