

La portée des variables

[Description](#)[Sommaire](#)

À propos de ce tutoriel

Nous n'allons rien apprendre de nouveau aujourd'hui mais nous allons faire le point sur une notion importante : La portée des variables (scope en anglais).

Les variables ont une portée limitée et n'existent que dans le bloc où elles sont définies

```
if (true) {  
    let a = 3  
}  
console.log(a) // ERREUR, a is not defined
```

En revanche une variable peut être lue dans les blocs enfants du bloc courant

```
let a = 3  
if (true) {  
    console.log(a) // 3  
    a = 5 // On modifie la variable du "scope" parent  
}  
console.log(a) // 5
```

On peut aussi avoir plusieurs variables de même nom avec des portées différentes

```
let a = 3  
if (true) {  
    let a = 5 // On crée une nouvelle variable pour le "scope" courant  
    console.log(a) // 5  
}
```

```
}  
console.log(a) // 3
```

Même si cela fonctionne, on essaiera d'éviter de réutiliser le même nom de variable pour éviter les confusions.