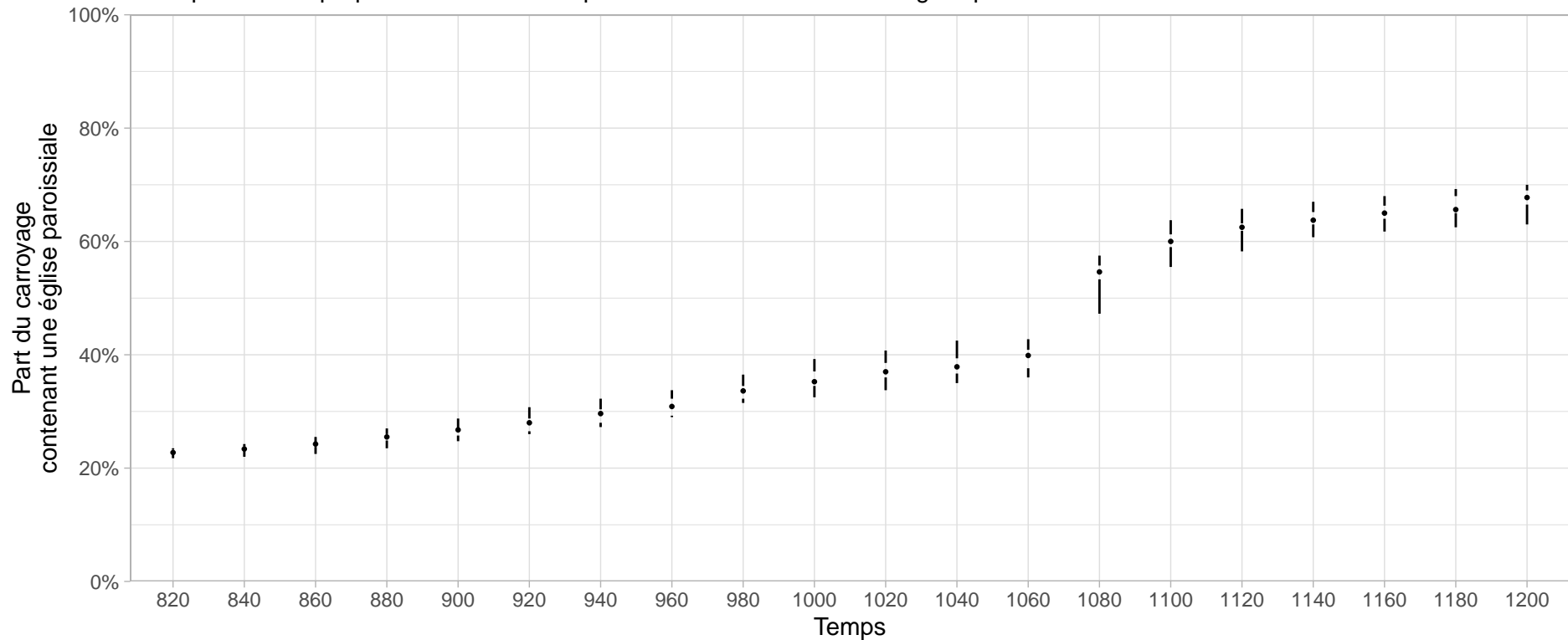


Évolution de la desserte paroissiale

Le monde est discrétisé en 400 carreaux (20*20).

On représente la proportion de carreaux qui contiennent au moins une église paroissiale



Paramètres de la sélection :
sim_name : [6_6_Scenarios_base]