

Ryanzou Chankan – Hana Mahjong Regeln + Variationen

Regeln für Blumensteine in Riichi (entweder 4 oder 8)

Allgemeingültige Regeln

-Alle Blumensteine sind sofort aufzudecken und ein **Ersatzstein** zu ziehen, sie können *nicht* in der Hand behalten oder abgeworfen werden. (Im ersten Zug kann dies noch korrigiert werden, ansonsten Dead Hand)

-Der Zug des Ersatzsteins ist ein **Rinshan-Draw** und verschafft einem somit die Yaku **Rinshan Kaihou**, wenn man damit gewinnt.

-Bevor Osten seinen ersten Stein ablegt, sollten erst alle Blumensteine in den Starthänden ausgetauscht werden, um Calls im ersten Zug zu ermöglichen. Die Spieler*innen sollten dies in der Reihenfolge Ost, Süd, West, Nord tun und zwar NOCH VOR dem Sortieren/das Sortieren dafür kurz unterbrechen, da sonst der erste Abwurf zu stark verzögert wird. Wenn jemand keine hat oder fertig mit Ersatzsteine ziehen, dies durch ein schnelles „fertig“ und/oder eine Geste mitteilen, um an die nächste Person weiterzugeben.

-**Ruf** sollte „Hana“, „Fa“, „Nuki“, „Blume“ oder ähnliches sein. (*Nicht* „Kita“ oder „Pei“ aus Gewohnheit für Sanmaspieler*innen, da dies beides Begriffe für Norden sind, was nur für Verwirrung sorgen würde).

Theoretisch ist es auch möglich, nichts dabei zu sagen, wenn es gerade für alle am Tisch klar sichtbar ist, dass man einen Blumenstein aufdeckt, jedoch wird die verbale Äusserung für bessere Klarheit empfohlen. Im Folgenden wird es „Hana“ genannt.

-„Hana“ unterbricht **Ippatsu**, jedoch *nicht* **Tenhou**, **Chiihou**, **Renhou** oder **Daburii**. (Es mag sehr seltene Situationen geben, in denen man absichtlich jemand anderes Ippatsu *nicht* unterbrechen möchte; dennoch auch hier fair bleiben und den Blumenstein ausrufen, anderweitig wird dies als Betrugsversuch gewertet)

-Dead Wall: Muss etwas dynamischer sein und kann nicht in allen Fällen auf exakt 14 festgelegt werden. Unsere Lösung: So viele Rinshan-Draws hinzufügen, wie Blumen im Spiel sind (+ die normalen vier für vier Kans) Bleibt in der Regel 14 Steine gross, kann aber z.T. durch Kan-Rufe grösser sein, falls mehrere Blumensteine nicht gezogen werden. Kein Kan kann mehr gerufen werden, sobald kein Platz mehr für weitere Dora-Indikatoren da ist (ähnlich wie in normalen Regeln dies beim allerletzten Stein nicht mehr geht). Falls Haitei ein Blumenstein ist, müssen trotzdem noch Rinshan-Draws gezogen werden, bis ein normaler Stein gezogen wird; in diesem Fall kann die Dead Wall auch insgesamt etwas kleiner werden als 14 Steine. Die Anzahl maximaler Kans jedoch bleibt wie normal bei vier.

-Wenn der **Dora-Indikator** ein Blumenstein ist, werden alle Blumensteine der **gleichen Art** zu Dora (vgl. wenn West Indikator bei Sanma mit Pei-Nukidora).

Das heisst, wenn Dora-Indikator eine Jahreszeit ist, werden die anderen Jahreszeiten zu Dora und wenn eine Blume Dora-Indikator ist, werden die anderen Blumen zu Dora.

-Bei unterschiedlichem Kandora-Timing: Beim Zug eines Blumensteins nach einem offenen Kan wird der Dora-Indikator gleichzeitig zum Ziehen des Ersatzsteins für den Blumenstein aufgedeckt, nicht erst beim Abwurf danach (analog zu der Situation bei geschlossenem Kan direkt nach offenem Kan).

Verschiedene Variationen der restlichen Regeln

-Variation 1: -Blumensteine geben **vier Fu pro Stein** (alternativ nur zwei, falls man die Wirkung etwas gedämpfter möchte); im Falle der Yaku Pinfu werden diese jedoch ignoriert

(Yaku ist somit weiterhin auch mit Blumensteinen möglich; es sei denn die Fu geben mehr Punkte als der Han für Pinfu, dann wird Pinfu ignoriert; auch hier geht Pinfu nomi Ron geht, da überhaupt ein Sieg mehr Punkte als ein unmöglicher Sieg sind), Chiitoi bleibt weiterhin bei genau 25 Fu, egal wie viele Blumen.

-Für die eigene **Sitzplatzblume/-jahreszeit**, gibt es **einen Han**, jedoch *ohne Yaku*. Wenn man **alle Blumensteine einer Art** (alle Jahreszeiten/alle Blumen) hat, gibt dies einen weiteren Han und **Yaku**. (Somit 2 han insgesamt mit der des Sitzplatzes) Name: **Shoufaahou 小花糊/Suufaahou 四花糊**)

-Wenn jemand **alle acht Blumensteine** bekommen sollte, erzielt diese Person die **Yakuman „Daifaahou 大花糊/Paashen kouhai 八仙過海“**, *unabhängig davon*, woraus ihre eigentliche Hand besteht. Wenn man bereits sieben hat, ist es auch möglich, mit der achten zu gewinnen, die jemand anderes zieht (quasi per „Ron“). Nach Händen, in denen eine Person sieben Blumensteine hatte und der achte nie auftauchte, sollten die anderen Spieler*innen von sich aus als Zeichen des Respekts ihre Hand öffnen und zeigen, dass sie sie nicht hatten. Ein absichtliches Zurückhalten eines Blumensteins um Daifaahou zu verhindern, wäre gegen die Regeln (siehe erste Regel) und somit Cheating.

(-Optional kann mit der alten Regel für Suukantsu gespielt werden, dass es reicht, wenn es einem Spieler gelingt, alle vier Kans zu rufen, ohne den Tanki gewinnen zu müssen, um diese Art des Gewinnens etwas analog zu „Daifaahou“ zu machen.)

-Variation 2: Blumensteine können als **Nukidora** gezählt werden, also ein Han pro gezogene Blume (Empfehlung: Diese Variante wahrscheinlich eher nur mit vier Blumensteinen und ohne Akadora spielen?)

-Variation 3: Blumensteine sind nur für **Shuugi** da, falls mit Chips gespielt wird und wirken sich scoringtechnisch überhaupt nicht aus (bis auf die Rinshan-Chance und Dora, falls sie vom Dora-Indikator angezeigt werden). Chip Value: Ein Chip von jedem sofort bei „Hana“.