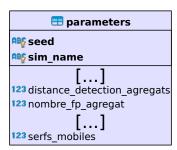
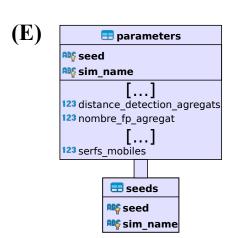
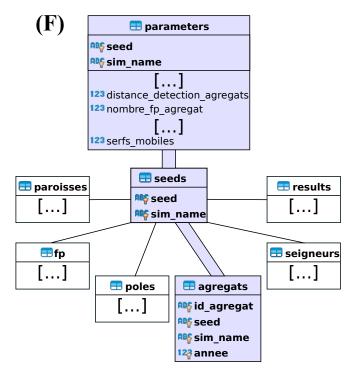


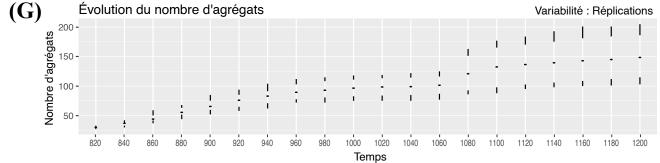
- Depuis un ensemble d'expériences aux valeurs de paramètres variées (A),
- l'utilisateur mène une sélection graphique en effectuant un brushing des valeurs voulues (B).
- Cette sélection graphique est alors formalisée dans le langage de requête SQL (C).





- Cette requête est exécutée sur la table parameters.
- On isole alors les attributs seed et sim\_name de cette table (D).
- Ce filtrage est répercuté sur la table des *seeds*, qui ne comprend plus à ce moment que le sous-ensemble des *seed* et *sim\_name* correspondant à la requête de l'utilisateur (E).
- Le filtrage effectué sur la table *seeds* peut alors être répercuté sur les différentes tables liées aux agents.
- Ici, on utilise cette sous-sélection sur la table des *agregats* **(F)**,
- ce qui permet par exemple de compter de nombre moyen d'agrégats à chaque pas de temps et de produire l'indicateur de sortie de simulation souhaité (G).
- Pour produire n'importe quel autre indicateur depuis cette même sélection, il suffira de reporter le filtrage de la table *seeds* dans les tables de chaque type d'agents.





Paramètres de la sélection : nombre\_fp\_agregat : [6 ; 7] serfs\_mobiles : ['false']