Projekthandbuch

(TINF18C, SWE I Praxisprojekt 2018/2019)

Projekt: AMLEngine-DLL Interfaces

Kunde: Rentschler & Ewertz

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Lieferant: Team 4 Joshua, Kevin, Krister, Lucas, Markus, Robin

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Version	Datum	Autor	Kommentar	
0.1	14.10.2019	Krister	Dokument erstellt	
0.2	22.10.2019	Krister	Dokument erweitert	
1.0	31.10.2019	Krister	Finalisierung	
1.1	20.03.2020	Krister	Gantt-Chart aktualisiert	
1.2	16.04.2020	Krister	Gantt-Chart aktualisiert	

1 Projektauftrag

Projektauftrag			
Projektziele (Output):	Nicht-Ziele / Nicht-Inhalte: • Funktionen in JavaScript clientseitig		

Projektnutzen (Outcome):

Das Projekt schafft eine einfach Möglichkeit, die Funktionen der AML.Engine.dll in einem C++-Projekt oder in einer JavaScript-Umgebung zu nutzen. Außerdem ermöglicht es mithilfe einer Konsolenanwendung AMLX-Dateien zu entpacken und AML-Dateien zu validieren.

Projektauftraggeber/in: Rentschler & Ewertz	Projektleiter/in: Lucas	
Projektteammitglieder: Robin Krister Joshua Markus Kevin Lucas	Sonstige Beteiligte:	
Hauptaufgaben: Recherche Planung & Organisation Entwicklung Dokumentieren	 Meilensteine: JavaScript-Wrapper C++-Wrapper Konsolenanwendung Fertige Dokumentation des C++-Wrappers in Github Fertige Dokumentation des JavaScript-Wrappers in Github 	
Projekt-Startereignis: Auftragsannahme	Projekt-Starttermin: 13.09.19	

Projekt-Endergebnis: Abschlusspräsentation	Projekt-Endtermin: 15.05.20		
Projektkosten: Pro Stunde in Euro: Entwickler: 55,16 Projektleiter: 79,94 Produktmanager: 78,02 Leitender Entwickler: 78,02 Test Manager: 68,77 Technische Dokumentation: 50,78 Software Kosten: Visual Studio: 1440 Euro	 Projektrisiken: Langfristige Krankheit Exmatrikulation Konflikte zwischen Teammitgliedern Unvollständige AMLEngine- Dokumentation Veränderte Anforderungen Unterschätzter Zeitaufwand Fehlendes Wissen 		

2 Projektorganisation

Projektorganisation		
Projektrolle	Name	
Projektauftraggeber	Rentschler & Ewertz	
Projektleiter	Lucas	
Produktmanager	Kevin	
Technische Dokumentation	Markus	
Leitender Entwickler	Robin	
Entwickler	Krister	

Test-Manager	Joshua
	1

3 Projektstrukturplan (PSP)

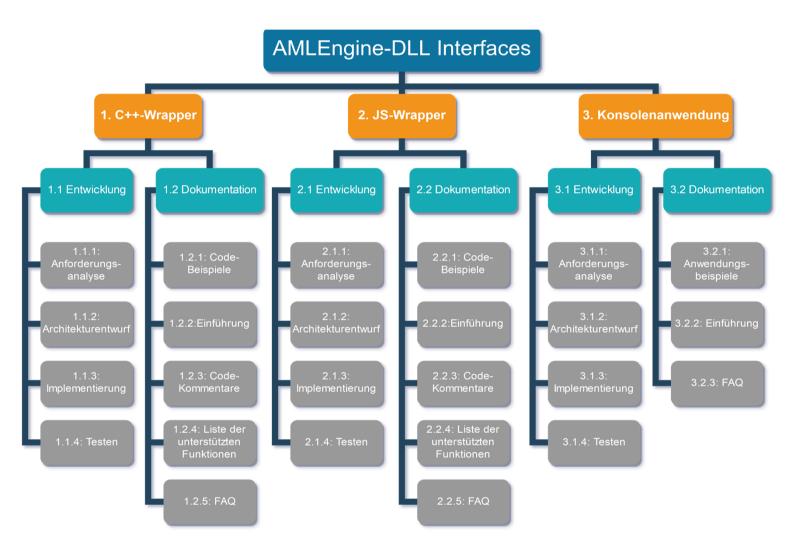


Abbildung 1 - Projektstrukturplan

4 Projektterminplan (Gantt Chart)

Nr.	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende
1	Requirement Analysis (Kevin)	26 Tage	Fre 13.09.19	Fre 18.10.19
2	Design JavaScript Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
3	Design C++ Wrapper (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
4	Design Console Application (Lucas)	15 Tage	Mon 21.10.19	Fre 08.11.19
5	Coding JavaScript Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
6	Coding C++ Wrapper (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
7	Coding Console Application (Robin, Krister)	35 Tage	Mon 11.11.19	Fre 10.04.20
8	Testing JavaScript Wrapper (Joshua)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20
9	Testing C++ Wrapper (Joshua)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20
10	Testing Console Application (Joshua)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20
11	Documentation JavaScript Wrapper (Markus)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20
12	Documentation C++ Wrapper (Markus)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20
13	Documentation Console Application (Markus)	15 Tage	Mon 13.04.20	Fre 01.05.20

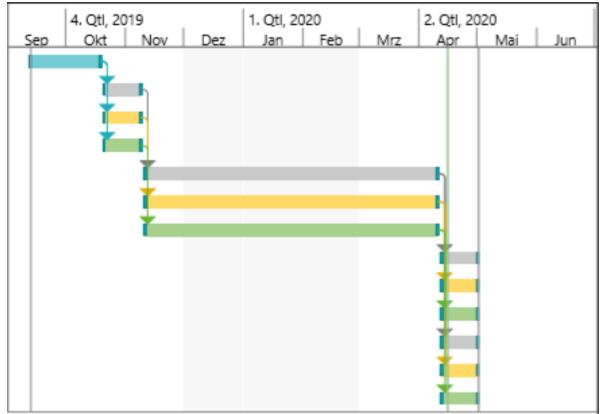


Abbildung 2 - Projektterminplan