Reison Corazao Hinojosa

Cusco, Perú • +51 974457549 • reison.dev@gmail.com • Linkedin • Portafolio

Desarrollador Web con experiencia en el desarrollo de aplicaciones empresariales, especializado en la creación de soluciones modulares, seguras y escalables. Con enfoque en la optimización de sistemas robustos bajo metodologías ágiles como SCRUM, aplicando principios SOLID, patrones de diseño y buenas prácticas de arquitecturas de software para garantizar mantenibilidad y rendimiento a largo plazo.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Backend: C# (.NET), PHP (Laravel), Java
- Frontend: React, Angular, Tailwind CSS, HTML, JavaScript, TypeScript
- Bases de datos: MySQL, PostgreSQL, SQL Server, T-SQL, MongoDB, Redis
- DevOps & CI/CD: GitHub Actions, Docker, Nginx
- Pruebas y herramientas: Postman, Swagger, Apache Kafka
- Control de versiones: Git, GitHub, GitLab
- Metodologías ágiles: Scrum, Kanban

EXPERIENCIA

PROGRAMADOR BACKEND .NET, Laravel

GEOR APLICACIONES S.A.C., Lima, Perú

Julio, 2023 - Junio, 2025

- Encargado de la reestructuración del sistema ERP multi-tenant a una arquitectura modular inspirada en Odoo, que permite a los clientes instalar y gestionar módulos.
- Rediseño del sistema de roles y permisos por Cliente (Tenant), facilitando la gestión granular de accesos y acciones.
- Implementación de Stripe como pasarela de pago, integrando funcionalidades de suscripción, pagos recurrentes, gestión de clientes, validación de métodos de pago y automatizaciones.
- Desarrollo y mantenimiento de servicios Backend utilizando .NET y Laravel, creando APIs eficientes, lógica de negocios y capa de datos para aplicaciones web.
- Configuración e implementación de SignalR (WebSocket) para la emisión de eventos en tiempo real, mejorando la comunicación e interacción con los usuarios.
- Integración de Apache Kafka para la comunicación asíncrona entre servicios, lo que permitió mejorar la escalabilidad y la eficiencia de las operaciones.
- Optimización en el rendimiento de las aplicaciones utilizando técnicas de caching y optimización de consultas, mejorando significativamente la eficiencia y el tiempo de respuesta.

PROYECTOS

PROYECTO PERSONAL: Stop/Basta/Tutti Frutti – Juego multijugador Web

Demo: https://stop.reisondev.com

- Desarrollo de una aplicación web basado en el juego de palabras "Tutti Frutti" en tiempo real utilizando .NET, NextJS, MySQL, Redis, Docker y SignalR.
- Diseño e implementación del flujo en tiempo real con SignalR (mensajería, presencia y reconexión).

• Despliegue de los servicios en un VPS utilizando Docker.

PROYECTO PERSONAL: Sistema de Chat en Tiempo Real

- Desarrollo de un sistema de chat en tiempo real utilizando .NET y SignalR, con autenticación y autorización gestionadas mediante ASP.NET Identity.
- Implementación de una arquitectura basada en microservicios, con un servicio para autenticación (Auth) y otro para mensajería (Messaging), cada uno con su respectiva base de datos en PostgreSQL y MongoDB.
- Despliegue de los servicios en una instancia de AWS EC2, garantizando la disponibilidad y escalabilidad del sistema.
- Configuración del dominio y los subdominios utilizando Cloudflare, permitiendo una administración eficiente del enrutamiento y la seguridad del tráfico hacia los servicios.
- Desarrollo del Frontend utilizando Angular, proporcionando una interfaz amigable y en tiempo real para la interacción de los usuarios.

EDUCACIÓN

Ingeniería informática y de Sistemas

Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco

2018 - 2023

Cusco, Perú

CERTIFICADOS

- Curso de GitHub Actions Códigofacilito
- .NET 8: Arquitectura, Seguridad, Monitoreo y Doc. De APIs UDEMY
- Programa Oracle Next Education, formación Front-end React ALURA LATAM

IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés básico