

PALAVREANDO

Qual indivíduo conseguirá rapidamente compor, provocar, manipular palavras para vencer o desafio dessa empreitada linguística? Destaque-se ou compartilhe a vitória.



**DIRETRIZ, DIREITO,
PRESUMIDO, PERDIDO,
REPRESENTATIVIDADE,
PODER, CADASTRO,
PODEROSA, MADEIRA,
RANDÔMICO, LETRADO...**

Um jogo um contra todos. Um jogador é o Adivinha e os outros são os Palavreandos. Em rodadas, assuma a posição de Adivinha e resolva o desafio dado pelos Palavreandos, que proferirão palavras contendo as duas letras, ou mais, do seu desafio. Esses, em grupo, devem dar o seu melhor e combinarem, sem comunicação, palavras que tenham mais de uma letra em comum, induzindo o Adivinha a erro.

2 – 6 JOGADORES

IDADE 8+

20 – 40 MINUTOS

TEMA: Formação de palavras

MECÂNICA: Dedução, Indução, Jogada em grupo, Associação de letras, Eliminação

COMPONENTES: 51 cartas e 20 tokens