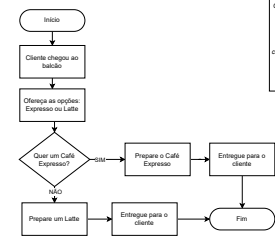


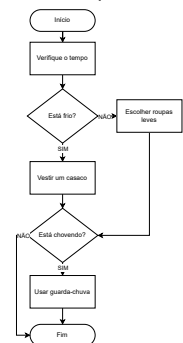
Objetivo: representar as etapas do processo de um cliente pedindo café em uma cafeteria, desde sua chegada até a entrega do café.
OBS: as opções são Espresso ou Latte

1. Pedir um café

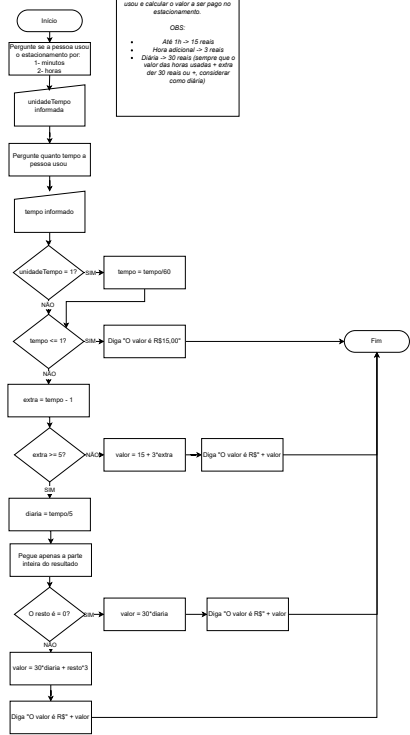


Objetivo: escolher o que vestir dependendo do clima.
OBS: se estiver quente -> escolher roupas leves; se estiver frio -> vestir um casaco; se estiver chovendo -> usar um guarda-chuva

2. Escolher roupas



3. Cobrança estacionamento



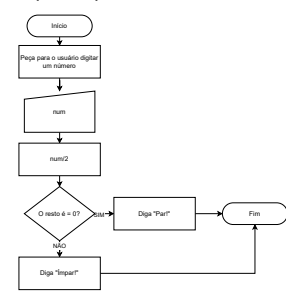
OBS:
Até 15 -> 15 reais
Hora adicional -> 3 reais
Diária -> 30 reais (parâmetro que o valor das horas usadas + extra de 30 reais do " considerar como diária)

4. Saudação



Objetivo: receber o nome de uma pessoa e exibir uma mensagem de saudação simples com o nome

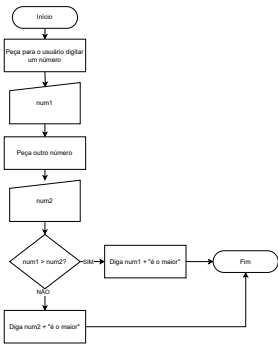
5. N° par ou impar



6. Soma de dois números



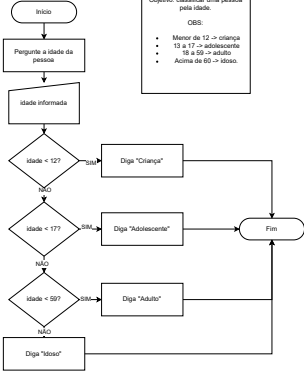
7. Maior de dois números



8. Média de 03 notas

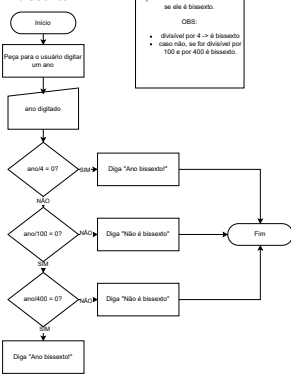


9. Classificação de idade



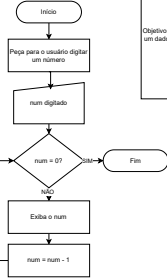
Objetivo: classificar uma pessoa pela idade.
OBS:
Menor de 12 -> criança
13 a 17 -> adolescente
18 a 60 -> adulto
Acima de 60 -> idoso

10. Verificação de ano bissexto



Objetivo: receber um ano e verificar se ele é bissexto.
OBS:
divisível por 4 -> é bissexto
caso não, se for divisível por 100 e por 400 é bissexto.

11. Contagem regressiva



Objetivo: contar regressivamente de um dado número até 0, exibindo os valores na tela.