**Fatebound : The Celestial Prophecy**

In acest proiect o sa realizam un joc 2D RPG Top Down View, level based in care o sa avem 3 protagonisti ce se vor bate cu inaminci, pentru a-si apara satul. Jocul va avea 10 nivele, iar la fiecare nivel o sa poata sa colecteze monede pentru a-si lua echipament mai bun, fie omorand inamici, fie distrugand butoaie sau cutii.

De discutat, vorbim pe whatsapp, dar ne intalnim si fizic la facultate si dezbatem probleme care apar.

Ca obiective am avut pentru prima saptamana:

Iacob Victor-Gabriel – Test Map

Rosetty Bogdan Andrei – Caracter Creation & Walking Mechanic

Popa Silviu Andrei – Sound Effect for Walking

Celestin Negraru Andrei – Idle Animation

Radoi Dragos Cosmin – Level Up System

Am facut numai Caracter Creation & Walking Mechanic pentru primul sprint, iar restul sunt in progres.