**Titlul proiectului: Baba Is You**

**Autor: Tudusciuc Cristian-Rafael 1210A**

Facultatea de automatica si Calculatoare Iasi (2021-2022)

Email:cristian-rafael.tudusciuc@student.tuiasi.ro

GitHub link: https://github.com/RCTd/BabaIsYou

****

* **Gameplay:** Baba is You este un joc in care regulile ce trebuie urmate sunt prezente ca obiecte fizice in lumea jocului. Prin manipularea regulilor, poti schimba modul in care jocul functioneaza, reutilizeaza lucrurile gasite in nivele si produ interactii surprinzatoare!
* **Mecanici:** In lumea jocului exista cuvinte ce determina regulile nivelului astfel mutand cuvintele se modifica regulile oferind posibilitatea de a schimba modul in care obiectele interactioneaza unele cu altele. Ex: WALL IS STOP ofera obiectelor de tip zid proprietatea de coliziune iar ROCK IS WALL transforma orice obiect de tip piatra in obiect de tip zid.