Projekthandbuch

(TINF18C, SWE I Praxisprojekt 2018/2019)

Projekt: AMLEngine-DLL Interfaces

Kunde: Rentschler & Ewertz

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Lieferant: Team 4 Joshua, Kevin, Krister, Lucas, Markus, Robin

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Version	Datum	Autor	Kommentar
0.1	14.10.2019	Krister	Dokument erstellt
0.2	22.10.2019	Krister	Dokument erweitert
1.0	31.10.2019	Krister	Finalisierung

1 Projektauftrag

Projektauftrag				
Projektziele (Output):	Nicht-Ziele / Nicht-Inhalte: • Funktionen in JavaScript clientseitig			

Projektnutzen (Outcome):

Das Projekt schafft eine einfach Möglichkeit, die Funktionen der AML.Engine.dll in einem C++-Projekt oder in einer JavaScript-Umgebung zu nutzen. Außerdem ermöglicht es mithilfe einer Konsolenanwendung AMLX-Dateien zu entpacken und AML-Dateien zu validieren.

Projektauftraggeber/in: Rentschler & Ewertz	Projektleiter/in: Lucas		
Projektteammitglieder: Robin Krister Joshua Markus Kevin Lucas	Sonstige Beteiligte:		
Hauptaufgaben: Recherche Planung & Organisation Entwicklung Dokumentieren	 Meilensteine: JavaScript-Wrapper C++-Wrapper Konsolenanwendung Fertige Dokumentation des C++-Wrappers in Github Fertige Dokumentation des JavaScript-Wrappers in Github 		
Projekt-Startereignis: Auftragsannahme	Projekt-Starttermin: 13.09.19		
Projekt-Endergebnis: Abschlusspräsentation	Projekt-Endtermin: 15.05.20		

Projektkosten:

• Pro Stunde in Euro:

Projektleiter: 79,94Produktmanager: 78,02Leitender Entwickler: 78,02

o Test Manager: 68,77

o Entwickler: 55,16

o Technische Dokumentation:

50,78

Software Kosten:

Visual Studio: 1440 Euro

Projektrisiken:

- Langfristige Krankheit
- Exmatrikulation
- Konflikte zwischen Teammitgliedern
- Unvollständige AMLEngine-Dokumentation
- Veränderte Anforderungen
- Unterschätzter Zeitaufwand
- Fehlendes Wissen

2 Projektorganisation

Projektorganisation			
Projektrolle	Name		
Projektauftraggeber	Rentschler & Ewertz		
Projektleiter	Lucas		
Produktmanager	Kevin		
Technische Dokumentation	Markus		
Leitender Entwickler	Robin		
Entwickler	Krister		
Test-Manager	Joshua		

3 Projektstrukturplan (PSP)

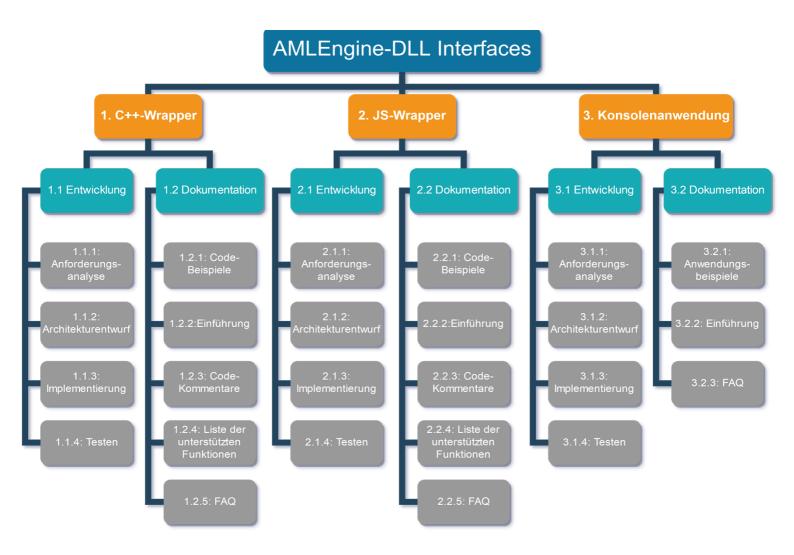


Abbildung 1 - Projektstrukturplan

4 Projektterminplan (Gantt Chart)

Nr.	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende
1	Requirement Analysis (Kevin)	26 Tage	Fre 13.09.19	Fre 18.10.19
2	Design JS Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
3	Design C++ Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
4	Design Console Application (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
5	Coding JS Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
6	Coding C++ Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
7	Coding Console Application (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
8	Testing JS Wrapper (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20
9	Testing C++ Wrapper (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20
10	Testing Console Application (Joshua)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20
11	Documentation JS Wrapper (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20
12	Documentation C++ Wrapper (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20
13	Documentation Console Application (Markus)	25 Tage	Mon 13.04.20	Fre 15.05.20

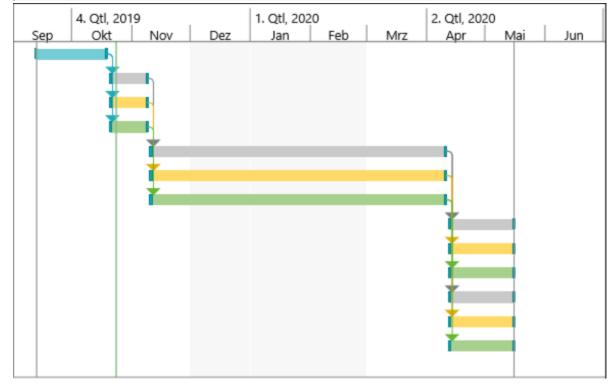


Abbildung 2 - Projektterminplan