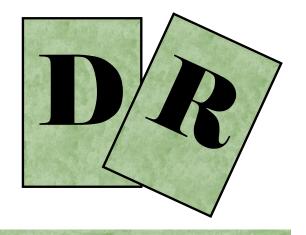
PALAYREANDO

Qual indivíduo conseguirá rapidamente compor, provocar, manipular palavras para vencer o desafio dessa empreitada linguística? Destaque-se ou compartilhe a vitória.



DIRETRIZ, DIREITO, PRESUMIDO, PERDIDO, REPRESENTATIVIDADE, PODER, CADASTRO, PODEROSA, MADEIRA, RANDÔMICO, LETRADO... Um jogo um contra todos. Um jogador é o Adivinha e os outros são os Palavreandos. Em rodadas, assuma a posição de Adivinha e resolva o desafio dado pelos Palavreandos, que proferirão palavras contendo as duas letras, ou mais, do seu desafio. Esses, em grupo, devem dar o seu melhor e combinarem, sem comunicação, palavras que tenham mais de uma letra em comum, induzindo o Advinha a erro.

2-6 JOGADORES
IDADE 8+
20-40 MINUTOS

TEMA: Formação de palavras

MECÂNICA: Dedução, Indução, Jogada em grupo, Associação de letras, Eliminação

COMPONENTES: 51 cartas e 20 tokens