

# Fatebound : The Celestial Prophecy

Monday, October 21, 2024 9:01 AM

## Poveste:

Într-o lume fragilă, satul **Fenris** este amenințat constant de monștri feroși controlați de o Piatra Mitică căzută din ceruri. **Orin**, un orfan arogant cu abilități de luptă, nu își dorește să devină protector, dar este forțat să se antreneze de către **Ronan**, gardianul satului.

Într-o noapte fatidică, Ronan își sacrifică viața apărând satul de un atac monstruos. După moartea lui, Orin este constrâns să îi ia locul, deși nu îi place ideea. Cu ajutorul bătrânilor din Fenris, Orin află că este **alesul** destinului, singurul capabil să oprească blestemul Piatrei Mitice.

Pe măsură ce își asumă rolul de protector, Orin descoperă adevărata natură a amenințării. Învățând din moștenirea lui Ronan și cu sfaturile înțelepților din sat, el se pregătește pentru confruntarea finală.

Ajungând în Dungeon-ul Final, Orin se confruntă cu o alegere crucială: să distrugă Piatra și să renunțe la puterea sa, eliberând astfel lumea de monștri, sau să o păstreze, condamnând omenirea la suferință.

Orin alege sacrificiul, distrugând Piatra Mitică și salvând Fenris.

## Personaje principale

### 1. Orin

- **Rol:** Protagonist, orfan, arogant, protector al satului Fenris.
- **Obiectiv:** Să apere satul și să descopere adevărata sa destinare ca ales.

### 2. Ronan

- **Rol:** Gardianul satului, mentorul lui Orin.
- **Destin:** Moare apărând satul de un atac monstruos, lăsându-l pe Orin să își asume rolul de protector.

### 3. Uriel

- **Rol:** Înțelept al satului Fenris, oferă sfaturi și învățăminte lui Orin.
- **Obiectiv:** Să ajute comunitatea să își înțeleagă destinul și să depășească amenințările.

## Susținători și susținători ai satului

### 1. Ragnor

- **Rol:** Armurier al satului.
- **Abilități:** Creează și repară arme pentru războinici, oferind echipamente esențiale.

### 2. Calista

- **Rol:** Alchimistă din Fenris.
- **Abilități:** Prepară poțiuni vindecătoare și elixire de putere pentru luptători.

## Magi și înțelepți

### 1. Hera

- **Rol:** Magă, specialistă în magia elementelor.
- **Abilități:** Oferă puteri magice protagonistului.

## Antagoniști și inamici

### 1. Medusa

### 2. Calugarul Ryujin

### 3. Piatra Mitică (nu e personaj)

- **Descriere:** Artefact cosmic care controlează monștrii și amenință satul.
- **Rol:** Causă a conflictului și blestemului asupra comunității.

## Harti

1. Fenris Village
  - Level: 1-5
2. Mirage Desert
  - Level: 5-8
3. Eternal Waters
  - Zona Tranzit
4. Ruinele Pierdute
  - Level: 8-10
5. Temnita Maimutelor (Side Map)
  - Level: 3-5

## Monstri si Drop (drop rate standard 20%)

1. Fenris Village
  - Bursuci - LVL 1 - XP 5 - DROP : Ierburi / Crengi
  - Hiene - LVL 2 - XP 10 - DROP : Gheara Hiena
  - Lupi - LVL 3- XP 20 - DROP : Dinte Lup
  - Ursi - LVL 4 - XP 25 - DROP : Blana Urs
  - Puma - LVL 5 - XP 35 - DROP : Sticla Goala
2. Mirage Desert
  - Vulturi - LVL 5 - XP 40 - DROP : Ou de vultur
  - Sarpe de nisip - LVL 6 - XP 50 - DROP : Venin Sarpe
  - Scorpioni - LVL 7 - XP 70 - DROP : Ac
  - Crocodili - LVL 8 - XP 100 - DROP : Solzi de crocodil
3. Eternal Waters
  - Zona Tranzit / Posibil sistem de pescuit
4. Ruinele Pierdute
  - Meduza / Alt boss - LVL 10 - XP 1000 - DROP : Cartea Intelepciunii
5. Temnita Maimutelor (Side Map)
  - Maimuta Cercetas - LVL 3 - XP 20 - DROP : Bucata de piatra
  - Maimuta Soldat - LVL 4 - XP 30 - DROP : Bucata de aluminiu
  - Gorila - LVL 5 - XP 40 - DROP : Carte Abilitate

## Arme si Armuri

1. Arme
  - Sabie din Oase - 1x Creanga + 2x Dinte Lup
  - Sabie de Piatra - 1x Creanga + 2x Bucata de piatra
  - Sabie din Aluminiu - 1x Creanga + 2x Bucata Aluminiu

**--DE ADAUGAT ARMURI--**

**Potiuni**

**-- DE ADAUGAT--**

**Alte personaje secundare**

**-- SIDE QUESTS--**

## QUEST 1 : A New Beginning

### Context:

Te afli în sat, iar Gardianul îți oferă o primă lecție de luptă. După ce îți finalizezi antrenamentul, satul este atacat de bursuci, iar Gardianul va sacrifica totul pentru a te proteja.

### Parcurs:

Ronan : Orin!

Ronan : Orin! Wake Up!

\*iesi din cabanuta\*

**Ronin:** "Stop being lazy; you're wasting valuable training time."

**Orin:** "I'm not wasting anything. I know how to fight; it's pointless."

**Ronin:** "You need to do more than just know how to fight; you have to work on your attitude too. Here, take that wooden sword and destroy the dummies."

\*tutorial pickup iteme + fighting\*

**Ronin:** "Good job!"

*Suddenly, the alarm bell sounds.*

**Ronin:** "Orin, we are under attack! Quick, come!"

Te grăbești spre piața satului, unde 10 bursuci fac ravagii. Îți scoți arma și te pregătești să lupți alături de Ronin.

După o bătălie intensă, voi doi vă confrunțați cu atacurile bursucilor. Chiar dacă vă dați silința, situația devine critică.

Ronin: "Stay focused, Orin! We can do this together!"

Pe măsură ce lupta continuă, Ronin se luptă cu vitejie, dar este în cele din urmă copleșit de numărul mare de bursuci.

Ronin: "No! Orin, protect the villagers! I—"

Cu un ultim strigăt, Ronin cade în luptă, sacrificându-se pentru a opri ultimii bursuci.

\*pickup securea lui ronin\*

## Quest 2: The Burden of Loss

### Obiectiv Principal:

Du-ți securea lui Ronin la el acasă, descoperă o scrisoare și discută cu Uriel despre piatra mitică. Pregătește-te să devii mai puternic vorbind cu negustorul de armuri.

### Dialog în Engleză:

**Orin:** “I can’t believe Ronin is gone... I need to honor his memory.”

*You pick up Ronin’s axe and make your way to his home.*

**Orin:** “He said this axe was his most prized possession. I have to return it.”

*At Ronin’s home, you find a letter on the table.*

**Orin:** “What’s this? A letter?”

*You read the letter, which reveals hints about a legendary stone and its powers.*

**Orin:** “I need to speak to Uriel. He might know more about this stone.”

*You head to Uriel’s location.*

**Orin:** “Uriel! I have questions about the stone mentioned in Ronin’s letter!”

**Uriel:** “Ah, the stone you seek is a powerful artifact. It has the ability to control the creatures that plague our land. But be warned, you must grow stronger if you wish to face it.”

**Orin:** “What must I do?”

**Uriel:** “Seek out the armor merchant in the village. He can help you prepare for the battles ahead.”

## **Pași pentru Quest:**

### **1. Întoarcerea acasă:**

- Du-te la casa lui Ronin, unde găsești scrisoarea.

### **2. Întâlnirea cu Uriel:**

- Discută cu Uriel pentru a afla mai multe despre piatra mitică și despre ce trebuie să faci pentru a deveni mai puternic.

### **3. Vorbește cu negustorul de armuri:**

- Mergi la negustorul de armuri din sat pentru a obține echipamente mai bune. Negustorul îți va oferi opțiuni de armuri și sfaturi despre cum să te pregătești pentru confruntarea cu piatra.