

Tipos de dados, variáveis, operadores aritméticos e lógicos e estruturas de controle
10/06

Prof. Ricardo Ramos de Oliveira
ricardo.ramos@ifsuldeminas.edu.br

- 1) Defina uma classe **Exercicio1.java** e dentro da classe escreva o método **main**. Defina duas variáveis inteiros e atribua um valor para cada uma delas. Mande o programa exibir o valor da soma, multiplicação, divisão e subtração.
- 2) Defina uma classe **Exercicio2.java** e dentro da classe escreva o método **main**. Defina uma variável inteira e atribua um valor para ela. Mande o programa exibir “Eh par!” se o valor atribuído for par e “Eh impar!”, caso contrário. Use o operador % para verificar se o valor é par.
- 3) Defina uma classe **Exercicio3.java** e dentro da classe escreva o método **main**. Defina duas variáveis do tipo **float** e atribua um valor para cada uma delas. Mande o programa exibir qual delas é maior.
- 4) Defina uma classe **Exercicio4.java** e dentro da classe escreva o método **main**. Defina uma variável inteira denominada **ddd**. Usando o **switch/case** e com base no valor que você atribuir a ela, mande o programa exibir o destino com base na tabela a seguir:

DDD	Destination
61	Brasilia
71	Salvador
11	Sao Paulo
21	Rio de Janeiro
32	Juiz de Fora
19	Campinas
27	Vitoria
31	Belo Horizonte

O programa deverá exibir “DDD não cadastrado.” se o valor atribuído à variável não estiver presente na tabela.

- 5) Defina uma classe **Exercicio5.java** e dentro da classe escreva o método **main**. Defina uma variável inteira denominada **mes**. Com base no valor atribuído a variável imprima o nome do mês correspondente. Por exemplo, se o valor for igual a 4 então o programa deverá exibir “Abril.”. Se um valor igual a 13 for atribuído a variável, então o programa deverá exibir “Valor inválido.”.