选题：针对游戏《节奏医生》的外部关卡编辑开发框架

一、概述

本框架专为节奏医生游戏开发人员设计，旨在简化并优化游戏关卡文件的创建、编辑和管理流程。它不仅提供了一套直观易用、功能全面的关卡编辑方法库，还特别关注无障碍性设计，支持视障玩家的需求，让游戏体验更加包容。

二、主要功能特性

支持节奏医生关卡文件以及其素材的读写功能和扩展方法，方便开发者进行进一步的编写。

提供了更加强大灵活的关卡编辑工具，优化了关卡储存逻辑，使框架更简洁高效。

支持关卡素材的编辑接口。

支持自定义本地化与多平台兼容。

三、总结

本框架致力于打造一个强大且包容的游戏关卡编辑环境，无论对于视力正常还是有视觉障碍的游戏开发者和玩家来说，都能提供优质的使用体验。我们相信，在技术进步和人性化关怀的双重驱动下，游戏世界将变得更加丰富多彩且无边界。

分组：张宇，所有内容