



AMLEngine-DLL Interfaces

TINF18C

Team 4: Joshua, Kevin, Krister, Lucas, Markus, Robin



Agenda

- Vorstellung der Projektmitglieder
- Vorstellung des Projektes
- Funktionsumfang
- Business Case
- Risikomanagement
- Vorgehensweise und Tools
- Projekthandbuch
- Systemarchitektur

<AutomationML/>

Vorstellung der Projektmitglieder

					
Joshua	Kevin	Krister	Lucas	Markus	Robin
<i>Test- manager</i>	<i>Produkt- manager</i>	<i>Entwickler</i>	<i>Projektleiter</i>	<i>Doku</i>	<i>Leitender Entwickler</i>

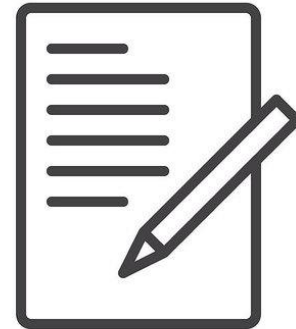
Funktionsumfang (funktional)

- Implementierung eines C++-Wrappers
- Implementierung eines JS-Wrappers
- Erstellung einer Kommandozeilenapplikation
 - AML(X)-Datei gegen CAEX-Schema validieren
 - Gibt aussagekräftige Fehlermeldungen aus
 - AMLX-Datei entpacken
 - AMLX-Datei in einem Verzeichnis erzeugen



Funktionsumfang (nicht funktional)

- Dokumentation
- (keine) Installation
- AML(X)-Dateien werden unterstützt
- Systemumgebung
 - Windows 7 oder neuer
 - AML.Engine.dll
- Abhängigkeiten
 - .NET Framework
 - Node.js
 - AML.Engine.dll



Business Case

- Berechnungsgrundlagen
- Zusammenfassung

Costs

Summary

Staff Costs	93.702 €
License Fees	1.440 €
Fixed Costs	0€
Total Costs	95.142 €
Profit margin (38,6%)	36.154€
Quoted Price	132.000€

Role	Rate per Hour
Software Developer	55,16 €
Project Manager	79,94 €
Product Manager	78,02 €
Lead Developer	62,65 €
Test Manager	68,77 €
Technical Writer	50,78 €

Phase	Absolute Cost
Requirement Analysis	24.098 €
Design	11.164 €
Coding	22.935 €
Testing	20.424 €
Documentation (User Manual)	15.081 €
Total	93.702 €

Risikomanagement

- Hohe Risiken
- Niedrige Risiken
- Risiko Evaluation

Type	Risk	Probability	Impact	Consequences	Countermeasure
Personal	Long-term illness	low	medium	Project delayed	Overtime
Personal	Exmatriculation	low	high	Project delayed	Overtime
Personal	Conflicts between team members	low	medium	bad work ethic, poor morale	Communication, Mediation
Technical	Incomplete AMLEngine documentation	high	medium	Incomplete product	Code-Research
Requirements	Change	low	high	Change of Requirements	Communication, specific SRS
Estimation	underestimated time expenditure	medium	medium	Project delayed	Overtime
Tools	Missing Knowledge	medium	high	Project delayed	Research, knowledge exchange, task delegation

Vorgehensweise und Tools

Tools

- Google Drive
- Discord
- Git
- Draw.io
- Enterprise Architect
- MS Office
- Whatsapp

Dokumenterstellung

In der Gruppe:

1. Erstellung der Dokumentstruktur
2. Grobes ausfüllen der Stichpunkte

Dokumentenverantwortlicher:

1. Ausschreiben der Texte
2. Nachbearbeitung der Struktur und der Texte

In der Gruppe:

1. Review und Finalisierung

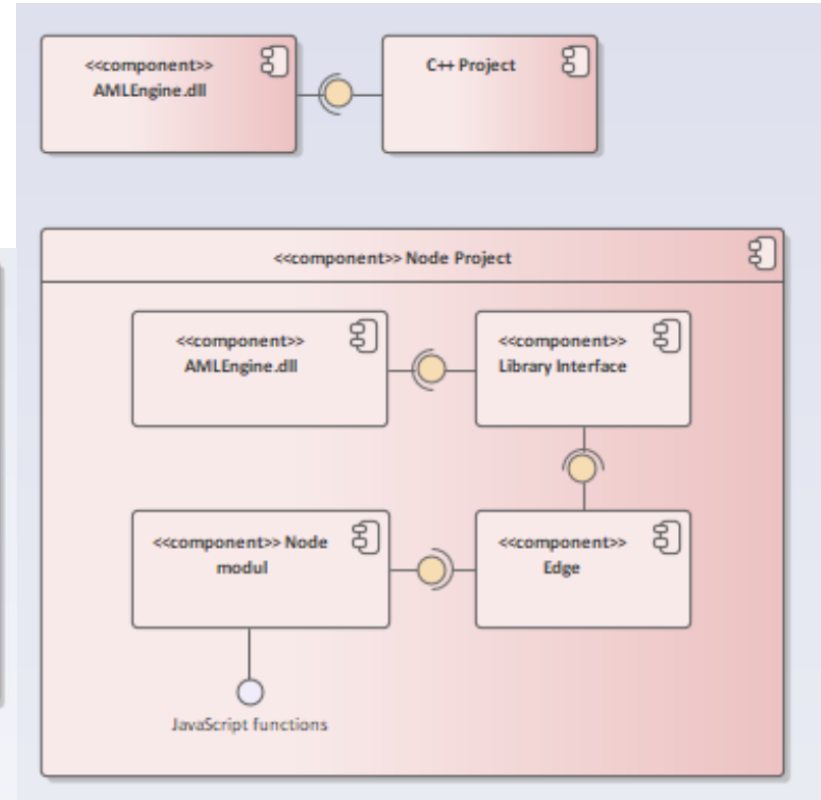
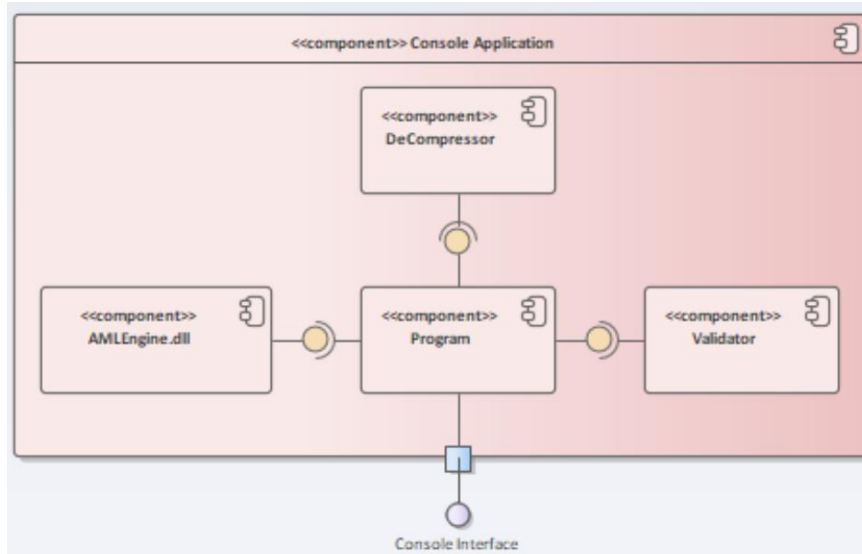
Projekthandbuch

Nr.	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende	4. Qtl, 2019				1. Qtl, 2020		2. Qtl, 2020			
					Sep	Okt	Nov	Dez	Jan	Feb	Mrz	Apr	Mai	Jun
1	Requirement Analysis (Kevin)	26 Tage	Fre 13.09.19	Fre 18.10.19										
2	Design JS Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19										
3	Design C++ Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19										
4	Design Console Application (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19										
5	Coding JS Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20										
6	Coding C++ Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20										
7	Coding Console Application (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20										
8	Testing JS Wrapper (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										
9	Testing C++ Wrapper (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										
10	Testing Console Application (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										
11	Documentation JS Wrapper (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										
12	Documentation C++ Wrapper (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										
13	Documentation Console Application (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20										

AMLEngine-DLL Interfaces



Systemarchitektur



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Joshua Franz Testmanager <i>inf18001@lehre.dhbw-stuttgart.de</i>	Kevin Kretschmar Produktmanager <i>kevin.kretschmar@diconium.com</i>	Krister Wolfhard Entwickler <i>krister.wolfhard@gmx.de</i>
Lucas Krauter Projektleiter <i>lkrauter@stone-e.de</i>	Markus Limbacher Dokumentation <i>markus.limbacher@diconium.com</i>	Robin Beer Leitender Entwickler <i>inf18046@lehre.dhbw-stuttgart.de</i>