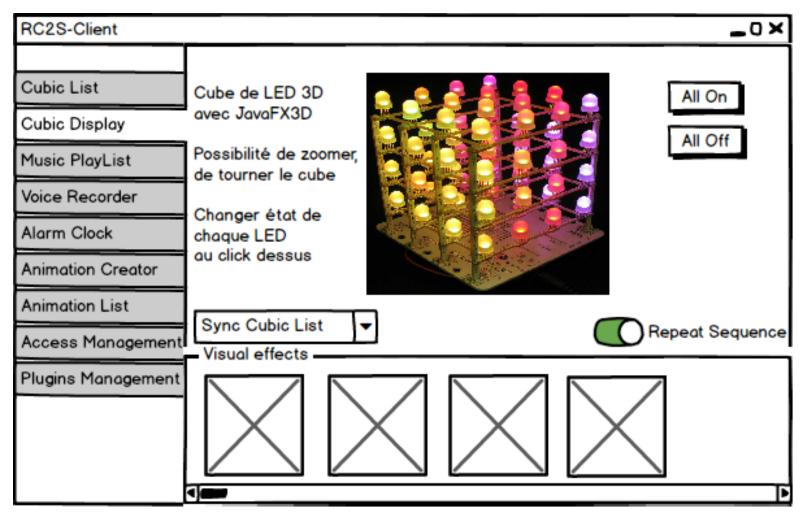


Le click sur l'icone d'édition transforme les labels name, ip, ... en input text L'icone edition se transforme en icone de validation.

Pour annuler les modifications effectuées il suffit de changer d'onglet, un message de confirmation d'annulation de modifications apparaitra alors.

Le click sur l'icone + sauvegarde le nom de la combobox, ajoute une nouvelle ligne, et se transforme en Delete sur la ligne cliquée.

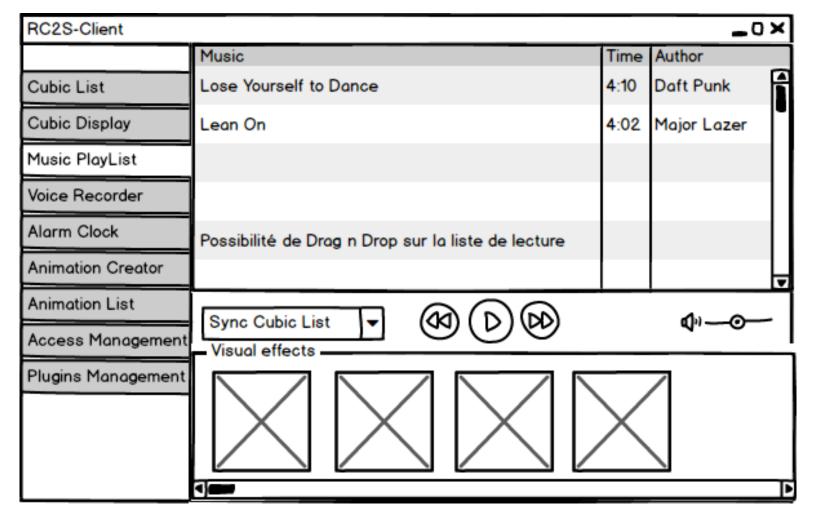
Si aucun nom de liste de synchronisation a été saisi, afficher soit un message d'erreur, soit mettre par défaut un nom (new_sync_list_1, ...)



Liste d'effets visuel avec scroll bar pour défiler.

Au click sur un effet visuel, exécuter l'effet sur le cube / les cubes correspondant au choix de la liste déroulante et avoir la visualisation de l'effet sur le cube JavaFX3D.

L'effet visuel sélectionné apparait en surbrillance par rapport aux autres. Lorsqu'aucune modification n'a été effectuée, c'est le premier effet qui est automatiquement sélectionné (évite le pb d'aucun effet actif).



Liste d'effets visuel avec scroll bar pour défiler.

Au click sur un effet visuel, exécuter l'effet sur le cube / les cubes correspondant au choix de la liste déroulante. Possibilité de changer d'effet pendant que la musique est lancée.

L'effet visuel sélectionné apparaît en surbrillance par rapport aux autres.

Lorsqu'aucune modification n'a été effectuée, c'est le premier effet qui est automatiquement sélectionné (évite le pb d'aucun effet actif).

La musique actuellement jouée (son sur ordinateur et effet visuel sur le cube) est surlignée dans la playlist.

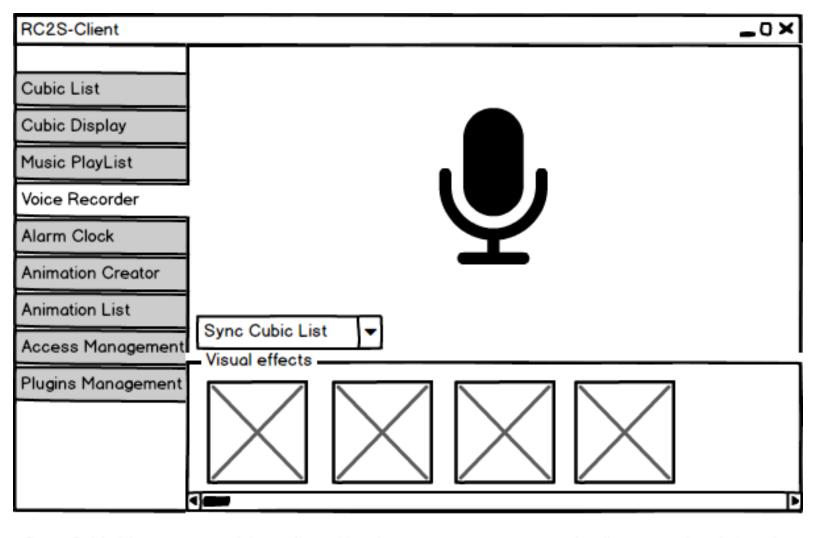
La zone de playlist est une zone entièrement drag n drop.

Lorsque l'utilisateur va ajouter une musique, le titre, la durée, et les auteurs / compositeurs vont apparaître. (si les métadatas ne sont pas accessibles, afficher juste le nom du fichier à lire)

Prévoir peut être une barre de progression de la musique lancée et pouvoir interagir avec (ex : sauter à 2:10, ...).

Prévoir peut être un bouton repeat playlist.

Effets visuels orientés sur l'affichage de la fréquence sonore



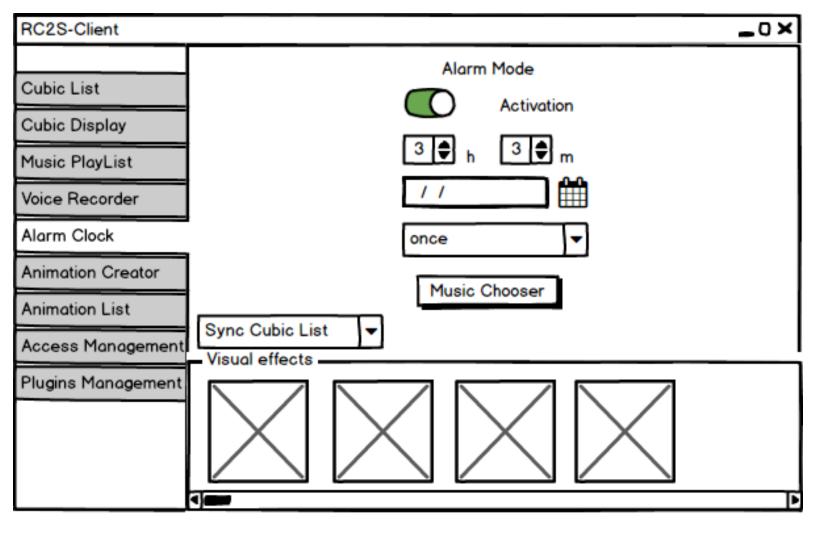
Liste d'effets visuel avec scroll bar pour défiler.

Au click sur un effet visuel, exécuter l'effet sur le cube / les cubes correspondant au choix de la liste déroulante pour faire une démo. L'effet est ensuite utilisé lorsque l'enregistrement est lancé. Possibilité de changer d'effet pendant que l'enregistrement est lancé.

L'effet visuel sélectionné apparait en surbrillance par rapport aux autres. Lorsqu'aucune modification n'a été effectuée, c'est le premier effet qui est automatiquement sélectionné (évite le pb d'aucun effet actif).

Le click sur le micro active l'enregistrement par le micro, le micro clignote en rouge, un autre appui arrête l'enregistrement.

Effets visuels orientés sur l'affichage de la fréquence sonore



Liste d'effets visuel avec scroll bar pour défiler.

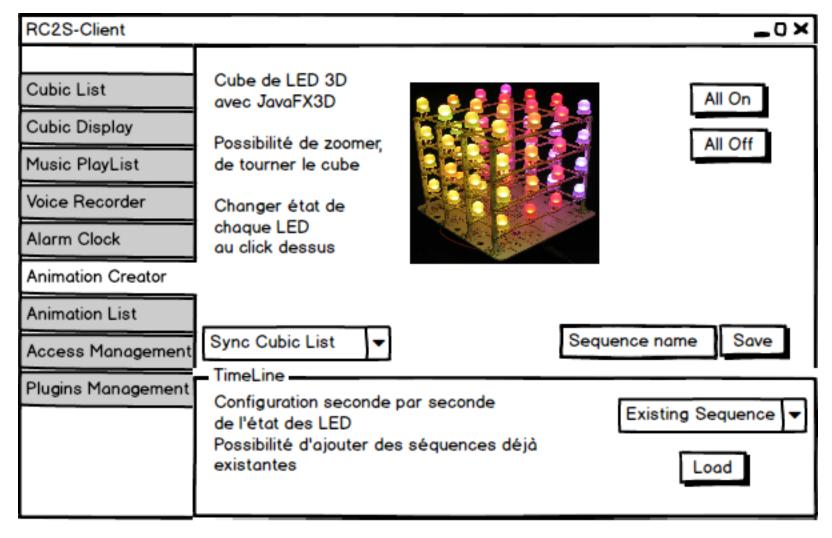
Au click sur un effet visuel, exécuter l'effet sur le cube / les cubes correspondant au choix de la liste déroulante pour faire une démo. L'effet est ensuite utilisé lors du lancement du réveil.

L'effet visuel sélectionné apparait en surbrillance par rapport aux autres.

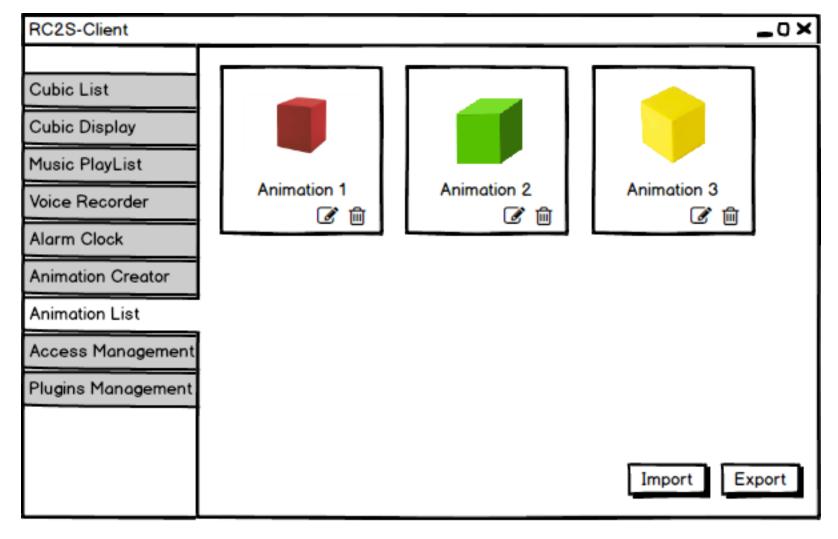
Lorsqu'aucune modification n'a été effectuée, c'est le premier effet qui est automatiquement sélectionné (évite le pb d'aucun effet actif).

Le click sur le micro active l'enregistrement par le micro, le micro clignote en rouge, un autre appui arrête l'enregistrement.

Effets visuels orientés sur l'affichage de la fréquence sonore



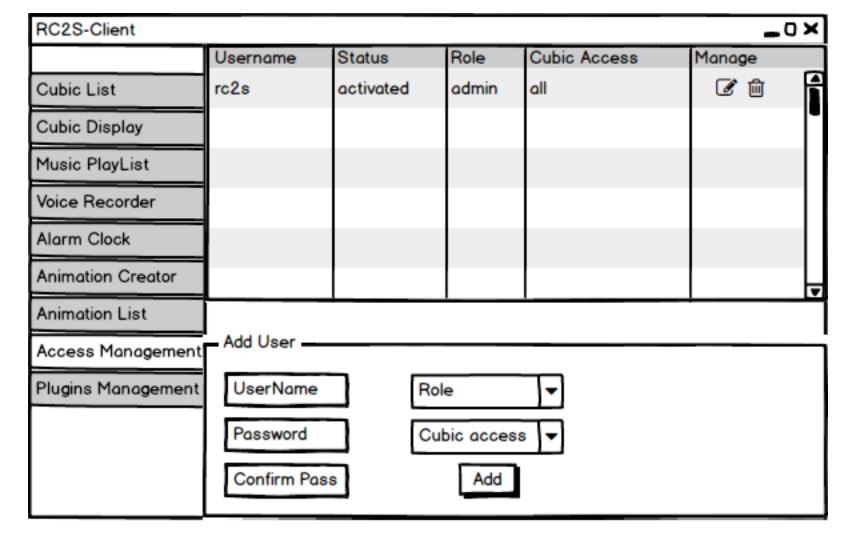
Possibilité de sélectionner un effet existant, l'effet a une durée d'exécution définie.



Liste des effets visuels déjà créés.

Possibilité d'importer / exporter (au format xml ou json, ...) la liste des effets créés.

Le click sur l'icone édition ramène au mode de création avec les différentes données de l'animation sélectionnée.

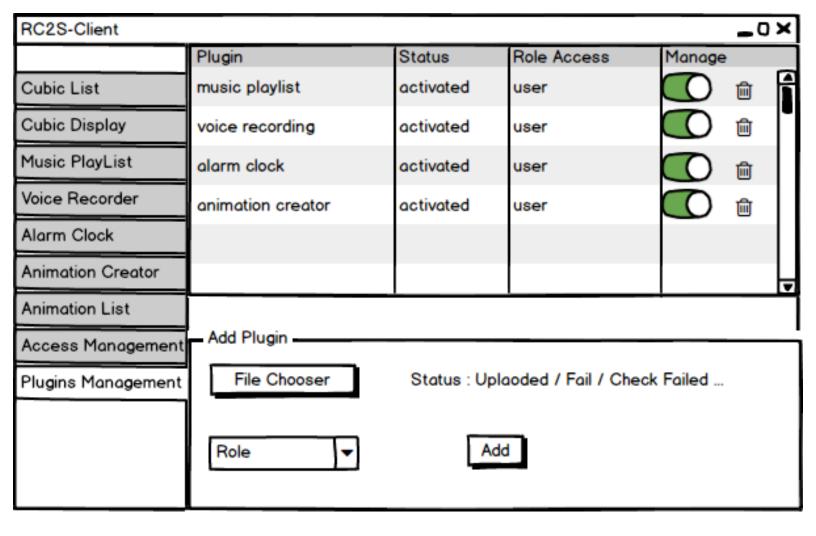


Liste des utilisateurs acceptés sur le serveur.

Un utilisateur dispose d'un role (admin, user, ...) : soit il utilise le logiciel, soit il administre, ajoute des users, des plugins, ...

Avec son role user, il peut être restreint à l'utilisation de certains cubes. Il n'est pas obligé de voir tous les cubes connectés au même serveur.

Le Add User se tranforme en Edit User lorsque l'on clique sur l'icone Edit d'un utilisateur de la liste.



Gestion des plugins

Lorsqu'un plugin est choisi il est automatiquement uploadé sur le serveur. (genre mode ajax upload)

Le Check du serveur va alors analyser le plugin et déterminer s'il est valide ou non.

Le statut se met à jour.

Le bouton va envoyer au serveur l'ordre de garder le plugin.

Le serveur va se modifier (DAO, EJB, métier, BDD) va mettre à jour le client en ajoutant le plugin dans le serveur de fichiers et envoyer une notification de redémarrage au client.