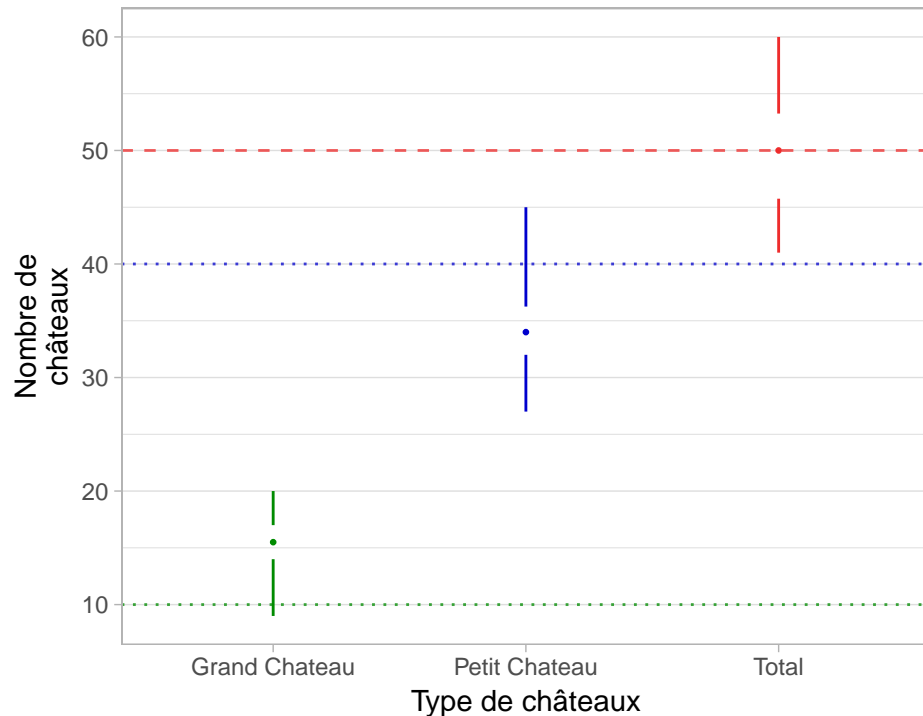


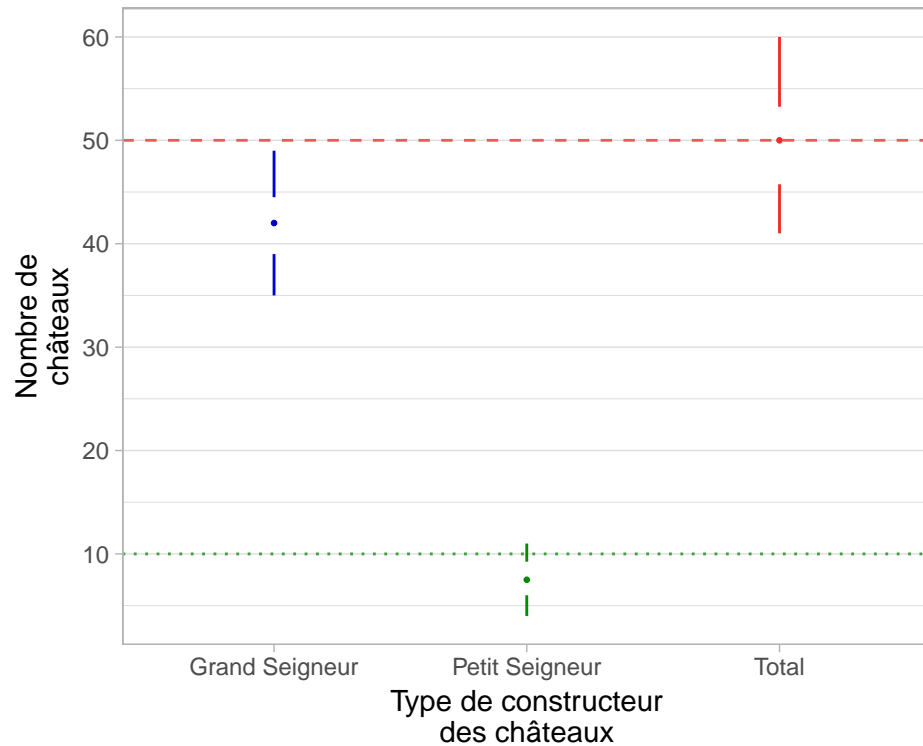
## Types des châteaux

Variabilité : Répliques



## Origine des châteaux

Variabilité : Répliques



Paramètres de la sélection :

init\_nb\_total\_fp : [50000]

rayon\_migration\_locale\_fp : [map([800::2500])]

sim\_name : [6\_5 ; 6\_5\_1]