



SABE AQUELE MOMENTO CHATO E CONSTRANGEDOR QUE A VONTADE É DE SUMIR? COM ESTE JOGO MALUCO VOCÊ USA NÚMEROS COMO ALTERNATIVA PARA TIRAR ESSE PEDAÇO DE TORTA COM GOSTINHO DE DISCÓRDIA DA MESA!

OBJETIVO

DESFAZER-SE DA MAIOR QUANTIDADE DE PEDAÇOS E ESCAPAR DO GOSTO RUIM DA TORTA!

SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA

UMA TORTA DE CLIMÃO FOI SERVIDA, A SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA ESTÁ À SUA FRENTE (APENAS UMA CARTA É ABERTA POR VEZ, TODOS DEVEM REALIZAR SUAS AÇÕES NELA), EXISTEM VALORES A SEREM CORRESPONDIDOS, OU SEJA, NELA VOCÊ ENCONTRA NÚMEROS INTEIROS E COM A SOMA DAS CARTAS SEGUINTES, VOCÊ DEVE COMPLETAR ESTE VALOR, MAS FAÇA RÁPIDO E SEJA A PRIMEIRA PESSOA A RETIRAR O PEDAÇO DE TORTA DA MESA.

CADA CARTA DE SITUAÇÃO TEM UMA BORDA VERDE PARA QUE VOCÊ ENCAIXE O LADO COM O NÚMERO DA SUA ESCOLHA DA CARTA DE REAÇÃO IMEDIATA.



REAÇÃO IMEDIATA

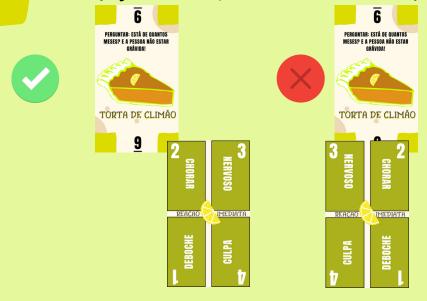
ESTA CARTA MOSTRA QUAL É A SUA PRIMEIRA REAÇÃO DIANTE DA SITUAÇÃO (VERGONHA, CULPA, MEDO...). NELA CONSTAM NÚMEROS NOS 4 LADOS, VOCÊ PRECISA ESCOLHER O PRIMEIRO NÚMERO QUE SOMADO AOS PRÓXIMOS VAI RESULTAR NO VALOR DA CARTA DE SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA.

APÓS A SITUAÇÃO ESTAR NO CENTRO DA MESA, TODOS EM ORDEM DE 1 A 4, DEVEM COMPRAR 2 CARTAS.





ESCOLHA UMA E DESCARTE A OUTRA. COM A CARTA E NÚMERO ESCOLHIDO, TODOS AO MESMO TEMPO DEVEM ENCAIXAR A SUA CARTA DE REAÇÃO NO QUADRADO VERDE À SUA DIREITA (VEJA A IMAGEM, POIS EXISTE LADO CERTO).



PRONTO! SE A CARTA CENTRAL TIVER O NÚMERO 9 E VOCÊ ESCOLHEU O NÚMERO 4, FALTAM APENAS O NÚMERO 5 PARA QUE VOCÊ RETIRE ESSE PEDAÇO CHEIO DE TOXINAS EMOCIONAIS DA MESA.

ALTERNATIVA

CHEGA DESSE AZEDUME NO AMBIENTE, É HORA CORRER PARA SER A PESSOA A SE DESFAZER DESTE PEDAÇO DE TORTA.

DECISÃO A CAMINHO! CADA JOGADOR DEVE RECEBER 5 CARTAS DE ALTERNATIVA. PERCEBA QUE ELAS TRAZEM SOLUÇÕES PRÁTICAS, ENGRAÇADAS E OUTRAS UM POUCO POLÊMICAS. MAS ATENTE-SE PARA O VALOR CONTIDO NESTA CARTA! PODE SER A SUA GRANDE CHANCE, PENSE! QUAL NÚMERO VOCÊ PRECISA?







AS CONTAS SÃO DE MATEMÁTICA BÁSICA, NÃO RECLAME VAI, PELO MENOS VOCÊ VAI TIRAR ESSE NÓ NA GARGANTA, E REMOVER A TORTA DA MESA.

ASSIM QUE TODOS ESCOLHEREM A CARTA, CONTAM ATÉ 3 E ENCAIXAM SUA CARTA EM CIMA DO NÚMERO QUE ESTÁ EM CIMA DO QUADRADO VERDE. SE NINGUÉM CONSEGUIU CHEGAR AO NÚMERO DA CARTA DE SITUAÇÃO, TODOS DEVEM COMPRAR UMA CARTA PARA A PRÓXIMA JOGADA.







TODOS DEVEM TER 5 CARTAS NA MÃO ANTES DE DESCER QUALQUER CARTA DE ALTERNATIVA. CUIDADO! SE VOCÊ NÃO FIZER A CONTA DIREITO E A SOMA ULTRAPASSAR O VALOR DA CARTA CENTRAL, VOCÊ EXPLODE! DEVE JOGAR FORA TODAS AS CARTAS DE ALTERNATIVA E COMEÇAR NOVAMENTE! EX: CARTA CENTRAL É DE 10 E SUA SOMA DEU 11...

FIM DE JOGO

QUEM COMPLETAR PRIMEIRO O NÚMERO EQUIVALENTE DA TORTA DE CLIMÃO (SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA) PEGA AQUELA CARTA E DEIXA AO SEU LADO. CASO DUAS PESSOAS OU MAIS COMPLETEM O VALOR JUNTAS, GANHA ESSE TURNO QUEM TEM O VALOR MAIS ALTO DA ÚLTIMA CARTA.

UMA NOVA CARTA DE SITUAÇÃO DEVE SER ABERTA NO CENTRO DA MESA E TUDO SE REPETE, ATÉ QUE AS CARTAS DE SITUAÇÃO ACABEM.

QUEM CONSEGUIR TIRAR MAIS CARTAS DE TORTA DA MESA É O VENCEDOR.

COMO AS CARTAS DE REAÇÃO E ALTERNATIVAS SÃO LIMITADAS, QUANDO O MONTE ACABAR EMBARALHE A PILHA DE DESCARTE.

MANUAL TORTA DE CLIMÃO



EM CASO DE EMPATE CONTE OS PONTOS DAS CARTAS DE TORTA (SITUAÇÃO). QUEM TIVER MAIS PONTOS GANHA A PARTIDA. PODE PASSAR POR VÁRIOS MOMENTOS CONSTRANGEDORES QUE JÁ SABE AGIR DA MELHOR FORMA!

TORTA COM GOSTINHO DE NÃO QUERO NUNCA MAIS RENDE QUE É UMA BELEZA

