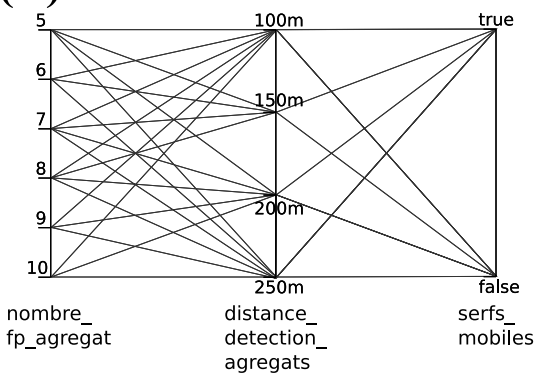
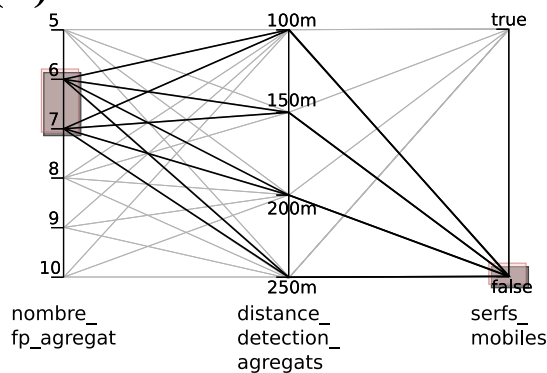


(A)



(B)



(C)

```

nombre_fp_agregat ≥ 6
and
nombre_fp_agregat ≤ 7

AND

serfs_mobiles IN 'false'

```

(D)

parameters
seed
sim_name
[...]
123 distance_detection_agregats
123 nombre_fp_agregat
[...]
123 serfs_mobiles

- Depuis un ensemble d'expériences aux valeurs de paramètres variées (A),

- l'utilisateur mène une sélection graphique en effectuant un brushing des valeurs voulues (B).

- Cette sélection graphique est alors formalisée dans le langage de requête SQL (C).

- Cette requête est exécutée sur la table *parameters*.

- On isole alors les attributs *seed* et *sim_name* de cette table (D), pour les lignes correspondant à la sélection.

- Ce filtrage est répercuté sur la table des *seeds*, qui ne comprend plus à ce moment que le sous-ensemble des *seed* et *sim_name* correspondant à la requête de l'utilisateur (E).

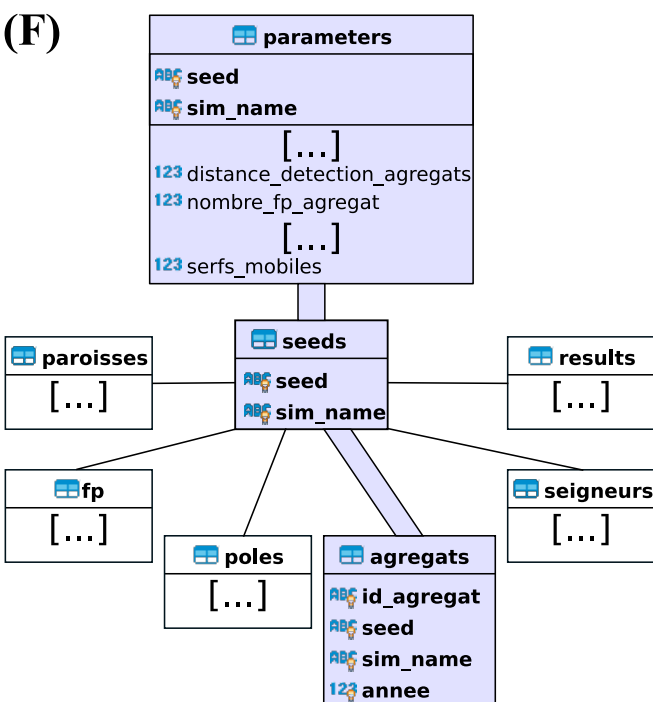
- Le filtrage effectué sur la table *seeds* peut alors être répercuté sur les différentes tables liées aux agents.

(E)

parameters
seed
sim_name
[...]
123 distance_detection_agregats
123 nombre_fp_agregat
[...]
123 serfs_mobiles

seeds
seed
sim_name

(F)



- Ici, on utilise cette sous-sélection sur la table des *agregats* (F),

- On obtient alors une table des *agregats* qui est filtrée selon les critères exposés en B et C.

- On peut alors exécuter une requête spécifique, sur cette table filtrée, par exemple pour compter de nombre moyen d'agregats à chaque pas de temps :

```

SELECT annee, COUNT(*)
FROM agregats_filtres
GROUP BY annee;

```

- À partir du résultat de cette requête, on peut alors produire l'indicateur de sortie de simulation souhaité (G).

- Pour produire n'importe quel autre indicateur depuis cette même sélection, il suffira de reporter le filtrage de la table *seeds* dans les tables de chaque type d'agents.

(G)

