**Liste aller Bauteile**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bild | Name | Anzahl | Preis (€] | Infill [%] |
|  | ATC\_Chess\_Board\_even | 4 | 1,00 | ≥30 |
|  | ATC\_Item\_CornerEdges | 16  oder 24 mit Deckel und Boden | 0,50 | ≥70 |
|  | ATC\_X\_Holder | 4 | 5,00 | ≥50 |
|  | ATC\_Display\_Mount\_plexi | 1 | 5,00 | ≥5 |
|  | ATC\_Item\_Cover | 8 | 0,50 | ≥5 |
|  | ATC\_Board\_RPI\_Mount | 1 | 5,00 | ≥50 |
|  | ATC\_Board\_SKR13\_Mount | 1 | 4,00 | ≥50 |
|  | ATC\_X\_motor\_mount | 1 | 6,00 | ≥50 |
|  | ATC\_X\_pulley\_mount | 1 | 4,00 | ≥50 |
|  | ATC\_X\_to\_Y\_Axis\_Holder | 1 | 10,00 | ≥50 |
|  | ATC\_X\_to\_Y\_Axis\_Pulley | 1 | 10,00 | ≥50 |
|  | ATC\_Y\_Slider | 1 | 7,00 | ≥50 |
|  | ATC\_Gear\_Rack | 1 | 1,50 | ≥50 |
|  | ATC\_X\_Belt\_Holder\_all\_long | 1 | 10,00 | ≥50 |
|  | ATC\_CableGuide | 1 | 2,00 | ≥30 |
|  | ATC\_Item\_IKEBein | 4 | 5,00 | ≥30 |
|  | ATC\_Servo\_Gear | 1 | 1,50 | ≥50 |
|  | M5x10 HEX Nutenstein Din 508 | 70\*Ä |  |  |
|  | M5x10 |  |  |  |
| M5x20 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| M3x10 |  |  |  |
| M5x10 |  |  |  |
|  | M3 |  |  |  |
| M5 |  |  |  |
|  | Switch |  |  |  |
|  | NFC Reader |  |  |  |
|  | NFC Sensor |  |  |  |
|  | LCD Display |  |  |  |
|  | Arduino NANO |  |  |  |
|  | Raspberry Pi 3 B+ |  |  |  |
|  | R2 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | ITEM 20x20 mm 64cm | 8 |  |  |
| ITEM 20x20 mm 16cm | 4 |  |  |
|  | VSLOT 20x20 mm ≤59,5cm | 1 |  |  |
| VSLOT 20x20 mm 60cm | 2 |  |  |
|  | NEMA 17 42x42 mm  27mm Höhe | 2 |  |  |
|  | Micro Servo Motor 9G | 1 |  |  |

drP und drQ bleiben Variablen. Nach Einsetzten von Div ergibt sich:

Nach den Logarithmusgesetzen

ergibt sich:

Nach den Logarithmusgesetzen

ergibt sich:

Nach den Wurzelgesetzen (/ Potenzgesetzen)

Um die Rechnung des Compilers zu vereinfachen, ist vom Errechnen von (negativen) Exponentialfunktionen abzuraten. Es ist einfacher, die Variable unterhalb des Bruchstrichs stehenzulassen und eine Division durchzuführen. Die Exponentialfunktion kann wie folgt vereinfacht werden:

Nach den Wurzelgesetzen (/ Potenzgesetzen)

ergibt sich: