

पृष्ठीय क्षेत्रफल और आयतन Surface Area and Volume

* ठोस (Solid) :- वे वस्तुएँ जिनकी आकार एवं माप निश्चित होती हैं, ठोस वस्तुएँ कहलाती हैं।

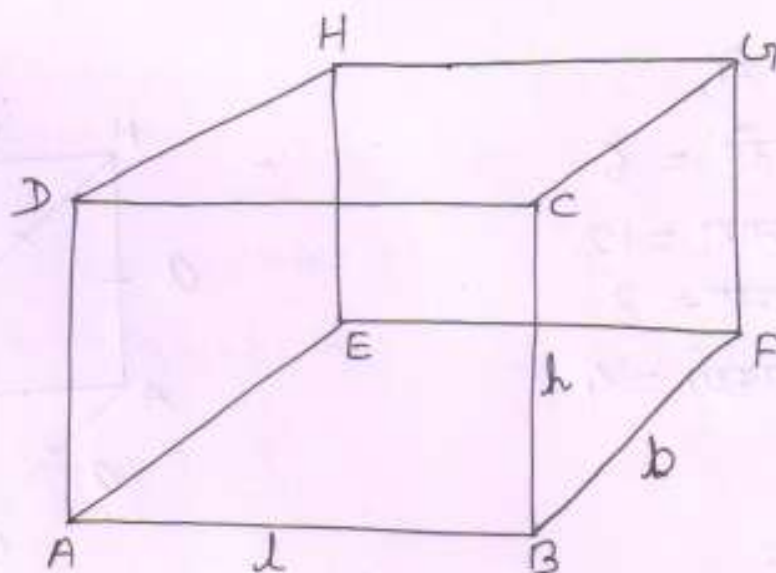
⇒ ठोस वस्तुएँ एक निश्चित स्थान भी घेरती हैं।

* घनाभ (Cuboid) :- छः आयताकार पृष्ठों से घिरी हुई आकृति को घनाभ कहते हैं।

⇒ वे ठोस वस्तुएँ जिनके फलक (faces) आयताकार होते हैं, वे घनाभ कहलाती हैं।

जैसे:- माचिस, किताब, आलमीरा इत्यादि
सलारि, खंसा, कमरा (आयताकार)

सतहें = 6
किनारा = 12
कोण = 8
विकर्ण = 4



घनाभ में केवल लम्बाई = l

चौड़ाई = b

ऊँचाई = h

सूत्र (Formula): -

(2)

- (i) घनाभ का आयतन $= l \times b \times h$
- (ii) घनाभ का विकर्ण $= d = \sqrt{l^2 + b^2 + h^2}$
- (iii) घनाभ का सम्पूर्ण पृष्ठीय क्षेत्रफल $= 2(lb + bh + lh)$
- (iv) घनाभ का पक्षपृष्ठ का क्षेत्र = घनाभ के पार्श्व फलकों का क्षेत्र
 $= 2(l+b) \times h$
- (v) घनाभ या कमरे के चारों दीवारों का क्षेत्र $= 2(l+b) \times h$

* घन (Cube) :- जिस घनाभ की लम्बाई, चौड़ाई एवं ऊँचाई तीनों आपस में बराबर होती हैं, उसे घन कहते हैं।
 \Rightarrow ये ठोस वस्तुएँ जिनके फलक वर्गाकार होते हैं, घन कहलाती हैं।

जैसे:- पासा, चीनी के घन, वर्क का घन इत्यादी।

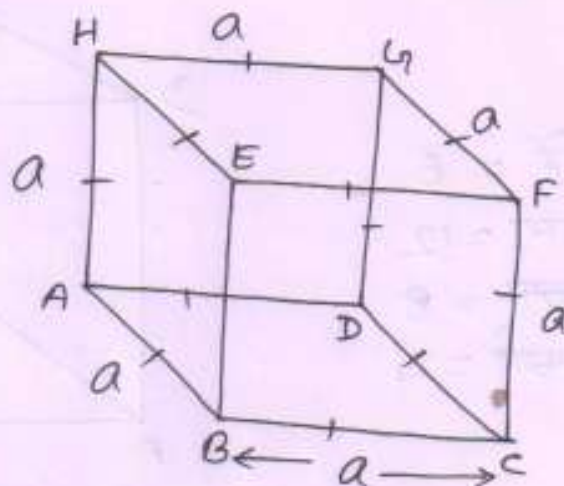
घन में;

सतहें $= 6$

किनारा $= 12$

कोना $= 8$

विकर्ण $= 4$



नोट:-

\therefore घन में लम्बाई $=$ चौड़ाई $=$ ऊँचाई

$\therefore l = b = h = a$ (माना कि)

सूत्र (Formula):-

- (i) घन का आयतन = (भुजा)³ = a^3
- (ii) घन का विकर्ण = $\sqrt{3} \times \text{भुजा}$
= $\sqrt{3}a$
- (iii) घन का पार्श्व पृष्ठीय क्षेत्रफल = $4 \times \text{भुजा}^2$
= $4a^2$
- (iv) घन का कुल पृष्ठीय क्षेत्र = $6 \times \text{भुजा}^2$
= $6a^2$

* खेलन/सम्वृत्तीय खेलन (Right circular cylinder):-

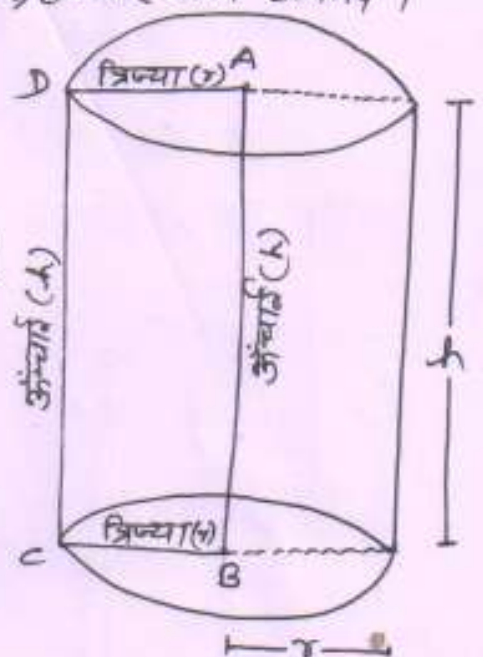
एक आयत को उसकी किसी भुजा के परितः घुमाने पर जो होस आकृति बनता है उसे सम्वृत्तीय खेलन कहते हैं।
जैसे:- रोलर, जैस सिलिंडर, ब्रूनाकर पार्पि इत्यादि।

आकृति में,

AB = खेलन की ऊँचाई = h

AD = BC = खेलन की त्रिज्या = r

∴ खेलन के दोनों आधार (base) सर्वांगसम होते हैं तथा आकार में ब्रूनाकार होते हैं। बिन्दु A तथा B क्रमशः दोनों आधारों के केंद्र हैं।



सूत्र (Formula):-

- (i) खेलन का आयतन = $\pi r^2 h$
- (ii) खेलन का पार्श्व पृष्ठीय क्षेत्र = $2\pi r h$
- (iii) खेलन का सम्पूर्ण पृष्ठीय क्षेत्र = $2\pi r h + \pi r^2 + \pi r^2$
= $2\pi r h + 2\pi r^2$
= $2\pi r (h + r)$
- (iv) खेलन के आधार की परिधि = $2\pi r$
- (v) खेलन के आधार का क्षेत्र = πr^2

* खोखला बेलन (Hollow cylinder):-

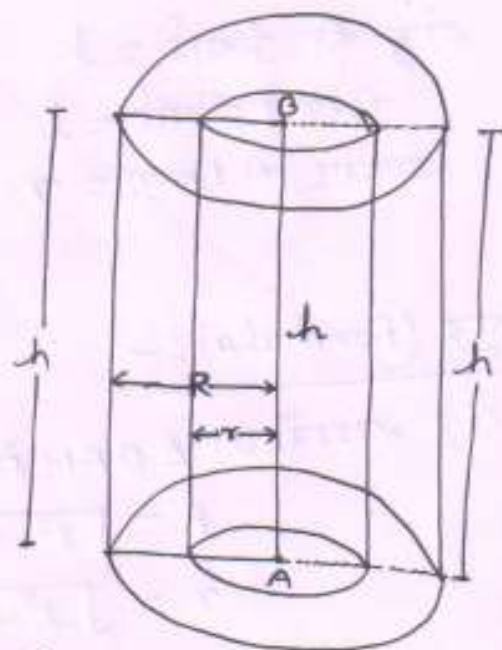
Example:- भोहे का पाइप, रबर की नली इत्यादि ।

माना कि,

खोखले बेलन की बाहरी त्रिज्या = R

भीतरी त्रिज्या = r

ऊँचाई = h



(i) खोखले बेलन का बाहरी पृष्ठीय क्षेत्र
 $= 2\pi R h$

(ii) खोखले बेलन का भीतरी पृष्ठीय क्षेत्र
 $= 2\pi r h$

(iii) खोखले बेलन की मोटाई = $R - r$

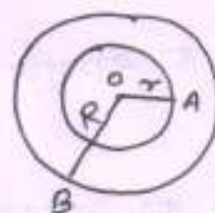
\therefore बेलन में प्रयुक्त धातु की मोटाई = $R - r$

(iv) खोखले बेलन में प्रयुक्त धातु का आयतन = $\pi R^2 h - \pi r^2 h$
 $= \pi h (R^2 - r^2)$
 $= \pi h (R + r) (R - r)$

(v) खोखले बेलन के आधार का क्षेत्र = $\pi R^2 - \pi r^2$
 $= \pi (R^2 - r^2)$
 $= \pi (R + r) (R - r)$

(vi) खोखले बेलन का कुल पृष्ठीय क्षेत्र = $2\pi R h + 2\pi r h + 2\pi (R^2 - r^2)$

(vii) वलय का क्षेत्र = $\pi R^2 - \pi r^2$
 $= \pi (R^2 - r^2)$



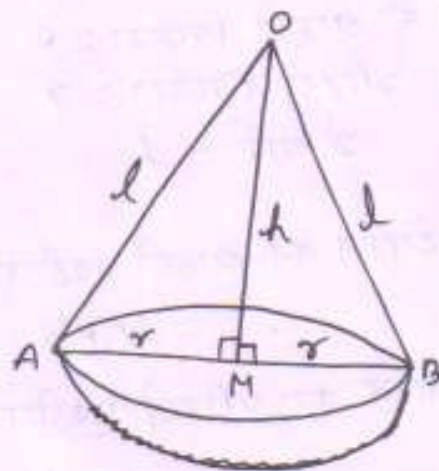
(5)

* शंकु (Cone):- किसी समकोण त्रिभुज को उसकी किसी एक भुजा के परितः घुमाने पर बनी हुई ठोस आकृति भ्रमणवर्तीय शंकु या शंकु कहलाती है।

शंकु की ऊँचाई = h

तिरछी ऊँचाई = l

आधार की त्रिज्या = r



सूत्र (Formula):-

(i) समकोण $\triangle OAM$ में,

$$h = \sqrt{l^2 - r^2}$$

$$r = \sqrt{l^2 - h^2}$$

$$l = \sqrt{h^2 + r^2}$$

$$\therefore \text{शंकु की तिरछी ऊँचाई} = l = \sqrt{h^2 + r^2}$$

$$\text{शंकु की ऊँचाई} = h = \sqrt{l^2 - r^2}$$

$$\text{शंकु की त्रिज्या} = r = \sqrt{l^2 - h^2}$$

(ii) शंकु के आधार का क्षेत्र = πr^2

(iii) शंकु के आधार की परिधि = $2\pi r$

(iv) शंकु का पक्षपृष्ठ का क्षेत्र = $\frac{1}{2} \times \text{आधार की परिधि} \times \text{तिरछी ऊँचाई}$

$$= \frac{1}{2} \times 2\pi r \times l$$

$$= \pi r l$$

(v) शंकु का सम्पूर्ण पृष्ठीय क्षेत्र = $\pi r l + \pi r^2$

$$= \pi r (l + r)$$

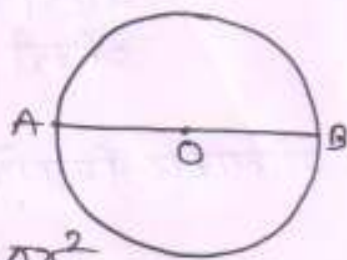
(vi) शंकु का आयतन = $\frac{1}{3} \pi r^2 h$

(6)
 * गोला (Sphere) :- गोला एक ठोस आकृति है जो किसी
 पृष्ठ को उसके ध्यास के चारों ओर घुमाने पर बनता है
 तथा पृष्ठ का केन्द्र ही गोले का केन्द्र कहलाता है।

जैसे:- क्रिकेट बॉल, फुटबॉल, कंचे की गोली

सूत्र (Formula) :-

∴ गोले का सम्पूर्ण पृष्ठ वक्राकार होता है।



(i) गोले के सम्पूर्ण पृष्ठ का क्षेत्र = $4\pi r^2$

(ii) गोले का आयतन = $\frac{4}{3}\pi r^3$

* अर्द्धगोला (Hemisphere) :- जब किसी गोले को एक
 समतल के द्वारा उसके केन्द्र के अनुदिश काटा
 जाता है तो वह दो समान भागों में बँट जाता है।
 प्रत्येक भाग अर्द्धगोला कहलाता है।

∴ अर्द्धगोले की त्रिज्या = r

(i) अर्द्धगोले का वक्रपृष्ठ का क्षेत्र = $2\pi r^2$

(ii) अर्द्धगोले के सम्पूर्ण पृष्ठ का क्षेत्र

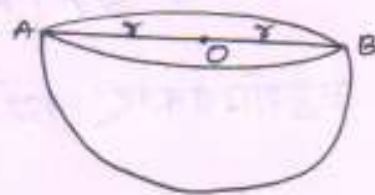
$$= 2\pi r^2 + \pi r^2$$

$$= 3\pi r^2$$

(iii) अर्द्धगोले का आयतन = $\frac{2}{3}\pi r^3$

(iv) अर्द्धगोले की परिमाप = $2\pi r + 2r$

$$= 2r(\pi + 2)$$



* गोलाकार छिलका (Spherical shell) :-

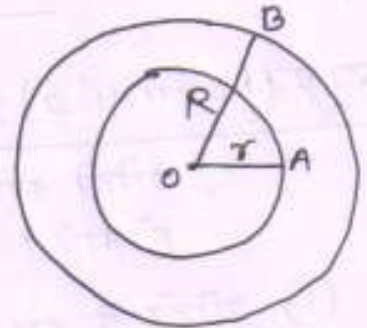
(7)

गोलाकार छिलका एक ठोस आकृति होता है जो दो संकेन्द्रीय वृत्तों से बनता है।

गोलाकार छिलके में,

बाहरी त्रिज्या = R

भीतरी त्रिज्या = r



∴ गोलाकार छिलके का आयतन

= बड़े गोले का आयतन - छोटे गोले का आयतन

$$= \frac{4}{3} \pi R^3 - \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$= \frac{4}{3} \pi (R^3 - r^3)$$

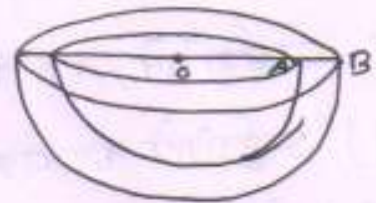
* अर्द्धगोलाकार कटोरा (Hemispherical bowl) :-

बाहरी त्रिज्या = R भीतरी त्रिज्या = r

(i) अर्द्धगोलाकार कटोरे का वक्रपृष्ठ का

$$\text{क्षेत्र} = 2\pi R^2 + 2\pi r^2$$

$$= 2\pi (R^2 + r^2)$$



(ii) अर्द्धगोलाकार कटोरे का सम्पूर्ण पृष्ठ का क्षेत्र

$$= 2\pi R^2 + 2\pi r^2 + \pi (R^2 - r^2)$$

$$= 2\pi R^2 + 2\pi r^2 + \pi R^2 - \pi r^2$$

$$= 3\pi R^2 + \pi r^2$$

$$= \pi (3R^2 + r^2)$$

(iii) कटोरे में प्रयुक्त धातु का आयतन = $\frac{2}{3} \pi R^3 - \frac{2}{3} \pi r^3$

$$= \frac{2}{3} \pi (R^3 - r^3)$$

⇒ एक समकोण त्रिभुज को उसके भुजाओं के परितः तीन प्रकार से घुमाया जाता है।

(i) भुज के चारों ओर घूर्णन (Rotation about the perpendicular)

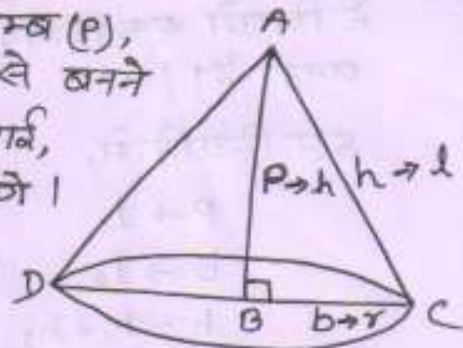
यहाँ, समकोण $\triangle ABC$ के भुज (p), आधार (b) एवं कर्ण (h) ~~इससे~~ घुमाने वाले शंकु के क्रमशः ऊँचाई, त्रिज्या एवं तिरछी ऊँचाई होंगे।

अर्थात्

$$p \rightarrow h$$

$$b \rightarrow r$$

$$h \rightarrow l$$



(ii) आधार के चारों ओर घूर्णन (Rotation about the base)

यहाँ,

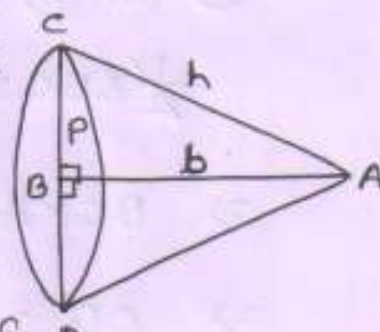
समकोण $\triangle ABC$ के आधार AB के परितः घुमाया गया है। इस स्थिति में समकोण $\triangle ABC$ के भुज, आधार एवं कर्ण, इससे घुमने हुए शंकु के क्रमशः त्रिज्या, ऊँचाई एवं तिरछी ऊँचाई को निरूपित करेंगे।

अर्थात्

$$p \rightarrow r$$

$$b \rightarrow h$$

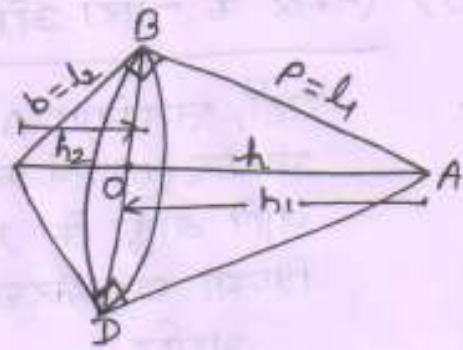
$$h \rightarrow l$$



(iii) कर्ण के चारों ओर घूर्मन (Rotation about the hypotenuse)

यहाँ,

समकोण $\triangle ABC$ को उसके कर्ण AC के चारों ओर घूमाया गया है जिसमें एक द्विशंकु आकृति बनती है।



इस स्थिति में,

$$P \rightarrow l_1$$

$$b \rightarrow l_2$$

$$h = h_1 + h_2$$

दी गई आकृति से त्रिज्या (r) ज्ञात करना :-

$$\triangle ABC \text{ का क्षेत्र} = \frac{1}{2} \times BC \times AB \quad \text{--- (I)}$$

पुनः

$$\triangle ABC \text{ का क्षेत्र} = \frac{1}{2} \times AC \times OB \quad \text{--- (II)}$$

समीक (I) तथा (II) से,

$$\frac{1}{2} \times BC \times AB = \frac{1}{2} \times AC \times OB$$

$$\Rightarrow BC \times AB = AC \times OB$$

$$\Rightarrow OB = \frac{BC \times AB}{AC}$$

$$\Rightarrow r = \frac{BC \times AB}{AC}$$

$$\Rightarrow r = \frac{l_2 \times l_1}{h_2 + h_1}$$