**ANIMAIS**

Animais evoluem a cada 2 níveis do player.

100 pontos. Máximo 18 em cada habilidade.

O mestre decide o tamanho do cachorro, depende da raça escolhida pelo player.

Vida = 3x tamanho + 3x Luta pela Vida.

Dano = Força + Luta

* 1 = 1d6 de dano
* 5 = 1d8 de dano
* 10 = 1d12 de dano
* 15 = 1d10 + 1d6 de dano
* 20 = 1d20 de dano.
* 25 = 2d10 de dano.

Cura = Tamanho + cura

* 1 = 1d4 de cura
* 5 = 1d8 de cura
* 10 = 1d10 + 1d4 de cura
* 15 = 1d20 de cura
* 20 = 2d10 + 1d6
* 25 = 2d10 + 1d12

CACHORRO

* Força
* Resistência
* Destreza
* Olfato
* Natação
* Escutar
* Luta pela Vida
* Lutar
* Tamanho

DANO:

GATO

* Força
* Resistência
* Destreza
* Olfato
* Natação
* Escutar
* Luta pela Vida
* Cura
* Tamanho

CURA: