Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Campus Monterrey



Avance 2 Diseño de Compiladores

A01154891 Raúl Castellanos 08 de Octubre, 2021 Para este segundo avance se agregaron tres clases principales

- Directory
- Scopes_directory
- Vars

Las clases de Scopes_directory y Vars, heredan las propiedades de Directory, aunque se sobreescribe el constructor y para el case de Scopes se sobreescribe también la función de print().

Ambas clases, son usadas para poder tener los diccionarios de procedimientos y de variables.

Por otro lado, se agregaron los puntos neurolgicos necesarios para poder agregar las scopes (global, de las funciones, y del main) al parser. Junto con los necesarios para añadir las variables que se declaren en sus scopes correspondientes.

Finalmente, se añade tambien la clase Operation, que esta será usada más adelante para los cuádruplos. En esta clase se define el tipo que debe retornar, dados dos tipos y la operación (simbolo).

Resultado de una prueba:

```
New Scope program
New Scope miSuperFuncion
New Scope segundafuncion
New Scope main
SCOPE: program
valorNumerico -> {'type': 'int', 'value': None}
return_type -> void
SCOPE: miSuperFuncion
unvarParam -> {'type': 'int', 'value': None}
varFuncion1 -> {'type': 'int', 'value': None}
varFuncion3 -> {'type': 'float', 'value': None}
return_type -> bool
SCOPE: segundafuncion
varSegundo -> {'type': 'char', 'value': None}
return_type -> int
SCOPE: main
vars:
res -> {'type': 'int', 'value': None}
return_type -> void
correct
```