

```

quickSort(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> >)
├── correctness
│   └── I don't know
├── weight
│   └── 8
├── arguments on entry
│   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   [0] = 10,
│   │   [1] = 7,
│   │   [2] = 1
│   │ }
│   ├── low = 0
│   ├── high = 2
│   └── gdb_bug = ""
├── arguments when returning
│   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   [0] = 10,
│   │   [1] = 1,
│   │   [2] = 7
│   │ }
│   └──
├── children
│   ├── partition(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int)
│   │   ├── correctness
│   │   │   └── I don't know
│   │   ├── weight
│   │   │   └── 2
│   │   ├── arguments on entry
│   │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   │   │   [0] = 10,
│   │   │   │   [1] = 7,
│   │   │   │   [2] = 1
│   │   │   │   }
│   │   │   ├── low = 0
│   │   │   ├── high = 2
│   │   │   └── arguments when returning
│   │   │       ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   │       │   [0] = 10,
│   │   │       │   [1] = 7,
│   │   │       │   [2] = 1
│   │   │       │   }
│   │   │       └──
│   │   ├── return value
│   │   │   └── 0
│   │   └── children
│   │       ├── swap(int*, int*)
│   │       │   ├── correctness
│   │       │   │   └── I don't know
│   │       │   ├── weight
│   │       │   │   └── 1
│   │       │   ├── arguments on entry
│   │       │   │   ├── a = 10
│   │       │   │   └── b = 1
│   │       │   └── arguments when returning
│   │       │       ├── a = 10
│   │       │       └── b = 1
│   └── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> >)
│       ├── correctness
│       │   └── I don't know
│       ├── weight
│       │   └── 1
│       ├── arguments on entry
│       │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│       │   │   [0] = 10,
│       │   │   [1] = 7,
│       │   │   [2] = 1
│       │   │   }
│       │   ├── low = 0
│       │   ├── high = -1
│       │   └── gdb_bug = ""
│       ├── arguments when returning
│       │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│       │   │   [0] = 10,
│       │   │   [1] = 7,
│       │   │   [2] = 1
│       │   │   }
│       │   └──
│       └──
│   ├── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> >)
│   │   ├── correctness
│   │   │   └── I don't know
│   │   ├── weight
│   │   │   └── 4
│   │   ├── arguments on entry
│   │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   │   │   [0] = 10,
│   │   │   │   [1] = 7,
│   │   │   │   [2] = 1
│   │   │   │   }
│   │   │   ├── low = 1
│   │   │   ├── high = 2
│   │   │   └── gdb_bug = ""
│   │   ├── arguments when returning
│   │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   │   │   [0] = 10,
│   │   │   │   [1] = 1,
│   │   │   │   [2] = 7
│   │   │   │   }
│   │   │   └──
│   │   └── children
│   │       ├── partition(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int)
│   │       │   ├── correctness
│   │       │   │   └── I don't know
│   │       │   ├── weight
│   │       │   │   └── 1
│   │       │   ├── arguments on entry
│   │       │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │       │   │   │   [0] = 10,
│   │       │   │   │   [1] = 7,
│   │       │   │   │   [2] = 1
│   │       │   │   │   }
│   │       │   │   ├── low = 1
│   │       │   │   ├── high = 2
│   │       │   │   └── arguments when returning
│   │       │   │       ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │       │   │       │   [0] = 10,
│   │       │   │       │   [1] = 1,
│   │       │   │       │   [2] = 7
│   │       │   │       │   }
│   │       │   │       └──
│   │       │   └── return value
│   │       │       └── 1
│   │       └── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> >)
│   │           ├── correctness
│   │           │   └── I don't know
│   │           ├── weight
│   │           │   └── 1
│   │           ├── arguments on entry
│   │           │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │           │   │   [0] = 10,
│   │           │   │   [1] = 1,
│   │           │   │   [2] = 7
│   │           │   │   }
│   │           │   ├── low = 1
│   │           │   ├── high = 0
│   │           │   └── gdb_bug = ""
│   │           ├── arguments when returning
│   │           │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │           │   │   [0] = 10,
│   │           │   │   [1] = 1,
│   │           │   │   [2] = 7
│   │           │   │   }
│   │           │   └──
│   │           └──
│   └── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int>> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> >)
│       ├── correctness
│       │   └── I don't know
│       ├── weight
│       │   └── 1
│       ├── arguments on entry
│       │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│       │   │   [0] = 10,
│       │   │   [1] = 1,
│       │   │   [2] = 7
│       │   │   }
│       │   ├── low = 2
│       │   ├── high = 2
│       │   └── gdb_bug = ""
│       ├── arguments when returning
│       │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│       │   │   [0] = 10,
│       │   │   [1] = 1,
│       │   │   [2] = 7
│       │   │   }
│       │   └──
│       └──

```