Synopsis Projet Transverse L3-MaPro



**Groupe 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Chef de Projet | Radu | Gestion du projet, vérification |
| Responsable Design | Hugues | Interface graphique |
| Responsable Technique | Charles | Base de données |
| Sous-Responsable Technique | Clément | Base de données |
| Responsable communication | Louis | Profitabilité, chargé de communication |

Table des matières

[I) Analyse du projet 2](#_Toc734858)

[II) Travail de conception 3](#_Toc734859)

[III) Feuille de route 4](#_Toc734860)

[IV) Prototype 5](#_Toc734861)

# Analyse du projet

Comme l’année dernière, nous devons réaliser un projet en groupe afin de tester nos capacités. Que ce soit de savoir appliquer ce qu’on a appris ou se mettre en position plus risquée et partir en chemin inconnu, l’idée est de pouvoir réaliser un projet ambitieux dans les temps et en cohésion avec les membres d’une équipe.

Notre sujet du projet a été décidé il y a plusieurs mois avant le semestre 6. Le thème de cette année était de proposer quelque chose d’utile et c’est ce qu’on va faire. La question d’utile n’est pas forcément simple à répondre mais nous l’avons traité comme quelque chose dont on peut avoir besoin. Notre sujet est simple, proposer un logiciel de gestion de projet en entreprise (très certainement PME et TPE) permettant de prendre en compte chacun des détails comme les dépenses, revenus, employés travaillant dedans, chef de projet, salaires, dates limites…

Ainsi, ce sujet répond à la thématique, ce logiciel n’est pas indispensable mais il peut être très utile dans les sociétés qui ont plusieurs projets en même temps ou beaucoup trop de variables pour que tout le monde puisse travailler avec cohérence.

Le but est simplement de créer un logiciel complet et modulable en tant que L3. En revanche, dans un but plus ultime, cela serait de vendre notre projet à des entreprises comme je l’ai dit plus tôt, PME et TPE.

Le logiciel serait aussi modulable dans le sens où même les particuliers pourraient l’utiliser. Cela reste aussi, dans une définition très généraliste, un gestionnaire de dépenses et de revenus. Mais supposons, que l’on veuille juste les dépenses pour enregistrer les changements fait au sein des locaux d’une entreprise, cela sera aussi possible. D’une certaine manière les locaux n’engendreraient pas de revenus mais on n’aimerait pas qu’ils soient définis comme un projet, ainsi on voudrait permettre au logiciel d’afficher que les dépenses.

Niveau solutions, il en existe déjà pas mal. Sur le marché, il existe déjà SAP et d’autres mais les licences sont très chères. D’une manière plus générale on parle de logiciel ERP, il en existe plusieurs sur le marché comme SAP, SAGE, DIVALTO…

Cependant le prix de la licence est assez cher et est unique, chaque licence est par utilisateurs et peux voir le prix baisser au bout d’un certain nombre d’utilisateurs.

C’est là où entre notre projet, le fait que le prix de la licence soit aussi haut empêche certaines entreprises comme les PME et les TPE de pouvoir les utiliser et les rentabiliser. Nous voulons créer quelque chose de simple, avec un design épuré qui ne coûtera pas aussi cher.

De plus, l’installation d’un logiciel ERP engendre des frais de formation ERP aux employés. Dans notre cas, l’idée est vraiment de faire du logiciel un simple outil facile à prendre en main.

# Travail de conception

Notre sujet se divise en plusieurs problèmes. En effet, un logiciel ERP réponds normalement à 6 catégories :

* La gestion de projet
* La gestion de la vente
* La gestion des ressources humaines
* La gestion des stocks
* La gestion des fournisseurs
* La gestion comptable

Presque chacun de ces sujets sera abordé dans notre projet transverse.

Nous avons la gestion de projet avec le nombre des projets, de leurs employés impliqués dedans, date limite…

La gestion de la vente et fournisseurs ne sera pas forcément prise en compte, on parlera plus de gestion des stocks dans notre cas.

La gestion des ressources humaines représente tous les employés, leur nom, ID, salaires, affectation de projets…

La gestion comptable permettra de gérer les revenus et dépenses en étant étroitement liée à la gestion des stocks et des ressources humaines : revenus après-vente, dépenses matérielles, dépenses logicielles, salaires…

Les problèmes à traiter sont donc plutôt clairs, l’idée est maintenant de les traiter efficacement. Ainsi nous nous sommes séparés pour effectuer chacun une tâche majeure du projet.

Nous voulons un design simple et épuré pour que le logiciel soit facile à prendre en main et agréable à utiliser. Nous devons vendre un logiciel qui soit compréhensible lorsque l’on observe pour la première fois. Ainsi Hugues Bégeot s’occupe de la partie design/interface graphique.

Ensuite nous voulons une base de données complète car c’est un peu la base du projet ; pouvoir tout gérer efficacement. Il faut aussi pouvoir la lier au logiciel. Ainsi Clément Lambling et Charles Robichon s’en occuperont.

Pour relier la base de données avec le logiciel, il faut bien évidemment du développement en plus de rajouter un système de données privées (réservées au chef de projet par exemple). Ainsi Radu Cernaianu, chef de projet s’en chargera.

Enfin le dernier problème à traiter est celui des finances. Pour cela, nous voulons insérer une représentation graphique des revenus par rapport aux dépenses ainsi que diverses prédictions mathématiques. Pour cela, Louis Potron s’en chargera.

Notre sujet est donc de créer un logiciel ERP facile à prendre en main, simple mais complet.

# Feuille de route

La feuille de route risque d’être assez simple. En effet, nous avions déjà réfléchi au sujet il y a plusieurs semaines et essayé de le mener à bien. Chacune des personnes aura à peu près la même charge de travail mais chaque travail sera différent. Il y a le développement qui sera lié au design, la base de données devra être bien intégrée au logiciel et ainsi que les prédictions financières.

Notre travail se mettra en commun quand tout le monde aura bien avancé dans sa partie, dans l’ensemble tout le monde s’entend bien dans le groupe et parle quand il y a un souci pour lier deux parties.

Une fois que quelqu’un aura fini sa partie, je dis bien fini, il pourra aider au design ou il pourra peaufiner sa propre partie.

En soi, chaque partie à le même niveau de difficulté si on s’y met vraiment. Mais une fois qu’on sera bien lancé sur un module alors il deviendra assez simple de le finir et de l’améliorer. Le plus dur restera de bien tout relier avec la partie design afin d’obtenir un logiciel final (ainsi qu’un prototype).

Concernant les dates liées aux projets :

28/01/2019 – Première séance, création du schéma UML, Q&A sur le sujet

25/02/2019 – Finalisation du design de la base de données, fin de la première étape du prototype

18/03/2019 – Présentation du prototype, début de l’analyse financière

# Prototype

Le prototype en soi risque de beaucoup ressembler au logiciel final. En effet, après le prototype, les changements fait seront probablement derrière le logiciel, que ce soit amélioration du code, de la base de données, de différentes prédictions financières, le design de base risque d’être le même.

Les deux éléments importants qui risquent de changer seront d’une part le design, grâce aux avis extérieurs nous pourrons améliorer cette partie. En effet, soit il est très bien comme il est et nous le gardons, soit nous le refaisons. D’autre part, l’insertion de modules.

Les éléments visibles qui seront dans le prototype seront l’authentification, création d’utilisateurs, la gestion des employés et des projets. Ainsi, base de données, design et développement derrière le projet.