

# **Fatebound: The Celestial Prophecy**

## Raport pentru finalul sprint-ului 2

La finalul acestui sprint, putem spune ca statusul jocului este unul bun, reusind atat sa finalizam obiectivele din primul sprint ramase neterminate, cat si sa adaugam task-uri suplimentare, obtinand in final un joc stabil, ce poate fi testat de utilizator.

Obiectivele pe care ni le-am alocat la inceputul acestui sprint au fost urmatoarele:

1: Iacob Victor-Gabriel – Test Map, task ramas nefinalizat din primul sprint insa terminat cu succes!

2: Rosetty Bogdan-Andrei – Attack Mechanic, task finalizat cu succes!

3: Negraru Celestin-Andrei - Idle Animation, Walking Animation, Crouch Animation si Attack Animation, task-uri finalizate cu succes, cu mentiunea ca primul task a fost restant din primul sprint! De mentionat ca task-ul Sprites For Basic Enemy nu a fost realizat!

4: Popa Silviu-Andrei - Sound Effect For Walking( ramas restant din primul sprint), BGM For

All Maps si Main Menu au fost realizate! De mentionat ca task-ul propus, anume Sound Effect For Attacks ramane de implementat sprint-ul urmator!

5: Radoi Dragos-Cosmin – task-urile Level Up System(din primul sprint) si Damage Mechanic au fost realizate cu succes!

Urmeaza in sprint-ul numarul 3 sa finalizam task-urile neterminate din acest sprint si sa aducem noi functionalitati si imbunatatiri!