

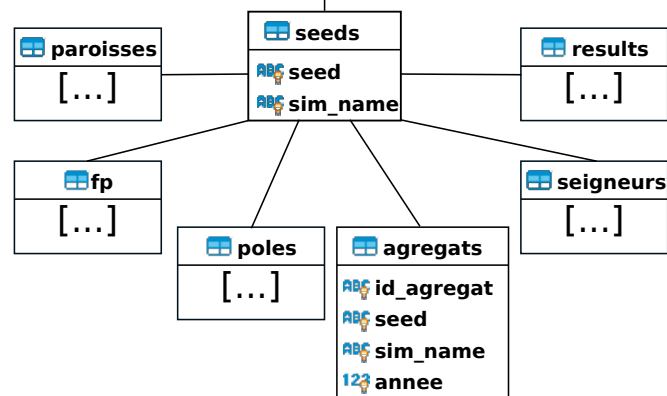
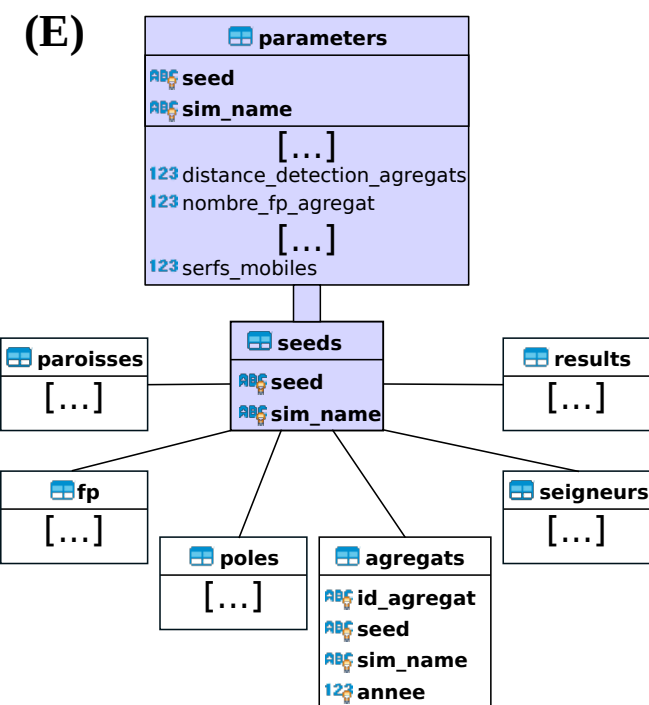
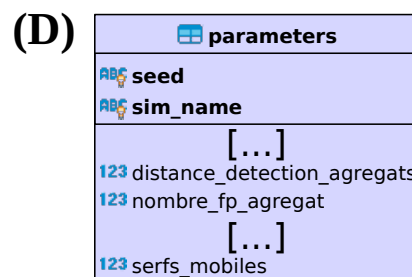
(C)

```

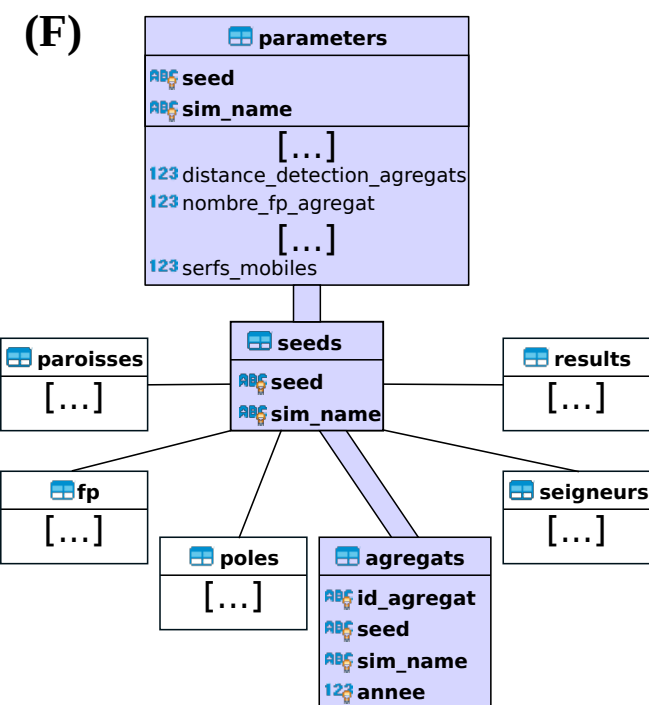
nombre_fp_agregat ≥ 6
and
nombre_fp_agregat ≤ 7
AND
serfs_mobiles IN 'false'

```

Depuis un ensemble d'expériences aux valeurs de paramètres variées (A), l'utilisateur mène une sélection graphique en effectuant un brushing des valeurs voulues (B). Cette sélection graphique est alors formalisée dans le langage de requête SQL (C).



Cette requête est exécutée sur la table *parameters*. On isole alors les attributs *seed* et *sim_name* de cette table (D). Ce filtrage est répercuté sur la table des *seeds*, qui ne comprend plus à ce moment que le sous-ensemble des *seed* et *sim_name* correspondant à la requête de l'utilisateur (E). Le filtrage effectué sur la table *seeds* peut alors être répercuté sur les différentes tables liées aux agents.



Ici, on utilise cette sous-sélection sur la table des *agregats* (F), ce qui permet par exemple de compter de nombre moyen d'agréats à chaque pas de temps et de produire l'indicateur de sortie de simulation souhaité (G).

Pour produire n'importe quel autre indicateur depuis cette même sélection, il suffira de reporter le filtrage de la table *seeds* dans les tables de chaque type d'agents.

