

Lista de Exercícios

1- Crie uma classe *Animal* que permita armazenar as informações:

Nome, raça, peso, altura e idade

2- Crie 3 objetos da classe *Animal* criada anteriormente e defina os valores para todos os atributos da classe.

3- Crie uma classe chamada *Operações* (sem os acentos), que contenha:

Os atributos: *numero1* e *numero2*.

Os métodos: *soma*, *subtração*, *multiplicação* e *divisão* (sem os acentos)

4- No método *main*, efetue a leitura dos números 1 e 2.

Crie um objeto da classe *Operações* e chame os métodos criados passando os números lidos como parâmetro.