1. **아이디어 평가 (Idea Evaluation)**

* 발굴한 문제를 분류하고 그룹핑하고 제목을 단다
* 학교 생활 문제

1. 학교내 시설물 예약이 힘들다.
2. 기숙사 엘리베이터에 거울이 없다.
3. U check는 사람이 왜 직접 눌러야 할까
4. 강의실 콘센트가 벽쪽에만 있다.
5. 주니어 개발자의 스펙의 적정선이 어디인지 알 수 없다.

* 한국 환경 문제

1. 환절기 비염
2. 친환경적이지 않은 태양광 발전
3. 한국은 농사에 적합하지 않다 (낮은 일조량, 자연재해)

* 일상생활 문제

1. 잠을 빨리 못 잔다면 어떻게 해야할까?
2. 잠을 자야할 시간에도 졸리지 않으면 어떻게 할까?
3. 아침밥을 챙겨먹는 것이 힘들다.
4. 데이터가 안되는 상황에서 문자를 보내는법
5. 개발자용 노트북 스펙이 궁금하다.
6. 핸드폰이 날라다니지 않는다.
7. 말 중간에 영어를 섞는게 문제이다. (동사)

* 코로나로 인한 문제

1. 코로나로 마스크를 착용하여 숨쉬기가 힘들다.
2. 비대면 회의 시 음질이 좋지 않다.
3. **아이디어 선정(Idea Judgement)**

* 하나의 핵심 문제를 선정한다.

1. **아이디어 융합 및 개선(Idea Integration and Enhancement)**

* 선정된 핵심 문제에 다른 관련사항을 융합하고 개선한다.

1. **검토(Review)**

* 과정과 규칙은 제대로 따랐는지 검토한다
* 선정된 아이디어가 다시봐도 타당해 보이는지 확인한다.