



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Semestre 2022 – 2



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora

Proyecto Final

Manual de usuario

Nombre: Córdoba Gómez Rodrigo

Núm. Cuenta: 3-1611829-9

Profesor: Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

Grupo teoría: 2

Grupo laboratorio: 9

Fecha de entrega: 11 de mayo de 2022

Contenido

Instalación:	3
Controles	3
Movimiento.....	3
Cámara.....	3
Animaciones.....	4
Planta baja	4
Primer piso.....	5
Luces.....	6

Instalación:

Descargar el archivo ZIP que se encuentra en:

https://github.com/RCordobaG/316118299_Proyecto_GPO09/releases/download/Release/Version.1.0.zip

Es necesario instalar VisualC++ Redistributable 2019, que puede descargarse directamente de Microsoft en: https://aka.ms/vs/17/release/vc_redist.x86.exe

Ejecutar el archivo ejecutable

Name	Type	Compressed size	Password ...	Size	Ratio	Date modified
Models	File folder					5/10/2022 22:06
Shaders	File folder					5/10/2022 22:06
SkyBox	File folder					5/10/2022 22:06
assimp-vc140-mt.dll	Application extension	4,109 KB	No	15,705 KB	74%	4/4/2022 23:09
glew32.dll	Application extension	110 KB	No	381 KB	72%	4/4/2022 23:09
ProyectoFinal.exe	Application	108 KB	No	254 KB	58%	5/10/2022 18:27

Controles

Movimiento

La cámara principal es libre, es decir que el usuario es capaz de moverse sin restricciones de gravedad y puede atravesar los modelos.

Cámara

W – Mueve la vista hacia adelante, hacia donde apunta actualmente la cámara

S – Mueve la vista en sentido contrario a donde apunta la cámara

A – Mueve la cámara a la izquierda

D – Mueve la cámara a la derecha

Animaciones

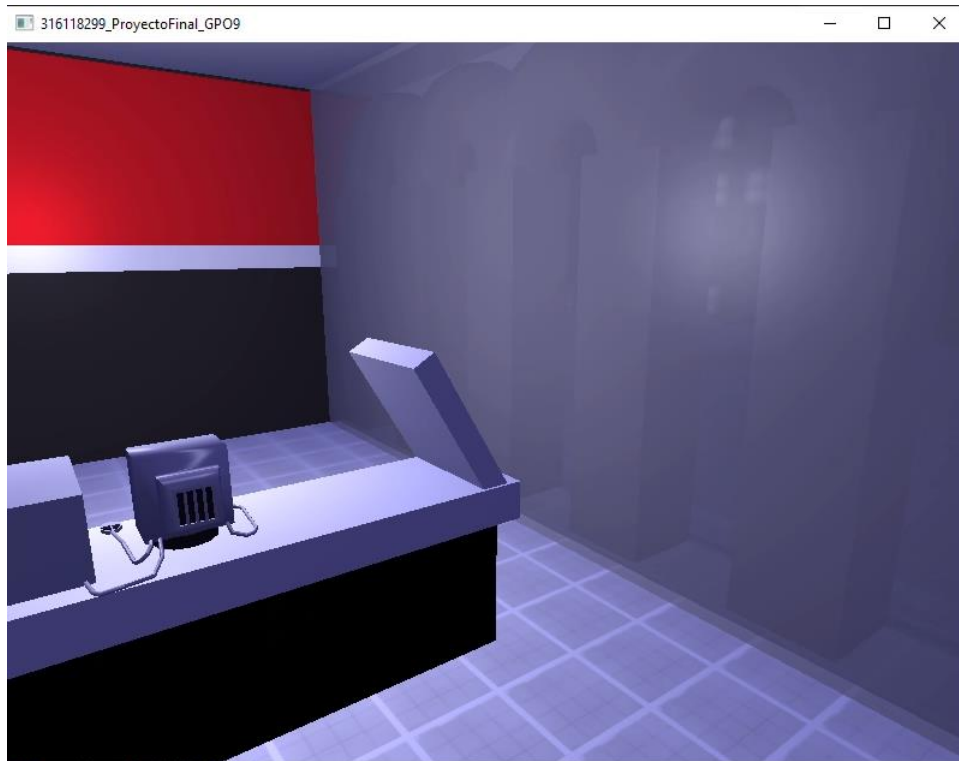
Algunos objetos son interactivos, al presionar una tecla en el teclado, se realiza una acción específica al objeto.

Planta baja

P – Abrir o cerrar las puertas de la entrada principal



R – Abrir la puerta de la recepción



Primer piso

C – Mueve una de las sillas de la mesa central



B – Inicia la animación del juego de boliche en el carril central



Luces

La luz del carril central de bolos puede encenderse y apagarse

BARRA ESPACIADORA – Encender o apagar la luz del carril central

