

MANUAL

HISTÓRIA DO JOGO

O mundo está tomado de mortos-vivos. Você precisa sair de onde está, pois não é seguro. De repente você capta uma transmissão de rádio falando de um abrigo. Outras pessoas ouviram também e estão a caminho do mesmo lugar. Vocês se juntam num grande grupo, mas como saber se todas ali estão saudáveis?

Você precisa trabalhar em conjunto para chegar ao abrigo, mas você não pode deixar nenhum infectado ir junto, ou todos virarão zumbis. Nesse momento você precisa olhar para esse grupo de pessoas desconhecidas e descobrir quem está saudável e quem não está. Muitas pessoas mentem achando que os demais tentarão matá-la. É preciso descobrir as pessoas infectadas e salvá-las antes que elas infectem os demais e cheguem no abrigo apenas para destruí-lo.

O caminho até o destino é repleto de perigos. Será que você consegue chegar?

VISÃO GERAL

Neste jogo você tem 2 times: das pessoas saudáveis e das pessoas infectadas.

As pessoas saudáveis querem chegar no abrigo sãs e salvas. As pessoas infectadas acreditam que todos iremos morrer nesse mundo apocalíptico zumbi e, por isso, acham que seria melhor que todo mundo se infectasse de uma vez.

No decorrer do jogo, o time das pessoas saudáveis tentará salvar o máximo de pessoas possível usando cartas de cura para gerar coração vermelho nas pessoas e impedindo que jogadoras sejam infectadas, transformando corações verdes em vermelhos.

Já o time das pessoas infectadas tentará colocar corações verdes nas jogadoras ou transformar corações vermelhos em verdes.

Tudo isso em até as cartas terminarem na segunda rodada. Uma vez finalizado o jogo o time saudável ganha se houver maioria ou totalidade de pessoas saudáveis. Já o time infectado ganha apenas se todas as jogadoras estiverem infectadas.

OBJETIVO

É um jogo de blefe com identidade secreta. As jogadoras são pessoas saudáveis tentando alcançar um abrigo ou pessoas infectadas que chutaram o balde e, como não vão sobreviver mesmo, querem mais é ver o circo pegar fogo.

Pessoas saudáveis ganham o jogo se conseguirem curar todas as pessoas infectadas ou estar em maior número ao final. Pessoas infectados ganham o jogo se conseguirem infectar todo mundo.

O objetivo é ver seu time ganhar, mesmo que você mude de time dentro do jogo.

O jogo termina quando as cartas do deck fechado terminarem pela segunda vez, após já ter usado as cartas do descarte uma vez.

Nesse jogo você não pode anunciar a que time pertence. As jogadoras vão deduzindo no decorrer da partida. A não ser que a pessoa tenha 2 corações verdes, então ela automaticamente passa a agir em prol do time de infectados.

PREPARAÇÃO

Pegue as cartas de time e separe da seguinte forma, de acordo com a quantidade de jogadoras:

Jogadores	Quantidade do time infectado
3	1
4 a 6	2
7 a 9	3
10 a 12	4

Embaralhe e distribua para as jogadoras.

Pegue as cartas de coração e separe. Cada pessoa recebe 2 cartas dessa. As demais caso sobrem, não serão usadas no jogo.

Pegue as cartas restantes e embaralhe. Distribua 5 cartas para cada pessoa e coloque o restante do baralho virado para baixo no centro da mesa.

FLUXO DO JOGO

As jogadoras recebem as informações de seus times, 2 cartas de coração cada e 5 cartas para a mão, que serão utilizadas, uma por vez em seu turno, de acordo com o que diz a carta. As cartas recebidas pelas jogadoras são utilizadas uma de cada vez por turno e se faz um monte de descarte no centro da mesa.

A cada carta utilizada, a jogadora deve comprar uma carta nova para completar 5, ao final de seu turno.

Quando a pilha de compras de cartas acabar, o monte de descarte é embaralhado e colocado apenas mais uma vez à disposição das jogadoras.

Quando a pilha de compras acabar pela segunda vez, as jogadoras podem concluir a rodada até acabarem as cartas de suas mãos, então o jogo termina.

Faz-se a conferência da quantidade de jogadoras saudáveis e infectadas.

FIM DA PARTIDA

Para o time saudável ganhar, basta ter maioria de corações vermelhos na mesa.

Para o time infectado ganhar, é preciso que todas as pessoas da mesa estejam infectadas com, pelo menos, 1 coração verde e nenhuma jogadora possua coração vermelho.

PONTUAÇÃO FINAL

Este jogo é para ser jogado apenas pela diversão de ter seu time ganhando. Não há pontuação, mas caso queira, você pode contar individualmente quantas vezes você participou dos times vencedores e ver quem é a pessoa mais estrategista e que blefa melhor.