## Manual do Usuário

## Como executar o programa?

Primeiramente é necessário compilar o programa usando o seguinte comando:

```
gcc **/**.c -o main
```

Após compilado você pode rodar utilizando o seguinte comando:

```
./main res/codigos_teste/1.txt 1
```

O arquivo main recebe 2 argumentos de linha de comando, na seguinte ordem arquivo\_entrada, beautify\_output, onde:

- arquivo\_entrada corresponde ao nome do arquivo de entrada
- **beautify\_output** pode ser 1 ou 0, e indica se a saída do programa será formatada e colorida para melhor visualização. (Se precisar fazer uma saída para um arquivo, sempre use essa flag como 0)

Exemplos de execução:

1.

```
./main res/codigos_teste/2.txt 1
```

## Saída esperada:

#### Autores:

José Ricardo Sampaio Coutinho II < <u>ricardo.coutinho@icomp.ufam.edu.br</u>> Gabriel de Oliveira Maciel < <u>gabriel.maciel@icomp.ufam.edu.br</u>>

```
./main res/codigos_teste/3.txt 1
```

## Saída esperada:

```
INT
        <int>
ID
        <a>>
OP ATRIB
                 <=>
NUM INT <10>
SP PT VIRG
                 <:>
CHAR
        <char>
ID
        <x>
OP ATRIB
                 <=>
ERRO: string incompleta, está faltando o fechamendo com "
int b;
```

#### 3.

```
./main res/codigos_teste/3.txt 0
```

#### Saída esperada:

```
INT int
ID a

OP_ATRIB =

NUM_INT 10

SP_PT_VIRG ;

CHAR char

ID x

OP_ATRIB =

ERRO: string incompleta, está faltando o fechamendo com " "a
```

# Alguns detalhes de implementação

- Para encontrar os tokens é usado busca binária sobre os vetores que contém as tuplas de token
- Os vetores são ordenados para que a busca binária tenha sucesso
- O código foi dividido em arquivos .c em que cada um deles possui seu respectivo .h para seguir o padrão de modularização
- As mensagens de erro estão todas definidas como constantes #define

#### **Autores:**

José Ricardo Sampaio Coutinho II < <u>ricardo.coutinho@icomp.ufam.edu.br</u>> Gabriel de Oliveira Maciel < <u>gabriel.maciel@icomp.ufam.edu.br</u>>