# Tentamen 2003-08-22 DATABASTEKNIK - 1DL116

Datum	.Fredagen den 22 Augusti, 2003
Tid	8:00-13:00
Jourhavande lärareKjell Orsborn, tel.	471 11 54 eller 070 425 06 91
Hiälpmedel	miniräknare

### **Anvisningar:**

- Läs igenom hela skrivningen och notera eventuella oklarheter innan du börjar lösa uppgifterna. Förutom anvisningarna på skrivningsomslaget så gäller följande:
  - Skriv tydligt och klart. Lösningar som inte går att läsa kan naturligtvis inte ge några poäng och oklara formuleringar kan dessutom misstolkas.
  - Antaganden utöver de som står i uppgiften måste anges. Gjorda antaganden får förstås inte förändra den givna uppgiften.
  - Skriv endast på en sida av papperet och använd ett nytt papper för varje uppgift för att underlätta rättning och minska risken för missförstånd.
- För godkänt krävs det cirka 50% av maxpoäng.

#### 1. Datamodeller - tre-schema-arkitekturen:

I databassammanhang är tre-schema-arkitekturen ett välkänt sätt att beskriva en databas i flera nivåer och datamodeller. Förklara innebörden av var och en av dessa tre nivåer samt förklara vilka fördelaktiga egenskaper man kan uppnå med denna indelning.

#### 2. Fysisk databasdesign - indexering:

4p

4p

- (a) förklara begreppen primärindex och sekundärindex deras uppbyggnad, användning och egenskaper.
- (b) beräkna hur många diskaccesser som behöver genomföras för att hitta ett specifikt sökvärde i ett  $B^+$ -träd som omfattar 500000 sökvärden och nodstorleken i trädet är 100 (en nod anses fylla ett diskblock).

#### 3. Transaktionshantering:

4p

- (a) Vad är en seriell transaktionsplan och varför är en sådan plan betraktad som korrekt?
- (b) Vad är en serialiserbar (eng. serializable) transaktionsplan? Förklara gärna med exempel.

#### 4. Återhämtning (eng. recovery):

4p

Beskriv kortfattat proceduren för återhämtning enligt modellen omedelbar uppdatering (eng. immediate update) i en fleranvändarversion och där "cascading rollback"kan krävas.

#### 5. Säkerhet och integritet:

4p

- (a) Hur specificeras aktorisering (authorization) i moderna relationsdatabaser? (1p)
- (b) Varför är vyer användbara för aktorisering? (1p)
- (c) När kan en användare transferera aktoriseringsrättigheter (authorization rights) till en annan användare? (1p)
- (d) Vad är en accessmatris (access matrix) och hur används den för databassäkerhet? (1p)

#### 6. Objekt-orienterade databaser:

4p

(a) Vilka är de viktigaste skillnaderna mellan ett objekt-orienterat (object-oriented) och en objektrelationellt (object-relational) databassystem? (3p)

(b) Vad är 'swizzling' och till vad används det? (1p)

## 7. Frågeoptimering:

4p

- (a) Vad kallas de tre viktigaste join algoritmerna? (1p)
- (b) Beskriv hur de fungerar m.h.a. pseudokod. (3p)

### 8. Relationskalkyl:

4p

Vi har två relationer:

EMPLOYEE(SSN, NAME, SALARY, DNO, ADDRESS, PHONE)
DEPARTMENT(DNO, DNAME, MGR, SECR, LOCATION)
och ställer SQL frågan:

SELECT S.NAME FROM EMPLOYEE E, DEPARTMENT D, EMPLOYEE S WHERE E.NAME = 'Kalle Karlsson' AND D.DNO = E.DNO AND D.SECR = S.SSN

- (a) Översätt frågan till 'tuple relational calculus'. (2p)
- (b) Översätt frågan till 'domain relational calculus'. (2p)

Lycka till!

/ Kjell och Tore