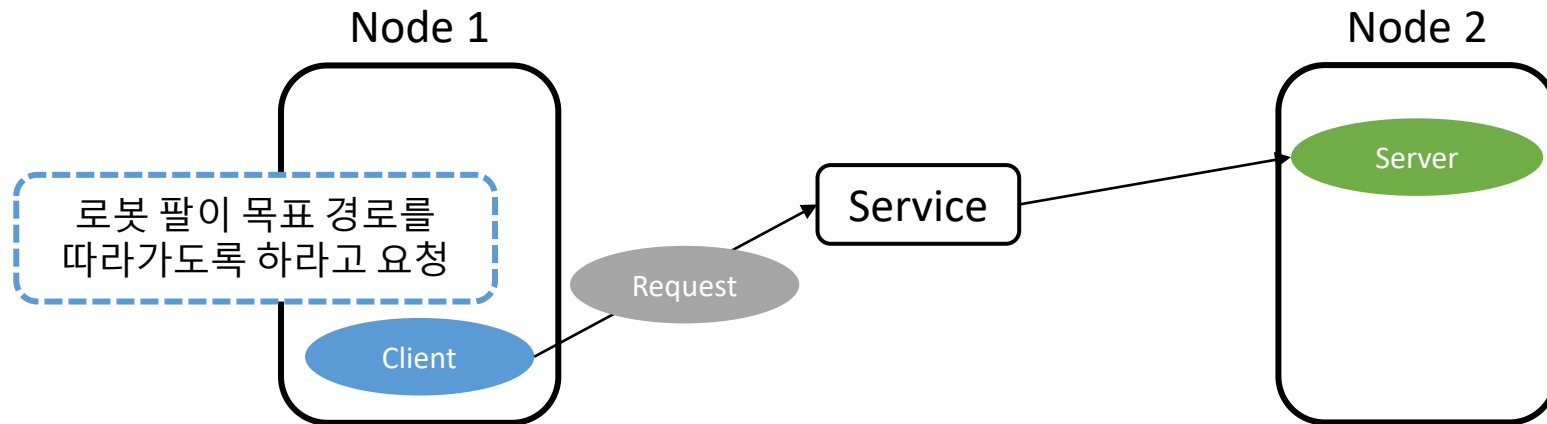


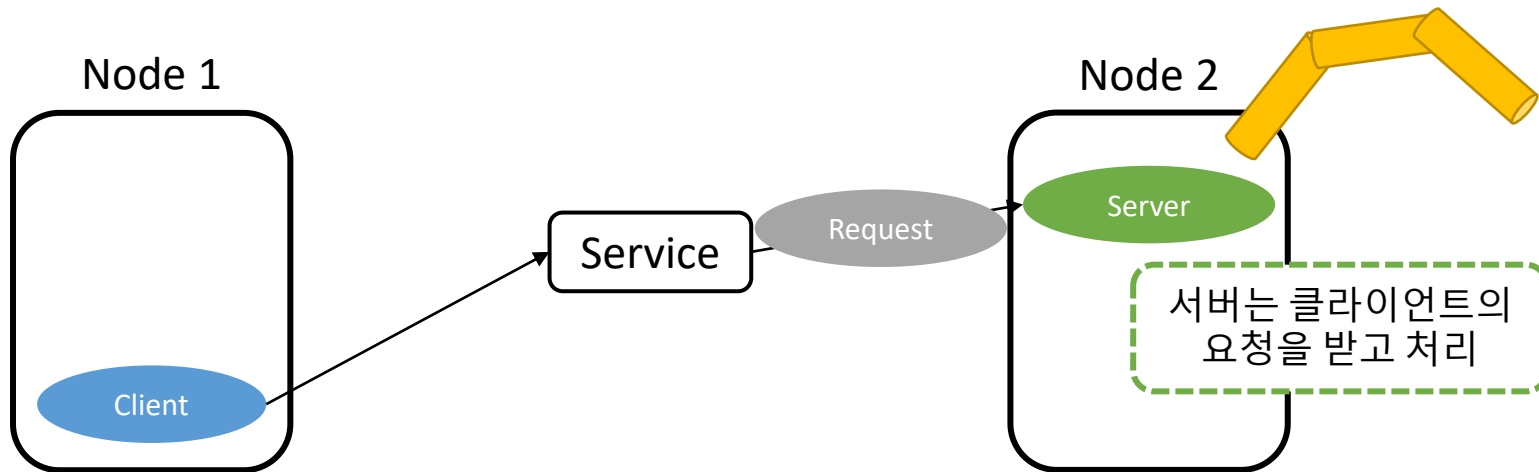
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Topic과 Service 사용 시 발생하는 issue
 - topic은 단방향 통신
 - service는 진행 과정의 정보 획득 불가 → short running task만 권장



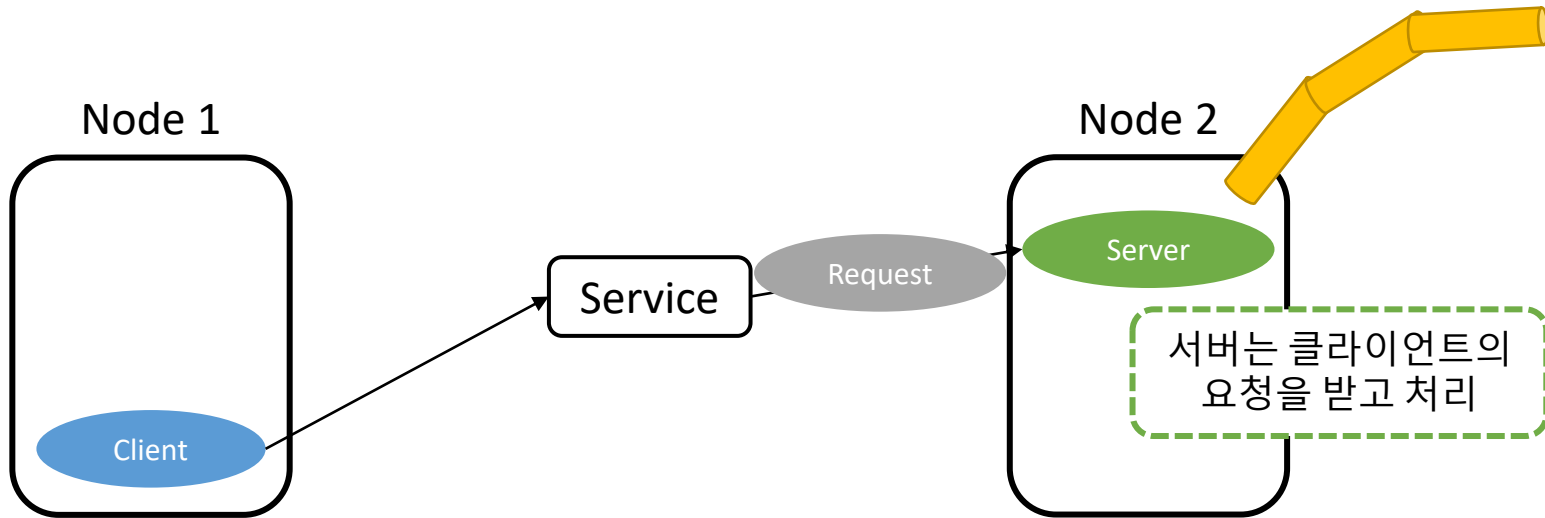
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Topic과 Service 사용 시 발생하는 issue
 - topic은 단방향 통신
 - service는 진행 과정의 정보 획득 불가 → short running task만 권장



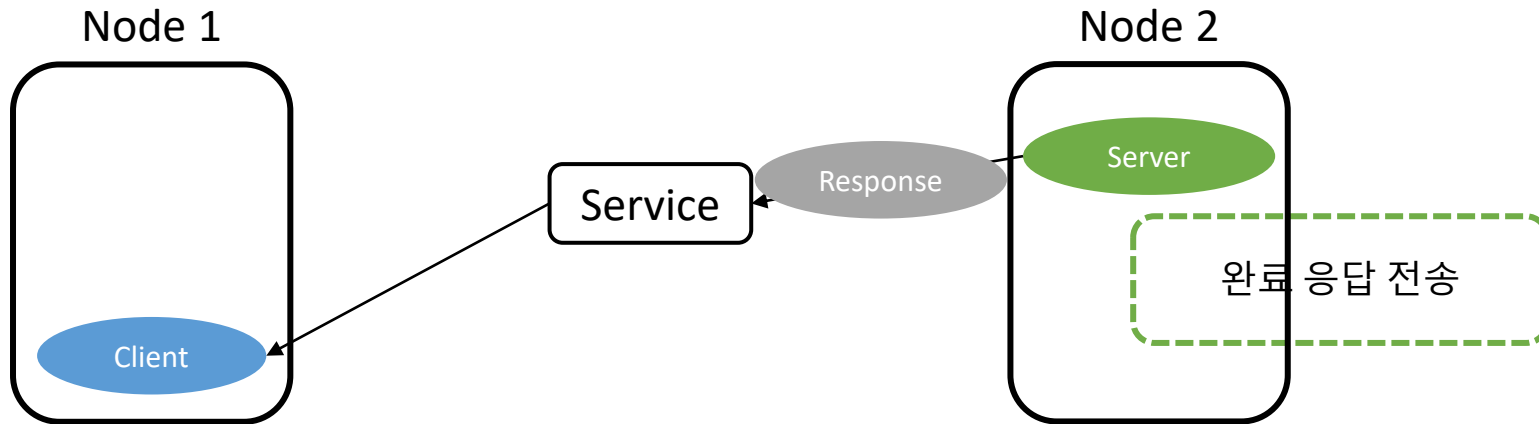
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Topic과 Service 사용 시 발생하는 issue
 - topic은 단방향 통신
 - service는 진행 과정의 정보 획득 불가 → short running task만 권장



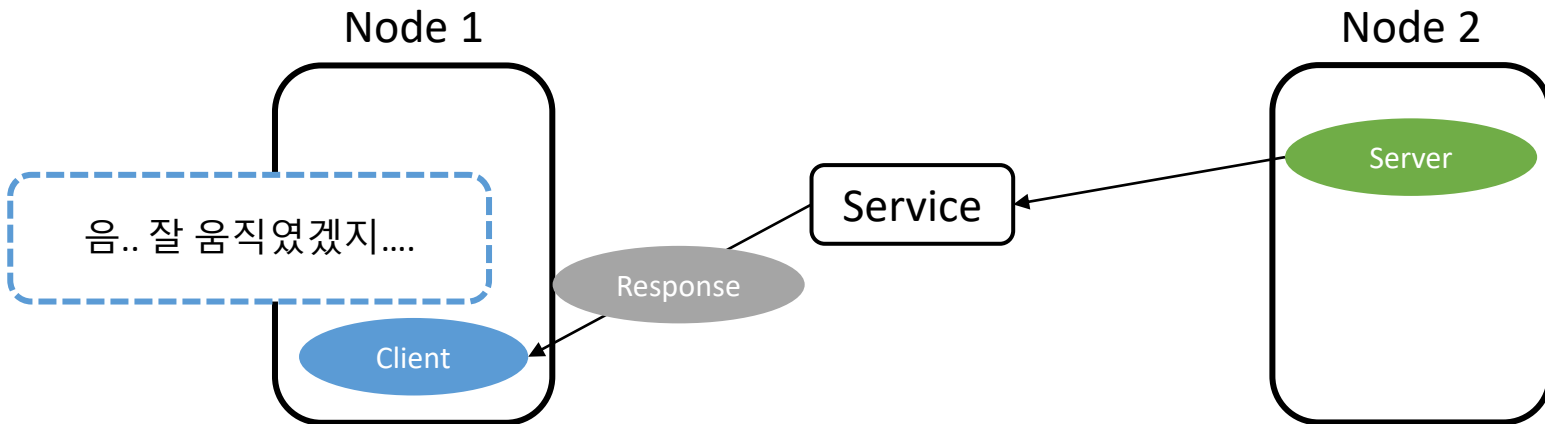
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Topic과 Service 사용 시 발생하는 issue
 - topic은 단방향 통신
 - service는 진행 과정의 정보 획득 불가 → short running task만 권장



4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Topic과 Service 사용 시 발생하는 issue
 - topic은 단방향 통신
 - service는 진행 과정의 정보 획득 불가 → short running task만 권장
 - service 과정에서 중간에 개입이 불가능 → long running task 중 취소 등이 불가



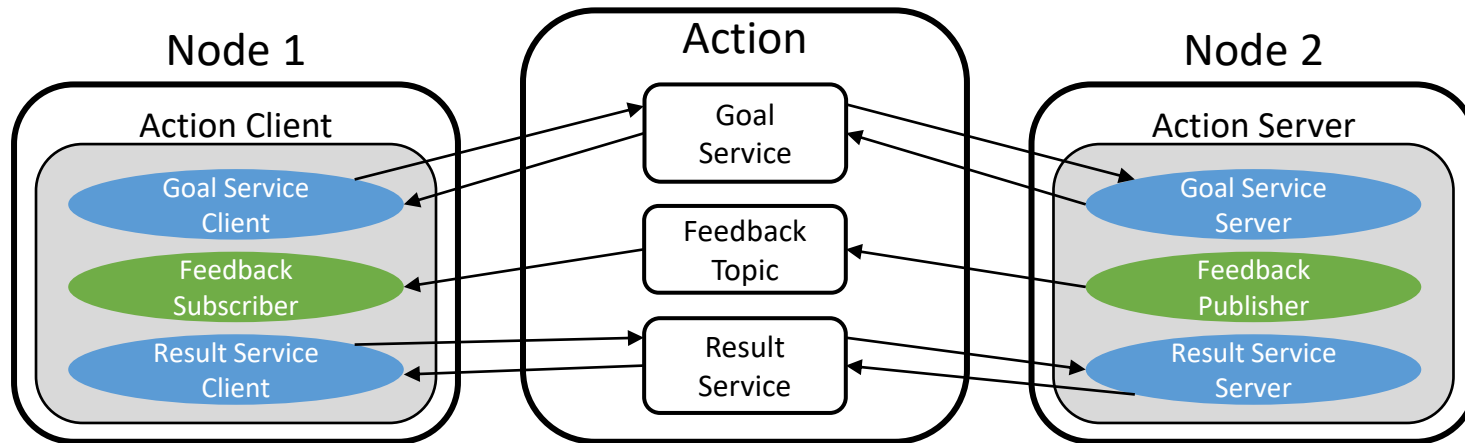
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Action Client : 특정 task를 요청하는 객체
- Action Server : 특정 task에 대한 중간 과정과 결과를 반환하는 객체



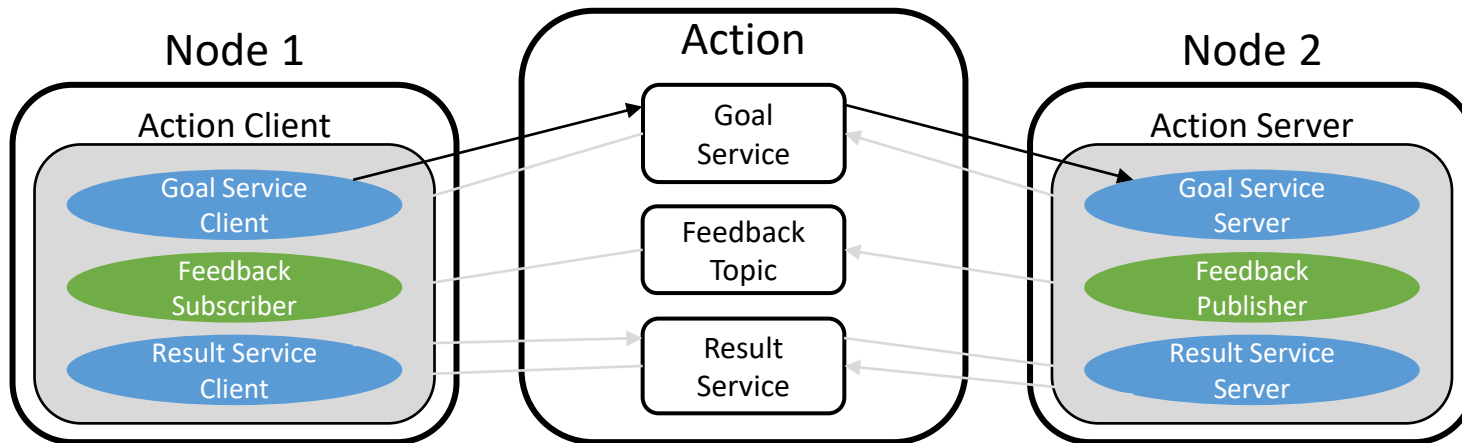
4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류

- Action : goal, feedback, result로 구성
 - goal : service 형태로 client가 server로 전달하는 달성 목표
 - feedback : topic 형태로 server가 client로 전달하는 목표의 진행 정보
 - result : service 형태로 server가 client로 전달하는 수행 결과

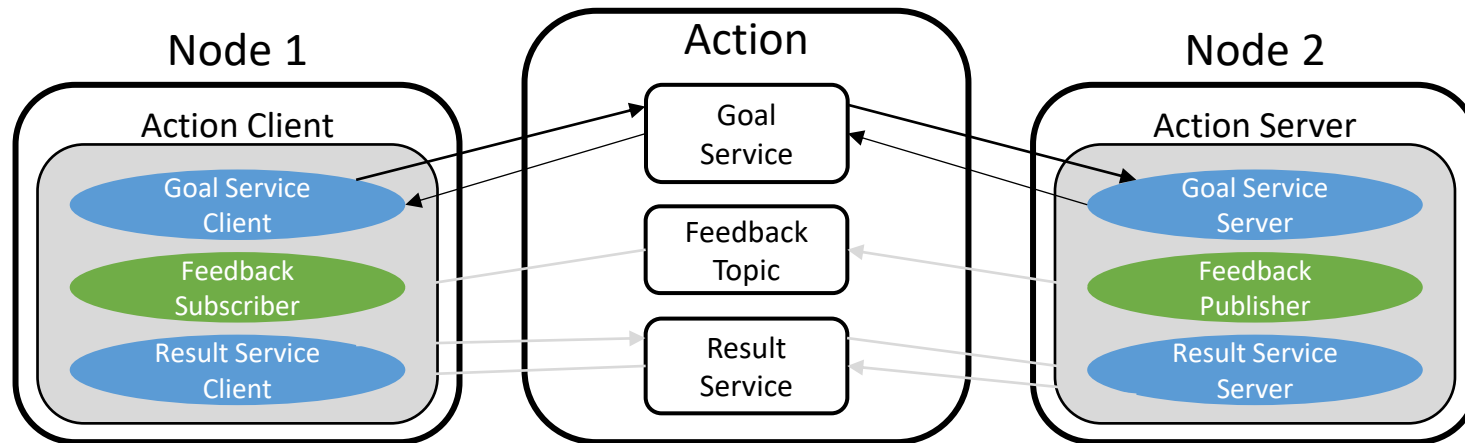


4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종.

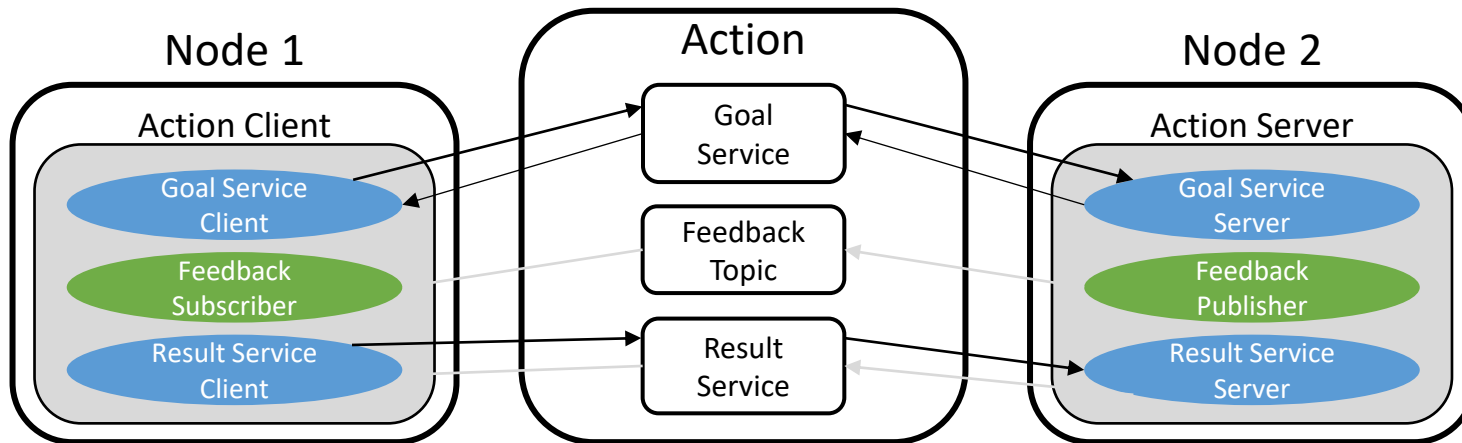
- client와 server의 상호작용 예시
- client가 goal을 request



4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류
- client와 server의 상호작용 예시
 - client가 goal을 request, server가 goal에 대한 response (accepted, rejected)



4. Action : Topic과 Service가 혼합된 데이터의 전달 방식의 한 종류
- client와 server의 상호작용 예시
 - client가 goal을 request, server가 goal에 대한 response
 - client가 result를 request



[Understanding actions — ROS 2 Documentation: Humble documentation](#)