### 3.3.5 业务规则

BR1：用户注册登录（用户选择注册功能，填写相关信息，并输入昵称密码进行登录）

BR2：费用管理（用户发布还款任务，其他用户接收提醒后，并转入支付宝进行支付）

BR3：公共物品购买（用户搜索要购买的物品，点击购买后填写收货地址，并转入支付宝进行支付）

BR4：打扫任务创建（用户选择制定打扫任务，制定完任务后，系统将任务发布给宿舍其他人，其他人均同意即任务创建成功）

BR5：打扫任务管理（系统持续发送任务提醒，用户完成任务后确认任务即算完成）

BR6：发布生活动态（用户进入发布动态界面，编写发布内容，进行上传）

BR7：查看生活动态（用户进入查看动态界面，动态按时间顺序排列，用户选择查看、评论或点赞）

BR8：互动平台管理（用户进入互动平台，选择其中任一款游戏，进行游戏）

BR9：重要日子提醒（用户选择日子，填写提醒内容，成功创建重要日子任务）

BR10：消息提示（用户发起消息提示任务，填写消息内容，系统将该消息发送到其他室友）

### 3.3.6 约束

IC1：系统要在网络上分布为1个服务器和多个客户端

IC2：系统采用java语言开发

IC3：系统开发时长为2个月

IC4：系统开发应采用分层模型

IC5：用户上传的视频可为.rmvb，.mp4等格式