

# Voz del Este

# Obligatorio Taller de Tecnología

Franco Nieto, Rodrigo Ciosek

Profesores: Martin Álvarez

2025

# Introducción

Se solicita el desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma (Android/IOS/Windows) utilizando .NET MAUI para una emisora de radio FM ubicada en Punta del Este. Esta aplicación estará orientada a ofrecer múltiples servicios a los oyentes, desde noticias, clima, cotizaciones, cine, hasta interacción con patrocinadores. La solución deberá estar orientada a la experiencia del usuario, con una estética amigable y preferencia por los colores azules.

# Índice

# Contenido

Presentación del Cliente	3
Requerimientos Funcionales	3
	5
Herramientas utilizadas	7
Arquitectura del Sistema	7
Manual de Usuario	10
Login	
Registro	
Menu de Usuario	12
Página Principal	
Menu de Usuario	
Clima	14
Cotizaciones	14
	15
	Frant Bookmark not defined

# Presentación del Cliente

**Voz del Este FM** es una emisora local del departamento de Maldonado. En su proceso de modernización, ha apostado por la digitalización para fortalecer el vínculo con los oyentes y mejorar la eficiencia en su operación.

## **Requerimientos Funcionales**

## 1. Login de Usuario

- Implementar autenticación por huella dactilar (biometría). X
- En caso de que la huella no esté disponible o falle, permitir el login mediante usuario y contraseña. ✓
- Guardar sesión de usuario autenticado. ✓

## 2. Registro de Usuario

- Los usuarios podrán registrarse desde la app ingresando:
  - ∪ Usuario, Contraseña, Nombre completo, Dirección, Teléfono, Email, Foto de perfil. ✓
  - o Los datos deben almacenarse en una base de datos local SQLite. ✓
  - o Validar datos obligatorios y formato (por ejemplo, email y teléfono). ✓

#### 3. Servicio de Clima

- Consumir la API de OpenWeatherMap para:
  - Mostrar el clima actual en Punta del Este. ✓
  - o Mostrar el pronóstico extendido de los próximos 5 días. ✓
  - Debe incluir iconos de clima, temperaturas y descripción textual (ej: "lluvia ligera"). ✓

## 4. Servicio de Cotizaciones

- Usar la API de CurrencyLayer (versión gratuita) para mostrar:
  - o Cotización del euro, dólar y real brasileño frente al peso uruguayo. ✓
  - Actualización automática diaria. ✓

#### 5. Servicio de Noticias

- Integrar la API de NewsData.io para mostrar:
  - Noticias actuales sobre Uruguay. ✓
  - o Incluir Titulo, imagen, resumen, enlace al artículo original. ✓
  - Permitir filtrar por categorías o palabras clave. ✓

#### 6. Servicio de Cine

## Usar la API gratuita de TheMovieDB para:

- Mostrar próximos estrenos de cine.
- o Incluir imagen del poster, titulo, sinopsis, fecha de estreno. ✓
- Posibilidad de buscar por género o palabra clave.

# 7. Gestión de patrocinadores

- Sección de gestión de patrocinadores con:
  - o Nombre del patrocinador. ✓
  - o Logo (imagen) ✓
  - Dirección, seleccionada mediante un mapa interactivo (Geolocalización). ✓
- Sección para usuarios:
  - Ver patrocinadores en mapa mostrando su ubicación ✓
  - o La ubicación actual del usuario. X
  - o Mostrar ruta sugerida para llegar. X

## 8. Preferencias del Usuario

Permitir a cada usuario configurar que secciones desea ver al inicio de la app. ✓

# 9. Requisitos de Diseño

- Estética limpia, moderna y profesional. ✓
- Preferencia por colores azules en la paleta de diseño √
- El diseño debe ser responsivo y adaptado tanto a smartphones como tablets. √
- Interacción intuitiva y amigable para el usuario promedio. √

# Alcance del Sistema

El sistema fue concebido como una aplicación móvil multiplataforma orientada a brindar servicios informativos y personalizados a usuarios en Uruguay. La aplicación incluyó funcionalidades de autenticación, registro, visualización de datos externos, gestión de contenido local y configuración personalizada, con un diseño moderno y adaptativo.

# Autenticación y Registro

La aplicación permitió el inicio de sesión mediante usuario y contraseña, con persistencia de sesión para usuarios autenticados. Los usuarios pudieron registrarse ingresando datos personales como nombre completo, dirección, teléfono, correo electrónico, foto de perfil, usuario y contraseña. Los datos se almacenaron en una base de datos local SQLite, y se validaron tanto los campos obligatorios como el formato de los datos (por ejemplo, correo electrónico y teléfono).

#### Servicio de Clima

Se integró la API de OpenWeatherMap para mostrar el clima actual en Punta del Este y el pronóstico extendido de los siguientes cinco días. La información incluyó iconos representativos del clima, temperaturas y descripciones textuales.

## Servicio de Cotizaciones

Se utilizó la API de CurrencyLayer (versión gratuita) para mostrar la cotización del euro, dólar y real brasileño frente al peso uruguayo. La información se actualizó automáticamente una vez al día.

#### Servicio de Noticias

La aplicación integró la API de NewsData.io para mostrar noticias actuales sobre Uruguay. Cada noticia incluyó título, imagen, resumen y enlace al artículo original. Se permitió además el filtrado por palabras clave.

# Servicio de Cine

Se integró la API gratuita de TheMovieDB para mostrar próximos estrenos de cine. Cada película incluyó imagen del póster, título, sinopsis y fecha de estreno. Se habilitó la búsqueda por género o palabra clave.

## Gestión de Patrocinadores

La aplicación contó con una sección de gestión de patrocinadores, donde se registraron nombre, logo e ingreso de dirección mediante un mapa interactivo. Los usuarios pudieron visualizar los patrocinadores en el mapa, incluyendo su ubicación.

#### Preferencias del Usuario

Cada usuario tuvo la posibilidad de configurar qué secciones deseaba visualizar al inicio de la aplicación, personalizando su experiencia.

# Diseño y Experiencia de Usuario

El diseño se mantuvo limpio, moderno y profesional, con preferencia por colores azules en la paleta visual. La interfaz fue responsiva y se adaptó tanto a smartphones como a tablets, con una interacción intuitiva y amigable para el usuario promedio.

## Funcionalidades Fuera de Alcance

Las siguientes funcionalidades no fueron incluidas en el alcance del sistema:

- Autenticación biométrica mediante huella dactilar.
- Visualización de la ubicación actual del usuario.
- Cálculo de ruta sugerida hacia patrocinadores.

# Herramientas utilizadas

- Plataforma de desarrollo: .NET MAUI (Multiplataforma: Android, iOS, Windows)
- Lenguaje de programación: C#
- Base de datos local: SQLite (mediante SQLite-net-pcl)
- Patrón de arquitectura: MVVM con CommunityToolkit.MVVM
- Inyección de dependencias
- Mapas y geolocalización:
  - o **Leaflet.js** para renderizado de mapas interactivos
  - OpenStreetMap como proveedor de cartografía base

# Arquitectura del Sistema

La arquitectura se estructuró siguiendo el patrón MVVM (Model-View-ViewModel), con separación clara de responsabilidades, inyección de dependencias, persistencia local en SQLite y consumo de APIs externas. El proyecto se organizó en capas funcionales distribuidas en carpetas, cada una con una función específica.

# 2. Estructura Arquitectónica

#### 2.1 Datos

Contiene la lógica de acceso a datos y persistencia local.

#### Interfaces/

Define contratos como IClimaRepositorio.cs, que abstraen el acceso a datos climáticos. Esto permite desacoplar la lógica de persistencia del resto de la aplicación.

# Repositorios/

Implementa las interfaces, por ejemplo ClimaRepositorio.cs, que gestiona la lectura/escritura en SQLite usando SQLite-net-pcl. Aquí se encapsulan las operaciones CRUD y se aplican validaciones de formato.

## 2.2 Modelos

Define los DTOs que representan los datos consumidos desde APIs externas o persistidos localmente.

- ClimaForecastDTO.cs: estructura para el pronóstico extendido.
- ClimaMainDTO.cs: datos del clima actual.

Estos modelos se deserializan desde JSON y se adaptan a la UI mediante mapeo en los servicios.

## 2.3 Orquestadores

Actúan como capa intermedia entre los servicios y la base de datos. Su función principal es coordinar la actualización de datos desde APIs externas hacia el repositorio local, y exponer datos ya persistidos para su visualización.

- ClimaOrquestador.cs: gestiona la sincronización entre Clima servicio y Clima repositorio.
- CotizacionOrquestador.cs: realiza la misma función que <u>ClimaOrquestador</u> pero para cotizaciones.

Esta capa permite abstraerse de la lógica de recuperación de datos externos (servicios) y la comunicación directa con la base de datos (repositorios).

#### 2.4 ViewModels

Contiene la lógica de presentación y comportamiento de las vistas. Cada ViewModel expone propiedades observables (ObservableCollection, ObservableProperty, ObservableObject, etc) y comandos (ICommand) que son enlazados desde la UI.

- Ejemplos:
- ClimaViewModel.cs: gestiona la visualización la vista Clima.

Los ViewModels son inyectados mediante constructor y asignados al BindingContext de cada vista. Se utiliza **CommunityToolkit.MVVM** para simplificar la implementación de bindings ([ObservableProperty]).

#### 2.5 Servicios

Encapsulan la lógica de integración con APIs externas.

- ClimaServicio.cs y ServicioClima.cs: gestionan las llamadas HTTP a OpenWeatherMap, deserializan la respuesta y la transforman en DTOs.
- Servicios similares se implementan para CurrencyLayer, NewsData.io y TheMovieDB.

Estos servicios se inyectan mediante Dependency Injection, desacoplamiento.

#### 2.6 Vistas

Contiene las interfaces gráficas definidas en XAML y sus code-behind.

Clima.xaml: vista que muestra el clima.

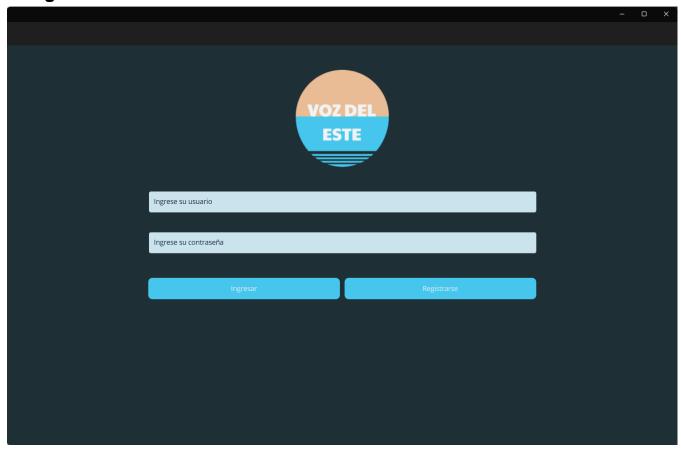
Las vistas están conectadas a sus ViewModels mediante bindings, y utilizan layouts responsivos (Grid, FlexLayout) y estilos definidos para mantener coherencia visual.

# 2.7 Mapas y Geolocalización

La visualización de patrocinadores se realiza mediante un componente WebView que integra **Leaflet.js**, utilizando **OpenStreetMap** como proveedor de cartografía base. Las ubicaciones se gestionan desde el ViewModel correspondiente, y se renderizan dinámicamente en el mapa con marcadores personalizados.

# Manual de Usuario

# Login



- Ingresar: valida usuario y contraseña para acceder a la app.
- Registrarse: abre el formulario para crear una nueva cuenta.

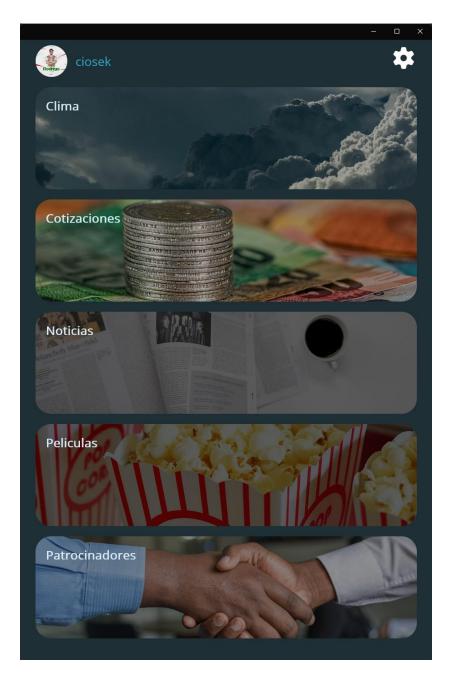
# Registro



- Suba una foto (opcional): permite seleccionar y cargar una imagen de perfil desde el dispositivo.
- Registrarse: guarda los datos ingresados y crea la cuenta del usuario.

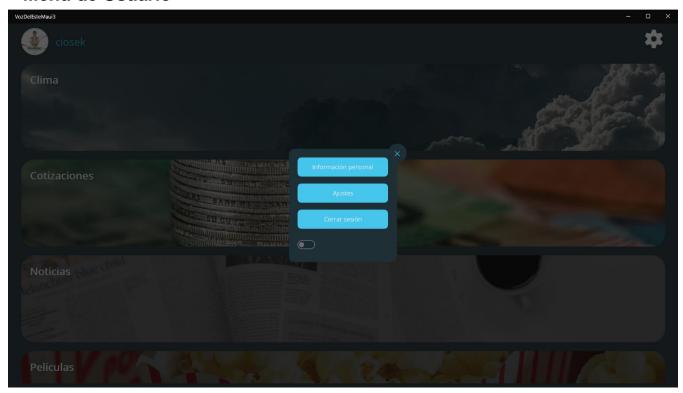
# Menu de Usuario

# Página Principal



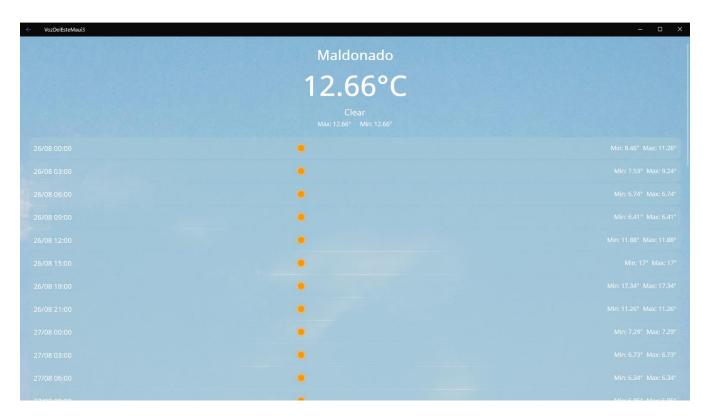
- Clima: muestra el estado meteorológico actual.
- Cotizaciones: accede a valores de monedas.
- Noticias: abre el panel con búsqueda de artículos.
- Películas: abre el panel con búsqueda de películas.
- Ajustes (ícono de engranaje): permite modificar datos del perfil, cambiar contraseña y configurar preferencias del usuario

# Menu de Usuario



- Información personal: permite ver los datos del perfil.
- Ajustes: accede a configuraciones de visualización del usuario.
- Cerrar sesión: finaliza la sesión actual y vuelve a la pantalla de login.
- Interruptor de tema: cambia entre modo claro y modo oscuro de la interfaz.

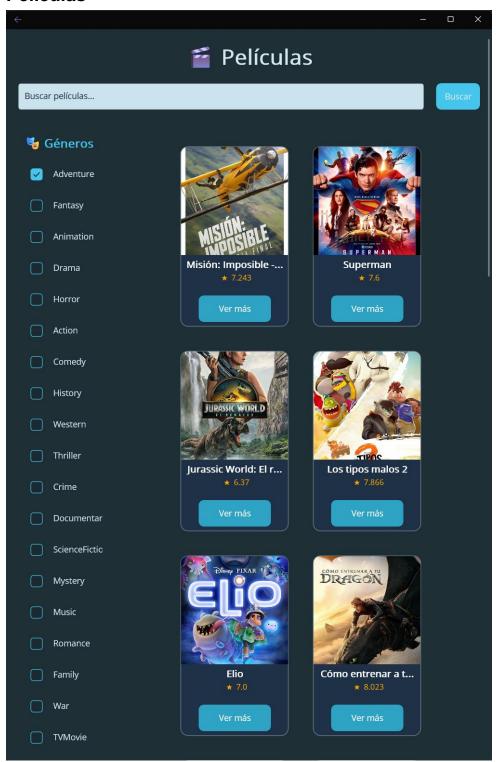
# Clima



# Cotizaciones

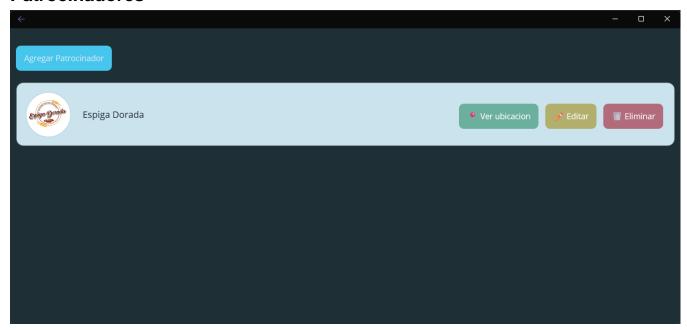


# **Peliculas**



- Barra de búsqueda: permite buscar películas por título o palabra clave.
- Menú de géneros: lista vertical con categorías como Aventura, Drama, Comedia, etc.
- Grid de películas: muestra tarjetas con póster, título y puntuación.
- Botones "Ver más": permiten acceder a los detalles ampliados de cada película.

# **Patrocinadores**



- Botón "Agregar Patrocinador": permite añadir nuevos patrocinadores al sistema.
- Tarjeta de patrocinador: muestra logo y nombre del patrocinador (ej. Espiga Dorada).
- Botón "Ver ubicación": muestra la localización del patrocinador.
- Botón "Editar": permite modificar los datos del patrocinador.
- Botón "Eliminar": elimina el patrocinador del listado.

# Conclusión

Este trabajo nos permitió aprender sobre .NET MAUI y aplicarlo en el desarrollo de una aplicación multiplataforma con funciones útiles. Nos organizamos para repartir tareas, resolver problemas y mantener el código ordenado.

Cada parte de la app fue hecha con integración de APIs externas, cuidando también la documentación y el diseño para que el resultado sea funcional y presentable.

El proyecto nos ayudó a mejorar en planificación, trabajo en equipo y buenas prácticas de desarrollo. Quedamos conformes con lo que logramos.