



Raspberry

Cubic Control System

Documentation Utilisateur

TABLE DES MATIERES

Introduction	3
RC2S Client	4
Téléchargement et installation	4
Connexion	4
Gestion des cubes	4
Ajout d'un cube	5
Interaction	6
Music Playlist	6
Ajouter une musique	6
Supprimer une musique	6
Jouer une musique	7
Gestion des utilisateurs	7
Ajouter un utilisateur	7
Modifier un utilisateur	7
Supprimer un utilisateur	7
Gestion des plugins	8
Ajouter et mettre à jour un plugin	8
Supprimer un plugin	8
RC2S Plugin Maker	9

INTRODUCTION

Cette documentation utilisateur a pour vocation d'apprendre les rudiments du fonctionnement des différentes solutions RC2S destinées aux utilisateurs finaux.

Les solutions traitées dans la présente documentation sont : **RC2S Client** et **RC2S Plugin Maker**.

Pour toute information concernant la configuration des services *back-end* et du serveur RC2S, merci de vous référer à la documentation **RC2S – Installation et configuration du serveur de Production RC2S**.

RC2S CLIENT

TELECHARGEMENT ET INSTALLATION

Le client RC2S est personnalisé pour **votre** suite RC2S. Il vous faudra donc en télécharger l'exécutable directement sur votre serveur RC2S à l'adresse : http://{rc2s_server_addr}:8180/rc2s-jnlp/rc2s-client.jnlp

Enregistrez le fichier **rc2s-client.jnlp** dans le répertoire de votre choix et exécutez-le. Toutes les mises à jour seront automatiquement téléchargées sur votre machine et le programme s'exécutera une fois les traitements terminés.

Aucune action supplémentaire n'est requise : vous pouvez dès à présent commencer à utiliser la suite RC2S ! De plus, à chaque fois qu'une mise à jour sera disponible, elle sera automatiquement téléchargée par le client RC2S avant que vous ne le démarriez.

CONNEXION

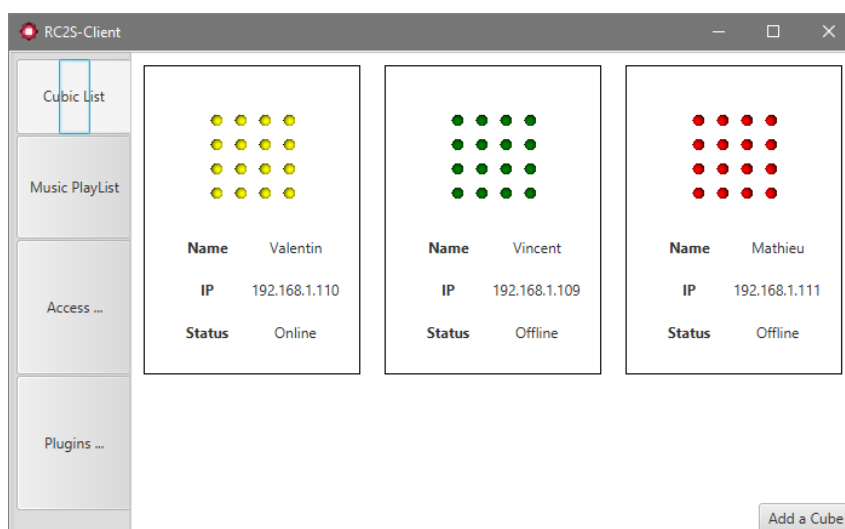
Votre suite RC2S est unique, ainsi seules les personnes autorisées peuvent se connecter et accéder à la gestion de leurs cubes.

Une fois le client exécuté, vous devrez vous connecter en spécifiant l'adresse de votre serveur et en utilisant votre compte utilisateur RC2S. Si une erreur survient lors de l'authentification, le message d'erreur « **Authentication failed** » vous notifiera de l'échec de la connexion. De même, si le serveur est inaccessible à ce moment, le message d'erreur « **Unable to connect to the server** » vous en informera.



GESTION DES CUBES

Une fois connecté, vous accéderez immédiatement à la vue de gestion de vos cubes. Depuis cette vue, vous aurez un aperçu de l'état de vos différents cubes RC2S (nom, adresse IP, statut du cube, aperçu), et pourrez en ajouter de nouveaux.



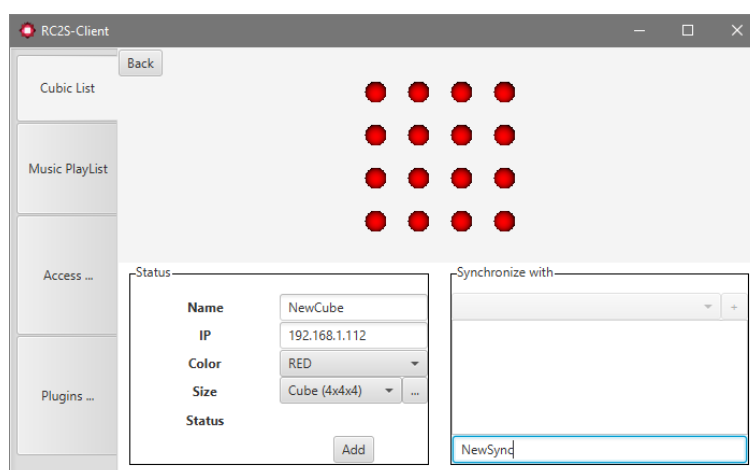
AJOUT D'UN CUBE

En cliquant sur le bouton « **Add a Cube** » situé en bas à droite de la vue, vous accéderez à la vue d'ajout d'un nouveau cube.

Pour le créer vous devrez préciser un **nom**, une **adresse IP**, une **couleur**, et une **taille**.

S'il n'existe aucune taille correspondant à votre cube, vous pouvez cliquer sur le bouton ellipse « ... » pour faire apparaître un nouveau formulaire vous permettant de créer une nouvelle taille de cube en précisant un **nom** et les dimensions **X**, **Y** et **Z** associées.

Optionnellement, vous pouvez – à droite de la vue – spécifier un nom personnalisé pour la liste de synchronisation associé à ce cube. Par défaut, si aucun nom n'est spécifié pour la liste, le nom du cube sera utilisé.

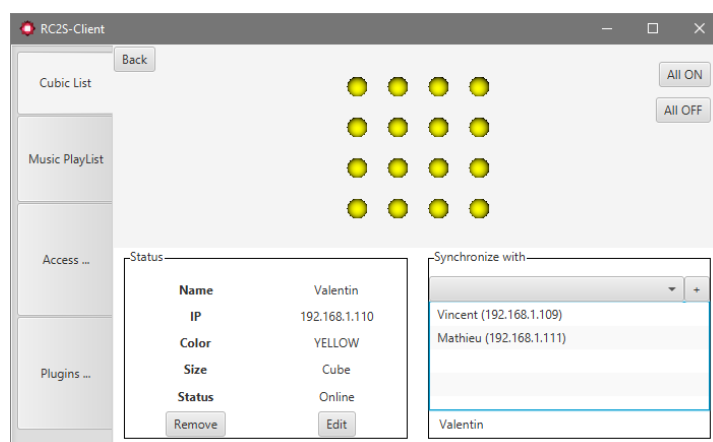


EDITION D'UN CUBE

Une fois votre cube créé, vous pourrez vous rendre sur la vue de détails de ce cube en cliquant sur son aperçu depuis la liste dès l'ouverture du client RC2S.

Vous retrouverez une vue très semblable à la vue d'ajout. Un bouton « **Edit** » vous permettra de rendre les différents champs du cube éditables pour pouvoir les mettre à jour. Une seconde pression sur ce même bouton enverra les informations mises à jour au serveur RC2S.

A droite, une liste déroulante vous permettra de sélectionner vos différents cubes pour les ajouter à la liste de synchronisation du cube actuel. Pour les en retirer, sélectionnez un élément de la liste de synchronisation et pressez la touche **Suppr.** de votre clavier.



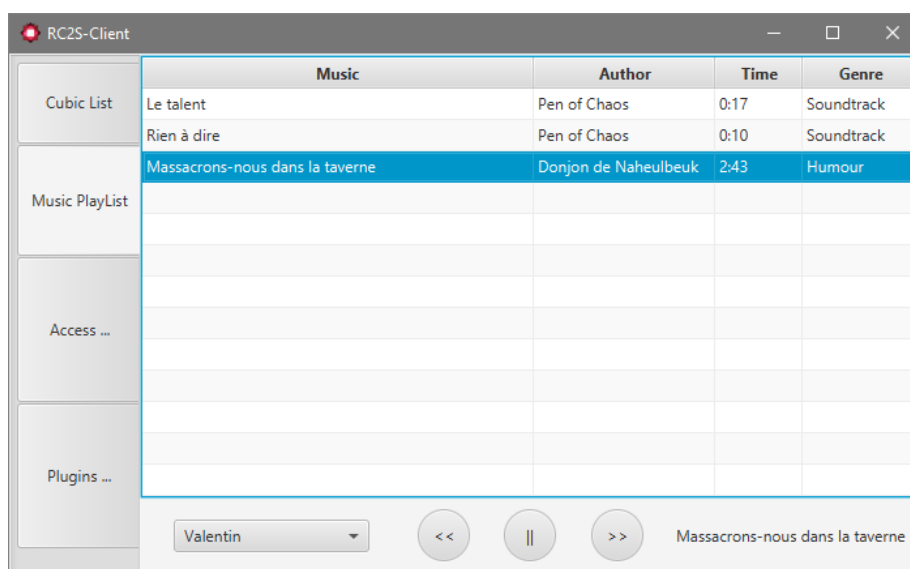
INTERACTION

Depuis la vue de détails, vous pourrez aussi remarquer l'ajout de deux boutons : « **All ON** » et « **All OFF** », situés en haut à droite de la fenêtre. Ces deux boutons servent à envoyer des ordres d'allumages/extinction de l'ensemble des LED au cube « physique ».

De même, le modèle 3D du cube peut être manipulé : effectuez un *drag and drop* avec votre souris pour le faire tourner sur lui-même, zoomez et dézoomez avec la molette de votre souris... Un **clic** sur n'importe quelle LED du modèle 3D depuis la vue aura pour effet d'en inverser l'état. Ainsi, si la LED était allumée, elle va s'éteindre – et inversement.

MUSIC PLAYLIST

Cette vue, accessible grâce au plugin RC2S **Music Playlist** fourni avec la solution de base RC2S, vous permettra de créer une playlist de musiques personnalisée et de les jouer en retranscrivant les effets du son sur la liste de synchronisation de votre choix.



AJOUTER UNE MUSIQUE

Pour ajouter une musique à votre playlist RC2S, il vous suffira d'effectuer un glisser-déposer depuis votre explorateur de fichier jusqu'à la vue Music Playlist de l'application RC2S.

S'il s'agit d'un fichier musical, il sera automatiquement ajouté à votre playlist et ses métadonnées seront utilisées pour adapter la vue : le **titre**, l'**auteur**, la **durée** et le **genre** du morceau seront affichés.

SUPPRIMER UNE MUSIQUE

Pour supprimer une musique de votre playlist RC2S, sélectionnez simplement le morceau dans la liste et appuyez sur la touche **Suppr.** de votre clavier. Un message de confirmation s'affichera pour valider votre choix avant de supprimer le morceau de votre playlist RC2S.

JOUER UNE MUSIQUE

Pour jouer une musique, rien de plus simple ! Assurez-vous d'avoir pré-configuré une liste de synchronisation contenant un ou plusieurs cubes – vous ne pourrez pas jouer les morceaux de votre playlist si aucune synchronisation n'est liée à votre compte utilisateur !

Pour jouer l'intégralité des morceaux depuis le début, cliquez simplement sur le bouton *Play* (>), ou double-cliquez sur le premier morceau de la liste.

Pour jouer n'importe quel morceau, double-cliquez sur celui-ci.

Lorsqu'un morceau est en train d'être joué, son titre est affiché en bas à droite de la vue, et le bouton *Play* (>) est remplacé par un bouton *Pause* (||), vous permettant d'interrompre la lecture. A tout moment, vous pouvez changer de liste de synchronisation pour que les effets de la musique soient retranscrits sur d'autres cubes. De plus, les boutons *Précédent* (<<) et *Suivant* (>>) vous permettront de naviguer aisément dans votre playlist.

GESTION DES UTILISATEURS

La vue de gestion des utilisateurs n'est accessible qu'aux administrateurs de votre suite RC2S. Elle vous permettra de visualiser certaines informations concernant les utilisateurs de votre solution : nom, état d'activation du compte, état de verrouillage, le groupe, la dernière date de connexion, la date de création du compte et la dernière date de mise à jour de ses informations.

AJOUTER UN UTILISATEUR

Pour ajouter un nouvel utilisateur, remplissez simplement les différentes informations requises dans le formulaire situé en bas de la vue, et appuyez sur le bouton « **Add!** » pour l'enregistrer.

MODIFIER UN UTILISATEUR

Pour mettre à jour les informations d'un utilisateur, double-cliquez sur cet utilisateur dans la liste située au centre de la vue. Cela aura pour effet de modifier le formulaire situé en bas de la vue, qui pourra ensuite être validé en cliquant sur le bouton « **Edit!** ».

Les cases à cocher « **Activated** » et « **Locked** », accessibles uniquement depuis le formulaire de modification d'un compte utilisateur, vous permettront de modifier les états du compte pour autoriser ou empêcher la connexion d'un utilisateur à votre solution RC2S.

	Username	Activated	Locked	Group	Last Login	Cr...	U...
Cubic List	vfries	Yes	No	rc2s-admingrp	07-23-2016 06:13	07...	
	vmilano	Yes	No	rc2s-admingrp		07...	
Music Playlist	mboisnard	Yes	No	rc2s-admingrp		07...	
	someuser	Yes	No	rc2s-usergrp		07...	
	newuser	No	No	rc2s-usergrp		07...	

☐ Activated ☐ Locked

Username:

Group:

Password:

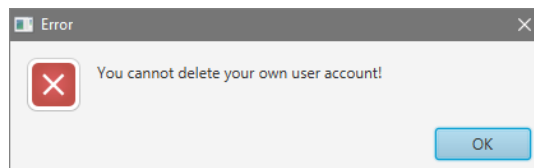
Cubic Access:

Confirm Pass.:

SUPPRIMER UN UTILISATEUR

Pour supprimer un compte utilisateur, sélectionner-le dans la liste et appuyez sur la touche **Suppr.** de votre clavier. Un message de confirmation vous demandera de valider l'action avant de procéder à la suppression définitive du profil utilisateur.

Veuillez noter que vous n'avez pas la possibilité de supprimer votre propre compte ! Si vous ne souhaitez plus utiliser la solution RC2S, demandez à un autre administrateur du système de supprimer définitivement votre profil.



GESTION DES PLUGINS

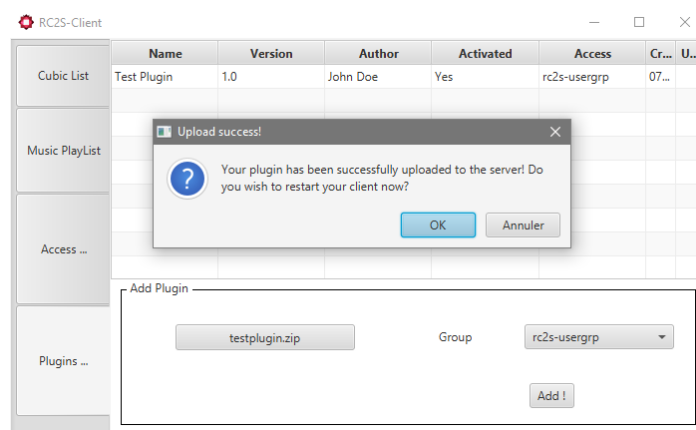
La vue de gestion des plugins n'est elle aussi accessible qu'aux administrateurs de votre suite RC2S. Elle vous permettra de gérer les différents plugins RC2S installés sur votre solution et d'en visualiser les informations : le nom du plugin, la version, l'auteur, le statut d'activation du plugin, le groupe d'accès nécessaire, la date d'ajout du plugin ainsi que la dernière date de mise à jour.

AJOUTER ET METTRE A JOUR UN PLUGIN

Le bouton « **Pick a file...** » vous permettra de sélectionner l'archive Zip contenant un plugin. Sélectionnez un **Group** parmi ceux proposés dans la liste déroulante située à droite pour définir le groupe d'accès nécessaire à l'utilisation de ce plugin.

En cliquant sur le bouton « **Add !** », le plugin sera mis en ligne sur votre serveur RC2S qui se chargera de traiter le contenu de l'archive. Si le plugin n'est pas présent sur le serveur, celui-ci est ajouté ; s'il existait déjà, il est automatiquement mis à jour.

Une fois que le plugin a été correctement installé par le serveur, une mise à jour sera disponible pour votre client RC2S. Une fenêtre de dialogue apparaîtra alors sur votre écran vous proposant de redémarrer immédiatement votre application pour que la mise à jour puisse être téléchargée. Vous pouvez bien entendu refuser le redémarrage de l'application et continuer à l'utiliser comme avant ; les mises à jour seront automatiquement téléchargées au prochain démarrage du client RC2S.



SUPPRIMER UN PLUGIN

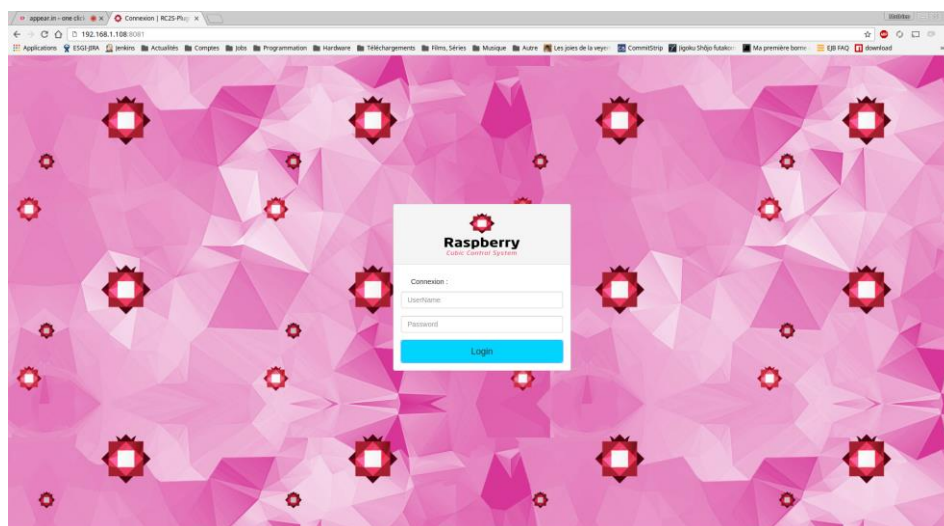
Pour supprimer un plugin de votre solution RC2S, sélectionnez-le simplement dans la liste et appuyez sur la touche **Suppr.** de votre clavier. Le plugin sera automatiquement supprimé du serveur d'application et du client RC2S.

RC2S PLUGIN MAKER

Le **Plugin Maker** RC2S est la solution de développement de plugin intégrée à votre suite RC2S. Accessible depuis votre navigateur internet, son interface sobre et intuitive vous permettra de gérer aisément le développement de vos plugins.

CONNEXION

A l'instar du **Client RC2S**, la connexion au Plugin Maker s'effectue avec votre compte utilisateur. Le Plugin Maker est accessible à l'adresse de votre serveur RC2S, sur le port **8081**.

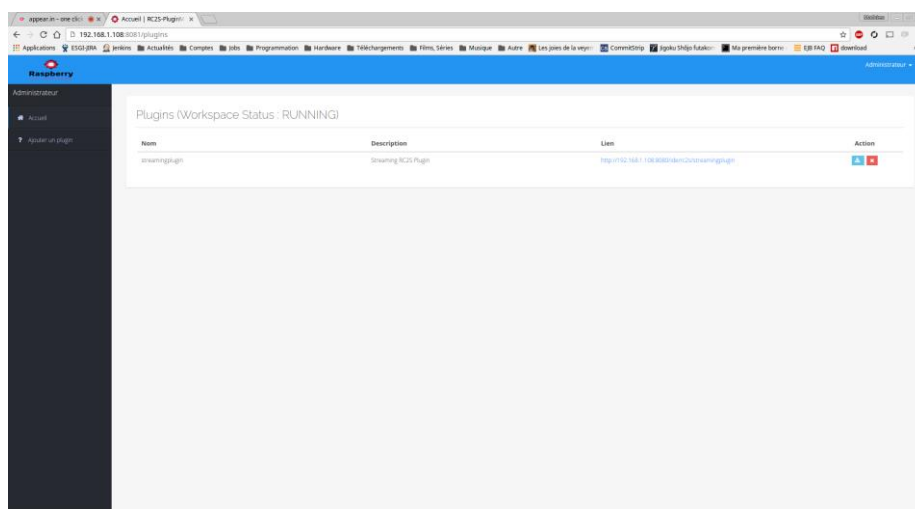


GESTION DES PLUGINS

Depuis la page d'accueil du Plugin Maker, vous pourrez constater l'état de l'environnement de développement : **STARTING** ou **RUNNING**.

Vous accéderez aussi à la liste de tous les projets de plugins en développement : nom du plugin, description, lien vers l'interface de développement, boutons d'action.

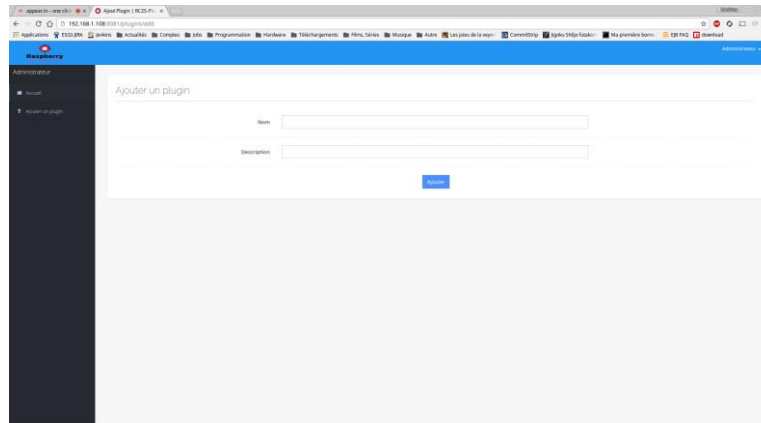
Pour chaque plugin deux boutons d'action permettent de **Télécharger** le plugin ou le **Supprimer**. En cas de téléchargement, le contenu du plugin est validé par le Plugin Maker avant de pouvoir être téléchargé.



CREER UN PLUGIN

Depuis le menu latéral, vous pourrez accéder à la vue **Ajouter un plugin**. Un formulaire vous permettra de créer un nouveau projet de développement de plugin en saisissant un **nom** et une **description**.

Vous pourrez ensuite accéder à **Eclipse Che**, l'environnement de développement intégré au Plugin Maker RC2S.



DEVELOPPEMENT

Le développement d'un plugin RC2S s'effectue directement en ligne, depuis une interface prévue à cet effet. **Eclipse Che** vous permettra de développer de nouvelles fonctionnalités directement depuis votre environnement RC2S, intégrant de manière transparente toutes les bibliothèques et dépendances nécessaires.

Basé sur une architecture conteneurisée, cet environnement intégré offre un développement de plugin simple et intuitif, permettant à n'importe quel utilisateur d'ajouter de nouvelles fonctionnalités à sa solution RC2S.

