Pantalla + limpiarPantalla(): void + menuPrincipal(): void + despedida(): void + pausa(): void + cabecera(): void + enmarcar(aEnmarcar : Pelicula*) : void + enmarcar(texto : string) : void - marcoArriba(): void - marcoMedio(): void - marcoAbajo() : void - marcoUnaLinea(linea : string) : void - marcoSeparacion(texto1 : string, texto2 : string) : void - marcoSinSeparacion(texto1 : string, texto2 : string) : void Hereda Utilidades + mostrarListadoPeliculas(aMostrar : Lista<Pelicula*>*) : void + IlenarLista(listaAllenar : Lista<Pelicula*>*, nombreArchivo : string) : void + coincideGenero(noVista : Pelicula*, vista : Pelicula*) : bool + coincideDirector(noVista : Pelicula*, vista : Pelicula*) : bool + tienePuntajeAdecuado(pelicula : Pelicula*) : bool + coincideAlMenosUnActor(noVista : Pelicula*, vista : Pelicula*) : bool Hereda Menu - arranque : bool pelisVistas : Lista<Pelicula*>* pelisNoVistas : Lista<Pelicula*>* - pelisRecomendadas : Lista<Pelicula*>* + inicializar(vista : string, noVistas : string) : void + comenzar() : char + peliculasVistas(): void + peliculasNoVistas(): void + peliculasRecomendadas(): void + recomendar(): void + recomendarSoloPuntaje(): void + obtenerArranque() const : bool + definirArranque(estado : bool) : void

+ salir(): void

