

## **Fatebound: The Celestial Prophecy**

### **Raport pentru finalul sprint-ului 4**

La finalul acestui sprint, jocul arata destul de bine, prinzand cat mai mult contur spre varianta finala.

Obiectivele alocate pentru acest sprint au fost urmatoarele:

1. Iacob Victor-Gabriel – Second Map, task in progress, nefinalizat!
2. Rosetty Bogdan-Andrei – Projectiles And Magic Attacks Mechanic, task in progress, nefinalizat!
3. Negraru Celestin-Andrei – Sprites for Basic Enemy and Magic Ball, task ramas nefinalizat din al doilea si al treilea sprint, insa terminat cu succes!
4. Popa Silviu-Andrei – Inventory and Sound Effects, task in progress!
5. Radoi Dragos-Cosmin – Stamina + Stats For Level Increase, task in progress, nefinalizat!