BITÁCORA DEL PROYECTO LMXI: CREACIÓN DE UN SITIO WEB BÁSICO

INDICE:

INVESTIGACIÓN Y ESTRUCTURA INICIAL	Pag.3
INICIO Y PRIMEROS PASOS	Pag.3
USO DE ESTILOS Y REORGANIZACIÓN	Pag.3-4
AGREGAR IMÁGENES Y EL "ALT"	Pag.4
AGREGAR FLEXBOX	Pag.4
AGREGAR UN FORMULARIO	Pag.4
AGREGAR UN CARRUSEL	
EN ADELANTE	
RECURSOS UTILIZADOS	

BITÁCORA DEL PROYECTO

1. DÍA-1 INVESTIGACIÓN Y ESTRUCTURA INICIAL:

Investigación:

- Como inicio busque una estructura y conceptos básicos en la documentación HTML
- o El tema del proyecto tiene relación con Perú referente a información basica:
 - index.html: Historia del periodo dividido en épocas con sucesos importantes de cada una
 - pagina_2.html: Distribución de la geografía del país (regiones,departamentos) y diciendo puntos concretos de cada uno
 - pagina 3.html: Personajes históricos que se dividen en dos categorías

• Estructura inicial:

- · Plantilla inicial con un formato de lo mas básico
- o Comienzo solo planteando la información sin el uso del CSS

2. DÍA-2 INICIO Y PRIMEROS PASOS:

• Desarrollo de los HTML:

- Termine con la información que se usara en los tres archivos y busque cumplir con lo establecido dictado en los requisitos
- Tuve errores al querer implementar una tabla y me daba fallos por lo que consulte a la documentación y también con la ayuda de DeepSeek

• Primer intento de CSS:

- La idea inicial era usar un solo CSS que tuviera la configuración de todas las paginas
- Descubrir como puedo implementar una configuración sin tener que repetir innecesariamente código, uso el <div>

3. DÍA-3 USO DE ESTILOS Y REORGANIZACIÓN:

• Diseño de CSS:

- Agregue cosas básicas para probar el funcionamiento como margenes, colores.etc.
- Busque información sobre:
 - Animación para los botones de desplazamiento
 - Como cuadrar una imagen para ser el fondo del texto

• Reorganización del proyecto:

- Decidí reestructurar el proyecto en varias carpetas:
 - Carpeta Styles :

- general.css index.css pagina_2.css pagina_3.css
- Carpeta Imágenes :
 - Carpeta Imágenes Carpeta Historia Carpeta Personajes Carpeta Historia
- Carpeta Carrusel :
 - Imágenes para el carrusel

4. DÍA-4 AGREGAR IMÁGENES Y EL "ALT":

• Gestión de imágenes:

- Busque las imagenes con un tamaño especifico
- Al inicio no implemente el "alt" pero investigando el porque, decidi agregarlo al proyecto

• Ajustes de tamaño y posición:

 Busque cuadrar las imagenes con la estructura del texto en algunos casos en la pagina 2 y 3

5. DÍA-5 AGREGAR FLEXBOX:

• Ajuste de las imágenes en relación al texto:

 Para solucionar el problema de tener en un solo cuadro texto-imagen encontre que puedo usar "flexbox" y con la ayuda de DeepSeek pude dar solucion para cuadrar el formato

• Ajuste de la vista de la pagina:

Busque la forma que la vista de la pagina este relacionado con el tamaño del visor
y llegue a un punto que es valido pero se que se puede mejorar

6. DÍA-6 AGREGAR UN FORMULARIO:

• Agregar un formulario al proyecto:

 Tuve que implementar un formulario aunque no debe ser funcional por motivos que se debe también implementar JavaScript

7. DÍA-7 AGREGAR UN CARRUSEL:

• Agregar un carrusel en el header:

 Para ponerle un enganche visual para el usuario agregue un carrusel de imágenes con imágenes diversos del paisaje

8. DÍA-8 EN ADELANTE:

 Fui puliendo detalles en diversos punto, mas centrado en eliminar códigos redundantes y repetitivos

9. RECURSOS UTILIZADOS:

- https://www.w3schools.com/Html/
- https://lenguajehtml.com/
- https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/index.html
- IA DeepSeek
- https://es.pinterest.com/