

Ejercicios: Clase 4

1. Debugging

- a. Cree un nuevo proyecto el cual pueda ejecutar con un entorno virtual aislado. Puede utilizar tanto `poetry` como `venv` o la herramienta que prefiera.
- b. Dentro de su proyecto, genere un script que contenga una función que reciba uno o más argumentos y produzca algún resultado particular. La función tiene que fallar para ciertos valores del argumento de entrada (por ejemplo, división por cero, raíz de un valor negativo, o puede considerar también tipo de argumentos de entrada incorrectos).
- c. Utilice statements del tipo `assert` para asegurarse que no tiene valores indeseados en algunas de sus variables.
- d. Genere una función adicional que llame a la función que creó anteriormente. Esta función puede ser un decorador. Utilice algún debugger (`pdb`, `pdbpp` o cualquier otro), navegue en las diferentes funciones y en los diferentes niveles de su script, viendo cómo cambia en contexto global y local.

2. Docstrings y typing

- a. Agregue a su proyecto el paquete `pydocstyle` y ejecútelo sobre su script.
- b. Escriba los docstrings necesaria para su script. Para esto, elija uno los estilos de documentación posibles y aplíquelo.
- c. Investigue y utilice alguna aplicación para Visual Studio Code (o su IDE de preferencia) que le facilite la tarea de escribir los docstrings.
- d. Ejecute `pydocstyle` sobre su script hasta que este no muestre ninguna corrección pendiente.
- e. Agregue type hints en su script. Utilice el módulo `typing` cuando sea necesario (aclarando argumentos opcionales `Optional`, union entre más de un argumento `Union`, de acuerdo a lo que necesite).
- f. Opcionalmente, investigue y utilice la biblioteca `sphinx` para generar documentación en formato HTML a partir de los docstrings escritos.

- g. Utilicé la biblioteca `mypy` o `pyright` para hacer enforcing del tipado especificado.

3. Manejo de configuraciones

- a. A partir del script que utilizó (o creando uno nuevo) genere un archivo de configuración con los argumentos que necesita para ejecutarlo, a partir de uno de los métodos vistos en clase.
- b. Opcionalmente, investigue y utilice otros métodos para importar su configuración. Se recomienda importar configuración a partir de un archivo `.yaml` utilizando `PyYaml`, o utilizando `ConfigParser` para importar la configuración de un archivo `.ini`.
- c. Opcionalmente, investigue como insertar los argumentos por línea de comandos cuando ejecuta su script.
- d. Trabajando con el módulo `os`, obtenga e imprima, en un script o utilizando el intérprete de Python, las variables de entorno.

4. Profiling

- a. Cree un nuevo script donde exista una función que trabaje con un número alto de iteraciones, o que contenga el método `time.sleep()`.
- b. Calcule el tiempo de ejecución de la misma utilizando la función `timeit` del módulo homónimo. Varíe entre corridas la cantidad de iteraciones de la función, o el valor del `sleep`.
- c. Utilice la función `time` del módulo homónimo, llamándola en la primer línea de su función y antes del final de la misma, para obtener e imprimir el tiempo de ejecución a partir de la diferencia de estos valores. Compare el valor obtenido con este método con el que obtiene con el módulo `timeit`.
- d. Opcionalmente, cree un decorador que le permita medir el tiempo de ejecución de funciones a través la función `time`, de manera similar al punto anterior.
- e. Opcionalmente, utilice la función `wraps` del módulo `functools` y utilícela en su decorador. ¿Cómo se modifican los atributos `__name__` y `__doc__` de su función aplicando esta función?
- f. En su script, o en uno nuevo, genere en una función diferentes listas con diferentes valores y de diferentes tamaños, y mida el espacio en memoria de

las mismas a través del decorador `@profile` del módulo `memory_profiler`.

- g. Opcionalmente, utilice el comando de line magic `%memit` para el mismo objetivo. Esto deberá realizarlo dentro de una notebook de Jupyter ejecutada dentro de su proyecto (para instalar el kernel de Jupyter deberá ejecutar el siguiente comando: `poetry run python -m ipykernel install --user --name <kernel_name>`).