

ANR Transmondyn

Transition 800-1100

Plusieurs points de vue,
plusieurs modèles

Elisabeth Zadora-Rio, Cécile Tannier, Xavier Rodier, Lucie Nahassia, Samuel Leturcq, Elisabeth Lorans, Julie Gravier et Robin Cura

Lyon, 13 janvier 2014

Démarche employée

- Entretien semi-directif à partir d'une grille de lecture
- Définition des entités spatiales et sociales et de leur évolution
- Identification des relations entre entités qui entraînent l'évolution de celles-ci

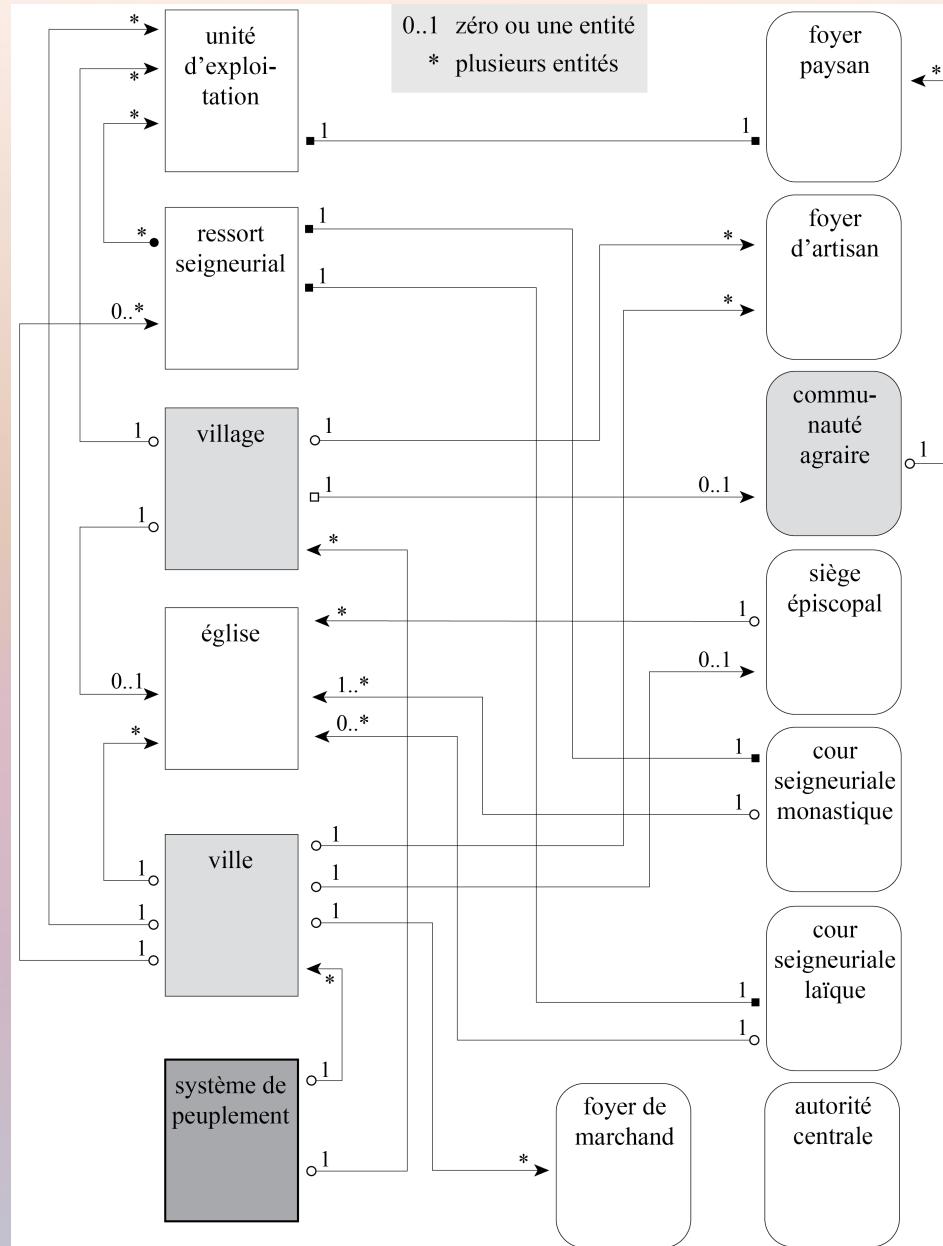
Grille de lecture

- **Niveau d'analyse micro : entités élémentaires**
- **Niveau d'analyse méso : chaque unité de peuplement (vu comme un tout)**
- **Niveau d'analyse macro : le système de peuplement (dans son ensemble)**

Complexification de l'organisation sociale → spécialisation fonctionnelle → polarisation fonctionnelle

Intensité de la polarisation fonctionnelle : balance entre concentration spatiale et dispersion spatiale

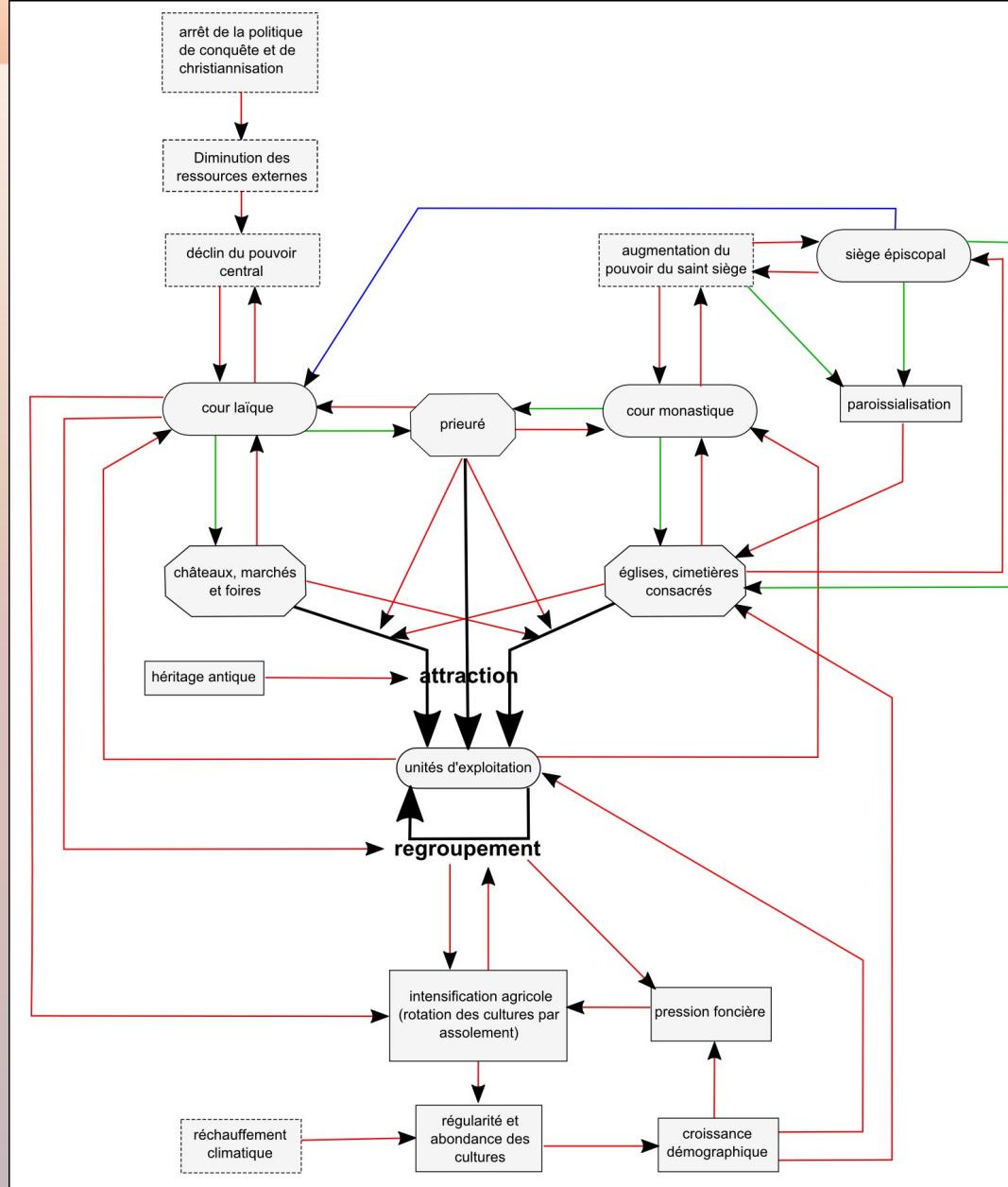
Définition des entités



Nature des relations

- → ■ composition : si une des entités disparaît, l'autre entité disparaît aussi
- → □ dépendance : l'entité de destination ne peut exister sans l'entité de départ
- → ○ inclusion : l'entité de départ contient/possède l'entité d'arrivée
- → ● intersection : l'entité de départ recouvre tout ou partie de l'entité d'arrivée

Interactions



Légende :

 Processus "à expliquer"
regroupement

mécanisme endogène

agents

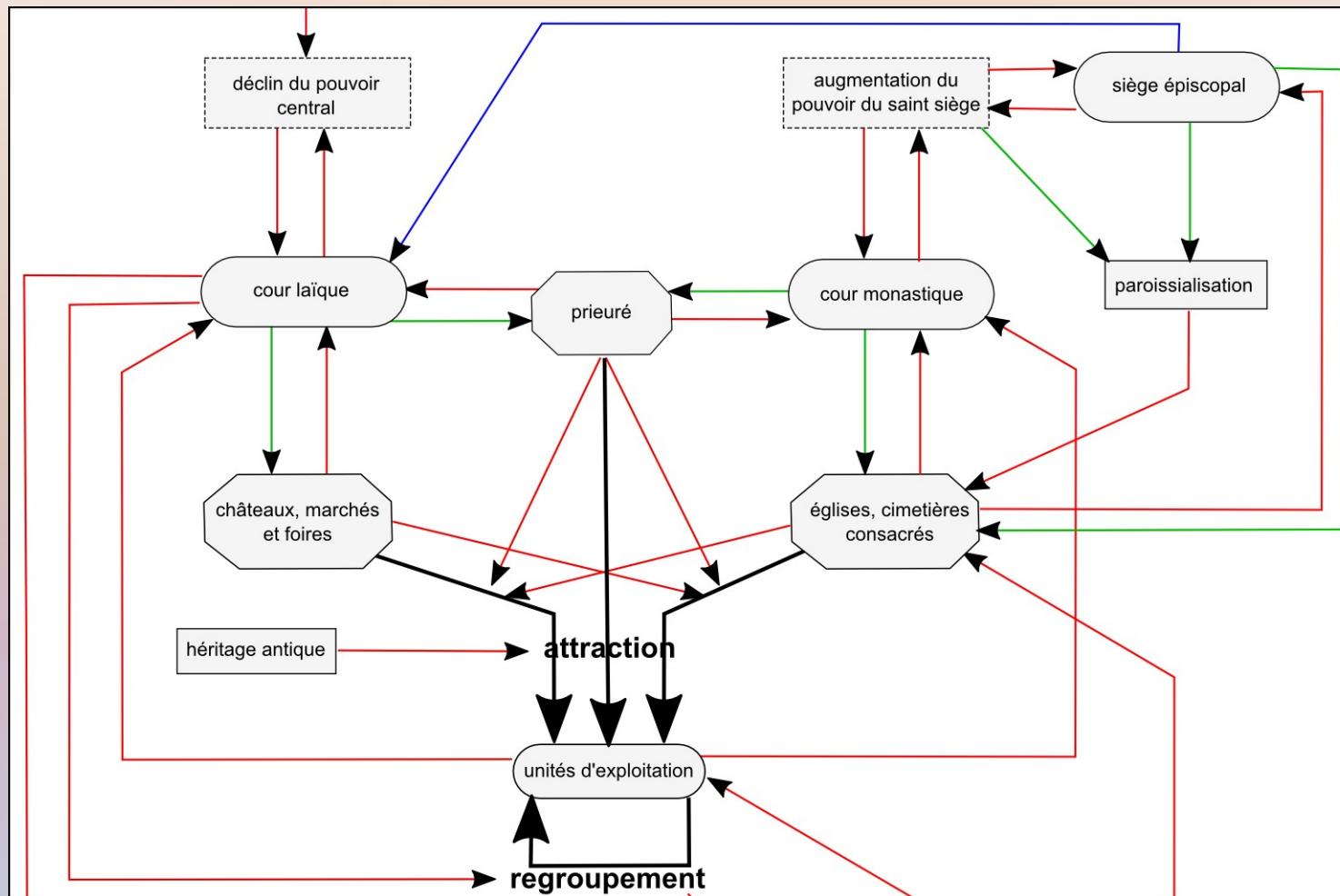
centres fonctionnels polarisants (spatialisé

A → B A renforce E

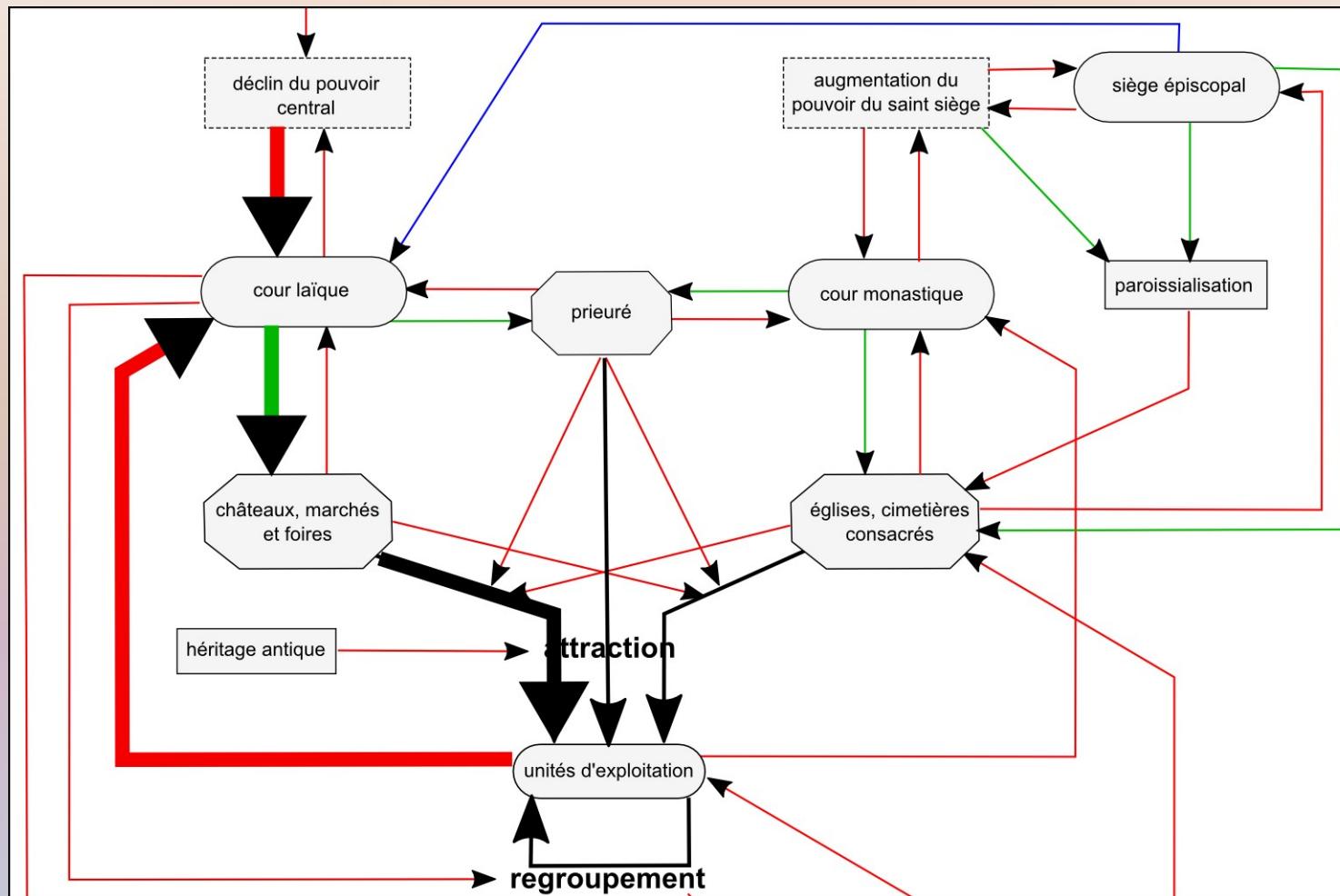
A → B A crée et renforce B

A → B A affaibl E

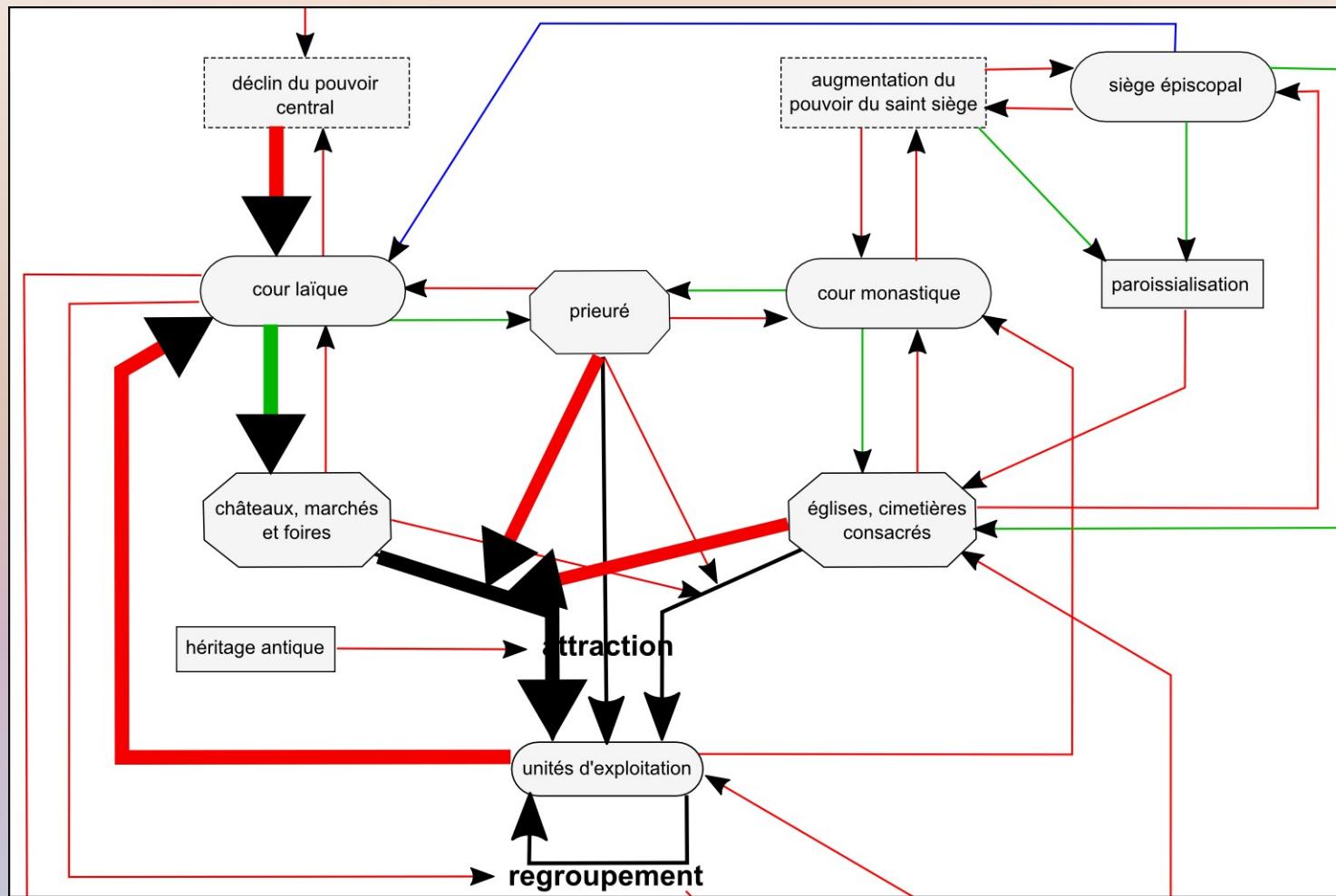
Interactions



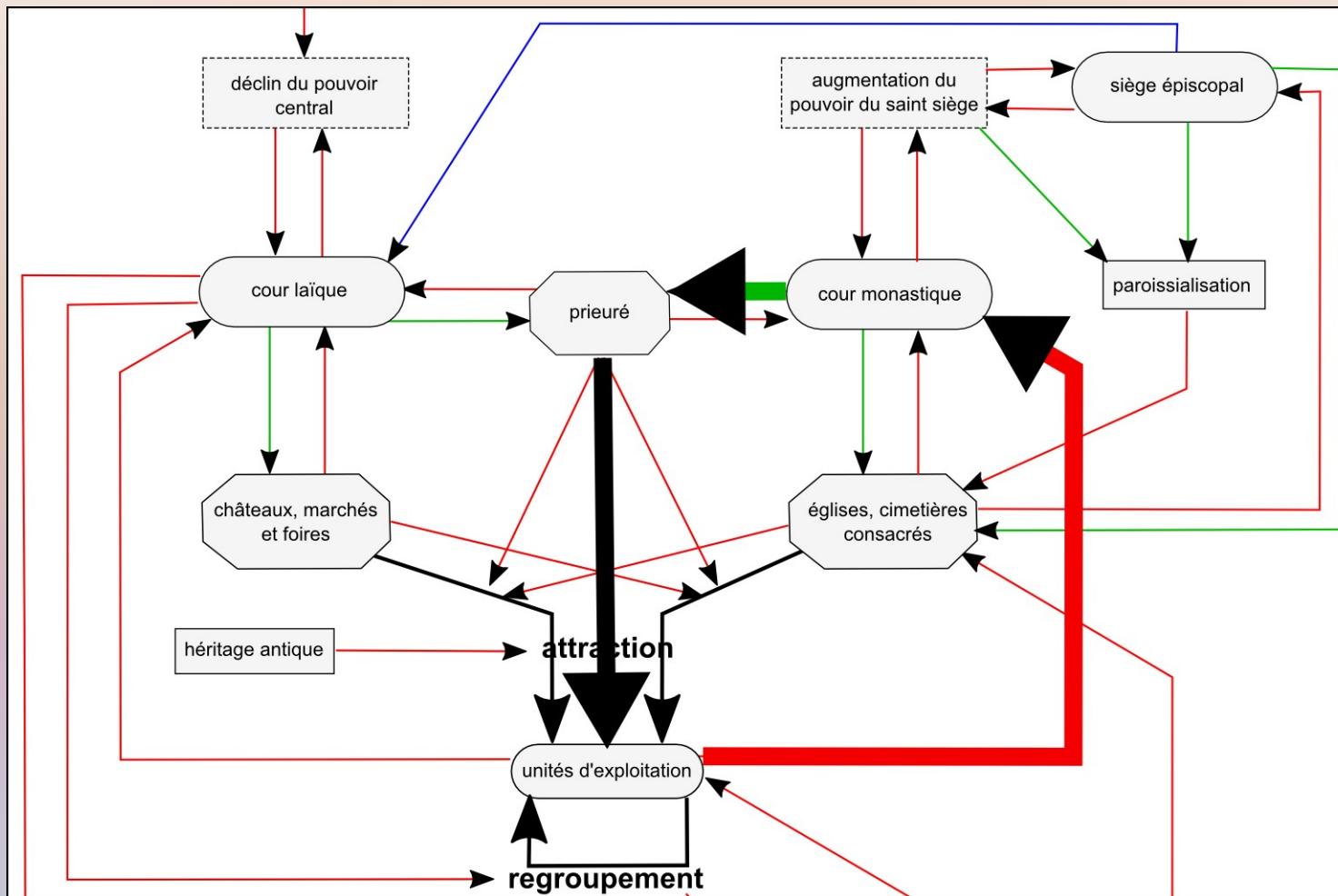
Interactions



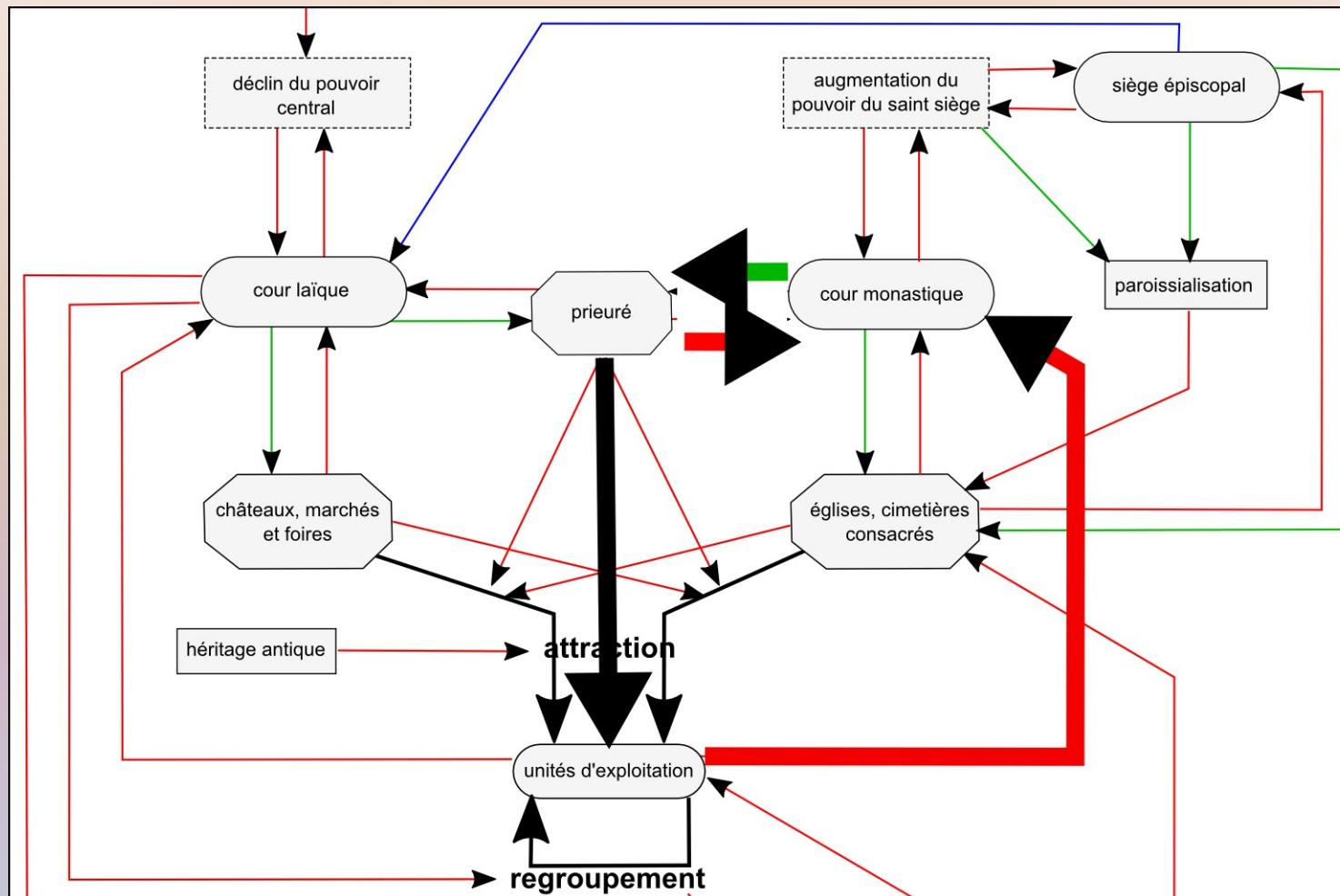
Interactions



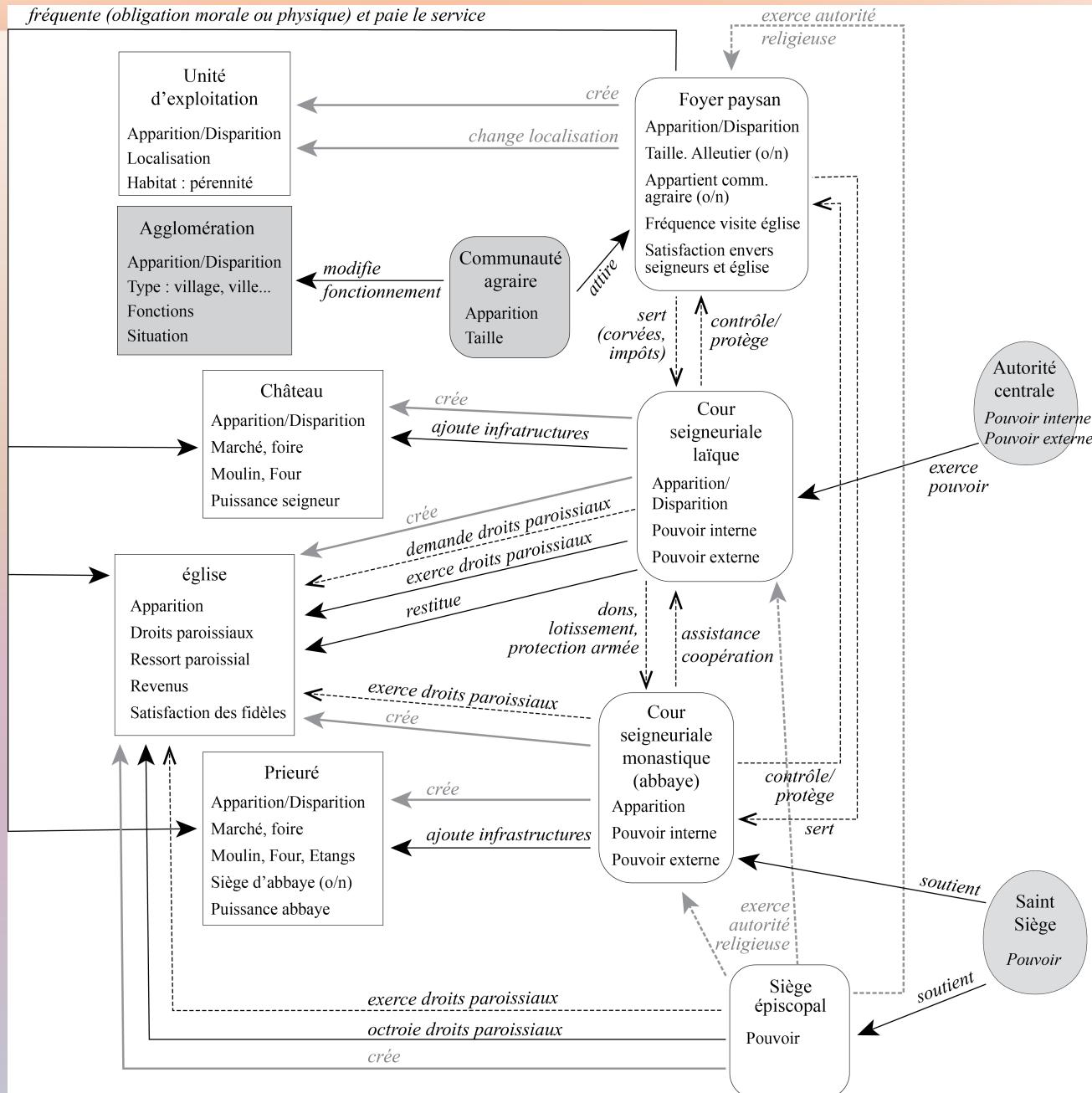
Interactions



Interactions



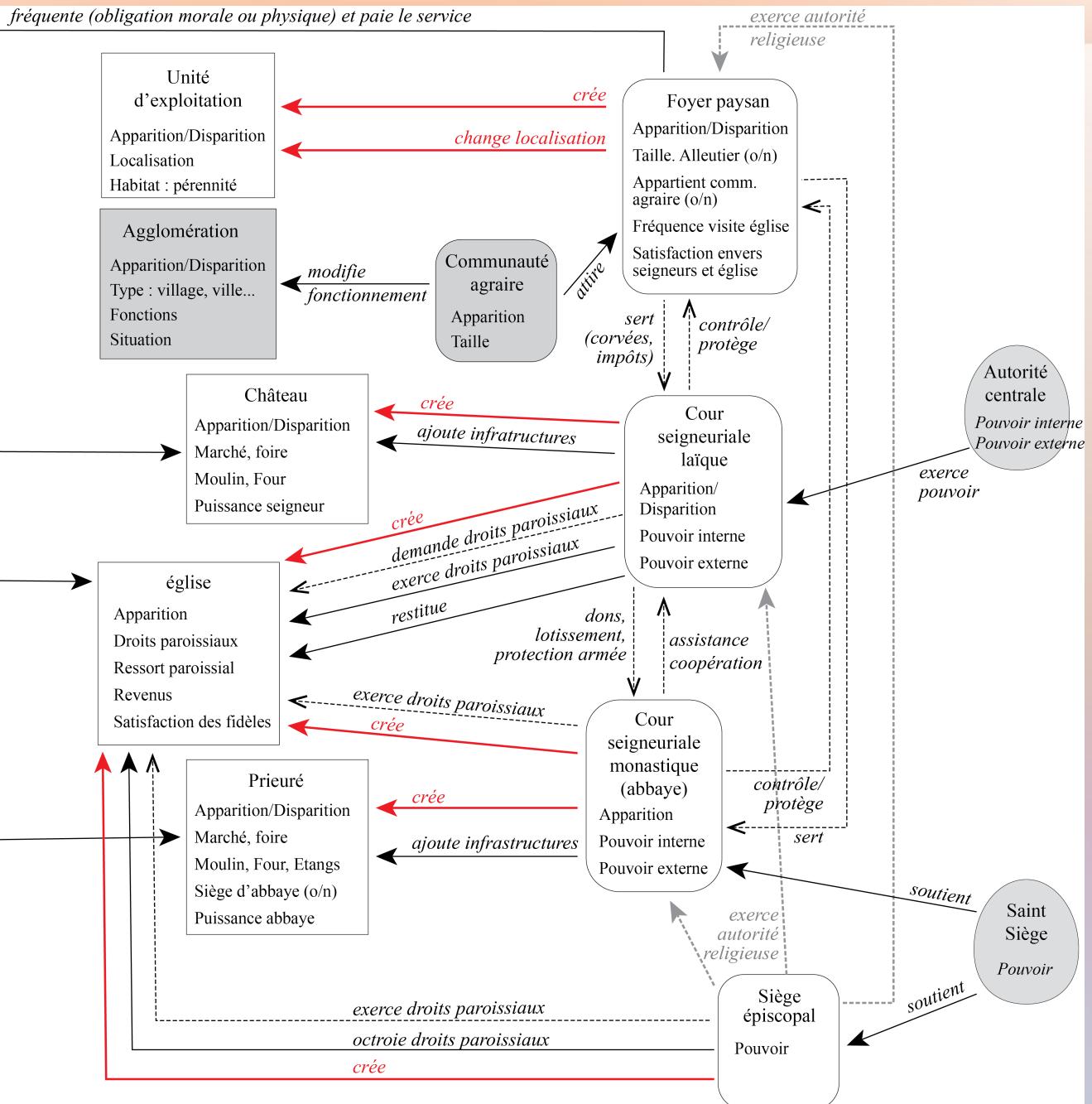
Actions des entités



Types d'actions

- modifie un attribut de l'entité réceptrice
 - modifie la géométrie ou la localisation de l'entité réceptrice
 - modifie le comportement de l'entité réceptrice
 - modifie un attribut de l'entité agissante et, parfois, de l'entité réceptrice

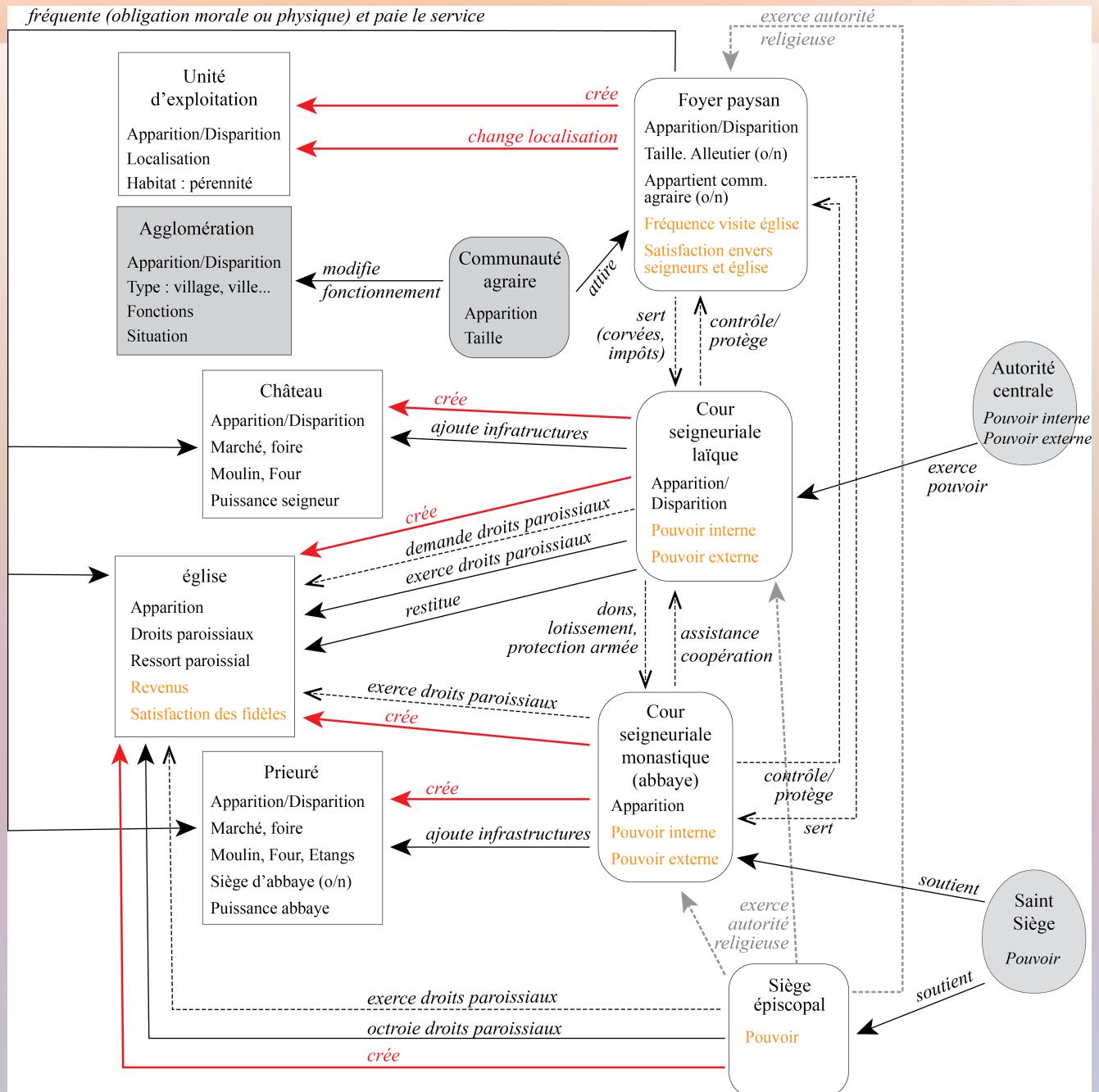
Actions des entités



Types d'actions

- modifie un attribut de l'entité réceptrice
- modifie la géométrie ou la localisation de l'entité réceptrice
- modifie le comportement de l'entité réceptrice
- modifie un attribut de l'entité agissante et, parfois, de l'entité réceptrice

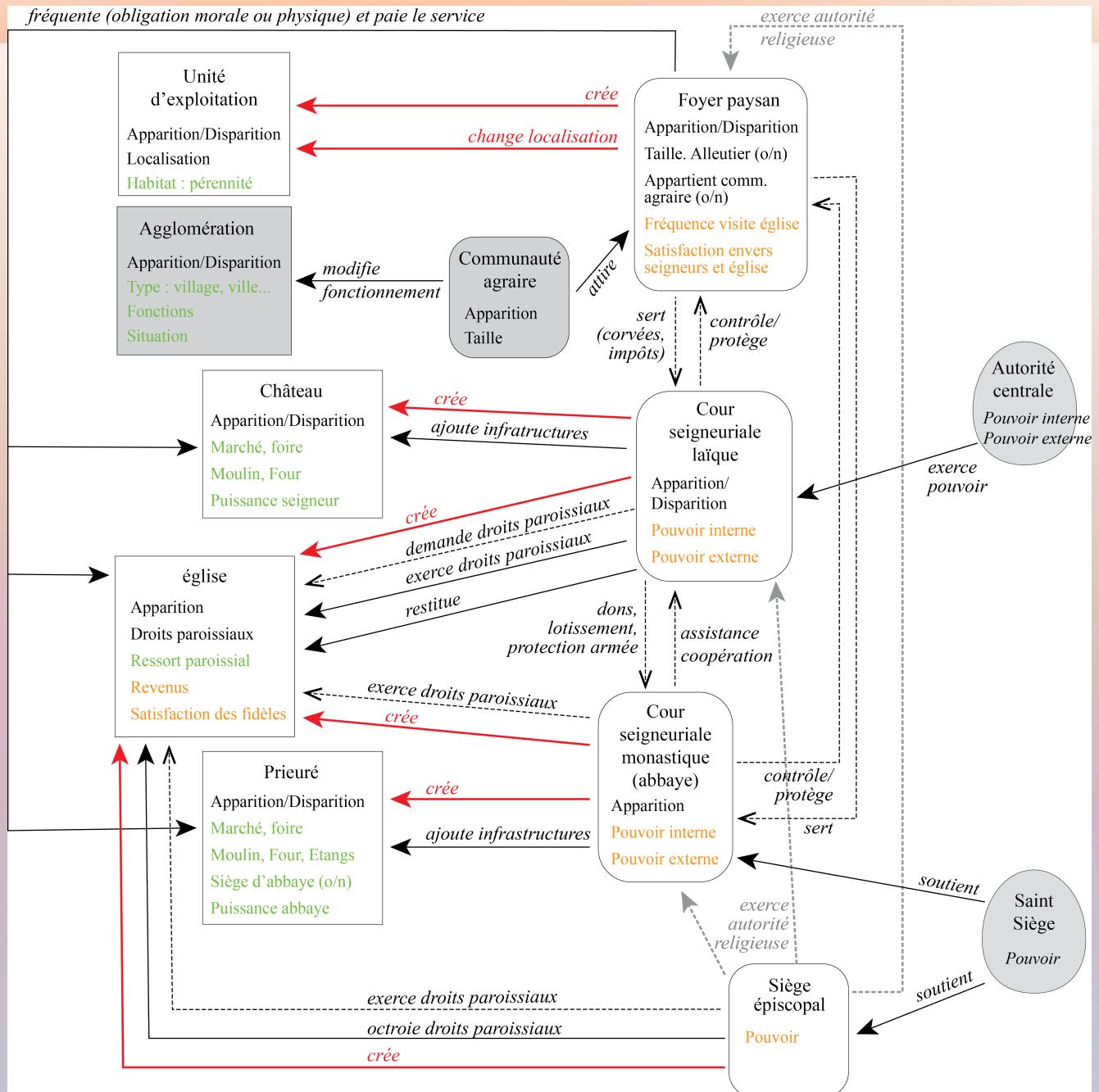
Actions des entités



Types d'actions

- modifie un attribut de l'entité réceptrice
- modifie la géométrie ou la localisation de l'entité réceptrice
- modifie le comportement de l'entité réceptrice
- modifie un attribut de l'entité agissante et, parfois, de l'entité réceptrice

Actions des entités



Types d'actions

- modifie un attribut de l'entité réceptrice
- modifie la géométrie ou la localisation de l'entité réceptrice
- modifie le comportement de l'entité réceptrice
- modifie un attribut de l'entité agissante et, parfois, de l'entité réceptrice

Entités sociales : buts, moyens et leurs implications spatiales

Entité sociale	Buts/projets/objectifs	Moyens
Foyer paysan	Assurer son salut	Respecter les règles de l'Eglise : aller à l'église, s'acquitter des droits paroissiaux
	Se nourrir	Obtenir de bonnes terres en tenure ; minimiser les corvées et droits à s'acquitter (banaux, de justice...) => déménagement ou fuite pour être sous la domination d'un seigneur davantage bienveillant si ces conditions ne sont pas atteintes Être alleutier. Appartenir à une communauté agraire.
	Éviter d'être l'objet de violences (pillages, viols...)	Servir un seigneur suffisamment puissant pour le protéger. Habiter près d'une forteresse (se réfugier dans l'enceinte) ou dans un cimetière (église et cimetières bénéficient de la protection du droit d'asile)

Entités sociales : buts, moyens et leurs implications spatiales

Entité sociale	Buts/projets/objectifs	Moyens
Seigneur laïque	Acquérir des ressources Assurer sa puissance	Disposer de terres Éviter le pillage de ses terres : création de châteaux, alliances avec d'autres seigneurs Piller et attaquer d'autres seigneurs (razzias) Exercer des droits de justice, des droits banaux, des droits paroissiaux, différentes charges Disposer de fidèles pour faire la guerre : chevaliers et paysans mobilisables. Disposer de main-d'œuvre pour exploiter ses terres : paysans corvéables. Coopérer avec les moines pour avoir leurs conseils, leurs compétences intellectuelles (établissement de chartes...) et leurs compétences logistiques (réalisation d'infrastructures telles qu'étangs, moulins...).
	Assurer son salut	Faire des dons aux églises/abbayes/évêques. Créer des prieurés. Faire pénitence, éviter l'excommunication, racheter les violences par des dons aux églises Être charitable envers les pauvres (don de pain, création d'établissements pour les lépreux). Prier ou faire prier pour lui et les membres de son lignage, vivants et morts (commémorations funéraires assurées par les moines).

Entités sociales : buts, moyens et leurs implications spatiales

Entité sociale	Buts/projets/objectifs	Moyens
Seigneurie monastique	Assurer le salut du plus grand nombre de fidèles possibles	Faire l'aumône aux pauvres Soigner les malades. Contribuer à l'encadrement pastoral (notamment dans les prieurés)
	Enrichir l'Eglise	Convaincre les seigneurs laïques de faire des dons importants pour racheter leurs péchés, en particulier à l'article de la mort Faire prospérer les domaines ecclésiastiques en attirant la main d'œuvre, en investissant dans des équipements (moulins, étangs)