

ENGENHARIA DE SOFTWARE

RICARDO DORNELES FONTOURA RA:3224083305

PORTFÓLIO - RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA:

NOME DA DISCIPLINA: PROJETO DE SOFTWARE

RICARDO DORNELES FONTOURA RA: 3224083305

PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA

NOME DA DISCIPLINA: PROJETO DE SOFTWARE

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Tutor

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
2	DESENVOLVIMENTO	4
2.1	MÉTODO	4
2.2	RESULTADOS	4
3	CONCLUSÃO	5
REI	FERÊNCIAS	6

1 INTRODUÇÃO

Foi elaborado um software de prestação de serviços de diarista, com o nome dia a dia diarista para elaboração do mesmo foi feito pesquisas relacionadas com usuários, utilizadores ou organizações que utilizarão dessa tecnologia para realizar um determinado trabalho.

2 DESENVOLVIMENTO

Levanto em conta a pesquisa foi elaborado uma lista de tarefas com o objetivo de organizar o processo de desenvolvimento essa atividade de gerenciamento tem relação com o tempo, custo e escopo desse projeto.

Algumas etapas deste processo são:

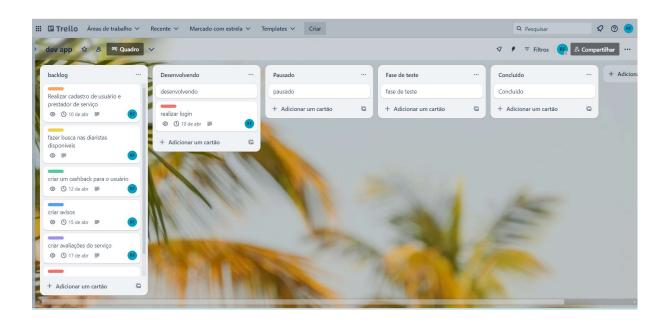
Alinhamento estratégicos, definição de objetivos, levantamento de requisitos de software, cronograma de execução, documentação de tarefas, teste de funcionalidades, testagem da usabilidade e aceitação, implementação po etapas.

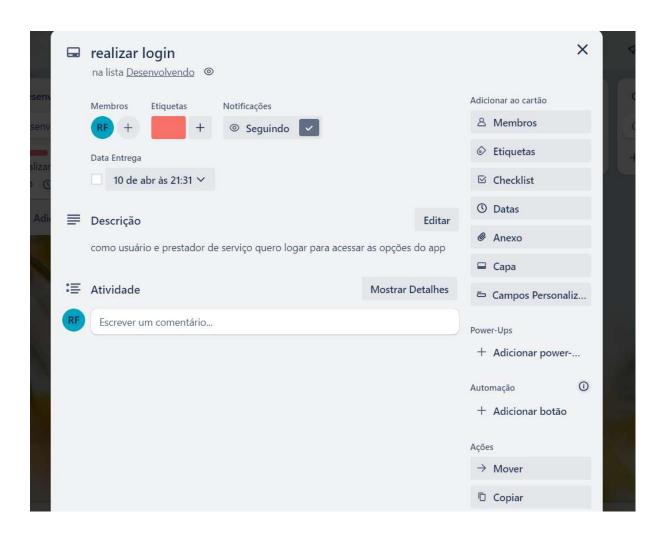
2.1 MÉTODO

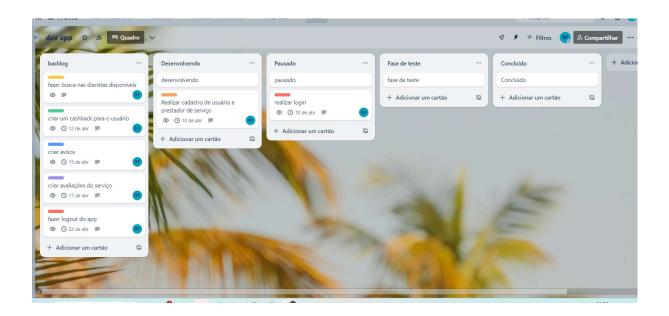
Foi utilizada a ferramenta Trello , foi criado um quadro do scrum com as divisões de etapas começando com o blacklog (pendências), desenvolvimento, pausado, fase de testes, concluído.

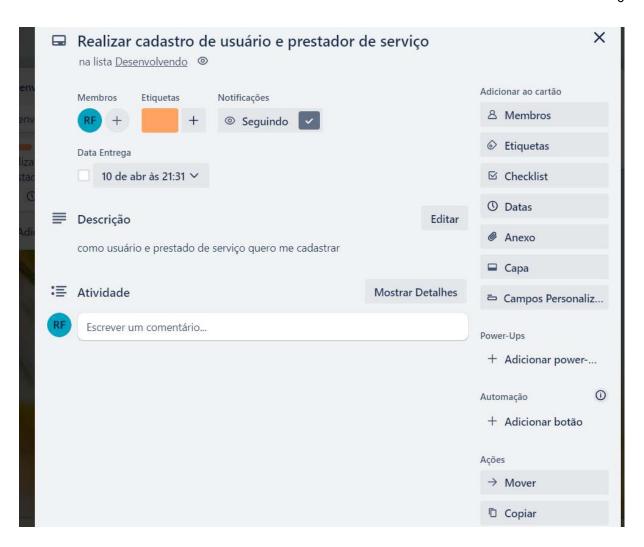
Foi priorizados as tarefas por cores e foi dado um prazo para cada tarefa e foi distribuído entre a equipe.

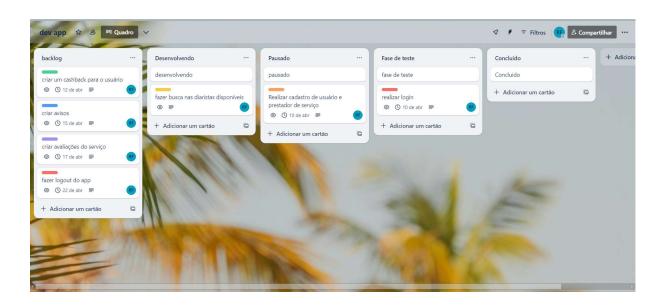
2.2 RESULTADOS

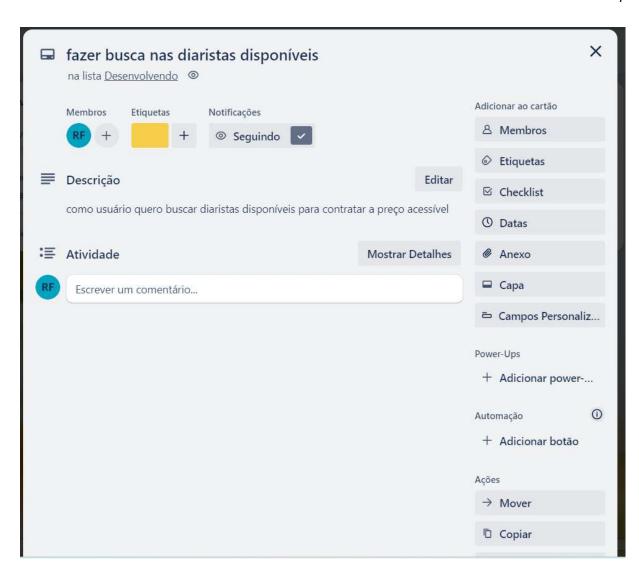


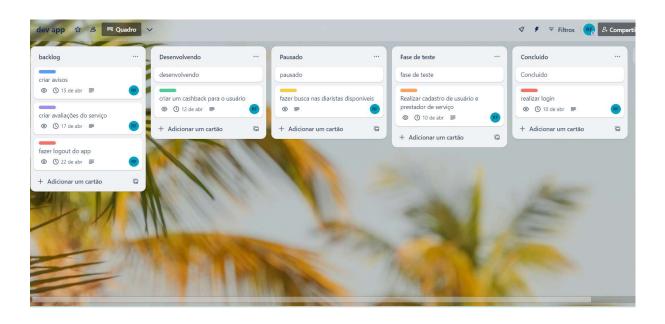


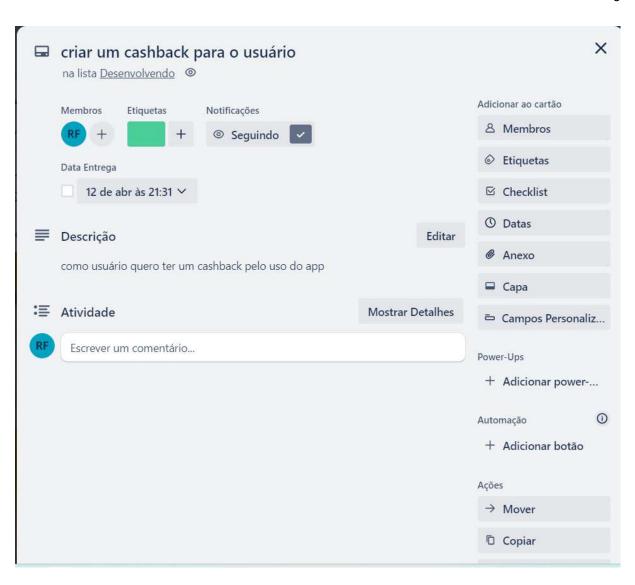


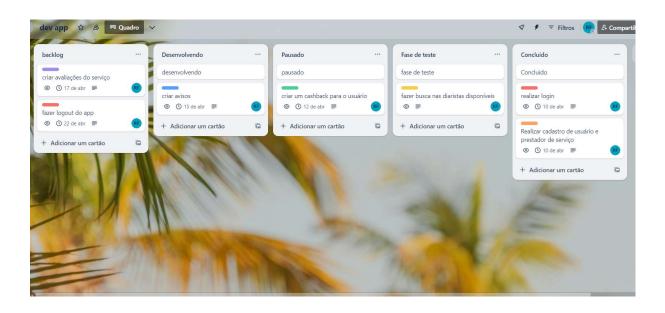


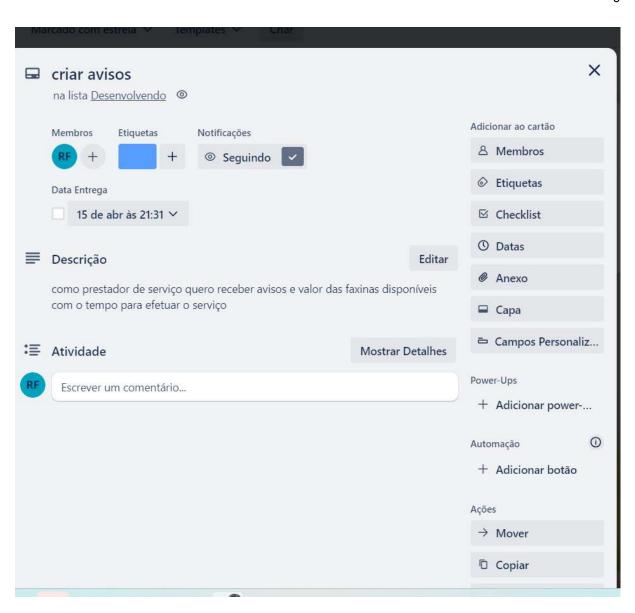


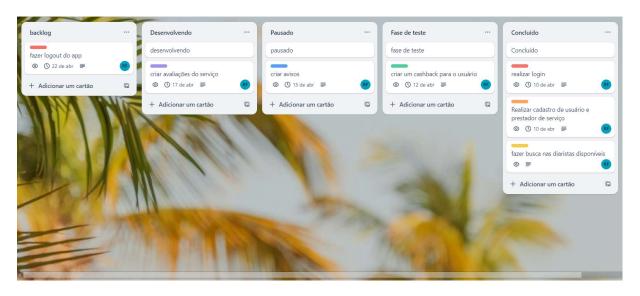


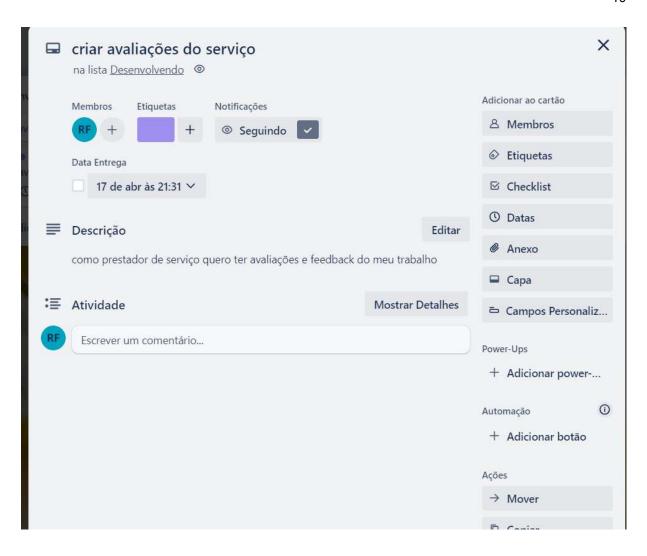


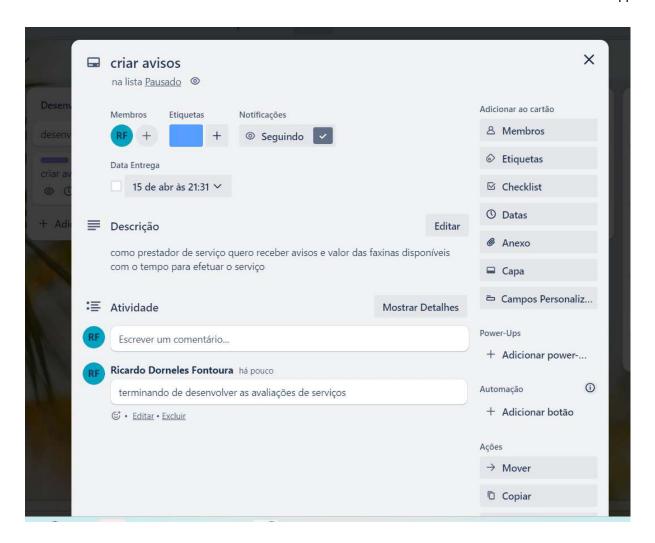


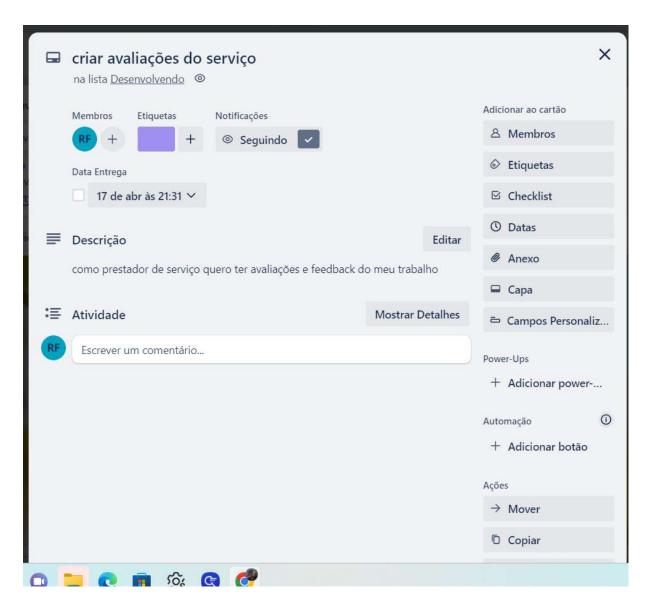


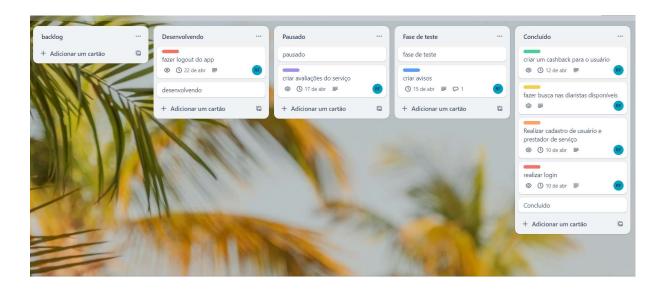


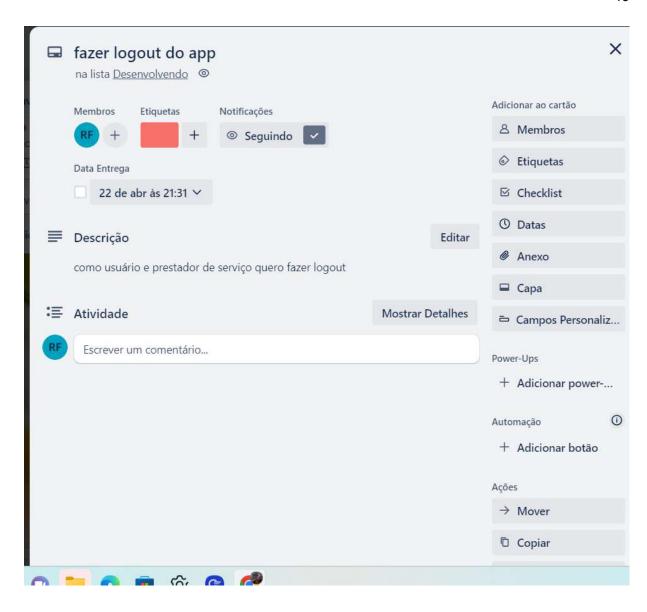


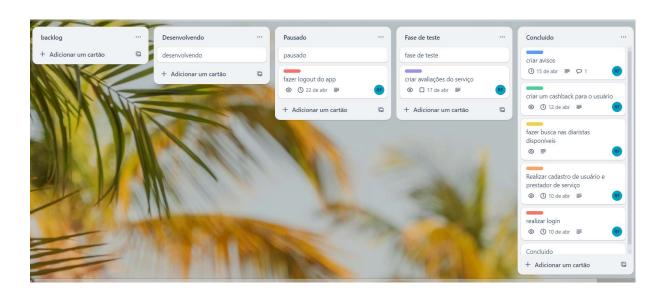


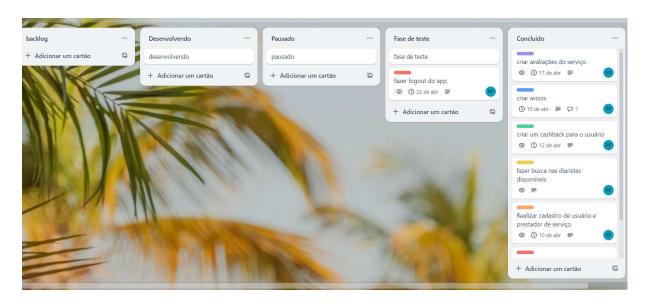


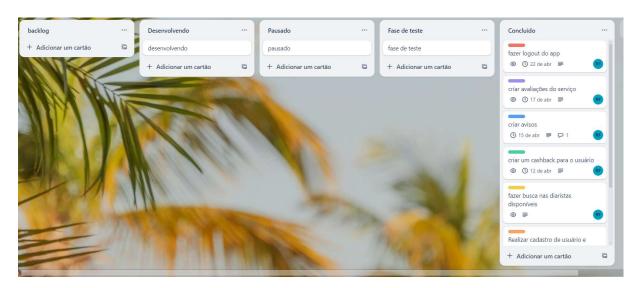












3 CONCLUSÃO

A elaboração do trabalho foi muito positiva com a realização da pesquisa sobre as etapas da construção do software levando em conta as metodologias ágeis Scrum baseado em um processo iterativo e incremental. Scrum é um framework ágil, adaptável, rápido, flexível e eficaz que é projetado para oferecer valor ao cliente durante todo o desenvolvimento do projeto.

REFERÊNCIAS

(https://www.trello.com);