**HABILIDADES**

LÍQUIDO ROXO

Tudo fica numa imensidão roxa com uns traços pretos no chão.

Você mataria alguém para se fortalecer?

Você mataria alguém inocente para se fortalecer?

Aparecerá Leonardo Ferreira pedindo para mata-lo, aparecerá uma pistola ao seu lado para atirar nele.

Se atirar ganha +50 de vida máxima.

LÍQUIDO BRANCO E VERMELHO

Estará disposto a fazer de tudo para salvar a pessoa que quer?

Você confia no outro player?

Você feriria alguém inocente para salvar a pessoa que quer?

Você feriria o outro player para que fosse possível salvar a pessoa que quer?

Tem que responder sim nas perguntas 1, 2, e 4 para conseguir o poder.

O poder permite tirar 1d20 de vida de alguma pessoa e receber o que tirar dela.

LÍQUIDO VERMELHO E PRETO

Você está disposto a se misturar com esse mofo?

Está disposto a se machucar para obter esse mofo?

Você usaria aqueles mesmos monstros ao seu favor?

Mesmo que eles pudessem machucar inocentes você usaria?

Mesmo se pudesse machucar seu melhor amigo?

Mas e se fosse necessário para ajuda-lo, você correria o risco?

Esse poder permite invocar monstros:

* Monstros normais: 1d20 de vida.
* Monstros raros:
  + Espetos = 20 + 1d20 de vida.
  + Machado = 20 + 1d12 + 1d8 de vida.
* Monstro de espinhos: 40 + 1d20 de vida.
* Monstro forte: 60 + 1d20 de vida de vida.