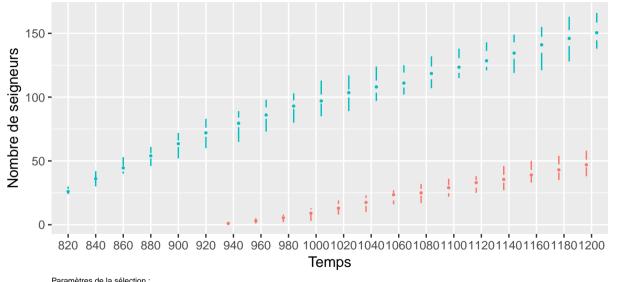
## Évolution du nombre de seigneurs

Variabilité : Réplications



Type de seigneur

Chatelain

Petit Seigneur

Paramètres de la sélection : croissance\_demo : [0] init\_nb\_total\_fp : [50000] rayon\_migration\_locale\_fp : [map([800::2500])] sim\_name : [6\_5 ; 6\_5\_1]