

1º EDITAL DE PUBLICAÇÃO DE JOGO LIGADAS NA MEEPLE

1º EDITAL DE PUBLICAÇÃO DE JOGO - LIGADAS NA MEEPLE	1
I. Bem-vinda ao Ligadas na Meeple!	1
I.a. Como funciona?	2
I.b. O que é a MeepleBR?	3
I.c. O que é a Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas?	3
II. Por que um Jogo de Cartas?	4
III. Como será a Etapa Preparatória?	5
IV. Como inscrever meu protótipo?	6
V. Etapa de Avaliação dos protótipos	7
VI. Etapa de Apresentação	8
VII. Etapa de Partidas de Demonstração	9
VIII. Fase de Anúncio	10
Cronograma simplificado	10
Disposições gerais	11

I Bem-vinda ao Ligadas na Meeple!

A **MeepleBR**, em parceria com a **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas**, anuncia neste dia 12 de março de 2021 a abertura do **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple!**

O **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple** é destinado à publicação de 1 (um) jogo de cartas inédito, de autoria exclusivamente feminina.

Trata-se de uma iniciativa pioneira no Brasil, proposta pela Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas, para promover e reconhecer a participação autônoma de mulheres no protagonismo do mercado criativo de jogos de mesa (tabuleiro, RPG e cartas), fomentando o trabalho de designers e desenvolvedoras, bem como de artistas ilustradoras, com ou sem experiência, de todo o país.

Acolhida pela editora MeepleBR, essa ideia conta com a sua participação e divulgação para alcançar a maior pluralidade de mulheres interessadas pelo universo dos jogos ao redor do Brasil.

I.a. Como funciona?

O **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple** selecionará e publicará 1 (um) protótipo de **jogo de cartas** inédito, exclusivamente de autoria feminina, desenvolvido por uma mulher ou por uma equipe de mulheres onde todas sejam maiores de 18 anos..

Este Edital estará aberto à submissão de propostas impreterivelmente até as 23h59 (horário de Brasília) do dia **12 de julho de 2021**, conforme as orientações que constam neste documento.

Segundo o [cronograma simplificado](#), o Edital consiste em 3 (três) principais fases: (1) Inscrição, (2) Avaliação e (3) Anúncio.

A fase de inscrições contará com uma Etapa Preparatória, na qual serão realizados 4 (quatro) encontros virtuais para orientação e incentivo a todas as interessadas em inscrever projetos para este Edital. Todos os eventos serão anunciados e realizados pela Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas.

Após o término das inscrições (às 23h59 do dia 12 de julho de 2021), iniciará a Fase de Avaliação, dividida em 3 (três) etapas distintas: Avaliação, Apresentação e Partida de Demonstração, detalhadas a seguir. Uma vez concluída esta etapa, será anunciado 1 (um) protótipo de jogo selecionado para publicação, que será, a partir desse momento, desenvolvido como produto, sob responsabilidade da(s) autora(s) junto à editora **MeepleBR**.

Todas as propostas participantes deverão obedecer às especificações deste instrumento convocatório, tendo como ferramenta de orientação o [cronograma simplificado](#), e assumir como modelo de trabalho os anexos que o complementam (todos disponíveis ao final deste documento).

Em caso de dúvidas, acesse a seção [Perguntas Frequentes](#) da página do Edital ou entre em contato através da seção "Fale Conosco" presente no site deste edital.

I.b. O que é a MeepleBR?

A **MeepleBR** é uma editora brasileira de jogos de mesa modernos que faz a diferença no mercado desde sua fundação, em 2014, quando ainda operava como produtora de componentes para jogos. Iniciou a publicação de títulos em janeiro de 2016 e segue em progressiva ampliação.

A **MeepleBR Jogos** trabalha o lúdico e procura sempre trazer o melhor em jogos de mesa modernos, oferecendo uma experiência inovadora de diversão para o público brasileiro. Em seu [catálogo](#), conta com jogos premiados internacionalmente e tem protagonizado a publicação de títulos criados e desenvolvidos no Brasil, aquecendo o mercado de jogos nacionais e valorizando o trabalho local.

Neste Edital, onde constar referência à “**Meeple**”, trata-se da **MeepleBR**.

[Conheça a Meeple!](#)

I.c. O que é a Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas?

A **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas** é uma coletividade autogerida que nasceu em 2020 com o propósito de conectar mulheres ao mundo dos jogos, oferecendo motivação, suporte, realização e visibilidade à participação feminina em todas as frentes que compõem esse universo, da produção à jogatina e seus encadeamentos.

Para isso, a **Liga** atua principalmente em três frentes:

1. Conteúdo

Produção autoral de análises, reflexões e quadros humorísticos relacionados ao universo dos jogos de mesa e questões sociais que o atravessam, além de divulgação de conteúdo produzido por mulheres sobre temas relacionados.

2. Eventos

Organização e realização de jogatinas de protótipos e jogos de autoria feminina ou relacionados aos Valores da **Liga**; debates e trocas de experiência sobre a vivência dos circuitos de relação com jogos, jogatinas e outros encontros; divulgação de eventos ligados a jogos, que sejam organizados ou realizados por mulheres.

3. Projetos

Elaboração e realização de projetos de fomento ao protagonismo feminino no universo dos jogos de mesa – como este Edital -; divulgação de iniciativas e projetos relacionados à mesma finalidade e/ou protagonizados por mulheres.

Neste Edital, onde constar referência à “**Liga**”, trata-se da **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas**.

[Conheça a Liga!](#)

II. Por que um Jogo de Cartas?

Para o **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple** a equipe avaliadora propõe às participantes que apresentem protótipos autorais de **jogos de cartas**.

Jogos de cartas são versáteis, populares e altamente acessíveis.

O que define essa categoria de jogos é ter como base de sua mecânica o uso de cartas, sendo essas seus principais componentes. Existem jogos de cartas voltados para os mais variados perfis de jogadoras e marcados por diferentes abordagens. Dessa forma, é possível encontrar no mercado de jogos alguns títulos dirigidos ao público infantil, como *Ninja Camp*, aqueles que possuem uma proposta festiva, como *Loser*; mas também muitos jogos mais estratégicos, como *Honshu* e *Hanamikoji*.

No **Anexo A¹**, você pode encontrar mais uma série de exemplos de **jogos de cartas** para se inspirar.

Para os fins deste edital, a Comissão Avaliadora aceitará jogos de cartas que abarquem qualquer público-alvo, proposta temática ou opções de mecânicas.

¹ Todos os anexos estão disponibilizados no 2º documento do Edital presente na página de inscrição

III. Como será a Etapa Preparatória?

Nesta etapa serão realizados, ao todo, 4 (quatro) encontros virtuais durante a fase de inscrição do Edital, destinados ao suporte e ao incentivo no processo de criação de protótipos, para mulheres com ou sem experiência prévia relacionada a desenvolvimento de jogos. Os eventos serão abertos a todas as interessadas em aprimorar seus processos, compartilhar experiências, formar equipes e/ou promover seu trabalho, junto à **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas**.

A presença da(s) participante(s) nos eventos é opcional e **não implica em inscrição automática neste Edital**.

Os encontros da Etapa Preparatória serão pautados pelos seguintes eixos temáticos:

1. Pondo as ideias na mesa: como dar forma de jogo ao que imaginei?;
2. (Ar)riscando mecânicas: começar com consistência para ver funcionar;
3. A pesquisa de tema e os componentes: não basta contar, tem que comunicar;
4. Pronto para testar (?): nada de queimar a partida!

Os eventos serão divulgados e realizados pela Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas e poderão contar com a participação especial de parceiras convidadas.

IV. Como inscrever meu protótipo?

Siga os 3 (três) passos a seguir:

1. Certifique-se de que seu protótipo (versão funcional do jogo) se enquadra nos pré-requisitos para participação:
 - ❖ autoria exclusivamente feminina (este Edital contempla nome social);

- ❖ ser inscrito diretamente pela autora ou integrante (em caso de autoria coletiva, todas as autoras devem ser mulheres);
- ❖ todas as informações escritas nos materiais referentes ao protótipo (manual, arquivos de imagem e folha de vendas) deverão estar em língua portuguesa;
- ❖ ter apenas autoras com pelo menos 18 anos de idade completos até o dia 12 de julho de 2021, data de encerramento das inscrições;
- ❖ ser **inédito**, isto é, nunca ter sido publicado*.

*Entende-se por publicado o jogo que passou por processo de edição, distribuição em lojas ou pela internet, ainda que não possuindo número de registro ISBN. Jogos previamente lançados em versão imprima e jogue (*print and play*) **não** poderão ser inscritos.

2. [Cadastre-se](#) na Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas
3. Preencha o formulário de inscrição do Edital Ligadas na Meeple presente na página de inscrição e faça upload dos seguintes materiais constitutivos do protótipo do jogo autoral, na página de inscrição do Edital Ligadas na Meeple:
 - a. Manual do jogo (conforme orientado no **Anexo B²**), em formato PDF;
 - b. *Print and play* (arquivo com as imagens dos materiais a serem utilizados no jogo, tais como as cartas, marcadores etc.), em formato PDF;
 - c. Folha de Vendas (conforme modelo do **Anexo C³**), em formato PDF;

Inscrições incompletas em relação aos 3 (três) passos descritos acima serão desconsideradas.

Cada inscrição corresponde à submissão de 1 (um) protótipo. Serão aceitas inscrições individuais ou coletivas (de equipes de mulheres designers, desenvolvedoras e/ou artistas). Em caso de inscrição coletiva, a comunicação sobre o Edital será feita pelo e-mail da proponente, apenas para evitar duplicidade.

² Todos os anexos estão disponibilizados no 2º documento do Edital presente na página de inscrição

³ Todos os anexos estão disponibilizados no 2º documento do Edital presente na página de inscrição

Uma mesma pessoa pode compor diferentes equipes e/ou apresentar diferentes protótipos, desde que realizando a inscrição **apenas uma vez por protótipo** do qual participa.

Após a realização da inscrição, **não será** permitida a substituição dos arquivos referentes ao protótipo.

Qualquer inscrição em descumprimento de qualquer das determinações acima será invalidada. Não caberão recursos para protótipos invalidados.

Serão considerados concorrentes apenas os protótipos inscritos dentro do prazo acima estabelecido, em cumprimento de todas as condições determinadas neste Edital e mediante cumprimento das etapas listadas a seguir:

V. Etapa de Avaliação dos protótipos

Esta etapa **não é eliminatória** e todos os protótipos inscritos serão avaliados por uma equipe de profissionais formada por membros da editora **MeepleBR** e da **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas**.

Nesta Etapa, serão levados em conta os seguintes critérios:

1. Cumprimento dos pré-requisitos indicados neste Edital;
2. Qualidade da comunicação e clareza em relação à proposta do jogo;
3. Qualidade do desenvolvimento das regras do jogo;
4. Originalidade (mecânica e temática).

Contando-se 30 (trinta) dias após o encerramento das inscrições, cada participante receberá por e-mail um relatório informando alguns aspectos que tiveram destaque na avaliação e sugestões de melhoria em relação a seus protótipos. Todos os

protótipos seguirão para a etapa seguinte, com exceção daqueles que forem desclassificados por não cumprimento do item IV.

VI. Etapa de Apresentação

Esta etapa é eliminatória e consiste em uma apresentação objetiva, com duração de 5 (cinco) minutos (“pitch de negócios” – ver modelo no **Anexo D⁴**), cujo objetivo é vender a ideia do projeto - neste caso, o jogo como produto - para uma possível investidora - neste caso a **MeepleBR** -, diante de uma Comissão Avaliadora.

Durante as apresentações desta etapa, além da Comissão Avaliadora, que será composta por membros da equipe **MeepleBR**, a **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas** comporá a plateia e estará disponível para oferecer suporte e solucionamento de eventuais dúvidas.

Os pitches de negócios serão realizados de modo virtual, por meio da plataforma Discord, e acontecerão entre **16 de agosto e 25 de agosto**, em horários a serem definidos e divulgados pela **MeepleBR**.

Após cada pitch, caso considerem necessário, os membros da Comissão Avaliadora poderão fazer perguntas às participantes sobre seus protótipos de jogo.

No dia 31 de agosto de 2021, a Comissão Avaliadora divulgará, no site <http://meeplebr.com/ligadas> e via e-mail, o(s) nome(s) da(s) autora(s) e os títulos dos protótipos selecionados para a fase subsequente do processo e a última da Etapa de Avaliação.

⁴ Todos os anexos estão disponibilizados no 2º documento do Edital presente na página de inscrição

VII. Etapa Partida de Demonstração

Nesta etapa os membros da Comissão Avaliadora jogarão partidas dos protótipos selecionados junto à(s) autoras para poderem ter uma visão mais clara dos jogos.

As partidas de demonstração acontecerão virtualmente, por meio da plataforma Tabletopia, entre os dias **01 de setembro e 19 de setembro** (horário de Brasília). Ao menos 3 (três) membros da Comissão Avaliadora deverão jogar. Durante esta fase, as participantes também poderão contar com a presença de integrantes da **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas** para oferecer suporte e solucionamento de eventuais dúvidas.

Após cada partida, caso julguem necessário, os membros da Comissão Avaliadora poderão fazer perguntas às participantes sobre seus protótipos de jogo.

VIII. Fase de Anúncio

O protótipo selecionado para publicação será comunicado no dia 01 de outubro de 2021 via e-mail para as participantes finalistas. Até o dia 20 de outubro, acontecerá a divulgação oficial nos canais de comunicação da **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas** e da **MeepleBR**.

A(s) participante(s) responsável(is) pela autoria do protótipo selecionado terá(ão) seu jogo publicado pela **MeepleBR**.

A **MeepleBR** se compromete a participar do desenvolvimento final do jogo, bem como se responsabiliza pela produção e distribuição do título, que será devidamente divulgado nos veículos de comunicação da editora.

As minúcias do contrato, tais como valores por direito autoral e demais aspectos contratuais, serão acertadas diretamente entre a editora e a(s) autora(s) do jogo selecionado à conclusão deste Edital.

Cronograma simplificado

CRONOGRAMA SIMPLIFICADO - Edital Ligadas na Meeple				
Período	Acontecimento	Núcleo Responsável	Início	Término
FASE 1: INSCRIÇÃO				
12 de março a 12 de julho	INSCRIÇÃO EDITAL	Liga	12/mar.	12/jul.
	Etapa Preparatória - Encontros Online	Liga	12/mar.	10/jul.
FASE 2: AVALIAÇÃO				
13 de julho a 19 de setembro	Etapa de Avaliação - não eliminatória (via e-mail)	Liga + Meeple	13/jul.	13/ago.
	Etapa de Apresentação (via vídeo chamada)	Liga + Meeple	16/ago.	25/ago.
	Divulgação dos Protótipos Selecionados (via e-mail)	Meeple	31/ago.	31/ago.
	Etapa de Partidas de Demonstração	Liga + Meeple	1/set.	19/set.
FASE 3: ANÚNCIO				
20 de setembro a 20 de outubro	Seleção Final do Protótipo	Meeple	20/set.	30/set.
	Anúncio Protótipo Escolhido para Participantes Finalistas	Meeple	1/out.	1/out.
	Divulgação para o Público	Meeple	até 20 de outubro	
DE PROTÓTIPO A JOGO!				
A partir de março de 2022	Desenvolvimento, produção e publicação do Jogo	Meeple	A partir de março de 2022	

Disposições gerais

1. As inscrições para o **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple** são gratuitas;
2. Será de responsabilidade da(s) inscrita(s) o compromisso de que o protótipo inscrito seja inédito. Caso seja constatada irregularidade ou publicação prévia, a inscrição será invalidada;
3. Será permitida a inscrição de protótipo que tenha sido divulgado em blogs pessoais, redes sociais ou equivalentes;
4. Antes de anexar o arquivo com a obra, a proponente deverá clicar no campo definido como 'Termo de Aceite', indicando que está ciente e de acordo com os termos do Edital;
5. Caberá à proponente indicar, no ato de inscrição, um e-mail válido e que não proteja de spams as mensagens enviadas pelo domínio **.meeplebr.com**. A **MeepleBR** e a **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas** não se responsabilizam por mensagens não recebidas em virtude de quaisquer questões técnicas referentes ao e-mail da candidata, tais como caixa de entrada cheia, programas anti-spam ou servidor fora do ar;
6. Caberá à proponente certificar-se de que o e-mail utilizado para o cadastro no Edital seja o mesmo usado ao cadastrar-se no formulário da **Liga Brasileira de Mulheres Tabuleiristas**. Caso não lembre qual foi o e-mail utilizado, escreva para mulherestabuleiristas@gmail.com relatando o problema;
7. Dúvidas sobre o **1º Edital de Publicação de Jogo Ligadas na Meeple** podem ser enviadas pela página [Fale Conosco](#), disponível no site do Edital.