

# **Fatebound: The Celestial Prophecy**

## **Raport pentru finalul sprint-ului 3**

La finalul acestui sprint, jocul arata destul de bine, prinzand cat mai mult contur spre varianta finala.

Obiectivele alocate pentru acest sprint au fost urmatoarele:

1. Iacob Victor-Gabriel – First Map, task ramas nefinalizat din al doilea sprint, insa terminat cu succes!
2. Rosetty Bogdan-Andrei – Damage Effects Implementation, task finalizat cu succes!
3. Negraru Celestin-Andrei – Sprites for Basic Enemy, task in progress, nefinalizat!
4. Popa Silviu-Andrei – Inventory, task in progress!
5. Radoi Dragos-Cosmin – Enemy AI, task finalizat cu success!