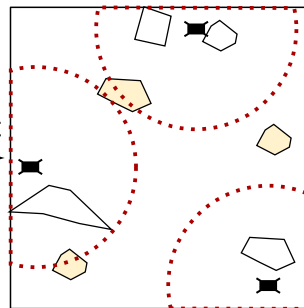
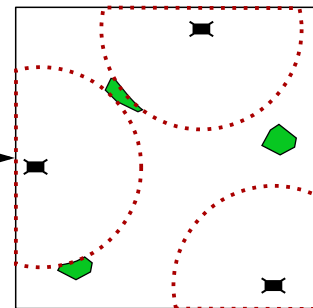


$T >$
proba_chateau_agregat

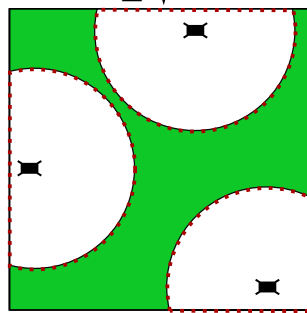


On isole les agrégats qui intersectent les "zones disponibles", c'est-à-dire les espaces situés à plus de 3 000 m d'un château.



Le château est construit aléatoirement dans l'une des surfaces résultant de l'intersection des agrégats et des zones disponibles.

$T <$
proba_chateau_agregat



Le château est construit aléatoirement dans un lieu de l'espace disponible, à plus de 3 000 m d'un château.



Limites du monde simulé



Château



Agrégat



Rayon de 3 000 m autour des châteaux



Zone constructible

- T : Tirage aléatoire entre 0 et 1.
- proba_chateau_agregat : paramètre indiquant la probabilité qu'un château soit construit dans un agrégat. Vaut **0.5**