```
quickSort(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char> >)
├── correctness
│   └── I don't know
├── weight
│   └── 9
├── arguments on entry
│   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│   │   [0] = 10,
│   │   [1] = 7,
│   │   [2] = 1
│   │   }
│   ├── low = 0
│   ├── high = 2
│   └── gdb_bug = ""
├── arguments when returning
│   └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
│       [0] = 10,
│       [1] = 1,
│       [2] = 7
│       }
└── children
    ├── partition(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int)
    │   ├── correctness
    │   │   └── I don't know
    │   ├── weight
    │   │   └── 2
    │   ├── arguments on entry
    │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
    │   │   │   [0] = 10,
    │   │   │   [1] = 7,
    │   │   │   [2] = 1
    │   │   │   }
    │   │   ├── low = 0
    │   │   └── high = 2
    │   ├── arguments when returning
    │   │   └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
    │   │       [0] = 10,
    │   │       [1] = 7,
    │   │       [2] = 1
    │   │       }
    │   ├── return value
    │   │   └── 0
    │   └── children
    │       └── swap(int*, int*)
    │           ├── correctness
    │           │   └── I don't know
    │           ├── weight
    │           │   └── 1
    │           ├── arguments on entry
    │           │   ├── a = 10
    │           │   └── b = 1
    │           └── arguments when returning
    │               ├── a = 10
    │               └── b = 1
    ├── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char> >)
    │   ├── correctness
    │   │   └── I don't know
    │   ├── weight
    │   │   └── 1
    │   ├── arguments on entry
    │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
    │   │   │   [0] = 10,
    │   │   │   [1] = 7,
    │   │   │   [2] = 1
    │   │   │   }
    │   │   ├── low = 0
    │   │   ├── high = -1
    │   │   └── gdb_bug = ""
    │   └── arguments when returning
    │       └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
    │           [0] = 10,
    │           [1] = 7,
    │           [2] = 1
    │           }
    └── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>, std::allocator<char> >)
        ├── correctness
        │   └── I don't know
        ├── weight
        │   └── 5
        ├── arguments on entry
        │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
        │   │   [0] = 10,
        │   │   [1] = 7,
        │   │   [2] = 1
        │   │   }
        │   ├── low = 1
        │   ├── high = 2
        │   └── gdb_bug = ""
        ├── arguments when returning
        │   └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
        │       [0] = 10,
        │       [1] = 1,
        │       [2] = 7
        │       }
        └── children
            ├── partition(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int)
            │   ├── correctness
            │   │   └── I don't know
            │   ├── weight
            │   │   └── 2
            │   ├── arguments on entry
            │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
            │   │   │   [0] = 10,
            │   │   │   [1] = 7,
            │   │   │   [2] = 1
            │   │   │   }
            │   │   ├── low = 1
            │   │   └── high = 2
            │   ├── arguments when returning
            │   │   └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
            │   │       [0] = 10,
            │   │       [1] = 1,
            │   │       [2] = 7
            │   │       }
            │   ├── return value
            │   │   └── 1
            │   └── children
            │       └── swap(int*, int*)
            │           ├── correctness
            │           │   └── I don't know
            │           ├── weight
            │           │   └── 1
            │           ├── arguments on entry
            │           │   ├── a = 7
            │           │   └── b = 1
            │           └── arguments when returning
            │               ├── a = 1
            │               └── b = 7
            ├── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
            │   std::allocator<char> >)
            │   ├── correctness
            │   │   └── I don't know
            │   ├── weight
            │   │   └── 1
            │   ├── arguments on entry
            │   │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
            │   │   │   [0] = 10,
            │   │   │   [1] = 1,
            │   │   │   [2] = 7
            │   │   │   }
            │   │   ├── low = 1
            │   │   ├── high = 0
            │   │   └── gdb_bug = ""
            │   └── arguments when returning
            │       └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
            │           [0] = 10,
            │           [1] = 1,
            │           [2] = 7
            │           }
            └── quickSort(std::vector<int, std::allocator<int> >&, int, int, std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
                std::allocator<char> >)
                ├── correctness
                │   └── I don't know
                ├── weight
                │   └── 1
                ├── arguments on entry
                │   ├── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
                │   │   [0] = 10,
                │   │   [1] = 1,
                │   │   [2] = 7
                │   │   }
                │   ├── low = 2
                │   ├── high = 2
                │   └── gdb_bug = ""
                └── arguments when returning
                    └── my_vector = std::vector of length 3, capacity 3 = {
                        [0] = 10,
                        [1] = 1,
                        [2] = 7
                        }
```