

Lista de Exercícios

1-Crie uma classe Animal que permita armazenar as informações:

Nome, raça, peso, altura e idade

2-Crie 3 objetos da classe Animal criada anteriormente e defina os valores para todos os atributos da classe.

3-Crie uma classe chamada Operações (sem os acentos), que contenha:

Os atributos: numero1 e numero2.

Os métodos: soma, subtração, multiplicação e divisão (sem os acentos)

4-No método main, efetue a leitura dos números 1 e 2.

Crie um objeto da classe Operações e chame os métodos criados passando os números lidos como parâmetro.