

Spis treści

Podłączenia

Odtwarzanie

Ustawienia

Wskazówki

Dodatek

**DENON®**

**AVR-X3400H**

ZINTEGROWANY SIECIOWY AMPLITUNER AUDIOWIZUALNY

# Instrukcja obsługi

Panel przedni

Wyświetlacz

Panel tylny

Pilot

Indeks



<b>Akcesoria</b>	<b>8</b>	<b>Podłączenie odbiornika TV</b>	<b>52</b>
Wkładanie baterii	9	Sposób połączenia 1 : Telewizor ze złączem HDMI i obsługą funkcji ARC (Audio Return Channel)	53
Zakres działania pilota zdalnego sterowania	9	Połączenie 2 : Telewizor ze złączem HDMI i brakiem obsługi funkcji ARC (Audio Return Channel)	54
<b>Funkcje</b>	<b>10</b>	<b>Podłączanie odtwarzacza</b>	<b>55</b>
Dźwięk wysokiej jakości	10	Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)	56
Wysoka wydajność	11	Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD	57
Łatwa obsługa	15	Podłączanie kamery lub konsoli do gier	58
<b>Nazwy elementów i ich funkcje</b>	<b>16</b>	<b>Podłącz pamięć USB do portu USB</b>	<b>59</b>
Panel przedni	16	<b>Podłączenie anteny FM/AM</b>	<b>60</b>
Wyświetlacz	19	<b>Podłączenie do sieci domowej (LAN)</b>	<b>62</b>
Panel tylny	21	Przewodowa sieć LAN	62
Pilot zdalnego sterowania	25	Sieć bezprzewodowa LAN	63

## Podłączenia

<b>Instalacja głośników</b>	<b>29</b>	<b>Podłączanie zewnętrznego urządzenia sterującego</b>	<b>64</b>
<b>Podłączenie głośników</b>	<b>36</b>	Gniazda REMOTE CONTROL	64
Przed podłączeniem głośników	36	Gniazdo TRIGGER OUT	65
Konfigurowanie głośników i ustawienia "Przypisanie wzmacn."	40	<b>Podłączenie przewodu zasilającego</b>	<b>66</b>
Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1	41		
Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 7.1	42		
Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1: Połączenie bi-amp przednich głośników	48		
Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1: Druga para przednich głośników	49		
Podłączanie głośników wielostrefowych	50		



## Odtwarzanie

<b>Operacje podstawowe</b>	<b>68</b>
Włączanie urządzenia	68
Wybór źródła sygnału	68
Ustawienie poziomu głośności	69
Czasowe wyciszczenie dźwięku (Wyciszanie)	69
Odtwarzanie sygnału z odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD	69
<b>Odtwarzanie z pamięci USB</b>	<b>70</b>
Odtwarzanie plików z pamięci USB	71
<b>Słuchanie muzyki z urządzenia Bluetooth</b>	<b>74</b>
Odtwarzanie muzyki z urządzenia Bluetooth	75
Parowanie z innymi urządzeniami Bluetooth	76
Ponowne łączenie urządzenia Bluetooth z tym urządzeniem	77

## Słuchanie transmisji FM/AM

Słuchanie transmisji FM/AM	79
Dostrajanie tunera przez wprowadzenie częstotliwości (Strojenie bezpośrednie)	81
Wyszukiwanie RDS	81
Wyszukiwanie PTY	82
Wyszukiwanie TP	83
Tekst radiowy	83
Zmiana trybu dostrajania (Tryb dostrajania)	84
Automatyczne dostrajanie i zaprogramowanie stacji (Autoprogramowanie)	84
Zaprogramowanie aktualnej stacji radiowej (Pamięć stacji)	85
Słuchanie zaprogramowanych stacji radiowych	85
Określenie nazwy dla zaprogramowanych stacji (Nazwa stacji)	86
Pomijanie zaprogramowanych stacji radiowych (Pomiń stację)	87
Anulowanie funkcji Pomiń stację	88



<b>Słuchanie radia internetowego</b>	<b>89</b>	<b>Funkcje pomocnicze</b>	<b>108</b>
Słuchanie radia internetowego	90	Dodawanie do obszaru Ulubione HEOS	109
<b>Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub serwerze NAS</b>	<b>91</b>	Odtwarzanie z obszaru Ulubione HEOS	109
Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub serwerze NAS	92	Usuwanie z obszaru Ulubione HEOS	110
<b>Pobieranie aplikacji HEOS App</b>	<b>95</b>	Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)	111
Konto HEOS	96	Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)	112
Odtwarzanie z usług transmisji strumieniowej muzyki	97	Wyświetlanie żądanego sygnału wideo na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)	113
Słuchanie tej samej muzyki w wielu pomieszczeniach	100	Dostosowywanie jakości obrazu do środowiska wyświetlania (Tryb obrazu)	114
<b>Funkcja AirPlay</b>	<b>104</b>	Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)	115
Odtwarzanie utworów z urządzenia iPhone, iPod touch lub iPad	105	<b>Wybór trybu dźwięku</b>	<b>116</b>
Odtwarzanie muzyki z iTunes za pośrednictwem tego amplifonera	105	Wybór trybu dźwięku	117
Wybór wielu głośników (urządzeń)	106	Odtwarzanie bezpośrednie	118
Obsługa odtwarzania iTunes za pomocą pilota zdalnego sterowania	106	Odtwarzanie w trybie Pure Direct	118
<b>Funkcja Spotify Connect</b>	<b>107</b>	Odtwarzanie w trybie Auto Surround	119
Odtwarzanie muzyki z Spotify za pośrednictwem tego amplifonera	107	Opis typów trybów dźwięku	120
		Tryb dźwięku, który można wybrać dla każdego sygnału wejściowego	124
		<b>Funkcja sterowania HDMI</b>	<b>128</b>
		Procedura ustawień	128
		<b>Funkcja Menu Smart</b>	<b>129</b>
		<b>Funkcja wyłączenia czasowego</b>	<b>131</b>
		Korzystanie z wyłącznika czasowego	132



<b>Funkcja Quick Select Plus</b>	<b>133</b>
Wywoływanie ustawień	134
Zmiana ustawień	135
<b>Odtwarzanie w strefie ZONE2 (Oddzielne pomieszczenie)</b>	<b>136</b>
Sposób wykonania połączeń dla strefy ZONE2	136
Odtwarzanie w strefie ZONE2	138

## Ustawienia

<b>Mapa menu</b>	<b>140</b>
Operacje w menu	144
<b>Audio</b>	<b>145</b>
Ustaw. poziom dialogów	145
Ustaw. poziomu sub	145
Parametr Surround	146
Restorer	150
Opóźnienie audio	151
Głośność	152
Audyssey®	153
Korektor graficzny	156

<b>Video</b>	<b>158</b>
Ustawienie obrazu	158
Ustawienie HDMI	160
Ustawienia wyjścia	165
Wskazania na ekranie	168
Format sygnału4K	169
Format TV	170
<b>Wejścia</b>	<b>171</b>
Przypisanie wejść	171
Zmiana nazwy źródła	173
Ukrycie źródeł	174
Poziom sygnału	174
Wybór wejść	174
<b>Głośniki</b>	<b>175</b>
<b>Ustawienia Audyssey®</b>	<b>175</b>
Procedura konfiguracji głośników (Ustawienia Audyssey®)	177
Komunikaty błędów	183
Powrót do wyników pomiarów Ustawienia Audyssey®	185



<b>Ustawienia ręczne</b>	<b>186</b>	<b>Konto HEOS</b>	<b>204</b>
Przypisanie wzmacn.	186	Nie zalogowałeś się	204
Konfig. głośników	187	Już jesteś zalogowany/-a	204
Odległości	192	<b>Ogólne</b>	<b>205</b>
Poziomy	193	Język	205
Odcięcie	194	ECO	205
Basy	195	Ustawienia ZONE2	208
Głośnik główny	196	Zmiana nazwy Zone	210
<b>Sieć</b>	<b>197</b>	Nazwy szybk. wyboru	210
Informacja	197	Wyjście wyzwalania	211
Połączenie	197	Przedni wyświetlacz	211
Konfiguracja Wi-Fi	198	Oprogramowanie	212
Ustawienia	200	Informacja	215
Zarządzanie siecią	202	Dane użytkowania	216
Przyjazna nazwa	202	Zapisz i załaduj	217
Diagnostyka	203	Blokowanie ustawień	217
		<b>Ograniczanie strefy działania za pomocą pilota zdalnego sterowania</b>	<b>218</b>



## Wskazówki

<b>Wskazówki</b>	220
<b>Rozwiązywanie problemów</b>	222
Zasilanie nie włącza się/jest wyłączone	223
Nie można uruchomić funkcji za pomocą pilota zdalnego sterowania	224
Brak jakichkolwiek informacji na wyświetlaczu amplitunera	224
Brak dźwięku	225
Nie można uzyskać żądanego brzmienia	226
Dźwięk jest przerywany lub występuje szum	228
Brak obrazu na ekranie telewizora	229
Ekran menu nie jest wyświetlany na ekranie telewizora	231
Nie można odtwarzać z urządzenia AirPlay	232
Nie można odtwarzać z urządzeń pamięci masowej USB	233
Nie można odtwarzać z urządzenia Bluetooth	234
Nie można odtwarzać radia internetowego	235
Nie można odtwarzać plików muzycznych z komputera lub serwera NAS	236
Nie można odtwarzać różnych usług online	237
Nie działa funkcja Sterowanie HDMI	237
Brak dostępu do sieci bezprzewodowej LAN	238
Podczas korzystania z HDMI ZONE2 urządzenie nie działa prawidłowo	239
Komunikaty o błędach aktualizacji/uaktualnienia	240
<b>Przywracanie ustawień fabrycznych</b>	241
<b>Przywracanie ustawień sieciowych</b>	242

## Dodatek

<b>Informacje dotyczące HDMI</b>	243
<b>Funkcja konwersji wideo</b>	246
<b>Odtwarzanie z urządzeń pamięci USB</b>	248
<b>Odtwarzanie urządzenia Bluetooth</b>	249
<b>Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub urządzeniu NAS</b>	250
<b>Odtwarzanie radia internetowego</b>	251
<b>Funkcja Personal Memory Plus</b>	251
<b>Pamięć ostatnio wykonanej funkcji</b>	251
<b>Tryby dźwięku i wyjście kanału</b>	252
<b>Tryby i parametry dźwięku otaczającego</b>	254
<b>Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe</b>	257
<b>Wyjaśnienie pojęć</b>	260
<b>Wyjaśnienie pojęć</b>	269
<b>Dane techniczne</b>	271
<b>Indeks</b>	277
<b>Licencja</b>	280

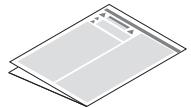
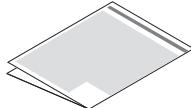
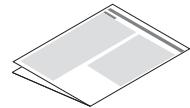
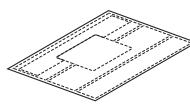
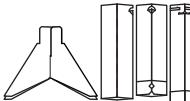
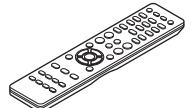


Dziękujemy za zakup tego urządzenia marki Denon.

W celu zapewnienia właściwej obsługi, przeczytaj dokładnie niniejszą instrukcję i obsługuje urządzenie zgodnie ze wskazówkami w niej zawartymi.  
Po przeczytaniu instrukcję należy zachować na przyszłość.

## Akcesoria

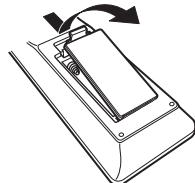
Sprawdź, czy następujące elementy są dostarczone wraz z urządzeniem.

				
				
				
Pilot zdalnego sterowania (RC-1218)	Baterie R03/AAA			

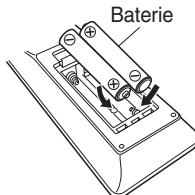


## Wkładanie baterii

**1** Zdejmij tylną osłonę zgodnie z kierunkiem strzałki.



**2** Włóż prawidłowo dwie baterie do komory baterii, tak jak pokazano na ilustracji.



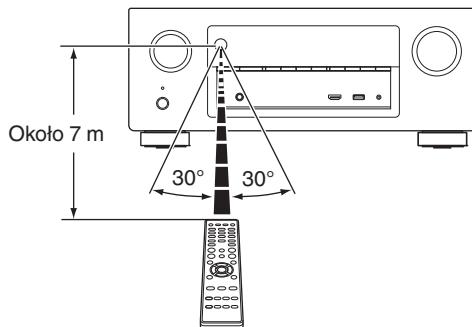
**3** Załącz pokrywkę przedziału na baterie.

### UWAGA

- Aby zapobiec uszkodzeniom lub wyciekom baterii:
  - Nie używaj nowych baterii razem ze starymi.
  - Nie używaj razem różnych typów baterii.
  - Wyjmij baterie, jeżeli pilot nie będzie używany przez dłuższy czas.
  - W przypadku wycieku baterii, dokładnie wytrzyj przedział baterii i włóż nowe baterie.

## Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Chcąc sterować urządzeniem za pomocą pilota zdalnego sterowania, nakieruj pilota na odbiornik sygnału zdalnego sterowania znajdujący się w tym urządzeniu.



# Funkcje

## Dźwięk wysokiej jakości

- Przy zastosowaniu obwodów dyskretnych wzmacniacz mocy zapewnia identyczną jakość we wszystkich 7 kanałach (135 W x 7 kanałów).

W celu uzyskania optymalnego realizmu i niezwykłej dynamiki, sekcja wzmacniacza mocy wykonana jest na elementach dyskretnych (zamiast układów zintegrowanych).

Dzięki zastosowaniu wysokoprądowych elementów dyskretnych dużej mocy wzmacniacz z łatwością wysteruje głośniki wysokiej jakości.

- Dolby Atmos ([str. 261](#))

To urządzenie jest wyposażone w dekoder, który obsługuje format dźwięku Dolby Atmos. Ustawienie lub ruch dźwięku jest odtwarzany dokładnie przez dodatkowe górne głośniki, umożliwiając doświadczenie niesamowicie naturalnego i realistycznego pola dźwięku przestrzennego.

- DTS:X ([str. 264](#))

To urządzenie jest wyposażone w technologię kompresji DTS:X. DTS:X wnosi nową jakość w dziedzinie kina domowego, wprowadzając technologię dźwięku opartą na obiektach immersyjnych, która eliminuje ograniczenia kanałów. Elastyczność obiektów umożliwia skalowanie i rozchodzenie się dźwięku w pomieszczeniu z większą precyzją niż dotychczas, oferując bogatsze wrażenia dźwięku immersyjnego.

- DTS Virtual:X ([str. 264](#))

Technologia DTS Virtual:X umożliwia unikalne przetwarzanie wirtualne górne i wirtualnej przestrzeni DTS, aby zapewnić niezapomniane wrażenia dźwiękowe z dowolnego typu źródła sygnału wejściowego (kanał stereo do 7.1.4) oraz konfiguracji głośników.

- Audyssey LFC™ (Low Frequency Containment) ([str. 155](#))

Funkcja Audyssey LFC™ rozwiązuje problem dźwięków niskiej częstotliwości przeszkadzających osobom w sąsiednich pomieszczeniach lub mieszkaniach. Funkcja Audyssey LFC™ dynamicznie monitoruje zawartość audio i usuwa niskie częstotliwości przechodzące przez ściany, podłogi i sufity. Następnie stosuje przetwarzanie psychoakustyczne w celu odtworzenia wrażenia basów dla słuchaczy w danym pomieszczeniu. Efektem jest doskonały dźwięk, który już nie przeszkadza sąsiadom.

- Dyskretne subwoofery oraz Audyssey Sub EQ HT™ ([str. 176](#))

Urządzenie może używać dwóch wyjść głośników niskotonowych oraz może indywidualnie regulować poziom i opóźnienie dla każdego głośnika niskotonowego.

Audyssey Sub EQ HT™ umożliwia bezproblemową integrację, najpierw kompensując wszelkie różnice poziomu i opóźnienia między dwoma subwooferami, a następnie stosując funkcję Audyssey MultEQ® XT32 do obu subwooferów łącznie, aby uzyskać lepszą odpowiedź i szczegółowość najwyższych tonów.



## Wysoka wydajność

- Obsługa wejścia/wyjścia 4K 60 Hz



Gdy używane jest 4K Ultra HD (High Definition), szybkość sygnału wejściowego/wyjściowego 60 klatek na sekundę (60p) zostaje osiągnięta dla sygnałów wideo. Po podłączeniu do telewizora kompatybilnego z 4K Ultra HD oraz z wejściowym sygnałem wideo 60p, możesz cieszyć się poczuciem realizmu dostępnym jedynie w przypadku obrazów w wysokiej rozdzielcości, nawet przy oglądaniu szybko poruszających się obrazów.

Amplituner obsługuje również przetwarzanie obrazu dla 4K 60p, 4:4:4 i 24-bitowych filmów. Poprzez przetwarzanie filmu w oryginalnej rozdzielcości, urządzenie pozwala cieszyć się idealną jakością obrazu w wysokiej rozdzielcości.

To urządzenie wspiera HDR (High Dynamic Range) oraz szeroką paletę kolorów BT.2020.

- HDCP 2.2**

To urządzenie jest kompatybilne ze standardem ochrony praw autorskich HDCP 2.2.

- Cyfrowy procesor wideo skaluje rozdzielcość sygnału analogowego (Rozdzielcość SD) do rozdzielcości HD (720p/1080p) oraz 4K ([str. 167](#))

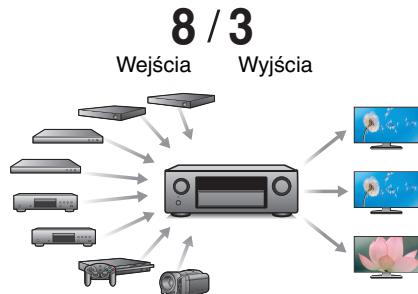


Urządzenie jest wyposażone w funkcję skalowania w górę 4K wideo pozwalającą na emitowanie sygnału wyjściowego analogowego wideo lub SD (Standard Definition) wideo poprzez HDMI z rozdzielcością 4K (3840 × 2160 pikseli). Ta funkcja pozwala na podłączenie urządzenia do telewizora za pomocą jednego kabla HDMI i wyświetla obrazy o wysokiej rozdzielcości dla każdego źródła wideo.

- Urządzenie jest wyposażone w wyjście HDMI ZONE2 ([str. 136](#)).**

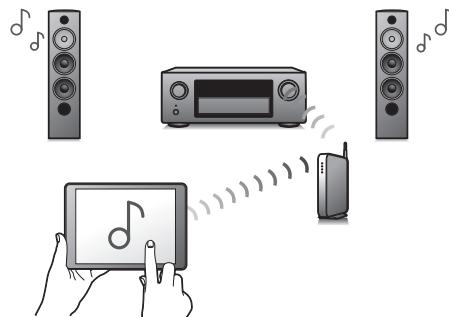
Wyjście multi-room ZONE2 zawiera wyjście HDMI, które pozwala na korzystanie z innego źródła audio/wideo w tym pomieszczeniu razem z innym programem grającym w głównym pomieszczeniu.

- Złącza HDMI umożliwiają podłączenie różnorodnych źródeł cyfrowych AV (8 wejść, 3 wyjścia)



W celu podłączenia do szerokiego zakresu źródeł sygnału cyfrowego, to urządzenie posiada 8 wejść HDMI, w tym 1 na panelu przednim, które pozwala szybko i wygodnie podłączyć kamerę, konsolę do gier lub inne urządzenia wyposażone w HDMI. Dostępne są podwójne wyjścia HDMI dla pomieszczenia głównego oraz trzecie wyjście HDMI dla strefy ZONE2.

- Oprócz funkcji sieciowych, takich jak radio internetowe itp., urządzenie posiada funkcję AirPlay®. (☞ str. 104)



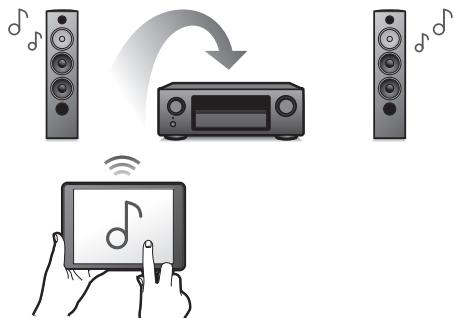
Za pomocą tego urządzenia można odtwarzać rozmaitych źródeł audiowizualnych, w tym radio internetowe i pliki dźwiękowe zapisane w komputerze.

Urządzenie obsługuje również technologię Apple AirPlay, która umożliwia odtwarzanie strumieniowe biblioteki muzycznej z urządzeń takich jak iPhone®, iPad®, iPod touch® lub iTunes®.

#### • Odtwarzanie plików DSD i FLAC przez USB i sieci

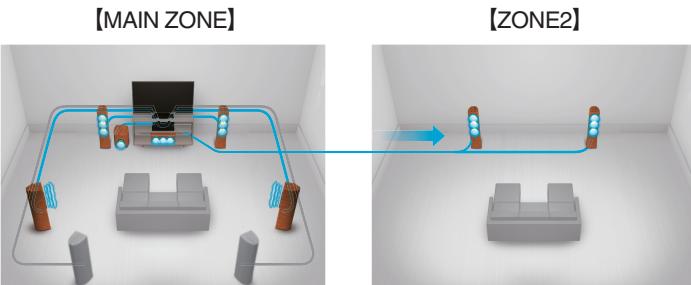
To urządzenie obsługuje odtwarzanie formatów audio o wysokiej rozdzielczości, takich jak pliki DSD (5,6 MHz) i FLAC 192 kHz. Zapewnia wysoką jakość odtwarzania plików o wysokiej rozdzielczości.

- Można łatwo nawiązać połączenie bezprzewodowe z urządzeniami Bluetooth ( str. 74)



Można słuchać muzyki poprzez bezprzewodowe połączenie ze smartfonem, tabletem, komputerem itp.

- Dźwięk multi-room ( str. 115)



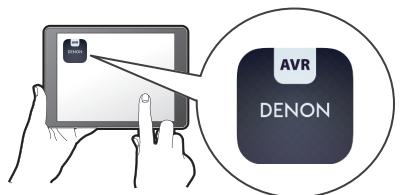
Istnieje możliwość wybrania i odtwarzania z poszczególnych wejść w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE) oraz w ZONE2.

Ponadto, gdy używana jest funkcja Wszystkie strefy stereo, muzyka odtwarzana w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE) może być odtwarzana we wszystkich strefach jednocześnie. Jest to przydatne, gdy chce się słuchać muzyki tła (BGM) w całym domu.

#### Energooszczędna konstrukcja

Urządzenie wyposażone jest w funkcję trybu Tryb ECO, która pozwala odtwarzać muzykę i filmy, jednocześnie redukując zużycie energii, a także w funkcję automatycznego trybu czuwania, która automatycznie wyłącza zasilanie, gdy urządzenie nie jest używane. Pozwala to ograniczyć zbędne zużywanie energii.

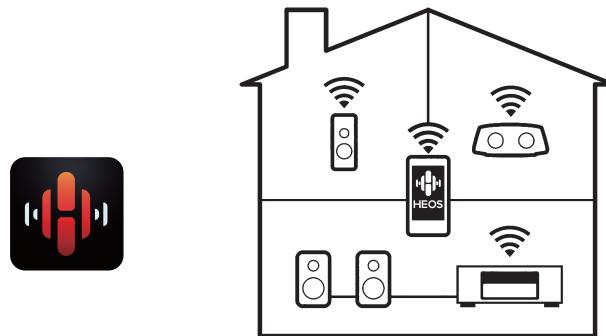
- Kompatybilne z Aplikacją “Denon 2016 AVR Remote”\* w zakresie wykonywania podstawowych czynności na urządzeniach iPad, iPhone lub Android™ (Google, Amazon Kindle Fire)



Poza dodaniem wielu nowych funkcji całkowitemu odświeżeniu poddano interfejs graficzny i użytkownika. Nowa aplikacja umożliwia pełną kontrolę nad AVR, a także zapewnia dostęp do menu ustawień, w którym można przeprowadzić szczegółową regulację za pomocą telefonów lub tabletów. Aplikacja “Denon 2016 AVR Remote” zapewnia również szybki dostęp do funkcji wyświetlania statusu, opcji menu, sterowania odtwarzaczem płyt Blu-ray firmy Denon oraz instrukcji użytkownika online.

\* Pobierz odpowiednią aplikację “Denon 2016 AVR Remote” dla urządzeń z systemem iOS lub Android. Urządzenie musi być podłączone do tej samej sieci LAN lub Wi-Fi (bezprzewodowa sieć LAN), co iPhone lub iPod touch.

- HEOS zapewnia transmisję strumieniową muzyki z ulubionych źródeł muzycznych online



Bezprzewodowy system dźwięku multi-room pozwala cieszyć się ulubioną muzyką w dowolnym pomieszczeniu Twojego domu. Wykorzystując istniejącą sieć domową oraz aplikację HEOS App (dostępna na urządzenia iOS, Android oraz Amazon), możesz odkrywać, przeglądać i odtwarzać muzykę z własnej biblioteki muzycznej lub z wielu usług transmisiowej muzyki online. Jeżeli do tej samej sieci podłączone są wiele urządzeń HEOS, urządzenia HEOS mogą zostać zsynchronizowane do odtwarzania tej samej muzyki na wszystkich urządzeniach synchronicznie albo różnej muzyki na osobnych urządzeniach HEOS.

## Łatwa obsługa

- “Kreator ustawień” wyświetla łatwe w użyciu instrukcje konfiguracji.

Najpierw po zapytaniu ustaw język. Następnie postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlonymi na ekranie TV ustawiając parametry głośników, sieci itd.

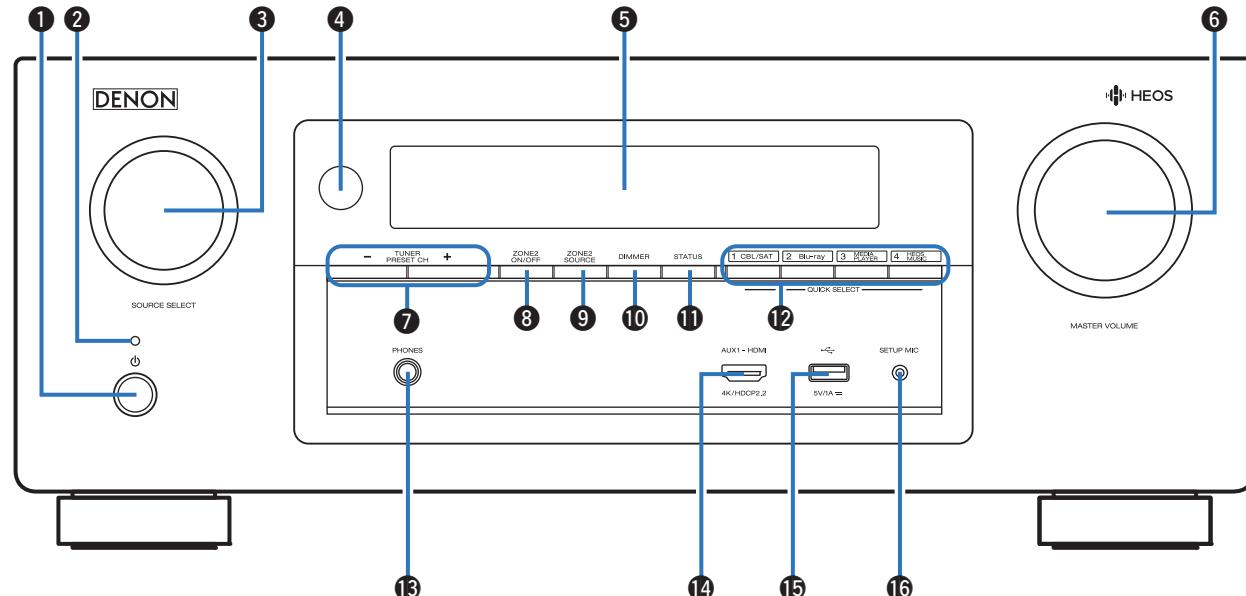
- Łatwy w użyciu graficzny interfejs użytkownika.

To urządzenie jest wyposażone w graficzny interfejs użytkownika, co ułatwia obsługę.

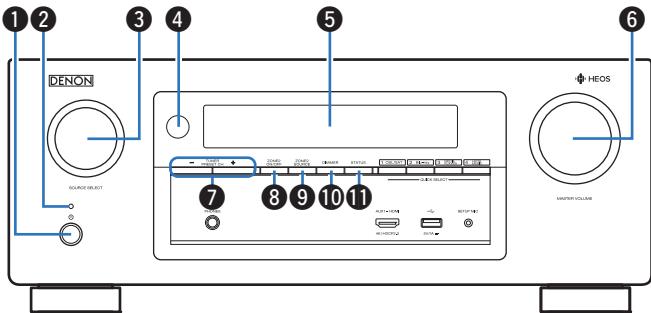


# Nazwy elementów i ich funkcje

## Panel przedni



Szczegółowe informacje można znaleźć na następnej stronie.



### ① Przycisk zasilania (⊕)

Służy do włączania/wyłączania zasilania (czuwanie) w strefie MAIN ZONE (w pomieszczeniu, gdzie znajduje się urządzenie).  
[\(☞ str. 68\)](#)

### ② Kontrolka zasilania

Sygnalizuje stan zasilania w następujący sposób:

- Zielony: Włączone
- Wyłączony: Normalny tryb czuwania
- Czerwony:
  - Gdy parametr "HDMI Pass Through" ustawiony jest na "Włącz" ([☞ str. 160](#))
  - Gdy parametr "Sterowanie HDMI" ustawiony jest na "Włącz" ([☞ str. 162](#))
  - Gdy parametr "Zarządzanie siecią" ustawiony jest na "Zawsze włącz" ([☞ str. 202](#))

### ③ Pokrętło SOURCE SELECT

Służy do wyboru źródła sygnału. ([☞ str. 68](#))

### ④ Czujnik zdalnego sterowania

Odbiera sygnał z pilota zdalnego sterowania. ([☞ str. 9](#))

### ⑤ Wyświetlacz

Służy do wyświetlania rozmaitych informacji. ([☞ str. 19](#))

### ⑥ Pokrętło MASTER VOLUME

Służy do regulacji poziomu głośności. ([☞ str. 69](#))

### ⑦ Przyciski zaprogramowanych kanałów tunera (TUNER PRESET CH +, -)

Służą do wybierania zaprogramowanych stacji. ([☞ str. 85](#))

### ⑧ Przycisk ZONE2 ON/OFF

Służy do włączania/wyłączania strefy ZONE2 (oddzielne pomieszczenie). ([☞ str. 138](#))

### ⑨ Przycisk ZONE2 SOURCE

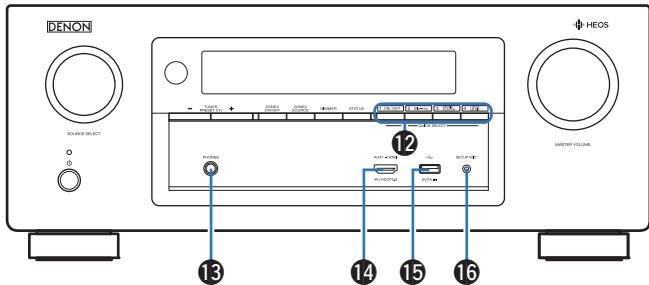
Służy do wyboru źródła sygnału dla strefy ZONE2. ([☞ str. 138](#))

### ⑩ Przycisk DIMMER

Każde naciśnięcie powoduje zmianę jasności wyświetlacza.  
[\(☞ str. 211\)](#)

### ⑪ Przycisk STATUS

Każde naciśnięcie powoduje zmianę informacji o stanie na wyświetlaczu.



## 12 Przyciski QUICK SELECT

Jedno naciśnięcie dowolnego z tych przycisków powoduje wywołanie rozmaitych ustawień przypisanych do poszczególnych przycisków, jak np. źródło dźwięku, poziom głośności i ustawienia trybu dźwięku.

(☞ str. 133)

## 13 Gniazdo słuchawek (PHONES)

Do podłączania słuchawek.

Jeżeli do tego gniazda podłączone zostaną słuchawki, sygnał audio nie będzie wyprowadzany przez podłączone głośniki ani przez złącza PRE OUT.

### UWAGA

- Aby nie spowodować uszkodzenia słuchu podczas słuchania z użyciem słuchawek, nie zwiększaj gwałtownie poziomu głośności.

## 14 Złącze AUX1-HDMI

Służy do podłączania urządzeń zgodnych z wyjściem HDMI, takich jak kamery wideo i konsole gier. (☞ str. 58)

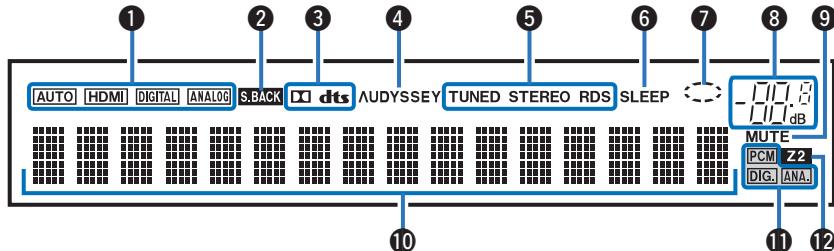
## 15 Port USB (↔)

Służy do podłączania urządzeń magazynujących USB (takich jak pamięć USB). (☞ str. 59)

## 16 Gniazdo SETUP MIC

Służy do podłączania, dołączonego do zestawu, mikrofonu do kalibracji dźwięku. (☞ str. 178)

## Wyświetlacz



**① Wskaźniki trybu wejściowego**

Świecą się, wskazując ustawienia trybu wejściowego audio każdego źródła sygnału. ([str. 174](#))

**② Wskaźnik sygnału tylnego surround**

Świeci, gdy sygnały audio są wyprowadzane z tylnych głośników surround. ([str. 189](#))

**③ Wskaźniki dekodera**

Świecą, gdy na wejściach obecne są sygnały Dolby lub DTS albo gdy pracuje dekoder Dolby lub DTS.

**④ Wskaźnik Audyssey®**

Świeci, gdy skonfigurowano "MultEQ® XT32", "Dynamic EQ", "Dynamic Volume" lub "Audyssey LFC™". ([str. 153](#))

**⑤ Wskaźniki trybu pracy tunera**

Świecą się wskazując tryb odbioru, gdy jako źródło sygnału wybrany zostanie "Tuner".

**TUNED:** Zaświeci się, gdy stacja radiowa zostanie dostrojona prawidłowo.

**STEREO:** Zaświeci się, gdy odbierana jest stacja radiowa stereo FM.

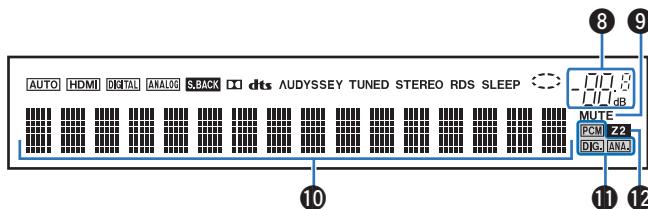
**RDS:** Zaświeci się, gdy odbierana jest stacja radiowa RDS.

**⑥ Wskaźnik wyłącznika czasowego**

Świeci się, gdy ustalona jest funkcja wyłącznika czasowego. ([str. 131](#))

**⑦ Wskaźnik kołowy**

Wyświetla się, gdy źródło wejściowe podczas odtwarzania muzyki to "HEOS Music".

**⑧ Wskaźnik głośności****⑨ Wskaźnik MUTE**

Miga, gdy dźwięk jest wyciszony. ( str. 69)

**⑩ Wyświetlacz informacyjny**

Wyświetla nazwę źródła sygnału, tryb dźwiękowy, wartości ustawień oraz inne informacje.

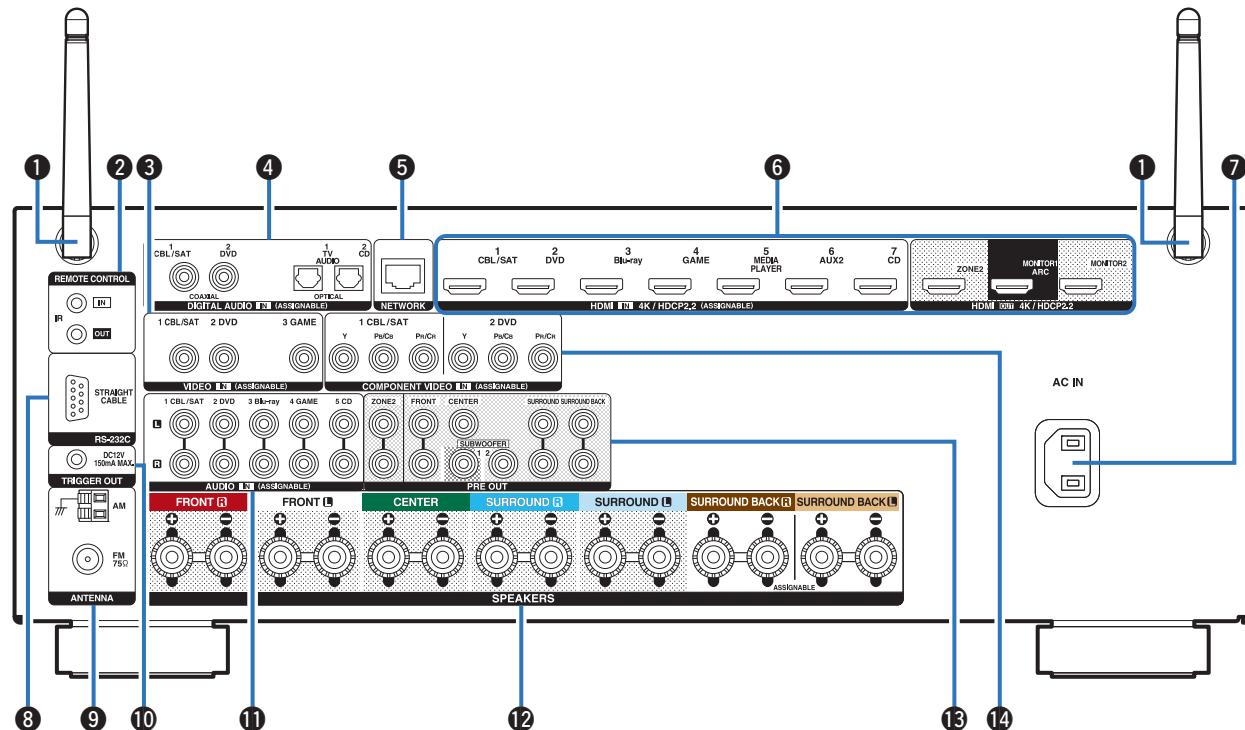
**⑪ Wskaźniki sygnału wejściowego**

Odpowiedni wskaźnik świeci zgodnie z aktywnym sygnałem wejściowym. ( str. 174)

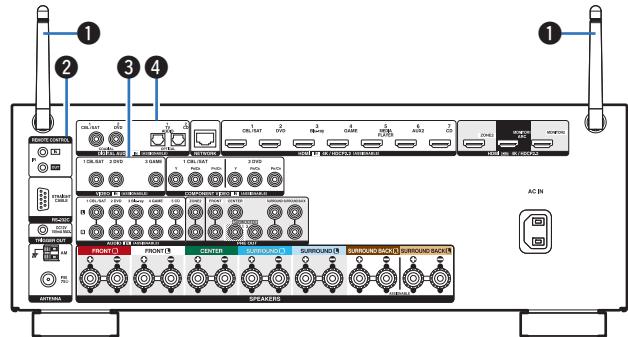
**⑫ Wskaźnik ZONE2**

Świeci się, gdy w strefie ZONE2 (oddzielne pomieszczenie) włączone jest zasilanie. ( str. 138)

## Panel tylny

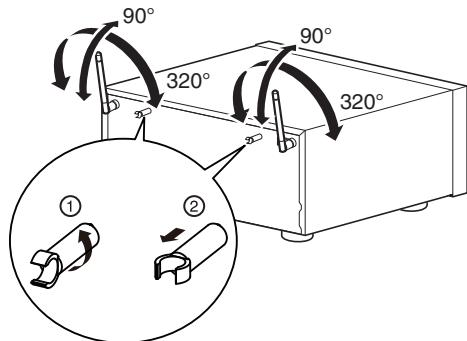


Szczegółowe informacje można znaleźć na następnej stronie.



### ① Anteny prętowe dla Bluetooth/sieci bezprzewodowej LAN

Ustaw antenę pionowo podczas łączenia z siecią poprzez bezprzewodową sieć LAN, lub podczas łączenia z przenośnym urządzeniem poprzez Bluetooth. ([str. 63](#))



- Zaczep antenowy może zostać usunięty z panelu tylnego.

① Obróć zaczep antenowy o 90 stopni w lewo.

② Wyciągnij zaczep antenowy w swoją stronę.

- Zaczep antenowy jest niezbędny podczas transportu urządzenia. Należy przechowywać go w bezpiecznym miejscu.

- Podłącz zaczep antenowy, wykonując czynności odłączania w odwrotnej kolejności.

### ② Gniazda REMOTE CONTROL

Do podłączania odbiorników/nadajników podczerwieni, umożliwiających obsługę tego i innych urządzeń zewnętrznych z innego pomieszczenia. ([str. 64](#))

### ③ Złącza wideo (VIDEO)

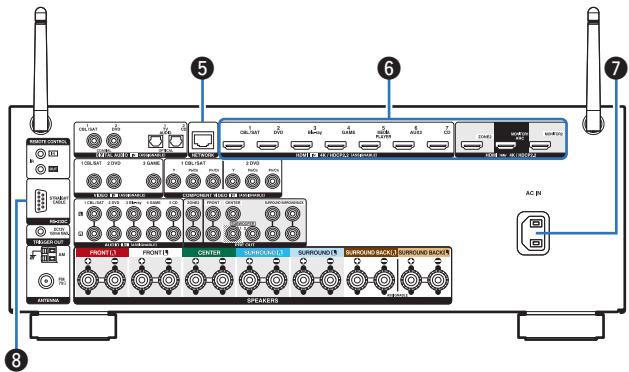
Do podłączania urządzeń wyposażonych w złącza wideo.

- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ([str. 56](#))
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ([str. 57](#))

### ④ Cyfrowe złącza audio (DIGITAL AUDIO)

Do podłączania urządzeń wyposażonych w złącza dźwięku cyfrowego.

- “Połączenie 2 : Telewizor ze złączem HDMI i brakiem obsługi funkcji ARC (Audio Return Channel)” ([str. 54](#))
- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ([str. 56](#))
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ([str. 57](#))



## ⑤ Złącze NETWORK

Służy do podłączenia kabla LAN, podczas podłączania do przewodowej sieci LAN. ([str. 62](#))

## ⑥ Złącze HDMI

Do podłączania urządzeń wyposażonych w złącza typu HDMI.

- “Sposób połączenia 1 : Telewizor ze złączem HDMI i obsługą funkcji ARC (Audio Return Channel)” ([str. 53](#))
- “Połączenie 2 : Telewizor ze złączem HDMI i brakiem obsługi funkcji ARC (Audio Return Channel)” ([str. 54](#))
- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ([str. 56](#))
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ([str. 57](#))

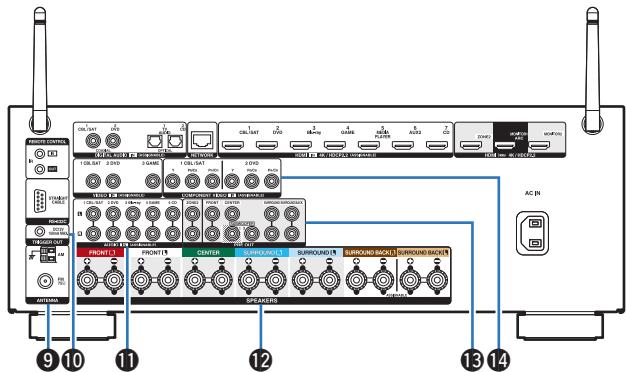
## ⑦ Wejście AC (AC IN)

Do podłączania przewodu zasilania. ([str. 66](#))

## ⑧ Złącze RS-232C

Służy do podłączania urządzeń zdalnego sterowania wyposażonych w złącza RS-232C. Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, zapoznaj się z instrukcją obsługi zewnętrznego urządzenia zdalnego sterowania. Wcześniej wykonaj poniższe czynności.

- ① Włącz zasilanie amplitunera.
- ② Wyłącz zasilanie amplitunera za pomocą zewnętrznego urządzenia sterującego.
- ③ Sprawdź, czy amplituner przełączył się w tryb oczekiwania (standby).



### 9 Styki anteny FM/AM (ANTENNA)

Służy do podłączania anten FM i anten pętlowych AM. ([str. 60](#))

### 10 Gniazdo TRIGGER OUT

Do podłączania urządzeń wyposażonych w funkcję wyzwalania. ([str. 65](#))

### 11 Analogowe złącza audio (AUDIO)

Do podłączania urządzeń wyposażonych w złącza dźwięku analogowego.

- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ([str. 56](#))
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ([str. 57](#))

### 12 Zaciski głośnikowe (SPEAKERS)

Do podłączania głośników. ([str. 36](#))

### 13 Złącza PRE OUT

Do podłączania subwoofera z wbudowanym wzmacniaczem lub zewnętrznym wzmacniaczem mocy.

- “Podłączanie subwoofera” ([str. 37](#))
- “Podłączanie zewnętrznego wzmacniacza mocy” ([str. 51](#))
- “Podłączenie 3 : Podłączenie przy użyciu wzmacniacza zewnętrznego (ZONE2)” ([str. 137](#))

### 14 Złącza sygnału komponentowego wideo (COMPONENT VIDEO)

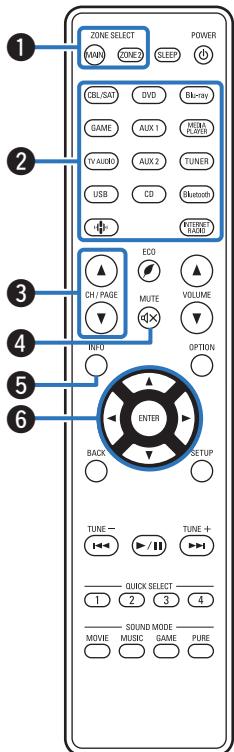
Do podłączania urządzeń wyposażonych w złącza sygnału component video.

- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ([str. 56](#))
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ([str. 57](#))

### UWAGA

Nie dotykaj wewnętrznych szpilek w gniazdach na tylnym panelu. Ładunek elektrostatyczny przenoszony na ciele może spowodować uszkodzenie układów wewnętrznych tego urządzenia.

## Pilot zdalnego sterowania



### ① Przyciski ZONE SELECT

Służą do przełączania strefy (MAIN ZONE, ZONE2) obsługiwanej za pomocą pilota zdalnego sterowania.

- “Odtwarzanie w strefie ZONE2” ([str. 138](#))
- “Operacje w menu” ([str. 144](#))

### ② Przyciski wyboru źródła wejściowego

Służą do wyboru źródła sygnału.

- “Wybór źródła sygnału” ([str. 68](#))
- “Odtwarzanie w strefie ZONE2” ([str. 138](#))

### ③ Przyciski wyszukiwania kanału/strony (CH/PAGE ▲▼)

Służą do wyboru zaprogramowanych stacji radiowych lub przełączania stron. ([str. 85](#))

### ④ Przycisk MUTE (¶X)

Wyciszczenie dźwięku wyjściowego.

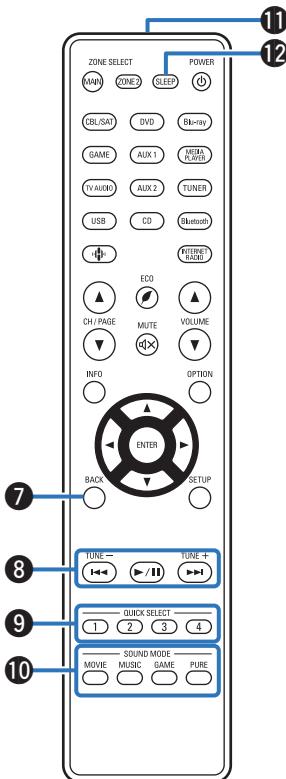
- “Czasowe wyciszczenie dźwięku (Wyciszczenie)” ([str. 69](#))
- “Czasowe wyciszczenie dźwięku (Wyciszczenie) (ZONE2)” ([str. 139](#))

### ⑤ Przycisk informacyjny (INFO)

Służy do wyświetlania informacji o stanie na ekranie telewizora. ([str. 216](#))

### ⑥ Przyciski kurSORA (Δ∇◀▶)

Służą do wyboru elementów.

**7 Przycisk BACK**

Powrót do poprzedniego ekranu.

**8 Przyciski systemowe**

Służą do obsługi funkcji związań z odtwarzaniem.

**Przyciski dostrajania w górę/w dół (TUNE +, -)**

Służą do wyboru transmisji FM lub AM. ( str. 79)

**9 Przyciski QUICK SELECT (1 – 4)**

Wyświetlają ustawienia przypisane do każdego przycisku, takie jak ustawienia źródła sygnału, poziomu głośności i trybu dźwięku.

( str. 133)

**10 Przyciski SOUND MODE**

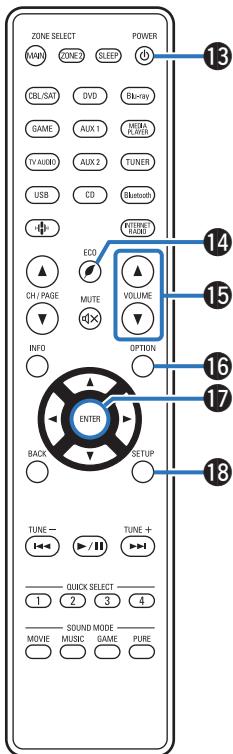
Służą do wyboru trybu dźwięku. ( str. 116)

**11 Nadajnik sygnału zdalnego sterowania**

Nadaje sygnał z pilota zdalnego sterowania. ( str. 9)

**12 Przycisk SLEEP**

Służy do ustawienia wyłącznika czasowego. ( str. 131)

**⑬ Przycisk POWER (⊕)**

Służy do włączania/wyłączania zasilania.

- “Włączanie urządzenia” ([str. 68](#))
- “Odtwarzanie w strefie ZONE2” ([str. 138](#))

**⑭ Przyciski trybu ECO (eco)**

Przełącza na tryb ECO. ([str. 205](#))

**⑮ Przyciski VOLUME (▲▼)**

Służą do regulacji poziomu głośności.

- “Ustawienie poziomu głośności” ([str. 69](#))
- “Ustawienie poziomu głośności (ZONE2)” ([str. 139](#))

**⑯ Przycisk OPTION**

Służy do wyświetlania menu opcji na ekranie telewizora.

**⑰ Przycisk ENTER**

Określa wybór.

**⑱ Przycisk SETUP**

Służy do wyświetlania menu na ekranie telewizora. ([str. 144](#))

## ■ Spis treści

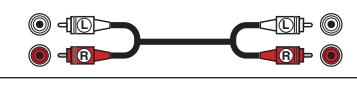
Instalacja głośników	29
Podłączenie głośników	36
Podłączenie odbiornika TV	52
Podłączanie odtwarzacza	55
Podłącz pamięć USB do portu USB	59
Podłączenie anteny FM/AM	60
Podłączenie do sieci domowej (LAN)	62
Podłączanie zewnętrznego urządzenia sterującego	64
Podłączenie przewodu zasilającego	66

### UWAGA

- Nie należy podłączać przewodu zasilania przed dokonaniem wszystkich połączeń sygnałowych. Gdy uruchomiony jest "Kreator ustawień", w celu wykonania połączeń należy stosować się do instrukcji wyświetlanych na ekranie "Kreator ustawień" (strona 8 oddzielnego podręcznika "Skrócona instrukcja obsługi"). (Podczas pracy programu "Kreator ustawień" na złączach wejściowych/wyjściowych nie jest obecne napięcie).
- Kable zasilające nie mogą być spletanego z kablami sygnałowymi. Mogłoby to powodować występowanie szumów.

## ■ Przewody używane do podłączeń

Przygotuj kable niezbędne do podłączenia żądanych urządzeń.

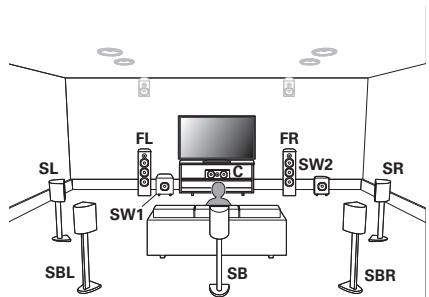
Przewód głośnika	
Przewód subwoofera	
Przewód HDMI	
Przewód component video	
Kabel wideo	
Cyfrowy przewód koncentryczny	
Przewód optyczny	
Przewód audio	
Przewód LAN	



## Instalacja głośników

Określ system głośnikowy w zależności od liczby posiadanych głośników i zamontuj każdy z głośników oraz subwoofer w pomieszczeniu odsłuchowym.

Instalacja głośników jest wyjaśniona na przykładzie typowej instalacji.

**FL/FR**

(Przedni głośnik lewy/prawy):

Ustaw FRONT lewy i prawy głośnik w jednakowej odległości od głównej pozycji odsłuchowej. Odległość między obydwioma zestawami głośnikowymi a telewizorem również powinna być jednakowa.

**C**

(Środkowy głośnik):

Umieść głośnik CENTER z przodu i pośrodku telewizora, pomiędzy przednimi głośnikami lewym i prawym.

**SL/SR**

(Głośnik surround lewy/prawy):

Ustaw głośniki SURROUND lewy i prawy w równej odległości na lewo i prawo od głównej pozycji odsłuchowej. Jeśli nie posiadasz tylnych głośników surround, przesuń głośniki surround nieco w tył w stosunku do pozycji odsłuchowej.

**SBL/SBR**

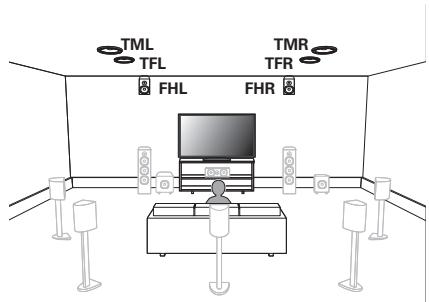
(Głośnik tylny surround lewy/prawy):

Ustaw głośniki SURROUND BACK lewy i prawy w równej odległości na lewo i prawo od głównej pozycji odsłuchowej i bezpośrednio za główną pozycją odsłuchową. W przypadku korzystania z jednego tylnego głośnika surround (SB) ustaw go bezpośrednio za pozycją odsłuchową.

**SW 1/2**

(Subwoofer):

Ustaw SUBWOOFER w dogodnym miejscu w pobliżu głośników przednich. Jeśli posiadasz dwa subwoofery, ustaw je symetrycznie w poprzek przedniej części pomieszczenia.

**FHL/FHR**

(Przedni wysoki głośnik lewy/prawy):

Ustaw FRONT HEIGHT głośnik lewy i prawy bezpośrednio powyżej głośników przednich. Zamontuj je tak blisko sufitu, jak to możliwe i skieruj je w stronę głównej pozycji odsłuchowej.

**TFL/TFR**

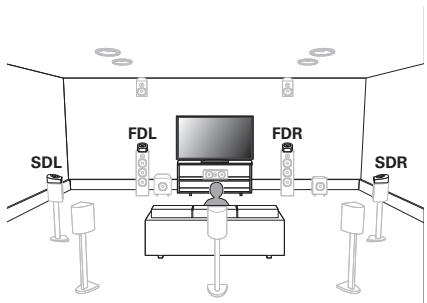
(Górny przedni głośnik lewy/prawy):

Zamontuj TOP FRONT głośnik lewy i prawy na suficie, nieznacznie przed główną pozycją odsłuchową i dopasuj do przednich głośników lewego i prawego.

**TML/TMR**

(Górny środkowy głośnik lewy/prawy):

Zamontuj TOP MIDDLE głośnik lewy i prawy bezpośrednio powyżej głównej pozycji odsłuchowej i dopasuj do przednich głośników lewego i prawego.



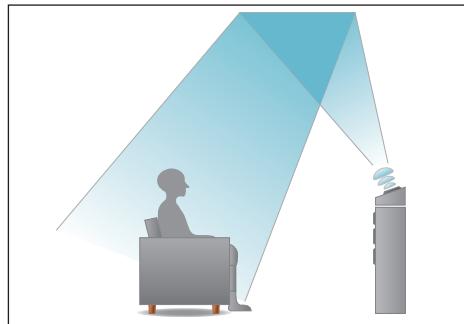
**FDL/FDR**  
(Przedni lewy/prawy głośnik Dolby): Ustaw głośnik FRONT Dolby Atmos Enabled na przednim głośniku. W przypadku głośnika Dolby Atmos Enabled zintegrowanego z przednim głośnikiem, umieść głośnik Dolby Atmos Enabled zamiast przedniego głośnika.

**SDL/SDR**  
(Lewy/prawy głośnik Dolby Surround): Ustaw głośnik SURROUND Dolby Atmos Enabled na głośniku surround. W przypadku głośnika Dolby Atmos Enabled zintegrowanego z głośnikiem surround, umieść głośnik Dolby Atmos Enabled zamiast głośnika surround.

### Informacje o głośnikach Dolby Atmos Enabled

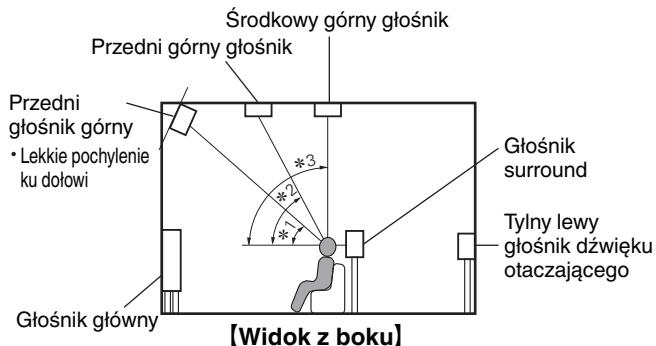
Głośniki Dolby Atmos Enabled odbijają dźwięk od sufitu, aby umożliwić dźwiękowi nadejście zza głowy przy użyciu specjalnego głośnika skierowanego do góry, który jest umieszczony na podłodze.

Można cieszyć się dźwiękiem Dolby Atmos 3D nawet w miejscu, gdzie głośniki nie mogą być zainstalowane na suficie.





- To urządzenie jest kompatybilne z Dolby Atmos i DTS:X, oferując szersze i głębsze odczucie otaczania przez dźwięk.
- Tryb Dolby Atmos jest obsługiwany w konfiguracji głośników 5.1-kanalowej lub mniejszej.
- Tryb DTS:X można wybrać niezależnie od konfiguracji głośników.
- Poniższą ilustrację należy potraktować jako przykład sposobu podłączenia każdego głośnika. Wysokość nie musi być dokładnie taka sama.

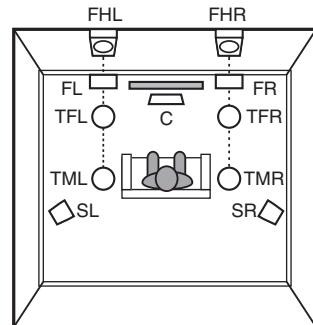


\*1 30° - 45°

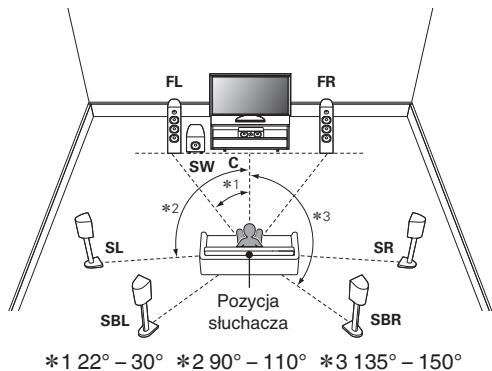
\*2 30° - 55°

\*3 65° - 100°

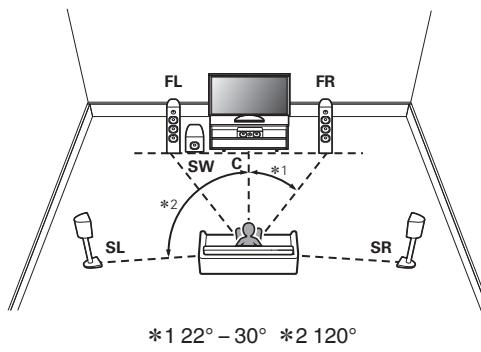
## Układ wysokich głośników



■ W przypadku montażu głośników 7.1-kanałowych z tylnymi głośnikami surround



■ W przypadku, gdy zainstalowano głośniki 5.1-kanałowe

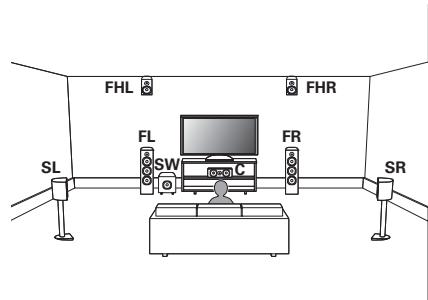


- W przypadku korzystania z jednego tylnego głośnika surround ustaw go bezpośrednio za pozycją odsłuchową.

## ■ Układ zawierający głośniki wysokie i sufitowe

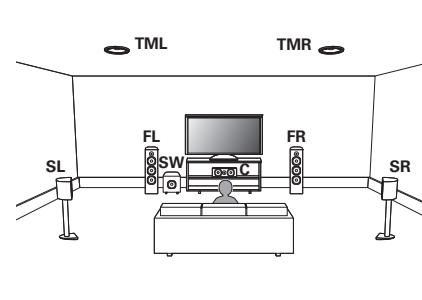
### □ Przykładowy układ wysokich głośników

Kombinacja układu 5.1-kanałowego i przednich wysokich głośników.



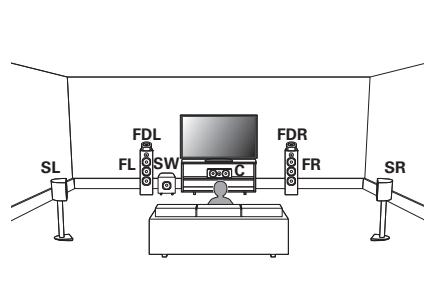
### □ Przykładowy układ głośników sufitowych

Kombinacja układu 5.1-kanałowego i górnych środkowych głośników.



## Przykładowy układ głośników Dolby Atmos Enabled

Kombinacja układu 5.1-kanałowego i przednich głośników Dolby.



# Podłączenie głośników

Teraz podłączamy do amplitunera głośniki zamontowane w pomieszczeniu.

## Przed podłączeniem głośników

### UWAGA

- Przed przystąpieniem do podłączania głośników odłącz wtyczkę zasilania z gniazda sieciowego. Wyłącz również subwoofer.
- Podłącz w taki sposób, aby gote kabli głośnikowych nie wystawały z gniazda głośnika. Jeśli gote przewody dotkną tylnego panelu lub nastąpi zwarcie pomiędzy żyłami + oraz -, to może zadziałać układ zabezpieczający urządzenia. ("Układ zabezpieczający" (☞ str. 268))
- Nie wolno dotykać styków głośnikowych, gdy włączone jest zasilanie. Mogłoby to doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym. Gdy uruchomiony jest "Kreator ustawień" (strona 8 oddzielnego podręcznika "Skrócona instrukcja obsługi"), w celu połączenia urządzenia należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie "Kreator ustawień". (Podczas pracy programu "Kreator ustawień" na złączach głośnika nie jest obecne napięcie).
- Należy użyć głośników (zestawów głośnikowych), z których każdy ma impedancję od 4 do 16 Ω/ohm.

### UWAGA

- Przeprowadź następujące ustawienia podczas używania głośnika o impedancji 4 – 6 Ω/ohm.
  - Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie ZONE2 SOURCE oraz STATUS w urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy. Na wyświetlaczu pojawi się napis "V.Format:< PAL>".
  - Naciśnij trzykrotnie DIMMER w menu głównym. Na wyświetlaczu pojawi się napis "Sp.Imp.<8ohms>".
  - Naciśnij TUNER PRESET CH + lub TUNER PRESET CH - na urządzeniu głównym, aby wybrać impedancję.

**8ohms**  
(Domyślne):

Wybierz, jeśli impedancja wszystkich podłączonych głośników wynosi powyżej 8 Ω/ohmów.

**6ohms:**

Należy wybrać, gdy impedancja któregokolwiek z podłączonych głośników wynosi 6 Ω/ohm.

**4ohms:**

Należy wybrać, gdy impedancja któregokolwiek z podłączonych głośników wynosi 4 Ω/ohm.

- Aby zakończyć wprowadzanie ustawień, naciśnij przycisk STATUS na amplitunerze.



## ■ Podłączanie kabli głośnikowych

Sprawdź, czy złącza lewego (L) i prawego (P) kanału głośników zostały prawidłowo podłączone do tego urządzenia oraz czy została zachowana odpowiednia polaryzacja przewodów: + (czerwony) i – (czarny).

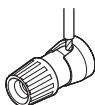
- 1 Usuń około 10 mm izolacji z końcówki kabla głośnikowego, a następnie skręć druty kabla razem lub zamontuj odpowiedni styk głośnikowy.**



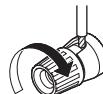
- 2 Odblokuj gniazdo głośnikowe przekręcając je w lewo.**



- 3 Wsuń rdzeń przewodu w gniazdo głośnikowe do samego końca.**



- 4 Zaciśnij gniazdo głośnikowe przekręcając je w prawo.**

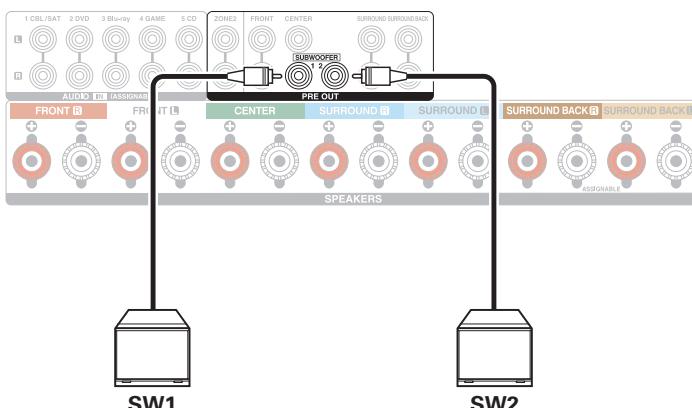


## ■ Podłączanie subwoofera

Do podłączenia subwoofera używaj kabla głośnikowego. Do tego urządzenia można podłączyć dwa subwoofery.

Aby korzystać z dwóch subwooferów, ustaw "Subwoofer" na "2 głośniki" w ustawieniach "Konfig. głośników". ([str. 188](#))

Głośność i odległość można ustawić oddzielnie dla głośnika niskotonowego 1 i 2.



## ■ Informacja dotycząca etykiet kabli (dołączonych do zestawu) ułatwiających identyfikację kanałów

Znajdujący się z tyłu urządzenia panel kanałów z zaciskami głośnikowymi jest oznaczony różnymi kolorami ułatwiającymi identyfikację poszczególnych kanałów.

Załóż etykiety kabli odpowiadające poszczególnym głośnikom na odpowiednie kable głośnikowe. Ułatwi to podłączenie odpowiedniego kabla do zacisków głośnikowych na tylnym panelu.

Gniazda głośników	Kolor
FRONT L	Biały
FRONT R	Czerwony
CENTER	Zielony
SURROUND L	Jasnoniebieski
SURROUND R	Niebieski
SURROUND BACK L	Beżowy
SURROUND BACK R	Brązowy
FRONT HEIGHT L	Beżowy
FRONT HEIGHT R	Brązowy
ZONE2 L	Beżowy
ZONE2 R	Brązowy
TOP FRONT L	Beżowy
TOP FRONT R	Brązowy
TOP MIDDLE L	Beżowy
TOP MIDDLE R	Brązowy
FRONT DOLBY L	Beżowy
FRONT DOLBY R	Brązowy
SURROUND DOLBY L	Beżowy
SURROUND DOLBY R	Brązowy
SUBWOOFER	Czarny



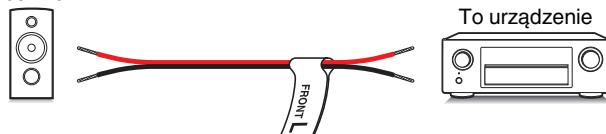
Załóż etykietki kabli dla każdego kanału na odpowiednie kable głośnikowe zgodnie z tabelą.

Korzystając z tabeli, należy założyć etykietkę na każdy przewód głośnikowy.

Następnie tak wykonaj połączenie, aby kolor zacisku głośnikowego był zgodny z kolorem etykiety kabla.

#### [ Mocowanie etykiety kabla ]

Głośników



## Konfigurowanie głośników i ustawienia “Przypisanie wzmacn.”

To urządzenie posiada wbudowany 7-kanałowy wzmacniacz mocy. Oprócz podstawowego systemu 5.1-kanałowego, rozmaite systemy, takie jak systemy 7.1-kanałowe, połączenia bi-amp i 2-kanałowe systemy dla odtwarzania wielostrefowego, mogą zostać skonfigurowane poprzez zmianę ustawień “Przypisanie wzmacn.”, aby dostosować je do aplikacji. ( str. 186)

Przeprowadź ustawienia “Przypisanie wzmacn.”, aby dopasować je do ilości pomieszczeń i instalowanej konfiguracji głośników. ( str. 186)

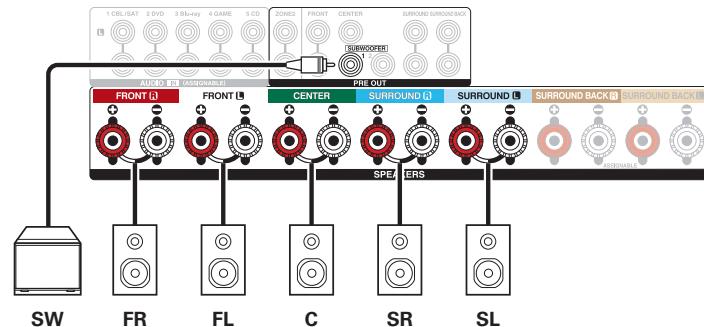
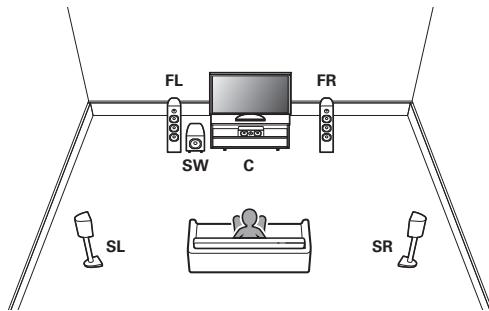
Odtwarzający głośnik i strefa	Ustawianie trybu pracy (“Przypisanie wzmacn.”)	Połączenia, strona
MAIN ZONE	ZONE2	
5.1-kanałowy	2-kanałowe (Pre-out)	Można ustawić we wszystkich trybach “Przypisanie wzmacn.”.  41
7.1-kanałowy (tylny surround)	2-kanałowe (Pre-out)	Tył Surround (Domyślne)  42
7.1-kanałowy (przedni górnny)	2-kanałowe (Pre-out)	Przednie górne  43
Odtwarzanie 7.1-kanałowe (górne przednie)	2-kanałowe (Pre-out)	Sufitowe przednie  44
Odtwarzanie 7.1-kanałowe (górne środkowe)	2-kanałowe (Pre-out)	Sufitowe środkowe  45
Odtwarzanie 7.1-kanałowe (głośniki przednie Dolby Atmos Enabled)	2-kanałowe (Pre-out)	Przednie Dolby  46
Odtwarzanie 7.1-kanałowe (głośniki surround Dolby Atmos Enabled)	2-kanałowe (Pre-out)	Surround Dolby  47
5.1-kanałowy (połączenie bi-amp dla głośnika przedniego)	2-kanałowe (Pre-out)	Bi-Amp  48
5.1-kanałowy + druga para przednich głośników	2-kanałowe (Pre-out)	Frontowe B  49
5.1-kanałowy	2-kanałowy (wyjście głośnikowe)	ZONE2  50



- Tryb dźwięku, który można wybrać różni się w zależności od konfiguracji głośników. W celu sprawdzenia jakie tryby dźwięku są obsługiwane, patrz “Tryby dźwięku i wyjście kanału” ( str. 252).

## Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1

Służy jako podstawowy 5.1-kanałowy system surround.

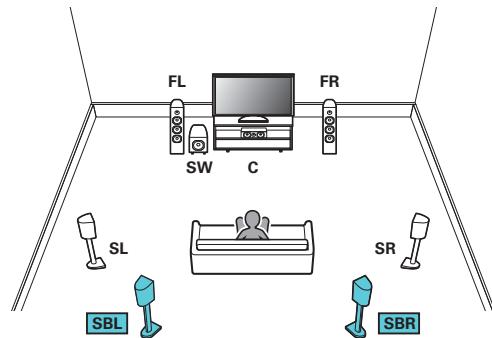


## Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 7.1

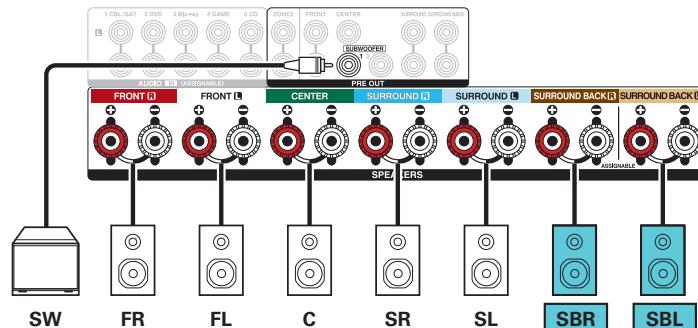
System dla 7.1-kanałowego odtwarzania surround.

### ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania tylnych głośników surround

Ten 7.1-kanałowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanałowy system, ale z tylnymi głośnikami surround.



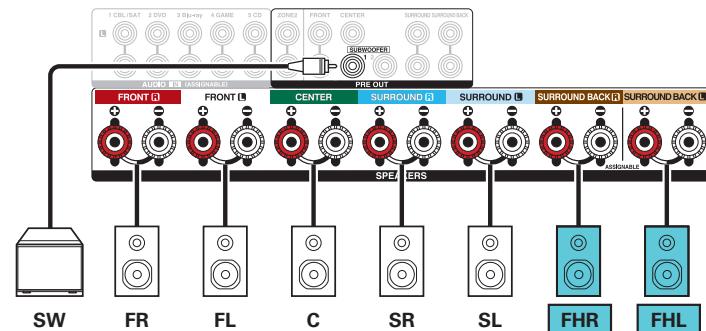
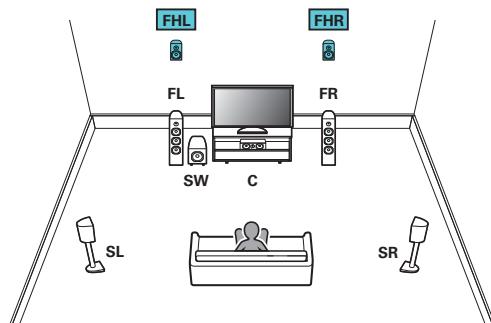
- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Tyl Surround" w menu.  
 str. 186)



- W przypadku korzystania z jednego tylnego głośnika surround podłącz go do złącza SURROUND BACK L.

## ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania głośników przednich wysokich

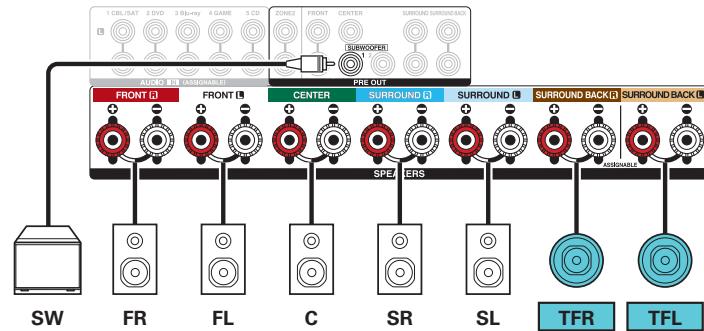
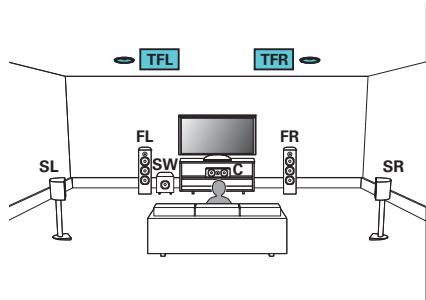
Ten 7.1-kanałowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanałowy system, ale z przednimi wysokimi głośnikami.



- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Przednie górne" w menu.  
[\(↗ str. 186\)](#)

## ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania głośników górnych przednich

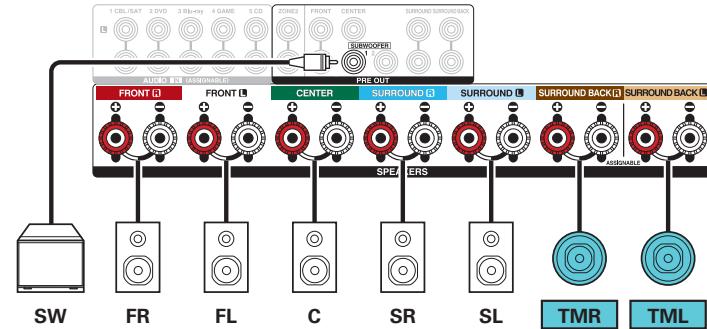
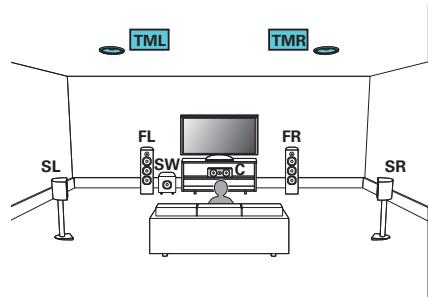
Ten 7.1-kanałowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanałowy system, ale z górnymi przednimi głośnikami.



- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Sufitowe przednie" w menu.  
( str. 186)

## ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania głośników górnych środkowych

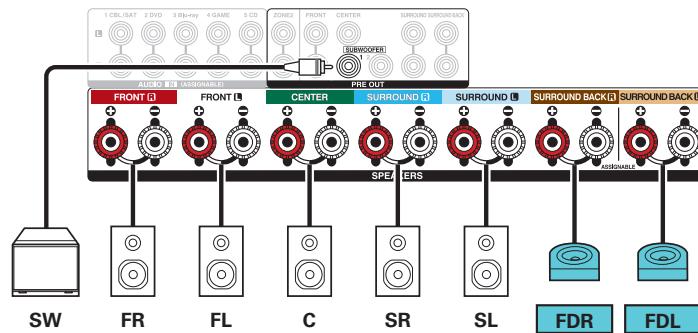
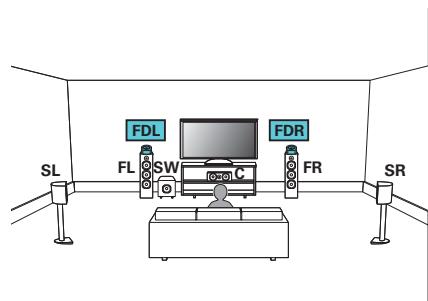
Ten 7.1-kanałowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanałowy system, ale z górnymi środkowymi głośnikami.



- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Sufitowe środkowe" w menu.  
( str. 186)

#### ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania głośników przednich Dolby Atmos Enabled

Ten 7.1-kanalowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanalowy system, ale z przednimi głośnikami Dolby Atmos Enabled.

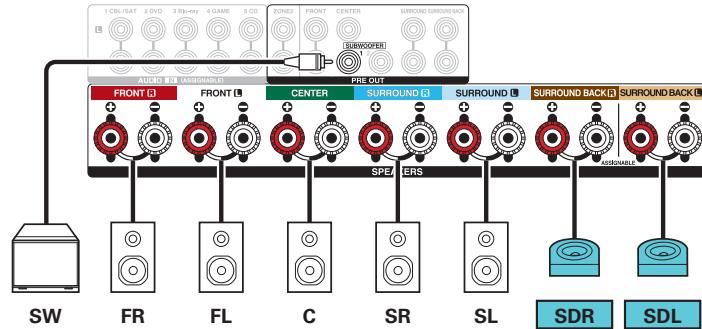
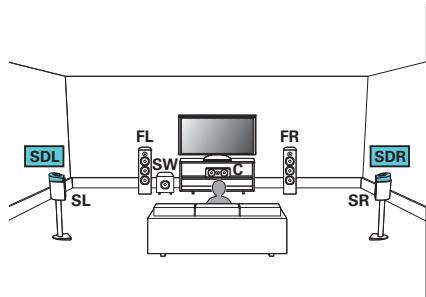


- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Przednie Dolby" w menu.  
 str. 186)



## ■ Przykładowe połączenia w przypadku używania głośników Dolby Atmos Enabled surround

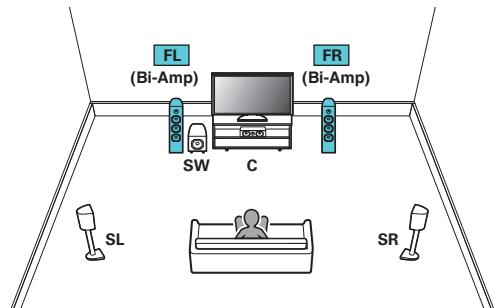
Ten 7.1-kanałowy system surround jest taki sam, jak podstawowy 5.1-kanałowy system, ale z głośnikami surround Dolby Atmos Enabled.



- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Surround Dolby" w menu.  
( str. 186)

## Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1: Połączenie bi-amp przednich głośników

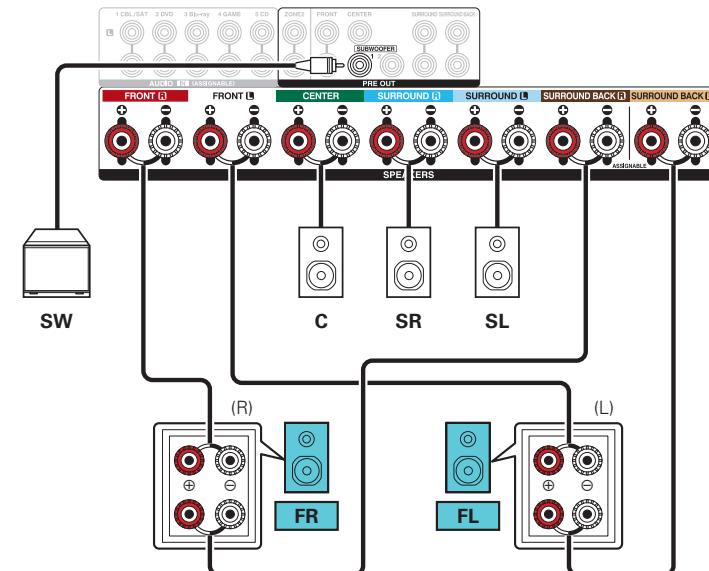
Ten system odtwarza 5.1-kanałowy. Można używać połączenia bi-amp dla głośników przednich. Połączenie bi-amp jest metodą podłączenia osobnych wzmacniaczy do gniazd wysokotonowych i niskotonowych głośników kompatybilnych z bi-amp. To połączenie pozwala na przepływ siły przeciwelektromotorycznej (napięcie zasilające wraca bez wyprowadzania) z głośnika niskotonowego do głośnika wysokotonowego, bez wpływu na jakość dźwięku, tworząc wyższą jakość dźwięku.



- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Bi-Amp" w menu. ( str. 187)

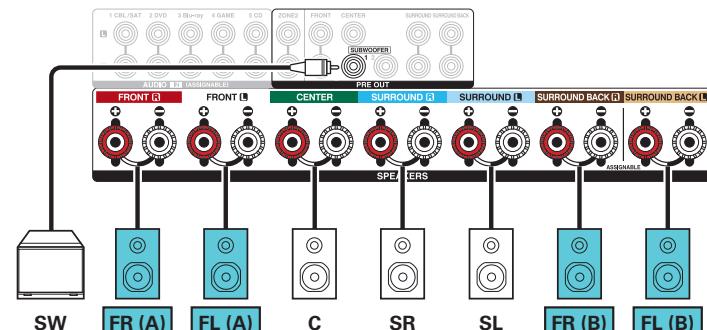
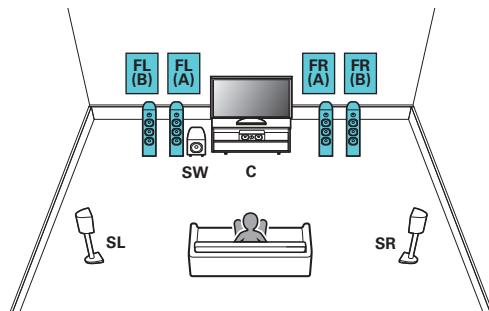
### UWAGA

- Wykonując połączenia bi-amp, pamiętaj o usunięciu płytki zwierającej lub przewodu między gniazdami głośnika niskotonowego i wysokotonowego.



## Podłączanie głośników systemu wielokanałowego 5.1: Druga para przednich głośników

Ten system pozwala na przełączanie odtwarzania pomiędzy przednimi głośnikami A i B.

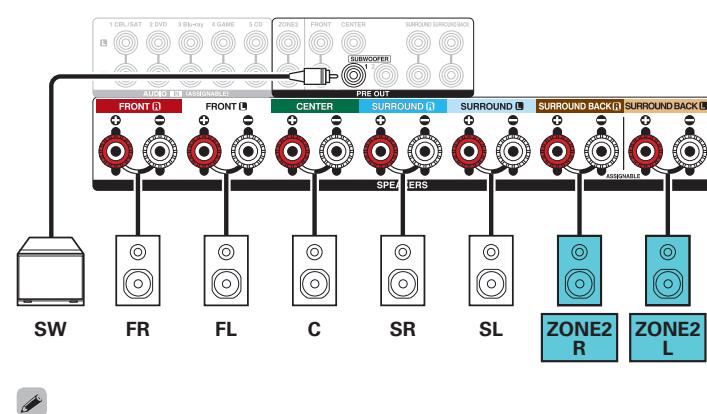
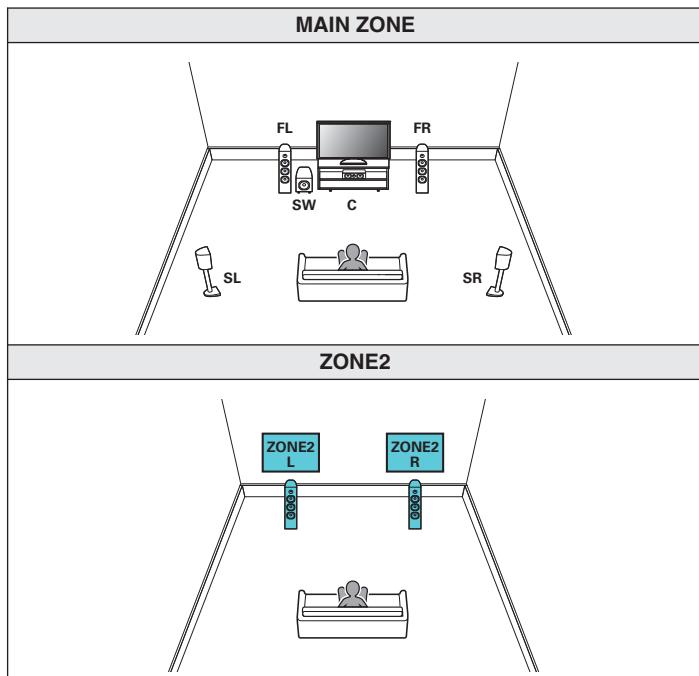


- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "Frontowe B" w menu.  
(☞ str. 187)

## Podłączanie głośników wielostrefowych

### ■ System wielokanałowy 5.1 (MAIN ZONE) + 2-kanałowe (ZONE2) podłączenie głośników

Ta metoda podłączenia tworzy 5.1-kanałowy system głośników w strefie MAIN ZONE i 2-kanałowy system w strefie ZONE2.



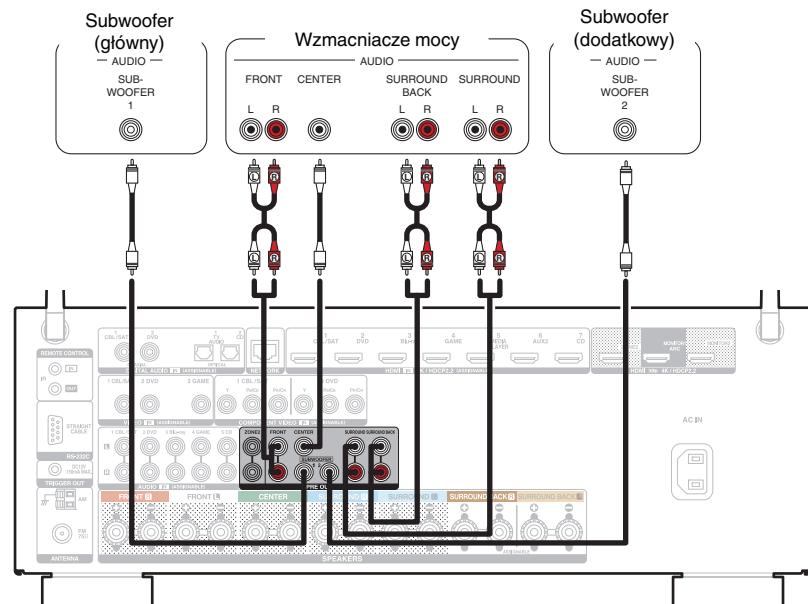
- Wybierz dla opcji "Tryb przypisania" ustawienie "ZONE2" w menu. ( str. 187)



## ■ Podłączanie zewnętrznego wzmacniacza mocy

Urządzenia można użyć jako przedwzmacniacza, podłączając zewnętrzny wzmacniacz do złączy PRE OUT. Dodając wzmacniacz mocy do każdego kanału, rzeczywistość dźwięku może być jeszcze większa.

Wybierz żąданie złącze i podłącz urządzenie.



- W przypadku korzystania z jednego tylnego głośnika surround, podłącz go do zacisku lewego kanału (L).

## Podłączenie odbiornika TV

Podłącz do tego urządzenia odbiornik telewizyjny, aby wyświetlać na nim sygnał z wejść wideo. Z pomocą tego urządzenia można również odtwarzać dźwięk z odbiornika telewizyjnego.

Sposób podłączenia odbiornika telewizyjnego zależy od tego, w jakie jest on wyposażony złącza i funkcje.

Funkcja ARC (Audio Return Channel) służy do odtwarzania dźwięku z telewizora za pomocą niniejszego amplitunera w taki sposób, że sygnał dźwiękowy z telewizora jest przesyłany do amplitunera za pośrednictwem kabla HDMI.



“Sposób połączenia 1 : Telewizor ze złączem HDMI i obsługą funkcji ARC (Audio Return Channel)” ([str. 53](#))

“Połączenie 2 : Telewizor ze złączem HDMI i brakiem obsługi funkcji ARC (Audio Return Channel)” ([str. 54](#))

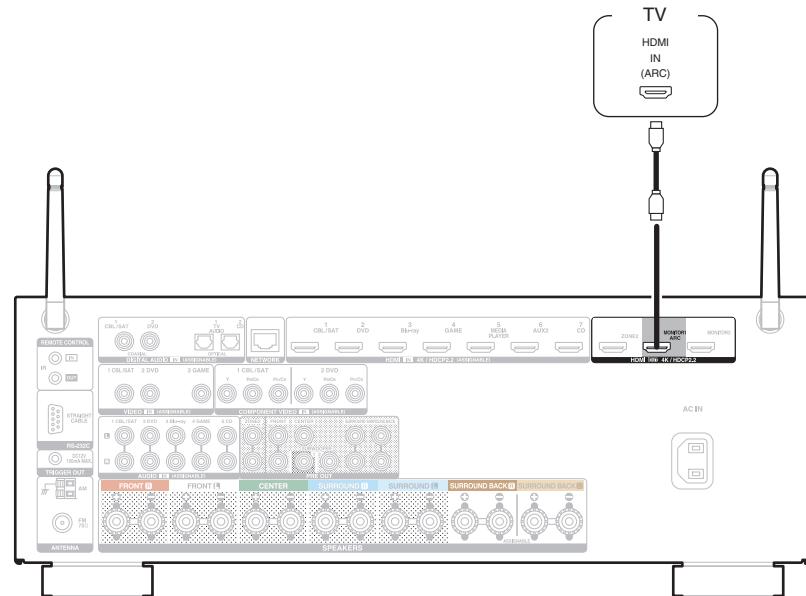
Do tego urządzenia nie można podłączyć telewizora.



## **Sposób połączenia 1 : Telewizor ze złączem HDMI i obsługą funkcji ARC (Audio Return Channel)**

Użyj kabla HDMI, aby podłączyć telewizor obsługujący funkcję ARC.

W przypadku korzystania z telewizora obsługującego funkcję ARC, ustaw opcję "Sterowanie HDMI" na "Włącz". (☞ str. 162)



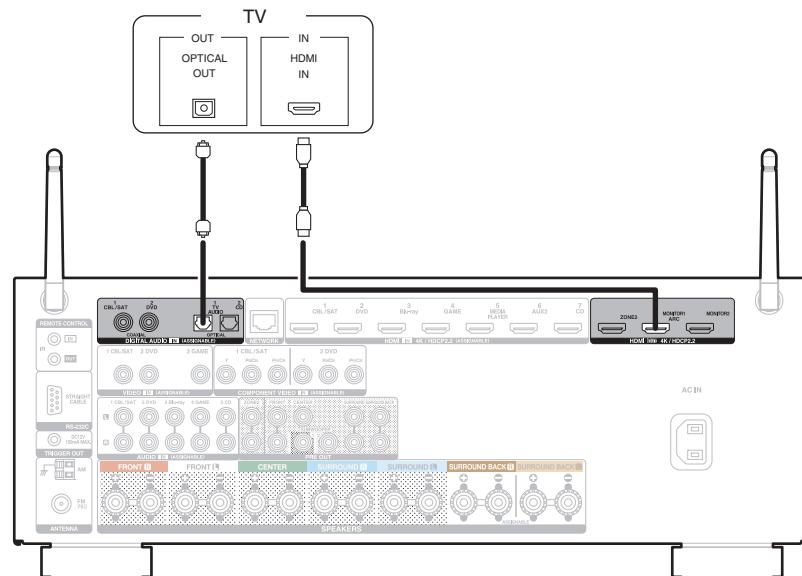
- Podczas korzystania z funkcji ARC należy podłączyć do złącza HDMI MONITOR 1.



## Połączenie 2 : Telewizor ze złączem HDMI i brakiem obsługi funkcji ARC (Audio Return Channel)

Podłącz telewizor do tego urządzenia za pomocą kabla HDMI.

Aby odtwarzać dźwięk z telewizora za pomocą tego urządzenia, użyj kabla optycznego do podłączenia telewizora do tego urządzenia.



## Podłączanie odtwarzacza

Amplituner wyposażony jest w trzy typy złączy wejściowych video (HDMI, component video oraz composite video) i trzy typy złączy wejściowych sygnału audio (HDMI, digital audio i audio).

Wybierz odpowiednie złącza wejściowe w zależności od tego, w jakie złącza wyposażone jest podłączane urządzenie.

Jeśli urządzenie podłączone do tego amplitunera jest wyposażone w złącze HDMI, zaleca się używać złączy HDMI.

W przypadku złącza HDMI za pomocą jednego kabla można przesyłać sygnały audio i wideo.

- “Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)” ( str. 56)
- “Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD” ( str. 57)
- “Podłączanie kamery lub konsoli do gier” ( str. 58)



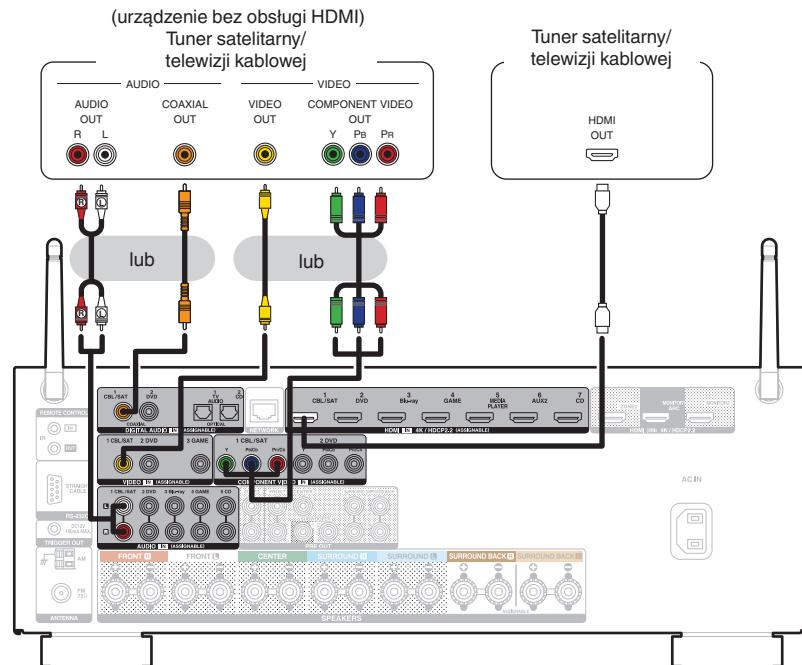
- Podłącz urządzenia zgodnie z oznaczeniami wejść sygnału na złączach wejściowych audio/video tego urządzenia.
- Źródło przypisane do złączy HDMI IN, DIGITAL AUDIO IN, COMPONENT VIDEO IN, VIDEO IN oraz AUDIO IN można zmienić. Patrz “Przypisanie wejść”, w celu uzyskania informacji, jak zmienić źródła sygnału przypisane do złączy wejściowych. ( str. 171)
- Aby odtwarzać sygnały audio, przekazywane do urządzenia, na telewizorze podłączonym poprzez HDMI, należy ustawić w menu “Wyjście HDMI Audio” na “TV”. ( str. 160)
- Aby odtwarzać treści, do których prawa autorskie są chronione przez HDCP 2.2, należy używać wyłącznie odtwarzacza i telewizora z obsługą HDCP 2.2.



## **Podłączanie Set-Top Box (Tuner TV satelitarnej/kablowej)**

Przykładowo opisano sposób podłączenia dekodera satelitarnego/telewizji kablowej.

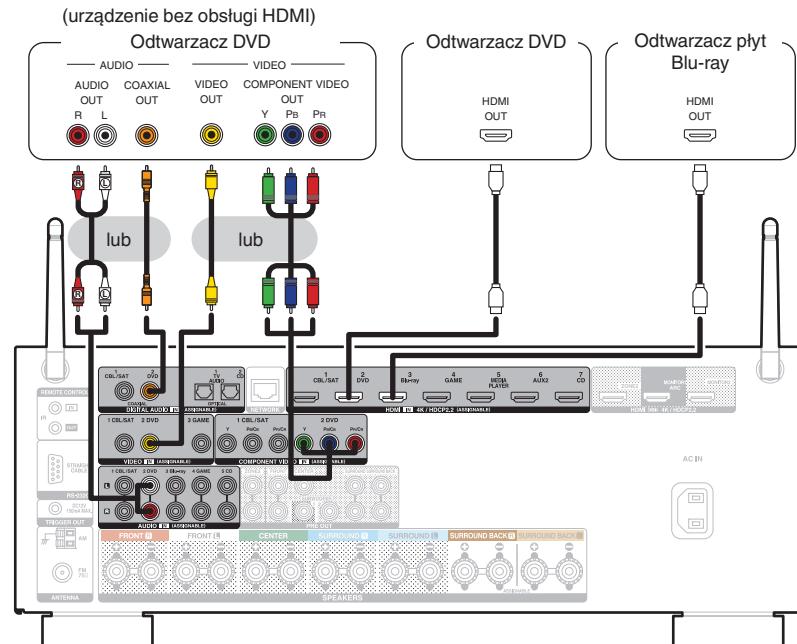
Wybierz złącza wejściowe odpowiadające złączom na podłączanym urządzeniu.



## Podłączanie odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD

Przykładowo opisano sposób podłączenia odtwarzacza DVD lub odtwarzacza Blu-ray.

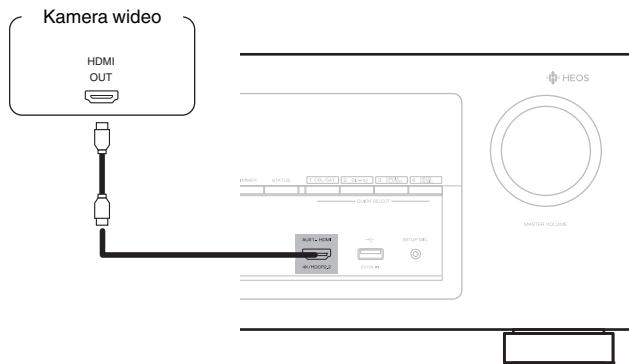
Wybierz złącza wejściowe odpowiadające złączom na podłączanym urządzeniu.



## Podłączanie kamery lub konsoli do gier

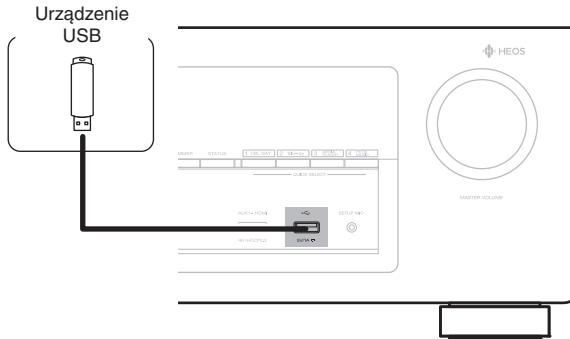
Przykładowo opisano sposób podłączenia kamery wideo.

Podłącz do tej jednostki urządzenie do odtwarzania, na przykład kamerę wideo lub konsolę gier.



# Podłącz pamięć USB do portu USB

Instrukcje postępowania opisano w “Odtwarzanie z pamięci USB” ( str. 70).



- Firma Denon nie gwarantuje, że wszystkie urządzenia pamięci masowej będą działały oraz że będą prawidłowo zasilane. W przypadku korzystania z przenośnego dysku twardego (HDD) dostarczanego z własnym zasilaczem sieciowym, należy skorzystać z tego zasilacza.

## UWAGA

- Pamięci USB nie działają poprzez USB hub.
- Nie ma możliwości używania amplitunera po podłączeniu komputera za pomocą kabla USB i portu USB.
- Do podłączenia urządzenia magazynującego USB nie stosuj kabli przedłużających. Może to powodować zakłócenia pracy innych urządzeń.

## Podłączenie anteny FM/AM

Podłącz antenę, dostrój program, a następnie przesuń antenę w miejscu, gdzie są najmniejsze szумy. Następnie użyj taśmy itp., aby przymocować antenę w tym miejscu. ("Słuchanie transmisji FM/AM" ( str. 78))

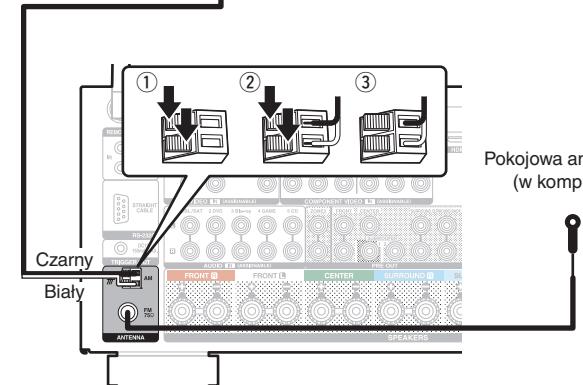


- Jeżeli uzyskanie prawidłowego sygnału stacji nie jest możliwe, zalecamy zainstalowanie anteny zewnętrznej. Dokładniejsze informacje można uzyskać w sklepie, w którym nabyte zostało to urządzenie.

### UWAGA

- Upewnij się, że gniazda przewodów anteny pętlowej AM nie dotykają metalowych części panelu.

Antena pętlowa AM  
(w komplecie)



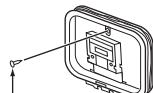
Pokojowa antena FM  
(w komplecie)



## ■ Używanie anteny pętlowej AM

### Zawieszenie na ścianie

Zawieś bezpośrednio na ścianie, bez montażu.

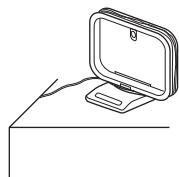


Gwoźdź, pinezka itp.

### Stanie samodzielne

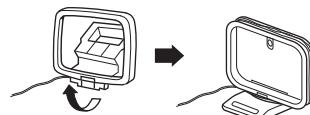
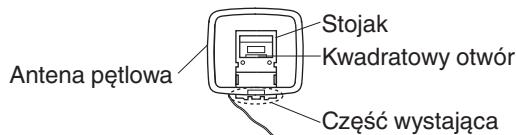
Użyj powyższej procedury, aby zamontować.

Podczas montażu, patrz "AM loop antenna assembly".



## ■ Montaż anteny pętlowej AM

- 1** Przełoż stojak przez dolną część anteny pętlowej od tyłu i nachyl do przodu.
- 2** Włożyć wystającą część do kwadratowego otworu w stojaku.



# Podłączenie do sieci domowej (LAN)

Urządzenie może się łączyć z siecią przy pomocy przewodowej lub bezprzewodowej sieci LAN.

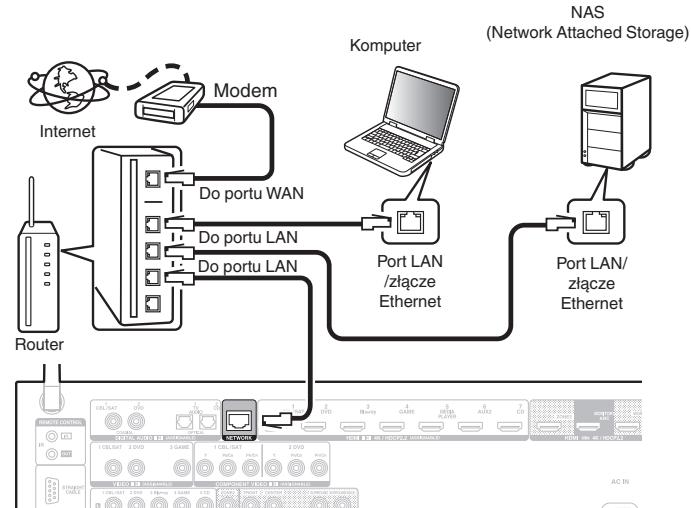
To urządzenie można podłączyć do sieci domowej (LAN) w celu odtwarzania dźwięku z różnych źródeł oraz wykonywania następujących czynności.

- Odtwarzanie dźwięku sieciowego takiego jak np. radio internetowe i zasobów z serwerów multimedialnych
- Odtwarzanie usług transmisji strumieniowej muzyki
- Korzystanie z funkcji Apple AirPlay
- Obsługa tego urządzenia za pośrednictwem sieci LAN
- Obsługa za pomocą bezprzewodowego systemu dźwięku multi-room HEOS
- Aktualizacja oprogramowania wewnętrznego (firmware)

**W celu uzyskania połączenia z Internetem, należy skontaktować się z ISP (Internet Service Provider) lub sklepem komputerowym.**

## Przewodowa sieć LAN

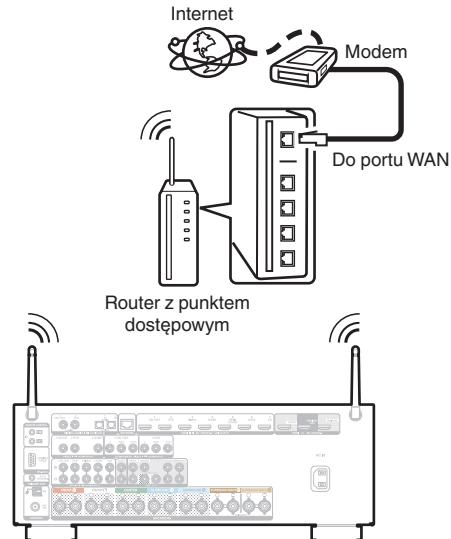
Aby połączyć przez przewodową sieć LAN, użyj kabla LAN, aby podłączyć router do urządzenia, tak jak pokazano na rysunku poniżej.



## Sieć bezprzewodowa LAN

Podczas łączenia z bezprzewodową siecią LAN, ustaw antenę przetową na panelu tylnym, służącą do połączenia z Bluetooth/bezprzewodową siecią LAN, w pozycji pionowej.

Więcej informacji o podłączaniu routera bezprzewodowej sieci LAN można znaleźć w "Konfiguracja Wi-Fi". ( str. 198)



- Do współpracy z ampliunerem, zalecamy użycie routera wyposażonego w następujące funkcje:
  - Wbudowany serwer DHCP (Protokół dynamicznej konfiguracji sieci) Funkcja ta automatycznie przypisuje adresy urządzeniom zgłaszającym się w sieci LAN.
  - Wbudowany przełącznik 100BASE-TX W celu podłączenia wielu urządzeń, zaleca się wbudowany przełącznik o prędkości 100 Mb/s lub wyższej.
  - Stosuj wyłącznie ekranowane kable STP lub SctP LAN (łatwo dostępne w sklepach detalicznych). (zalecane CAT-5 lub lepsze)
  - Zaleca się stosowanie normalnego, ekranowanego przewodu LAN. W przypadku zastosowania przewodu płaskiego lub nieekranowanego może dojść do zakłócania pracy innych urządzeń.
  - W przypadku podłączenia ampliutnera do sieci bez funkcji DHCP, skonfiguruj adres IP itd., w "Sieć". ( str. 197)

### UWAGA

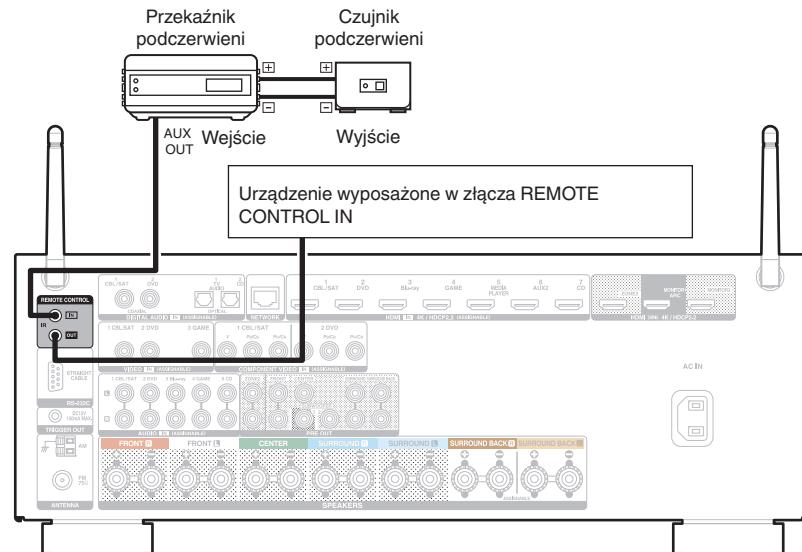
- Typy routerów, które mogą być użyte, zależą od warunków technicznych udostępniania usługi internetowej. W celu uzyskania dokładniejszych informacji, skontaktuj się z dostawcą usług internetowych lub ze sklepem.
- Ampliuner nie jest zgodny z PPPoE. Router kompatybilny z PPPoE jest wymagany, jeśli zakontraktowana linia nie jest ustawiona przy użyciu PPPoE.
- Nie podłączaj złącza NETWORK bezpośrednio do portu LAN/złącza Ethernet w komputerze.
- Różne usługi online mogą zostać przerwane bez uprzedniego powiadomienia.

# Podłączanie zewnętrznego urządzenia sterującego

## Gniazda REMOTE CONTROL

Gdy urządzenie jest zainstalowane w miejscu poza zasięgiem sygnału z pilota zdalnego sterowania (instalacja w szafce itp.), sterowanie pilotem jest nadal możliwe przy użyciu odbiornika zdalnego sterowania (sprzedawanego oddzielnie).

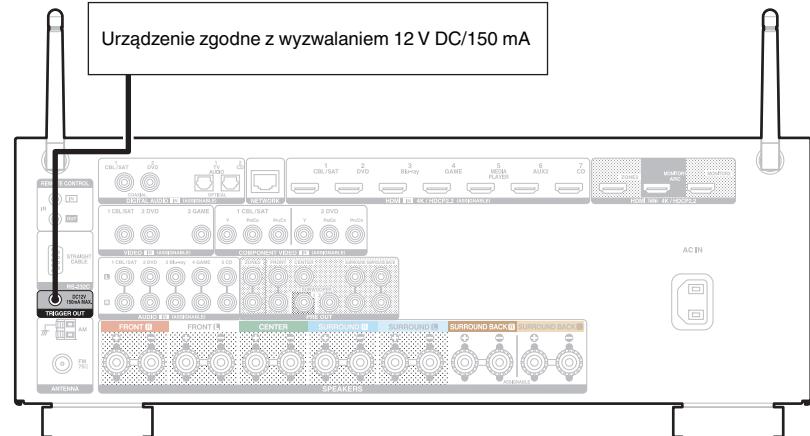
Można również zastosować go dla zdalnego sterowania ZONE2 (oddzielne pomieszczenie).



## Gniazdo TRIGGER OUT

Jeżeli podłączone jest urządzenie wyposażone w złącza TRIGGER IN, to włączenie i przejście w tryb oczekiwania tego urządzenia będzie sterowane poprzez amplituner.

Gniazdo TRIGGER OUT wyprowadza sygnał elektryczny o maksymalnej wartości 12 V DC /150 mA.

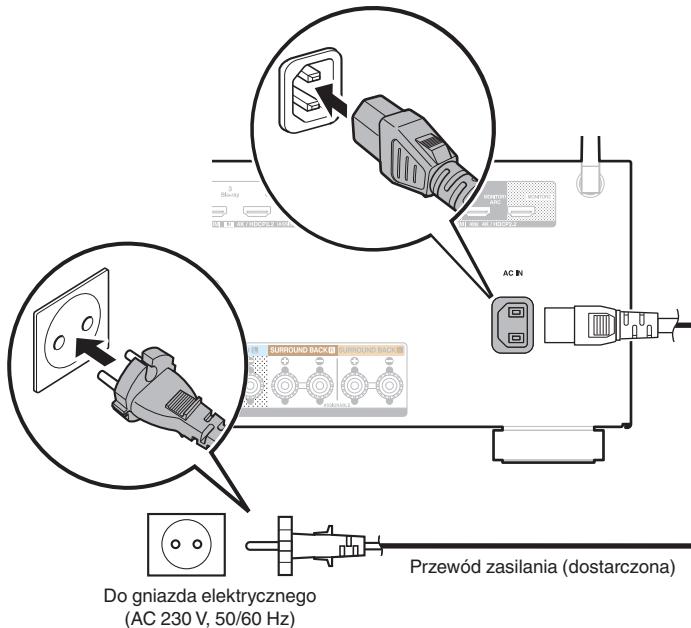


### UWAGA

- W celu podłączenia do gniazda TRIGGER OUT, posłuż się monofonicznym kablem z wtykiem mini jack. Nie stosuj stereofonicznego kabla z wtykiem mini jack.
- Jeżeli dopuszczalny poziom wejściowy wyzwalania dla podłączonego urządzenia przekracza 12 V DC/150 mA lub doszło do zwarcia, gniazdo TRIGGER OUT nie może być użyte. W tym przypadku, wyłącz zasilanie urządzenia i odłącz go.

## Podłączenie przewodu zasilającego

Po wykonaniu wszystkich połączeń włożyć wtyczkę zasilania do gniazda sieciowego.



## ■ Spis treści

### Operacje podstawowe

Włączanie urządzenia	68
Wybór źródła sygnału	68
Ustawienie poziomu głośności	69
Czasowe wyciszenie dźwięku (Wyciszanie)	69
Wybór trybu dźwięku	116

### Odtwarzanie z urządzenia

Odtwarzanie sygnału z odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD	69
Odtwarzanie z pamięci USB	70
Słuchanie muzyki z urządzenia Bluetooth	74
Słuchanie transmisji FM/AM	78

### Sieciowe odtwarzanie audio/usług

Słuchanie radia internetowego	89
Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub serwerze NAS	91
Pobieranie aplikacji HEOS App	95
Funkcja AirPlay	104
Funkcja Spotify Connect	107

### Funkcje pomocnicze

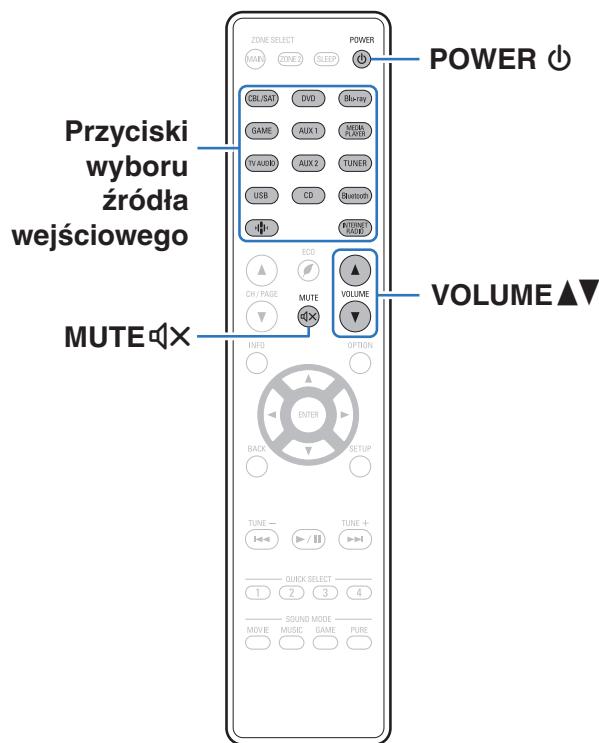
Funkcje pomocnicze	108
Funkcja sterowania HDMI	128
Funkcja Menu Smart	129
Funkcja wyłączenia czasowego	131
Funkcja Quick Select Plus	133

### Inne funkcje

Odtwarzanie w strefie ZONE2 (Oddzielne pomieszczenie)	136
---	-----



# Operacje podstawowe



## Włączanie urządzenia

- 1** Naciśnij przycisk **POWER ⏹**, aby włączyć zasilanie urządzenia.



- Można nacisnąć przycisk wyboru źródła, gdy urządzenie jest w trybie czuwania, aby włączyć zasilanie.
- Naciskając przycisk ⏹ na urządzeniu możesz również przełączyć urządzenie w tryb czuwania.

## Wybór źródła sygnału

- 1** Naciśnij przycisk wyboru żądanego źródła sygnału do odtworzenia.

Żądane źródło sygnału można wybrać bezpośrednio.



- Źródło wejściowe można też wybrać, przekręcając pokrętło SOURCE SELECT na urządzeniu głównym.

## Ustawienie poziomu głośności

**1** Dla ustawienia poziomu głośności, posłuż się przyciskami VOLUME ▲▼.



- Zakres regulacji różni się odpowiednio do sygnału wejściowego i do ustawienia poziomu kanału, itd.
- Głośność główną można również regulować, obracając pokrętlem MASTER VOLUME na urządzeniu głównym.

## Czasowe wyciszenie dźwięku (Wyciszczenie)

**1** Naciśnij przycisk MUTE ¶X.

- Wskaźnik MUTE na wyświetlaczu migota.
- ¶X pojawi się na ekranie telewizora.



- Poziom dźwięku zostanie zmniejszony do poziomu ustawionego w menu przez parametr "Poziom wyciszczenia" w menu. (☞ str. 152)
- Chcąc skasować, ponownie naciśnij MUTE ¶X. Wyciszczenie można również skasować poprzez zmianę poziomu głośności.

## Odtwarzanie sygnału z odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD

Poniżej opisana jest procedura odtwarzania płyt DVD/Blu-ray.

**1** Przygotowanie do odtwarzania.

- ① Włącz zasilanie odbiornika TV, subwoofer oraz odtwarzacza.
- ② Zmień wejście odbiornika TV na amplitunerze.

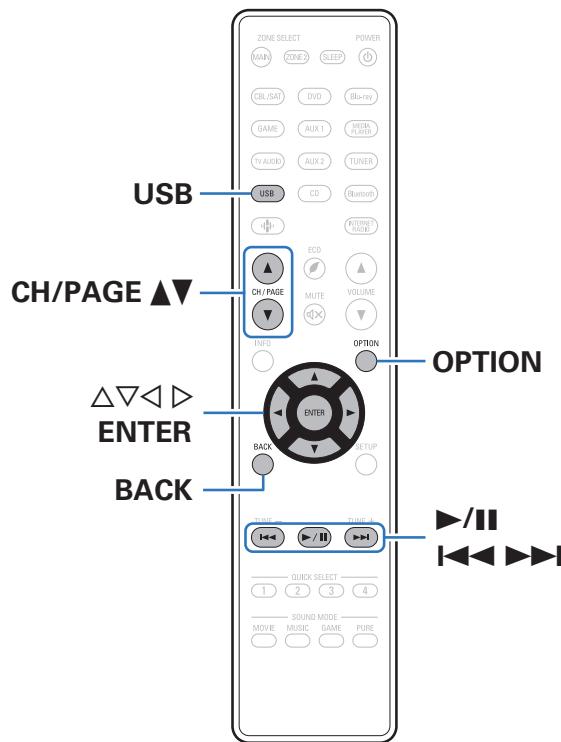
**2** Naciśnij przycisk POWER ☞ włączając zasilanie amplitunera.

**3** Naciśnij przycisk DVD lub Blu-ray przełączając źródło sygnału na odtwarzacz używany do odtwarzania.

**4** Odtwarzanie sygnału z odtwarzacza płyt Blu-ray/odtwarzacza DVD.

■ **Odtwarzanie dźwięku surround (☞ str. 116)**

# Odtwarzanie z pamięci USB



- Odtwarzanie plików muzycznych zapisanych w urządzeniu pamięci USB.
  - Amplituner może współpracować jedynie z pamięcią USB zgodną z klasą urządzeń do przechowywania masowego.
  - Amplituner jest zgodny z pamięciami USB formatowanymi z "FAT16" lub "FAT32".
  - Poniżej podane są rodzaje formatów audio obsługiwanych przez urządzenie wraz ze specyfikacją.  
Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale "Odtwarzanie z urządzeń pamięci USB" ([str. 248](#)).
- WMA
  - MP3
  - WAV
  - MPEG-4 AAC
  - FLAC
  - Apple Lossless
  - DSD



## Odtwarzanie plików z pamięci USB

- 1** Włóż pamięć USB sformatowaną w systemie plików FAT32 do portu USB.
- 2** Naciśnij przycisk USB, aby wybrać "USB" jako źródło dźwięku.
- 3** Wybierz nazwę tego urządzenia.

**4** Przeglądaj muzykę z pamięci USB i wybieraj pliki do odtwarzania.



- Po wyborze pliku do odtwarzania pojawi się pytanie o sposób uporządkowania muzyki w kolejce.

---

**Odtwórz Teraz:** Pozwala wstawić pozycję do kolejki po aktualnie odtwarzanej ścieżce i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

---

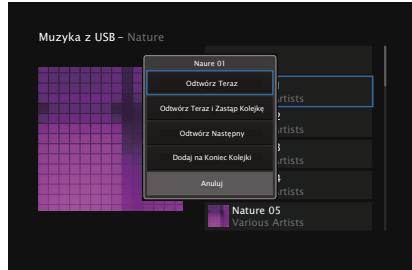
**Odtwórz Teraz i Zastąp Kolejkę:** Pozwala wyczyścić kolejkę i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

---

**Odtwórz Następny:** Pozwala wstawić pozycję do kolejki po bieżącej piosenkie i odtworzyć ją po zakończeniu tej piosenki.

---

**Dodaj na Koniec Kolejki:** Pozwala dodać pozycję na koniec kolejki.



- 5** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję “Odtwórz Teraz” lub “Odtwórz Teraz i Zastąp Kolejkę”, a następnie naciśnij ENTER.

Rozpocznie się odtwarzanie.



Przyciski obsługi	Funkcja
$\blacktriangleright/\text{II}$	Powrót Odtwarzanie / Pauza
$\blacktriangleleft\blacktriangleright\blacktriangleright$	Przejdź do poprzedniej ścieżki / Przejdź do następnej ścieżki
CH/PAGE $\blacktriangle\blacktriangledown$	Przełącz na poprzednią stronę/następną stronę wyświetlanej listy



- Jeżeli pliki muzyczne MP3 zawierają dane dotyczące albumu, album ten może być wyświetlany w momencie odtwarzania pliku.

#### UWAGA

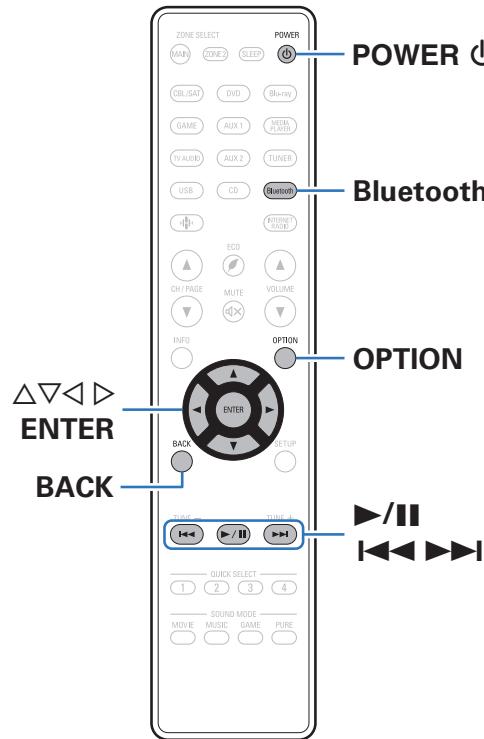
- Firma Denon nie ponosi odpowiedzialności za straty lub uszkodzenia danych zarejestrowanych w urządzeniu USB w czasie, gdy urządzenie USB podłączone jest do amplifunera.

## ■ Czynności dostępne poprzez menu opcji

- “Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)” ( str. 111)
- “Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)” ( str. 112)
- “Wyświetlanie żądanego sygnału video na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)” ( str. 113)
- “Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)” ( str. 115)



# Słuchanie muzyki z urządzenia Bluetooth



Pliki muzyczne zapisane na urządzeniach Bluetooth, takich jak smartfony, cyfrowe odtwarzacze muzyki itp., mogą być odtwarzane na tym urządzeniu poprzez sparowanie i połączenie go z urządzeniem Bluetooth. Komunikacja jest możliwa w zasięgu do około 30 m.

## UWAGA

- Aby odtwarzać muzykę z urządzenia Bluetooth, urządzenie Bluetooth musi obsługiwać profil A2DP.

## Odtwarzanie muzyki z urządzenia Bluetooth

Aby słuchać muzyki z urządzenia Bluetooth na tym urządzeniu, urządzenie Bluetooth musi zostać uprzednio sparowane z tym urządzeniem.

Gdy urządzenie Bluetooth zostało sparowane, nie zachodzi potrzeba ponownego parowania.

- 1 Naciśnij przycisk POWER ⚡, aby włączyć zasilanie urządzenia.**
- 2 Naciśnij przycisk Bluetooth.**  
Przy pierwszym użyciu urządzenie automatycznie przejdzie w tryb parowania i "Pairing..." pojawi się na wyświetlaczu urządzenia.
- 3 Włącz ustawienia Bluetooth w urządzeniu przenośnym.**

**4 Wybierz to urządzenie, gdy jego nazwa pojawi się na liście urządzeń widocznej na wyświetlaczu urządzenia Bluetooth.**

Podłącz urządzenie Bluetooth, podczas gdy na wyświetlaczu urządzenia widoczne jest "Pairing".

Wykonuj połączenie z urządzeniem Bluetooth blisko urządzenia (około 1 m).

**5 Rozpocznij odtwarzanie muzyki za pomocą dowolnej aplikacji na urządzeniu Bluetooth.**

- Urządzenie Bluetooth można również obsługiwać za pomocą pilota zdalnego sterowania tego urządzenia.
- Przy następnym naciśnięciu przycisku Bluetooth na pilocie urządzenie automatycznie połączy się z ostatnio połączonym urządzeniem Bluetooth.

Przyciski obsługi	Funkcja
▶/⏸	Powrót Odtwarzanie / Pauza
◀◀▶▶	Przejdź do poprzedniej ścieżki / Przejdź do następnej ścieżki



- Naciśnij STATUS na urządzeniu podczas odtwarzania, aby przełączać wyświetlanie pomiędzy nazwą utworu, nazwą wykonawcy, nazwą albumu itp.



## Parowanie z innymi urządzeniami Bluetooth

Sparuj to urządzenie z urządzeniem Bluetooth.

**1 Włącz ustawienia Bluetooth w urządzeniu przenośnym.**

**2 Naciśnij i przytrzymaj Bluetooth przez około 3 sekundy na pilocie.**

Jednostka ta przejdzie w tryb parowania.

**3 Wybierz to urządzenie, gdy jego nazwa pojawi się na liście urządzeń widocznej na wyświetlaczu urządzenia Bluetooth.**



- To urządzenie może być sparowane z maksymalnie 8 urządzeniami Bluetooth. Gdy sparowane jest 9 urządzenie, zostanie ono zarejestrowane na miejscu najstarszego zarejestrowanego urządzenia.
- Można także wejść w tryb parowania, naciśkając przycisk OPTION, kiedy jest wyświetlony ekran odtwarzania Bluetooth, a następnie wybierając "Parowanie" z wyświetlonego menu opcji.

### UWAGA

- Aby obsługiwać urządzenie Bluetooth pilotem zdalnego sterowania opisywanego urządzenia, urządzenie Bluetooth musi obsługiwać profil AVRCP.
- Pilot zdalnego sterowania urządzenia może nie współdziałać z niektórymi urządzeniami Bluetooth.
- W zależności od typu urządzenia Bluetooth, to urządzenie wysyła sygnał audio, który jest połączony z ustawieniem głośności na urządzeniu Bluetooth.

### ■ Czynności dostępne poprzez menu opcji

- "Parowanie z innymi urządzeniami Bluetooth" ( str. 76)
- "Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)" ( str. 111)
- "Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)" ( str. 112)
- "Wyświetlanie żądanego sygnału wideo na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)" ( str. 113)
- "Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)" ( str. 115)



## Ponowne łączenie urządzenia Bluetooth z tym urządzeniem

Po zakończeniu parowania nie trzeba wykonywać żadnych czynności na tym urządzeniu, aby połączyć się z urządzeniem Bluetooth.

Przełączając urządzenie Bluetooth w tryb odtwarzania, należy również wykonać poniższe czynności.

- 1 Jeśli urządzenie Bluetooth jest obecnie połączone, wyłącz ustawienie Bluetooth tego urządzenia, aby je rozłączyć.**
- 2 Włącz ustawienie Bluetooth w podłączanym urządzeniu Bluetooth.**
- 3 Wybierz to urządzenie z listy urządzeń Bluetooth w urządzeniu Bluetooth.**
- 4 Rozpocznij odtwarzanie muzyki za pomocą dowolnej aplikacji na urządzeniu Bluetooth.**



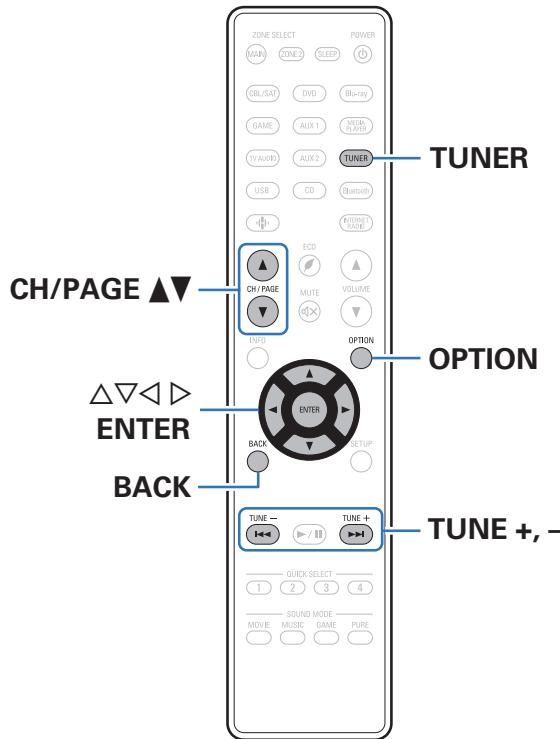
- Ekran automatycznie przełącza się na ekran odtwarzania "Bluetooth", jeśli urządzenie Bluetooth jest podłączone wtedy, gdy jest włączone zasilanie tej jednostki.
- Gdy ustawienie "Zarządzanie siecią" tego urządzenia jest ustawione na "Zawsze w.", a urządzenie Bluetooth jest połączone z urządzeniem w stanie czuwania, zasilanie urządzenia zostanie automatycznie włączone. ( str. 202)



## Słuchanie transmisji FM/AM

Można użyć wbudowanego tunera tego urządzenia, aby słuchać stacji FM i AM.

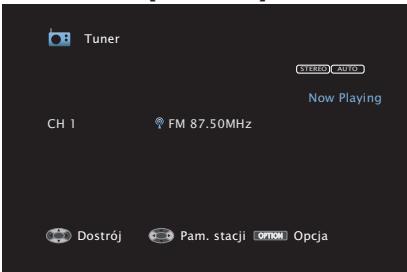
Upewnij się, że antena FM i antena pętlowa AM zostały wcześniej podłączone do tego urządzenia.



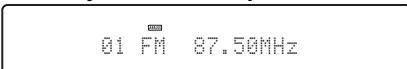
## Słuchanie transmisji FM/AM

- 1 Podłącz antenę.** ("Podłączenie anteny FM/AM" (☞ str. 60))
- 2 Naciśnij przycisk TUNER, aby wybrać "Tuner" jako źródło dźwięku.**

[ Ekran TV ]



[ Wyświetlacz amplitunera ]



- 3 Naciśnij przycisk OPTION.**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 4 Przyciskami △▽ wybierz opcję "FM/AM", następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Wyświetli to ekran wprowadzania pasma fal radiowych.

**5 Przyciskami <▷ wybierz opcję "FM" lub "AM", a następnie naciśnij ENTER.**

FM:	W trakcie słuchania rozgłośni FM.
AM:	W trakcie słuchania rozgłośni AM.

**6 Przyciskiem TUNE + lub TUNE - wybierz żądaną stację.**

Urządzenie przeszukuje częstotliwości do momentu odnalezienia stacji radiowej. Po odnalezieniu stacji radiowej urządzenie przerwa przeszukiwanie i dostraja się do stacji.



- Audycje FM można odbierać w trybie "Auto", w którym dostępne stacje wyszukiwane są automatycznie lub w trybie "Ręczne", który pozwala zmienić częstotliwość za pomocą przycisków. Ustawieniem standardowym jest "Auto". Można również użyć opcji "Strojenie bezpośrednie", aby wprowadzić częstotliwość stacji ręcznie.

W trybie "Auto" nie można dostroić urządzenia do stacji o słabym poziomie sygnału.

W takim wypadku należy użyć trybu "Ręczne" lub "Strojenie bezpośredni".

Przyciski obsługi	Funkcja
TUNE +, -	Służy do wybierania stacji radiowej (góra/dół)
CH/PAGE ▲▼	Wybiera zaprogramowane stacje radiowe
△▽	Służy do wybierania stacji radiowej (góra/dół)
<▷	Wybiera zaprogramowane stacje radiowe

## ■ Czynności dostępne poprzez menu opcji

- “Dostrajanie tunera przez wprowadzenie częstotliwości (Strojenie bezpośrednie)” ( str. 81)
- “Wyszukiwanie RDS” ( str. 81)
- “Wyszukiwanie PTY” ( str. 82)
- “Wyszukiwanie TP” ( str. 83)
- “Tekst radiowy” ( str. 83)
- “Zmiana trybu dostrajania (Tryb dostrajania)” ( str. 84)
- “Automatyczne dostrojenie i zaprogramowanie stacji (Autoprogramowanie)” ( str. 84)
- “Zaprogramowanie aktualnej stacji radiowej (Pamięć stacji)” ( str. 85)
- “Określenie nazwy dla zaprogramowanych stacji (Nazwa stacji)” ( str. 86)
- “Pomijanie zaprogramowanych stacji radiowych (Pomiń stację)” ( str. 87)
- “Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)” ( str. 111)
- “Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)” ( str. 112)
- “Wyświetlanie żądanego sygnału video na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)” ( str. 113)
- “Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)” ( str. 115)



## Dostrajanie tunera przez wprowadzenie częstotliwości (Strojenie bezpośrednie)

Istnieje możliwość bezpośredniego wprowadzenia częstotliwości odbierania stacji w celu dostrojenia tunera do niej.

- 1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Strojenie bezpośrednie", następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Wyświetlany jest ekran wprowadzania częstotliwości.
- 3 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz numer, następnie naciśnij przycisk  $\triangleright$ .**
  - Naciśnięcie przycisku  $\triangleleft$  skasuje wprowadzaną częstotliwość.
- 4 Powtórz krok 3 i wprowadź częstotliwość stacji radiowej, której chcesz słuchać.**
- 5 Po zakończeniu ustawień, naciśnij przycisk ENTER.**  
Nastąpi dostrojenie do częstotliwości.

## Wyszukiwanie RDS

RDS jest usługą umożliwiającą wysyłanie przez stację radiową różnych dodatkowych informacji łącznie z normalnym sygnałem radiowym.

Funkcja ta służy do automatycznego dostrojenia się do stacji FM nadającej serwis RDS.

Funkcja RDS działa tylko, gdy odbierane są stacje radiowe zgodne z RDS.

- 1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Wyszukiwanie RDS", następnie naciśnij przycisk ENTER.**
- 3 Naciśnij przycisk ENTER.**  
Automatyczne wyszukiwanie RDS rozpocznie się.  

- Jeżeli w ciągu 5 sekund po pojawienniu się na wyświetlaczu nazwy stacji naciśnięty zostanie przycisk  $\triangleright$ , można wyszukać inną stację.



## Wyszukiwanie PTY

Funkcja ta służy do automatycznego wyszukiwania stacji RDS nadającej żądany typ programu (PTY).

PTY identyfikuje typ programu RDS.

Rodzaje programów oraz ich symbole:

<b>NEWS</b>	Wiadomości	<b>WEATHER</b>	Pogoda
<b>AFFAIRS</b>	Aktualne zdarzenia	<b>FINANCE</b>	Finanse
<b>INFO</b>	Informacja	<b>CHILDREN</b>	Programy dziecięce
<b>SPORT</b>	Sport	<b>SOCIAL</b>	Wydarzenia lokalne
<b>EDUCATE</b>	Edukacja	<b>RELIGION</b>	Religia
<b>DRAMA</b>	Teatr	<b>PHONE IN</b>	Rozmowy
<b>CULTURE</b>	Kultura	<b>TRAVEL</b>	Podróże
<b>SCIENCE</b>	Nauka	<b>LEISURE</b>	Rekreacja
<b>VARIED</b>	Różnorodność	<b>JAZZ</b>	Muzyka jazzowa
<b>POP M</b>	Muzyka pop	<b>COUNTRY</b>	Muzyka country
<b>ROCK M</b>	Muzyka rockowa	<b>NATION M</b>	Muzyka etniczna
<b>EASY M</b>	Muzyka łatwa	<b>OLDIES</b>	Muzyka dawna
<b>LIGHT M</b>	Lekka muzyka klasyczna	<b>FOLK M</b>	Muzyka folk
<b>CLASSICS</b>	Muzyka poważna	<b>DOCUMENT</b>	Dokumenty
<b>OTHER M</b>	Inna muzyka		

**1** Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".

Wyswietlony zostanie ekran menu opcji.

**2** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Szukam PTY", następnie naciśnij przycisk ENTER.

**3** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wywołaj żądany typ programu.

**4** Naciśnij przycisk ENTER.

Automatyczne wyszukiwanie PTY rozpocznie się.



- Jeżeli w ciągu 5 sekund po pojawienniu się na wyświetlaczu nazwy stacji naciśnięty zostanie przycisk  $\triangleleft\triangleright$ , można wyszukać inną stację.

## Wyszukiwanie TP

TP identyfikuje program informacji o ruchu drogowym.

Pozwala to na łatwe zapoznanie się z warunkami ruchu drogowego na drogach przed wyjściem z domu.

Funkcja ta służy do automatycznego dostrojenia stacji RDS nadającej serwis dla kierowców.

**1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest „Tuner”.**

Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.

**2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję „Wyszukiwanie TP”, następnie naciśnij przycisk ENTER.**

**3 Naciśnij przycisk ENTER.**

Automatyczne wyszukiwanie TP rozpocznie się.



- Jeżeli w ciągu 5 sekund po pojawienniu się na wyświetlaczu nazwy stacji naciśnięty zostanie przycisk  $\triangleleft\triangleright$ , można wyszukać inną stację.

## Tekst radiowy

RT pozwala stacjom RDS wysyłać krótkie wiadomości tekstowe pojawiające się na wyświetlaczu.

Gdy odbierany jest tekst radiowy, na wyświetlaczu pojawia się „Tekst radiowy”.

**1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest „Tuner”.**

Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.

**2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję „Tekst radiowy”, następnie naciśnij przycisk ENTER.**

**3 Przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  wybierz opcję „Włącz”, następnie naciśnij przycisk ENTER.**

- Podczas odbioru audycji nadawanych przez stację w systemie RDS, wyświetlane są informacje tekstowe przesyłane przez stację.
- Jeżeli nie są przesyłane informacje tekstowe, wyświetli się „NO TEXT DATA”.



## Zmiana trybu dostrajania (Tryb dostrajania)

Możesz zmienić tryb dostrajania do audycji FM i AM. Jeżeli nie możesz dostroić się automatycznie za pomocą trybu "Auto", zmień tryb na "Ręczne" i spróbuj dostroić się ręcznie.

- 1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Tryb dostrajania", następnie naciśnij przycisk ENTER.**
- 3 Przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  wybierz tryb dostrajania, następnie naciśnij przycisk ENTER.**

<b>Auto</b>	Automatycznie wyszukaj i dostrój się do odbieralnej stacji radiowej.
<b>Ręczne:</b>	Ręcznie zmieniaj częstotliwość krok po kroku za każdym razem, gdy przycisk zostanie naciśnięty.

## Automatyczne dostonienie i zaprogramowanie stacji (Auto-programowanie)

Automatycznie można dostonić maksymalnie 56 stacji radiowych.

- 1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Auto-programowanie", następnie naciśnij przycisk ENTER.**
- 3 Naciśnij przycisk ENTER.**  
Urządzenie rozpoczyna automatyczne dostonianie i programowanie stacji radiowych.
  - Po zakończeniu programowania przez 5 sekund wyświetlany jest napis "Wykonano", a następnie ekran menu opcji gaśnie.



- Pamięć stacji zostanie zastąpiona.

## Zaprogramowanie aktualnej stacji radiowej (Pamięć stacji)

Ulubione stacje można zaprogramować, co pozwala na łatwe dostrojenie się do nich.

Można zaprogramować do 56 stacji.

- 1 Dostrój stację, którą chcesz zapisać w pamięci. ("Słuchanie transmisji FM/AM" (☞ str. 79))**
- 2 Naciśnij przycisk OPTION.**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 3 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Pamięć stacji", następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Wyświetlana jest lista zaprogramowanych kanałów.
- 4 Posługując się przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz pozycję, którą chcesz odtworzyć, następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Zaprogramowana zostaje aktualna stacja radiowa.
  - Aby zapisać stację w innych kanałach, powtórz czynności 1 do 4.

Kanał	Wartości standardowe
1 – 8	87,50 / 89,10 / 98,10 / 108,00 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
9 – 16	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
17 – 24	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
25 – 32	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
33 – 40	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
41 – 48	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz
49 – 56	90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 / 90,10 MHz

## Słuchanie zaprogramowanych stacji radiowych

- 1 Postługując się przyciskami CH/PAGE  $\blacktriangle\triangledown$  lub wybierz pożądanego kanał z zaprogramowaną stacją.**



- Można również wybrać zaprogramowane stacje radiowe, naciskając przycisk TUNER PRESET CH + lub TUNER PRESET CH - na urządzeniu głównym.



## Określenie nazwy dla zaprogramowanych stacji (Nazwa stacji)

Możesz wprowadzić lub zmienić nazwę zaprogramowanej stacji radiowej.  
Można wprowadzić do 8 kanałów.

- 1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**  
Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz opcję "Nazwa stacji", następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Zostanie wyświetlony ekran "Nazwa stacji".
- 3 Przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  wybierz grupę ze stacją radiową, dla której chcesz przypisać nazwę.**
- 4 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz stację radiową, dla której chcesz wprowadzić nazwę, następnie naciśnij przycisk ENTER.**

- 5 Przyciskami  $\Delta\triangledown$  p wybierz nazwę stacji, następnie naciśnij przycisk ENTER.**  
Wyświetlany jest ekran pozwalający edytować Nazwa stacji.
  - Jeżeli wybierzesz "Domyślne", amplituner wróci do wyświetlanego częstotliwości.
- 6 Wprowadź znaki, następnie naciśnij przycisk "OK".**
- 7 Naciśnij OPTION, aby powrócić do poprzedniego ekranu.**



## Pomijanie zaprogramowanych stacji radiowych (Pomiń stację)

Wykonaj auto-programowanie, aby zapisać wszystkie stacje radiowe możliwe do odbioru w pamięci. Wybieranie stacji radiowej jest łatwiejsze przy pomijaniu niepotrzebnych zapisanych stacji.

**1 Naciśnij OPTION, gdy źródłem wejściowym jest "Tuner".**

Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.

**2 Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz opcję "Pomiń stację", następnie naciśnij przycisk ENTER.**

Wyświetlony zostanie ekran "Pomiń stację".

**3  Aby określić grupy stacji, które mają być pominięte**

① Przyciskami  $\triangleleft \triangleright$  wybierz grupę stacji radiowych, które mają być pominięte.

② Przyciskiem  $\Delta$  wybierz "Ustaw pomijanie \* - \*", następnie naciśnij przycisk ENTER.

Pomiń wszystkie stacje radiowe należące do wybranej grupy "\*-\*".

(\* to wybrany numer grupy.)

**Aby określić stacje, które mają być pominięte**

① Przyciskami  $\triangleleft \triangleright$  wybierz grupę stacji radiowych, które mają być pominięte.

② Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz stację radiową, która ma zostać pominięta.

③ Za pomocą przycisków  $\triangleleft \triangleright$  wybierz "Pomiń".

Wybrana stacja nie będzie wyświetlana.

**4 Naciśnij OPTION, aby powrócić do poprzedniego ekranu.**



## Anulowanie funkcji Pomiń stację

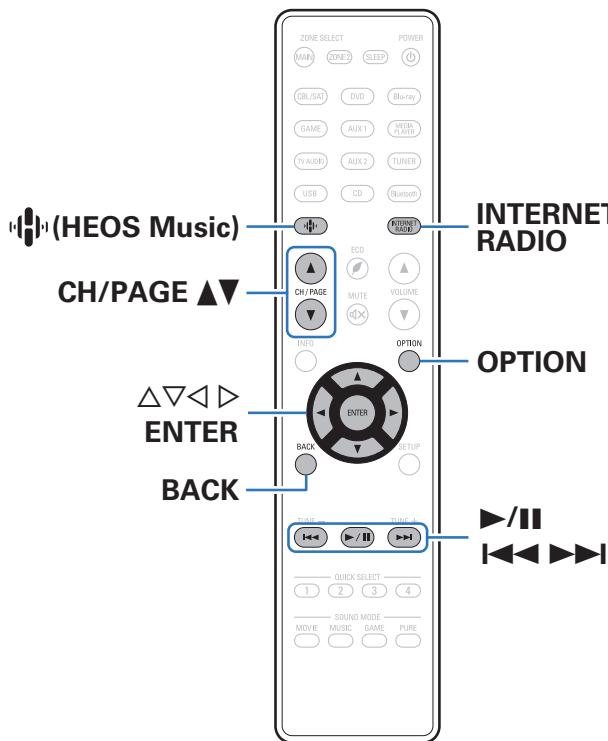
- 1** Na ekranie “Pomiń stację”, przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  zaznacz grupę zawierającą stację, dla której chcesz anulować pomijanie.
- 2** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz stację radiową, dla której chcesz anulować pomijanie.
- 3** Przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  wybierz “Włącz”.  
Pomijanie zostało anulowane.

### UWAGA

- “Pomiń stację” nie można anulować dla grup.



## Słuchanie radia internetowego



- Radio internetowe oferuje programy radiowe emitowane przez Internet na całym świecie. Można odbierać internetowe stacje radiowe z całego świata.

- Lista radiowych stacji internetowych w urządzeniu jest dostarczana z bazy danych usługi Tuneln Radio.

- Poniżej podane są rodzaje formatów audio obsługiwanych przez urządzenie wraz ze specyfikacją.

Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale "Odtwarzanie radia internetowego" ([str. 251](#)).

- WMA
- MP3
- MPEG-4 AAC

## Słuchanie radia internetowego

### 1 Naciśnij przycisk INTERNET RADIO.

- Możesz również nacisnąć przycisk  (HEOS Music). Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz opcję “Radio Internetowa Tuneln”, następnie naciśnij przycisk ENTER.

### 2 Wybierz stację, którą chcesz odtwarzać.

Przyciski obsługi	Funkcja
$\blacktriangleright/\text{III}^*$	Powrót Odtwarzanie / Pauza
$\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangleright\blacktriangleright^*$	Przejdź do poprzedniej ścieżki / Przejdź do następnej ścieżki
CH/PAGE $\blacktriangleup/\blacktriangledown$	Przełącz na poprzednią stronę/następną stronę wyświetlanej listy

\* Aktywny podczas odtwarzania Podcastów.



- Każde naciśnięcie przycisku STATUS na urządzeniu powoduje przełączenie między wyświetlaniem nazwy utworu, nazwy stacji itp.

#### UWAGA

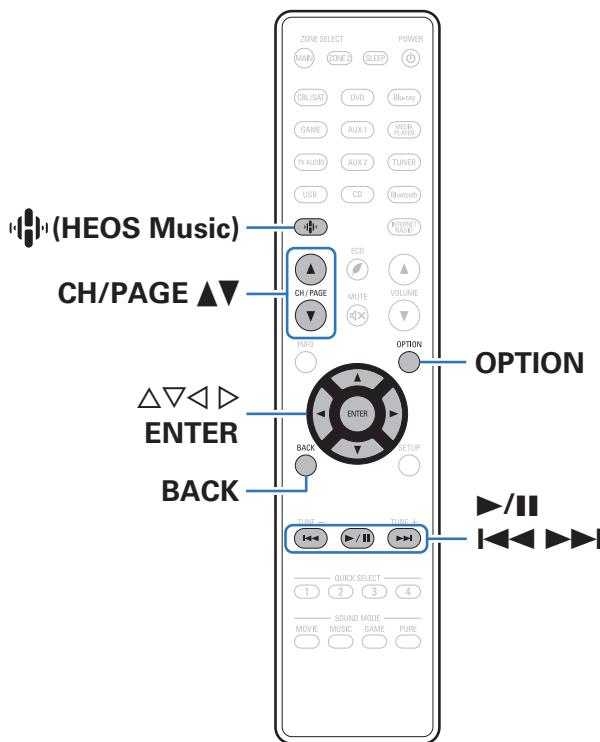
- Dostęp do bazy danych internetowych stacji radiowych może zostać zawieszony lub w inny sposób utracony bez powiadomiania.

### ■ Czynności dostępne poprzez menu opcji

- “Dodawanie do obszaru Ulubione HEOS” ( str. 109)
- “Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)” ( str. 111)
- “Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)” ( str. 112)
- “Wyświetlanie żądanego sygnału wideo na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)” ( str. 113)
- “Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)” ( str. 115)



# Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub serwerze NAS



- Urządzenie odtwarza pliki muzyczne i listy odtwarzania (mp3u, wpl) z serwerów obsługujących standard DLNA, w tym z dostępnych w sieci komputerów oraz urządzeń NAS.

- Obsługiwane formaty plików:

Szczegóły znajdziesz w części "Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub urządzeniu NAS" ([str. 250](#)).

- WMA
- MP3
- WAV
- MPEG-4 AAC
- FLAC
- Apple Lossless
- DSD

## Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub serwerze NAS

Postępuj zgodnie z tą procedurą, aby odtwarzać pliki muzyczne lub listy odtwarzania przechowywane na dostępnych w sieci lokalnej serwerach plików DLNA.

**1** Naciśnij przycisk  (HEOS Music).

**2** Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz “Serwery muzyczne”, a następnie naciśnij ENTER.



**3** Wybierz nazwę podłączonego do sieci komputera lub serwera NAS (Network Attached Storage).

**4** Przeglądaj muzykę z komputera/urządzenia NAS i wybieraj pliki do odtwarzania.



- Po wyborze pliku do odtwarzania pojawi się pytanie o sposób uporządkowania muzyki w kolejce.

**Odtwórz Teraz:**

Pozwala wstawić pozycję do kolejki po aktualnie odtwarzanej ścieżce i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

**Odtwórz Teraz i Zastąp Kolejkę:**

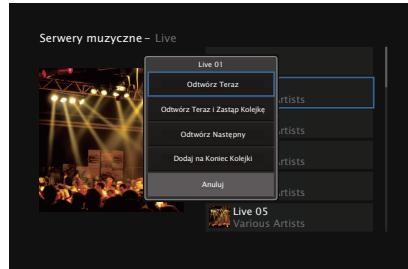
Pozwala wyczyścić kolejkę i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

**Odtwórz Następny:**

Pozwala wstawić pozycję do kolejki po bieżącej piosenkie i odtworzyć ją po zakończeniu tej piosenki.

**Dodaj na Koniec Kolejki:**

Pozwala dodać pozycję na koniec kolejki.



**5 Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz opcję “Odtwórz Teraz” lub “Odtwórz Teraz i Zastąp Kolejkę”, a następnie naciśnij ENTER.**

Rozpocznie się odtwarzanie.



Przyciski obsługi	Funkcja
▶/	Powrót Odtwarzanie / Pauza
◀◀▶▶	Przejdź do poprzedniej ścieżki / Przejdź do następnej ścieżki
CH/PAGE ▲▼	Przełącz na poprzednią stronę/następną stronę wyświetlanej listy



- Każde naciśnięcie przycisku STATUS amplitunera powoduje przełączenie wyświetlacza między wyświetlaniem nazwy utworu, nazwy wykonawcy oraz nazwy albumu.
- Jeżeli pliki WMA (Windows Media Audio), MP3 lub MPEG-4 AAC zawierają okładkę albumu, może on być wyświetlany w trakcie odtwarzania plików muzycznych.
- W przypadku użycia Windows Media Player ver. 11 lub późniejszej, można wyświetlać okładki albumów zapisanych w plikach WMA (Windows Media Audio).
- Pliki bezstratne WMA mogą być odtwarzane za pomocą serwera obsługującego transkodowanie, jak Windows Media Player ver. 11.

#### UWAGA

- W przypadku odtwarzania plików muzycznych z komputera lub serwera NAS podłączonego za pomocą sieci bezprzewodowej LAN, w zależności od parametrów posiadanej sieci bezprzewodowej, może dochodzić do przerywania dźwięku. W takim wypadku należy wykonać połączenie, używając przewodowej sieci LAN.
- Kolejność, w jakiej wyświetlane są ścieżki/pliki zależy od ustawień serwera. Niektóre, ze względu na ustawienia serwera, ścieżki/pliki nie są wyświetlane w kolejności alfabetycznej, a wyszukiwanie po pierwszej literze może nie działać prawidłowo.

## ■ Czynności dostępne poprzez menu opcji

- “Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)” ( str. 111)
- “Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)” ( str. 112)
- “Wyświetlanie żądanego sygnału video na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)” ( str. 113)
- “Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)” ( str. 115)



## Pobieranie aplikacji HEOS App

Aplikacja HEOS App pozwala korzystać z wielu usług transmisji strumieniowej muzyki online. W zależności od rejonu świata, w którym mieszkasz, dostępnych jest kilka takich usług. Więcej informacji na temat usług dostępnych w danym rejonie udostępniono w witrynie <http://www.HEOSbyDenon.com>. Pobierz aplikację HEOS App na platformę iOS lub Android, wyszukując w sklepie App Store, Google Play lub Amazon Appstore nazwę "HEOS".



## Konto HEOS

Konta HEOS można rejestrować w "Konto HEOS" ( str. 204) w menu urządzenia lub poprzez dotknięcie zakładki "Muzyka" - "Ustawienia" ikony  w HEOS App.

### Czym jest Konto HEOS?

Konto HEOS to główne konto lub "mostek kapitański" pozwalający zarządzać wszystkimi usługami muzycznymi HEOS za pomocą jednej nazwy użytkownika i jednego hasła.

### Do czego jest mi potrzebne Konto HEOS?

Dzięki obszarowi Konto HEOS nazwę logowania i hasło dostępu do usług muzycznych wpisujesz tylko raz. Pozwala to łatwo i szybko używać wielu aplikacji sterowania różnymi urządzeniami.

Wystarczy zalogować się do obszaru Konto HEOS na dowolnym urządzeniu, aby zyskać dostęp do wszystkich powiązanych usług muzycznych, historii odtwarzania oraz indywidualnych list odtwarzania, nawet jeśli jesteś aktualnie w domu znajomych i słuchasz muzyki na ich systemie HEOS.

### Rejestracja w obszarze Konto HEOS

Otrzymasz polecenie rejestracji w obszarze Konto HEOS przy pierwszej próbie uzyskania dostępu do dowolnej usługi muzycznej za pomocą menu głównego "Muzyka" w aplikacji HEOS App.

### Zmiana obszaru Konto HEOS

- 1 Puknij zakładkę "Muzyka".
- 2 Wybierz ikonę Ustawienia  w lewym górnym rogu ekranu.
- 3 Wybierz "Konto HEOS".
- 4 Zmień lokalizację, zmień hasło, usuń konto lub wyloguj się z konta.



## Odtwarzanie z usług transmisji strumieniowej muzyki

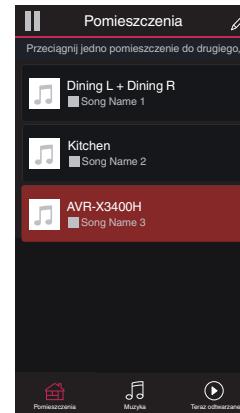
Usługę muzyczną świadczy firma muzyczna online oferująca dostęp do nieprzebranych zasobów muzycznych nieodpłatnie i/lub w formie płatnego abonamentu. W zależności od rejonu świata, w którym mieszkasz, dostępnych jest kilka takich usług. Więcej informacji na temat usług dostępnych w danym rejonie udostępniono w witrynie <http://www.HEOSbyDenon.com>

### ■ Wybór pomieszczenia/urządzenia

#### 1 Puknij zakładkę “Pomieszczenia”, a następnie wybierz AVR-X3400H, jeśli jest wiele urządzeń HEOS.



- Dotknij ikony ołówka w prawym, górnym rogu ekranu, aby przejść do trybu edytowania. Możesz zmienić wyświetlana nazwę.

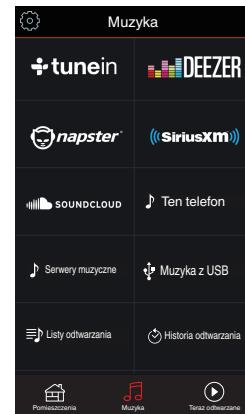


## ■ Wybór ścieżki muzycznej lub stacji ze źródeł muzyki

### 1 Puknij zakładkę "Muzyka" i wybierz źródło muzyki.



- Wszystkie usługi muzyczne wyświetlane mogą nie być dostępne w danej lokalizacji.



## 2 Przeglądaj muzykę i odtwarzaj.

Po wyborze ścieżki muzycznej lub stacji radiowej ekran aplikacji zostanie automatycznie zmieniony na "Teraz odtwarzane".



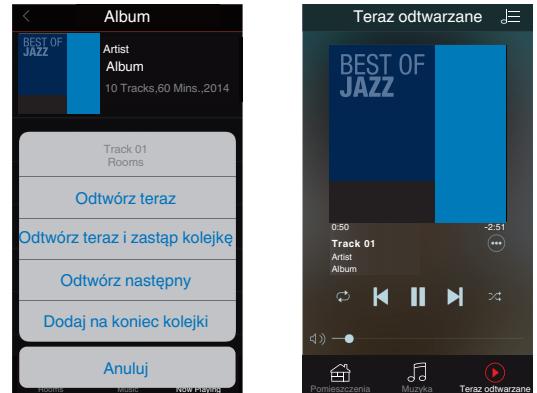
- Po wyborze ścieżki muzycznej do odtwarzania pojawi się pytanie o sposób uporządkowania muzyki w kolejce.

**Odtwórz Teraz:** Pozwala wstawić pozycję do kolejki po aktualnie odtwarzanej ścieżce i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

**Odtwórz Teraz i Zastąp Kolejkę:** Pozwala wyczyścić kolejkę i natychmiast odtworzyć wybraną pozycję.

**Odtwórz Następny:** Pozwala wstawić pozycję do kolejki po bieżącej piosenki i odtworzyć ją po zakończeniu tej piosenki.

**Dodaj na Koniec Kolejki:** Pozwala dodać pozycję na koniec kolejki.



- Po wyborze stacji radiowej wyświetlane są następujące pozycje.

**Odtwórz Teraz:** Natychmiast odtwórz wybraną pozycję.

**Dodaj do ulubionych HEOS:** Pozwala dodawać do obszaru Ulubione HEOS.

## Słuchanie tej samej muzyki w wielu pomieszczeniach

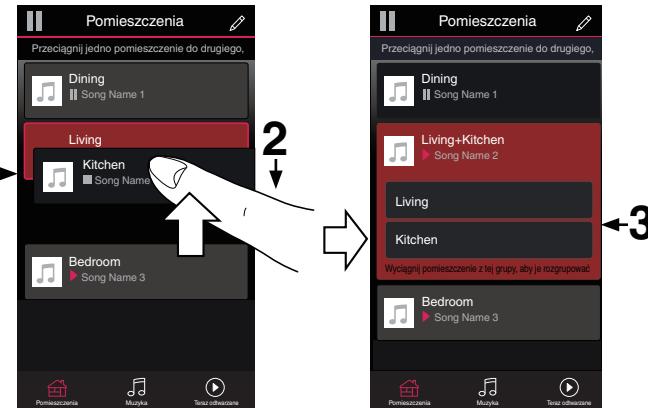
System HEOS jest prawdziwym systemem dźwięku multi-room, który automatycznie synchronizuje odtwarzanie dźwięku na wielu urządzeniach HEOS, aby dźwięk dobiegający z różnych pomieszczeń był doskonale zsynchronizowany i zawsze brzmiał fenomenalnie! Do systemu HEOS z łatwością można dodać maksymalnie 32 urządzenia HEOS. Można połączyć lub zgrupować do 16 niezależnych urządzeń HEOS w grupie urządzeń HEOS, które będą działały tak, jakby były jednym urządzeniem HEOS.

### ■ Grupowanie pomieszczeń

- 1** Naciśnij i przytrzymaj palec na pomieszczeniu, w którym muzyka nie jest odtwarzana.
- 2** Przesuń palec do pomieszczenia, w którym muzyka jest odtwarzana (oznaczone czerwoną obwódką) i unieś go.
- 3** Dwa pokoje zostaną ze sobą połączone w jednej grupie urządzeń, a w obu pomieszczeniach odtwarzana będzie ta sama, idealnie zsynchronizowana muzyka.



- Jeśli dźwięk z urządzenia podłączonego do tej jednostki odtwarzany jest grupowo, odtwarzany może być tylko 2-kanałowy sygnał PCM przesyłany ze złącza HDMI, cyfrowego lub analogowego.

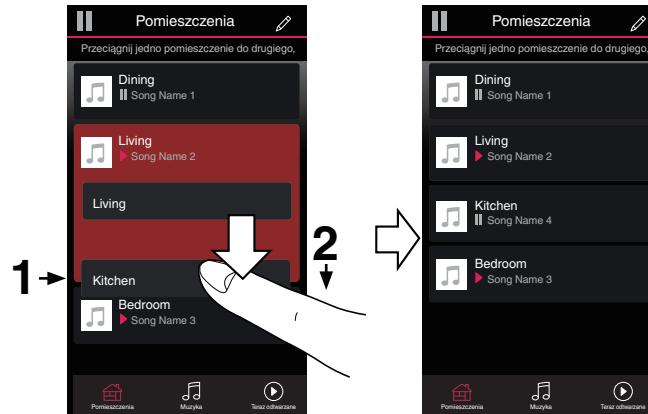


## ■ Anulowanie grupowania pomieszczeń

- 1 Naciśnij i przytrzymaj palec na pomieszczeniu, które ma zostać usunięte z grupy.**
- 2 Wysuń je z grupy i unieś palec.**

### UWAGA

- Nie można usunąć pierwszego pomieszczenia, w którym przed grupowaniem pierwotnie grała muzyka.



## ■ Grupowanie wszystkich pomieszczeń (tryb przyjęcia)

Można z łatwością zgrupować ze sobą 16 pomieszczeń w Trybie przyjęcia za pomocą gestu "uszczypnięcia".

- 1** Połącz dwa palce na ekranie nad listą pomieszczeń.
- 2** Szybkim ruchem ściśnij ze sobą dwa palce i puść ekran.
- 3** Wszystkie pomieszczenia zostaną ze sobą połączone i rozpoczęcie się odtwarzanie tej samej muzyki w idealnej synchronizacji.



## ■ Anulowanie grupowania wszystkich pomieszczeń

Można z łatwością anulować grupowanie wszystkich pomieszczeń i opuścić Tryb przyjęcia za pomocą gestu "rozsnięcia".

- 1** Na ekranie nad listą pomieszczeń położ dwa palce obok siebie.
- 2** Szybkim ruchem odsuń od siebie dwa palce i puść ekran.
- 3** Grupowanie zostanie anulowane ze wszystkich pomieszczeń.

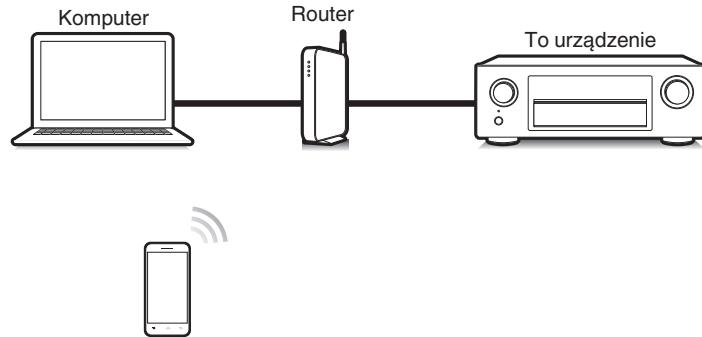


## Funkcja AirPlay

Pliki muzyczne przechowywane w urządzeniu iPhone, iPod touch, iPad lub witrynie iTunes można odtwarzać na tym urządzeniu za pośrednictwem sieci.



- Po rozpoczęciu odtwarzania AirPlay, źródło sygnału wejściowego zostanie przełączone na "HEOS Music".
- Odtwarzanie AirPlay można zatrzymać, wybierając inne źródło wejściowe.
- Chcąc równocześnie zobaczyć utwór oraz nazwę artysty na urządzeniu głównym, naciśnij przycisk STATUS.
- Informacje dotyczące posługiwania się iTunes podano również w funkcji Help dla iTunes.
- Ekran może się różnić zależnie od wersji system operacyjny oraz oprogramowania.



## Odtwarzanie utworów z urządzenia iPhone, iPod touch lub iPad

Po uaktualnieniu "iPhone/iPod touch/iPad" do iOS 4.2.1 lub wersji późniejszej, można przesyłać strumieniowo muzykę zapisaną na "iPhone/iPod touch/iPad" bezpośrednio do tego urządzenia.

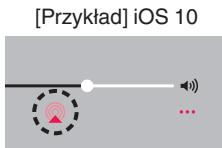
### **1 Podłącz urządzenie iPhone, iPod touch lub iPad Wi-Fi do tej samej sieci, co to urządzenie.**

- Szczegółowe informacje można znaleźć w instrukcji obsługi swojego urządzenia.

### **2 Odtwórz utwór na urządzeniu iPhone, iPod touch lub iPad.**

Ikonę AirPlay na ekranie urządzenia iPhone, iPod touch lub iPad wyświetlany jest.

### **3 Kliknij ikonę AirPlay.**



### **4 Wybierz głośniki (urządzeń), które zamierzasz użyć.**

## Odtwarzanie muzyki z iTunes za pośrednictwem tego amplitunera

**1 Zainstaluj iTunes 10 lub wersję późniejszą na komputerze Windows PC lub Mac, podłączonym do tej samej sieci co to urządzenie.**

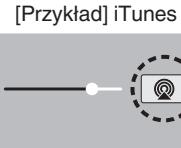
### **2 Włącz to urządzenie.**

Ustaw "Zarządzanie siecią" na "Zawsze wł." dla tego urządzenia.  
(☞ str. 202)

#### **UWAGA**

- W przypadku ustawienia opcji "Zarządzanie siecią" na "Zawsze wł.", zużycie energii w trybie oczekiwania jest większe.

### **3 Uruchom iTunes i kliknij ikonę AirPlay, aby wybrać urządzenie główne.**



### **4 Wybierz utwór i kliknij przycisk odtwarzania w iTunes.**

Nastąpi strumieniowe pobieranie muzyki do tego urządzenia.

## Wybór wielu głośników (urządzeń)

Możliwe jest odtwarzanie utworów z iTunes na głośnikach (urządzeniach) domowych obsługujących technologię AirPlay innych niż te, które są podłączone do amplitunera.

- 1 Kliknij ikonę AirPlay i wybierz opcję “Wiele”.**
- 2 Oznacz głośniki, które zamierzasz użyć.**

### UWAGA

- W trybie odtwarzania z użyciem funkcji AirPlay regulacja poziomu głośności odbywa się w urządzeniu iPhone, iPod touch, iPad lub aplikacji iTunes. Przed rozpoczęciem odtwarzania należy zmniejszyć poziom głośności w urządzeniu iPhone, iPod touch, iPad lub aplikacji iTunes, następnie dopasować go stosownie do potrzeb.

## Obsługa odtwarzania iTunes za pomocą pilota zdalnego sterowania

Za pomocą pilota zdalnego sterowania wchodzącego w skład tego zestawu można włączać odtwarzanie, pauzę i automatyczne wyszukiwanie w utworach iTunes.

- 1 Wybierz “Edit” - “Preferences...” w menu iTunes.**
- 2 Wybierz opcję “Urządzenia” w oknie ustawień iTunes.**
- 3 Zaznacz “Pozwól na sterowanie głośnością iTunes z głośników bezprzewodowych”, a następnie kliknij “OK”.**

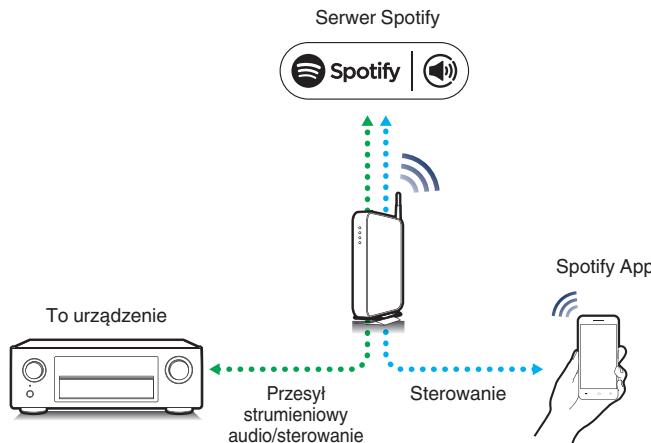


- Nie musisz tego ustawiać, jeśli używasz iTunes w wersji 12 lub nowszej.

# Funkcja Spotify Connect

Spotify jest najpopularniejszą na świecie usługą transmisji strumieniowej. W przypadku korzystania z usługi Spotify Premium, można kontrolować nowy głośnik z telefonu lub tabletu. Ponieważ Spotify jest wbudowany w głośnik, można nadal odbierać połączenia czy używać innych aplikacji - bez zatrzymywania muzyki.

Informacje na temat konfiguracji i obsługi funkcji Spotify Connect można znaleźć na stronie [www.spotify.com/connect](http://www.spotify.com/connect)



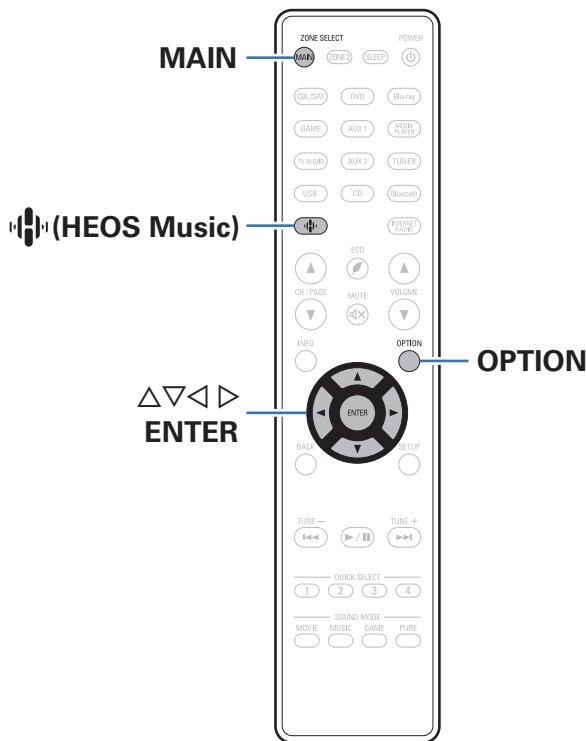
## Odtwarzanie muzyki z Spotify za pośrednictwem tego amplitunera

Wcześniej pobierz aplikację "Spotify App" na urządzenie Android lub iOS. Aby odtworzyć ścieżkę Spotify na tym urządzeniu, w pierwszej kolejności załącz konto Spotify premium.

- 1 Podłącz ustawienia Wi-Fi urządzenia iOS lub Android do tej samej sieci, co to urządzenie.**
- 2 Uaktywnij Spotify App.**
- 3 Odtwórz ścieżkę Spotify.**
- 4 Dotknij ikonę Spotify , aby wybrać urządzenie.**  
Nastąpi strumieniowe pobieranie muzyki do tego urządzenia.



## Funkcje pomocnicze



- Ten punkt opisuje sposób korzystania z funkcji udogodnień, których można używać dla każdego źródła wejściowego.
- Te funkcje można ustawić tylko w MAIN ZONE.

## Dodawanie do obszaru Ulubione HEOS

- 1** Podczas odtwarzania utworu naciśnij przycisk OPTION. Wyświetlony zostanie ekran menu opcji.
- 2** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz “Dodaj do ulubionych HEOS”, a następnie naciśnij ENTER.

## Odtwarzanie z obszaru Ulubione HEOS

- 1** Naciśnij przycisk  $\text{H}$  (HEOS Music).
- 2** Przyciskami  $\Delta\triangledown$  wybierz “Ulubione HEOS”, a następnie naciśnij ENTER.



- 3** Przeglądaj muzykę i wybieraj pliki do odtwarzania.

## Usuwanie z obszaru Ulubione HEOS

- 1** Gdy wyświetlona jest lista zawartości Ulubione HEOS, przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz pozycję, którą chcesz usunąć z obszaru Ulubione HEOS, a następnie naciśnij OPTION.
- 2** Przyciskami  $\Delta \nabla$  wybierz opcję “Usuń z Ulubionych HEOS”, następnie naciśnij przycisk ENTER.



## Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)

Głośność każdego kanału można zmieniać podczas słuchania muzyki. Opcję tę można ustawić dla każdego źródła sygnału.

### 1 Naciśnij przycisk OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

- Kiedy źródło wejściowe to "HEOS Music", wyświetlana jest opcja menu dla muzyki online. Wybierz "Opcje AVR...", następnie naciśnij ENTER.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję "Reg. poziomu kanału", następnie naciśnij przycisk ENTER.

Zostanie wyświetlony ekran "Reg. poziomu kanału".

### 3 Użyj $\Delta\triangledown$ , aby wybrać kanał, który chcesz wyregulować.

**4** Dla ustawienia poziomu głośności, posłuż się przyciskami  $\triangleleft\triangleright$ .

-12.0 dB – +12.0 dB (Domyślne: 0.0 dB)

**5** Przyciskami  $\Delta\triangledown\triangleleft\triangleright$  wybierz "Wyjście", a następnie naciśnij ENTER.



- Wybierz "Reset" i naciśnij ENTER, jeśli chcesz przywrócić wartości regulacji poszczególnych kanałów do "0.0 dB" (domyślne).
- Głośność w słuchawkach można regulować, gdy podłączone są słuchawki.
- Ustawienia "Reg. poziomu kanału" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.
- Ustawienie można wykonać tylko dla głośników odtwarzających dźwięk. Poza tym, nie można wykonać ustawienia, gdy w menu "Wyjście HDMI Audio" jest ustawione na "TV". ( str. 160)



## Regulacja barwy dźwięku (Barwa dźwięku)

Ustawienie jakości tonalnej dźwięku.

### 1 Naciśnij przycisk OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

- Kiedy źródło wejściowe to "HEOS Music", wyświetlana jest opcja menu dla muzyki online. Wybierz "Opcje AVR...", następnie naciśnij ENTER.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję "Barwa dźwięku", następnie naciśnij przycisk ENTER.

Zostanie wyświetlony ekran "Barwa dźwięku".

### 3 Użyj $\triangleleft\triangleright$ , aby włączyć/wyłączyć funkcję regulacji barwy dźwięku.

**Włącz:** Pozwala na regulację barwy dźwięku (basy, tony wysokie).

**Wył.** (Domyślne): Odtwarzanie bez regulacji barwy dźwięku.

**4** Wybierz "Włącz" w kroku 3 i naciśnij  $\triangledown$ , aby wybrać zakres dźwięku do regulacji.

**Basy:** Regulacja tonów niskich.

**Tony wysokie:** Regulacja tonów wysokich.

**5** Przyciskami  $\triangleleft\triangleright$  wyreguluj barwę dźwięku, następnie naciśnij przycisk ENTER.

-6 dB – +6 dB (Domyślne : 0 dB)



- Ustawienia "Barwa dźwięku" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.
- Nie można ustawić tego parametru, jeśli tryb dźwiękowy ustawiony jest na "Direct" lub "Pure Direct".
- Parametr ten nie jest dostępny, gdy "Dynamic EQ" ustawiony jest na "Włącz". ( str. 154)
- Nie można wykonać ustawienia, gdy nie ma sygnału wejściowego, lub gdy w menu "Wyjście HDMI Audio" jest ustawione na "TV". ( str. 160)



## Wyświetlanie żądanego sygnału wideo na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)

Podczas odtwarzania dźwięku urządzenie może również wyświetlać na telewizorze sygnał wideo z innego źródła. Opcję tę można ustawić dla każdego źródła sygnału.

### Obsługiwane źródła sygnału: CD\* / Tuner / HEOS Music

\* Nie można wykonać ustawienia, jeśli którekolwiek ze złączów, HDMI, komponentowe wideo lub wideo, są przypisane.

### 1 Naciśnij przycisk OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

- Kiedy źródło wejściowe to "HEOS Music", wyświetlana jest opcja menu dla muzyki online. Wybierz "Opcje AVR...", następnie naciśnij ENTER.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję "Wybór video", następnie naciśnij przycisk ENTER.

Zostanie wyświetlony ekran "Wybór video".

### 3 Przyciskami $\triangleleft\triangleright$ wybierz tryb Wybór video.

Wył. (Domyślne):	Wyłącz tryb Wybór video.
Włącz:	Włącz tryb Wybór video.

4 W przypadku wyboru opcji "Włącz" w kroku 3, naciśnij przycisk  $\triangledown$  i wybierz opcję "Źródło".

5 Za pomocą przycisków  $\triangleleft\triangleright$  wybierz źródło sygnału wideo do odtwarzania, a następnie naciśnij przycisk ENTER.



- Ustawienia "Wybór video" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.



## Dostosowywanie jakości obrazu do środowiska wyświetlania (Tryb obrazu)

- Obsługiwane źródła sygnału:  
CBL/SAT / DVD / Blu-ray / Game / AUX1 /  
AUX2 / Media Player / CD\* / TV Audio\*

\* Tryb obrazu można ustawić po przypisaniu HDMI, komponentowego wideo lub złącza wideo.

### 1 Naciśnij przycisk OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję “Tryb obrazu”, następnie naciśnij przycisk ENTER.

Zostanie wyświetlony ekran “Tryb obrazu”.

### 3 Przyciskami $\triangleleft\triangleright$ wybierz tryb obrazu.

<b>Wył.</b> (Domyślne):	To urządzenie nie reguluje jakości obrazu.
<b>Standard:</b>	Tryb standardowy jest odpowiedni dla większości środowisk wyświetlania w salonie.
<b>Film:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w ciemnym pokoju (np. w pomieszczeniu kina domowego).
<b>Żywy:</b>	Tryb powodujący, że grafika gier itp. jest jaśniejsza i żywtsza.
<b>Strumieniowanie:</b>	Tryb odpowiedni dla źródeł wideo z niskimi szybkościami transmisji.
<b>ISF Day:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w jasnym pokoju w ciągu dnia.
<b>ISF Night:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w ciemnym pokoju w nocy.
<b>Użytkownik:</b>	Ręczne ustawianie jakości obrazu.

### 4 Naciśnij przycisk ENTER.



- Ustawienia “Tryb obrazu” są zapisywane dla każdego źródła sygnału.

## Odtwarzanie tego samego utworu we wszystkich strefach (Wszystkie strefy stereo)

Można odtwarzać muzykę odtwarzaną w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE) jednocześnie w ZONE2 (oddzielne pomieszczenie).

Jest to przydatne, gdy ta sama muzyka ma być jednocześnie odtwarzana w wielu pokojach podczas imprezy w domu lub gdy należy odtworzyć to samo BGM w całym domu.

### 1 Naciśnij przycisk OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

- Kiedy źródło wejściowe to “HEOS Music”, wyświetlana jest opcja menu dla muzyki online. Wybierz “Opcje AVR...”, następnie naciśnij ENTER.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję “Wszystkie strefy stereo”, następnie naciśnij przycisk ENTER.

Zostanie wyświetlony ekran “Wszystkie strefy stereo”.

### 3 Wybierz “Start”, następnie naciśnij ENTER.

Źródło wejściowe dla ZONE2 jest przełączone na to samo źródło, co dla pomieszczenia głównego (MAIN ZONE), a odtwarzanie rozpoczyna się w trybie Wszystkie strefy stereo.

## ■ Zatrzymywanie trybu Wszystkie strefy stereo

### 1 Podczas odtwarzania w trybie Wszystkie strefy stereo naciśnij OPTION.

Wyświetlany jest ekran menu opcji.

- Kiedy źródło wejściowe to “HEOS Music”, wyświetlana jest opcja menu dla muzyki online. Wybierz “Opcje AVR...”, następnie naciśnij ENTER.

### 2 Przyciskami $\Delta\triangledown$ wybierz opcję “Wszystkie strefy stereo”, następnie naciśnij przycisk ENTER.

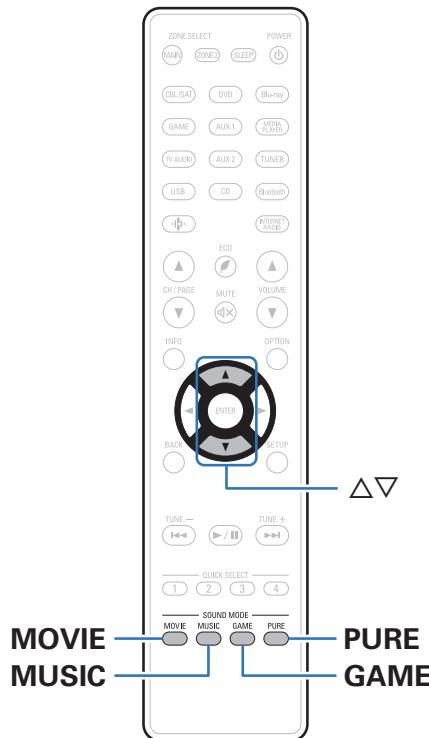
### 3 Wybierz “Stop”, następnie naciśnij ENTER.



- Tryb Wszystkie strefy stereo zostaje anulowany, nawet gdy zasilanie strefy MAIN ZONE jest wyłączone.
- W trybie Wszystkie strefy stereo można wybrać jedynie trybu dźwięku “Multi Ch Stereo” i “Stereo”.
- Kiedy “Wyjście HDMI Audio” jest ustawione na “TV”, tryb Wszystkie strefy stereo jest niedostępny. (☞ str. 160)



## Wybór trybu dźwięku



To urządzenie pozwala odtwarzać różne rodzaje przestrzennego oraz stereofonicznego sygnału dźwiękowego.

Formaty dźwięku wielokanałowego są dostępne na popularnych płytach Blu-ray i DVD oraz w transmisjach cyfrowych a także w przypadku strumieniowego odtwarzania filmów i muzyki za pośrednictwem subskrybowanych usług internetowych.

Ten amplituner obsługuje większość wielokanałowych formatów dźwięku. Obsługuje również odtwarzanie przestrzenne muzyki w formacie innym niż dźwięk wielokanałowy, na przykład dwukanałowy dźwięk stereo.



- Formaty dźwięku zapisane na płycie są wymienione na obwolutie płyty lub okładce.



## Wybór trybu dźwięku

### 1 Aby wybrać tryb dźwięku, naciśnij przycisk MOVIE, MUSIC lub GAME.

MOVIE :	Przełączca tryb dźwięku tak, aby był odpowiedni do odtwarzania filmów lub programów TV.
MUSIC :	Przełączca tryb dźwięku tak, aby był odpowiedni do słuchania muzyki.
GAME :	Przełączca tryb dźwięku tak, aby był odpowiedni do grania w gry.

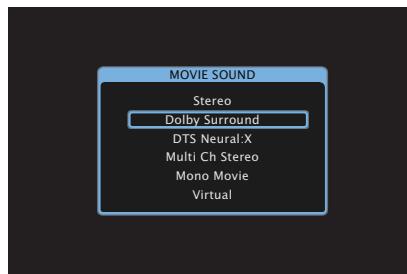


- Dla każdego z przycisków MOVIE, MUSIC lub GAME zapamiętywany jest tryb dźwiękowy użyty przy poprzednim odtwarzaniu z użyciem tego przycisku. Naciśnięcie przycisku MOVIE, MUSIC lub GAME pozwala przywołać tryb dźwiękowy użyty przy poprzednim odtwarzaniu.
- Jeżeli odtwarzany element nie obsługuje poprzednio wybranego trybu dźwiękowego, zostaje automatycznie wybrany najbardziej odpowiedni tryb dla danego elementu.

### ■ Wybór trybu dźwięku

- Naciśnij przycisk MOVIE, MUSIC lub GAME, aby wyświetlić listę dostępnych trybów dźwięku. Każde naciśnięcie przycisku MOVIE, MUSIC lub GAME powoduje zmianę trybu dźwięku.
- Gdy wyświetlana jest lista, tryb dźwięku można również wybrać za pomocą przycisków  $\Delta$ ,  $\nabla$ .
- Wypróbuj różne tryby dźwięku i ciesz się dźwiękiem w swoim ulubionym trybie.

**[Przykład]** Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku MOVIE



Urządzenie umożliwia nie tylko wybór trybów dźwiękowych zgodnych z formatem zapisanym na płytach, na przykład Dolby oraz DTS, ale również dodatkowych trybów zgodnych z konfiguracją głośników i "oryginalnych trybów dźwiękowych" tworzących atmosferę Rock Arena oraz Jazz Club itd.



## Odtwarzanie bezpośrednie

Dźwięk zarejestrowany w źródle odtwarzany jest bez jakichkolwiek korekt.

### 1 Naciśnij PURE, aby wybrać “Direct”.

Rozpoczyna się odtwarzanie bezpośredni.



- Podczas odtwarzania sygnałów DSD jest wyświetlany napis “DSD Direct”.

## Odtwarzanie w trybie Pure Direct

Ten tryb służy do odtwarzania z wyższą jakością dźwięku niż tryb odtwarzania bezpośredniego.

Ten tryb powoduje wyłączenie ekranu urządzenia głównego i obwodu analogowego video. Powoduje to stłumienie źródeł szumów, które mają wpływ na jakość dźwięku.

### 1 Naciśnij PURE, aby wybrać “Pure Direct”.

Wyświetlacz zostanie wyłączony i rozpocznie się odtwarzanie w trybie całkowicie bezpośredniem (Pure Direct).



- W trybie Direct i Pure Direct nie można regulować wymienionych niżej parametrów.
  - Barwa dźwięku ( str. 112)
  - Restorer ( str. 150)
  - MultEQ® XT32 ( str. 153)
  - Dynamic EQ ( str. 154)
  - Dynamic Volume ( str. 155)
  - Korektor graficzny ( str. 156)

### UWAGA

- Sygnały video wyprowadzane są jedynie, gdy w trybie PURE DIRECT odtwarzane są sygnały HDMI.
- Po wybraniu trybu PURE DIRECT wyświetlacz wyłącza się po upływie około 5 sekund.



## Odtwarzanie w trybie Auto Surround

Ten tryb wykrywa typ wejściowego sygnału cyfrowego i automatycznie wybiera odpowiedni tryb odtwarzania.

Przeprowadź odtwarzanie stereo w przypadku sygnału wejściowego PCM. Gdy odbierany sygnał to Dolby Digital lub DTS, muzyka odtwarzana jest zgodnie z odpowiednim numerem kanału.

### 1 Naciśnij PURE, aby wybrać “Auto”.

Rozpocznie się odtwarzanie w trybie Auto Surround.



## Opis typów trybów dźwięku

### Tryb dźwięku Dolby

Typ trybu dźwięku	Opis
Dolby Surround	Ten tryb wykorzystuje Dolby Surround Upmixer, aby rozszerzyć odtwarzanie różnych źródeł do naturalnego i realistycznego trybu wielokanałowego. Użyj głośników sufitycznych, takich jak górne środkowe głośniki, do otrzymania pola dźwięku trójwymiarowego.
Dolby Digital	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w Dolby Digital.
Dolby TrueHD	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w Dolby TrueHD.
Dolby Digital Plus	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w Dolby Digital Plus.
Dolby Atmos*	Tryb ten można wybrać podczas odtwarzania źródła zakodowanego w Dolby Atmos. Odczytuje zawartość zakodowaną w Dolby Atmos i dane o jej położeniu w czasie rzeczywistym oraz wysyła dźwięk do odpowiednich głośników, tworząc jego naturalny obraz, niezależnie od układu głośników. Użyj głośników sufitycznych oraz głośników Dolby Atmos Enabled do otrzymywania pola dźwięku trójwymiarowego.

\* Ten tryb nie jest obsługiwany w konfiguracji głośników 5.1- kanałowych lub mniejszej.



**Tryb dźwięku DTS**

Typ trybu dźwięku	Opis
DTS Surround	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w DTS.
DTS ES Dscrt6.1*1	Ten tryb jest przydatny do odtwarzania dysków nagranych w formacie DTS-ES. Tylny kanał surround dodany metodą dyskretną jest odtwarzany jako niezależny kanał. Ponieważ wszystkie kanały są od siebie niezależne, wzbogaceniem ulega dookólna wyrazistość przestrzenna i precyzja lokalizacji pozornych źródeł dźwięku.
DTS ES Mtrx6.1*1	Ten tryb jest przydatny do odtwarzania dysków nagranych w formacie DTS-ES. Kanał tylny surround dodany do kanałów surround lewego i tylnego za pomocą kodera macierzowego w czasie nagrania programowego jest dekodowany przez dekoder macierzowy amplifikuera i odtwarzany z każdego kanału (lewy surround, prawy surround, tylny surround).
DTS 96/24	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w DTS 96/24.
DTS-HD	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w DTS-HD.
DTS Express	Tryb ten można wybrać odtwarzając źródła zarejestrowane w DTS Express.
DTS:X	Tryb ten można wybrać podczas odtwarzania źródła zakodowanego w DTS:X. Odczytuje zawartość zakodowaną w DTS:X i dane o jej położeniu w czasie rzeczywistym oraz wysyła dźwięk do odpowiednich głośników, tworząc jego naturalny obraz, niezależnie od układu głośników. Użyj wysokich głośników, aby uzyskać trójwymiarowe pole dźwiękowe.
DTS Neural:X	Ten tryb wykorzystuje DTS Neural:X Upmixer, aby rozszerzyć odtwarzanie różnych źródeł do naturalnego i realistycznego trybu wielokanałowego. Użyj wysokich głośników, takich jak przednie wysokie głośniki, aby uzyskać trójwymiarowe pole dźwiękowe.
DTS Virtual:X*2*3	Ten tryb używa DTS Virtual:X z przetwarzaniem wirtualnym górnym i wirtualnej przestrzeni, aby uzyskać trójwymiarowe pole dźwiękowe, gdy nie są używane głośniki górne.

\*1 Można to wybrać, gdy parametr "Konfig. głośników" - "Tył Surr." nie jest ustawiony na "Brak". ( str. 189)

\*2 Można wybrać, gdy nie są używane głośniki górne, sufitowe i Dolby Atmos Enabled.

\*3 Nie można wybrać, jeżeli sygnał wejściowy to Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD lub Dolby Atmos.



**Tryb odtwarzania wielokanałowego PCM**

Typ trybu dźwięku	Opis
Multi Ch In	Tryb ten można wybrać w przypadku odtwarzania źródeł wielokanałowych PCM/DSD.

**Tryb dźwięku oryginalny**

Typ trybu dźwięku	Opis
Multi Ch Stereo	Korzystaj z tego trybu, by cieszyć się zaletami dźwięku stereo we wszystkich głośnikach.
Rock Arena	Tryb ten stwarza wrażenie uczestniczenia w koncercie na żywo w sali koncertowej.
Jazz Club	Ten tryb symuluje doświadczenie bycia wewnątrz przytulnego klubu jazzowego.
Mono Movie	Tryb ten dobrze pasuje do monofonicznych źródeł dźwięku, dodawany jest efekt surround. Aby uzyskać optymalne zrównoważenie kanałów i efektu surround podłącz źródło monofoniczne do obydwu wejść przednich audio (L/P).
Video Game	W tym trybie można uzyskać ekscytujące, dynamiczne efekty surround podczas gry w ulubione gry wideo.
Matrix	W tym trybie dodawany jest bardzo przestrzenny efekt dźwiękowy do źródeł muzyki stereo.
Virtual	Tryb ten umożliwia doświadczenie szerokiego efektu przestrzennego podczas odtwarzania dźwięku wyłącznie przez głośniki przednie (L/P) i podczas odsłuchu przez słuchawki stereofoniczne.

**Tryb dźwięku Auto**

Typ trybu dźwięku	Opis
Auto	W tym trybie jest wykrywany typ cyfrowego sygnału wejściowego, taki jak Dolby Digital, Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus, Dolby Digital EX, Dolby Atmos, DTS, DTS-HD, DTS:X, DTS-ES, PCM (wielokanałowy), a odpowiedni tryb odtwarzania jest wybierany automatycznie. Jeśli sygnał wejściowy jest sygnałem analogowym lub PCM (2-kanałowym), zostanie użycie odtwarzanie stereo. Dla Dolby Digital lub DTS, muzyka odtwarzana jest zgodnie z odpowiednim numerem kanału.



## Tryb dźwięku stereo

Typ trybu dźwięku	Opis
Stereo	<p>W tym trybie dźwięk stereo dwukanałowy jest odtwarzany bez dodatkowego przetwarzania surround.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dźwięk jest wyprowadzany przez prawy i lewy głośnik główny oraz subwoofer (o ile jest podłączony).</li><li>• W przypadku podłączenia sygnałów wielokanałowych, są one mieszane do dwóch kanałów audio i odtwarzane bez dodatkowego przetwarzania surround.</li></ul>

## Tryb dźwięku Direct

Typ trybu dźwięku	Opis
Direct	Ten tryb odtwarza dźwięk, taki jak nagrany w źródle.
Pure Direct	Ten tryb odtwarza z jeszcze wyższą jakością dźwięku niż tryb "Direct". Następujące obwody zostają zatrzymane w celu dalszego poprawienia jakości dźwięku. <ul style="list-style-type: none"><li>• Obwód wskaźnika wyświetlacza na korpusie (wyświetlacz wyłączy się).</li><li>• Przełącznik wejść/wyjść analogowych i procesor.</li></ul>



## Tryb dźwięku, który można wybrać dla każdego sygnału wejściowego

- Przyciskami MOVIE, MUSIC oraz GAME można wybrać poniższe tryby dźwięku.
- Za pomocą menu "Parametr Surround" dostosuj efekt sceny dźwiękowej do własnych preferencji. ( str. 146)

Sygnal wejściowy	Tryb dźwięku	Przycisk MOVIE	Przycisk MUSIC	Przycisk GAME
2-kanałowy *1	Stereo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Surround *2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS Neural:X *2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS Virtual:X *3*4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Multi Ch Stereo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Mono Movie	<input type="radio"/>		
	Rock Arena		<input type="radio"/>	
	Jazz Club		<input type="radio"/>	
	Matrix		<input type="radio"/>	
	Video Game			<input type="radio"/>
	Virtual	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

\*1 2-kanałowy również obejmuje wejście analogowe.

\*2 Ten tryb odtwarza zapis 2-kanałowy w układzie 5.1 lub 7.1-kanałowym. Nie można go wybrać, gdy podłączone są słuchawki lub gdy konfiguracja głośników jest ustawiona tylko na głośniki główne.

\*3 Nie można wybrać, gdy są używane słuchawki lub konfiguracja głośników z dowolnym głośnikiem górnym.

\*4 Nie można wybrać, jeżeli sygnał wejściowy to Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD lub Dolby Atmos.



Sygnał wejściowy	Tryb dźwięku	Przycisk MOVIE	Przycisk MUSIC	Przycisk GAME
Wielokanałowy *5	Stereo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dolby Digital	Dolby Digital	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Digital + Dolby Surround *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Digital + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dolby Digital Plus	Dolby Digital Plus	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Digital Plus + Dolby Surround *6*7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Digital Plus + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Atmos *6*8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dolby TrueHD	Dolby TrueHD	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby TrueHD + Dolby Surround *6*7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby TrueHD + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Dolby Atmos *6*8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dolby Atmos	Dolby Atmos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DTS	DTS Surround	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS ES Dscrt 6.1 *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS ES Mtrx 6.1 *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS 96/24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS + Dolby Surround *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS + Virtual:X *3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

\*3 Nie można wybrać, gdy są używane słuchawki lub konfiguracja głośników z dowolnym głośnikiem górnym.

\*5 Tryb dźwięku, jaki można wybrać różni się w zależności od formatu audio sygnału wejściowego i liczby kanałów. Szczegóły znajdziesz w części "Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe" ( str. 257).

\*6 Nie można wybrać, gdy są używane słuchawki.

\*7 Można to wybrać, gdy sygnał wejściowy nie zawiera Dolby Atmos.

\*8 Można to wybrać, gdy sygnał wejściowy zawiera Dolby Atmos.



Sygnal wejściowy	Tryb dźwięku	Przycisk MOVIE	Przycisk MUSIC	Przycisk GAME
DTS-HD / DTS Express	DTS-HD HI RES	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS-HD MSTR	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS Express	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS-HD + Dolby Surround *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS-HD + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS-HD + Virtual:X *3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DTS:X	DTS:X	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS:X MSTR	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	DTS:X + Virtual:X *3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Wielokanałowy PCM	Multi Ch In	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Multi Ch In 7.1 *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Multi In + Dolby Surround *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Multi Ch In + Neural:X *6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Multi In + Virtual:X *3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Wielokanałowy *5	Multi Ch Stereo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Mono Movie	<input type="radio"/>		
	Rock Arena		<input type="radio"/>	
	Jazz Club		<input type="radio"/>	
	Matrix		<input type="radio"/>	
	Video Game			<input type="radio"/>
	Virtual	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

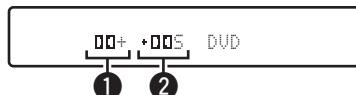
\*3 Nie można wybrać, gdy są używane słuchawki lub konfiguracja głośników z dowolnym głośnikiem górnym.

\*5 Tryb dźwięku, jaki można wybrać różni się w zależności od formatu audio sygnału wejściowego i liczby kanałów. Szczegóły znajdziesz w części "Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe" (☞ str. 257).

\*6 Nie można wybrać, gdy są używane słuchawki.



## ■ Widok na wyświetlacz



### ① Prezentuje, jaki dekoder będzie używany.

- W przypadku dekodera Dolby Digital Plus, pojawi się "DOLBY+".

### ② Wyświetla dekoder tworzący wyjście dźwięku.

- "DOLBY" wskazuje, że dekoder Dolby Surround jest używany.

# Funkcja sterowania HDMI

Najnowszym uzupełnieniem standardu HDMI jest funkcja CEC (Consumer Electronics Control) umożliwiająca przesyłanie sygnałów sterujących z jednego urządzenia do innego za pomocą złącza HDMI.

## Procedura ustawień

### 1 Włącz funkcję Sterowanie HDMI na tym urządzeniu.

Ustaw "Sterowanie HDMI" na "Włącz". ( str. 162)

### 2 Włącz zasilanie we wszystkich urządzeniach podłączonych kablem HDMI.

### 3 We wszystkich urządzeniach podłączonych kablem HDMI uaktywnij funkcję Sterowanie HDMI.

- Zapoznaj się z instrukcją obsługi wszystkich współpracujących urządzeń w zakresie sprawdzenia ustawień.
- Operacje 2 i 3 powinny być wykonane zaraz po podłączeniu jednego z urządzeń.

### 4 Przełącz wejście telewizyjne na wejście HDMI, podłączone do amplitunera.

### 5 Przełącz źródło wejściowe tego urządzenia, aby sprawdzić, czy wideo z odtwarzacza podłączonego za pomocą HDMI jest poprawnie odtwarzane.

### 6 Po przełączeniu zasilania TV w tryb oczekiwania, sprawdź, czy zasilanie amplitunera przeszło również w tryb oczekiwania.

#### UWAGA

- Zależnie od podłączeń odbiornika TV lub odtwarzacza, niektóre funkcje mogą nie działać. Sprawdź instrukcję użytkownika, gdzie zamieszczono dodatkowe informacje.
- Funkcja HDMI ZONE2 nie jest zgodna z funkcją Sterowanie HDMI.
- W przypadku używania funkcji HDMI ZONE2 z parametrem "Sterowanie HDMI" menu ustawionym na "Włącz", funkcja HDMI ZONE2 może nie działać prawidłowo.



# Funkcja Menu Smart

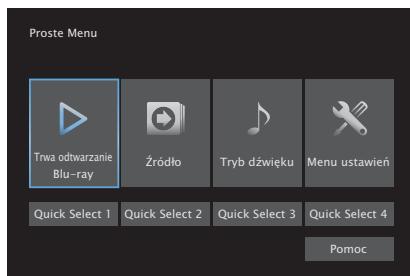
Ta funkcja może być używana do konfigurowania ustawień urządzenia, wyboru źródła sygnału i ustawiania stacji radiowych w tunerze oraz stacji radia internetowego za pomocą pilota do telewizora.

- 1 Włącz funkcję Sterowanie HDMI w tym urządzeniu i telewizorze. ([str. 162](#))**
- 2 Ustaw “Proste Menu” na “Włącz” w tym urządzeniu. ([str. 164](#))**
- 3 Wybierz “AV Receiver” w menu telewizora, na przykład w “Wejście”\* lub “Sterowanie podłączonym urządzeniem HDMI”\*.**

Na ekranie telewizora pojawi się Proste Menu tego urządzenia.

- W czasie wyświetlania Proste Menu można sterować urządzeniem za pomocą pilota do telewizora.

\* Metoda wyboru różni się w zależności od posiadanego telewizora.



## ■ Trwa odtwarzanie

Odtwarzanie treści ze źródła wejściowego aktualnie wybranego w tym urządzeniu.

## ■ Źródło

Zmiana wejścia tego urządzenia.

Jeśli wybierzesz “HEOS Music” lub “Tuner”, możesz nadal sterować tym urządzeniem za pomocą pilota do telewizora.

## ■ Tryb Źródła

Zmiana trybu dźwięku tego urządzenia.

Dostępne są następujące trzy tryby dźwięku.

<b>Surround:</b>	Odtwarzanie dźwięku surround odpowiednio do sygnału wejściowego.
<b>Stereo:</b>	Odtwarzanie dźwięku stereo.
<b>Wielokanałowy stereo:</b>	Odtwarzanie wielokanałowego dźwięku stereo.



## ■ Menu ustawień

Wyświetla menu ustawień, które pozwala skonfigurować ustawienia tego urządzenia.

## ■ Szybki wybór

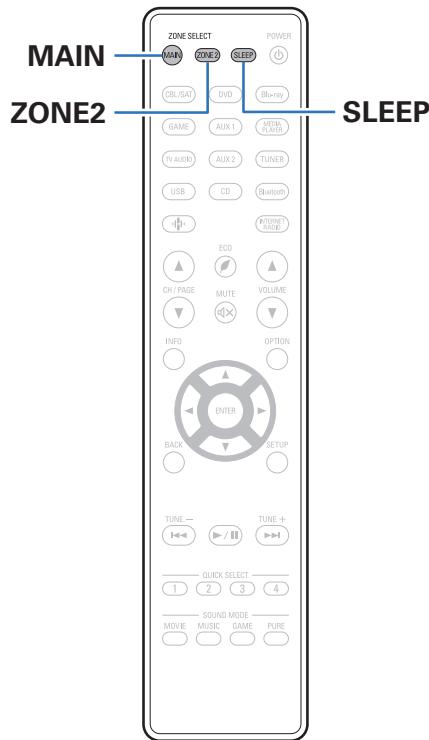
Wywołuje elementy QUICK SELECT zarejestrowane w tym urządzeniu.

### UWAGA

- Jeśli ustawienia "Sterowanie HDMI" lub "Proste Menu" zostaną zmienione, po wprowadzeniu zmian zawsze należy zresetować zasilanie podłączonych urządzeń.
- Funkcja Proste Menu może nie działać prawidłowo w zależności od specyfikacji telewizora. W takim przypadku dla funkcji "Proste Menu" wybierz ustawienie "Wył.". ( str. 164)



## Funkcja wyłączenia czasowego



Użytkownik może włączyć funkcję automatycznego przełączania urządzenia w tryb spoczynku po upływie zadanego czasu. Jest to wygodne w przypadku korzystania z amplifikuera przed udaniem się na spoczynek. Funkcję wyłączenia czasowego można ustawić dla każdej strefy.



## Korzystanie z wyłącznika czasowego

**1 Naciśnij przycisk MAIN lub ZONE2, aby wybrać strefę działania, za pomocą pilota zdalnego sterowania.**

Świeci przycisk wybranej strefy.

**2 Naciśnij przycisk SLEEP i wyświetl czas, jaki zamierzasz ustawić.**

- Wskaźnik SLEEP zapala się na wyświetlaczu i uruchamia się wyłącznik czasowy.
- Wyłącznik czasowy można ustawić w zakresie od 10 do 120 minut z przyrostami 10 minut.

### ■ Sprawdzanie pozostałego czasu

Naciśnij przycisk SLEEP, jeśli działa wyłącznik czasowy.

Pozostały czas pojawia się na wyświetlaczu.

### ■ Dla wyłączenia funkcji Sleep timer

Naciśnij przycisk SLEEP, aby wybrać opcję "Off".

Wskaźnik SLEEP na wyświetlaczu zgaśnie.



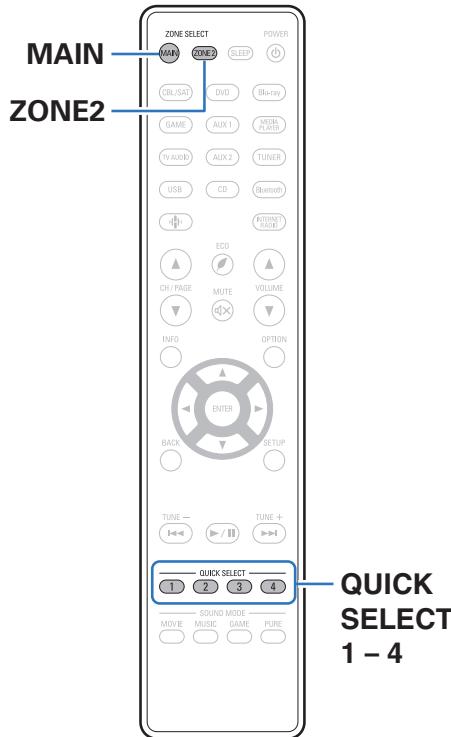
- Ustawienie wyłącznika czasowego zostanie anulowane, gdy urządzenie przełączy się w tryb czerwienia.

#### UWAGA

- Funkcja wyłączenia czasowego nie może wyłączać zasilania urządzeń podłączonych do amplitunera. Aby wyłączyć zasilanie podłączonych urządzeń, należy użyć funkcji wyłączenia czasowego wbudowanych w te urządzenia.



## Funkcja Quick Select Plus



Ustawienia, takie jak źródło wejściowe, poziom głośności i tryb dźwięku mogą zostać przypisane do przycisków QUICK SELECT 1 – 4.

Wystarczy nacisnąć wybrany przycisk szybkiego wyboru QUICK SELECT w trakcie odtwarzania, aby przełączyć się na inne ustawienia.

Zapisując najczęściej używane ustawienia za pomocą przycisków QUICK SELECT 1 – 4 użytkownik będzie mógł zawsze łatwo wywołać to samo środowisko odtwarzania.

Funkcję Quick Select Plus można zapamiętać dla każdej strefy.



- Przycisk QUICK SELECT na urządzeniu głównym może służyć tylko do obsługi strefy głównej MAIN ZONE.



## Wywoływanie ustawień

**1** Naciśnij przycisk MAIN lub ZONE2, aby wybrać strefę działania, za pomocą pilota zdalnego sterowania.

Świeci przycisk wybranej strefy.

**2** Naciśnij przycisk QUICK SELECT.

Wywoływane są ustawienia Quick Select dla naciśniętego przycisku.

- Poniżej podane są domyślne ustawienia dla źródła wejściowego i głośności.

【MAIN ZONE】 / 【ZONE2】

Przycisk	Źródło sygnału	Głośność
QUICK SELECT 1	CBL/SAT	40
QUICK SELECT 2	Blu-ray	40
QUICK SELECT 3	Media Player	40
QUICK SELECT 4	HEOS Music	40



## Zmiana ustawień

### 1 Ustaw poniższe parametry, które zostaną ustawieniami do zapisania.

Następujące ustawienia od ① do ⑨ można zapamiętać dla pomieszczenia głównego MAIN ZONE, a ustawienia ① i ② można zapamiętać dla ZONE2.

- ① Źródło sygnału ( str. 68)
- ② Głośność ( str. 69)
- ③ Tryb dźwięku ( str. 116)
- ④ Audyssey (Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume®, Audyssey LFC™) ( str. 153)
- ⑤ "Restorer" ( str. 150)
- ⑥ "Regulacja poziomu głośności dla każdego z kanałów w taki sposób, aby pasował do źródła wejściowego (Reg. poziomu kanału)" ( str. 111)
- ⑦ "Wyświetlanie żądanego sygnału wideo na monitorze podczas odtwarzania dźwięku (Wybór video)" ( str. 113)
- ⑧ "Dostosowywanie jakości obrazu do środowiska wyświetlanego (Tryb obrazu)" ( str. 114)
- ⑨ "Wyjście HDMI Video" ( str. 165)



- Naciśnij i przytrzymaj QUICK SELECT w czasie odbioru stacji radiowej lub odtwarzania utworu z dowolnego z następujących źródeł, aby zapamiętać bieżącą stację radiową lub utwór.
  - Tuner / Internetowa stacja radiowa

### 2 Naciśnij przycisk MAIN lub ZONE2, aby wybrać strefę działania, za pomocą pilota zdalnego sterowania.

Świeci przycisk wybranej strefy.

### 3 Naciśnij i przytrzymaj odpowiedni przycisk QUICK SELECT, aż na wyświetlaczu pojawi się "Quick\* Memory" lub "Z2 Quick\* Memory".

Aktualne ustawienia zostaną zapamiętane.

\* oznacza numer naciśniętego przycisku QUICK SELECT.

## ■ Zmiana nazwy szybkich ustawień

Nazwa szybkiego ustawienia strefy MAIN ZONE, wyświetlona na ekranie telewizora lub wyświetlacza urządzenia, może zostać zmieniona na inną nazwę.

Metodę zmiany nazwy opisano w części "Nazwy szybk. wyboru".  
( str. 210)



## Odtwarzanie w strefie ZONE2 (Oddzielne pomieszczenie)

Za pomocą tego urządzenia można odtwarzać sygnał wideo i audio w innym pomieszczeniu (ZONE2) niż główne pomieszczenie odsłuchowe, w którym znajduje się urządzenie (MAIN ZONE).

Istnieje możliwość jednoczesnego odtwarzania tego samego źródła, zarówno w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE), jak i w dodatkowym ZONE2. Można również odtwarzać niezależne źródła w MAIN ZONE i ZONE2.

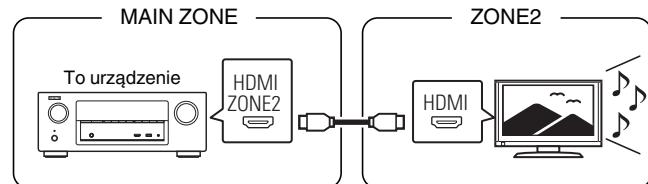
### Sposób wykonania połączeń dla strefy ZONE2

Dźwięk i wideo w strefie ZONE2 można odtwarzać na trzy sposoby, które omówiono poniżej.

- "Podłączenie za pomocą złącza HDMI ZONE2" ( str. 136)
- "Podłączanie za pomocą złącza wyjściowego głośnika" ( str. 137)
- "Podłączenie przy użyciu wzmacniacza zewnętrznego" ( str. 137)

#### ■ Podłączenie 1 : Podłączenie za pomocą złącza HDMI ZONE2

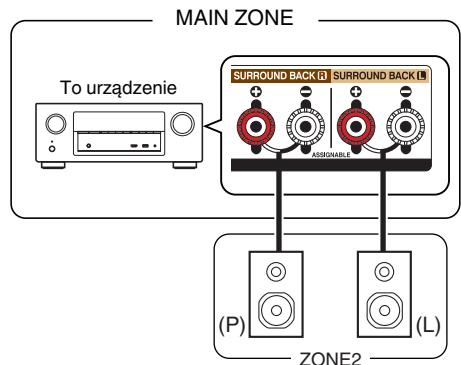
W przypadku podłączenia telewizora do złącza HDMI ZONE2 OUT można odtwarzać materiał wideo lub audio z urządzenia podłączonego do złącza HDMI 1 – 7 IN w strefie ZONE2 (funkcja HDMI ZONE2).



- Gdy telewizor jest podłączony do złącza HDMI ZONE2 OUT, a strefy MAIN ZONE i ZONE2 są ustawione na to samo źródło wejściowe, dźwięk strefy MAIN ZONE może być mieszany do 2-kanałów audio.

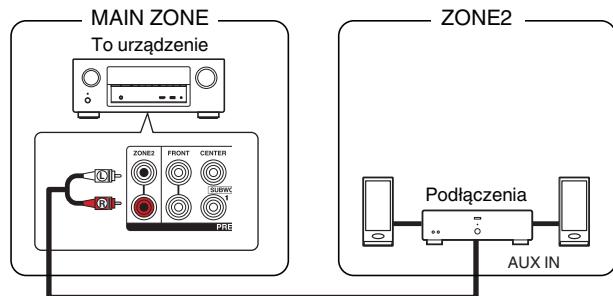
## ■ Podłączenie 2: Podłączanie za pomocą złącza wyjściowego głośnika

Gdy opcja “Tryb przypisania” w menu “ZONE2” jest ustawiona na ZONE2, dźwięk jest odtwarzany przez gniazdo głośnikowe SURROUND BACK. ([str. 186](#))



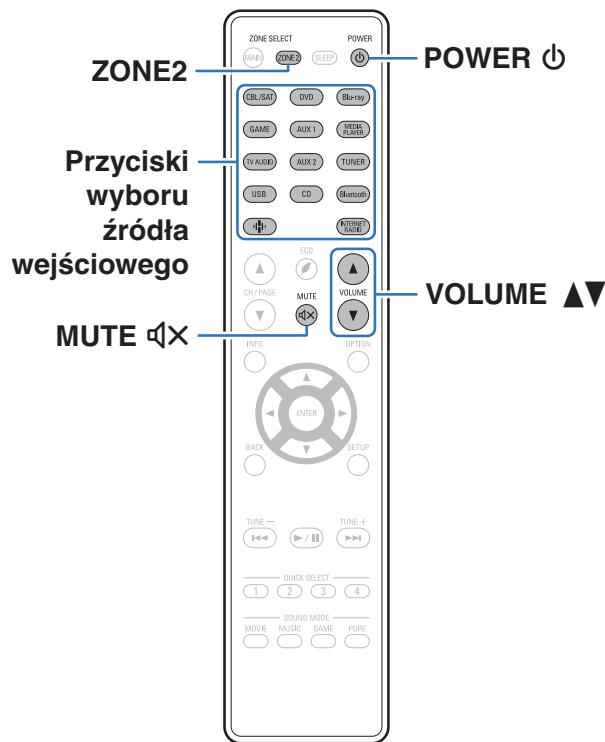
## ■ Podłączenie 3 : Podłączenie przy użyciu wzmacniacza zewnętrznego (ZONE2)

Sygnały audio przesyłane przez złącza ZONE2 urządzenia wyprowadzane są do wzmacniaczy obsługujących strefę ZONE2 i odtwarzane przez te wzmacniacze.



- Analogowy sygnał audio i 2-kanalowy sygnał wejściowy PCM ze złącza HDMI lub złącza cyfrowych (OPTICAL/COAXIAL) mogą być odtwarzane w strefie ZONE2.
- Jeśli chcesz odtwarzać sygnały HDMI inne niż 2-kanalowy PCM w ZONE2, ustaw “HDMI Audio” na “PCM”. ([str. 209](#))  
2-kanalowe sygnały PCM są wysyłane z urządzenia podłączonego do wybranego źródła wejściowego dla strefy ZONE2 i mogą być odtwarzane w strefie ZONE2.  
W takim przypadku, dźwięk w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE) będzie także konwertowany do 2-kanalowego sygnału PCM, jeśli pomieszczenie główne (MAIN ZONE) i ZONE2 są ustawione na to samo źródło wejściowe. Jednakże, w zależności od odtwarzającego urządzenia, odtwarzany dźwięk może nie być konwertowany do PCM nawet jeśli to ustawienie jest skonfigurowane.
- Ekran menu nie jest wyświetlany w ZONE2.

## Odtwarzanie w strefie ZONE2



**1 Naciśnij ZONE2, aby ustawić, pilotem zdalnego sterowania, strefę działania na ZONE2.**

Podświetla się przycisk ZONE2.

**2 Naciśnij przycisk POWER ⌂, aby włączyć zasilanie strefy ZONE2.**

Na wyświetlaczu zaświeci się wskaźnik **Z2**.

- Zasilanie w ZONE2 może być włączone lub wyłączone poprzez naciśnięcie ZONE2 ON/OFF na urządzeniu głównym.

**3 Naciśnij przycisk wyboru źródła, aby wybrać źródło sygnału do odtwarzania.**

Sygnal audio wybranego źródła wyprowadzany jest do ZONE2.

- Aby wykonać operację za pomocą urządzenia głównego, naciśnij przycisk ZONE2 SOURCE. Każde naciśnięcie przycisku ZONE2 SOURCE powoduje zmianę źródła sygnału.



## ■ Ustawienie poziomu głośności (ZONE2)

Dla ustawienia poziomu głośności, posłuż się przyciskami VOLUME  $\blacktriangle\blacktriangledown$ .

- Fabrycznie, parametr “Ograniczenie głośności” ustawiony jest na “70 (-10 dB)”. ( str. 209)



- W celu ustawienia poziomu głośności, obróć pokrętło MASTER VOLUME po naciśnięciu przycisku ZONE2 SOURCE.

## ■ Czasowe wyciszenie dźwięku (Wyciszanie) (ZONE2)

Naciśnij przycisk MUTE .

Poziom dźwięku zostanie zmniejszony do poziomu ustawionego w menu przez parametr “Poziom wyciszenia” w menu. ( str. 210)

- Chcąc skasować, ponownie naciśnij MUTE . Wyciszenie można również skasować poprzez zmianę poziomu głośności.

# Mapa menu

Aby posługiwać się menu, podłącz odbiornik TV do tego urządzenia i wyświetli menu na ekranie odbiornika TV.

Amplituner jest dostarczany z fabrycznie zaprogramowanymi ustawieniami domyślnymi. Użytkownik może spersonalizować ustawienia amplitunera do posiadanej konfiguracji sprzętowej i własnych preferencji.

Ustawiane pozycje	Pozycje	Opis	Strona
 <b>Audio</b>	<b>Ustaw. poziom dialogów</b>	To ustawienie dostosowuje poziom wyjściowy w celu odróżnienia wyjścia dialogowego od kanału centralnego.	<a href="#">145</a>
	<b>Ustaw. poziomu sub</b>	To ustawienie dostosowuje poziom głośności głośnika niskotonowego.	<a href="#">145</a>
	<b>Parametr Surround</b>	Reguluje parametry dźwięku przestrzennego.	<a href="#">146</a>
	<b>Restorer</b>	Zwiększa składowe niskich i wysokich częstotliwości skompresowanego dźwięku, pochodzącego np. z plików MP3 w celu zapewnienia lepszej jakości dźwięku.	<a href="#">150</a>
	<b>Opóźnienie audio</b>	Rekompensuje nieprawidłową synchronizację czasową pomiędzy materiałem video i audio.	<a href="#">151</a>
	<b>Głośność</b>	Ustawienie poziomu głośności w strefie głównej (w pomieszczeniu, gdzie znajduje się to urządzenie).	<a href="#">152</a>
	<b>Audyssey</b>	Ustawienia Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume® i Audyssey LFC™.	<a href="#">153</a>
	<b>Korektor graficzny</b>	Zastosowane korektora graficznego umożliwia ustawienie barwy dźwięków w każdym z głośników.	<a href="#">156</a>
 <b>Video</b>	<b>Ustawienie obrazu</b>	Regulacja jakości obrazu.	<a href="#">158</a>
	<b>Ustawienie HDMI</b>	Konfiguruje ustawienia Wyjście HDMI Audio, HDMI Pass Through oraz Sterowanie HDMI.	<a href="#">160</a>
	<b>Ustawienia wyjścia</b>	Okręsła ustawienia dla wyjścia wideo.	<a href="#">165</a>
	<b>Wskazania na ekranie</b>	Służy do konfiguracji ustawień wskazań ekranowych.	<a href="#">168</a>
	<b>Format Sygnału 4K</b>	Ustaw format 4K, jeśli telewizor lub urządzenie odtwarzające są kompatybilne z technologią 4K.	<a href="#">169</a>
	<b>Format TV</b>	Format sygnału wyjściowego video ustaw tak, aby mógł być on wyprowadzany na używany odbiornik TV.	<a href="#">170</a>



Ustawiane pozycje	Pozycje	Opis	Strona
 Wejścia	<b>Przypisanie wejść</b>	Zmiana przypisania złącza wejściowego.	<a href="#">171</a>
	<b>Zmiana nazwy źródła</b>	Zmiana nazwy wyświetlanej źródła wejściowego.	<a href="#">173</a>
	<b>Ukrycie źródeł</b>	Usuwanie z wyświetlacza źródeł sygnału, które nie są używane.	<a href="#">174</a>
	<b>Poziom sygnału</b>	Ustawienie poziomu odtwarzania oraz wejścia audio.	<a href="#">174</a>
	<b>Wybór wejść</b>	Wykonanie ustawienia trybu wejściowego audio.	<a href="#">174</a>
 Głośniki	<b>Ustawienia Audyssey®</b>	Następuje automatyczny pomiar charakterystyki podłączonych głośników oraz pomieszczenia oraz wprowadzenie optymalnych ustawień.	<a href="#">175</a>
	<b>Ustawienia ręczne</b>	Ręczna konfiguracja głośników lub zmiana ustawień konfiguracji Audyssey®.	<a href="#">186</a>
 Sieć	<b>Informacja</b>	Wyświetlenie informacji sieciowych.	<a href="#">197</a>
	<b>Połączenie</b>	Wybór, czy podłączyć sieć domową do bezprzewodowej sieci LAN, czy przewodowej sieci LAN.	<a href="#">197</a>
	<b>Ustawienia</b>	Służy do manualnych ustawień adresu IP.	<a href="#">200</a>
	<b>Zarządzanie siecią</b>	Umożliwia komunikację sieciową w trybie oczekiwania.	<a href="#">202</a>
	<b>Przyjazna nazwa</b>	“Przyjazna nazwa” jest nazwą amplitunera wyświetlana w sieci. Parametr Przyjazna nazwa można zmienić stosownie do własnych preferencji.	<a href="#">202</a>
	<b>Diagnostyka</b>	Służy do sprawdzania połączenia sieciowego.	<a href="#">203</a>

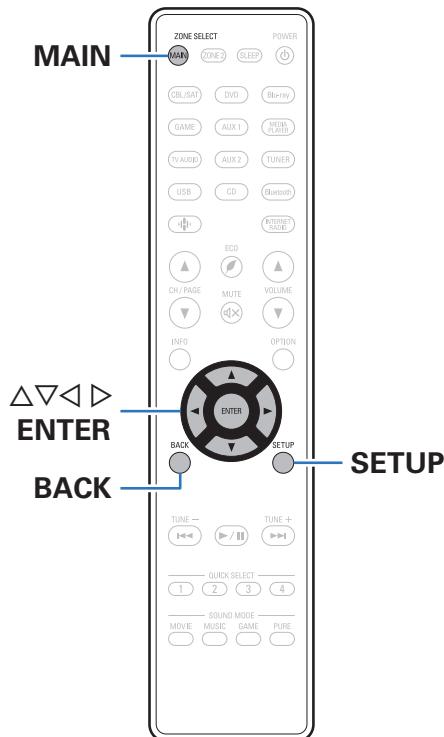


Ustawiane pozycje	Pozycje	Opis	Strona
 Konto HEOS	<b>Jeżeli użytkownik jest wylogowany z obszaru Konto HEOS</b>		
	Posiadam konto HEOS	Wybiera proces rejestracji.	<a href="#">204</a>
	Stwórz konto	Tworzy nowe Konto HEOS.	<a href="#">204</a>
	Przypomnij hasło	Jeżeli zapomniałeś hasła, otrzymasz od nas wiadomość e-mail z instrukcją, jak je odzyskać.	<a href="#">204</a>
	<b>Jeżeli użytkownik jest zalogowany w obszarze Konto HEOS</b>		
	Zalogowany jako	Wyświetla Konto HEOS.	<a href="#">204</a>
	Zmiana lokalizacji	Wybiera lokalizację.	<a href="#">204</a>
	Zmiana hasła	Zmienia hasło do obszaru Konto HEOS.	<a href="#">204</a>
	Usuń konto	Usuwa Konto HEOS.	<a href="#">204</a>
	Wyloguj się	Wylogowuje z obszaru Konto HEOS.	<a href="#">204</a>



Ustawiane pozycje	Pozycje	Opis	Strona
 Ogólne	<b>Język</b>	Zmienia język wyświetlanego na ekranie telewizora.	<a href="#">205</a>
	<b>ECO</b>	Konfiguracja energooszczędnych funkcji trybu ECO i automatycznego czuwania.	<a href="#">205</a>
	<b>Ustawienia ZONE2</b>	Określa ustawienia dla odtwarzania dźwięku w ZONE2.	<a href="#">208</a>
	<b>Zmiana nazwy Zone</b>	Zmiana wyświetlanej nazwy dla różnych stref zgodnie z potrzebami.	<a href="#">210</a>
	<b>Nazwy szybk. wyboru</b>	Zmiana wyświetlanej nazwy szybkiego wyboru na własną.	<a href="#">210</a>
	<b>Wyjście wyzwalania</b>	Wybór warunków wyłączenia funkcji wyjścia wyzwalania.	<a href="#">211</a>
	<b>Przedni wyświetlacz</b>	Ustawienia związane z wyświetlaczem.	<a href="#">211</a>
	<b>Oprogramowanie</b>	Sprawdza najnowsze informacje o oprogramowaniu dotyczące aktualizacji i uaktualnień, aktualizuje oprogramowanie i ustawia wyświetlanie komunikatu powiadomienia.	<a href="#">212</a>
	<b>Informacja</b>	Wyświetla informacje o ustawieniach urządzenia, sygnatach wejściowych itp.	<a href="#">215</a>
	<b>Dane użytkowania</b>	Pozwala włączyć lub wyłączyć opcję przesyłania do firmy Denon anonimowych danych dotyczących użytkowania urządzenia.	<a href="#">216</a>
	<b>Zapisz i załaduj</b>	Zapisz i przywróć ustawienia urządzenia za pomocą pamięci USB.	<a href="#">217</a>
	<b>Blokowanie ustawień</b>	Chroni ustawienia przed przypadkową zmianą.	<a href="#">217</a>
 Kreator ustawień	<b>Rozpocznij Setup...</b>	Wykonaj podstawowe czynności instalacyjne/podłączenia/ustawienia zgodnie z instrukcją wyświetlanaą na ekranie telewizora.	Strona 8 oddzielnego podręcznika "Skrócona instrukcja obsługi"
	<b>Wybierz język</b>	Konfiguracja poszczególnych pozycji ustawień zgodnie z instrukcją wyświetlanaą na ekranie telewizora.	
	<b>Ustawienia głośników</b>		
	<b>Kalibracja głośników</b>		
	<b>Ustawienia sieci</b>		
	<b>Połączenie dźwięku TV</b>		
	<b>Ustawianie wejścia</b>		
	<b>Aplikacje mobilne</b>		





## Operacje w menu

- 1 Naciśnij **MAIN** na pilocie zdalnego sterowania, aby ustawić strefę działania na **MAIN ZONE**. Kontrolki **MAIN**.
- 2 Naciśnij przycisk **SETUP**. Na ekranie odbiornika TV wyświetcone zostanie menu.
- 3 Przyciskami  $\Delta \nabla \leftarrow \rightarrow$  wybierz menu do konfiguracji lub obsługi, a następnie naciśnij przycisk **ENTER**.
- 4 Użyj przycisków  $\leftarrow \rightarrow$ , aby zmienić żądane ustawienia.
- 5 Naciśnij przycisk **ENTER**, aby wprowadzić ustawienia.
  - W celu powrotu do poprzedniej pozycji, naciśnij przycisk **BACK**.
  - Wyjście z menu nastąpi po naciśnięciu przycisku **SETUP** w trakcie wyświetlania menu. Menu zniknie z ekranu.



# Audio

Dokonaj ustawień dźwiękowych.

## Ustaw. poziom dialogów

To ustawienie dostosowuje poziom wyjściowy w celu odróżnienia wyjścia dialogowego od kanału centralnego.

### ■ Ustaw. poziom dialogów

Pozwala ustawić, czy poziomu dialogów ma być regulowany, czy nie.

<b>Włącz:</b>	Umożliwia regulację poziomu dialogów.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Uniemożliwia regulację poziomu dialogów.

### ■ Poziom

Reguluje wyjściowy poziom głośności kanału centralnego.

**-12.0 dB – +12.0 dB** (Domyślne: 0.0 dB)

## Ustaw. poziomu sub

To ustawienie dostosowuje poziom głośności głośnika niskotonowego.

### ■ Ustaw. poziomu sub

Pozwala ustawić czy poziomu subwoofera ma być regulowany czy nie.

<b>Włącz:</b>	Umożliwia regulację poziomu subwoofera.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Uniemożliwia regulację poziomu subwoofera.

## ■ Poziom Subwoofera 1 / Poziom Subwoofera 2

Reguluje poziom głośności Subwoofer1 i Subwoofer2.

**-12.0 dB – +12.0 dB** (Domyślne: 0.0 dB)



## Parametr Surround

Użytkownik może dopasować efekty przestrzenne dźwięku surround do własnych preferencji.

Pozycje (parametry), które można zmieniać zależą od źródła sygnału wejściowego oraz aktualnie wybranego trybu dźwiękowego.

Dokładniejsze informacje o parametrach, jakie można ustawić podano w "Tryby i parametry dźwięku otaczającego" ( str. 254).



- Niektóre ustawienia nie mogą być wykonywane w czasie, gdy odtwarzanie jest zatrzymane. Wykonaj ustawienia w czasie odtwarzania.
- Ustawienia "Parametr Surround" są zapisywane dla każdego trybu dźwięku.

## Cinema EQ

Dodaje nieco łagodności wyższym tonom w ścieżkach dźwiękowych filmów, aby wygładzić dźwięk i poprawić jego przejrzystość.

**Włącz:** "Cinema EQ" jest stosowany.

**Wył.** (Domyślne): "Cinema EQ" nie jest stosowany.

## Loudness Management

Ustawienie to decyduje, czy dźwięk jest odtwarzany zgodnie z parametrami "Kompresja dynamiki", czy też jest odtwarzany bezpośrednio bez kompresji dynamiki dźwięku zapisanego na płycie.

### Włącz

(Domyślne):

Wyjścia są podane w oparciu o włączenie ustawień dokonanych w "Kompresja dynamiki" i funkcji normalizacji dialogów.

### Wył.:

Parametry "Kompresja dynamiki" i Normalizacja dialogów są wyłączone, a sygnał z płyty jest odtwarzany w oryginalnym brzmieniu.



- "Loudness Management" można ustawić, gdy źródłem sygnału wejściowego jest Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD i Dolby Atmos.



## ■ Kompresja dynamiki

Kompresja dynamiki (różnica między najgłośniejszym i najcięższym dźwiękiem).

<b>Automatyczna:</b>	Włączenie/wyłączenie automatycznej kompresji dynamiki zgodnie ze źródłem.
<b>Niska / Średnia / Wysoka:</b>	Ustawia poziom kompresji.
<b>Wył.:</b>	Kompresja dynamiki jest zawsze wyłączona.



- "Kompresja dynamiki" może być ustawione, gdy jest wysyłany sygnał Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, Dolby Atmos lub DTS.
- Ustawieniem standardowym jest "Wył.". Gdy źródłem sygnału wejściowego jest Dolby TrueHD lub Dolby Atmos, domyślnym ustawieniem jest "Automatyczna".
- Doprowadzając sygnał DTS, nie można ustawić opcji "Automatyczna".

## ■ Kontrola dialogu

Dostosowanie głośności dialogów w filmach, wokalu w muzyce itp. w celu ułatwienia słuchania.

**0 – 6** (Domyślne : 0)



- Dostępne po doprowadzeniu sygnału DTS:X zgodnego z funkcją Kontrola dialogu.

## ■ Efekty niskiej częst.

Ustawienie poziomu efektów niskiej częstotliwości (LFE).

**-10 dB – 0 dB** (Domyślne: 0 dB)



- W celu prawidłowego odtwarzania różnych zapisów, zalecamy ustawienie następujących wartości.
  - Źródła Dolby Digital: 0 dB
  - Źródła filmowe DTS: 0 dB
  - Źródła muzyczne DTS : -10 dB

## ■ Rozpiętość centralne

Rozpiętość centralne rozszerza sygnał środkowego kanału na prawy i lewy przedni głośnik, aby sprawić wrażenie szerszego dźwięku przedniego dla odbiorcy. Jest zoptymalizowany i stworzony głównie dla odtwarzania zawartości muzyki stereo.

<b>Włącz:</b>	Korektor "Rozpiętość centralne" jest stosowany.
<b>Wył.</b> (Domyślne):	Funkcja "Rozpiętość centralne" nie jest używana.



- Opcję tę można wybrać, jeśli wybranym trybem dźwiękowym jest Dolby Surround.

## ■ DTS Neural:X

DTS Neural:X Rozszerza sygnały dźwiękowe nie oparte na obiektach i zoptymalizuje je do posiadanej konfiguracji głośników.

<b>Włącz</b> (Domyślne):	Korektor "DTS Neural:X" jest stosowany.
<b>Wył.:</b>	Funkcja "DTS Neural:X" nie jest używana.



- Opcję tę można wybrać, jeśli wybranym trybem dźwiękowym jest DTS:X lub DTS:X MSTR.

## ■ Czas opóźnienia

Dostosowanie opóźnienia dla sygnału audio względem sygnału wideo w celu rozszerzenia pola obrazu dźwiękowego.

**0 ms – 300 ms** (Domyślne: 30 ms)



- Opcję tę można wybrać, jeżeli wybranym trybem dźwiękowym jest "Matrix".

## ■ Poziom efektów

Dostosuj poziom efektów dźwiękowych bieżącego trybu dźwięku.

**1 – 15** (Domyślne: 10)



- Jeżeli pozycjonowanie lub odczucie fazy dla dźwięku otaczającego wydaje się być nienaturalne, to należy zmniejszyć poziom.

## ■ Rozmiar pokoju

Określenie rozmiaru środowiska odsłuchu.

<b>Małe:</b>	Symulacja akustyki w małym pomieszczeniu.
<b>Średnie mniejsze:</b>	Symulacja akustyki w średnio-małym pomieszczeniu.
<b>Średnie (Domyślne):</b>	Symulacja akustyki w średnim pomieszczeniu.
<b>Średnie większe:</b>	Symulacja akustyki w średnio-dużym pomieszczeniu.
<b>Duże:</b>	Symulacja akustyki w dużym pomieszczeniu.



- Parametr "Rozmiar pokoju" nie wskazuje rozmiaru pomieszczenia, w którym odtwarzany jest dźwięk źródłowy.

## ■ Subwoofer

Włączenie lub wyłączenie subwoofer.

<b>Włącz (Domyślne):</b>	Subwoofer jest używany.
<b>Wył.:</b>	Subwoofer nie jest używany.



- Opcję tę można wybrać, jeśli wybranym trybem dźwiękowym jest "Direct" lub "Stereo", a w menu "Tryb subwoofera" jest ustawiony na "LFE+Main".  
(☞ str. 195)

## ■ Domyślne

Ustawienia "Parametr Surround" powracają do standardowych wartości.

## Restorer

Skompresowane formaty audio jak MP3, WMA (Windows Media Audio) oraz MPEG-4 AAC redukują ilość danych poprzez eliminację składowych sygnału w zakresie trudnym do rozpoznawania przez ucho człowieka. Funkcja "Restorer" generuje sygnał eliminowany w trakcie kompresji, przywracając sygnałowi brzmienie zbliżone do sygnału oryginalnego. Przywracana jest również oryginalna charakterystyka niskich tonów, pozwalająca uzyskać bogaty i szeroki zakres tonalny.

### Tryb

<b>Wysoka:</b>	Tryb optymalizowany dla sygnału skompresowanego o niskim poziomie wysokich częstotliwości (64 kbps i poniżej).
<b>Średnia:</b>	Uzupełnia skompresowany sygnał wejściowy o odpowiednie basy oraz tony wysokie (96 kbps i poniżej).
<b>Niska:</b>	Tryb optymalizowany dla sygnału skompresowanego o normalnym poziomie wysokich częstotliwości (96 kbps i powyżej).
<b>Wył.:</b>	Funkcja "Restorer" nie jest używana.



- Pozycja ta może być ustawiona, gdy podawany jest sygnał analogowy lub sygnał PCM (częstotliwość próbkowania = 44,1/48 kHz).
- Ustawieniem standardowym dla "HEOS Music" jest "Niska". Dla pozostałych wejść parametr ustawiony jest na "Wył.".
- Nie można ustawić tego parametru, jeśli tryb dźwiękowy ustawiony jest na "Direct" lub "Pure Direct".
- Ustawienia "Restorer" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.



## Opóźnienie audio

Rekompenzuje nieprawidłową synchronizację czasową pomiędzy materiałem ideo i audio.



- Opóźnienie audio dla trybu gier można ustawić, gdy "Tryb video" ustawione jest na "Automatyczna" lub "Gry". ( str. 166)
- Ustawienia "Opóźnienie audio" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.

## ■ Auto Lip Sync

Automatycznie dostosowuje czas przetwarzania dźwięku, aby skompensować opóźnienia w synchronizacji audio/video w telewizorze z obsługą funkcji Auto Lip Sync.

**Włącz**  
(Domyślne):

Automatyczna korekta.

**Wył.:**

Brak automatycznej korekty.



- Automatyczna korekta może nie zostać wykonana w zależności od specyfikacji telewizora, nawet kiedy dla opcji "Auto Lip Sync" wybrano ustawienie "Włącz".

## ■ Dostosuj

Nieprawidłowa synchronizacja między obrazem i dźwiękiem wymaga ręcznej korekty.

**0 ms – 500 ms** (Domyślne : 0 ms)



- Można także precyzyjnie dostosować wartość korekty opóźnienia ustawianej przez funkcję "Auto Lip Sync".
- Dostosowanie dla trybu gier można ustawić, gdy dla opcji "Tryb video" wybrano ustawienie "Automatyczna" lub "Gry". ( str. 166)

## Głośność

Ustawienie poziomu głośności w strefie głównej (w pomieszczeniu, gdzie znajduje się to urządzenie).

### Skala

Ustawienie sposobu wyświetlania poziomu głośności.

<b>0 - 98</b> (Domyślne):	Poziom głośności jest wyświetlany w zakresie od 0 (Min) do 98.
<b>-79.5 dB - 18.0 dB:</b>	Poziom głośności wyświetlany jest --- dB (Min), w zakresie od -79,5 dB do 18,0 dB.



- Ustawienia "Skala" są uwzględnione we wszystkich strefach.

### Limiter

Ustawienie maksymalnego poziomu głośności.

**60 (-20 dB) / 70 (-10 dB) / 80 (0 dB)**

**Wył.** (Domyślne)



- Wartość dB jest wyświetlana, kiedy ustawienie "Skala" ma wartość "-79.5 dB - 18.0 dB". ( str. 152)

## Poziom po włączeniu

Ustawienie wstępного poziomu głośności przy włączeniu zasilania.

<b>Ostatnio używany</b> (Domyślne):	Zastosowanie ustawień zapamiętyanych z ostatniej sesji.
<b>Wyciszenie:</b>	W momencie włączania zasilania zawsze użyj opcji wyciszenia.
<b>1 - 98 (-79 dB - 18 dB) :</b>	Poziom głośności ustawiany jest na daną wartość.



- Wartość dB jest wyświetlana, kiedy ustawienie "Skala" ma wartość "-79.5 dB - 18.0 dB". ( str. 152)

## Poziom wyciszenia

Przy włączonej funkcji wyciszenia, ustaw poziom tłumienia.

<b>Pełny</b> (Domyślne):	Dźwięk jest całkowicie odcięty.
<b>-40 dB :</b>	Dźwięk jest stłumiony o 40 dB.
<b>-20 dB :</b>	Dźwięk jest stłumiony o 20 dB.

## Audyssey®

Ustaw Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume® oraz Audyssey LFC™. Można je wybrać po wykonaniu procedury Ustawienia Audyssey®.

Dodatkowe informacje o technologii Audyssey zamieszczone na "Wysłanie pojęć" ( str. 260) stronie.



- Ustawienia "MultEQ® XT32", "Dynamic EQ", "Offset poz. odniesienia", "Dynamic Volume", "Audyssey LFC™" i "Poziom ograniczenia" są zapamiętywane dla każdego źródła sygnału.
- Gdy tryb dźwięku znajduje się w trybie "Direct" lub "Pure Direct", ustawienia "MultEQ® XT32", "Dynamic EQ", "Dynamic Volume" i "Audyssey LFC™" nie mogą zostać skonfigurowane.
- Jeżeli ustawiony tryb dźwięku to "DTS Virtual:X" lub tryb dźwięku, który ma w nazwie "+Virtual:X", nie można skonfigurować ustawień "MultEQ® XT32", "Dynamic EQ", "Dynamic Volume" i "Audyssey LFC™".

### MultEQ® XT32

MultEQ® XT32 kompensuje zarówno charakterystykę częstotliwości, jak i czasu dla obszaru odsłuchowego w oparciu o wyniki pomiarów Ustawienia Audyssey®. Wyboru dokonuje się z jednego z trzech typów krzywych kompensacji. Zalecamy ustawienie "Reference".

---

**Reference**  
(Domyślne): Służy do wyboru domyślnego skalibrowanego ustawienia, z niewielkim odchyleniem przy wysokich częstotliwościach, które jest zoptymalizowane do odtwarzania filmów.

---

**L/R Bypass:** Wybiera ustawienie referencyjne, lecz wyłącza funkcję MultEQ® XT32 dla przedniego lewego i prawego głośnika.

---

**Flat:** Służy do wyboru skalibrowanego ustawienia, które jest zoptymalizowane dla małych pomieszczeń, w których pozycja słuchania znajduje się bliżej głośników.

---

**Wył.:** Funkcja "MultEQ® XT32" nie jest używana.



- W przypadku użycia słuchawek "MultEQ® XT32" ustawiony jest automatycznie na "Wył.".



## ■ Dynamic EQ

Dynamic EQ® rozwiązuje problemy spadku jakości dźwięku w miarę wzrostu poziomu głośności, biorąc pod uwagę percepcję ucha ludzkiego oraz akustykę pomieszczenia.

Działa z MultEQ® XT32.

<b>Włącz</b> (Domyślne):	Korektor Dynamic EQ jest stosowany.
<b>Wył.</b>	Korektor Dynamic EQ nie jest stosowany..



- Gdy wartość parametru "Dynamic EQ" to "Włącz", nie można regułować barwy dźwięku za pomocą opcji "Barwa dźwięku". ( str. 112)

## ■ Offset poz. odniesienia

Audyssey Dynamic EQ® stanowi standardowy poziom mikowania dla filmu. Funkcja wykonuje ustawienia zachowujące referencyjne pasmo przenoszenia i dźwięk otaczający, gdy poziom głośności zostanie zmniejszony poniżej 0 dB. Jednak filmowy poziom referencyjny nie zawsze stosowany jest przy nagraniach muzycznych, jak również innych zapisach nie filmowych. Funkcja Dynamic EQ Reference Level Offset zapewnia trzy poziomy kompensujące do wartości filmowego poziomu odniesienia (5 dB, 10 dB i 15 dB), które można ustawić, jeżeli zapis nie spełnia standardu. Zalecane poziomy ustawień dla treści zostały pokazane poniżej.

<b>0 dB</b> (Filmowy poziom odniesienia) (Domyślne):	Zoptymalizowane dla treści, takich jak filmy.
<b>5 dB :</b>	Ustawienie to wybierz w przypadku odtwarzania zapisu o dużej dynamicie, takiego jak zapis koncertów muzyki klasycznej.
<b>10 dB :</b>	Ustawienie to wybierz dla odtwarzania muzyki jazz lub innej muzyki o większej dynamice. Ustawienie to powinno być również wybierane podczas odtwarzania programów TV, które są zwykle mikowane z poziomem odniesienia 10 dB poniżej poziomu filmowego.
<b>15 dB :</b>	Ustawienie to wybierz dla muzyki pop/rock lub innych programów, które są mikowane z bardzo wysokimi poziomami odtwarzania i posiadają skompresowaną dynamikę.



- Ustawienie jest dostępne, gdy "Dynamic EQ" ustawiony jest na "Włącz". ( str. 154)

## ■ Dynamic Volume

Rozwiązuje problemy dużej zmienności poziomów między programami TV, filmami oraz innymi zapisami (pomiędzy cichymi i głośnymi przejściami, itd.) poprzez automatyczne ustawienie preferowanego przez użytkownika poziomu głośności.

Działa z MultEQ® XT32.

<b>Heavy:</b>	Najsielniejsza kompresja dźwięków o najwyższej i podbicie dźwięków o najniższej dynamice.
<b>Medium:</b>	Średnia kompresja dźwięków o najwyższej i podbicie dźwięków o najniższej dynamice.
<b>Light:</b>	Najmniejsza kompresja dźwięków o najwyższej i podbicie dźwięków o najniższej dynamice.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Funkcja Dynamic Volume nie jest używana.



- Jeśli "Dynamic Volume" jest ustawiony na "Tak" w "Audyssey® Setup", ustawienie jest automatycznie zmieniane na "Medium". ( str. 175)

## ■ Audyssey LFC™

Dostosowuje pasmo niskiej częstotliwości w celu uniemożliwienia przenoszenia basów i wibracji do sąsiednich pomieszczeń.

Działa z MultEQ® XT32.

<b>Włącz:</b>	Funkcja "Audyssey LFC™" jest włączona.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Funkcja "Audyssey LFC™" jest wyłączona.

## ■ Poziom ograniczenia

Dostosowuje ilość zawartości niskich częstotliwości. Można ustawić更高的设置, jeśli posiadasz bliskich sąsiadów.

**1 – 7 (Domyślne : 4)**



- Można to ustawić, gdy "Audyssey LFC™" w menu jest ustawiona na "Włącz".

## Korektor graficzny

Zastosowane korektora graficznego umożliwi ustawienie barwy dźwięków w każdym z głośników.



- W zależności od wybranego trybu dźwięku, funkcję "Korektor graficzny" można stosować do różnych głośników.
- Można ustawić ten parametr, jeśli ustawienie "MultEQ® XT32" jest ustawione na "Wył.". (☞ str. 153)
- Nie można ustawić tego parametru, jeśli tryb dźwiękowy ustawiony jest na "Direct" lub "Pure Direct".
- Używając słuchawek, można ustawić dla nich korektor. (☞ str. 156)

## Korektor graficzny / EQ Słuchawek

Pozwala ustawić, czy korektor graficzny ma być używany, czy nie.

<b>Włącz:</b>	Włącza używanie korektora graficznego.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Wyłącza używanie korektora graficznego.



- "EQ Słuchawek" ustawia się w menu, kiedy są używane słuchawki.

## ■ Wybór głośników

Wybór zmiany ustawień barwy dźwięku dla poszczególnych głośników lub wszystkich głośników.

<b>Wszystkie:</b>	Jednoczesna regulacja barwy dźwięku wszystkich głośników.
<b>Lewy/Prawy (Domyślne):</b>	Jednoczesna regulacja dźwięku lewego i prawego głośnika.
<b>Każdy:</b>	Regulacja barwy dźwięku dla każdego głośnika osobno.

## ■ Korektor

Ustawienie barwy dźwięku dla poszczególnych pasm częstotliwości.

1. Wybierz głośnik.
2. Wybierz pasmo częstotliwości, w którym odbywa się regulacja.  
**63 Hz / 125 Hz / 250 Hz / 500 Hz / 1 kHz / 2 kHz / 4 kHz / 8 kHz / 16 kHz**
3. Ustaw poziom.  
**-20.0 dB – +6.0 dB** (Domyślne: 0.0 dB)



- Głośniki Front Dolby i Dolby Surround mogą być ustawione, gdy 63 Hz/125 Hz/250 Hz/500 Hz/1 kHz.

## ■ Kopia krzywej

Kopiowanie płaskiej krzywej korekcyjnej utworzonej w Ustawieniach Audyssey®.



- Po zakończeniu procedury Ustawienia Audyssey® "Kopia krzywej".
- Funkcji "Kopia krzywej" nie można używać w przypadku korzystania ze słuchawek.

## ■ Domyślne

Ustawienia "Korektor graficzny" powraca do standardowych wartości.



# Video

Wykonanie ustawień wideo.

## Ustawienie obrazu

Można ustawić jakość obrazu.



- Można ustawić, jeżeli parametr "Konwersja video" i ustawiony jest na "Włącz". ( str. 166)
- Opcję tę można ustawić, jeżeli do każdego źródła sygnału przypisana jest opcja "HDMI", "COMP" lub "VIDEO". ( str. 172)
- Opcje takie jak "Kontrast", "Jasność", "Nasyście", "Redukcja szumów" i "Wzmocnienie" można ustawać, dla parametru "Tryb obrazu" wybrano opcję "Użytkownik". ( str. 158)
- Ustawienia "Ustawienie obrazu" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.
- Nie można ustawić opcji "Ustawienie obrazu", jeśli na wejście podawane są sygnały 4K.

### ■ Tryb obrazu

Wybierz żądanego tryb obrazu odpowiedni do sygnałów wideo i środowiska odtwarzania.

<b>Standard:</b>	Tryb standardowy jest odpowiedni dla większości środowisk wyświetlania w salonie.
<b>Film:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w ciemnym pokoju (np. w pomieszczeniu kina domowego).
<b>Zwykły:</b>	Tryb powodujący, że grafika gier itp. jest jaśniejsza i żywtsza.
<b>Strumienianie:</b>	Tryb odpowiedni dla źródeł wideo z niskimi szybkościami transmisji.
<b>ISF Day:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w jasnym pokoju w ciągu dnia.
<b>ISF Night:</b>	Tryb odpowiedni do oglądania filmów w ciemnym pokoju w nocy.
<b>Użytkownik:</b>	Ręczne ustawianie jakości obrazu.
<b>Wty.</b> (Domyślne):	To urządzenie nie reguluje jakości obrazu.





- Dwa specjalne tryby regulacji, "ISF Day" i "ISF Night", powinny być używane przez wykwalifikowanego technika serwisowego do regulacji kalibracji kolorów, aby była odpowiednia do warunków instalacji.  
Zalecamy, aby ustawienia i korekty były wykonywane przez technika z certyfikatem ISF.
- Ustawienia te można także skonfigurować za pomocą "Tryb obrazu" w menu opcji. (☞ str. 158)

## ■ Kontrast

Regulacja kontrastu obrazu.

**-50 – +50** (Domyślne : 0)

## ■ Jasność

Regulacja jasności obrazu.

**-50 – +50** (Domyślne : 0)

## ■ Nasycenie

Regulacja nasycenia koloru.

**-50 – +50** (Domyślne : 0)

## ■ Redukcja szumów

Służy do zmniejszania całkowitych zakłóceń sygnału wideo.

**Niska / Średnia / Wysoka / Wył.** (Domyślne : Wył.)

## ■ Wzmocnienie

Ustawienie to uwypukla kontury obrazu.

**0 – +12** (Domyślne : 0)



## Ustawienie HDMI

Konfiguruj ustawienia Wyjście HDMI Audio, HDMI Pass Through oraz Sterowanie HDMI.

### UWAGA

- W przypadku ustawienia parametru "HDMI Pass Through" i "Sterowanie HDMI" na "Włącz", w trybie oczekiwania urządzenie pobiera większą moc. ("HDMI Pass Through" (☞ str. 160), "Sterowanie HDMI" (☞ str. 162))  
Jeśli nie będziesz używać tego urządzenia przez dłuższy okres, to zalecamy odłączenie przewodu zasilania od gniazda sieciowego.

## ■ Wyjście HDMI Audio

Wybór urządzenia HDMI, na które wyprowadzane są sygnały audio.

**AVR**  
(Domyślne): Odtwarzanie przez głośniki podłączone do tego urządzenia.

**TV:** Odtwarzanie przez odbiornik TV podłączony do tego urządzenia.



- Jeśli funkcja Sterowanie HDMI jest aktywna, priorytet uzyskuje ustawienie TV audio. (☞ str. 128)
- Jeśli urządzenie jest włączone a parametr "Wyjście HDMI Audio" jest ustawiony na "TV", dźwięk wyprowadzany jest w postaci 2-kanałowej przez złącze HDMI OUT.

## ■ HDMI Pass Through

Określa sposób transmitowania sygnałów HDMI przez urządzenie na wyjście HDMI w trybie oczekiwania.

**Włącz:** Transmituje wybrane wejście HDMI przez wyjście HDMI urządzenia, gdy urządzenie jest w trybie oczekiwania.

**Wył.**  
(Domyślne): Żadne sygnały HDMI nie są transmitowane przez wyjście HDMI tego urządzenia w trybie oczekiwania.



## ■ Źródło Pass Through

Określa złącze HDMI przekazujące sygnały HDMI w trybie gotowości.

**Ostatnio wybrane**  
(Domyślne): Ostatnio używane źródło wejściowe przejdzie w tryb gotowości.

**CBL/SAT / DVD /**  
**Blu-ray / Game /**  
**AUX1 / AUX2 /**  
**Media Player / CD\***: Przekazywanie przez wybrane źródło wejściowe.

\* Parametr "Źródło Pass Through" można ustawić dla dowolnego złącza HDMI, które ma przypisaną opcję "CD" jako źródło sygnału w ustawieniach "Przypisanie wejść". ( str. 171)



- "Źródło Pass Through" można ustawić, gdy "Sterowanie HDMI" jest ustawione na "Włącz" lub "HDMI Pass Through" jest ustawione na "Włącz". ("HDMI Pass Through" ( str. 160), "Sterowanie HDMI" ( str. 162))

## ■ Wybór źródła RC

Pozwala ustawić, czy urządzenie może być włączane przyciskiem wyboru źródła wejściowego na pilocie, kiedy urządzenie jest w trybie oczekiwania.

**Zasilanie + Źródło**  
(Domyślne): Zasilanie urządzenia zostaje włączone i źródło wejściowe ulega zmianie.

**Tylko wybór źródła:** Źródło wejściowe HDMI ulega zmianie, kiedy urządzenie jest w trybie oczekiwania. Kiedy zostanie naciśnięty przycisk wyboru źródła wejściowego na pilocie, migą kontrolka zasilania urządzenia.



- "Wybór źródła RC" można ustawić, gdy "Sterowanie HDMI" jest ustawione na "Włącz" lub "HDMI Pass Through" jest ustawione na "Włącz". ("HDMI Pass Through" ( str. 160), "Sterowanie HDMI" ( str. 162))



## ■ Sterowanie HDMI

Można łączyć operacje z urządzeniami podłączonymi do złącza HDMI i obsługującymi funkcję Sterowanie HDMI.

**Włącz:** Użyj funkcji Sterowanie HDMI.

**Wył.** (Domyślne): Nie używaj funkcji Sterowanie HDMI.



- Używając funkcji Sterowanie HDMI, należy podłączyć telewizor z obsługą sterowania HDMI do złącza HDMI MONITOR 1.
- Zapoznaj się z instrukcją obsługi wszystkich podłączonych urządzeń w zakresie sprawdzenia ustawień.
- Więcej informacji dotyczących "funkcji Sterowanie HDMI" uzyskasz w rozdziale poświęconym "funkcji Sterowanie HDMI". ( str. 128)

### UWAGA

- Jeżeli ustawienia "Sterowanie HDMI" zostaną zmienione, to po wykonaniu zmian, zawsze należy zresetować zasilanie podłączonych urządzeń.

## ■ ARC

W telewizorze podłączonym do złącza HDMI MONITOR 1 należy ustawić, czy ma być odbierany dźwięk z telewizora przez HDMI.

**Włącz:** Użyj funkcji ARC.

**Wył.** (Domyślne): Nie używaj funkcji ARC.



- Można regulować głośność tego urządzenia za pomocą pilota do telewizora.
- Funkcji tej można używać w telewizorze z obsługą ARC (Audio Return Channel) i włączoną funkcją Sterowanie HDMI.
- Kiedy funkcja "Sterowanie HDMI" ma ustawienie "Włącz", ustawienia "ARC" automatycznie przyjmują wartość "Włącz". ( str. 162)

### UWAGA

- Jeśli ustawienia "ARC" zostaną zmienione, po wykonaniu zmian zawsze należy zresetować zasilanie podłączonych urządzeń.



## ■ Przel. TV Audio

Ustawia automatyczne przełączania na wejście "TV Audio", kiedy telewizor podłączony przez HDMI wysyła właściwe polecenie kontrolne CEC do tego urządzenia.

<b>Włącz (Domyślne):</b>	Wybrać automatycznie wejście "TV Audio", po otrzymaniu polecenia z telewizora.
<b>Wył.:</b>	Nie wybierać automatycznie wejścia "TV Audio", po otrzymaniu polecenia z telewizora.



- Opcję "Przel. TV Audio" można ustawać, gdy dla parametru "Sterowanie HDMI" wybrano wartość "Włącz". ( str. 162)

## ■ Sterow. wyl. Zasilania

Łączy przełączanie zasilania w tryb oczekiwania tego urządzenia i jednocześnie urządzenia zewnętrznego.

<b>Wszystkie (Domyślne):</b>	Jeżeli zasilanie podłączonego odbiornika TV jest wyłączone niezależnie od źródła sygnału wejściowego, to zasilanie tego urządzenia zostaje automatycznie przestawione w tryb oczekiwania.
<b>Video:</b>	W przypadku wyboru sygnału wejściowego, do którego przypisano opcję "HDMI", "COMP" lub "VIDEO", wyłączenie zasilania telewizora powoduje automatyczne przełączenie niniejszego urządzenia w tryb oczekiwania. ( str. 172)
<b>Wył.:</b>	Urządzenie to nie jest połączone z zasilaniem odbiornika TV.



- Opcję "Sterow. wyl. Zasilania" można ustawać, gdy dla parametru "Sterowanie HDMI" wybrano wartość "Włącz". ( str. 162)



## ■ Oszczędzanie energii

Jeśli w posiadanym telewizorze wybrano ustawienie odtwarzania dźwięku przez "głośnik telewizora", to urządzenie automatycznie przełączy się w tryb czuwania, aby zmniejszyć zużycie energii.

Ta funkcja jest włączona w następujących przypadkach.

- Kiedy jako źródło sygnału tego urządzenia wybrano "TV Audio"
- Podczas odtwarzania treści z urządzenia podłączonego przez HDMI

**Włącz:** Użyj funkcji Oszczędzanie energii.

**Wył.**  
(Domyślne): Nie używaj funkcji Oszczędzanie energii.



- Opcję "Oszczędzanie energii" można ustawać, gdy dla parametru "Sterowanie HDMI" wybrano wartość "Włącz". ( str. 162)

## ■ Proste Menu

Ta funkcja może być używana do konfigurowania ustawień urządzenia, wyboru źródła sygnału i ustawiania stacji radiowych w tunerze oraz stacji radia internetowego za pomocą pilota do telewizora.

**Włącz:** Użyj funkcji Proste Menu.

**Wył.:** Nie używaj funkcji Proste Menu.



- Opcję "Proste Menu" można ustawać, gdy dla parametru "Sterowanie HDMI" wybrano wartość "Włącz". ( str. 162)

### UWAGA

- Jeśli ustawienia "Proste Menu" zostaną zmienione, po wykonaniu zmian zawsze należy zresetować zasilanie podłączonych urządzeń.
- Funkcja Proste Menu może nie działać prawidłowo w zależności od specyfikacji telewizora. W takim przypadku dla funkcji "Proste Menu" wybierz ustawienie "Wył.".



## Ustawienia wyjścia

Określa ustawienia dla wyjścia wideo.



- Dostępne, jeśli do każdego źródła sygnału przypisano "HDMI", "COMP" lub "VIDEO". ([str. 172](#))
- "Rozdzielcość", "Tryb progresywny" i "Format obrazu" można ustawić, gdy "Skaler i/p" ma inną wartość niż "Wyl.". ("Rozdzielcość" ([str. 167](#)), "Tryb progresywny" ([str. 167](#)), "Format obrazu" ([str. 167](#)))
- Nie można ustawić opcji "Ustawienia wyjścia", jeśli na wejście podawane są sygnały 4K.
- Ustawienia "Konwersja video", "Skaler i/p", "Rozdzielcość", "Tryb progresywny" i "Format obrazu" są zapisywane dla każdego źródła sygnału. ("Konwersja video" ([str. 166](#)), "Skaler i/p" ([str. 166](#)), "Rozdzielcość" ([str. 167](#)), "Tryb progresywny" ([str. 167](#)), "Format obrazu" ([str. 167](#)))

### ■ Wyjście HDMI Video

Wybór używanych wyjść HDMI.

#### Auto(dualne)

(Domyślne):

Obecność telewizora podłączonego do złącza HDMI MONITOR 1 lub HDMI MONITOR 2 wykrywana jest automatycznie i stosowane jest właśnie to podłączenie telewizora.

#### Monitor 1:

Zawsze używany jest telewizor podłączony do złącza HDMI MONITOR 1.

#### Monitor 2:

Zawsze używany jest telewizor podłączony do złącza HDMI MONITOR 2.



- Jeżeli połączone są oba złącza HDMI MONITOR 1 oraz HDMI MONITOR 2, a "Rozdzielcość" ustawiono na "Automatyczna", to sygnały wyprowadzane są z rozdzielcością zgodną z obydwoema telewizorami. ([str. 167](#))

Jeśli opcja "Rozdzielcość" w menu nie jest ustawiona na "Automatyczna", należy ustawić rozdzielcość w "Video" - "HDMI Monitor 1" i "HDMI Monitor 2" na kompatybilną z obydwoema telewizorami. ([str. 215](#))

- Można sprawdzić jaka rozdzielcość jest kompatybilna z odbiornikiem telewizyjnym w "HDMI Monitor 1" i "HDMI Monitor 2". ([str. 215](#))

• Przy podłączaniu kilku telewizorów Dolby Vision sygnał będzie optymalny tylko dla jednego telewizora. Telewizor podłączony do złącza HDMI MONITOR 1 jest urządzeniem nadzawanym.



## ■ Tryb video

Skonfiguruj metodę przetwarzania wideo, aby dopasować do rodzaju materiału wideo.

**Automatyczna**  
(Domyślne):

Automatyczne przetwarzanie video w oparciu o informację zawartą w sygnale HDMI.

**Gry:**

Zawsze przetwarzaj video stosownie do gier. Zminimalizuj opóźnienie video, gdy video jest opóźnione w stosunku do operacji na przyciskach kontrolera konsoli do gier.

**Film:**

Wykonaj przetwarzanie obrazu odpowiednie dla zawartości innej niż gry.



- Jeśli "Tryb video" ustawiony jest na "Automatyczna", tryb przełączany jest zgodnie z zawartością sygnału wejściowego.

## ■ Konwersja video

Sygnal wejściowy video jest konwertowany automatycznie stosownie do podłączonego telewizora. ( str. 246)

**Włącz**

(Domyślne):

Sygnal wejściowy video będzie przetwarzany.

**Wył.:**

Sygnal wejściowy video nie będzie przetwarzany.

## ■ Skaler i/p

Ustaw sygnal wejściowy video, który ma być poddany przetwarzaniu Skaler i/p.

Skaler i/p przekonwertuje rozdzielcość sygnału wejściowego video na wartość ustawioną w "Rozdzielcość". ( str. 167)

**Analogowe**

(Domyślne):

Użyj funkcji skalowania dla sygnałów HDMI video.

**Analogowe i HDMI:**

Użyj funkcji Skaler i/p dla sygnałów video analogowych i HDMI.

**HDMI:**

Użyj funkcji Skaler i/p dla sygnałów video HDMI.

**Wył.:**

Nie używaj funkcji Skaler i/p.



## Rozdzielcość

Ustawienie rozdzielcości wyjściowej. Parametr "Rozdzielcość" można ustawić niezależnie dla wyprowadzania sygnału HDMI z analogowego sygnału wejściowego video oraz z wejścia HDMI.

**Automatyczna**  
(Domyślne):

Liczba pikseli obsługiwana przez odbiornik TV podłączony do wyjścia HDMI MONITOR OUT wykrywana jest automatycznie, po czym ustawiana jest odpowiednia rozdzielcość.

**480p/576p / 1080i /  
720p / 1080p /  
1080p:24Hz /  
4K / 4K (60/50):**

Ustawienie rozdzielcości wyjściowej.



- Jeżeli funkcja "Skaler i/p" ustawiona jest na "Analogowe i HDMI", to rozdzielcość zarówno analogowego sygnału wejściowego video, jak i sygnału wejściowego HDMI, może być ustalona. ( str. 166)
- Przy ustawieniu "1080p:24Hz", można oglądać obrazy jak ze źródeł filmowych (24 Hz). Dla źródeł video oraz źródeł mieszanych zalecamy ustawienie rozdzielcości na "1080p".
- Nie ma możliwości konwersji sygnału 50 Hz na 1080p/24Hz. Jest to wyprowadzane z rozdzielcością 1080p/50Hz.

## Tryb progresywny

Ustawienie odpowiedniego trybu konwersji do sygnału progresywnego dla źródła sygnału video.

**Automatyczna**  
(Domyślne):

Rozpoznawany jest sygnał video i automatycznie ustawiony jest odpowiedni tryb.

**Video:**

Wybiera tryb odpowiedni dla odtwarzania video.

**Video i Film:**

Wybiera tryb odpowiedni dla odtwarzania video oraz odtwarzania materiału video o zapisie 30-klatkowym.



- Ustawienie to można wykonać, jeżeli funkcja "Skaler i/p" nie jest ustawiona na "Wyl.". ( str. 166)

## Format obrazu

Ustawienie współczynnika kształtu sygnału video wyprowadzanego przez gniazda HDMI.

**16:9**  
(Domyślne):

Sygnal wyprowadzany jest w formacie ekranu 16:9.

**4:3 :**

Wyjście jest w formacie 4:3 z czarnymi pasami z boków ekranu telewizora 16:9. (z wyjątkiem wyjścia 480p/576p)



- Ustawienie to można wykonać, jeżeli funkcja "Skaler i/p" nie jest ustawiona na "Wyl.". ( str. 166)



## Wskazania na ekranie

Wybiera preferencje interfejsu użytkownika wyświetlania na ekranie.

### Głośność

Ustala, gdzie wyświetlany jest poziom głośności.

**Dół**  
(Domyślne): Wyświetlane u dołu ekranu.

**Góra:** Wyświetlane u góry ekranu.

**Wył.:** Wyświetlanie informacji wyłączone.



- Jeżeli wskazania poziomu głośności trudno odczytać, gdy nakładane są na listę dialogową (napisy), wybierz opcję "Góra".

### Informacja

Wyświetla chwilowo stan urządzenia podczas zmiany źródła sygnału.

**Włącz**  
(Domyślne): Wyświetlanie włączone.

**Wył.:** Wyświetlanie informacji wyłączone.

### Trwa odtwarzanie

Ustawienie czasu wyświetlania dla odtwarzania, kiedy źródłem wejściowym jest "HEOS Music" lub "Tuner".

**Zawsze włącz.**  
(Domyślne): Wyświetlanie ciągłe.

**Auto wyłączenie:** Wyświetlanie przez 30 sekund po zakończeniu operacji.



## Format sygnału 4K

Wybierz format sygnału 4K do odtwarzania przez to urządzenie, jeśli telewizor lub urządzenie do odtwarzania podłączone do tego urządzenia są kompatybilne z sygnałem HDMI 4K (60 Hz/50 Hz).

### ■ Format Sygnału 4K

Ustaw format sygnału 4K odtwarzanego przez to urządzenie.

<b>Standardowy (Domyślne):</b>	Wybierz, jeśli Twój telewizor i urządzenia odtwarzające obsługują standardowe sygnały wideo 4K 60p 4:2:0 8 bitów.
<b>Wzmocniony:</b>	Wybierz jeśli Twój telewizor, urządzenia odtwarzające i kable obsługują sygnały wideo wysokiej jakości 4K 60p 4:4:4, 4:2:2 lub 4K 60p 4:2:0 10 bitów.

[Powiązanie pomiędzy ustawieniem "Format Sygnału 4K" i obsługiwany rozdzielczościami ]

Obsługiwana rozdzielcość	Przestrzeń barwna	Głębokość piksela	Format Sygnału 4K	
			Wzmocniony	Standardowy (Domyślne)
4K 24p, 4K 30p, 4K 25p	RGB / YCbCr 4:4:4	8 bit	✓	✓
		10,12 bit	✓	-
	YCbCr 4:2:2	12 bit	✓	✓
4K 60p, 4K 50p	YCbCr 4:2:0	8 bit	✓	✓
		10,12 bit	✓	-
	RGB / YCbCr 4:4:4	8 bit	✓	-
	YCbCr 4:2:2	12 bit	✓	-





- W przypadku ustawienia "Wzmocniony" zaleca się użycie "Premium High Speed HDMI Cable" lub "Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet" z etykietą "HDMI Premium Certified Cable" dołączoną do pakietu produktu.
- W przypadku ustawienia "Wzmocniony" skonfiguruj ustawienia telewizora lub urządzenia odtwarzającego w taki sposób, aby były zgodne z tym ustawieniem.
- W przypadku ustawienia "Wzmocniony" wideo może nie być prawidłowo obsługiwane w zależności od podłączonego urządzenia odtwarzającego lub kabla HDMI. Zmień wówczas ustawienie na "Standardowy".
- Jeśli technicy lub instalatorzy skonfigurowali format sygnału HDMI dla tego urządzenia, dla pozycji ustawień wyświetcone zostanie "Niestandardowy".
- Parametr "Format Sygnału 4K" można również ustawić za pomocą poniższej procedury. Jednak w trakcie wykonywania tych ustawień ekran menu nie będzie wyświetlany. Obserwuj ekran w trakcie konfiguracji ustawienia.
  1. Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie ZONE2 SOURCE oraz STATUS w urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy.  
Na wyświetlaczu pojawi się napis "V.Format:<PAL>".
  2. Naciśnij na urządzeniu głównym przycisk DIMMER.  
Na wyświetlaczu pojawi się "4K :<Standard>".
  3. Użyj TUNER PRESET CH + lub TUNER PRESET CH - głównego urządzenia i wybierz format sygnału 4K.
  4. Aby zakończyć wprowadzanie ustawień, naciśnij przycisk STATUS na amplifunerze.

## Format TV

Format sygnału wyjściowego video ustaw tak, aby mógł być on wyprowadzany na używany odbiornik TV.

### ■ Format

#### PAL

(Domyślne):

Format wyjściowy PAL.

#### NTSC:

Format wyjściowy NTSC.



- Parametr "Format" można również ustawić za pomocą poniższej procedury. Jednak w trakcie wykonywania tych ustawień ekran menu nie będzie wyświetlany. Zmień ustawienia, kierując się informacjami na wyświetlaczu.
  1. Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie ZONE2 SOURCE oraz STATUS w urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy.  
Na wyświetlaczu pojawi się napis "V.Format:<PAL>".
  2. Przyciskami TUNER PRESET CH + lub TUNER PRESET CH - na amplifunerze wybierz format sygnału wideo.
  3. Aby zakończyć wprowadzanie ustawień, naciśnij przycisk STATUS na amplifunerze.

### UWAGA

- Jeżeli zostanie ustawiony format inny niż format video podłączonego odbiornika TV, to obraz nie będzie wyświetlany prawidłowo.



# Wejścia

Wykonaj odpowiednie ustawienia dla odtwarzanego źródła sygnału.

Urządzenia tego można używać bez zmiany tych ustawień. Wykonaj ustawienia zgodnie z potrzebą.

## Przypisanie wejść

W przypadku dokonania połączeń w sposób zgodny z opisem źródeł sygnału na złączach urządzenia, wystarczy nacisnąć jeden z przycisków wyboru sygnału źródłowego, aby odtworzyć sygnał audio lub wideo z podłączonego urządzenia.

Należy zmienić przypisanie złącza wejściowego HDMI, złącza wejścia dźвуiku cyfrowego, złącza wejściowego dźwięku analogowego, złącza wejściowego component video i złącza wejściowego video, podczas podłączania źródła wejściowego, innego niż wydrukowane na złączach wejściowych audio/wideo tego urządzenia.



- Domyślnie są one ustawione w przedstawiony poniżej sposób.

Źródło sygnału	Złącze wejściowe				
	HDMI	DIGITAL	ANALOG	COMP	VIDEO
CBL/SAT	1	COAX1	1	1	1
DVD	2	COAX2	2	2	2
Blu-ray	3	—	3	—	—
Game	4	—	4	—	3
Media Player	5	—	—	—	—
TV Audio	— OPT1	—	—	—	—
AUX1	Front	—	—	—	—
AUX2	6	—	—	—	—
CD	— OPT2	—	5	—	—

### Uwaga dla użytkowników dekoderów telewizyjnych

W przypadku korzystania z wyjścia dźвуiku cyfrowego dekodera TV/satelitarnego:

Aby odtworzyć sygnał wideo przypisany do "HDMI" w połączeniu z sygnałem dźwiękowym przypisany za pomocą parametru "Przypisanie wejść" - "DIGITAL", należy również wybrać opcję "Cyfrowe" parametru "Tryb wejściowy". (☞ str. 174)



## HDMI

Ustawienie to wybierz w celu zmiany złączy wejściowych HDMI przypisanych do źródeł sygnału.

<b>1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 /</b>	Przypisz złącze wejściowe HDMI do wybranego źródła.
<b>- :</b>	Nie przypisuj złącza wejściowego HDMI do aktualnie wybranego źródła sygnału.



- Jeżeli "Sterowanie HDMI" lub "ARC" ustawione jest w menu na "Włącz", to "HDMI" nie może być przypisane do "TV Audio". ("Sterowanie HDMI" (☞ str. 162), "ARC" (☞ str. 162))

## DIGITAL

Ustawienie to wybierz w celu zmiany złączy wejściowych dźwięku cyfrowego przypisanych do źródeł sygnału.

<b>COAX1 (Koncentryczne) / COAX2 / OPT1 (Optyczne) / OPT2:</b>	Przypisz cyfrowe złącze wejściowe audio do wybranego źródła.
<b>- :</b>	Nie przypisuj cyfrowego złącza wejściowego audio do aktualnie wybranego źródła sygnału.

## ANALOG

Ustawienie to wybierz w celu zmiany złączy wejściowych dźwięku analogowego przypisanych do źródeł sygnału.

<b>1 / 2 / 3 / 4 / 5:</b>	Przypisz analogowe złącze wejściowe audio do wybranego źródła.
<b>- :</b>	Nie przypisuj analogowego złącza wejściowego audio do aktualnie wybranego źródła sygnału.

## COMP (sygnał komponentowy wideo)

Ustawienie to wybierz w celu zmiany złączy wejściowych component video przypisanych do źródeł sygnału.

<b>1 / 2:</b>	Przypisz złącze wejściowe component video do wybranego źródła.
<b>- :</b>	Nie przypisuj złącza wejściowego component video do aktualnie wybranego źródła sygnału.



## ■ VIDEO

Ustawienie to wybierz w celu zmiany złączy wejściowych composite video przypisanych do źródeł sygnału.

<b>1 / 2 / 3:</b>	Przypisz złącze wejściowe wideo do wybranego źródła.
- :	Nie przypisuj złącza wejściowego wideo do aktualnie wybranego źródła sygnału.

## ■ Domyślne

Ustawienia "Przypisanie wejść" powracają do standardowych wartości.

## Zmiana nazwy źródła

Zmienia nazwę wyświetlana źródła wejściowego.

Wygodnie jest ustawić różne nazwy urządzenia oraz źródła sygnału wejściowego amplitunera. Nazwę można zmienić w celu dostosowania do własnych potrzeb. Po zakończeniu procedury zmiany nazwy nowa nazwa jest wyświetlana na wyświetlaczu amplitunera oraz na ekranie menu.

**CBL/SAT / DVD / Blu-ray /**

**Game / AUX1 / AUX2 /**

**Media Player / CD / TV**

**Audio:**

Zmienia nazwę wyświetlana źródła wejściowego.

**Domyślne:**

Ustawienia Zmiana nazwy źródła powracają do standardowych wartości.



- Można wprowadzić do 12 kanałów.



## Ukrycie źródeł

Usuwanie z wyświetlacza źródeł sygnału, które nie są używane.

**Pokaż**  
(Domyślne): Źródło to jest używane.

**Ukryj:** Źródło to nie jest używane.

## Poziom sygnału

Funkcja ta koryguje poziom odtwarzania dla wybranego źródła sygnału audio.

Ustaw, jeżeli występują różnice poziomu sygnału pomiędzy różnymi źródłami.

**-12 dB – +12 dB** (Domyślne : 0 dB)



- Ustawienia "Poziom sygnału" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.

## Wybór wejść

Ustawienie trybu pracy wejścia audio każdego źródła wejściowego. Dostępne tryby wejściowe zależą od źródła sygnału.



- Ustawienia "Wybór wejść" są zapisywane dla każdego źródła sygnału.

### ■ Tryb wejściowy

Ustawienie trybu wejściowego audio dla różnych źródeł sygnału. Normalnie zalecamy ustawienie trybu wejściowego audio na "Automatyczna".

**Automatyczna**  
(Domyślne): Automatycznie wykrywa źródło sygnału i rozpoczyna odtwarzanie.

**HDMI:** Odtwarza tylko sygnały z wejść HDMI.

**Cyfrowe:** Odtwarza tylko sygnały z cyfrowych wejść dźwięku.

**Analogowe:** Odtwarza tylko sygnały z analogowych wejść dźwięku.



- Gdy sygnały cyfrowe są prawidłowo podane na wejścia, na wyświetlaczu świeci kontrolka . Jeśli kontrolka nie świeci się, sprawdź menu "Przypisanie wejść" i połączenia. ( str. 171)
- Jeśli "Sterowanie HDMI" jest ustawione na "Włącz" i przez złącze HDMI MONITOR 1 podłączony jest telewizor zgodny z ARC, to tryb wejściowy, którego źródłem wejściowym jest "TV Audio", zostanie ustalony na ARC.



# Głośniki

Następuje automatyczny pomiar charakterystyki podłączonych głośników oraz pomieszczenia oraz wprowadzenie optymalnych ustawień. Ta procedura nazywa się "Ustawienia Audyssey®".

Nie ma potrzeby przeprowadzania Ustawienia Audyssey®, jeżeli wcześniej przeprowadzono "Kalibracja głośników" za pomocą "Kreator ustawień". Chcąc dokonać ręcznej konfiguracji głośników, użyj "Ustawienia ręczne" w menu. ( str. 186)

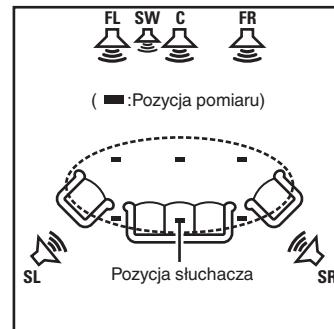
## Ustawienia Audyssey®

W celu wykonania pomiaru, ustaw mikrofon pomiarowy w kilku lokalizacjach w całej przestrzeni odsłuchowej. Dla uzyskania najlepszych wyników zalecamy wykonanie pomiarów w co najmniej sześciu pozycjach, jak przedstawiono na ilustracji (maksymalnie osiem pozycji).

Podczas pomiaru drugiej i kolejnych pozycji, zainstaluj mikrofon do konfiguracji i pomiarów w promieniu 60 cm od pierwszej pozycji pomiarowej (głównej pozycji odsłuchowej).



- W przypadku rozpoczęcia procedury konfiguracji Audyssey®, funkcje Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume® oraz Audyssey LFC™ zostaną włączone. ( str. 153)



**FL** Głośnik główny lewy (L)  
**FR** Głośnik główny prawy (P)  
**C** Głośnik centralny  
**SW** Subwoofer  
**SL** Lewy głośnik dźwięku otaczającego (L)  
**SR** Prawy głośnik dźwięku otaczającego (P)

## ■ O głównej pozycji słuchania

Główna pozycja słuchania odnosi się do miejsca położonego centralnie względem obszaru obejmowanego przez głośniki, w którym normalnie usiądzie osoba, gdy słuchać będzie samotnie. Przed uruchomieniem procedury "Ustawienia Audyssey®" umieść mikrofon pomiarowy w głównej pozycji słuchania.

Audyssey MultEQ® XT32 stosuje pomiar dokonany w tej pozycji dla wyliczenia odległości do głośników, sprawdzenia poziomu, polaryzacji oraz optymalnej wartości odcięcia dla subwoofera.

## ■ Informacje o funkcji Audyssey Sub EQ HT™

Funkcja Audyssey Sub EQ HT™ umożliwia bezproblemową integrację dwóch subwooferów, najpierw kompensując wszelkie różnice poziomu i opóźnienia między subwooferami, a następnie stosując funkcję Audyssey MultEQ® XT32 do obu subwooferów łącznie.

Aby uruchomić funkcję Audyssey Sub EQ HT™ należy wybrać opcję "Pomiar (2 głośniki)" w "Wybór kanałów". ( str. 178).

### UWAGA

- Należy zapewnić jak największą ciszę w pomieszczeniu. Szum w tle może zakłócić pomiary pomieszczenia. Pozamijkaj okna i wyłącz wszystkie urządzenia elektroniczne (radia, klimatyzatory, lampy fluorescencyjne itp.). Urządzenia takie emittują hałas, który może zakłócić pomiary.
- Podczas pomiaru telefony komórkowe należą pozostawić poza pomieszczeniem odsłuchowym. Sygnały emitowane przez sieć komórkową mogą zakłócić pomiary.
- Nie stawaj między głośnikami a mikrofonem pomiarowym ani nie dopuść, aby podczas pomiaru na linii tej znalazły się jakiekolwiek przeszkody. Mikrofon pomiarowy powinien zostać zainstalowany w odległości co najmniej 50 cm od ściany. W przeciwnym wypadku odczyty mogą być niedokładne.
- Podczas pomiaru z głośników i subwoofera wydobywać się będą słyszalne dźwięki, jest to normalny efekt. W przypadku wykrycia szumu otoczenia, głośność dźwięków testowych zostanie zwiększoną.
- Naciśnięcie przycisków VOLUME ▲▼ na pilocie zdalnego sterowania albo przycisku MASTER VOLUME na urządzeniu głównym w trakcie pomiaru spowoduje przerwanie pomiarów.
- Nie można przeprowadzać pomiarów przy podłączonych słuchawkach. Przed uruchomieniem procedury Ustawienia Audyssey® należy odłączyć słuchawki.



## Procedura konfiguracji głośników (Ustawienia Audyssey®)

### Przygotowanie



### Pomiar



### Obliczanie & zapis



### Sprawdzenie



### Koniec

**1** Zamocuj mikrofon do kalibracji dźwięku na dołączonym trójnogim stojaku lub własnym trójnogim stojaku i zainstaluj go na głównej pozycji odsłuchowej.

Podczas instalacji mikrofonu do kalibracji dźwięku, należy skierować końcówkę mikrofonu w kierunku sufitu i wyregulować wysokość, aby dopasować ją do wysokości, na jakiej znajdują się uszy słuchacza w pozycji siedzącej.

**2** W przypadku stosowania subwoofera zgodnego z tymi ustawieniami, ustaw subwoofer w sposób opisany poniżej.

Jeżeli używasz subwoofer z trybem direct

Ustaw tryb direct na "Włącz" oraz wyłącz regulację poziomu głośności i ustawienia częstotliwości odcięcia.

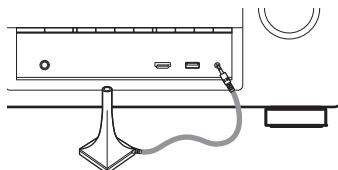
Jeżeli używasz subwoofer bez trybu direct

Wykonaj poniższe ustawienia:

- Poziom głośności : Pozycja na "12 godzinę"
- Częstotliwość odcięcia : Maksymalna/Najwyższa częstotliwość
- Filtr dolnoprzepustowy : Wył.
- Tryb oczekiwania : Wył.



**3 Podłącz dołączony mikrofon pomiarowy do gniazda mikrofonu SETUP MIC na tym urządzeniu.**



Po podłączeniu mikrofonu do kalibracji dźwięku, wyświetlony zostanie poniższy ekran.



**4 Wybierz "Start", a następnie naciśnij przycisk ENTER.**

Podczas Ustawienia Audyssey® dokonuje się również wymienionych poniżej ustawień.

- **Przypisanie wzmacn.**

Sygnały wyprowadzane przez gniazda głośnika SURROUND BACK mogą być przełączane zgodnie z układem pracy głośnika. ("Przypisanie wzmacn.". [str. 186](#))

- **Wybór kanałów**

Jeżeli wcześniej ustalone były nie używane kanały, to pomiary dla tych kanałów są pomijane, co zapewnia skrócenie czasu pomiaru. Możesz również zmienić liczbę tylnych głośników dźwięku otaczającego i subwoofera.

- **Konfig. głos. Dolby**

Ustaw odległość między głośnikiem Dolby Atmos Enabled i sufitem.

Można to ustawić, kiedy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Przednie Dolby" lub "Surround Dolby" w ustawieniach "Przypisanie wzmacn.". ([str. 186](#))

**5 Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie i naciśnij "Dalej", aby przejść dalej.**

**6 Gdy wyświetlony zostanie poniższy ekran, wybierz “Rozpocznij test”, a następnie naciśnij ENTER.**

Rozpocznij pomiar pierwszej pozycji.



- Pomary wymagają kilku minut.

**UWAGA**

- W przypadku wyświetlenia komunikatu “Ostrzeżenie!” na ekranie telewizora:
  - Przejdz do części “Komunikaty błędów” (☞ str. 183). Sprawdź wszystkie powiązane pozycje i wykonaj niezbędne czynności.
  - Jeśli poziom głośności głośnika niskotonowego jest nieodpowiedni, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie. Patrz “Komunikat o błędzie poziomu głośnika niskotonowego i sposób jego regulacji” (☞ str. 184).

**7 Gdy wykryty głośnik zostanie wyświetlony, wybierz “Dalej”, a następnie naciśnij ENTER.**



## 8 Przemieszcz mikrofon pomiarowy w pozycję 2, wybierz "Kontynuuj", a następnie naciśnij przycisk ENTER.

Rozpocznie się pomiar w drugiej pozycji.

Pomiary można wykonać w maksymalnie 8 pozycjach.



### □ Zatrzymywanie ustawień Audyssey®

- ① Naciśnij przycisk BACK, aby wyświetlić menu podręczne.
- ② Przyciskami ⌄ wybierz opcję "Tak", następnie naciśnij przycisk ENTER.

## 9 Powtórz krok 8, pozycje pomiarowe 3 do 8.



- Aby pominąć pomiar w czwartej i kolejnych pozycjach odsłuchowych, za pomocą przycisków ⌄ wybierz "Zakończono" i naciśnij przycisk ENTER, aby przejść do kroku 11.

## 10 Wybierz "Zakończono", następnie naciśnij ENTER.



Rozpocząć analizę i zapisywanie wyników pomiarów.

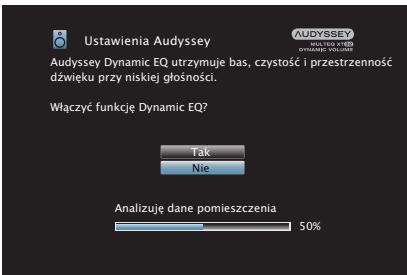
- Analiza będzie trwać kilka minut.  
Im więcej głośników i pozycji pomiarowych, tym dłuższy czas analizy.

### UWAGA

- Dopolnij, aby zasilanie nie zostało wyłączone podczas zapisywania wyników pomiarów.

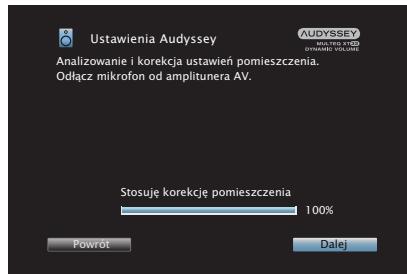
## 11 Skonfiguruj ustawienia dla Audyssey Dynamic EQ® i Audyssey Dynamic Volume®.

Poniższy ekran pojawi się podczas analizy. Skonfiguruj ustawienia według potrzeb.



- Dynamic EQ koryguje pasmo przenoszenia, biorąc pod uwagę charakterystykę dźwiękową pomieszczenia i ludzką zdolność słyszenia, aby dźwięk był słyszalny nawet przy niskiej głośności. Jest to zalecane podczas korzystania z urządzenia, gdy głośność jest przyciszona, np. podczas odtwarzania filmu lub programu telewizyjnego w środku nocy.
- Dynamic Volume ustawia wyjściowy poziom głośności na optymalnym poziomie, stale monitorując poziom sygnału wejściowego audio urządzenia. Optymalne sterowanie poziomem głośności wykonywane jest automatycznie bez utraty dynamiki i klarowności dźwięku, przykładowo, w czasie reklam wyświetlanych w czasie programów telewizyjnych poziom głośności znaczco wzrasta.

## 12 Po zakończeniu analizy i zapisywania odłącz mikrofon do kalibracji dźwięku od gniazda SETUP MIC na urządzeniu głównym, a następnie naciśnij "Dalej".



## 13 Wybierz “Szczegóły” i naciśnij ENTER, aby zweryfikować wyniki pomiarów.

- W przypadku subwooferów, zmierzona odległość jest większa niż rzeczywista i wynika to z opóźnienia wprowadzanego przez obwody elektroniczne subwooferów.

### UWAGA

- Nie należy zmieniać podłączenia głośnika ani głośności subwoofera po instalacji Audyssey®. Jeśli zostały zmienione, należy ponownie przeprowadzić instalację Audyssey®, aby skonfigurować optymalne ustawienia korektora.



## Komunikaty błędów

Jeżeli procedura Ustawienia Audyssey® nie może zostać zakończona z powodu umieszczenia głośników, środowiska pomiarowego itp., wyświetlony zostaje komunikat błędu. W takim wypadku należy sprawdzić odpowiednie pozycje i wykonać niezbędne czynności. Pamiętaj o wyłączeniu zasilania przed sprawdzeniem poprawności podłączeń.

Komunikaty błędów (przykładowe)	Przyczyna	Pomiar
Nie znaleziono żadnych głośników.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie można wykryć mikrofonu pomiarowego.</li> <li>Nie zostały zlokalizowane wszystkie głośniki emitujące dźwięk testowy.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podłącz dołączony mikrofon kalibracji dźwięku do gniazda SETUP MIC na tym urządzeniu.</li> <li>Sprawdź, czy odpowiednie głośniki są właściwie podłączone.</li> </ul>
Zbyt głośne otoczenie lub niski poziom	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zbyt duży hałas w pomieszczeniu.</li> <li>Zbyt niski poziom dźwięku głośnika lub subwoofera.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyłącz urządzenia generujące szum lub przenieś je w inne miejsce.</li> <li>Spróbuj ponownie, gdy dookoła panuje cisza.</li> <li>Sprawdź instalację i kierunek ustawienia głośników.</li> <li>Wyreguluj poziom głośności subwoofera.</li> </ul>
Frontowe R : Brak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlany głośnik nie mógł być wykryty.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź połączenia wyświetlanych głośników.</li> </ul>
Frontowe R : Faza	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ten komunikat zostanie wyświetlony, jeżeli została odwrotnie podłączona biegunowość głośników.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź biegunowość wyświetlanych głośników.</li> <li>W przypadku niektórych głośników, poniższy komunikat może zostać wyświetlony pomimo ich prawidłowego podłączenia. Jeśli masz pewność, że połączenie jest prawidłowe, przyciskami ▷ wybierz opcję "Ignoruj", a następnie naciśnij przycisk ENTER.</li> </ul>



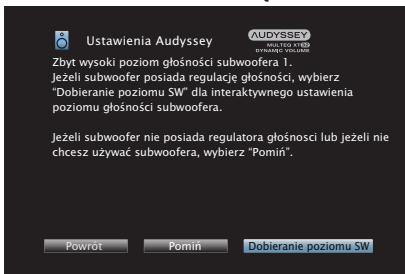
## ■ Komunikat o błędzie poziomu głośnika niskotonowego i sposób jego regulacji

Optymalny poziom dla każdego kanału głośnika niskotonowego dla pomiaru konfiguracji Audyssey® wynosi 75 dB.

Podczas pomiaru poziomu głośnika niskotonowego, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie, gdy jeden z poziomów głośników niskotonowych jest poza zakresem 72 – 78 dB.

W przypadku używania głośnika niskotonowego z wbudowanym wzmacniaczem (typ aktywny) tak wyreguluj poziom głośnika niskotonowego, aby znalazł się on w zakresie od 72 do 78 dB.

### [ Komunikat o błędzie ]



- 1 Wybierz "Dobieranie poziomu SW", a następnie naciśnij przycisk ENTER.
- 2 Wyreguluj ustawienie poziomu głośnika niskotonowego tak, aby zmierzony poziom był w zakresie od 72 do 78 dB.
- 3 Jeśli zmierzony poziom jest w zakresie od 72 do 78 dB, wybierz opcję "Dalej", a następnie naciśnij przycisk ENTER.
  - Jeśli używasz dwóch subwooferów, zostanie uruchomiona regulacja drugiego subwoofera. Powtórz czynności od kroku 2, 3.

## Powrót do wyników pomiarów Ustawienia Audyssey®

Jeżeli ustawisz parametr "Przywrócenie" na "Przywrócić", możesz powrócić do wyników pomiarów wykonanych za pomocą Ustawienia Audyssey® (wartość obliczona na początku przez MultEQ® XT32) nawet wtedy, gdy dokonałeś ręcznych zmian w ustawieniach.



## Ustawienia ręczne

Posłuż się tą procedurą w celu ręcznego ustawiania głośników lub jeżeli chcesz zmienić ustawienia wykonane za pomocą procedury Ustawienia Audyssey®.

- W przypadku dodania lub usunięcia głośników po wykonaniu procedury Ustawienia Audyssey®, nie będzie możliwości wyboru Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ® lub Audyssey Dynamic Volume®. (☞ str. 153)
- "Ustawienia ręczne" można zastosować bez zmiany ustawień. Ustaw, jeżeli to niezbędne.

### Przypisanie wzmacn.

Wybierz metodę użycia wzmacniacza mocy dopasowaną do posiadanych głośników.

Odnośnie konfiguracji głośników i połączenia, patrz "Konfigurowanie głośników i ustawienia "Przypisanie wzmacn." (☞ str. 40).

#### ■ Tryb przypisania

Wybierz metodę używania wzmacniacza mocy.

<b>Tył Surround (Domyślne):</b>	Konfiguracja głośników 7.1-kanałowych z użyciem głośników tylnych surround.
<b>Przednie górne:</b>	Konfiguracja głośników 7.1 z użyciem górnych głośników przednich.
<b>Sufitowe przednie:</b>	Konfiguracja odtwarzania 7.1-kanałowego z użyciem górnych przednich głośników.
<b>Sufitowe środkowe:</b>	Konfiguracja odtwarzania 7.1-kanałowego z użyciem górnych środkowych głośników.
<b>Przednie Dolby:</b>	Konfiguracja odtwarzania 7.1-kanałowego z użyciem przednich głośników Dolby Atmos Enabled.
<b>Surround Dolby:</b>	Konfiguracja odtwarzania 7.1-kanałowego z użyciem głośników surround Dolby Atmos Enabled.



<b>ZONE2:</b>	Przypisanie wbudowanego w amplituner wzmacniacza mocy do strefy 2 (ZONE2) i podanie na wyjście dźwięku w trybie stereo.
<b>Bi-Amp:</b>	Podłączenie głośników przednich w trybie bi-amp.
<b>Frontowe B:</b>	Odtwarzanie przy użyciu drugiego głośnika przedniego. Można przełączać odtwarzanie pomiędzy przednimi głośnikami A i B, w zależności od preferencji. Przełącz głośnik przedni, używając "Głośnik główny" w menu. (☞ str. 196)

## Konfig. głośników

Wybierz, czy podłączone są głośniki, zdolność odtwarzania bardzo niskich częstotliwości i wielkość głośników.

### ■ Frontowe

Ustawienie rozmiaru głośników głównych.

**Duże**  
(Domyślne): Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.

**Małe:** Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.



- Jeśli parametr "Subwoofer" ustawiony jest na "Nie", to parametr "Frontowe" automatycznie ustawia się na "Duże".
- Gdy "Frontowe" jest ustawione na "Małe", nie można ustawić głośników inaczej niż "Frontowe" do "Duże".



## ■ Centralny

Wybór rozmiaru i zastosowania głośnika centralnego.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy głośnik centralny nie jest podłączony.

## ■ Subwoofer

Określenie obecności subwoofera.

<b>2 głośniki:</b>	Użyj dwóch subwooferów.
<b>1 głośnik</b> (Domyślne):	Użyj tylko jednego subwoofera.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, jeżeli w systemie nie ma subwoofera.



- Gdy "Subwoofer" jest ustawione na "Brak" i "Frontowe" jest ustawione na "Male", "Subwoofer" jest automatycznie zmieniane na "1 głośnik".

## ■ Surround

Ustala obecność i rozmiar głośników dźwięku otaczającego.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy głośniki surround nie są podłączone.



- Gdy "Surround" jest ustawiony na "Brak", "Tyl Surr." i "Surround Dolby" są automatycznie ustawione na "Brak".



## ■ Tył Surr.

Ustala obecność, rozmiar oraz liczbę tylnych głośników dźwięku otaczającego.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy głośniki tylne surround nie są podłączone.
<b>2 głośniki</b> (Domyślne):	Użycie dwóch tylnych głośników dźwięku otaczającego.
<b>1 głośnik:</b>	Użycie tylko jednego tylnego głośnika dźwięku otaczającego. Podłącz gniazdo L do SURROUND BACK, gdy wybrane jest to ustawienie.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Tył Surround".  
( str. 186)

## ■ P. górne

Ustala obecność i rozmiar przednich głośników górnych.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Opcję tę wybierz, gdy przednie głośniki górne nie są podłączone.



- Gdy "Tryb przypisania" jest ustawione na "Przednie górne", można dokonać tego ustawienia. ( str. 186)

## ■ Sufit przednie

Ustaw obecność i rozmiar górnych przednich głośników.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy przednie górne głośniki nie są podłączone.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Sufitowe przednie". ( str. 186)

## ■ Sufit środk.

Ustaw obecność i rozmiar górnych środkowych głośników.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe</b> (Domyślne):	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy środkowe górne głośniki nie są podłączone.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Sufitowe środkowe". ( str. 186)

## ■ Przednie Dolby

Ustala obecność i rozmiar przednich głośników Dolby.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe (Domyślne):</b>	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Opcję tę wybierz, gdy przednie głośniki Dolby nie są podłączone.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Przednie Dolby".  
(☞ str. 186)

## ■ Surround Dolby

Ustala obecność i rozmiar głośników Dolby surround.

<b>Duże:</b>	Użyj tego ustawienia przy dużych głośnikach będących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskie częstotliwości.
<b>Małe (Domyślne):</b>	Użyj w przypadku małych głośników niebędących w stanie odpowiednio przenieść bardzo niskich częstotliwości.
<b>Brak:</b>	Wybierz tę opcję, gdy głośniki Dolby surround nie są podłączone.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Surround Dolby".  
(☞ str. 186)

## Odległości

Ustawienie odległości głośnika do pozycji słuchacza.

Przed wykonaniem tych ustawień, zmierz odległość między pozycją słuchacza a każdym z głośników.

### Jednostka

Wybór jednostki pomiarowej.

**Metry** (Domyślne)

**Stopy**

### Krok

Wybór kroku (najmniejsza odległość).

**0.1 m / 0.01 m** (Domyślne: 0.1 m)

**1 stopa / 0.1 stopy**

### Ustaw odległość.

**0.00 m – 18.00 m / 0.0 stopy – 60.0 stopa**



- Głośniki, które można wybrać różnią się zależnie od ustawienia "Przypisanie wzmacn." oraz "Konfig. głośników". ("Przypisanie wzmacn." (☞ str. 186), "Konfig. głośników" (☞ str. 187))
- Ustawienia standardowe:  
Frontowy L / Frontowy P / P. górny L / P. górny P / Centralny / Przedni Dolby L / Przedni Dolby P / Subwoofer1 / Subwoofer2: 3,60 m (12,0 stopa)  
Głośniki inne niż powyższe: 3,00 m (10,0 stopa)
- Ustaw różnicę w odległościach pomiędzy głośnikami na mniej niż 6,00 m (20,0 stopa).

## ■ Konfig. głoś. Dolby

Ustaw odległość między głośnikiem Dolby Atmos Enabled i sufitem.

**0.90 m - 3.30 m / 3.0 stopa - 11.0 stopa**

(Domyślne: 1.80 m / 6.0 stopa)



- Można to ustawić, gdy "Przednie Dolby" lub "Surround Dolby" są ustawione na "Duże" lub "Male" w "Konfig. głośników".

## ■ Domyślne

Ustawienia "Odległości" powracają do standardowych wartości.

## ■ Poziomy

Ustaw poziom głośności sygnału testowego, tak aby w pozycji słuchania był on identyczny przy wyprowadzaniu niezależnie przez każdy z głośników.

## ■ Start sygnału testu

Na wybranym głośniku pojawi się dźwięk testowy.

Słuchając dźwięku testowego, wyreguluj głośność wyjściową wybranego głośnika.

**-12.0 dB – +12.0 dB** (Domyślne: 0.0 dB)



- Ustawione "Poziomy" są uwzględnione dla wszystkich trybów dźwięku.
- Jeśli chcesz dostosować poziom kanału dla każdego źródła sygnału, wykonaj ustawienia w "Reg. poziomu kanału". (☞ str. 111)
- W przypadku podłączenia słuchawek do złącza PHONES nie można ustawiać "Poziomy".

## ■ Domyślne

Ustawienia "Poziomy" powracają do standardowych wartości.

## Odciecie

Ustaw zgodnie z dolnym limitem częstotliwości podstawowych, które można odtwarzać za pomocą każdego głośnika. Patrz instrukcja obsługi głośników odnośnie informacji co do częstotliwości granicznych.

### ■ Wybór głośników

Określa sposób ustawienia częstotliwości granicznej.

<b>Wszystkie</b> (Domyślne):	Ustawia tę samą częstotliwość graniczną dla wszystkich głośników.
<b>Pojedyncze:</b>	Wybiera punkty odcięcia oddzielnie dla każdego głośnika.

### ■ Ustaw częstotliwość odcięcia

40 Hz / 60 Hz / 80 Hz / 90 Hz / 100 Hz / 110 Hz / 120 Hz / 150 Hz / 200 Hz / 250 Hz (Domyślne: 80 Hz)



- “Odciecie” może być ustawiony, gdy parametr “Tryb subwoofera” ustawiony jest na “LFE+Main” lub gdy mamy głośnik, którego parametr ustawiony jest na “Male”. ( str. 195)
- Domyślna częstotliwość podziału to “80 Hz”, co jest właściwym ustawieniem dla większości zestawów głośnikowych. W przypadku używania małych głośników zalecamy ustawianie częstotliwości wyższej niż częstotliwość graniczna. Na przykład należy ustawić “250 Hz”, gdy zakres częstotliwości głośników wynosi 250 Hz – 20 kHz.
- Dźwięk poniżej częstotliwości odcięcia zostaje stłumiony w głośnikach ustawionych na “Male”. Ta odcięta częstotliwość tonów niskich jest emitowana z subwoofera lub z głośników przednich.
- Głośniki, które mogą być ustawione, gdy wybrane jest “Pojedyncze” zależą od ustawienia “Tryb subwoofera”. ( str. 195)
  - Jeśli wybrane jest ustawienie “LFE”, to głośniki, dla których ustawiono “Male” w “Konfig. głośników” można ustawić. Natomiast jeśli głośniki ustawione są na “Duże”, to wyświetlane zostanie “Pełne pas” i nie będzie można wykonać ustawień. ( str. 187)
  - W przypadku wyboru opcji “LFE+Main”, głośniki można skonfigurować niezależnie od ustawienia “Konfig. głośników”. ( str. 187)



## Basy

Ustawienie zakresu odtwarzania sygnałów niskiej częstotliwości (subwoofer i LFE).

### ■ Tryb subwoofera

Wybór sygnału w paśmie niskich częstotliwości odtwarzanego przez subwoofer.

LFE (Domyślne):	Uzupełnienie sygnału w kanale niskiej częstotliwości o sygnał niskiej częstotliwości z kanałów wyposażonych w głośniki określone jako "Małe" i wyprowadzenie tego sygnału przez subwoofer.
LFE+Main:	Sumowanie sygnałów niskich częstotliwości z wszystkich kanałów i wyprowadzenie ich przez subwoofer.



- "Tryb subwoofera" można ustawić, gdy "Konfig. głośników" - "Subwoofer" w menu ma ustawienie inne niż "Nie". ( str. 188)
- Wybranie tego trybu pozwoli podczas odtwarzania muzyki lub też filmowej ścieżki dźwiękowej uzyskać głębokie basy.
- Jeśli dla "Konfig. głośników" - "Frontowe" i "Centralny" wybrano ustawienie "Duże", a dla "Tryb subwoofera" ustawienie "LFE", to zależnie od sygnału wejściowego lub wybranego trybu dźwiękowego, dźwięk może nie być wyprowadzany przez subwoofer. ( str. 187)  
W celu wyprowadzenia sygnału niskiej częstotliwości przez subwoofer, wybierz opcję "LFE+Main".

### ■ LPF dla LFE

Ustawienie zakresu odtwarzania sygnału LFE. Ustawienie górnej częstotliwości odcięcia sygnału niskiej częstotliwości kierowanego do subwoofera.

**80 Hz / 90 Hz / 100 Hz / 110 Hz / 120 Hz / 150 Hz / 200 Hz / 250 Hz**  
(Domyślnie: 120 Hz)



## Głośnik główny

Ustawienie głośników przednich A/B do używania w każdym trybie dźwiękowym.

<b>A</b> (Domyślne):	Używane są głośniki główne A.
<b>B :</b>	Używane są głośniki główne B.
<b>A+B :</b>	Używane są zarówno głośniki główne A, jak i B.



- Można to ustawić, gdy "Tryb przypisania" jest ustawiony na "Frontowe B".  
( str. 187)



# Sieć

Aby używać amplitunera podłączonego do sieci domowej (LAN), należy skonfigurować ustawienia sieciowe.

Jeżeli sieć domowa (LAN) jest konfigurowana za pomocą DHCP, parametr "DHCP" ustaw na "Włącz". (ustawienie standardowe.) Umożliwi to użycie urządzenia w sieci domowej (LAN).

Podczas ręcznego przypisywania adresu IP do każdego urządzenia należy przypisać adres IP do tego urządzenia za pomocą ustawień "Adres IP", a następnie wprowadzić informacje o sieci domowej (LAN), takie jak adres bramy, maska podsieci itd.

## Informacja

Wyświetlenie informacji sieciowych.

**Przyjazna nazwa / Połaczenie / SSID / DHCP / Adres IP /  
Adres MAC (Ethernet) / Adres MAC (Wi-Fi) /  
Siła sygnału Wi-Fi**

## Połaczenie

Wybierz, czy podłączyć sieć domową do bezprzewodowej sieci LAN, czy przewodowej sieci LAN.

Podłączając się do sieci za pomocą przewodowego połączenia LAN, wybierz "Ethernet" po podłączeniu kabla LAN.

Podłączając się do sieci za pomocą bezprzewodowego połączenia LAN, wybierz "Wi-Fi" i skonfiguruj "Konfiguracja Wi-Fi". ( str. 198)

### ■ Połącz używając

Wybierz metodę podłączania do sieci domowej (LAN).

**Ethernet:** Użyj kabla LAN do połączenia się z siecią.

**Wi-Fi (Domyślne):** Użyj funkcji bezprzewodowej sieci LAN (Wi-Fi) do łączenia się z siecią.



## Konfiguracja Wi-Fi

Podłącz do routera bezprzewodowej sieci LAN (Wi-Fi).

Router może być połączony na następujące sposoby. Wybierz metodę połączenia dopasowaną do swojego środowiska domowego.

### ■ Skanuj sieci

Wybierz sieć, z którą chcesz się połączyć, z listy możliwych sieci, wyświetlonej na ekranie telewizora.

1. Wybierz sieć, z którą chcesz się połączyć, z listy bezprzewodowych sieci.

Wybierz "Przeskanuj", jeśli nie można znaleźć sieci.

2. Wprowadź swoje hasło i wybierz "OK".

### ■ Użyj iOS

Użyj urządzenia iOS (iPhone/iPod/iPad), aby połączyć się z siecią. Podłączenie urządzenia iOS do tego urządzenia Wi-Fi pozwala automatycznie podłączyć urządzenia do tej samej sieci.

1. Wybierz "Użyj iOS" na ekranie telewizora.
2. Upewnij się, że urządzenie z systemem iOS jest podłączone do routera bezprzewodowej sieci LAN (Wi-Fi), a następnie wybierz "Denon AVR-X3400H" z "SKONFIGURUJ NOWY GŁOŚNIK AIRPLAY..." na dole ekranu konfiguracji Wi-Fi urządzenia z systemem iOS.
3. Puknij "Dalej" na ekranie urządzenia iOS.



- Wersja oprogramowania wewnętrznego urządzenia iOS musi obsługiwać system iOS 7 lub nowszy.



## ■ WPS Router

Użyj routera kompatybilnego z WPS, aby nawiązać połączenie za pomocą naciśnięcia przycisku.

1. Wybierz "Naciśnij" na ekranie telewizora.
2. Przełącz na tryb WPS, naciskając przycisk WPS na routerze, do którego chcesz się podłączyć.
  - Czas na naciśnięcie guzika różni się, w zależności od routera.
3. W ciągu 2 minut wybierz "Podłącz" na ekranie telewizora.

## ■ Ręczne

Wprowadź nazwę (SSID) i hasło sieci z którą chcesz się połączyć.

1. Ustaw następujące elementy.

<b>SSID:</b>	Wpisz nazwę sieci bezprzewodowej (SSID).
<b>Bezpieczeństwo:</b>	Wybierz metodę szyfrowania zgodnie z ustawieniem szyfrowania punktu dostępu, którego używasz.
<b>Hasło:</b>	Wprowadź hasło.

2. Kończąc ustawienia, naciśnij "Podłącz".





- Ustawienia bezprzewodowej sieci LAN (Wi-Fi) urządzenia, mogą zostać również skonfigurowane z komputera lub tabletu obsługującego bezprzewodowe połączenie LAN.
  1. Naciśnij i przytrzymaj przyciski DIMMER i STATUS na urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy, gdy zasilanie jest włączone.
  2. Podłącz bezprzewodową sieć LAN używanego komputera lub tabletu do "Denon AVR-X3400H", gdy na wyświetlaczu pojawi się komunikat "Podłącz urządzenie Wi-Fi do sieci Wi-Fi o nazwie "Denon AVR-X3400H"".
  3. Uruchom przeglądarkę i wprowadź "192.168.1.16/Settings/" w polu adresu URL.
  4. Użyj przeglądarki, aby wprowadzić ustawienia, wybierz "Podłącz" i wyjdź z ustawień.
- Klawisz domyślny dla urządzenia jest ustawiony na "1". Ustaw klawisz domyślny routera na "1".

## Ustawienia

Skonfiguruj adres IP.

- Jeśli używasz routera szerokopasmowego (funkcja DHCP), informacje wymagane do połączenia z siecią, takie jak adres IP, zostaną automatycznie skonfigurowane, ponieważ funkcja DHCP jest ustawiona na "Włącz", w ustawieniach domyślnych tego urządzenia.
- Wprowadzaj informacje o Adres IP, Maska podsieci, Bramą standardową i serwerze DNS, tylko podczas przypisywania stałego adresu IP lub łączenia z siecią bez funkcji DHCP.

DHCP	Wył.
-Adres IP	000.000.000.000
-Maska podsieci	000.000.000.000
-Brama standardowa	000.000.000.000
-DNS	000.000.000.000

Zapisz  
Anuluj  
Konfiguruje ustawienia sieciowe automatycznie lub ręcznie



## ■ DHCP

Określa sposób podłączenia do sieci LAN.

**Włącz**  
(Domyślne): Skonfiguruj ustawienia sieciowe automatycznie za pomocą posiadanego routera.

**Wył.:** Skonfiguruj ustawienia sieciowe ręcznie.

## ■ Adres IP

Ustaw adres IP w poniżej określonym zakresie.

- Sieciowa funkcja audio nie może być użyta, jeżeli adres IP nie zostanie ustawiony prawidłowo.

CLASS A: 10.0.0.1 – 10.255.255.254

CLASS B: 172.16.0.1 – 172.31.255.254

CLASS C: 192.168.0.1 – 192.168.255.254

## ■ Maska podsieci

Podłączając modem xDSL lub odpowiednią kartę do amplifilnera, wprowadź maskę podsieci podaną w dokumentacji dostarczonej przez dostawcę usług sieciowych. Normalnie maska ta ma wartość "255.255.255.0".

## ■ Brama standardowa

Podłączając do bramy sieciowej (router) wprowadź jego adres IP.

## ■ DNS

Wprowadź adres DNS wyszczególniony w dokumentacji dostarczonej przez dostawcę usług sieciowych.



- Jeżeli nie można uzyskać połączenia z Internetem, ponownie sprawdź podłączenia oraz ustawienia. ( str. 62)
- Jeżeli jednak nie posiadasz wiedzy na temat połączeń internetowych, skontaktuj się z ISP (Internet Service Provider) lub sklepem, w którym zakupiono komputer.



## Zarządzanie siecią

Umożliwia komunikację sieciową w trybie oczekiwania.

**Wtył. w trybie gotowości**  
(Domyślne): W trybie oczekiwania funkcje sieciowe są zawieszone.

**Zawsze wł.:** W trybie oczekiwania funkcje sieciowe są aktywne. Urządzenie główne może być obsługiwane za pomocą kontrolera zgodnego z siecią.



- Korzystając z Denon 2016 AVR Remote App lub HEOS App, użądź ustawienia "Zarządzanie siecią" w postaci "Zawsze wł.".

### UWAGA

- W przypadku ustawienia opcji "Zarządzanie siecią" na "Zawsze wł.", zużycie energii w trybie oczekiwania jest większe.

## Przyjazna nazwa

Przyjazna nazwa jest nazwą amplitunera wyświetlaną w sieci. Parametr Przyjazna nazwa można zmienić stosownie do własnych preferencji.

### ■ Przyjazna nazwa

Wybierz przyjazną nazwę z listy.

W przypadku wyboru opcji "Inne" nazwę można zmienić stosownie do własnych preferencji.

**Home Theater / Living Room / Family Room / Guest Room / Kitchen / Dining Room / Master Bedroom / Bedroom / Den / Office / Inne**



- Można wprowadzić do 30 kanałów.
- Standardowa Przyjazna nazwa przy pierwszym użyciu to "Denon AVR-X3400H".

### ■ Domyślne

Przywraca standardowe nazwy, które były zmienione przez użytkownika.



## Diagnostyka

Służy do sprawdzania połączenia sieciowego.

### ■ Połączenie fizyczne

Sprawdza fizyczne połączenie portu sieci LAN.

OK

Błąd: Kabel LAN nie jest podłączony. Sprawdź podłączenie.



- Podczas połączenia przez bezprzewodową sieć LAN, wyświetcone będzie "Połączenie Wi-Fi".

### ■ Dostęp routera

Sprawdza połączenie między urządzeniem i routerem.

OK

Błąd: Niepowodzenie komunikacji z routerem.  
Sprawdź ustawienia routera.

### ■ Dostęp do internetu

Sprawdza, czy to urządzenie ma dostęp do Internetu (WAN).

OK

Nie można się połączyć z Internetem.  
Sprawdź środowisko połączenia internetowego lub ustawienia routera.



# Konto HEOS

Wykonanie ustawień obszaru Konto HEOS.

Konto HEOS potrzebne jest do korzystania z obszaru Ulubione HEOS.

Wyświetlane menu różni się w zależności od statusu Konto HEOS.

## Nie zalogowałeś się

### ■ Posiadam konto HEOS

Jeżeli masz Konto HEOS, wprowadź nazwę aktualnego konta i hasło, aby się zalogować.

### ■ Stwórz konto

Jeżeli nie masz konta Konto HEOS, utwórz nowe Konto HEOS.

### ■ Przypomnij hasło

Jeżeli zapomniałeś hasła, otrzymasz wiadomość e-mail z wyjaśnieniem jak je odzyskać.

## Już jesteś zalogowany/-a

### ■ Zalogowany jako

Wyświetlane jest aktualnie zalogowane Konto HEOS.

### ■ Zmiana lokalizacji

Zmienia ustawienia regionalne zalogowanego konta Konto HEOS.

### ■ Zmiana hasła

Zmienia hasło zalogowanego konta Konto HEOS.

### ■ Usuń konto

Usuwa zalogowane Konto HEOS.

### ■ Wyloguj się

Pozwala wylogować z obszaru Konto HEOS.



# Ogólne

Wykonywanie innych ustawień.

## Język

Ustawa język, w jakim będzie wyświetlane menu na ekranie odbiornika TV.

English/ Deutsch / Français / Italiano / Español / Nederlands /  
Svenska / Русский / Polski(Domyślne: English)



- “Język” można również ustawić za pomocą poniższej procedury. Jednak w trakcie wykonywania tych ustawień ekran menu nie będzie wyświetlany. Podczas wykonywania ustawień należy patrzeć na ekran.
  - Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie ZONE2 SOURCE oraz STATUS w urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy.  
Na wyświetlaczu pojawi się napis “V.Format:<PAL>”.
  - Dwukrotnie naciśnij DIMMER na urządzeniu głównym.  
Na wyświetlaczu pojawi się napis “Lang.:<ENGLISH >”.
  - Przyciskami TUNER PRESET CH + lub TUNER PRESET CH - na amplitunerze wybierz język.
  - Aby zakończyć wprowadzanie ustawień, naciśnij przycisk STATUS na amplitunerze.

## ECO

Skonfiguruj ustawienia trybu ECO i trybu automatycznego czuwania.

### ■ Tryb ECO

Może to zmniejszyć zużycie energii, gdy zasilanie urządzenia jest włączone.

<b>Włącz:</b>	Automatycznie zmniejsza zużycie energii, niezależnie od głośności.
<b>Automatyczna:</b>	Automatycznie zmniejsza zużycie energii, dopasowując je do głośności.
<b>Wyl. (Domyślne):</b>	Nie zmniejsza zużycia energii.



- Jeśli chcesz odtwarzać dźwięk przy wysokim poziomie głośności, zaleca się ustawienie “Tryb ECO” na “Wyl.”.
- Tryb ECO można przełączyć również poprzez naciśnięcie ECO ⚡ na pilocie zdalnego sterowania.



## ■ Auto On domyślny

Ustawianie trybu na ECO, gdy zasilanie jest włączone.

<b>Ostatnio używany (Domyślne):</b>	Tryb ECO zostanie ustawiony na ostatnio ustawiony tryb przed wyłączeniem zasilania.
<b>Włącz:</b>	Gdy zasilanie jest włączone, tryb będzie zawsze przełączony na Tryb ECO ustawiony na "Włącz".
<b>Automatyczna:</b>	Gdy zasilanie jest włączone, tryb będzie zawsze przełączony na Tryb ECO ustawiony na "Automatyczna".
<b>Wył.:</b>	Gdy zasilanie jest włączone, tryb będzie zawsze przełączony na Tryb ECO ustawiony na "Wył.".

## ■ Wskazania na ekranie

Wyświetlanie zużycia energii przez urządzenie za pomocą miernika na ekranie telewizora.

<b>Zawsze wł.:</b>	Miernik jest zawsze wyświetlany na ekranie telewizora.
<b>Automatyczna (Domyślne):</b>	Miernik jest wyświetlany przy zmianie trybu lub głośność.
<b>Wył.:</b>	Miernik nie jest wyświetlany.



## ■ Auto wyłączenie

Ustawienie powoduje, że zasilanie urządzenia automatycznie przełącza się w tryb czuwania.

### □ MAIN ZONE

Ustawienie czasu automatycznego przełączenia w stan oczekiwania, gdy do urządzenia nie dochodzą żadne sygnały audio lub wideo.

Zanim urządzenie przejdzie w tryb czuwania, na wyświetlaczu oraz na ekranie menu wyświetli się "Auto wyłączenie".

<b>60 min:</b>	Urządzenie przechodzi w tryb czuwania po 60 minutach.
<b>30 min:</b>	Urządzenie przechodzi w tryb czuwania po 30 minutach.
<b>15 min (Domyślne):</b>	Urządzenie przechodzi w tryb czuwania po 15 minutach.
<b>Wył.:</b>	Urządzenie nie przechodzi samoczynnie w tryb czuwania.

### □ ZONE2

Jeśli przez ustawiony czas nie są wykonywane żadne operacje, zasilanie zostaje automatycznie wyłączone, nawet gdy jest odbierany sygnał audio lub wideo.

<b>8 godzin:</b>	Przełącza ZONE2 w stan czuwania po około 8 godzinach.
<b>4 godziny:</b>	Przełącza ZONE2 w stan czuwania po około 4 godzinach.
<b>2 godziny:</b>	Przełącza ZONE2 w stan czuwania po około 2 godzinach.
<b>Wył. (Domyślne):</b>	Nie przełącza automatycznie ZONE2 w stan czuwania.



## Ustawienia ZONE2

Określa ustawienia dla odtwarzania dźwięku w ZONE2.



- Wartości ustawione dla opcji "Ograniczenie głośności" i "Głośność po włączeniu" są wyświetlane zgodnie z ustawieniem określonym dla głośności "Skala".  
(☞ str. 152)

### Basy

Regulacja tonów niskich.

-10 dB – +10 dB (Domyślne : 0 dB)

### Tony wysokie

Regulacja tonów wysokich.

-10 dB – +10 dB (Domyślne : 0 dB)

### Filtr górnoprzepustowy

Wykonaj ustawienia dotyczące pasma niskich częstotliwości redukując zniekształcenia w basach.

**Włącz:** Niskie pasmo jest tłumione.

**Wył.** (Domyślne): Niskie pasmo nie jest tłumione.

### Poziom w kanale L

Regulacja poziomu wyjściowego w kanale lewym.

-12 dB – +12 dB (Domyślne : 0 dB)

### Poziom w kanale P

Regulacja poziomu wyjściowego w kanale prawym.

-12 dB – +12 dB (Domyślne : 0 dB)

### Kanał

Ustaw odtwarzanie stereo lub mono.

**Stereo**  
(Domyślne): Odtwarzanie stereo.

**Mono:** Odtwarzanie mono.



## HDMI Audio

Wybór formatu sygnału dźwięku do odtwarzania źródła HDMI w strefie ZONE2.

**Przepuszczanie**  
(Domyślne):

Sygnal dźwiękowy HDMI jest przekazywany za pomocą tego urządzenia do urządzenia w ZONE2.

**PCM:**

Sygnal audio HDMI podany do tego urządzenia jest przekształcany w sygnał PCM, który można wyprowadzić ze złączami ZONE2 PRE OUT lub z gniazd głośnikowych.

## Poziom głośności

Ustawianie wyjściowego poziomu głośności.

**Zmienny**  
(Domyślne):

Można ustawić głośność.

**1 – 98  
(-79 dB – 18 dB):**

Głośność jest ustalona na żądanym poziomie. Głośności nie można ustawić za pomocą pilota zdalnego sterowania.



- Wartość dB jest wyświetlana, kiedy ustawienie "Skala" ma wartość "–79.5 dB – 18.0 dB". ([str. 152](#))

## Ograniczenie głośności

Ustawianie maksymalnego poziomu głośności.

**60 (-20 dB) / 70 (-10 dB) / 80 (0 dB)**  
(Domyślne : 70 (-10 dB))

**Wył.:**

Maksymalny poziom głośności nie jest ustawiony.



- Można to ustawić, gdy "Poziom głośności" jest ustawiony na "Zmienny". ([str. 209](#))
- Wartość dB jest wyświetlana, kiedy ustawienie "Skala" ma wartość "–79.5 dB – 18.0 dB". ([str. 152](#))

## Głośność po wyłączeniu

Ustawianie wstępnego poziomu głośności przy wyłączeniu zasilania.

**Ostatnio używany**  
(Domyślne):

Zastosowanie ustawień zapamiętywanych z ostatniej sesji.

**Wyciszenie:**

W momencie włączania zasilania zawsze użyj opcji wyciszenia.

**1 – 98  
(-79 dB – 18 dB):**

Poziom głośności ustawiany jest na daną wartość.



- Można to ustawić, gdy "Poziom głośności" jest ustawiony na "Zmienny". ([str. 209](#))
- Wartość dB jest wyświetlana, kiedy ustawienie "Skala" ma wartość "–79.5 dB – 18.0 dB". ([str. 152](#))



## ■ Poziom wyciszenia

Przy włączonej funkcji wyciszenia, ustaw poziom tłumienia.

**Pełny**  
(Domyślne): Dźwięk jest całkowicie odcięty.

**-40 dB:** Dźwięk jest stłumiony o 40 dB.

**-20 dB:** Dźwięk jest stłumiony o 20 dB.

## Zmiana nazwy Zone

Zmiana wyświetlanej nazwy dla różnych stref zgodnie z potrzebami.

### MAIN ZONE / ZONE2

**Domyślne:** Ustawienie domyślne jest przywracane dla edytowanej nazwy strefy.



- Można wprowadzić do 10 kanałów.

## Nazwy szybk. wyboru

Zmiana wyświetlanej na ekranie telewizora nazwy szybkiego wyboru na własną.

### Szybki wybór 1 / Szybki wybór 2 / Szybki wybór 3 / Szybki wybór 4

**Domyślne:** Ustawienie domyślne jest przywracane dla edytowanej nazwy szybkiego wyboru.



- Można wprowadzić do 16 kanałów.



## Wyjście wyzwalania

Wybierz warunki włączenia wyjścia wyzwalania.

Więcej informacji o podłączeniu gniazdo TRIGGER OUT można znaleźć w punkcie "Gniazdo TRIGGER OUT" (☞ str. 65).

### Ustawienia dla strefy (MAIN ZONE / ZONE2)

Wyjście wyzwalające (Trigger out) uaktywniane jest przez połączenie z zasilaniem strefy ustawionej na "Włącz".

### Ustawienia dla źródła sygnału wejściowego

Wyzwalacz (Trigger out) włączy się, gdy wybrane jest źródło wyjściowe ustawione na "Włącz".

### Przy ustawieniach dla monitora HDMI

Uaktywnij wyjście wyzwalające (Trigger out), gdy monitor HDMI ustawiony jest na "Włącz".

Włącz:	Uaktywnione wyjście wyzwalające.
---	Wyjście wyzwalające nie jest w tym trybie uaktywnione.

## Przedni wyświetlacz

Ustawienia związane z wyświetlaczem.

### ■ Ściemniacz

Regulacja jaskrawości wyświetlacza tego urządzenia.

**Jasny**  
(Domyślne): Normalna jaskrawość wyświetlacza.

**Ściemniony:** Zmniejszona jaskrawość wyświetlacza.

**Ciemny:** Bardzo mała jaskrawość wyświetlacza.

**Wygaszony:** Wyświetlacz jest wyłączony.



- Jasność wyświetlacza można również regulować za pomocą pokrętła DIMMER na amplifery.



## Oprogramowanie

Sprawdza najnowsze informacje o oprogramowaniu firmware dotyczące aktualizacji i uaktualnień, aktualizuje oprogramowania firmware i ustawia wyświetlanie komunikatu powiadomienia dla aktualizacji.

### Sprawdź aktualizacje

Można sprawdzić, czy nie ma nowszej wersji oprogramowania wewnętrznego.

Oprogramowanie firmware można aktualizować, jeżeli dostępna jest aktualizacja oprogramowania firmware.

#### Aktualizuj teraz:

Wykonaj proces uaktualnienia. Po rozpoczęciu aktualizacji ekran menu zostanie wyłączony. Podczas aktualizacji na ekranie wyświetlany jest jej postęp.

#### Aktualizuj później:

Aktualizuj później.



- Urządzenie automatycznie ponawia próbę aktualizacji, jeśli aktualizacja nie powiedzie się. Jeśli wciąż nie można wykonać aktualizacji, na ekranie pojawi się wiadomość "Update Error". Więcej informacji o komunikatach o błędach aktualizacji, patrz "Rozwiązywanie problemów" – "Komunikaty o błędach aktualizacji/uaktualnienia". (☞ str. 240)  
Sprawdź warunki odpowiednio do komunikatu i ponów próbę aktualizacji.
- Menu nie można wybrać, gdy funkcję "Zezwól aktualizację" ustawiono w pozycji "Wyl.".

### Auto-aktualizacja

Aktywuje funkcję Automatyczne aktualizacje pozwalającą na automatyczne pobieranie przyszłych aktualizacji i ich instalowanie, gdy urządzenie pozostaje w trybie gotowości.

#### Auto-aktualizacja

W trybie gotowości urządzenie automatycznie aktualizuje oprogramowanie firmware do najnowszej dostępnej wersji.

##### Włącz:

Włącza funkcję Automatyczne aktualizacje.

##### Wyl.

(Domyślne):

Włącza funkcję Automatyczne aktualizacje.

### Strefa czasowa

Zmień strefę czasową.

Ustaw strefę czasową właściwą dla miejsca, w którym przebywasz.



- Menu nie można wybrać, gdy funkcję "Zezwól aktualizację" ustawiono w pozycji "Wyl.".



## ■ Zezwól aktualizację

Włącz lub wyłącz aktualizacje i uaktualnienia dla tego urządzenia.

**Włącz** (Domyślne): Pozwala na wykonywanie aktualizacji i uaktualnień w urządzeniu.

**Wył.:** Uniemożliwia wykonywanie aktualizacji i uaktualnień w urządzeniu.



- Ustawienie to powoduje Niezgodności między urządzeniem a aplikacją HEOS App.

## ■ Info o ulepszeniu

Gdy dostępna jest najnowsza Aktualizacja oprogramowania firmware, na ekranie TV po włączeniu zasilania zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat.

Komunikat powiadomienia wyświetlany jest przez około 40 sekund po włączeniu zasilania.

**Włącz** (Domyślne): Wyświetla komunikat uaktualnienia.

**Wył.:** Nie wyświetla komunikatu o uaktualnieniu.



- Menu nie można wybrać, gdy funkcję "Zezwól aktualizację" ustawiono w pozycji "Wył.".



## Dodaj nową funkcję

Wyświetla nowe funkcje, które można pobrać do niniejszego amplitunera i wykonać uaktualnienie.

**Pakiet ulepszenia:** Wyświetla elementy do zaktualizowania.

**Status ulepszenia:** Wyświetlona zostanie lista funkcji dodatkowych, jakie dostępne będą po uaktualnieniu.

**Ulepszenie:** Wykonanie procesu uaktualnienia. Po rozpoczęciu aktualizacji ekran menu zostanie wyłączony. Podczas uaktualnienia wyświetlany jest czas, który minął od rozpoczęcia.



- Informacje dotyczące funkcji uaktualnienia, zarówno w wersji "Aktualizacja", jak i "Dodaj nową funkcję", zostaną podane na stronie internetowej Denon za każdym razem, gdy uaktualnienia takie będą dostępne. Patrz strona internetowa firmy Denon odnośnie szczegółów uaktualnienia.
- Na zakończenie tej procedury wyświetlany jest komunikat "Zarejestrowany" i można wykonać uaktualnienie. W przypadku niewykonania tej procedury wyświetlany jest komunikat "-----".  
Podczas przeprowadzania procedury niezbędny będzie identyfikator ID prezentowany na tym ekranie.  
Identyfikator ID można również wyświetlić naciskając i przytrzymując przez co najmniej 3 sekundy przyciski TUNER PRESET CH - oraz STATUS.
- Jeśli uaktualnienie nie powiedzie się, na ekranie pojawi się komunikat "Upgrade Error". Więcej informacji o komunikatach o błędach uaktualnienia, patrz "Rozwiązywanie problemów" – "Komunikaty o błędach aktualizacji/uaktualnienia". (☞ str. 240)  
Sprawdź ustawienia i otoczenie sieciowe, następnie wykonaj ponownie uaktualnienie.
- Menu nie można wybrać, gdy funkcję "Zezwól aktualizację" ustawiono w pozycji "Wyl.".

### Uwagi dotyczące użycia funkcji "Aktualizacja" i "Dodaj nową funkcję"

- W celu użycia tych funkcji niezbędne jest spełnienie wymagań systemowych oraz prawidłowe ustawienie parametrów dostępu do Internetu. (☞ str. 62)
- Nie wyłączaj zasilania zanim uaktualnienie nie zostanie zakończone.
- Do zakończenia procedury uaktualnienia wymagana jest około 1 godzina.
- Po rozpoczęciu uaktualnienia/aktualizacji, nie można normalnie użytkować urządzenia aż do ukończenia procesu. Może się również zdarzyć tak, że po ukończeniu procesu zresetowane zostaną parametry i nastawy urządzenia.
- W przypadku niepowodzenia aktualizacji lub uaktualnienia należy przytrzymać przycisk ⌂ na amplitunerze przez dłużej niż 5 sekund lub odłączyć i podłączyć z powrotem wtyczkę zasilania. Po ok. 1 minucie pojawi się opcja "Please wait" i rozpocznie się aktualizacja. W przypadku powtarzania się błędu, sprawdź otoczenie sieciowe.



## Informacja

Wyświetl informacje o ustawieniach amplifikuera, sygnałach wejściowych itp.

### ■ Audio

Wyświetl informacje audio dotyczące strefy głównej (MAIN ZONE).

**Tryb dźwięku:** Wyświetla typ aktualnie ustawionego trybu dźwięku.

**Sygnal wejściowy:** Wyświetla typ sygnału wejściowego.

**Format:** Liczba kanałów sygnału wejściowego (obecność kanałów przednich, surround, LFE).

**Częst. próbkowania:** Wyświetla częstotliwość próbkowania sygnału wejściowego.

**Przesunięcie:** Pokazuje stopień normalizacji dialogów.

**Flaga:** Wyświetlane po wprowadzeniu sygnałów zawierających tylny kanał dźwięku otaczającego. "MATRIX" wyświetlane jest przy sygnałach wejściowych DTS-ES Matrix, "DISCRETE" przy sygnałach DTS-ES Discrete.

### ■ Video

Wyświetl informacje dotyczące sygnałów wejściowych/wyjściowych HDMI oraz monitora HDMI strefy głównej (MAIN ZONE).

#### Info o sygn. HDMI

Rozdzielcość / Przestrzeń barwna / Głębia piksela

HDMI Monitor 1 / HDMI Monitor 2

Interfejs / Rozdzielcości

### ■ ZONE

Prezentacja informacji o aktualnych ustawieniach.

**MAIN ZONE:** Pokazuje informacje o ustawieniach dla strefy głównej. Wyświetlane informacje zależą od wybranego źródła sygnału.

**ZONE2:** Pokazuje informacje o ustawieniach dla strefy ZONE2.

### ■ Oprogramowanie

**Wersja:** Wyświetla informacje o aktualnej wersji oprogramowania sprzętowego.

**DTS Wersja:** Wyświetla bieżącą wersję DTS.



## ■ Powiadomienia

Wyświetla i ustawia powiadomienia.

Można też określić, czy należy wyświetlać powiadomienia w przypadku włączenia zasilania, czy też nie.

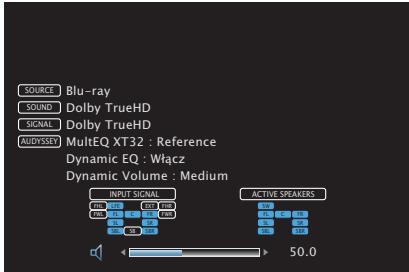
### Powiadomienia

**Włącz**  
(Domyślne): Wyświetla powiadomienia.

**Wył.**: Nie wyświetla powiadomień.



- Naciśnij przycisk INFO na pilocie zdalnego sterowania, aby na dole ekranu wyświetlić nazwę aktualnego sygnału źródłowego, poziom głośności, nazwę trybu dźwiękowego oraz inne informacje.



## Dane użytkownika

Aby pomóc nam w usprawnianiu naszych produktów i poprawie jakości obsługi, firma Denon gromadzi anonimowe informacje dotyczące sposobu użytkowania urządzenia (takie jak najczęściej używane źródła wejściowe, tryby dźwięku i ustawienia głośników).

Firma Denon nigdy nie udostępnia zgromadzonych informacji innym firmom.

**Tak:** Przesyłaj informacje dotyczące stanu działania urządzenia.

**Nie:** Nie przesyłaj informacji dotyczących stanu działania urządzenia.



## Zapisz i załajduj

Zapisz i przywróć ustawienia urządzenia za pomocą pamięci USB.



- Używaj pamięci USB, która ma przynajmniej 128 MB wolnego miejsca i została sformatowana w systemie plików FAT32. Dane mogą nie zostać prawidłowo zapisane/załadowane do niektórych pamięci USB.
- Zapisanie/załadowanie danych może potrwać do 10 minut. Nie wyłączaj zasilania, dopóki proces nie zostanie zakończony.

### ■ Zapisywanie konfiguracji

Bieżące ustawienia urządzenia są przechowywane w pamięci USB.

Po prawidłowym zapisaniu ustawień na wyświetlaczu zostanie wyświetlony komunikat "Saved", a w pamięci USB zostanie utworzony plik "config.avr".



- Nie zmieniaj nazwy utworzonego pliku. Uniemożliwi to rozpoznanie pliku jako zawierającego ustawienia podczas ich przywracania.

### ■ Załajduj konfigurację

Ustawienia zapisane w pamięci USB zostaną przywrócone.

Po prawidłowym przywróceniu zapisanych ustawień na wyświetlaczu zostanie wyświetlony komunikat "Loaded" i urządzenie zostanie automatycznie uruchomione ponownie.

## Blokowanie ustawień

Chroni ustawienia przed przypadkową zmianą.

### ■ Zablokowane

**Włącz:** Ochrona ustawień włączona.

**Wył.** (Domyślne): Ochrona ustawień wyłączona.



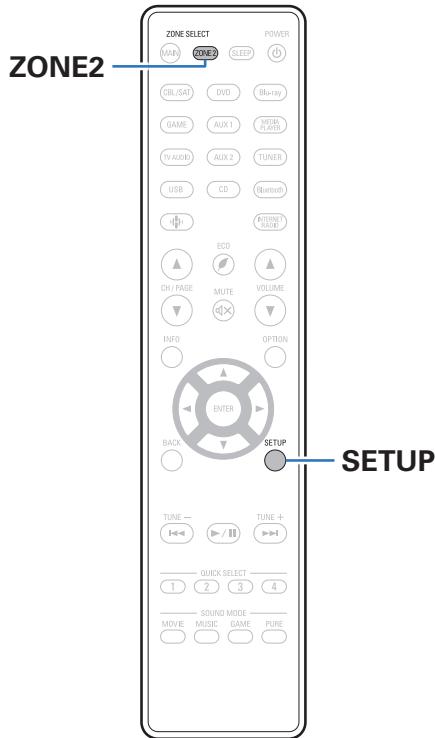
- Chcąc skasować te ustawienia, ustaw parametr "Zablokowane" na "Wył.".

### UWAGA

- Jeśli parametr "Zablokowane" jest ustawiony na "Włącz", nie wyświetlane są żadne ustawienia oprócz "Blokowanie ustawień".

# Ograniczanie strefy działania za pomocą pilota zdalnego sterowania

Operacje w strefie ZONE2 można wyłączyć za pomocą pilota zdalnego sterowania.



## 1 Naciśnij i przytrzymaj ZONE2 i SETUP.

Przyciski MAIN i ZONE2 migają.

## ■ Anulowanie ustawień

### 1 Naciśnij i przytrzymaj ZONE2 i SETUP podczas konfigurowania ustawień.

Przyciski MAIN i ZONE2 migają, a ustawienie zostaje anulowane.



## ■ Spis treści

### Wskazówki

Nie chcę przez pomyłkę ustawić zbyt dużej głośności	220
Chcę, aby po włączeniu zasilania przywrócone zostało ostatnie ustawienie głośności	220
Chcę, aby podczas odtwarzania dźwięku subwoofer zawsze był używany	220
Chcę, aby głos ludzki w filmach był bardziej wyraźny	220
Chcę utrzymać wysoki poziom tonów niskich i wysokich podczas odtwarzania z niską głośnością	220
Chcę, aby w audycjach telewizyjnych i filmach poziom dźwięku był regulowany automatycznie	220
Chcę uzyskać optymalne parametry odtwarzania po zmianie konfiguracji/pozycji głośników lub zmianie głośników	221
Chcę połączyć wybrane źródło wideo z aktualnie wybraną muzyką	221
Chcę pomijać nieużywane źródła sygnałów	221
Chcę jednocześnie odtwarzać w domu, we wszystkich strefach tę samą muzykę	221
Chcę zminimalizować opóźnienie sygnałów wideo podczas korzystania z konsoli gier	221
Chcę obsługiwać to urządzenie za pomocą pilota do telewizora	221

### Rozwiązywanie problemów

Zasilanie nie włącza się/jest wyłączone	223
Nie można uruchomić funkcji za pomocą pilota zdalnego sterowania	224
Brak jakichkolwiek informacji na wyświetlaczu amplitunera	224
Brak dźwięku	225
Nie można uzyskać żądanego brzmienia	226
Dźwięk jest przerywany lub występuje szum	228
Brak obrazu na ekranie telewizora	229
Ekran menu nie jest wyświetlany na ekranie telewizora	231
Nie można odtwarzać z urządzenia AirPlay	232
Nie można odtwarzać z urządzeń pamięci masowej USB	233
Nie można odtwarzać z urządzenia Bluetooth	234
Nie można odtwarzać radia internetowego	235
Nie można odtwarzać plików muzycznych z komputera lub serwera NAS	236
Nie można odtwarzać różnych usług online	237
Nie działa funkcja Sterowanie HDMI	237
Brak dostępu do sieci bezprzewodowej LAN	238
Podczas korzystania z HDMI ZONE2 urządzenie nie działa prawidłowo	239
Komunikaty o błędach aktualizacji/uaktualnienia	240



# Wskazówki

## Nie chcę przez pomyłkę ustawić zbyt dużej głośności

- Ustaw górnny limit głośności w opcji "Ograniczenie głośności". Zapobiega to przypadkowemu nadmiernemu zwiększeniu głośności np. przez dzieci. Opcję tę można ustawić dla każdej strefy. ("Głośność" ( str. 152), "Ograniczenie głośności" ( str. 209))

## Chcę, aby po włączeniu zasilania przywrócone zostało ostatnie ustawienie głośności

- Po włączeniu zasilania, gdy zasilanie było ustawione na tryb czuwania, domyślnie przywracany jest ostatnio ustawiony poziom głośności. Aby użyć stałego poziomu głośności, ustaw opcję poziomu głośności po włączeniu zasilania w menu "Głośność po włączeniu". Opcję tę można ustawić dla każdej strefy. ("Głośność" ( str. 152), "Głośność po włączeniu" ( str. 209))

## Chcę, aby podczas odtwarzania dźwięku subwoofera zawsze był używany

- W zależności od rodzaju sygnału wejściowego i trybu dźwięku subwoofera może nie być używany. W przypadku ustawienia parametru "Tryb subwoofera" na "LFE+Main", subwoofer będzie zawsze odtwarzał dźwięk. ( str. 195)

## Chcę, aby głos ludzki w filmach był bardziej wyraźny

- Za pomocą opcji "Ustaw. poziom dialogów" ustaw żądanego poziom głośności. ( str. 145)

## Chcę utrzymać wysoki poziom tonów niskich i wysokich podczas odtwarzania z niską głośnością

- Ustaw "Dynamic EQ" w menu na "Włącz". Jest to ustawienie korygujące charakterystykę częstotliwości, polegające na zwiększeniu natężenia dźwięków niskich i wysokich podczas odtwarzania z niską głośnością. ( str. 154)

## Chcę, aby w audycjach telewizyjnych i filmach poziom dźwięku był regulowany automatycznie

- Włącz opcję "Dynamic Volume". Zmiany poziomu głośności (między scenami cichymi i głośnymi) w programach telewizyjnych lub w przypadku filmów są regulowane automatycznie do żądanego poziomu. ( str. 155)



## Chćę uzyskać optymalne parametry odtwarzania po zmianie konfiguracji/pozycji głośników lub zmianie głośników

- Przeprowadź Ustawienia Audyssey®. Ustawienia głośników zostaną dostosowane automatycznie do nowego środowiska odsłuchowego. ( str. 175)

## Chćę połączyć wybrane źródło wideo z aktualnie wybraną muzyką

- Ustaw "Wybór video" w opcji menu na "Włącz". Możesz połączyć aktualną muzykę z wybranym źródłem sygnału wideo z dekodera, DVD itd. w trakcie słuchania muzyki z Tunera, CD, HEOS, USB lub Bluetooth. ( str. 113)

## Chćę pomijać nieużywane źródła sygnałów

- Oznacz wybrane źródła sygnału jako nieużywane za pomocą opcji "Ukrycie źródeł". Dzięki temu nieużywane źródła sygnału będą pomijane podczas korzystania z przełącznika wyboru źródeł SOURCE SELECT. ( str. 174)

## Chćę jednocześnie odtwarzać w domu, we wszystkich strefach tą samą muzykę

- Ustaw "Wszystkie strefy stereo" w opcji menu na "Start". Muzykę można odtwarzać w innym pomieszczeniu (ZONE2) jednocześnie z odtwarzaniem w pomieszczeniu głównym (MAIN ZONE). ( str. 115)

## Chćę zminimalizować opóźnienie sygnałów wideo podczas korzystania z konsoli gier

- Jeżeli dochodzi do opóźnienia między naciśnięciem przycisków kontrolera a wykonaniem odpowiedniej operacji, ustaw parametr "Tryb video" w menu na opcję "Gry". ( str. 166)

## Chćę obsługiwać to urządzenie za pomocą pilota do telewizora

- Wybierz "AV Receiver" w menu telewizora, na przykład "Wejście"\* lub "Sterowanie podłączonym urządzeniem HDMI"\*. Na ekranie telewizora pojawi się Proste Menu tego urządzenia. To Proste Menu można obsługiwać za pomocą pilota do telewizora.

\* Metoda wyboru różni się w zależności od posiadanej telewizora. Szczegółowe informacje zawiera instrukcja obsługi telewizora.



# Rozwiązywanie problemów

W przypadku pojawienia się problemu, najpierw sprawdź poniższe elementy:

1. Czy podłączenia są prawidłowe?
2. Czy urządzenie jest obsługiwane zgodnie z instrukcją?
3. Czy inne urządzenia towarzyszące działają prawidłowo?



- Jeśli powyższe kroki 1 do 3 nie poprawią sytuacji, ponowne uruchomienie urządzenia może to zrobić.  
Nie puszczać przycisku Ø na urządzeniu do momentu, gdy na ekranie pojawi się "Restart" lub wyjmij i ponownie włącz zasilania urządzenia.

Jeżeli urządzenie nie funkcjonuje prawidłowo, sprawdź odpowiednie objawy wymienione w tym rozdziale.

Jeśli objawy nie pasują do któregośkolwiek z tu opisanych, skontaktuj się ze sprzedawcą, gdyż może to być spowodowane usterką jednostki. W takim przypadku, odłącz urządzenie od zasilania i skontaktuj się ze sprzedawcą.



## Zasilanie nie włącza się/jest wyłączone

### Zasilanie nie włącza się.

- Upewnij się, czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazda zasilania. ( str. 66)

### Zasilanie wyłącza się automatycznie.

- Włączona jest funkcja wyłącznika czasowego. Włącz ponownie zasilanie. ( str. 131)
- "Auto wyłączenie" jest ustawiony. Tryb "Auto wyłączenie" jest włączany, jeśli przez określony czas nie zostanie wykonana żadna operacja. Aby wyłączyć "Auto wyłączenie", ustaw "Auto wyłączenie" w menu na "Wył.". ( str. 207)

### Zasilanie jest wyłączone a wskaźnik zasilania migota na czerwono z częstotliwością raz na 2 sekundy.

- Układ zabezpieczający został uaktywniony z powodu wzrostu temperatury w urządzeniu. Wyłącz zasilanie, odczekaj około godziny aż urządzenie wystarczająco wystygnie, a następnie ponownie włącz zasilanie. ( str. 268)
- Urządzenie to przenieś w miejsce o dobrej wentylacji.

### Zasilanie jest wyłączone a wskaźnik zasilania migota na czerwono z częstotliwością raz na 0,5 sekundy.

- Sprawdź, czy odpowiednie głośniki są właściwie podłączone. Mogło dojść do zadziałania obwodu zabezpieczającego z powodu zwarcia przewodów głośnikowych ze sobą lub z panelem tylnym urządzenia. Po odłączeniu przewodu zasilania wykonaj odpowiednie czynności naprawcze, poprawiając połączenia. ( str. 36)
- Zmniejsz głośność i włącz ponownie zasilanie. ( str. 68)
- Problem w obwodach wzmacniania amplifitunera. Odłącz kabel zasilania i skontaktuj się z naszym centrum obsługi klienta.

### Zasilanie nie wyłącza się nawet po naciśnięciu przycisku zasilania, a na wyświetlaczu jest widoczny komunikat "ZONE2 On".

- Zasilanie strefy ZONE2 jest włączone. Aby wyłączyć zasilanie urządzenia (czuwanie), naciśnij ZONE2 ON/OFF na urządzeniu głównym lub naciśnij przycisk POWER Ø, po naciśnięciu przycisku ZONE2 na pilocie zdalnego sterowania, aby wyłączyć zasilanie strefy ZONE2.

### Zasilanie w tym urządzeniu nie wyłącza się po naciśnięciu przycisku operacyjnego Power. Na wyświetlaczu pojawi się "HEOS On".

- Urządzenie HEOS w tej samej sieci odtwarza źródło wejściowe z tej jednostki. Zatrzymaj odtwarzanie na urządzeniu HEOS podczas wyłączania tej jednostki (przełączając ją w tryb oczekiwania). Zasilanie tej jednostki wyłączy się automatycznie po ok. 20 minutach.



## Nie można uruchomić funkcji za pomocą pilota zdalnego sterowania

### Nie można uruchomić funkcji za pomocą pilota zdalnego sterowania

- Baterie są zużyte. Wymień na nowe. ( str. 9)
- Używaj pilota z odległości nie większej niż 7 metrów od urządzenia i ustaw pilot pod kątem do 30° lub mniejszym. ( str. 9)
- Usuń przedmioty znajdujące się pomiędzy tym urządzeniem a pilotem zdalnego sterowania.
- Ulóż baterie prawidłowo wewnątrz pilota zgodnie z oznaczeniami  $\oplus$  oraz  $\ominus$ . ( str. 9)
- Czujnik pilota zdalnego sterowania oświetlony jest silnym światłem (bezpośrednie światło słoneczne, lampa fluoresencyjna, itp.). Przesuń pilota w miejsce, gdzie nie będzie bezpośrednio oświetlony silnym światłem.
- Strefa docelowa obsługi nie odpowiada ustawieniom strefy na pilocie zdalnego sterowania. Naciśnij przycisk MAIN lub ZONE2, aby wybrać strefę działania pilota zdalnego sterowania. ( str. 144)
- W przypadku korzystania z urządzenia video 3D pilot zdalnego sterowania niniejszego urządzenia może nie działać poprawnie z powodu efektów komunikacji bezprzewodowej między urządzeniami (np. między telewizorem a okularami 3D). W takim przypadku należy zmienić orientację urządzeń wykorzystujących komunikację bezprzewodową 3D, aby nie zakłócała ona działania pilota zdalnego sterowania niniejszego urządzenia.

## Brak jakichkolwiek informacji na wyświetlaczu amplitunera

### Wyświetlacz jest wyłączony.

- Dla parametru "Ściemniacz" w menu wybierz opcję inną niż "Wygaszony". ( str. 211)
- W trybie "Pure Direct" wyświetlacz jest wyłączony. ( str. 118)



## Brak dźwięku

Z głośników nie wydobywa się żaden dźwięk.

- Sprawdź podłączenia wszystkich urządzeń. ( str. 36)
- Wsuń do oporu przewody do zacisków.
- Sprawdź, czy złącza wejściowe i wyjściowe nie zostały podłączone odwrotnie.
- Sprawdź, czy kable nie są uszkodzone.
- Sprawdź, czy przewody głośnikowe są prawidłowo podłączone. Sprawdź, czy rdzenie przewodów mają dobry styk z elementami metalowymi zacisków głośnikowych. ( str. 36)
- Popraw mocowanie kabli w zaciskach głośnikowych. Sprawdź, czy zaciski głośnikowe nie są obluzowane. ( str. 36)
- Sprawdź, czy wybrano właściwe źródło dźwięku. ( str. 68)
- Ustaw regulator głośności. ( str. 69)
- Wyłącz tryb wyciszenia (mute). ( str. 69)
- Sprawdź ustawienia złącza wejścia dźwięku cyfrowego. ( str. 171)
- Sprawdź ustawienia wyjścia dźwięku cyfrowego na podłączonym urządzeniu. W niektórych urządzeniach wyjście dźwięku cyfrowego jest domyślnie wyłączone.
- Jeżeli do gniazda PHONES na urządzeniu głównym podłączone zostaną słuchawki, dźwięk nie będzie wyprowadzany przez gniazdo głośnikowe ani przez złącze PRE OUT.

**Brak dźwięku w przypadku korzystania z połączenia DVI-D.**

- Brak dźwięku po podłączeniu urządzenia wyposażonego w złącze DVI-D. Wykonaj oddzielne podłączenie dźwięku.



## Nie można uzyskać żądanego brzmienia

### Nie można zwiększyć głośności.

- Zbyt niska nastawa głośności maksymalnej. Ustaw głośność maksymalną za pomocą opcji "Limiter" w menu. ( str. 152)
- W zależności od formatu wejściowego dźwięku wykonywana jest korekta poziomu głośności dlatego głośność nie może przekroczyć limitu górnego.

### Brak dźwięku w przypadku korzystania z połączenia HDMI.

- Sprawdź połączenia HDMI. ( str. 53)
- Wyrowadzając przez głośniki sygnał HDMI audio, ustaw "Wyjście HDMI Audio" w menu na "AVR". Aby odtwarzać sygnał z telewizora, wybierz opcję "TV". ( str. 160)
- W przypadku korzystania z funkcji Sterowanie HDMI należy sprawdzić, czy wyjście audio w telewizorze jest ustawione na wzmacniacz AV. ( str. 128)

### Z jednego z głośników nie wydobywa się żaden dźwięk.

- Sprawdź, czy kable głośnikowe są prawidłowo podłączone.
- Sprawdź, czy dla tego głośnika wybrano opcję inną niż "Brak" w menu "Konfig. głośników". ( str. 187)
- Sprawdź w menu ustawienia opcji "Tryb przypisania". ( str. 186)
- Gdy wybrano tryb dźwięku "Stereo" i "Virtual", dźwięk wydobywa się jedynie z głośników przednich i subwoofera.

### Z subwoofer nie dochodzi dźwięk.

- Sprawdź połączenia subwoofer.
- Włącz zasilanie subwoofer.
- Ustaw "Konfig. głośników" - "Subwoofer" w menu na "1 głośnik" lub "2 głośniki". ( str. 188)
- Gdy "Konfig. głośników" - "Frontowe" w menu ustawiono na "Duże", w zależności od sygnału wejściowego i trybu dźwięku, subwoofer może nie być używany. ( str. 188)
- Jeśli w sygnale wejściowym brak sygnału dla subwoofera (LFE), subwoofer może nie odtwarzać dźwięku. ( str. 195)
- Aby subwoofer był zawsze używany, należy ustawić "Tryb subwoofera" na "LFE+Main". ( str. 195)



**Dźwięk zapisany w DTS nie jest wyprowadzany.**

- Sprawdź czy ustawienie wyjścia dźwięku cyfrowego na podłączonym urządzeniu to “DTS”.

**Dolby Atmos, Dolby TrueHD, DTS-HD, Dolby Digital Plus sygnał audio nie jest wyrowadzany.**

- Wykonaj podłączenia HDMI. ([str. 56](#))
- Sprawdź ustawienia wyjścia dźwięku cyfrowego na podłączonym urządzeniu. W niektórych urządzeniach domyślnie ustawiana jest opcja “PCM”.

**Tryb DTS Neural:X nie może być wybrany.**

- Nie można wybrać DTS Neural:X w przypadku korzystania ze słuchawek.

**Tryb Dolby Surround nie może być wybrany.**

- Nie można wybrać Dolby Surround w przypadku korzystania ze słuchawek.

**Nie można ustawić Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume® oraz Audyssey LFC™.**

- Nie można ich wybrać jeśli nie przeprowadzono Ustawienia Audyssey®. ([str. 175](#))
- Przełącz na tryb dźwięku inny niż tryb “Direct” lub “Pure Direct”. ([str. 118](#))
- Nie można wybrać, jeżeli tryb dźwięku to “DTS Virtual:X” lub tryb dźwięku, który ma w nazwie “+Virtual:X”.
- Opcji tej nie można wybrać w przypadku korzystania ze słuchawek.

**“Restorer” nie może zostać wybrany.**

- Upewnij się, że doprowadzony został sygnał analogowy lub PCM (częstotliwość próbkowania = 44,1/48 kHz). W celu odtwarzania sygnałów wielokanałowych, takich jak Dolby Digital lub DTS surround, funkcja “Restorer” nie może być użyta. ([str. 150](#))
- Przełącz na tryb dźwięku inny niż tryb “Direct” lub “Pure Direct”. ([str. 118](#))

**Brak dźwięku z PRE OUT lub głośników dla ZONE2.**

- W strefie ZONE2 dźwięk może być odtwarzany, gdy sygnały wejściowe ze złączy cyfrowych (OPTICAL/COAXIAL) są w formacie 2-kanalowym PCM.
- W ZONE2 dźwięk może być odtwarzany, gdy sygnały wejściowe ze złącza HDMI są w formacie 2-kanalowym PCM. Aby odtwarzać dźwięk w strefie ZONE2 niezależnie od formatu sygnału wejściowego, ustaw “HDMI Audio” w menu na “PCM”. W zależności od odtwarzającego urządzenia, dźwięk może nie być odtwarzany nawet po wybraniu tego ustawienia. W takim przypadku, ustaw format dźwięku “PCM (2ch)” w urządzeniu odtwarzającym. ([str. 209](#))
- Słuchając dźwięku z urządzenia Bluetooth w strefie ZONE2, należy usunąć wszystkie przeszkody między urządzeniem Bluetooth i amplitunerem, a także używać go w zasięgu około 30 m.



## Dźwięk jest przerywany lub występuje szum

**Podczas odtwarzania dźwięku z radia internetowego lub urządzenia USB jest on od czasu do czasu przerywany.**

- Do przerw w odtwarzaniu może dochodzić na skutek niskiej szybkości transferu urządzenia USB.
- Prędkość komunikacji sieciowej jest niska lub stacja radiowa jest mocno obciążona.

**Podczas rozmowy telefonicznej za pośrednictwem urządzenia iPhone występują zakłócenia dźwięku odtwarzanego przez niniejsze urządzenie.**

- Podczas rozmowy należy zachować odległość przynajmniej 20 cm pomiędzy urządzeniem iPhone a niniejszym urządzeniem.

**Zakłócenia często występują podczas odbioru stacji FM/AM.**

- Zmień orientację lub pozycję anteny. ( str. 60)
- Odłącz antenę ramową AM od tego urządzenia.
- Użyj zewnętrznej anteny. ( str. 60)
- Przewód antenowy oddal od innych kabli połączeniowych. ( str. 60)

**Dźwięki wydają się być zniekształcone.**

- Zmniejsz głośność. ( str. 69)
- Ustaw "Wyl." na "Tryb ECO". Gdy "Tryb ECO" jest ustawiony na "Włącz" lub "Automatyczna", dźwięk może być zniekształcony przy wysokim poziomie głośności odtwarzania. ( str. 205)

**Przerwy w odtwarzaniu dźwięku podczas korzystania z połączenia Wi-Fi.**

- Pasmo częstotliwości wykorzystywane przez bezprzewodową sieć LAN jest także wykorzystywane przez kuchenki mikrofalowe, telefony bezprzewodowe, bezprzewodowe kontrolery gier i inne urządzenia bezprzewodowej sieci LAN. Korzystanie z takich urządzeń w tym samym czasie, co z tego urządzenia, może powodować przerwy w odtwarzaniu dźwięku z powodu zakłóceń elektronicznych. Przerwom w odtwarzaniu dźwięku można zapobiegać, stosując następujące metody. ( str. 62)
  - Umieść urządzenia powodujące zakłócenia z dala od tego urządzenia.
  - Wyłącz zasilanie urządzeń powodujących zakłócenia.
  - Zmień ustawienia kanału routera, na którym jest połączone to urządzenie. (Szczegółowe informacje na temat zmiany kanału zawiera instrukcja obsługi routera bezprzewodowego).
  - Wykorzystaj przewodowe połączenie z siecią LAN.
- W zależności od środowiska bezprzewodowej sieci LAN dźwięk odtwarzania może być przerywany szczególnie podczas odtwarzania dużych plików muzycznych. W taki razie należy użyć przewodowej sieci LAN. ( str. 198)



## Brak obrazu na ekranie telewizora

### Brak obrazu.

- Sprawdź połączenia wszystkich urządzeń. ( str. 53)
- Wsuń do oporu przewody do zacisków.
- Sprawdź, czy złącza wejściowe i wyjściowe nie zostały podłączone odwrotnie.
- Sprawdź, czy kable nie są uszkodzone.
- Dopasuj ustawienia wejść do złącza wejściowego telewizora podłączonego do amplitunera. ( str. 171)
- Sprawdź, czy wybrano właściwe źródło dźwięku. ( str. 68)
- Sprawdź ustawienia złącza wejścia wideo. ( str. 171)
- Sprawdź, czy rozdzielcość odtwarzacza odpowiada rozdzielcości telewizora. ( str. 215)
- Upewnij się, że odbiornik TV jest zgodny z zabezpieczeniami przed kopiowaniem (HDCP). Jeżeli podłączone urządzenie nie jest zgodne z HDCP, sygnał video nie będzie wyprowadzany prawidłowo. ( str. 245)
- Aby odtwarzać treści, do których prawa autorskie są chronione przez HDCP 2.2, należy używać wyłącznie odtwarzacza i telewizora z obsługą HDCP 2.2.
- Sygnał HDMI nie może być przetwarzany na sygnał analogowy. Użyj połączeń analogowych. ( str. 246)
- Aby odtwarzać sygnał wideo 4K (60/50 Hz), należy użyć "High Speed HDMI Cable" lub "High Speed HDMI Cable with Ethernet". W celu uzyskania wyższej wierności w przypadku sygnału wideo 4K (60/50 Hz), zaleca się używanie "Premium High Speed HDMI Cables" lub "Premium High Speed HDMI Cables with Ethernet" opatrzonych etykietą HDMI Premium Certified Cable na opakowaniu produktu.

### Na telewizorze podłączonym przez złącze DVI-D brak obrazu.

- W przypadku urządzeń podłączonych przez złącze DVI-D, w niektórych kombinacjach urządzeń mogą one nie pracować prawidłowo z powodu wbudowanego zabezpieczenia przed kopiowaniem materiałów chronionych prawem autorskim (HDCP). ( str. 245)



**Na telewizorze brak obrazu wideo ze źródła takiego jak konsola gier.**

- W przypadku specjalnych sygnałów wideo transmitowanych z konsoli gier itd. funkcja Konwersja video może nie działać. Podłącz złącze wejściowe do tego samego typu złącza wyjściowego monitora.

**Gdy wyświetlane jest menu, brak obrazu wideo na ekranie telewizora.**

- Odtwarzany film nie pojawi się w tle menu, gdy menu jest obsługiwane podczas odtwarzania następujących sygnałów wideo.
  - Niektóre obrazy zawartości wideo 3D
  - Obrazy o komputerowej rozdzielczości (na przykład: VGA)
  - Wideo o rozdzielczości innej niż 16:9 lub 4:3
  - Wideo 4K (60/50 Hz)
  - Niektóre sygnały HDR

**Podczas korzystania z HDMI ZONE2, wyjście wideo w strefie MAIN ZONE jest przerwane.**

- Gdy w strefie ZONE2 jest stosowane to samo źródło wybrane dla MAIN ZONE i ZONE2, odtwarzanie wideo w strefie MAIN ZONE może być przerwane.



## Ekran menu nie jest wyświetlany na ekranie telewizora

**Ekran menu lub ekran informacji o stanie nie jest wyświetlany na ekranie telewizora.**

- Ekran menu jest wyświetlany tylko na tym urządzeniu i na telewizorze podłączonym za pomocą kabla HDMI. Jeżeli urządzenie jest podłączone do telewizora przy użyciu innego złącza wyjściowego wideo, należy wykonywać operacje, patrząc na wyświetlacz urządzenia.
- Informacje o stanie nie pojawią się na ekranie telewizora, kiedy są odtwarzane następujące sygnały wideo.
  - Niektóre obrazy zawartości wideo 3D
  - Obrazy o komputerowej rozdzielcości (na przykład: VGA)
  - Wideo o rozdzielcości innej niż 16:9 lub 4:3
  - Niektóre sygnały HDR
- Podczas konwertowania wideo 2D na wideo 3D w telewizorze, ekran menu lub ekran informacji o statusie nie jest prawidłowo wyświetlany.  
 str. 216
- W trybie odtwarzania PURE DIRECT, ekran menu lub informacje o statusie nie są wyświetlane. Przełącz na tryb dźwięku inny niż tryb PURE DIRECT.  
 str. 117
- Dla opcji "Format TV" w menu wybierz ustawienie odpowiednie dla danego telewizora.  str. 170



## Nie można odtwarzać z urządzenia AirPlay

**Ikona AirPlay nie jest wyświetlana w iTunes, urządzeniu iPhone/iPod touch/iPad.**

- Amplituner oraz komputer albo iPhone/iPod touch/iPad nie są podłączone do tej samej sieci (LAN). Podłącz je do tej samej sieci LAN co amplituner. ( str. 62)
- Oprogramowanie wewnętrzne (firmware) iTunes / iPhone / iPod touch / iPad nie jest zgodne z funkcją AirPlay. Zaktualizuj oprogramowanie wewnętrzne do najnowszej wersji.

**Sygnal audio nie jest wyrowadzany.**

- Głośność iTunes / iPhone / iPod touch / iPad jest ustawiona na poziom minimalny. Głośność iTunes / iPhone / iPod touch / iPad jest powiązana z ustawieniem głośności amplitunera. Ustaw odpowiedni poziom dźwięku.
- Nie włączono odtwarzania AirPlay lub nie wybrano amplitunera. Kliknij ikonę AirPlay w iTunes lub urządzeniu / iPhone / iPod touch / iPad i wybierz amplituner. ( str. 105)

**Podczas odtwarzania AirPlay na urządzeniu iPhone / iPod touch / iPad dźwięk jest przerywany.**

- Zamknij aplikacje uruchomione w tle na iPhone/iPod touch/iPad, a następnie uruchom ponownie za pomocą AirPlay.
- Pewne czynniki zewnętrzne mogą zakłócać komunikację bezprzewodową. Zmodyfikuj środowisko sieciowe za pomocą odpowiednich środków zaradczych, takich jak skrócenie odległości od bezprzewodowego punktu dostępu LAN.

**Nie można uruchomić funkcji odtwarzania iTunes za pomocą pilota zdalnego sterowania.**

- Włącz w iTunes ustawienie “Pozwol na sterowanie głośnością iTunes z głośników bezprzewodowych”. Po wykonaniu tej czynności możesz uruchamiać odtwarzanie, wstrzymywać odtwarzanie i zmieniać utwory za pomocą pilota zdalnego sterowania.



## Nie można odtwarzać z urządzeń pamięci masowej USB

### Pamięć USB nie jest rozpoznawana.

- Odłącz i ponownie podłącz urządzenie pamięci masowej USB. ([☞ str. 59](#))
- Obsługiwane są urządzenia pamięci USB zgodne z klasą pamięci masowej.
- Amplituner nie obsługuje połączenia za pomocą koncentratora USB. Podłącz pamięć USB bezpośrednio do portu USB.
- Pamięć masowa USB musi być sformatowana w formacie FAT16 lub FAT32.
- Nie gwarantuje się działania wszystkich urządzeń pamięci USB. Niektóre urządzenia pamięci USB nie są rozpoznawane. W przypadku korzystania z zewnętrznego dysku twardego USB, wymagającego zasilania przez zasilacz sieciowy, należy korzystać z zasilacza dołączonego do dysku.

### Nie są wyświetlane pliki znajdujące się w urządzeniu pamięci USB.

- Nie są wyświetlane pliki w formacie nieobsługiwany przez amplituner. ([☞ str. 70](#))
- Urządzenie może wyświetlać pliki maksymalnie w ośmiu warstwach folderów. Dla każdej warstwy może być wyświetlane maksymalnie 5000 plików (folderów). W razie potrzeby zmień strukturę plików w urządzeniu pamięci USB.
- Jeśli na urządzeniu pamięci USB znajduje się kilka partycji, wyświetlane są wyłącznie pliki z pierwszej partycji.

### Urządzenia iOS oraz Android nie są rozpoznawane.

- Port USB tego urządzenia nie obsługuje odtwarzania z urządzeń iOS oraz Android.

### Pliki zapisane w pamięci USB nie mogą być odtwarzane.

- Format pliku nie jest obsługiwany przez amplituner. Sprawdź, jakie formaty plików są obsługiwane przez amplituner. ([☞ str. 248](#))
- Próbujesz odnaleźć plik z zabezpieczeniem autorskim. Pliki z zabezpieczeniem autorskim nie będą odtwarzane w tym urządzeniu.
- Odtwarzanie może nie być możliwe, jeśli wielkość pliku Album Art przekracza 2 MB.



## Nie można odtwarzać z urządzenia Bluetooth

**Do urządzenia nie można podłączyć urządzeń Bluetooth.**

- Funkcja Bluetooth na urządzeniu Bluetooth nie została włączona. Aby włączyć funkcję Bluetooth, patrz instrukcja obsługi urządzenia Bluetooth.
- Przybliż urządzenie Bluetooth do tego urządzenia.
- Urządzenie Bluetooth nie może połączyć się z tym urządzeniem, jeśli nie jest zgodne z profilem A2DP.
- Wyłącz i ponownie włącz zasilanie urządzenia Bluetooth, a następnie spróbuj ponownie.

**Dźwięk jest obcięty.**

- Przybliż urządzenie Bluetooth do tego urządzenia.
- Usuń przeszkody pomiędzy tym urządzeniem a urządzeniem Bluetooth.
- Aby uniknąć zakłóceń elektromagnetycznych, należy umieścić to urządzenie z dala od kuchenek mikrofalowych, urządzeń sieci bezprzewodowej LAN i innych urządzeń Bluetooth.
- Odłącz i ponownie podłącz urządzenie Bluetooth.



## Nie można odtwarzać radia internetowego

**Lista nadających stacji radiowych nie jest wyświetlana.**

- Przewód LAN nie został prawidłowo podłączony lub nastąpiło odłączenie od sieci. Sprawdź status podłączenia. ( str. 62)
- Uruchom tryb diagnostyki połączenia sieciowego.

**Nie można odtwarzać radia internetowego.**

- Format radia internetowego nie jest obsługiwany przez amplituner. Urządzenie może odtwarzać takie formaty jak MP3, WMA oraz AAC. ( str. 251)
- W routerze włączona jest funkcja zapory. Sprawdź ustawienia zapory.
- Niewłaściwie ustawiono adres IP. ( str. 200)
- Sprawdź, czy router jest włączony.
- Aby uzyskać adres IP automatycznie, włącz funkcję serwera DHCP na routerze. Ustaw również funkcję DHCP w amplitunerze na "Włącz". ( str. 200)
- Aby ręcznie skonfigurować adres IP, ustaw w urządzeniu adres IP. ( str. 200)
- Niektóre rozgłośnie radiowe mają przerwy w nadawaniu. W takim przypadku brak dźwięku. Odczekaj chwilę i wybierz tę samą stację lub wybierz inną stację radiową. ( str. 90)
- Wybrana stacja radiowa nie działa. Wybierz działającą stację radiową.

**Nie można połączyć się ulubioną stacją radiową.**

- Stacja radiowa aktualnie nie działa. Zaprogramuj działające stacje radiowe.



## Nie można odtwarzać plików muzycznych z komputera lub serwera NAS

### Nie można odtwarzać plików zapisanych w komputerze.

- Pliki zapisane zostały w formacie nie obsługiwany przez ten system. Zarejestruj plik w odpowiednim formacie. ( str. 250)
- Pliki z zabezpieczeniem autorskim nie będą odtwarzane w tym urządzeniu.
- Port USB nie może być użyty do połączenia z komputerem.
- Ustawienia udostępniania mediów na serwerze lub NAS nie aktywują tej jednostki. Zmień ustawienia w celu uruchomienia tej jednostki. Szczegółowe informacje można znaleźć w instrukcji obsługi dostarczonej z serwerem lub urządzeniem NAS.

### Nie znaleziono serwera lub nie ma możliwości połączenia z serwerem.

- Zadziałało oprogramowanie zaporowe (firewall) w komputerze lub routerze. Sprawdź ustawienia (firewall) w komputerze lub routerze.
- Komputer nie został włączony. Włącz zasilanie.
- Serwer nie działa. Uaktywnij serwer.
- Niepoprawny adres IP urządzenia. Sprawdź adres IP urządzenia. ( str. 197)

### Nie można odtwarzać plików muzycznych z komputera.

- Nawet w przypadku podłączenia komputera do portu USB amplitunera nie można odtwarzać plików muzycznych z komputera. Podłącz komputer lub do amplitunera poprzez sieć LAN. ( str. 62)

### Nie są wyświetlane pliki z komputera lub serwera NAS.

- Nie są wyświetlane pliki w formacie nieobsługiwany przez amplituner. ( str. 250)

### Nie można odtwarzać plików muzycznych przechowywanych na urządzeniu NAS.

- Jeżeli używane urządzenie NAS jest zgodne ze standardem DLNA, włącz funkcję serwera DLNA w ustawieniach urządzenia NAS.
- Jeżeli używane urządzenie NAS nie jest zgodne ze standardem DLNA, użyj komputera do odtwarzania muzyki. Skonfiguruj funkcję udostępniania multimedii w programie Windows Media Player i dodaj urządzenie NAS do wybranego folderu odtwarzania.
- Jeżeli połączenie jest zastrzeżone, ustaw urządzenie audio jako urządzenie docelowe połączenia.



## Nie można odtwarzać różnych usług online

**Nie można odtwarzać różnych usług online.**

- Usługa online mogła zostać wycofana.

## Nie działa funkcja Sterowanie HDMI

**Nie działa funkcja Sterowanie HDMI.**

- Sprawdź, czy parametr "Sterowanie HDMI" w menu jest ustawiony na "Włącz". ( str. 162)
- Nie można obsługiwać urządzeń niezgodnych z funkcją Sterowanie HDMI. Dodatkowo, w zależności od podłączonego urządzenia lub ustawień, funkcja Sterowanie HDMI może nie działać. W takim przypadku należy sterować urządzeniem zewnętrznym bezpośrednio. ( str. 128)
- Sprawdź, czy funkcja Sterowanie HDMI jest włączona we wszystkich urządzeniach podłączonych do urządzenia.
- W przypadku dokonania zmian związanych z połączeniem, takich jak podłączanie dodatkowego urządzenia HDMI mogą zostać zainicjalizowane ustawienia łącza. Wyłącz amplityper i urządzenia podłączone przez złącze HDMI a następnie włącz je ponownie. ( str. 128)
- Złącze HDMI MONITOR 2 nie jest zgodne z funkcją Sterowanie HDMI. Użyj złącza HDMI MONITOR 1, aby podłączyć do telewizora. ( str. 53)



## Brak dostępu do sieci bezprzewodowej LAN

### Brak dostępu do sieci.

- Nazwa sieci (SSID), hasło i ustawienia szyfrowania nie zostały prawidłowo skonfigurowane. Skonfiguruj ustawienia sieciowe zgodnie ze szczegółami ustawień tego urządzenia. ( str. 199)
- Przed ponownym połączeniem, zmniejsz odległość od punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN i usuń wszelkie przeszkody, aby ułatwić dostęp. Umieść to urządzenie z dala od mikrofalówek i innych punktów dostępowych sieci.
- Skonfiguruj ustawienia kanału punktu dostępowego tak, aby był on inny niż kanały używane przez inne sieci.
- Amplituner nie jest zgodny z WEP (TSN).

### Nie można uzyskać połączenia z WPS Router.

- Sprawdź, czy w routerze jest włączony tryb WPS.
- Naciśnij przycisk WPS na routerze, a następnie w ciągu 2 minut naciśnij przycisk "Połącz" (Connect) wyświetlony na ekranie telewizora.
- Wymagany jest router/ustawienia zgodne ze standardem WPS 2.0. Ustaw czas szyfrowania na "Brak", "WPA-PSK (AES)" lub WPA2-PSK (AES). ( str. 199)
- Jeśli aktualna metoda szyfrowania w routerze to WEP/WPA-TKIP/WPA2-TKIP, nie można nawiązać połączenia za pomocą przycisku WPS znajdującego się na routerze. W takim wypadku użyj metody "Skanuj sieci" lub "Ręczne".

### Nie można nawiązać połączenia z siecią za pomocą urządzenia iPhone/iPod touch/iPad.

- Uaktualnij oprogramowanie urządzeń iPhone/iPod touch/iPad do najnowszej wersji.
- Przy konfigurowaniu ustawień poprzez połączenie bezprzewodowe, musi być obsługiwany system iOS 7 lub nowszy.



## Podczas korzystania z HDMI ZONE2 urządzenie nie działa prawidłowo

**Podczas korzystania z MAIN ZONE, wyjście wideo jest przerwane w HDMI ZONE2.**

- W przypadku tego samego źródła wejściowego dla MAIN ZONE i ZONE2, podczas obsługiwania MAIN ZONE może dojść do przerwania odtwarzania wideo w HDMI ZONE2.

**Podczas korzystania z HDMI ZONE2, na telewizorze w strefie ZONE2 nie jest odtwarzany sygnał wideo ani dźwięk.**

- Sprawdź, czy w strefie ZONE2 jest włączone zasilanie. ( str. 138)
- Sprawdź źródło sygnału w strefie ZONE2. ( str. 138)
- Złącze AUX1-HDMI na panelu przednim nie obsługuje funkcji HDMI ZONE2.
- W przypadku ZONE2 odtwarzanie jest możliwe tylko wtedy, gdy sygnały wejściowe są sygnałami HDMI.
- Jeżeli telewizor nie obsługuje formatu wejściowego dźwięku, to dźwięk nie jest odtwarzany. Ustaw format audio "PCM" w urządzeniu odtwarzającym. Alternatywnie ustaw "Ustawienia ZONE2" - "HDMI Audio" w menu na "PCM". ( str. 209)
- Jeżeli telewizor nie obsługuje rozdzielczości wejściowego sygnału wideo, to wideo nie jest odtwarzane. Ustaw rozdzielcość wyjściową w urządzeniu odtwarzającym na rozdzielcość zgodną z telewizorem.

**Podczas korzystania z HDMI ZONE2, dźwięk w MAIN ZONE jest odtwarzany w formacie PCM.**

- Jeżeli w strefach MAIN ZONE i ZONE2 jest wybrane to samo źródło wejściowe, format dźwięku jest ograniczony w zależności od specyfikacji telewizora w ZONE2.



## Komunikaty o błędach aktualizacji/uaktualnienia

Jeśli aktualizacja/uaktualnienie zostanie zakłócone lub nie powiedzie się, wówczas pojawi się komunikat o błędzie.

Wyświetlacz	Opis
<b>Connection failed. Please check your network, then try again.</b>	Połączenie sieciowe jest niestabilne. Połączenie z serwerem nie powiodło się. Sprawdź otoczenie sieciowe i ponów próbę aktualizacji.
<b>Update failed. Please check your network, then try again.</b>	Pobieranie oprogramowania firmware nie powiodło się. Sprawdź otoczenie sieciowe i ponów próbę aktualizacji.
<b>Upgrade failed. Please check your network, then try again.</b>	Pobieranie oprogramowania firmware nie powiodło się. Sprawdź otoczenie sieci i ponów próbę aktualizacji.
<b>Please check your network, unplug and reconnect the power cord, and try again.</b>	Aktualizacja nie powiodła się. Naciśnij i przytrzymaj przycisk  na amplitunerze przez ponad 5 sekund lub odłącz i ponownie podłącz przewód zasilania. Aktualizacja zostanie automatycznie wznowiona.
<b>Please contact customer service in your area.</b>	Urządzenie może być uszkodzone. Skontaktuj się z lokalnym centrum obsługi klienta.

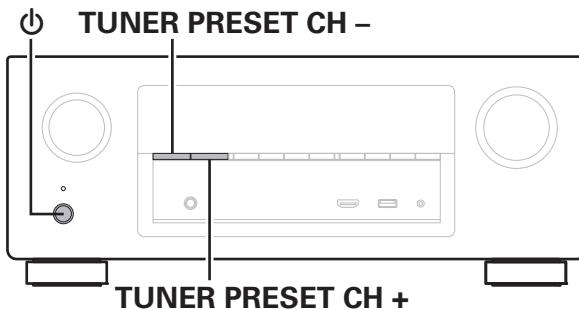


# Przywracanie ustawień fabrycznych

Jeśli wskaźniki będą nieprawidłowe lub nie będzie można obsługiwać urządzenia, ponowne uruchomienie może naprawić problem. Zalecamy ponowne uruchomienie urządzenia przed przywróceniem ustawień do wartości domyślnych. (☞ str. 222)

Jeśli działanie nie ulegnie poprawie w wyniku ponownego uruchomienia urządzenia, wykonaj następujące czynności.

Różne ustawienia zostały przywrócone do domyślnych wartości fabrycznych. Ponownie wprowadź ustawienia.



- 1** Wyłącz urządzenie korzystając z przełącznika  $\oplus$ .
- 2** Naciśnij przycisk  $\oplus$ , jednocześnie naciskając przycisk TUNER PRESET CH + oraz TUNER PRESET CH -.
- 3** Zdejmij palce z obydwu przycisków, gdy "Initialized" pojawi się na wyświetlaczu.



- Przed przywróceniem ustawień domyślnych użyj funkcji "Zapisz i załaduj" z menu, aby zapisać i przywrócić szczegóły różnych ustawień skonfigurowanych w urządzeniu. (☞ str. 217)

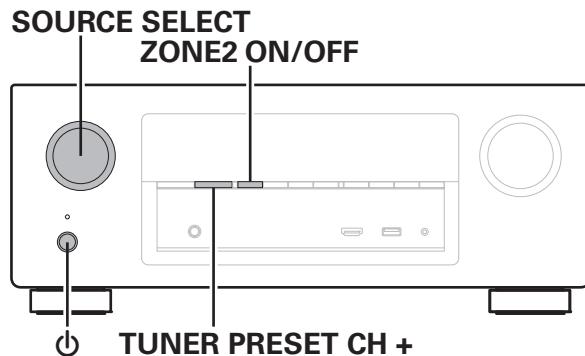
## Przywracanie ustawień sieciowych

Jeśli nie można odtworzyć zawartości sieci lub podłączyć urządzenia do sieci, ponowne uruchomienie może naprawić problem. Zalecamy ponowne uruchomienie urządzenia przed przywróceniem ustawień do wartości domyślnych. ([str. 222](#))

Jeśli działanie nie ulegnie poprawie w wyniku ponownego uruchomienia urządzenia, wykonaj następujące czynności.

Ustawienia sieci zostały przywrócone do domyślnych wartości fabrycznych. Ponownie wprowadź ustawienia.

Pomimo tego ustawienia menu “Przypisanie wzmacn.”, “Konfig. głośników” oraz “Video” nie zostały zresetowane.



- 1** Naciśnij przycisk  $\odot$ , aby włączyć zasilanie urządzenia.
- 2** Włącz SOURCE SELECT, aby wybrać “HEOS Music”.
- 3** Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie TUNER PRESET CH + oraz ZONE2 ON/OFF w urządzeniu głównym przez co najmniej 3 sekundy.
- 4** Zdejmij palce z obydwu przycisków, gdy “Network Reset...” pojawi się na wyświetlaczu.
- 5** Po ukończeniu resetowania na ekranie wyświetlany jest komunikat “Completed”.



- Przed przywróceniem ustawień domyślnych użyj funkcji “Zapisz i załaduj” z menu, aby zapisać i przywrócić szczegóły różnych ustawień skonfigurowanych w urządzeniu. ([str. 217](#))

### UWAGA

- Nie włączaj zasilania, aż do ukończenia resetowania.

# Informacje dotyczące HDMI

HDMI to skrót od High-Definition Multimedia Interface, będącym cyfrowym interfejsem AV, który można podłączyć do odbiornika TV lub wzmacniacza.

Złącze HDMI pozwala przesyłać obraz wideo w jakości HD i wysokiej jakości formaty dźwięku zastosowane w odtwarzaczach Blu-ray (Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS-HD, DTS-HD Master Audio), co nie było możliwe w przypadku analogowej transmisji wideo.

Co więcej, w przypadku złącza HDMI sygnały audio i wideo można przesyłać jednym kablem HDMI, podczas gdy w przypadku połączeń konwencjonalnych konieczne było stosowanie oddzielnego kabla audio i wideo. Pozwala to uprościć okablowanie, które i tak jest dość skomplikowane w systemach kina domowego.

Urządzenie to obsługuje poniższe funkcje HDMI.

- **Deep Color**

Technologia obrazowania obsługiwana przez standard HDMI. Inaczej niż w przypadku standardu RGB lub YCbCr, w którym używane jest 8 bitów (256 odcieni) na każdy kolor, stosuje się 10 bitów (1024 odcieni), 12 bitów (4096 odcieni) lub 16 bitów (65536 odcieni), aby uzyskać wyższą wierność kolorów.

Obydwa urządzenia połączone złączem HDMI muszą obsługiwać standard Deep Color.

- **x.v.Color**

Funkcja ta pozwala wyświetlać kolory HDTV z bardziej dokładnym odwzorowaniem. Umożliwia uzyskanie naturalnych, żywych kolorów. "x.v.Color" to znak towarowy firmy Sony Corporation.

- **3D**

To urządzenie obsługuje sygnał wejściowy i wyjściowy 3D (trójwymiarowy) video standardu HDMI. Aby odtworzyć wideo 3D, niezbędny jest telewizor i odtwarzacz obsługujący funkcję HDMI 3D oraz okulary 3D.

- **4K**

Amplituner obsługuje sygnał wejściowy i wyjściowy o rozdzielczości 4K (3840 x 2160 pikseli) na złączu HDMI.

- **Content Type**

Ustawienia dostosowywane są automatycznie w zależności od wyjścia wideo (informacja o treści).

- **Adobe RGB color, Adobe YCC601 color**

Standard przestrzeni kolorów firmy Adobe Systems Inc. Ponieważ jest szerszy niż RGB, zapewnia żywstsze i bardziej naturalne obrazy.

- **sYCC601 color**

Każda z przestrzeni kolorów definiuje paletę dostępnych kolorów, która jest szersza od tradycyjnego modelu kolorów RGB i jest bliższa pełnemu zakresowi kolorów rozróżnialnych przez oko ludzkie.



**• Auto Lip Sync**

Funkcja ta umożliwia automatyczne korygowanie opóźnienia pomiędzy sygnałem audio i wideo.

Użyj telewizora obsługującego funkcję Auto Lip Sync.

**• HDMI Pass Through**

Nawet jeżeli amplituner znajduje się w trybie oczekiwania, sygnały obecne na złączu wejściowym HDMI są przekazywane do telewizora lub innego urządzenia podłączonego do złącza wyjściowego HDMI.

**• Sterowanie HDMI**

W przypadku podłączenia urządzenia i telewizora lub odtwarzacza z obsługą funkcji Sterowanie HDMI za pomocą kabla HDMI i włączenia funkcji Sterowanie HDMI na każdym urządzeniu, urządzenia mogą wzajemnie sterować swoją pracą.

**• Łącze wyłączenia zasilania**

Wyłączenie zasilania amplitunera można zsynchronizować z wyłączeniem zasilania odbiornika TV.

**• Przełączanie docelowego wyjścia audio**

Z poziomu telewizora można przełączać wyjścia audio telewizora lub amplitunera.

**• Regulacja głośności**

Poziom głośności amplitunera można regulować poprzez regulację głośności podłączonego odbiornika TV.

**• Przełączanie źródła sygnału**

Źródło sygnału amplitunera można zmieniać w sposób skorelowany ze zmianą wejść odbiornika TV.

W przypadku korzystania z odtwarzacza, wejście sygnałowe amplitunera przełącza się na ten odtwarzacz.

**• ARC (Audio Return Channel)**

Funkcja ta przekazuje sygnały audio z telewizora do urządzenia za pomocą kabla HDMI i odtwarza dźwięk z telewizora na amplitunerze w oparciu o funkcję Sterowanie HDMI.

Jeżeli telewizor podłączony do amplitunera za pomocą złączy HDMI nie obsługuje funkcji ARC, sygnał wideo z urządzenia odtwarzającego podłączonego do amplitunera jest przesyłany do telewizora, ale amplituner nie jest w stanie odtwarzać dźwięku z telewizora. Użycie osobnego przewodu audio jest niezbędne, aby cieszyć się dźwiękiem przestrzennym z programu telewizyjnego.

W przypadku podłączenia za pomocą złączy HDMI telewizora obsługującego funkcję ARC użycie przewodu audio nie jest konieczne. Sygnał audio z telewizora jest przesyłany do amplitunera za pomocą kabla HDMI łączącego amplituner z telewizorem. Funkcja ta umożliwia korzystanie z dźwięku przestrzennego podczas używania amplitunera do odtwarzania dźwięku z telewizora.



## ■ Obsługiwane formaty dźwięku

2-kanałowy liniowy PCM	2-kanałowy, 32 kHz – 192 kHz, 16/20/24 bit
Wielokanałowy liniowy PCM	7.1-kanałowy, 32 kHz – 192 kHz, 16/20/24 bit
Bitstream	Dolby Digital / DTS / Dolby Atmos / Dolby TrueHD / Dolby Digital Plus / DTS:X / DTS-HD Master Audio / DTS-HD High Resolution Audio / DTS Express
DSD	2 kanały – 5.1-kanałowy, 2,8 MHz

## System zabezpieczeń przed kopiowaniem

Aby odtwarzać cyfrowe obrazy wideo i dźwięk z płyt BD-Video lub DVD-Video poprzez złącze HDMI, urządzenie oraz telewizor lub odtwarzacz muszą obsługiwać system zabezpieczeń HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection System). HDCP jest technologią zabezpieczeń wykorzystującą kodowanie danych i legalizacji tożsamości podłączonego urządzenia AV. Amplituner jest zgodny z HDCP.

- W przypadku postępowania się urządzeniem niezgodnym z HDCP, obraz i dźwięk nie będą wyprowadzane prawidłowo. Dokładniejsze informacje zamieszczone w instrukcji obsługi odbiornika TV lub odtwarzacza.

## ■ Obsługiwane sygnały wideo

- 480i
- 480p
- 576i
- 576p
- 720p 60/50Hz
- 1080i 60/50Hz
- 1080p 60/50/24Hz
- 4K 60/50/30/25/24 Hz

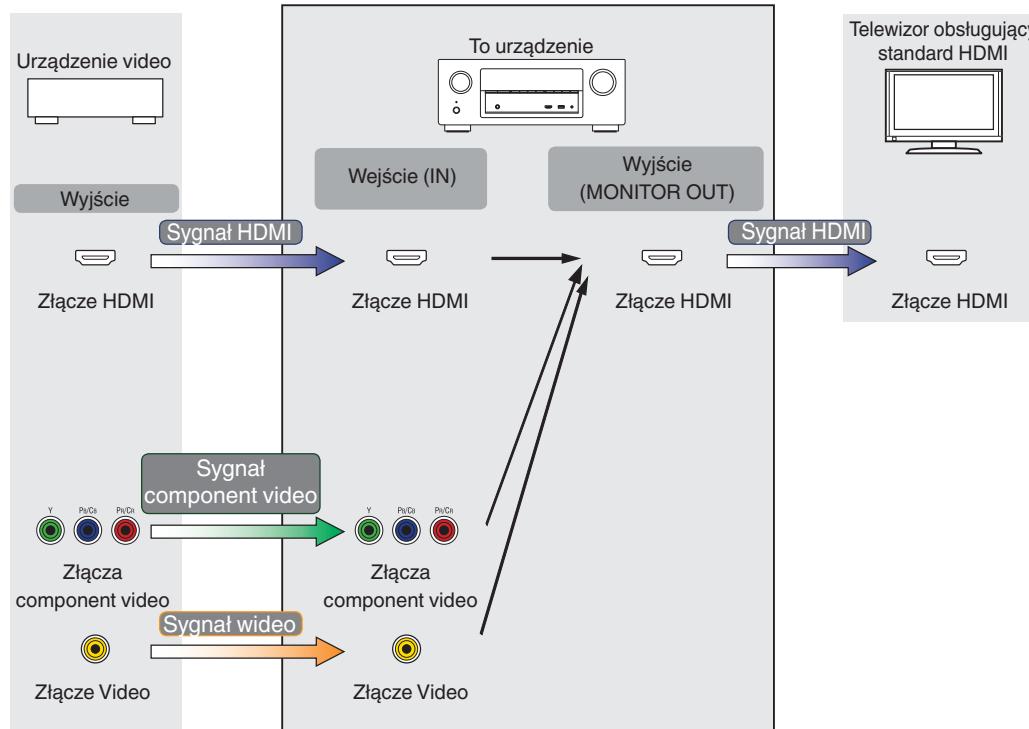


- Podłączając urządzenie do urządzenia obsługującego funkcje Deep Color, 4K i ARC, użyj kabla "High Speed HDMI cable with Ethernet" z logo HDMI.



## Funkcja konwersji wideo

Amplituner automatycznie konwertuje sygnały wejściowe audio zgodnie z poniższą ilustracją przed wyprowadzeniem ich do odbiornika TV.



- Funkcja Konwersja video w strefie MAIN ZONE jest zgodna z następującymi formatami: NTSC, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-N, PAL-M oraz PAL-60.
- Gdy używane są sygnały komponentowe (YPbPr), tylko sygnały 480i i 576i są konwertowane na sygnały HDMI.

Urządzenie może konwertować sygnały wejściowe wideo na rozdzielcość ustawioną w opcji "Rozdzielcość" w menu przed wyprowadzeniem ich do telewizora. (☞ str. 167)

Sygnał wyjściowy		HDMI							
Sygnał wejściowy		480i/576i	480p/576p	720p	1080i	1080p	1080p 24Hz	4K 30/25/24Hz	4K 60/50Hz
HDMI	480i/576i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	480p/576p		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	720p			✓	✓	✓	✓	✓	✓
	1080i			✓	✓	✓	✓	✓	✓
	1080p 24Hz				✓	✓	✓	✓	✓
	1080p					✓	✓	✓	✓
	4K 30/25/24Hz							✓	
	4K 60/50Hz								✓ *
Component video	480i/576i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	480p/576p								
	720p								
	1080i								
	1080p								
	Video	480i/576i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

\* Złącze HDMI na panelu przednim obsługuje tylko format YCbCr 4:2:0.



# Odtwarzanie z urządzeń pamięci USB

- Amplituner jest zgodny ze standardem MP3 ID3-Tag (ver. 2).
- Urządzenie to może wyświetlać grafikę dołączoną w formie MP3 ID3-Tag ver. 2.3 lub 2.4.
- Amplituner jest zgodny z WMA META.
- Utwory z albumu nie mogą być odtwarzane prawidłowo, jeżeli wielkość obrazka (w pikselach) okładki albumu przekracza 500 x 500 (WMA/MP3/Apple Lossless/DSD) lub 349 x 349 (MPEG-4 AAC).

## Obsługiwane formaty

	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Współczynnik kompresji	Rozszerzenie
<b>WMA*1</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	48 - 192 kbps	.wma
<b>MP3</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	32 – 320 kbps	.mp3
<b>WAV</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/176,4/192 kHz	2-kanałowy	–	.wav
<b>MPEG-4 AAC*1</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	16 – 320 kbps	.aac/.m4a/.mp4
<b>FLAC</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/176,4/192 kHz	2-kanałowy	–	.flac
<b>Apple Lossless*2</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/192 kHz	2-kanałowy	–	.m4a
<b>DSD</b>	2,8/5,6 MHz	2-kanałowy	–	.dsf/.dff

\*1 Na amplitunerze można odtwarzać wyłącznie pliki, które nie są zabezpieczone przed kopiowaniem.

Pliki pobierane z płatnych stron muzycznych w internecie są zabezpieczone metodami ochrony praw autorskich. Pliki przeniesione na komputer z CD itd. i kodowane w formacie WMA mogą być zabezpieczone metodami ochrony praw autorskich zależnie od ustawień komputera.

\*2 Dekoder Apple Lossless Audio Codec (ALAC) jest dostępny na podstawie licencji Apache, wersja 2.0 (<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>).



## ■ Maksymalna liczba odtwarzanych plików oraz folderów

Poniżej podane są ograniczenia liczby folderów i plików wyświetlanego przez urządzenie.

Pozycja	Nośnik	Urządzenie USB
Pojemność pamięci	FAT16 : 2 GB, FAT32 : 2 TB	
Liczba poziomów folderów *1		8 poziomów
Liczba folderów		500
Liczba plików*2		5000

\*1 Ograniczona liczba zawiera katalog główny.

\*2 Dopuszczalna liczba plików może się różnić w zależności od pojemności urządzenia pamięci masowej USB i wielkości plików.

## Odtwarzanie urządzenia Bluetooth

To urządzenie obsługuje następujący profil Bluetooth.

- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile):

Gdy urządzenie Bluetooth obsługujące ten standard jest podłączone, dane dźwiękowe Mono i Stereo mogą być strumieniowane w wysokiej jakości.

- AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile):

Gdy podłączone jest urządzenie Bluetooth obsługujące ten standard, urządzenie Bluetooth może być obsługiwane za pomocą tego urządzenia.

## ■ O łączności Bluetooth

Fale radiowe nadawane z urządzenia mogą zakłócać pracę urządzeń medycznych. Upewnij się, że zasilanie tego urządzenia i urządzenia Bluetooth jest wyłączone w następujących lokalizacjach, ponieważ zakłócenia fal radiowych mogą powodować awarie.

- Szpitale, pociągi, samoloty, stacje benzynowe oraz miejsca, gdzie generowane są gazy łatwopalne
- W pobliżu drzwi automatycznych i alarmów przeciwpożarowych



# Odtwarzanie plików przechowywanych na komputerze lub urządzeniu NAS

- Amplituner jest zgodny ze standardem MP3 ID3-Tag (ver. 2).
- Urządzenie to może wyświetlać grafikę dołączoną w formie MP3 ID3-Tag ver. 2.3 lub 2.4.
- Amplituner jest zgodny z WMA META.
- Utwory z albumu nie mogą być odtwarzane prawidłowo, jeżeli wielkość obrazka (w pikselach) okładki albumu przekracza 500 x 500 (WMA/MP3/WAV/ FLAC/Apple Lossless/DSD) lub 349 x 349 (MPEG-4 AAC).
- Do odtwarzania plików muzycznych przez sieć niezbędny jest serwer lub oprogramowanie zgodne z serwerem obsługującym odpowiednie formaty. W celu odtwarzania wyżej wymienionych formatów audio za pośrednictwem sieci oraz zapewnienia pełnej obsługi w komputerze należy zainstalować oprogramowanie serwerowe, takie jak Twonky Media Server lub jRiver Media Server albo NAS. Dostępne są także inne oprogramowania serwerowe. Sprawdź, które formaty są obsługiwane.

## ■ Specyfikacje obsługiwanych plików

	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Współczynnik kompresji	Rozszerzenie
<b>WMA *1</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	48 - 192 kbps	.wma
<b>MP3</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	32 – 320 kbps	.mp3
<b>WAV</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/176,4/192 kHz	2-kanałowy	–	.wav
<b>MPEG-4 AAC*1</b>	32/44,1/48 kHz	2-kanałowy	16 – 320 kbps	.aac/.m4a/.mp4
<b>FLAC</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/176,4/192 kHz	2-kanałowy	–	.flac
<b>Apple Lossless*2</b>	32/44,1/48/88,2/ 96/192 kHz	2-kanałowy	–	.m4a
<b>DSD</b>	2,8/5,6 MHz	2-kanałowy	–	.dsf/.dff

\*1 Na amplitunerze można odtwarzać wyłącznie pliki, które nie są zabezpieczone przed kopiowaniem.

Pliki pobierane z płatnych stron muzycznych w internecie są zabezpieczone metodami ochrony praw autorskich. Pliki przeniesione na komputer z CD itd. i kodowane w formacie WMA mogą być zabezpieczone metodami ochrony praw autorskich zależnie od ustawień komputera.

\*2 Dekoder Apple Lossless Audio Codec (ALAC) jest dostępny na podstawie licencji Apache, wersja 2.0 (<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>).



## Odtwarzanie radia internetowego

### ■ Specyfikacje odtwarzanych stacji radiowych

	Częstotliwość próbkowania	Współczynnik kompresji	Rozszerzenie
WMA	32/44,1/48 kHz	48 - 192 kbps	.wma
MP3	32/44,1/48 kHz	32 – 320 kbps	.mp3
MPEG-4 AAC	32/44,1/48 kHz	16 – 320 kbps	.aac/.m4a/.mp4

## Funkcja Personal Memory Plus

Ostatnio używane ustawienia (tryb wejściowy, tryb wyjścia HDMI, tryb dźwięku, reg. barwy dźwięku, poziom kanału, MultEQ® XT32, Dynamic EQ, Dynamic Volume, Restorer i opóźnienie dźwięku itp.) są zapisywane dla każdego źródła wejściowego.



- Ustawienia "Parametr Surround" są zapisywane dla każdego trybu dźwięku.

### Pamięć ostatnio wykonanej funkcji

Zapisuje parametry tak, jak były one ustawione bezpośrednio przed przełączeniem w tryb oczekiwania.

# Tryby dźwięku i wyjście kanału

- Wskazuje to kanały wyjściowe audio lub parametry dźwięku otaczącego, które mogą być ustawione.
- Wskazuje kanały wyjściowe audio. Kanały wyjściowe zależą od ustawień w "Konfig. głośników". ( str. 187)

Tryb dźwięku	Kanał wyjściowy									
	Przednie L/P	Środkowy	Surround L/P	Tylne Surround L/R	Przednie wysokie L/R	Górne przednie L/R	Górne środkowe L/R	Przednie Dolby Atmos Enabled L/R	Surround Dolby Atmos Enabled L/R	Subwoofer
Direct/Pure Direct (2-kanałowy)	○									○*5
Direct/Pure Direct (wielokanałowy)	○	○	○	○*4	○*4	○*4	○*4	○*4	○*4	○
DSD Direct (2-kanałowy)	○									○*5
DSD Direct (wielokanałowy)	○	○	○							○
Stereo	○									○
Dolby Atmos	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Dolby TrueHD	○	○	○	○*4	○*4					○
Dolby Digital Plus	○	○	○	○*4	○*4					○
Dolby Digital	○	○	○							○
Dolby Surround *1	○	○	○	○*6	○	○	○	○	○	○
DTS:X	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
DTS-HD	○	○	○	○*4	○*4					○
DTS Express	○	○	○		○					○
DTS 96/24	○	○	○		○					○
DTS Surround	○	○	○		○					○
DTS Neural:X *2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
DTS Virtual:X *3	○	○	○		○					○
Multi Ch In	○	○	○	○*4						○
Multi Ch Stereo	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Rock Arena	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Jazz Club	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Mono Movie	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Video Game	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Matrix	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Virtual	○									○

\*1 - \*6: "Tryby dźwięku i wyjście kanału" ( str. 253)



- \*1 Odpowiedni tryb dźwięku zawiera "Dolby Surround" i tryby dźwięku, które mają "+Dolby Surround" w nazwie trybu dźwięku.
- \*2 Odpowiedni tryb dźwięku zawiera "DTS Neural:X" i tryby dźwięku, które mają "+Neural:X" w nazwie trybu dźwięku.
- \*3 Odpowiedni tryb dźwięku zawiera "DTS Virtual:X" i tryby dźwięku, które mają "+Virtual:X" w nazwie trybu dźwięku.
- \*4 Sygnał dla każdego kanału zawartego w sygnale wejściowym wyprowadzany jest jako audio.
- \*5 Dźwięk jest wyprowadzany na wyjście gdy opcja "Tryb subwoofera" w menu jest ustawiona na "LFE+Main". ( str. 195)
- \*6 Dźwięk nie jest wyprowadzany, gdy "Konfig. głośników" - "Tyl Surr." w menu jest ustawione na "1 głośnik". ( str. 189)



# Tryby i parametry dźwięku otaczającego

Tryb dźwięku	Parametr Surround								
	Cinema EQ	Loudness Management *2	Kompresja dynamiki *3	Kontrola dialogu *4	Efekty niskiej częst. *5	Czas opóźnienia	Poziom efektów	Rozmiar pokoju	Rozpiętość centralne
Direct/Pure Direct (2-kanalowy) *1		○	○						
Direct/Pure Direct (wielokanałowy)*1		○	○	○	○				
DSD Direct (2-kanalowy)									
DSD Direct (wielokanałowy)									
Stereo		○	○	○	○				
Dolby Atmos	○	○	○		○				
Dolby TrueHD	○	○	○		○				
Dolby Digital Plus	○	○	○		○				
Dolby Digital	○	○	○		○				
Dolby Surround	○	○	○						○
DTS:X	○		○	○	○				
DTS-HD	○				○				
DTS Express	○				○				
DTS 96/24	○				○				
DTS Surround	○		○		○				
DTS Neural:X	○	○	○						
DTS Virtual:X	○		○						
Multi Ch In	○				○				
Multi Ch Stereo	○	○	○	○	○				
Rock Arena		○	○		○			○	
Jazz Club		○	○		○		○		
Mono Movie		○	○		○		○		
Video Game		○	○		○		○		
Matrix		○	○		○		○		
Virtual		○	○		○				

\*1 - \*5 : "Tryby i parametry dźwięku otaczającego" (☞ str. 256)



Tryb dźwięku	Parametr Surround		Barwa dźwięku *6	Ustaw. poziom dialogów	Ustaw. poziomu sub *7	Audyssey				Restorer *12
	DTS Neural:X	Subwoofer				MultEQ® XT32 *8*9*10	Dynamic EQ *11	Dynamic Volume *11	Audyssey LFC™ *11	
Direct/Pure Direct (2-kanalowy)*1		○*13			○*13					
Direct/Pure Direct (wielokanałowy)*1		○*13		○	○*13					
DSD Direct (2-kanalowy)					○					
DSD Direct (wielokanałowy)					○					
Stereo		○*14	○		○*14		○	○	○	○
Dolby Atmos			○	○	○		○	○	○	
Dolby TrueHD			○	○	○		○	○	○	
Dolby Digital Plus			○	○	○		○	○	○	
Dolby Digital			○	○	○		○	○	○	
Dolby Surround			○	○	○		○	○	○	○
DTS:X	○		○	○	○		○	○	○	
DTS-HD			○	○	○		○	○	○	
DTS Express			○	○	○		○	○	○	
DTS 96/24			○	○	○		○	○	○	
DTS Surround			○	○	○		○	○	○	
DTS Neural:X			○	○	○		○	○	○	○
DTS Virtual:X			○	○	○		○	○	○	○
Multi Ch In			○	○	○		○	○	○	
Multi Ch Stereo			○	○	○		○	○	○	○
Rock Arena			○	○	○		○	○	○	
Jazz Club			○	○	○		○	○	○	
Mono Movie			○	○	○		○	○	○	
Video Game			○	○	○		○	○	○	
Matrix			○	○	○		○	○	○	
Virtual			○	○	○		○	○	○	

\*1, \*6 - \*14: "Tryby i parametry dźwięku otaczającego" (☞ str. 256)



- \*1 W czasie odtwarzania w trybie Pure Direct, parametry dźwięku otaczającego są takie same, jak w trybie Direct.
- \*2 Parametr ten można ustawić, gdy odtwarzany jest sygnał Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD lub Dolby Atmos.
- \*3 Parametr ten można ustawić, gdy odtwarzany jest sygnał Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, Dolby Atmos, DTS:X lub DTS.
- \*4 Dostępne po doprowadzeniu sygnału DTS:X zgodnego z funkcją Kontrola dialogu.
- \*5 Parametr ten można ustawić, gdy odtwarzany jest sygnał Dolby Digital, DTS lub DVD-Audio.
- \*6 Parametr ten nie jest dostępny, gdy "Dynamic EQ" ustawiony jest na "Włącz". ([str. 154](#))
- \*7 Nie jest dostępne, gdy "Subwoofer" w menu jest ustawione na "Brak". ([str. 188](#))
- \*8 Tej pozycji nie można ustawić jeżeli nie przeprowadzono Ustawienia Audyssey® (kalibracji głośników).
- \*9 Tej pozycji nie można wybrać po doprowadzeniu sygnału w formacie DTS:X o częstotliwości próbkowania powyżej 48 kHz.
- \*10 Nie można ustawić tego elementu, jeżeli tryb dźwięku to "DTS Virtual:X" lub tryb dźwięku, który ma w nazwie "+Virtual:X".
- \*11 Nie jest dostępne, gdy "MultEQ® XT32" w menu jest ustawione na "Wyl.". ([str. 153](#))
- \*12 Parametr ten może być ustawiony, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał analogowy PCM 48 kHz lub 44,1 kHz.
- \*13 To ustawienie jest dostępne, gdy opcja "Tryb subwoofera" w menu jest ustawiona na "LFE+Main". ([str. 195](#))
- \*14 Ten element można ustawić w przypadku wybrania ustawienia "Małe" dla opcji "Frontowe" lub ustawienia "LFE+Main" dla opcji "Tryb subwoofera". ([str. 187](#), [195](#))



# Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe

● Wskazuje to standardowy tryb dźwiękowy.

○ Wskazuje to możliwe do wybrania tryby dźwiękowe.

Tryb dźwięku	UWAGA	Sygnał 2-kanalowy				Sygnał wielokanały											
		Dolby Digital (+/HD)	DTS (-HD)	Analogowy / PCM	DSD (Super Audio CD)	Dolby Atmos	Dolby TrueHD	Dolby Digital Plus	Dolby Digital (EX)	DTS:X	DTS-HD	DTS Express	DTS ES Dscrt6.1	DTS ES Mtrx6.1	DTS	Wielokanały analogowy PCM	DSD (Super Audio CD)
Direct		○	○	○ *2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	DSD Direct				○												○
Pure Direct		○	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	Pure Direct																
	DSD Pure Direct				○												○
Stereo		○	○	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Dolby Surround		*1				●	○ *3	○									
	Dolby Atmos					○ *4											
	Dolby TrueHD																
	Dolby Digital +																
	Dolby Digital																
	Dolby (D+) (HD) + Dolby Surround						●	●	●								
	Dolby (D+) (HD) + Neural:X						○ *5	○	○	○							
	Dolby Surround	●	○	○	○												

\*1 - \*5: "Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe" (☞ str. 259)



Tryb dźwięku	UWAGA	Sygnał 2-kanalowy				Sygnał wielokanały										
		Dolby Digital (+/HD)	DTS (-HD)	Analogowy /PCM	DSD (Super Audio CD)	Dolby Atmos	Dolby TrueHD	Dolby Digital Plus	Dolby Digital (EX)	DTs:X	DTS-HD	DTS Express	DTS Dscrt6.1	DTS ES Mtrx6.1	DTS	Wielokanały PCM
DTS Surround										●						
DTS:X MSTR / DTS:X											○*10					
DTS-HD MSTR											○*11					
DTS-HD HI RES																
DTS Express											○					
DTS ES Dscrt 6.1	*6											○				
DTS ES Mtrx 6.1	*6											○				
DTS 96/24															○*12	
DTS Surround											○	○	○	○	○	
DTS (-HD) + Dolby Surround											○	○	○	○	○	
DTS (-HD) + Neural:X	*7									●	●	●	●	●		
DTS (-HD) / DTS:X + Virtual:X	*8									○	○	○	○	○		
DTS Neural:X	*7	○	●	○	○											
DTS Virtual:X	*9	○	○	○	○											
Multi Ch In															●	●
Multi Ch In															○*13	
Multi Ch In 7.1	*6														○	○
Multi In + Dolby Surround															○	○
Multi In + Neural:X															○	○
Multi In + Virtual:X															○	○
Tryb dźwięku oryginalny																
Multi Ch Stereo		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Rock Arena		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Jazz Club		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Mono Movie		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Video Game		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Matrix		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Virtual		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

\*5 - \*13: "Typy sygnałów wejściowych oraz odpowiadające im tryby dźwiękowe" (☞ str. 259)



- \*1 Parametr ten można wybrać w przypadku używania głośników tylnych surround, przednich wysokich, górnych przednich, górnych środkowych, przednich Dolby lub Dolby Surround.
- \*2 Domyślnym trybem dźwięku w przypadku odtwarzania AirPlay jest "Direct".
- \*3 Można wybrać, gdy sygnał Dolby Atmos zawiera sygnał Dolby TrueHD.
- \*4 Można wybrać, gdy sygnał Dolby Atmos zawiera sygnał Dolby Digital Plus.
- \*5 Można wybrać, gdy sygnał Dolby Atmos zawiera sygnał Dolby TrueHD lub Dolby Digital Plus.
- \*6 Parametr ten można wybrać w przypadku używania głośników tylnych surround.
- \*7 Tej pozycji nie można wybrać po doprowadzeniu sygnału w formacie DTS(-HD) o częstotliwości próbkowania powyżej 48 kHz.
- \*8 Tej pozycji nie można wybrać po doprowadzeniu sygnału w formacie DTS:X o częstotliwości próbkowania powyżej 48 kHz.
- \*9 Tego elementu nie można wybrać dla sygnałów wejściowych Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD lub Dolby Atmos.
- \*10 Parametr ten może być ustawiony, gdy sygnałem wejściowym jest DTS-HD Master Audio.
- \*11 Parametr ten może być ustawiony, gdy sygnałem wejściowym jest DTS-HD Hi Resolution.
- \*12 Parametr ten może być ustawiony, gdy sygnałem wejściowym jest DTS 96/24.
- \*13 Parametr ten może być ustawiony, gdy sygnały wejściowe zawierają sygnały tylne surround.



# Wyjaśnienie pojęć

## ■ Audyssey

### Audyssey Dynamic EQ®

Audyssey Dynamic EQ® rozwiązuje problemy spadku jakości dźwięku w miarę wzrostu poziomu głośności, biorąc pod uwagę percepcję ucha ludzkiego oraz akustykę pomieszczenia.

Audyssey Dynamic EQ® działa w połączeniu z Audyssey MultEQ® XT32 w celu zapewnienia dobrze zrównoważonego dźwięku dla każdego ze słuchaczy przy każdym ze stosowanych poziomów głośności.

### Audyssey Dynamic Volume®

Dynamic Volume rozwiązuje poziom znacznych wahań poziomu głośności między programami telewizyjnymi i reklamami, a nawet między miękkimi i głośnymi przejściami w filmach. Funkcja Audyssey Dynamic EQ® jest częścią Dynamic Volume, dzięki czemu automatycznie dostosowywany jest poziom głośności odtwarzanego dźwięku, natomiast postrzegana charakterystyka basów, charakterystyka barwy dźwięku, wrażenie dźwięku otaczającego oraz wyrazistość dialogów pozostają na tym samym poziomie.

### Audyssey LFC™ (Low Frequency Containment — ograniczenie niskich częstotliwości)

Funkcja Audyssey LFC™ rozwiązuje problem dźwięków niskiej częstotliwości przeszkadzających osobom w sąsiednich pokojach lub mieszkaniach. Funkcja Audyssey LFC™ dynamicznie monitoruje zawartość dźwięku i usuwa niskie częstotliwości przechodzące przez ściany, podłogi i sufity. Następnie stosuje przetwarzanie psychoakustyczne w celu odtworzenia wrażenia basów dla słuchaczy w danym pomieszczeniu. Efektem jest doskonaly dźwięk, który już nie przeszkadza sąsiadom.

### Audyssey MultEQ® XT32

Audyssey MultEQ® XT32 jest systemem korekcji akustyki pomieszczenia, który kalibruje system audio tak, aby pozwalał on uzyskać optymalne parametry dla każdego ze słuchaczy, nawet przy dużych powierzchniach pomieszczenia odsłuchu. Bazując na kilku pomiarach akustyki pomieszczenia, MultEQ® XT32 wylicza parametry korekcji pozwalające na skorygowanie problemów pasma przenoszenia i równocześnie wykonuje w pełni zautomatyzowane ustawienia systemu dźwięku otaczającego.



## ■ Dolby

### Dolby Atmos

Wprowadzony najpierw do kina, Dolby Atmos przyniósł rewolucyjne odczucie wymiaru i zanurzenia się w doświadczenie kina domowego (Home Theater). Dolby Atmos może być łatwo adaptowane i przeskalowane zgodnie z formatem bazującym na przedmiocie, który odtwarza dźwięki jako niezależne dźwięki (lub obiekty), które mogą być dokładnie umieszczone i przenoszone dynamicznie przez trójwymiarową przestrzeń odsłuchu podczas odtwarzania. Kluczowym elementem Dolby Atmos jest wprowadzenie wysokiej płaszczyzny dźwięku powyżej słuchacza.

### Strumień Dolby Atmos

Zawartość Dolby Atmos będzie dostarczona do odbiornika Dolby Atmos Enabled odbiorem AV przez Dolby Digital Plus lub Dolby TrueHD na płytach Blu-ray, plikach do pobrania i materiałach strumieniowych. Strumień Dolby Atmos zawiera specjalne metadane, które opisują rozmieszczenie dźwięku w pomieszczeniu. Ten przedmiot danych dźwięku jest dekodowany przez odbiornik AV Dolby Atmos i skalowany dla optymalnego odtwarzania przez systemy głośników kina domowego (Home Theater) każdego rozmiaru i ustawienia.

### Dolby Digital

Dolby Digital jest formatem sygnałów cyfrowych, wielokanałowych opracowanym przez Dolby Laboratories.

Dolby Digital składa się z 5.1-kanałów: 3 kanałów przednich — główny lewy "FL", główny prawy "FR" oraz centralny "C", 2 kanałów dźwięku otaczającego - prawy otaczający i lewy otaczający ("SR" i "SL") oraz kanał niskich częstotliwości (subwoofera) "LFE".

Z tego też powodu nie ma przesłuchów pomiędzy kanałami oraz uzyskiwane jest realistyczne odczucie przestrzeni dźwiękowej (odczucie odległości, ruchu oraz pozycjonowania). Pozwala to zapewnić niezwykłe doświadczenia dźwięku otaczającego w domu.

### Dolby Digital Plus

Dolby Digital Plus jest poprawionym formatem sygnału Dolby Digital zgodnym z zapisem 7.1-kanalowym dźwięku cyfrowego o zapisie dyskretnym również poprawiającym jakość dźwięku poprzez zastosowanie dodatkowego stopnia kompresji. Jest on także zgodny z konwencjonalnym Dolby Digital, dzięki czemu zapewnia większą elastyczność w odpowiedzi na sygnał źródłowy oraz warunki otoczenia odtwarzania.

### Dolby Surround

Dolby Surround jest technologią surround następnej generacji, która w sposób inteligentny miesza zawartość stereo, 5.1 i 7.1 dla odtwarzania za pośrednictwem systemu głośników surround. Dolby Surround jest kompatybilne z tradycyjnym układem głośników, jak również z systemem pozwalającym na odtwarzanie Dolby Atmos, który stosuje głośniki sufitowe lub produkty z technologią głośników Dolby.



## Technologia głośników Dolby (głośniki Dolby Atmos Enabled)

Wygodną alternatywą dla głośników mocowanych na suficie są głośniki Dolby Atmos Enabled, wykorzystujące sufit ponad odbiorcą jako powierzchnię odbijającą dla powtarzania dźwięku w wyższej płaszczyźnie powyżej słuchacza. Głośniki te posiadają unikalny pionowy sterownik oraz specjalny sposób przetwarzania sygnału. Funkcje te mogą być wbudowane w zwykajny głośnik lub moduł głośnika wolnostojącego. Wyposażony w nie głośnik zajmuje niewiele więcej miejsca, dostarczając niezapomnianych wrażeń słuchowych podczas odtwarzania Dolby Atmos i Dolby Surround.

### Dolby TrueHD

Dolby TrueHD jest wysokiej rozdzielczości technologią audio opracowaną przez Dolby Laboratories, wykorzystującą technologię kodowania bezstratnego do wiernego odtwarzania dźwięku w studiach.

Format ten zapewnia możliwości obsługi do 8 kanałów audio z częstotliwością próbkowania 96 kHz/24 bit oraz do 6 kanałów audio z częstotliwością próbkowania 192 kHz/24 bit.

## ■ DTS

### Kontrola dialogu

Pozwala kontrolować wrażenia słuchowe. Możesz poprawić słyszalność dialogów w stosunku do dźwięków otoczenia, aby zwiększyć ich wyrazistość i zrozumiałość.

W tym celu treść musi obsługiwać Kontrola dialogu.

### DTS

To skrót Digital Theater System, który jest cyfrowym systemem audio opracowanym przez DTS. DTS zapewnia potężne i dynamiczne doświadczenia dźwięku dookólnego, stosowany jest w najlepszych kinach i salach projekcyjnych.

### DTS 96/24

DTS 96/24 jest cyfrowym formatem zapisu sygnałów audio zapewniającym większą jakość dźwięku odtwarzanego w układzie 5.1-kanałowym przy częstotliwości próbkowania 96 kHz z kwantyzacją 24-bitową stosowanym na płytach DVD-Video.

### DTS Digital Surround

DTSTM Digital Surround jest standardowym formatem cyfrowego zapisu dźwięku otaczającego DTS, Inc., zgodnym z częstotliwościami próbkowania 44,1 lub 48 kHz w 5.1-kanałowym dyskretnym, cyfrowym zapisie dźwięku.



## DTS-ES™ Discrete 6.1

DTS-ES™ Discrete 6.1 jest 6.1-kanałowym dyskretnym, cyfrowym formatem audio wprowadzającym tylny kanał dźwięku otaczającego (SB) do cyfrowego zapisu dźwięku otaczającego DTS. Dekoder ten ma również możliwość dekodowania konwencjonalnego zapisu 5.1 kanałów audio.

## DTS-ES™ Matrix 6.1

DTS-ES™ Matrix 6.1 jest 6.1-kanałowym cyfrowym formatem audio wprowadzającym tylny kanał dźwięku otaczającego (SB) do cyfrowego zapisu dźwięku otaczającego DTS z wykorzystaniem kodowania matrycowego. Dekoder ten ma również możliwość dekodowania konwencjonalnego zapisu 5.1 kanałów audio.

## DTS Express

DTS Express jest formatem audio obsługującym niskie wartości kompresji (maks. 5.1-kanałów, 24 do 256 kbps).

## DTS-HD

Ta technologia audio zapewnia wyższą jakość dźwięku oraz rozszerzoną funkcjonalność niż konwencjonalny DTS i jest stosowana przy opcjonalnym dźwięku rejestrowanym na płytach Blu-ray.

Technologia ta obsługuje wielokanałowy, dużej prędkości przepływ danych, próbkowanie o wysokiej częstotliwości oraz bezstratne odtwarzanie dźwięku. Na płytach Blu-ray rejestrowanych jest do 7.1 kanałów.

## DTS-HD High Resolution Audio

DTS-HD High Resolution Audio jest poprawioną wersją konwencjonalnych formatów sygnału zapisu dźwięku DTS, DTS-ES i DTS 96/24 zgodnym z częstotliwościami próbkowania 96 lub 48 kHz w maksymalnie 7.1-kanałowym, dyskretnym, cyfrowym zapisie dźwięku. Wysoki współczynnik kompresji zapewnia wysoką jakość dźwięku. Format ten jest w pełni zgodny z konwencjonalnymi produktami, wliczając w to konwencjonalny, cyfrowy, 5.1-kanałowy zapis DTS.

## DTS-HD Master Audio

DTS-HD Master Audio jest bezstratnym formatem audio opracowanym przez Digital Theater System (DTS). Format ten zapewnia możliwości obsługi do 8 kanałów audio z częstotliwością próbkowania 96 kHz/24 bit oraz do 6 kanałów audio z częstotliwością próbkowania 192 kHz/24 bit. Jest on w pełni zgodny z konwencjonalnymi produktami, uwzględniając konwencjonalny, cyfrowy zapis dźwięku otaczającego DTS 5.1 kanałów.



**DTS:X**

DTS:X tworzy dźwiękową kopułę, gdzie przelotne dźwięki oraz odgłosy otoczenia zdają się naprawdę otaczać słuchacza. Obiekty DTS:X pozwalają na płynne przechodzenie dźwięku między głośnikami, tworząc realistyczne wrażenie.

**DTS Neural:X**

Nadaje starszym treściom wrażenie dźwięku immersyjnego. DTS Neural:X potrafi rozszerzyć treści stereofoniczne, 5.1 lub 7.1, aby w pełni wykorzystać wszystkie głośniki w systemie dźwięku przestrzennego.

**DTS Virtual:X**

DTS Virtual:X pozwala cieszyć się wielowymiarowym dźwiękiem niezależnie od wielkości pomieszczenia, układu lub konfiguracji głośników.

**■ Audio****Apple Lossless Audio Codec**

Jest to kodek służący do bezstratnej kompresji dźwięku opracowany przez firmę Apple Inc. Kodek można odtwarzać za pomocą iTunes, urządzenia iPod lub iPhone. Dane skompresowane do około 60 – 70% można dekompresować do dokładnie takich samych danych oryginalnych.

**FLAC (Free Lossless Audio Codec)**

FLAC oznacza bezpłatny bezstratny kodek audio i jest wolnym bezstratnym formatem zapisu audio. Bezstratność oznacza, że zapis audio jest kompresowany bez jakichkolwiek strat w jakości.

Licencja FLAC zamieszczona jest poniżej.

Copyright (C) 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.



THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### LFE

Jest to skrót od nazwy Low Frequency Effect, kanału, który wprowadza sygnał mający na celu uwypuklenie efektów dźwięku niskiej częstotliwości. Dźwięk otaczający jest intensyfikowany poprzez wprowadzenie głębokich basów 20 Hz do 120 Hz do subwoofera.

#### MP3 (MPEG Audio Layer-3)

Jest to międzynarodowo standardyzowany schemat kompresji danych audio stosowany w standardzie kompresji video "MPEG-1". Pozwala uzyskać skompresowane pliki o wielkości 1/11 oryginalnego zapisu utrzymując jakość zapisu dźwięku równoważną muzyce zapisanej na płytach CD.

#### MPEG (Moving Picture Experts Group), MPEG-2, MPEG-4

Są to nazwy standardów cyfrowych formatów kompresowanych, stosowanych do kodowania zapisu video oraz audio. Standardy wideo to "MPEG-1 Video", "MPEG-2 Video", "MPEG-4 Visual", "MPEG-4 AVC". Standardy audio to "MPEG-1 Audio", "MPEG-2 Audio", "MPEG-4 AAC".

#### WMA (Windows Media Audio)

Jest to technologia kompresji sygnału audio opracowana przez Microsoft Corporation.

Dane WMA można kodować za pomocą aplikacji Windows Media® Player.

Dla zakodowania plików WMA należy stosować wyłącznie aplikacje autoryzowane przez Microsoft Corporation. W przypadku stosowania oprogramowania nieposiadającego autoryzacji, pliki mogą nie pracować prawidłowo.

#### Częstotliwość próbkowania

Próbkowanie oznacza odczyt wartości fali dźwiękowej (sygnału analogowego) w regularnych odstępach czasu i wyrażenie wysokości fali przy każdym odczycie w formacie cyfrowym (tworzenie sygnału cyfrowego).

Liczba odczytów na sekundę nazywana jest "częstotliwością próbkowania". Im większe wartości, tym bardziej wiernie odwzorowany jest dźwięk.



## Impedancja głośników

Jest to wartość rezystancji w obwodzie prądu przemiennego, wskazywana w  $\Omega$  (ohm).

Większą moc można uzyskać, gdy wartość ta jest mniejsza.

## Funkcja normalizacji dialogu

Ta funkcja działa automatycznie podczas odtwarzania źródeł Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, Dolby Atmos, DTS lub DTS-HD. Funkcja ta automatycznie koryguje standardowy poziom sygnałów dla indywidualnych źródeł programu.

## Zakres dynamiki

Różnica pomiędzy maksymalnym nie zniekształconym poziomem dźwięku a minimalnym poziomem dźwięku, który można wyróżnić z szumu emitowanego przez urządzenie.

## Downmix

Funkcja ta przetwarza liczbę kanałów dźwięku otaczającego do mniejszej liczby kanałów i odtwarza je stosownie do konfiguracji systemu.

## ■ Video

### ISF

ISF (Imaging Science Foundation) jest organizacją, która certyfikuje techników wideo, którzy mają kwalifikacje, by wykonywać kalibrację i regulację zgodnie z warunkami instalacji. Ustanawia również standardy jakości dla optymalizacji działania urządzeń wideo.

### Zapis progresywny (skanowanie sekwencyjne)

Jest to system skanowania sygnału wideo, w którym cała klatka wyświetdana jest w jednym przebiegu. W porównaniu do systemu z przepłotem system ten zapewnia mniejsze migotanie obrazu i gładszes krawędzie.



## ■ Sieć

### AirPlay

AirPlay przesyła (odtwarza) zapisy z iTunes lub na iPhone/iPod touch/iPad do odpowiedniego urządzenia przez sieć.

### WEP Key (Klucz sieciowy)

Jest to kluczowa informacja pozwalająca zakodować dane na czas ich przesyłania. W przypadku tego urządzenia, ten sam klucz WEP stosowany jest do kodowania oraz rozkodowywania sieci WEP i w celu uzyskania komunikacji między tymi urządzeniami należy ustanowić klucz.

### Wi-Fi®

Certyfikat Wi-Fi zapewnia, że urządzenie zostało przetestowane i sprawdzone przez Wi-Fi Alliance, grupę certyfikującą możliwość współpracy urządzeń LAN.

### WPA (Wi-Fi Protected Access)

Jest to standard zabezpieczenia ustanowiony przez Wi-Fi Alliance. Dodatkowo, konwencjonalna SSID (nazwa sieci) oraz klucz WEP (nazwa klucza) pozwalają również uzyskać funkcję identyfikacji oraz protokół kodowania, zapewniający wyższe bezpieczeństwo danych.

### WPA2 (Wi-Fi Protected Access 2)

Jest to nowa wersja WPA ustanowiona przez Wi-Fi Alliance, zgodna z bardziej bezpiecznym kodowaniem AES.

### WPA-PSK/WPA2-PSK (Pre-shared Key)

Jest to prosty system identyfikacji pozwalający na obopólną identyfikację poprzez sprawdzenie ustawienia zgodności ciągu znaków przesyłanych przez punkt dostępowy oraz klienta.

### Nazwy Sieci (SSID: Service Set Identifier)

Podczas tworzenia bezprzewodowych sieci LAN, tworzone są grupy, aby zapobiegać zakłóceniom, kradzieży danych itp. Te grupy są oparte na "SSID (network names)". Dla zwiększenia bezpieczeństwa, jest ustawiony klucz WEP, co uniemożliwia komunikację, jeśli klucz WEP nie zgadza się z "SSID". Jest to przydatne przy tworzeniu uproszczonej sieci.



## ■ Inne

### HDCP

Przesyłając sygnały cyfrowe między urządzeniami, ta technologia zabezpieczająca prawa autorskie koduje sygnały, co uniemożliwia skopiowanie sygnału.

### MAIN ZONE

Pomieszczenie, w którym znajduje się to urządzenie nazywane jest STREFĄ GŁÓWNĄ (MAIN ZONE).

### Parowanie

Parowanie (rejestracja) jest operacją niezbędną do połączenia urządzenia Bluetooth z tym urządzeniem, za pomocą Bluetooth. Po sparowaniu urządzenia uwierzytelniają się wzajemnie i mogą łączyć się bez występowania błędnych połączeń.

Podczas używania połączenia Bluetooth po raz pierwszy, należy sparować to urządzenie z urządzeniem Bluetooth, które ma zostać połączone.

### Układ zabezpieczający

Jest to funkcja zabezpieczająca podzespoły przed uszkodzeniem w momencie problemów z zasilaniem, takich jak przeciążenie, przepięcie lub nadmierna temperatura wynikające z dowolnej przyczyny.



## Wyjaśnienie pojęć

Made for



"Made for iPod," "Made for iPhone," and "Made for iPad" mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

AirPlay, iPad, iPhone, iPod touch, and Retina are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

iPad Pro, iPad Air, iPad mini, and Lightning are trademarks of Apple Inc.

- iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle oraz iPod touch można użyć dla skopiowania lub odtwarzania materiałów nie chronionych prawami autorskimi lub też materiału, którego kopowanie lub odtwarzanie dla celów prywatnych jest prawnie dopuszczone.
- Naruszanie praw autorskich jest prawnie zabronione.

**AUDYSSEY**MULTEQ XT<sup>32</sup>  
DYNAMIC VOLUME**AUDYSSEY**

LFC

Wyprodukowano na licencji Audyssey Laboratories™. Rozwiązanie chronione patentami w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. Audyssey MultEQ® XT32, Audyssey Dynamic EQ®, Audyssey Dynamic Volume® oraz Audyssey LFC™ są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Audyssey Laboratories.



Znak słowny® oraz logo są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Bluetooth SIG, Inc., a każde użycie tych znaków przez D&M Holdings Inc. podlega licencji. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do ich prawnych właścicieli.

DOLBY  
ATMOSCOMPATIBLE  
**DOLBY**  
VISION

Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Atmos, Dolby Surround, Dolby Vision oraz symbol podwójnego "D" są znakami towarowymi Dolby Laboratories.



Aby dowiedzieć się więcej o patentach DTS, wejdź na stronę <http://patents.dts.com>. Produkowane na podstawie licencji DTS, Inc. DTS, symbol, DTS oraz symbol łączne, DTS:X, logo DTS:X, Virtual:X oraz logo DTS Virtual:X zarejestrowanymi znakami towarowymi i/lub znakami towarowymi DTS, Inc. w USA i/lub innych krajach. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Skrót "HDMI", logo "HDMI" oraz nazwa "High-Definition Multimedia Interface" są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych oraz innych krajach.

This item incorporates copy protection technology that is protected by U.S. patents and other intellectual property rights of Rovi Corporation. Reverse engineering and disassembly are prohibited.



Logo Wi-Fi CERTIFIED jest zastrzeżonym znakiem towarowym Wi-Fi Alliance.

Certyfikat Wi-Fi zapewnia, że urządzenie przeszedł test interoperacyjności przeprowadzony przez Wi-Fi Alliance, grupę certyfikującą możliwość współpracy urządzeń LAN.



## Dane techniczne

### ■ Sekcja Audio

#### • Wzmacniacz mocy

##### Napięcie znamionowe:

Główne:

105 W + 105 W (8 Ω/ohm, 20 Hz – 20 kHz przy zniekształcenach 0,08 % T.H.D.)

135 W + 135 W (6 Ω/ohm, 1 kHz przy zniekształcenach 0,7 % T.H.D.)

Centralny:

105 W (8 Ω/ohm, 20 Hz – 20 kHz przy zniekształcenach 0,08 % T.H.D.)

135 W (6 Ω/ohm, 1 kHz przy zniekształcenach 0,7 % T.H.D.)

Surround:

105 W + 105 W (8 Ω/ohm, 20 Hz – 20 kHz przy zniekształcenach 0,08 % T.H.D.)

135 W + 135 W (6 Ω/ohm, 1 kHz przy zniekształcenach 0,7 % T.H.D.)

Tylny surround :

105 W + 105 W (8 Ω/ohm, 20 Hz – 20 kHz przy zniekształcenach 0,08 % T.H.D.)

135 W + 135 W (6 Ω/ohm, 1 kHz przy zniekształcenach 0,7 % T.H.D.)

##### Złącza wyjściowe:

4 – 16 Ω/ohm



- **Analogowy**

**Czułość wejściowa:** 200 mV

**Pasmo przenoszenia:** 10 Hz – 100 kHz — +1, -3 dB (tryb Direct)

**Stosunek sygnał/szum:** 100 dB (IHF-A ważone, tryb Direct)

**Zniekształcenia:** 0,008 % (20 Hz – 20 kHz) (tryb Direct)

**Napięcie znamionowe:** 1,2 V

- **Część cyfrowa**

**Wyjście C/A:** Napięcie znamionowe — 2 V (przy odtwarzaniu 0 dB)

Całk. zniekszt. harmoniczne — 0,008 % (1 kHz, przy 0 dB)

Stosunek sygnał/szum — 102 dB

Dynamika — 100 dB

**Wejście cyfrowe:** Format — Cyfrowy interfejs audio



## ■ Sekcja Video

- Gniazda video color component

**Poziom wejścia/wyjścia i impedancja:** Sygnał Y — 1 Vp-p, 75 Ω/ohm  
Sygnał P<sub>B</sub> / C<sub>B</sub> — 0,7 Vp-p, 75 Ω/ohm  
Sygnał P<sub>R</sub> / C<sub>R</sub> — 0,7 Vp-p, 75 Ω/ohm

**Pasmo przenoszenia:** 5 Hz – 60 MHz — 0, -3 dB

## ■ Sekcja Tunera

**Zakres częstotliwości odbioru:**

[FM]

[AM]

(Uwaga: μV przy 75 Ω/ohm, 0 dBf = 1 × 10<sup>-15</sup> W)

87,5 MHz – 108,0 MHz

522 kHz – 1611 kHz

**Efektywna czułość:**

1,2 μV (12,8 dBf)

18 μV

**Czułość 50 dB:**

MONO — 2,8 μV (20,2 dBf)

**Stosunek sygnał/szum:**

MONO — 70 dB (IHF-A ważone, tryb Direct)

STEREO — 67 dB (IHF-A ważone, tryb Direct)

**Zniesztalconia:**

MONO — 0,7 % (1 kHz)

STEREO — 1,0 % (1 kHz)



## ■ Sekcja bezprzewodowej sieci LAN

**Typ sieci (standard bezprzewodowego LAN):** Zgodne z IEEE 802.11a/b/g/n  
(Zgodność z Wi-Fi®) \*1

**Ochrona:**  
WEP 64 bit, WEP 128 bit  
WPA/WPA2-PSK (AES)  
WPA/WPA2-PSK (TKIP)

**Zakres stosowanych częstotliwości:** 2,4 GHz, 5 GHz

\*1 Logo Wi-Fi® CERTIFIED i logo Wi-Fi CERTIFIED na produkcie są zastrzeżonymi znakami towarowymi Wi-Fi Alliance.



## ■ Sekcja Bluetooth

<b>Systemy komunikacji:</b>	Specyfikacja Bluetooth wersja 3.0 + EDR (Enhanced Data Rate)
<b>Moc nadawania:</b>	Specyfikacja Bluetooth Power Class 1
<b>Maksymalny zasięg komunikacji:</b>	Około 30 m w zasięgu wzroku *2
<b>Zakres stosowanych częstotliwości:</b>	2,4 GHz
<b>Schemat modulacji:</b>	FHSS (Frequency-Hopping Spread Spectrum)
<b>Obsługiwane profile:</b>	A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) 1.2 AVRCP (Audio Video Remote Control Profile) 1.5
<b>Odpowiednie kodeki:</b>	SBC
<b>Zasięg transmisji (A2DP):</b>	20 Hz – 20 000 Hz

\*2 Rzeczywisty zasięg komunikacji może się różnić w zależności od czynników, takich jak przeszkody między urządzeniami, fale elektromagnetyczne z kuchenek mikrofalowych, ładunki elektrostatyczne, telefony bezprzewodowe, czułość odbioru, sprawności anteny, system operacyjny, oprogramowanie użytkowe itp.

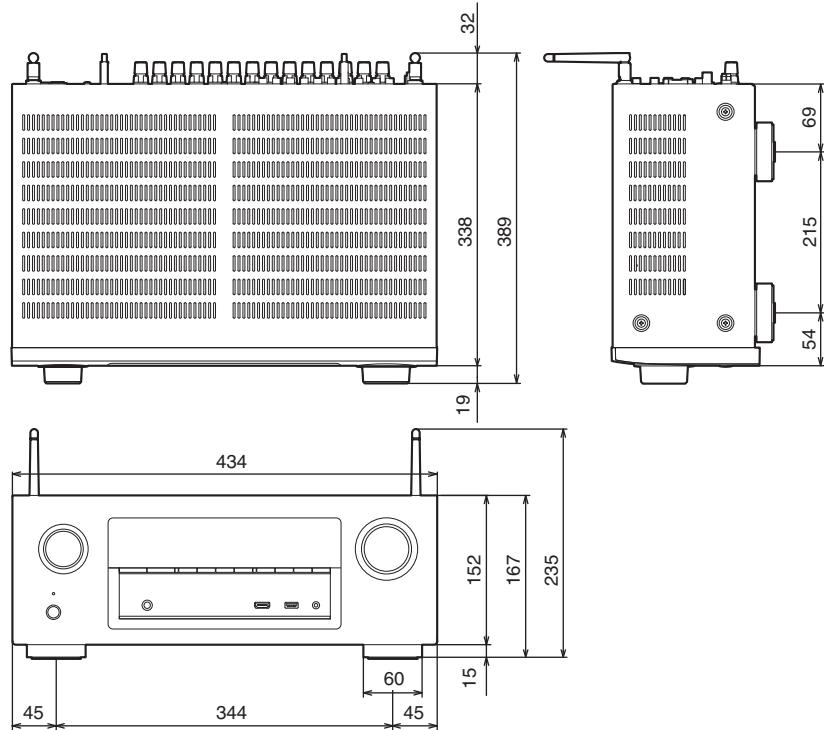
## ■ Ogólne

<b>Zasilanie:</b>	AC 230 V, 50/60 Hz
<b>Pobór mocy:</b>	600 W
<b>Pobór mocy w trybie czuwania:</b>	0,1 W
<b>Pobór mocy w trybie czuwania CEC:</b>	0,5 W

Powyższe dane techniczne mogą ulec zmianie ze względu na ulepszenia i zmiany konstrukcyjne.



## ■ Wymiary (Jednostka : mm)



■ Waga: 10,8 kg

# Indeks

## A

- AirPlay ..... 104  
Aktualizacja oprogramowania wewnętrznego (firmware) ..... 212  
Antena FM/AM ..... 60, 79  
Audyssey Dynamic EQ® ..... 260  
Audyssey Dynamic Volume® ..... 260  
Audyssey LFC™ ..... 260  
Audyssey MultEQ® XT32 ..... 260  
Audyssey Sub EQ HT™ ..... 176  
Auto wyłączenie ..... 207

## B

- Bi-amp ..... 48

## D

- Dolby Atmos ..... 261

## F

- Formaty audio ..... 245, 248, 250, 251

## G

- Głośność ..... 69, 111

## H

- HDCP ..... 245

## I

- Internet Radio ..... 89

## K

- Kamera video ..... 58

- Kolejka ..... 71, 92, 99

- Komputer ..... 91

- Konsola do gier ..... 58

- Konto HEOS ..... 96, 204

- Kreator ustawień ..... 143

## M

- Mapa menu ..... 140

## N

- NAS ..... 91

## O

- Odtwarzacz DVD ..... 57, 69

- Odtwarzacz płyt Blu-ray ..... 57, 69



Panel przedni .....	16
Panel tylny .....	21
Parowanie .....	75, 76
Pilot zdalnego sterowania .....	25
Podłączenie głośników .....	36
Pozycja słuchacza .....	175
Przewodowa sieć LAN .....	62, 197
Przypisanie wejść .....	171
Przywracanie ustawień fabrycznych .....	241
Przywracanie ustawień sieciowych .....	242
Pure Direct .....	118

Quick select plus .....	133
-------------------------	-----

Restorer .....	150
Rozwiązywanie problemów .....	222

Set-top box .....	56
Sieć bezprzewodowa LAN .....	63, 198
Spotify .....	107
Sterowanie HDMI .....	128, 162
Sygnal wejściowy .....	257

Telewizja kablowa .....	56
Tryb dźwięku .....	117, 252, 254
Tryb dźwięku Auto .....	119
Tryb dźwięku Direct .....	123
Tryb dźwięku Dolby .....	120, 261
Tryb dźwięku DTS .....	121, 262
Tryb dźwięku oryginalny .....	122
Tryb dźwięku stereo .....	123
Tryb ECO .....	205
Tryb obrazu .....	158
Tryb odtwarzania wielokanałowego PCM ....	122
Tuner satelitarny .....	56
TV .....	53, 54



Układ zabezpieczający .....	268
Ulubione HEOS .....	109
Urządzenie Bluetooth .....	75
Urządzenie USB .....	59, 70
Ustawienia audio .....	140, 145
Ustawienia Audyssey .....	153, 177
Ustawienia Audyssey® .....	175
Ustawienia głośników .....	141, 175
Ustawienia ogólne .....	143, 205
Ustawienia sieci .....	197
Ustawienia wideo .....	140, 158
Ustawienia wejść .....	141, 171
Ustawienia Wi-Fi .....	198

Wskazówki .....	220
Wszystkie strefy stereo .....	115
Wybór video .....	113
Wyciszanie .....	69
Wyłącznik czasowy .....	131
Wyświetlacz .....	19

3D .....	243
4K .....	243
5.1-kanalowy .....	33, 41
7.1-kanalowy .....	33, 42

Zewnętrzne urządzenie sterujące .....	64
ZONE2 .....	50, 136



# Licencja

## ■ Informacja dotycząca licencji na oprogramowanie użyte w urządzeniu

Informacje dotyczące licencji GPL (GNU-General Public License), LGPL (GNU Lesser General Public License)

W niniejszym urządzeniu użyto oprogramowania GPL/LGPL i oprogramowania firm trzecich.

Po zakupie tego produktu użytkownik może uzyskać, modyfikować lub dystrybuować kod źródłowy oprogramowania GPL/LGPL używanego w niniejszym urządzeniu.

Firma Denon dostarczy kod źródłowy zgodnie z licencjami GPL i LGPL na żądanie zgłoszone do centrum obsługi klienta, po kosztach aktualnych. Firma Denon nie udziela jednak żadnych gwarancji dotyczących kodu źródłowego. Nie świadczymy również pomocy technicznej odnośnie zawartości kodu źródłowego.

W tej części omówiono licencje na oprogramowanie używane w niniejszym urządzeniu. Aby zapewnić poprawność treści, zastosowano oryginał w języku angielskim.

### □ GPL

Użyte Open Source	Wersja
bridge-utils	2.8
busybox	1.21.1
ebtables	2.0.10-4
Linux kernel	3.10.74
mtd-utils	1.4.3
ntfs-3g_ntfsprogs	2011.4.12
ntpclient	2007
u-boot	2015.01
wireless-tools	wersja 29



**LGPL**

Użyte Open Source	Wersja
ffmpeg	0.8.3
glibc	2.9
libmms	0.6.2

 **curl-7.24.0****COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE**Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <[daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se)>

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

 **e2fsprogs-libs-1.40.8/lib/uuid**

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, and the entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



## **expat-2.0.1**

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## **getopt**

<http://cvsweb.netbsd.org/bsdweb.cgi/src/lib/libc/stdlib/>

Copyright (c) 1987, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



## **jQuery**

Copyright 2014 jQuery Foundation and other contributors

<http://jquery.com/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## **libpcap-1.4.0**

License: BSD

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of the authors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.



## libtar-1.2.11

Copyright (c) 1998-2003 University of Illinois Board of Trustees

Copyright (c) 1998-2003 Mark D. Roth

All rights reserved.

Developed by: Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal with the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the names of Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE CONTRIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS WITH THE SOFTWARE.

## mDNS 320.10.80

The majority of the source code in the mDNSResponder project is licensed under the terms of the Apache License, Version 2.0, available from:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

To accommodate license compatibility with the widest possible range of client code licenses, the shared library code, which is linked at runtime into the same address space as the client using it, is licensed under the terms of the "Three-Clause BSD License".

The Linux Name Service Switch code, contributed by National ICT Australia Ltd (NICTA) is licensed under the terms of the NICTA Public Software Licence (which is substantially similar to the "Three-Clause BSD License", with some additional language pertaining to Australian law).



## mongoose

<https://github.com/cesanta/mongoose/>

Copyright (c) 2004-2013 Sergey Lyubka

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## openssl-1.0.0d

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"



THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ej@cryptsoft.com](mailto:ej@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

## ❑ portmap-6.0

Copyright (c) 1990 The Regents of the University of California.

- All rights reserved.
- Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
  1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
  2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
  3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
  4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



## pstdint.h-0.1.12

- BSD License:
- Copyright (c) 2005-2011 Paul Hsieh
- All rights reserved.
- Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
  1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
  2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
  3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
- IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## rl78flash 2000.3.1

### License

=====

The MIT License (MIT)

Copyright (c) 2012 Maxim Salov

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## ❑ sqlite 2003.5.7

SQLite Copyright

SQLite is in the  
Public Domain

All of the code and documentation in SQLite has been dedicated to the public domain by the authors. All code authors, and representatives of the companies they work for, have signed affidavits dedicating their contributions to the public domain and originals of those signed affidavits are stored in a firesafe at the main offices of Hwaci. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

The previous paragraph applies to the deliverable code and documentation in SQLite - those parts of the SQLite library that you actually bundle and ship with a larger application. Some scripts used as part of the build process (for example the "configure" scripts generated by autoconf) might fall under other open-source licenses. Nothing from these build scripts ever reaches the final deliverable SQLite library, however, and so the licenses associated with those scripts should not be a factor in assessing your rights to copy and use the SQLite library.

All of the deliverable code in SQLite has been written from scratch. No code has been taken from other projects or from the open internet. Every line of code can be traced back to its original author, and all of those authors have public domain dedications on file. So the SQLite code base is clean and is uncontaminated with licensed code from other projects.

## ❑ strlcpy.c , v1.11

- Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <[Todd.Miller@courtesan.com](mailto:Todd.Miller@courtesan.com)>
- Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.
- THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## ❑ taglib-1.5

copyright : (C) 2002 - 2008 by Scott Wheeler  
email : [wheeler@kde.org](mailto:wheeler@kde.org)

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.



## tinyxml 2002.4.3

[www.sourceforge.net/projects/tinyxml](http://www.sourceforge.net/projects/tinyxml)

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

## Tremor

<http://wiki.xiph.org/index.php/Tremor>

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



**zlib**

<http://www.zlib.net/>

zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library  
version 1.2.3, July 18th, 2005

Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly [jloup@gzip.org](mailto:jloup@gzip.org), Mark Adler  
[madler@alumni.caltech.edu](mailto:madler@alumni.caltech.edu)

 **The Spotify software is subject to third party licenses found here:**

[www.spotify.com/connect/third-party-licenses](http://www.spotify.com/connect/third-party-licenses)



**DENON®**

[www.denon.com](http://www.denon.com)

3520 10506 00ADA  
Copyright © 2017 D&M Holdings Inc. All Rights Reserved.