


# GUI Féléves Specifikáció

## Drive it like you stole it

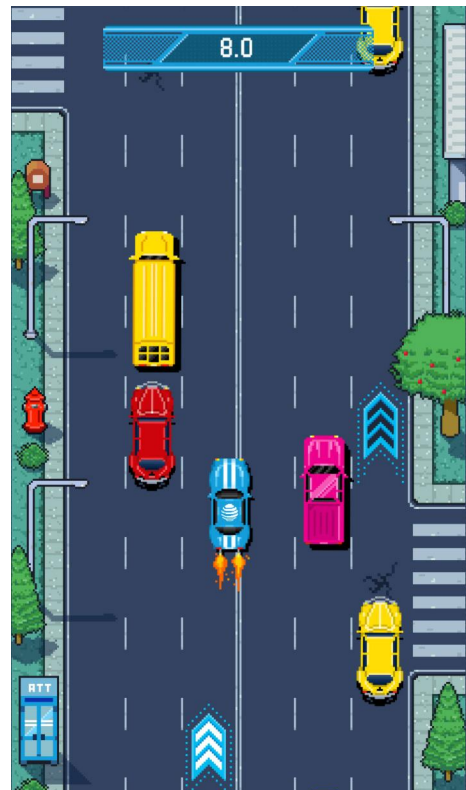
 Sing Street - Drive It Like You Stole It (Official Video)

---

### Koncepció

A játékos felülnézetből egy autót irányít, amely egyenes pályán (pl. autópálya) halad előre. Eközben akadályokat kell kikerülni és pontokat gyűjteni. Gyorshajtás miatt a rendőrök üldözik őt (ennek játékmechanikailag nem lesz jelentősége). Cél egy megadott számú pályát (kb. 3-5) végigjátszani, és ez alatt minél több pontot összegyűjteni. Fontos, hogy az összes pálya beleszámít a játékos eredményébe, mivel pályák között is döntéseket kell hozni.

---



### Irányítás

A játékos automatikusan megy előre, jobbra és balra tud mozogni. Nincs korlátozva a sávokra, azok között is haladhat.

---

### Pálya generálás

A pálya generálásához szükséges írni egy algoritmust, amely a játékot egyre nehezebbé teszi. Akadályok lehetnek más autók, úthibák, sávszűkítések, stb. Az algoritmus segítségével fog történni a pénzürmék generálása is.

---

## Power Up-ok és az autó fejlesztése

Felvehető erősítések, amik segítik a játékost. Ezeket két pálya között lehet fejleszteni, a megszerzett pontokból/pénzből. Ezt lehet, hogy összekapcsoljuk az autó fejlesztésével.

---

## Grafika

Felülnézetes megjelenés.

Pixel art stílusban rajzoljuk meg a játékot, lehetőleg minél változatosabban.

Kanyarodásnál a játékos autójának textúrája elfordul a megfelelő irányba.

---

## Mentés

Kilépéskor automatikus mentés történik. A következő indításnál két opció közül választhat: Kezdheti előlről, vagy folytathatja az előző játékmenet során készült mentésétől.

---

## GUI

Főmenü

Pályák közötti menü

Játék közben szünet menü

---

## Jövőbeni fejlesztési lehetőségek (Future improvements)

- zene
- hangeffektek:
  - motorhang
  - ütközés
  - pénzérme begyűjtése
  - power-up begyűjtése
  - stb.
- több autó, amiből a játékos választhat, vagy feloldhatja pályák között

