**“好舍友”宿舍管理**

**分析模型文档（v1.0）**

小组成员：费慧通、惠晗涛、李晓冬、梁先伟

2017.11.17

# 更新历史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **更新时间** | **更新人** | **更新原因** | **版本号** | **备注** |
| 2017/11/17 | 梁先伟 | 第一次编写整合 | V1.0 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目录**

[1. 概念类图 5](#_Toc30631)

[2. 用例图 6](#_Toc22551)

[3. 详细用例说明 6](#_Toc22430)

[3.1 用户注册登录 6](#_Toc26804)

[3.1.1 活动图 6](#_Toc28640)

[3.1.2 顺序图 8](#_Toc11971)

[3.1.3 状态图 8](#_Toc10706)

[3.1.4 业务流程 8](#_Toc12977)

[3.2 创建群组 9](#_Toc1630)

[3.2.1 活动图 9](#_Toc27431)

[3.2.2 顺序图 11](#_Toc23887)

[3.2.3 状态图 1](#_Toc9600)1

[3.2.4 业务流程 11](#_Toc12385)

[3.3 费用管理 12](#_Toc26383)

[3.3.1 活动图 12](#_Toc30719)

[3.3.2 顺序图 13](#_Toc13681)

[3.3.3 状态图 14](#_Toc16070)

[3.3.4 业务流程 14](#_Toc26231)

[3.4 公共物品购买 15](#_Toc19011)

[3.4.1 活动图 15](#_Toc23670)

[3.4.2 顺序图 1](#_Toc17033)7

[3.4.3 状态图 1](#_Toc31227)7

[3.4.4 业务流程 1](#_Toc6034)7

[3.5 购物平台管理 1](#_Toc12340)8

[3.5.1 活动图 1](#_Toc6792)8

[3.5.2 顺序图 1](#_Toc25999)9

[3.5.3 状态图 2](#_Toc12900)0

[3.5.4 业务流程 21](#_Toc7770)

[3.6 打扫任务创建 21](#_Toc3722)

[3.6.1 活动图 21](#_Toc24432)

[3.6.2 顺序图 2](#_Toc3918)2

[3.6.3 状态图 2](#_Toc17202)3

[3.6.4 业务流程 23](#_Toc7039)

[3.7 打扫任务管理 24](#_Toc15195)

[3.7.1 活动图 24](#_Toc4974)

[3.7.2 顺序图 24](#_Toc3702)

[3.7.3 状态图 25](#_Toc21770)

[3.7.4 业务流程 2](#_Toc22012)5

[3.8 发布生活动态 2](#_Toc8713)6

[3.8.1 活动图 2](#_Toc10852)6

[3.8.2 顺序图 2](#_Toc60)7

[3.8.3 状态图 2](#_Toc21673)8

[3.8.4 业务流程 2](#_Toc11635)9

[3.9查看生活动态 2](#_Toc22804)9

[3.9.1 活动图 2](#_Toc19363)9

[3.9.2 顺序图 30](#_Toc3408)

[3.9.3 状态图 31](#_Toc20271)

[3.9.4 业务流程 32](#_Toc15370)

[3.10互动平台管理 33](#_Toc18563)

[3.10.1 活动图 3](#_Toc10926)3

[3.10.2 顺序图 34](#_Toc11096)

[3.10.3 状态图 35](#_Toc14856)

[3.10.4 业务流程 36](#_Toc2403)

[3.11重要日子提醒 3](#_Toc24770)6

[3.11.1 活动图 3](#_Toc9023)6

[3.11.2 顺序图 3](#_Toc30501)7

[3.11.3 状态图 3](#_Toc2507)8

[3.11.4 业务流程 3](#_Toc17794)8

[3.12消息提示 3](#_Toc24770)9

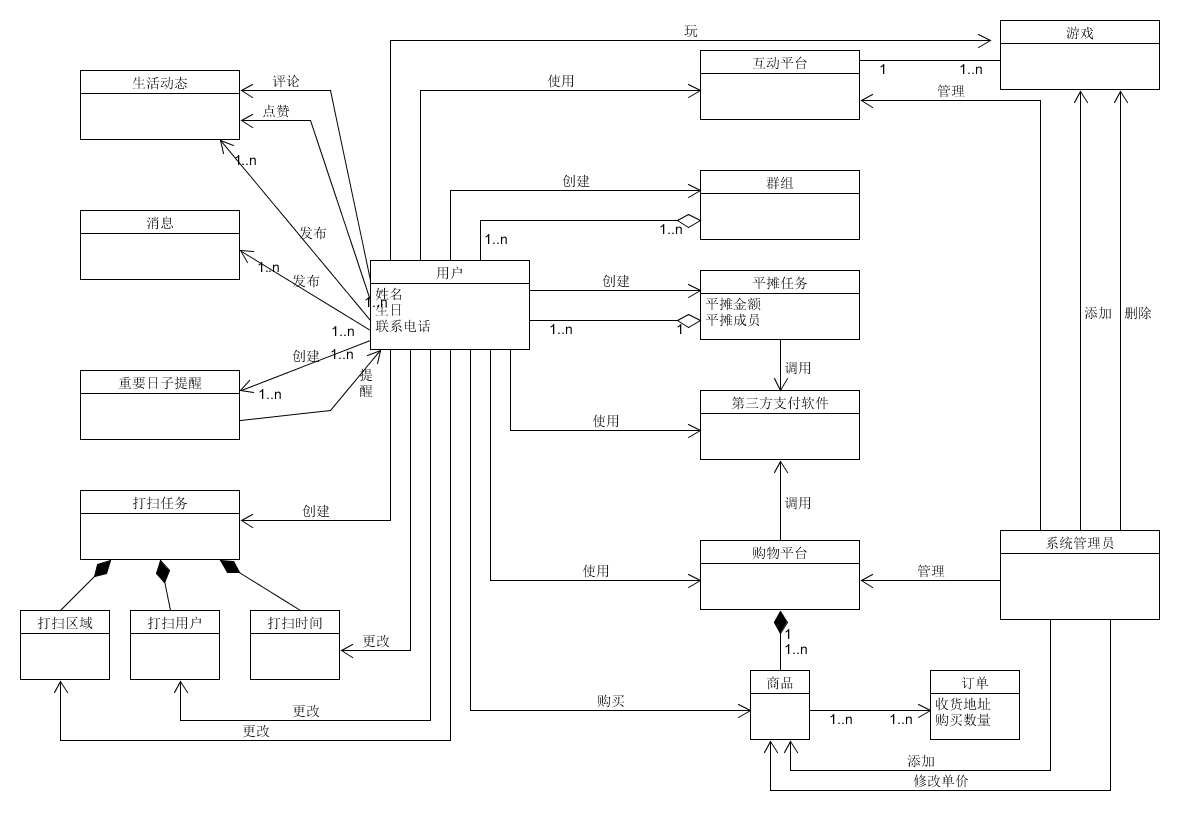
[3.11.1 活动图 3](#_Toc9023)9

[3.11.2 顺序图 40](#_Toc30501)

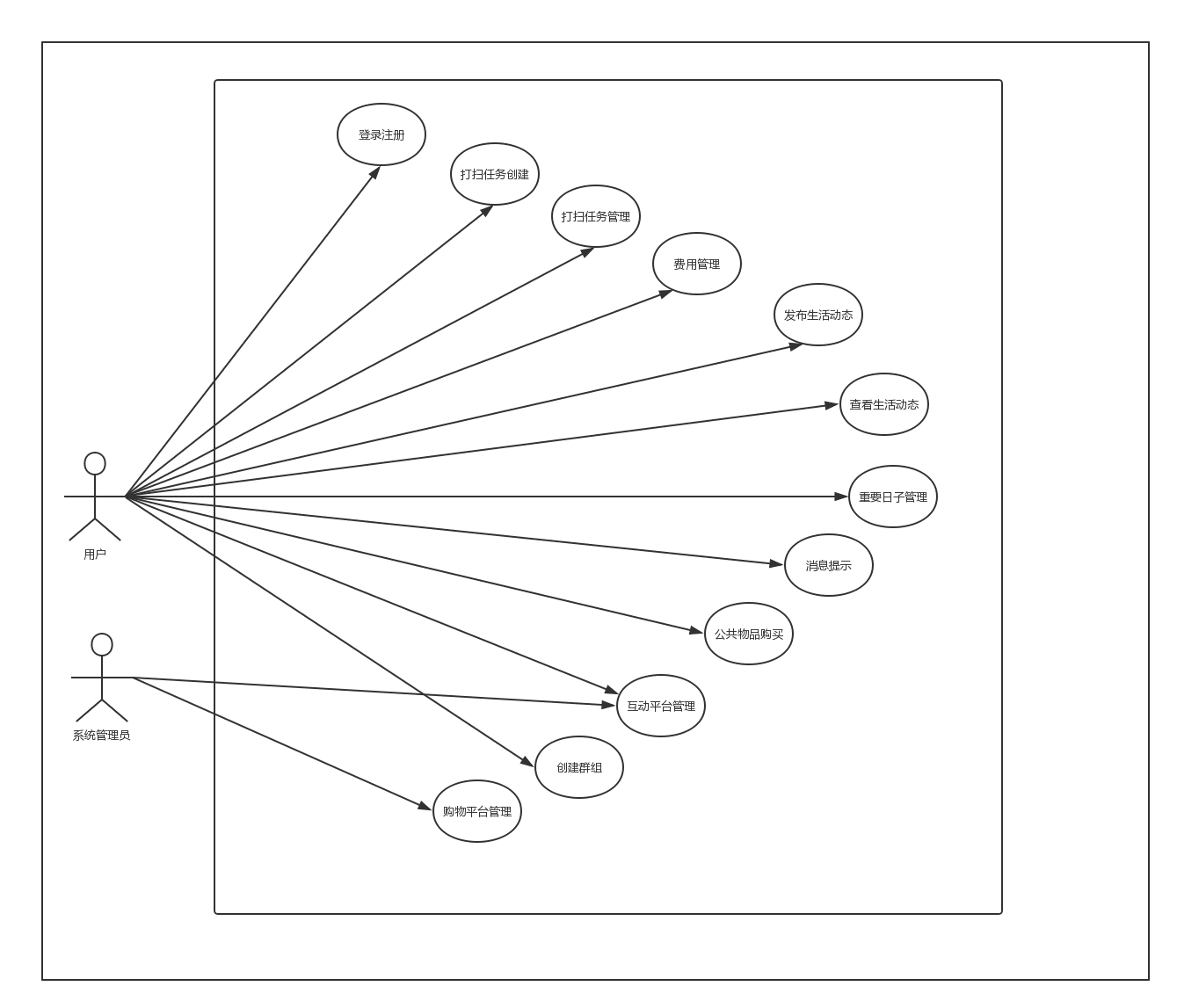
[3.11.3 状态图 41](#_Toc2507)

[3.11.4 业务流程 41](#_Toc17794)

# 概念类图



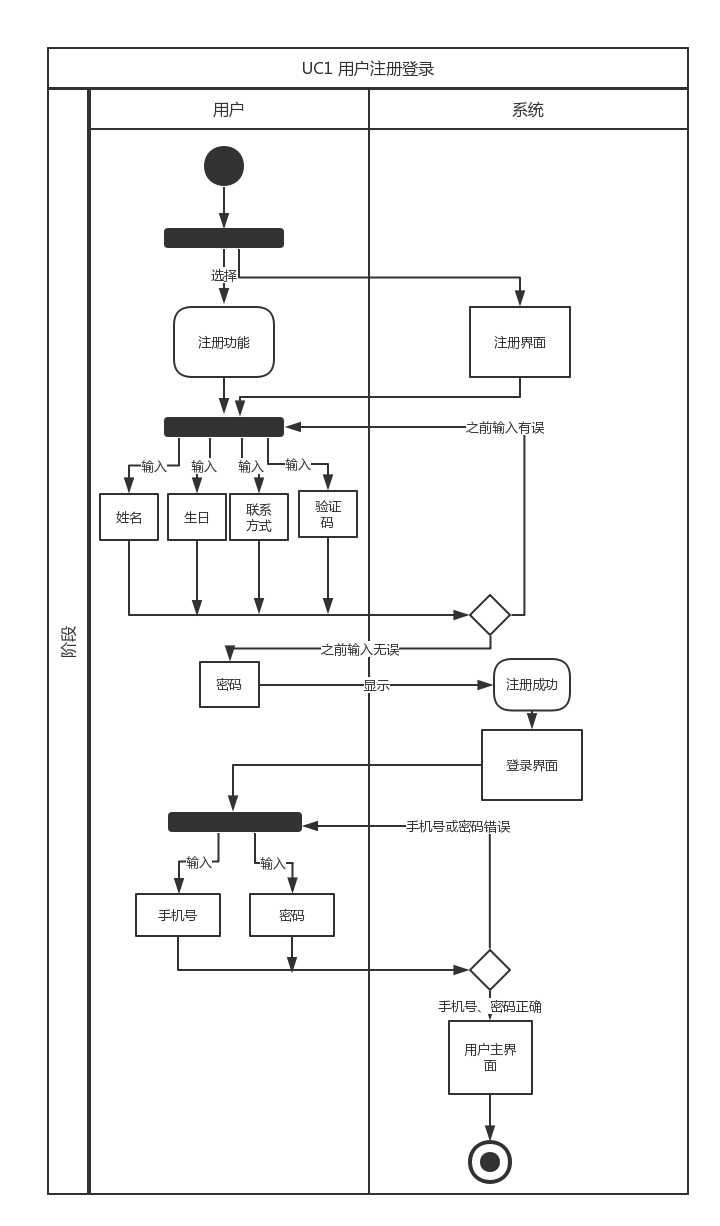
# 用例图



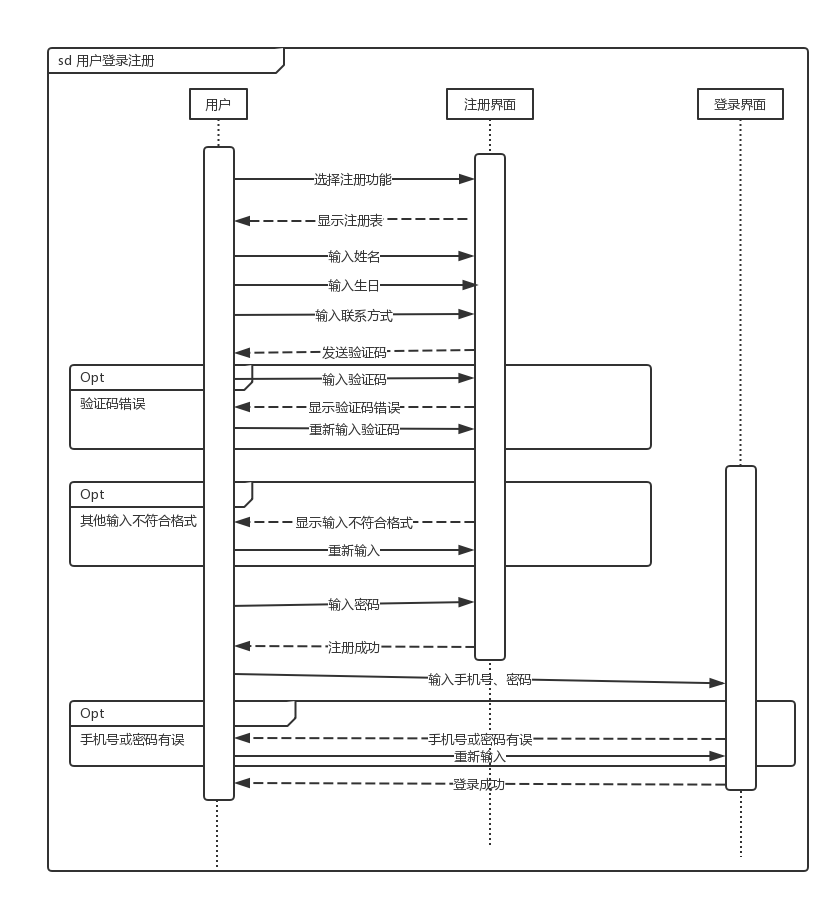
# 详细用例说明

**3.1 用户注册登录**

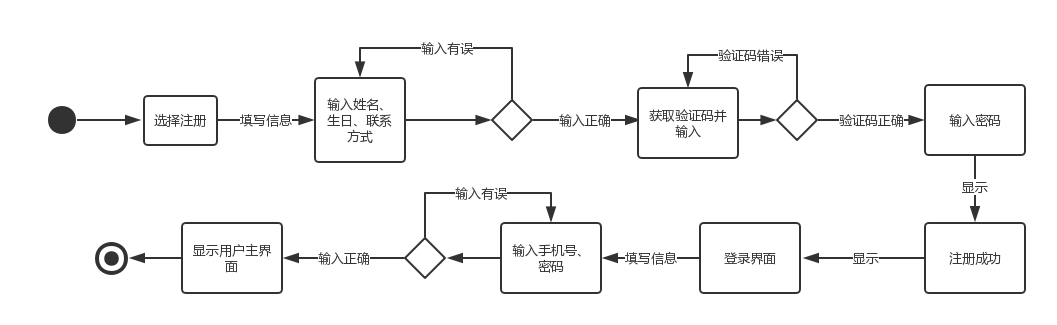
3.1.1 活动图



3.1.2 顺序图



3.1.3 状态图

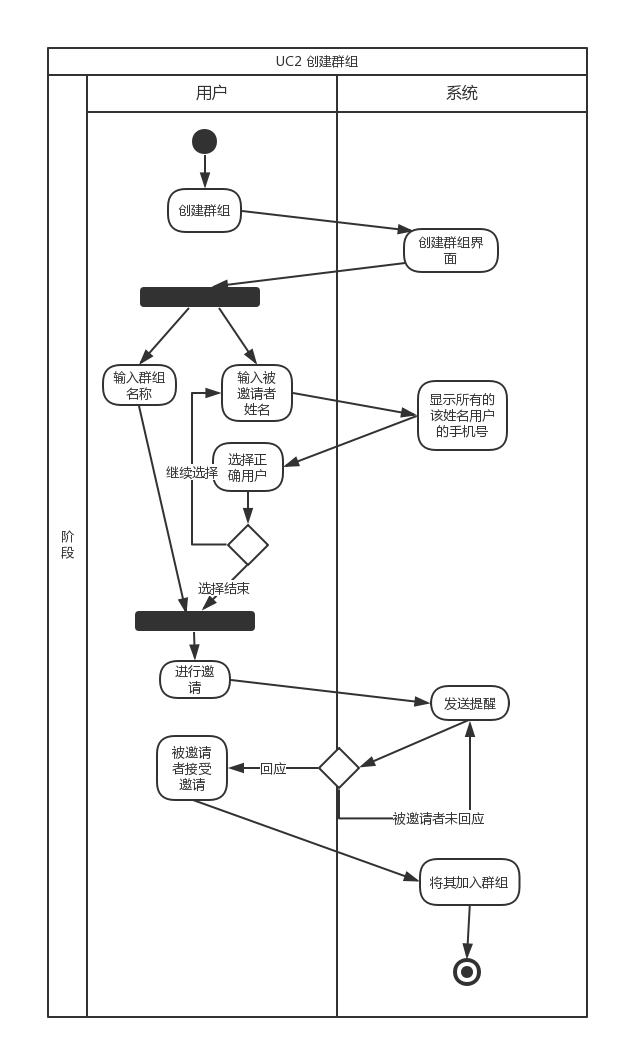


3.1.4 业务流程

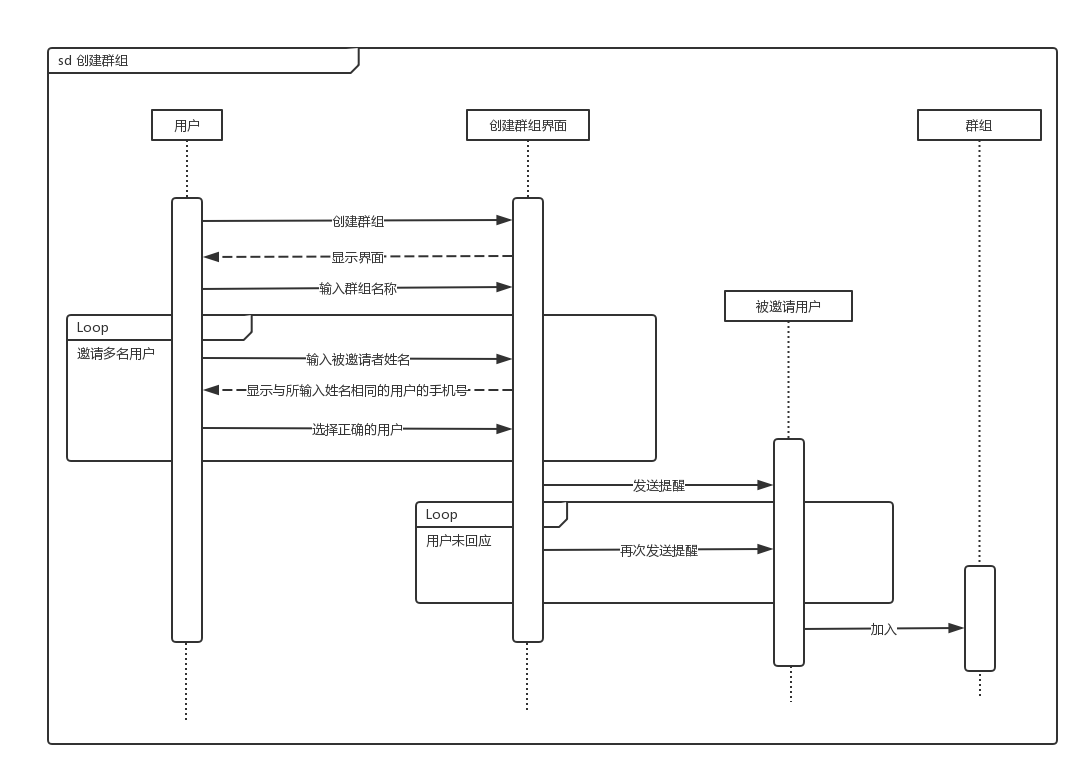
| **正常流程** | 1. 宿舍成员进入注册界面 2. 宿舍成员填写注册表，包括姓名、生日、联系方式，点击获取验证码 3. 宿舍成员输入密码（不少于12位，不多于16位），填写验证码，无误后点击注册 4. 系统显示注册成功，并显示姓名、密码 5. 系统自动跳入登录界面   6、用户填写联系电话和密码，确认无误点击登录  7、用户进入系统主界面 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 2a、宿舍成员不想注册用户：   1. 点击返回按钮，返回系统初始界面   3a、宿舍成员所填写密码不符合规则：   1. 系统提示用户密码输入不符合规则，并要求用户重新输入密码   3b、宿舍成员所填写验证码不对：  1、系统提示用户验证码不正确，并要求用户重新输入验证码  6a、用户联系电话输入不正确：   1. 系统提示联系电话输入错误 2. 用户重新输入联系电话   6b、用户密码输入错误：   1. 系统提示用户密码输入错误   2、用户重新输入密码 |

**3.2 创建群组**

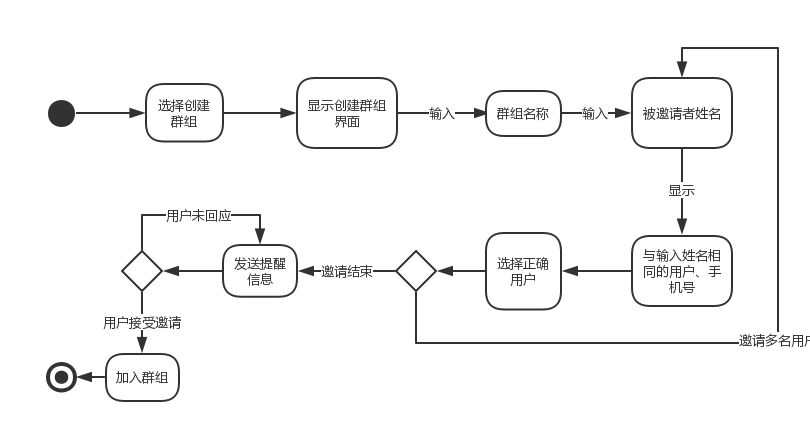
3.2.1 活动图



3.2.2 顺序图



3.2.3 状态图

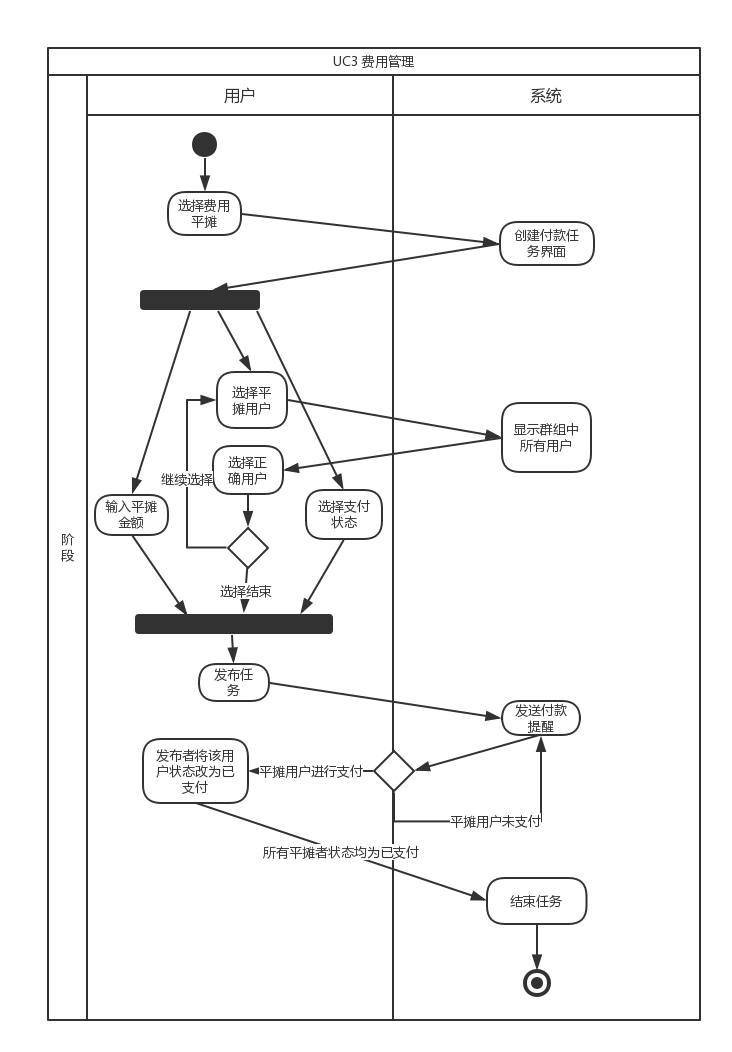


3.2.4 业务流程

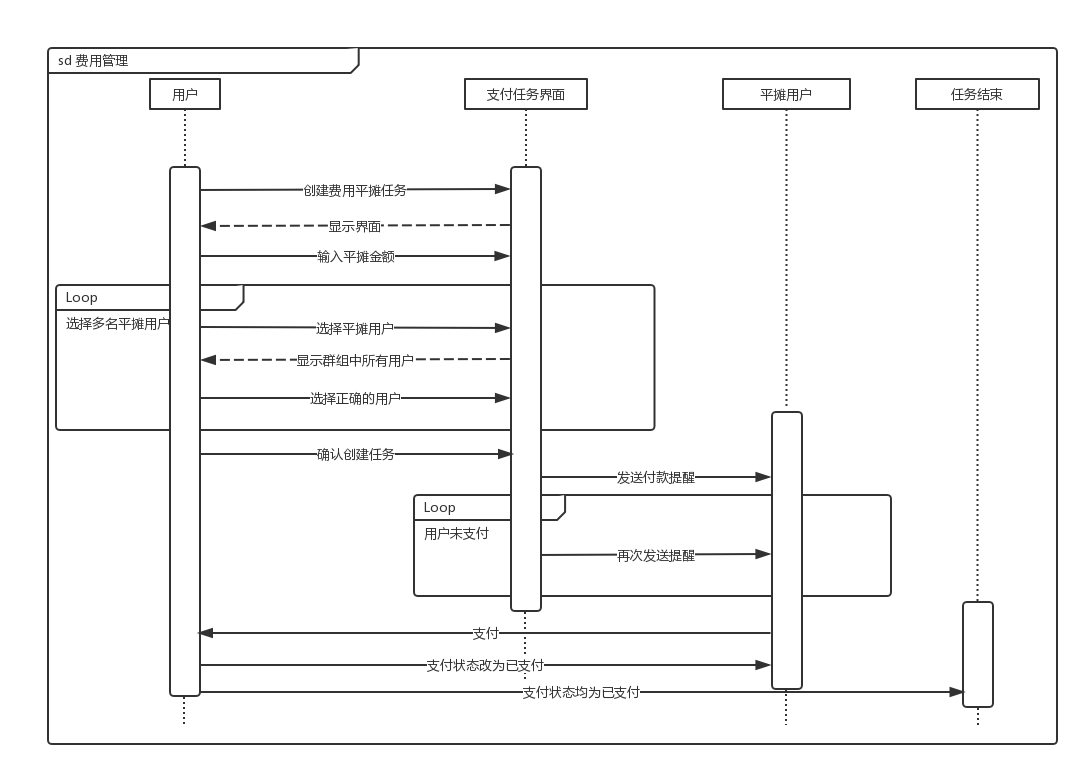
| **正常流程** | 1、用户选择创建宿舍群组  2、系统显示创建群组界面  3、用户输入群组名称  4、用户输入被邀请用户姓名并选择正确用户  5、用户确定创建群组  6、系统向被邀请用户发送邀请消息  7、被邀请成员同意邀请，系统将此人拉入用户创建的群组中 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 7b、被邀请成员未作出回应  1、系统每间隔十分钟，向该用户发送一条提醒；  2、若同意邀请，转入正常流程7，否则转入拓展流程7b |

**3.3 费用管理**

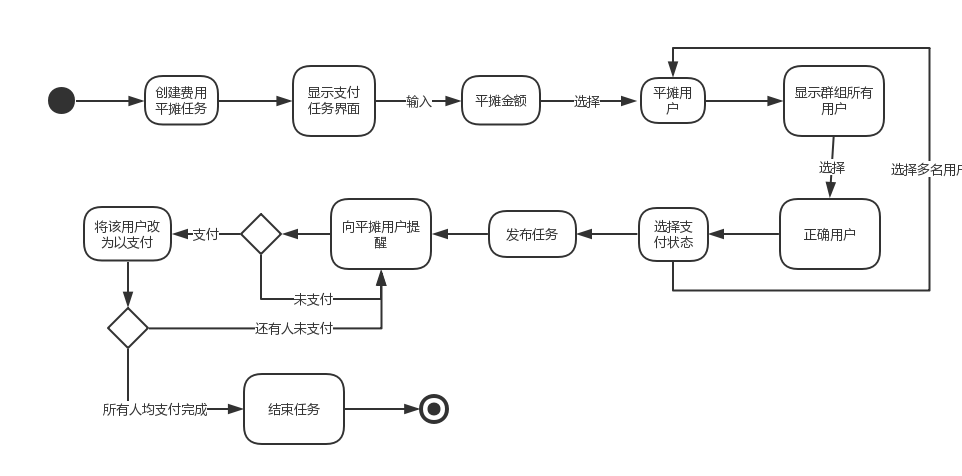
3.3.1 活动图



3.3.2 顺序图



3.3.3 状态图

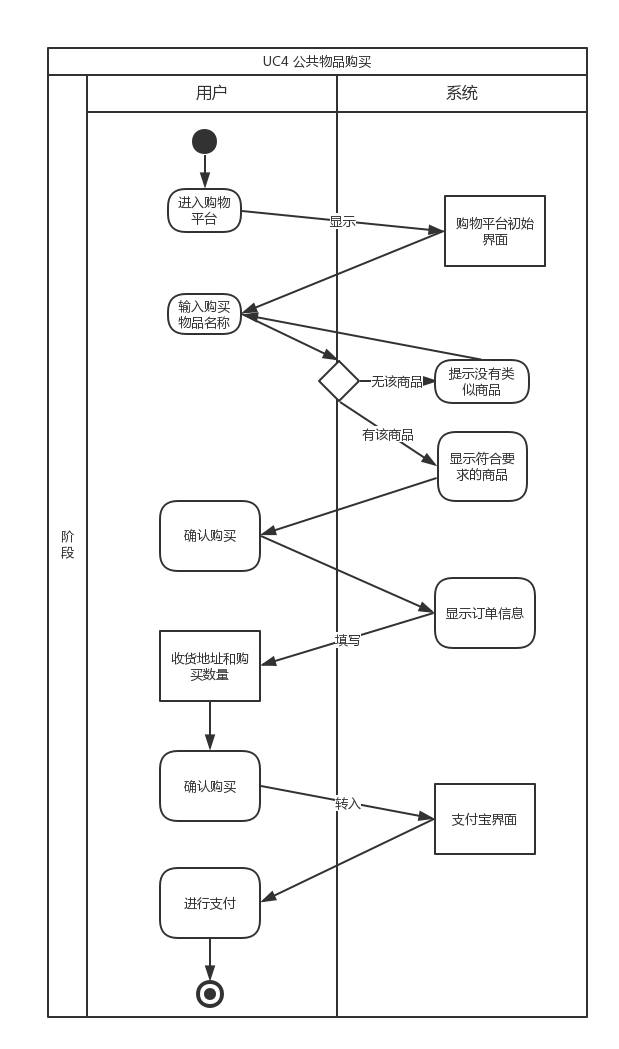


3.3.4 业务流程

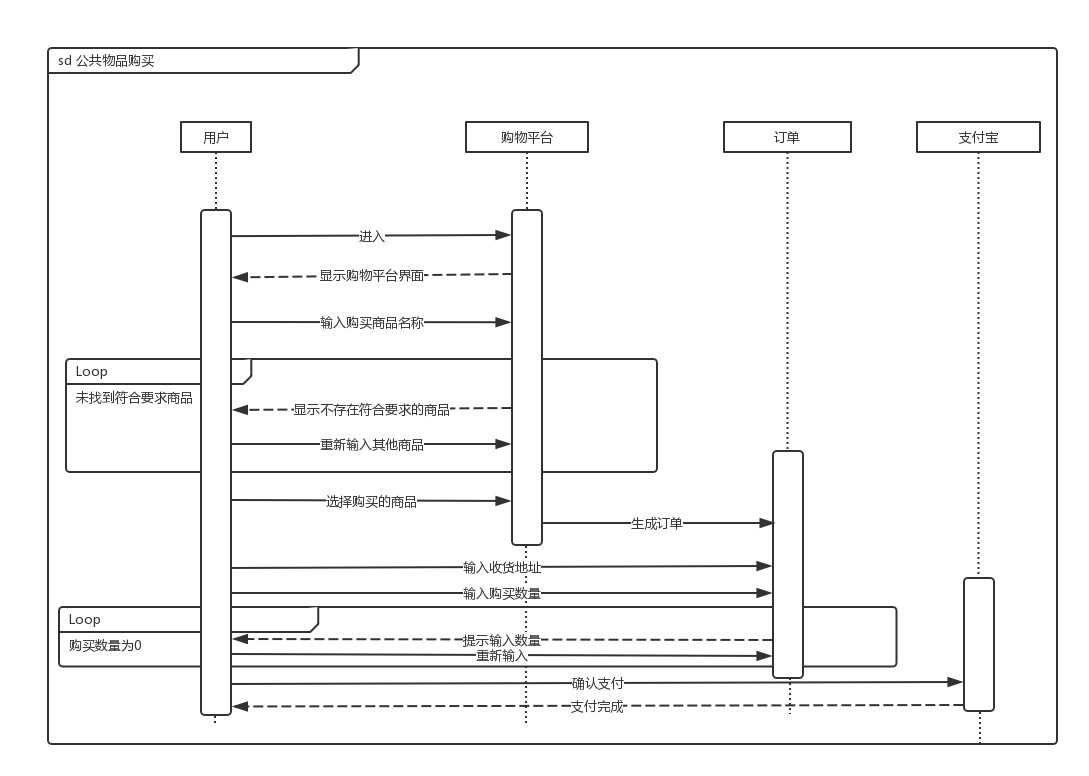
| **正常流程** | 1、用户选择发布付款任务  2、用户输入平摊金额  3、用户选择平摊成员，状态为未支付  4、用户成功发布付款任务  5、系统向平摊成员发送任务提醒  6、平摊成员收到提醒，向发布任务用户支付金额  7、发布任务用户确认无误后，将任务中该成员的状态改为已支付  8、当付款任务中的所有成员状态均为已支付时，系统结束该任务 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 6a、平摊成员收到提醒后未完成支付（即任务中其状态为未支付）：   1. 系统间隔一段时间，向该用户继续发送提醒 2. 进行支付转入正常流程6，否则转入拓展流程6a |

**3.4 公共物品购买**

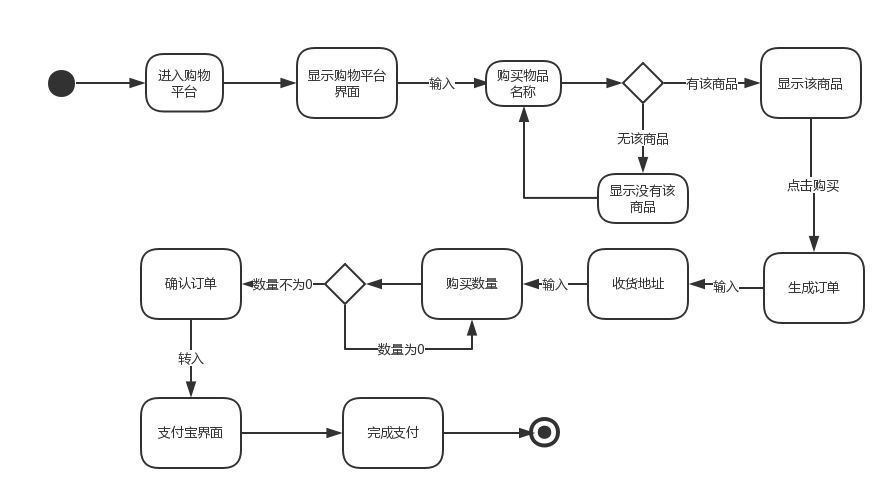
3.4.1 活动图



3.4.2 顺序图



3.4.3 状态图

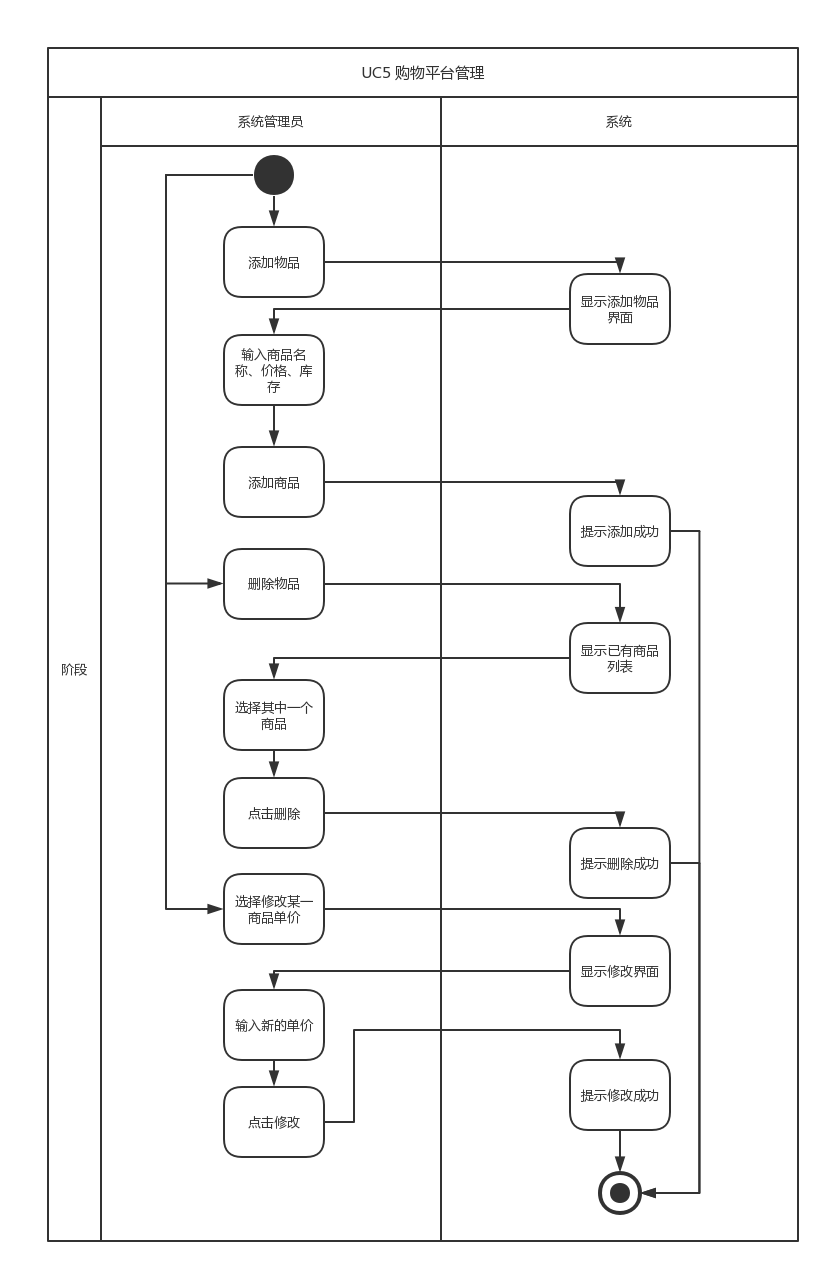


3.4.4 业务流程

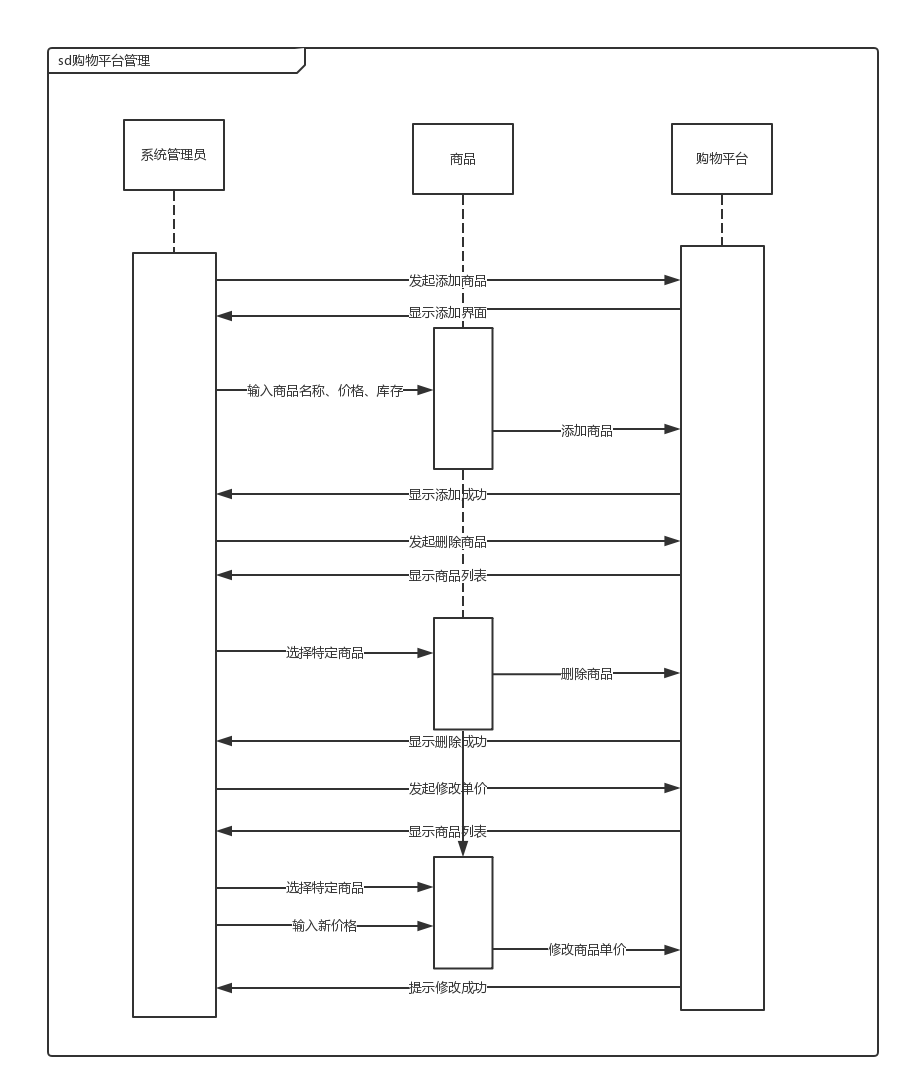
| **正常流程** | 1、用户选择进入系统购物平台  2、用户搜索所需要购买的公共物品  3、系统显示该公共物品  4、用户点击购买物品  5、选择购买数量  6、选择收货地址  7、确认无误后，选择付款进行支付 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 2a、若系统购物平台无该公共物品：  1、系统显示错误，提示用户该公共物品不存在  2、进入系统购物平台主界面  3、转入正常流程2  5a、数量为0时：  1、系统显示错误，提示用户重新选择购买数量  2、返回购买物品界面 |

**3.5 购物平台管理**

3.5.1 活动图



3.5.2 顺序图



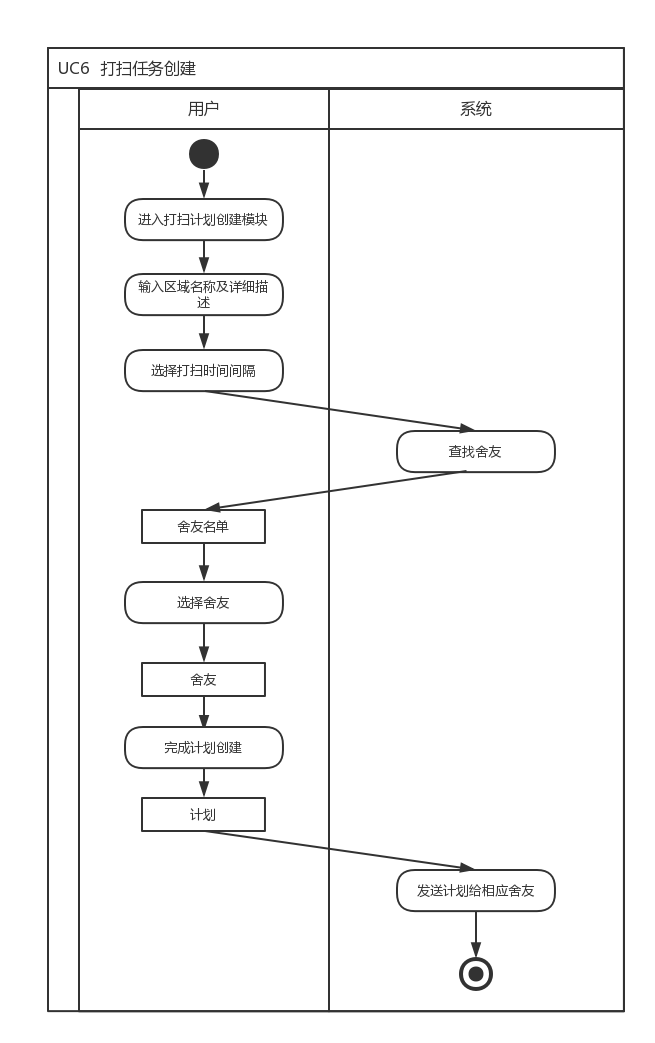
3.5.3 状态图

### C:\Users\hui\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\3.5状态图.png3.5.4 业务流程

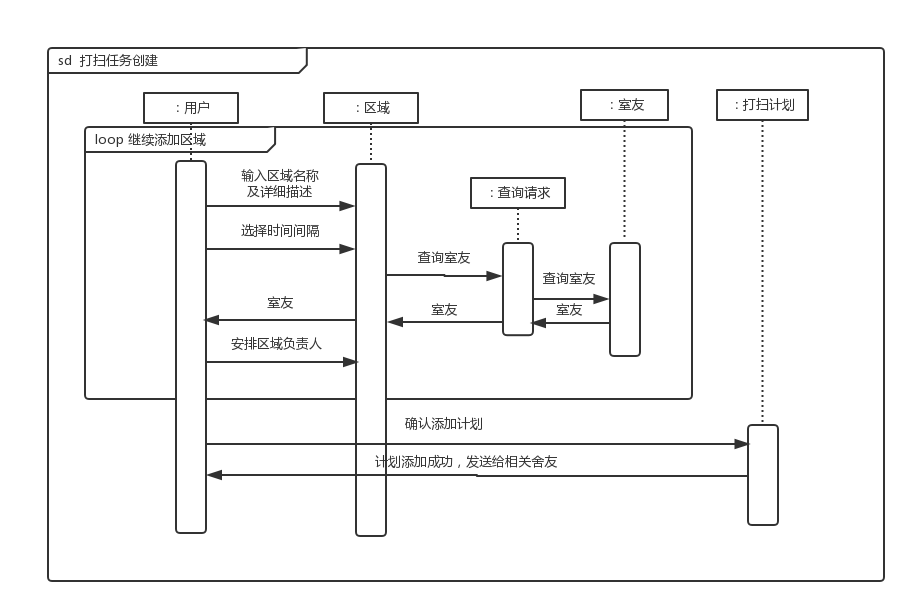
| **正常流程** | 添加商品：   1. 系统管理员选择添加商品 2. 系统显示商品信息填写列表 3. 系统管理员输入商品名称、价格、库存，添加此商品 4. 系统提示添加成功，更新数据库   删除商品：  1、系统管理员选择删除商品  2、系统显示已有商品列表  3、系统管理员选择某一商品点击删除按钮  4、系统显示删除成功，更新数据库  5、系统管理员选择更改某一商品单价  更改单价：  1、系统管理员选择更改某一商品单价  2、系统显示更改单价界面  3、系统管理员输入新单价，点击确认  4、系统显示更改成功，更新数据库 |
| --- | --- |
| **扩展流程** |  |

### 3.6 打扫任务创建

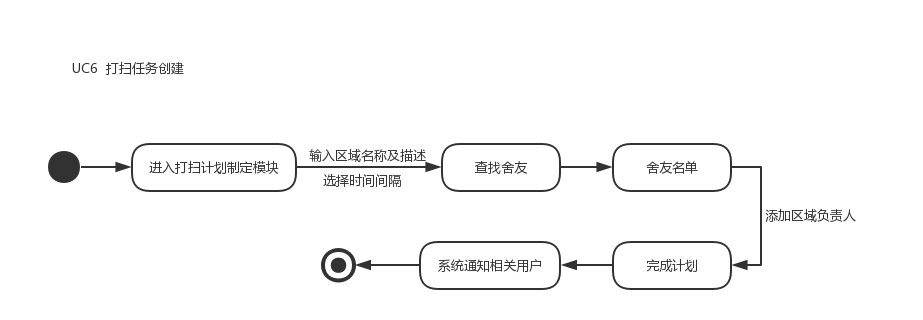
3.6.1 活动图



3.6.2 顺序图



3.6.3 状态图

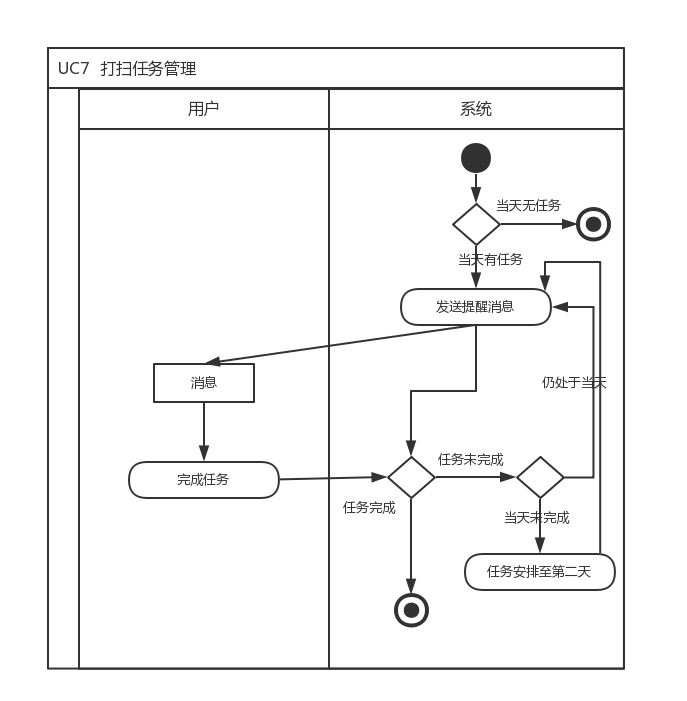


3.6.4 业务流程

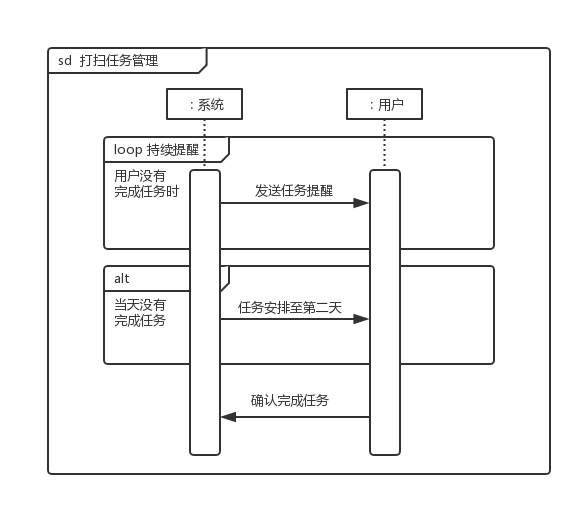
|  |  |
| --- | --- |
| **正常流程** | 1、用户进入宿舍打扫计划制定界面  2、系统显示宿舍打扫计划制定界面  3、用户添加区域，用户可以自定义该区域名称以及详细的范围描述，将其安排给自己或舍友打扫，时间可以选择每隔几天或每周几，并确认添加。  4、系统显示添加成功。  用户重复2-3步，直到不再需要添加新的区域。  5、用户输入该计划的开始时间和计划终止时间，并确认完成计划制定  6、系统提示创建成功，将该计划发送给计划中涉及到的舍友 |
| **扩展流程** | 1a、用户选择在已有计划的基础上添加临时的额外计划：   1. 系统显示额外计划制定计划界面   返回正常步骤3 |

### 3.7 打扫任务管理

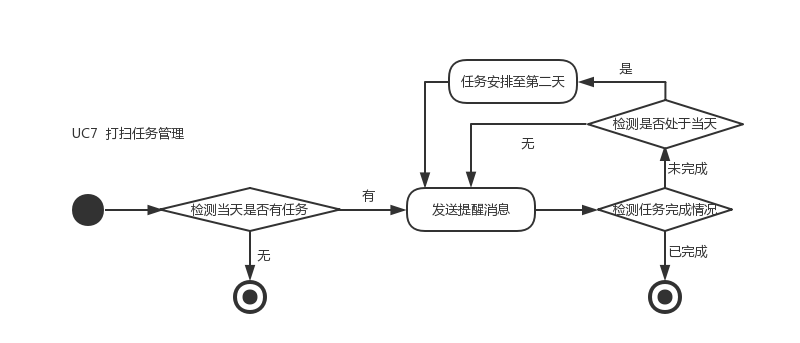
3.7.1 活动图



3.7.2 顺序图



3.7.3 状态图

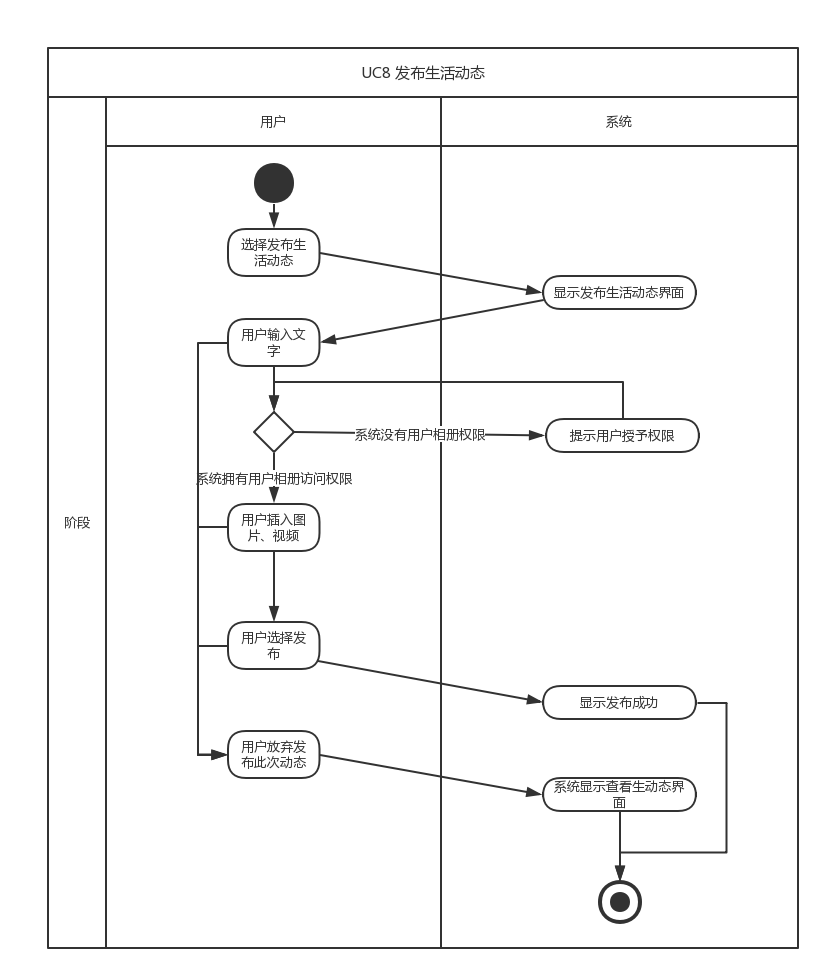


3.7.4 业务流程

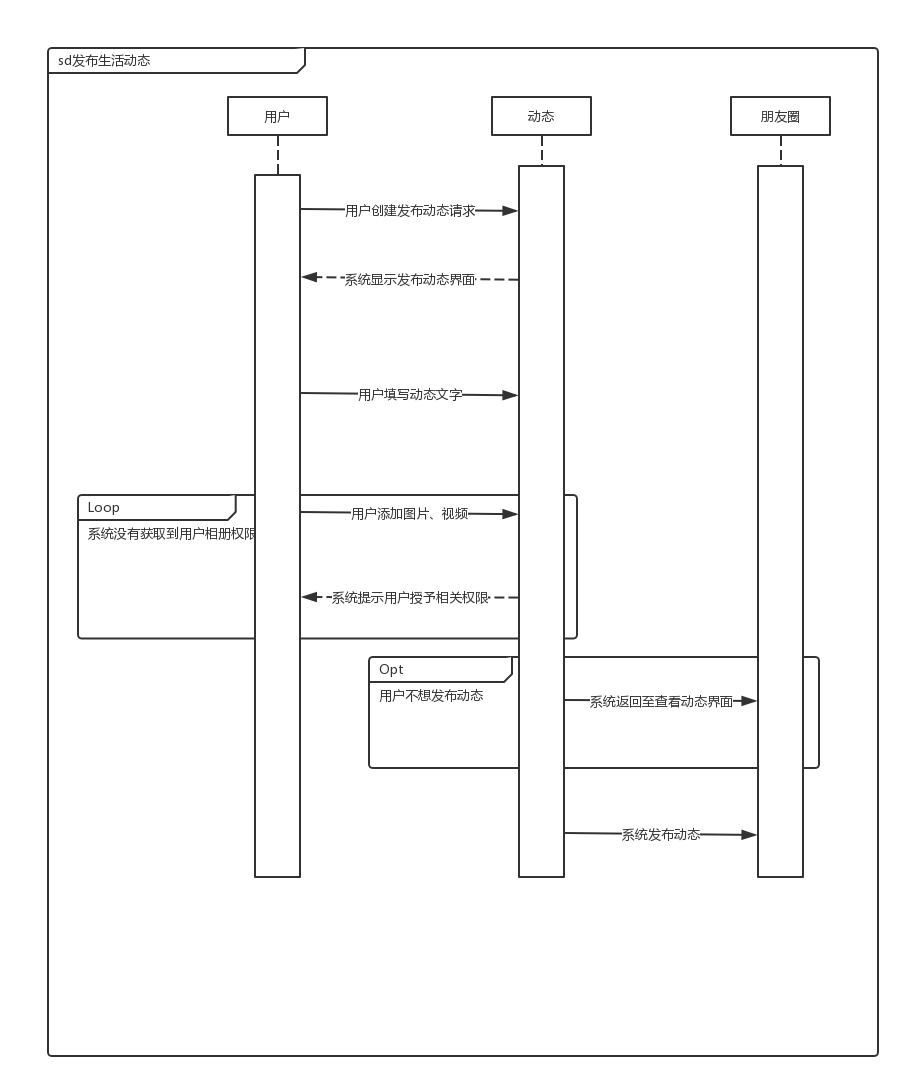
|  |  |
| --- | --- |
| **正常流程** | 1、系统后台自动运行，若当天用户有打扫任务，则发送推送消息提醒用户  2、用户收到推送消息  3、用户完成任务，并在系统上确认  4、系统更新用户计划完成情况，当天不再发送打扫提醒。 |
| **扩展流程** | 3a、用户没有确认完成任务：  1、系统持续检测用户完成情况，如果仍然没有完成，则每隔3个小时发送推送消息确保用户尽快完成任务  2、用户收到通知  3a、用户完成任务，并在系统上确认  返回正常步骤4  3b、用户在当天没能完成任务  1、系统将这天的任务转到第二天，发送提醒通知用户  2、用户收到推送消息  3、若用户的任务与他人冲突，则有他们自行解决冲突，若没有，则返回正常步骤3 |

**3.8 发布生活动态**

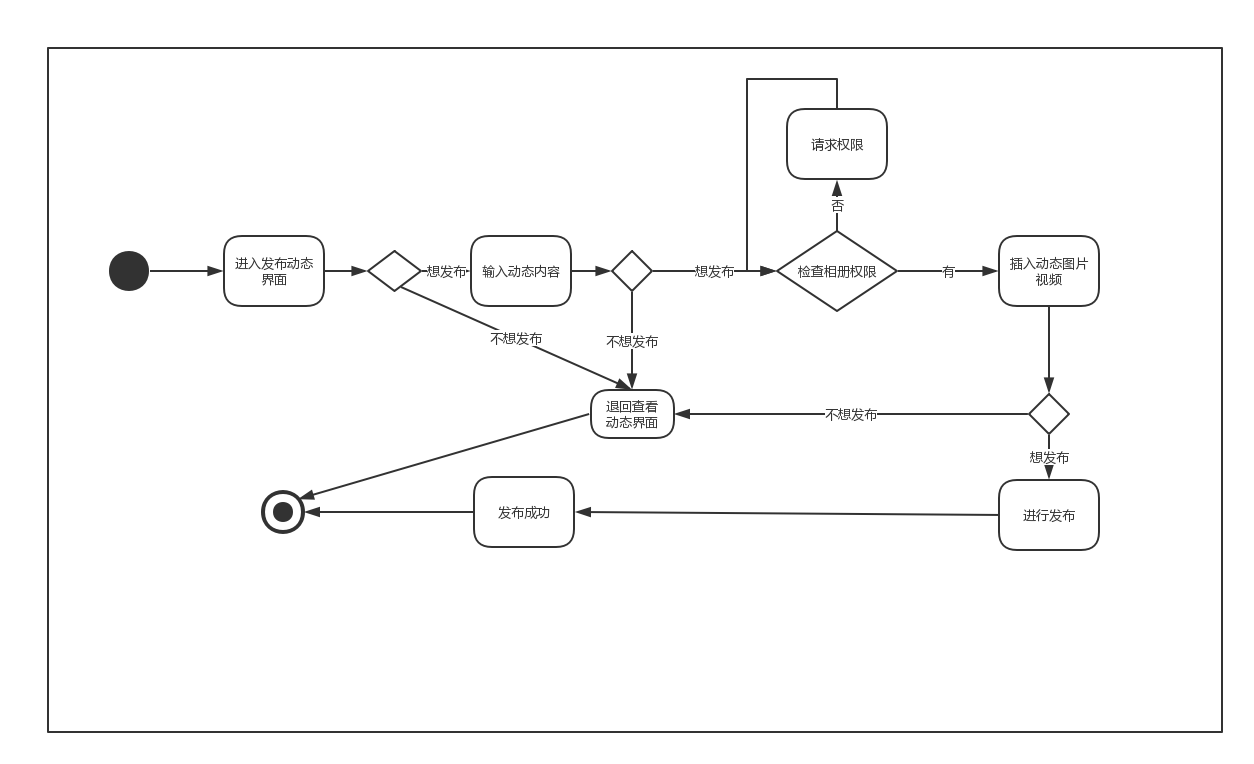
3.8.1 活动图



3.8.2 顺序图



3.8.3 状态图

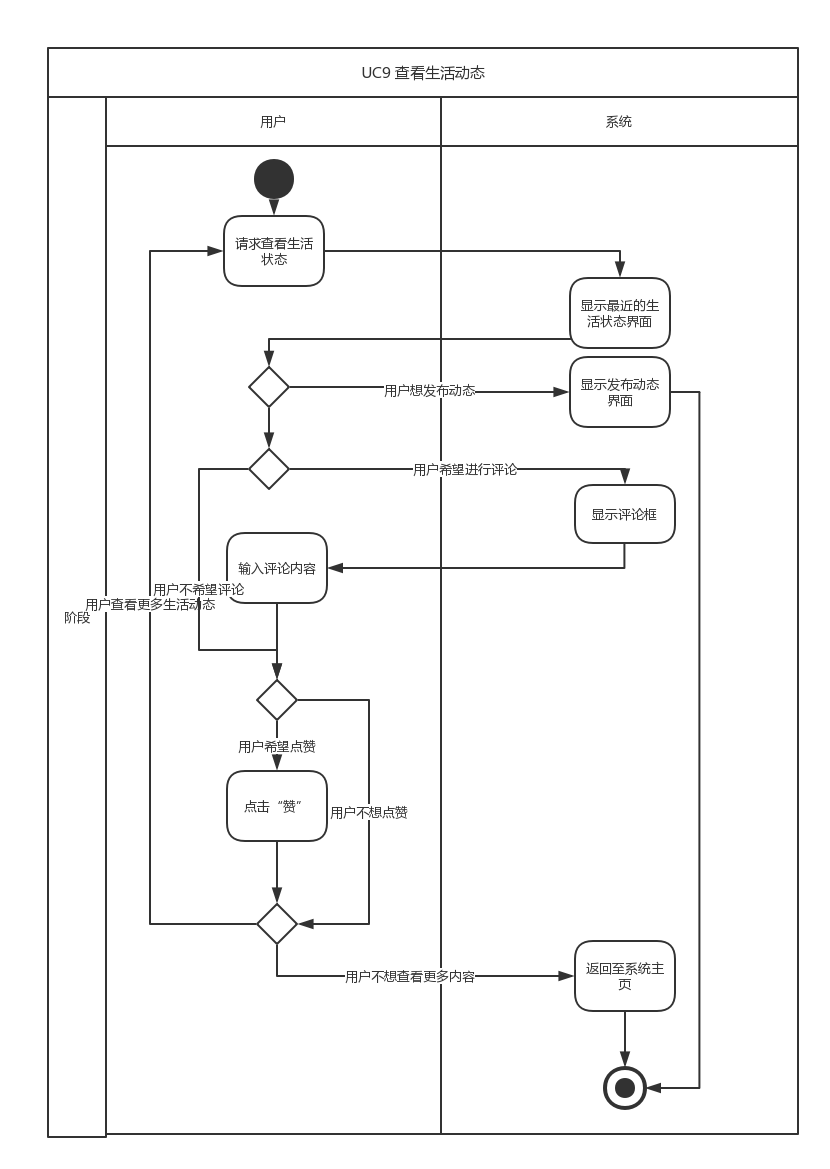


3.8.4 业务流程

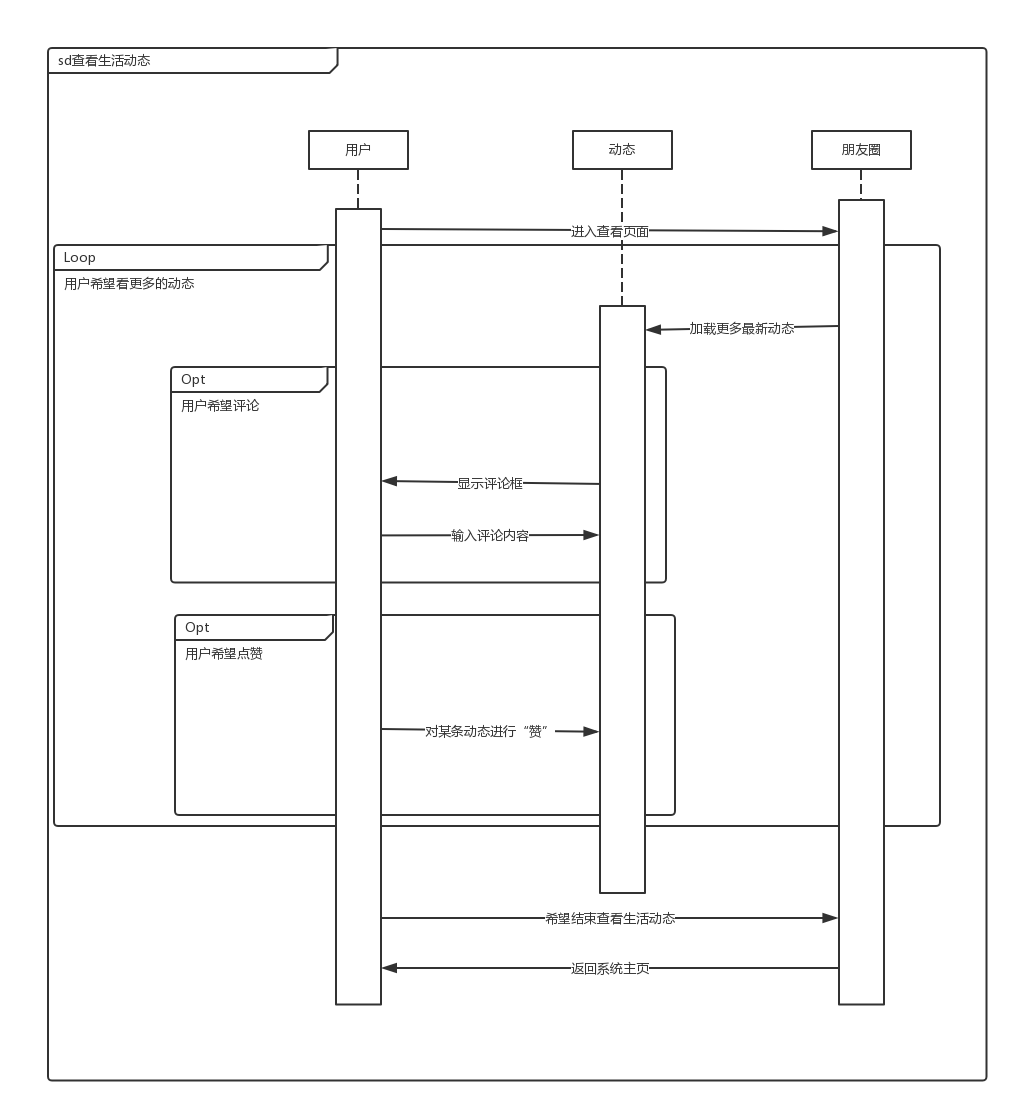
| **正常流程** | 1. 用户请求发布动态 2. 系统显示动态编辑界面 3. 用户编写发布内容文字 4. 用户额外添加发布的照片，视频 5. 用户点击发布 6. 系统提示动态发布成功 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 2-3a、用户不想发布该动态  1a、用户取消该动态  1b、系统确认用户是否要取消  1c、用户确认取消  1d、系统提示取消成功，并返回查看生活动态界面  3a、系统没有用户照片，视频访问权限  1a、系统提示没有权限，请求用户修改相关权限  1b、直到用户修改相关权限，系统回到正常3流程 |

**3.9查看生活动态**

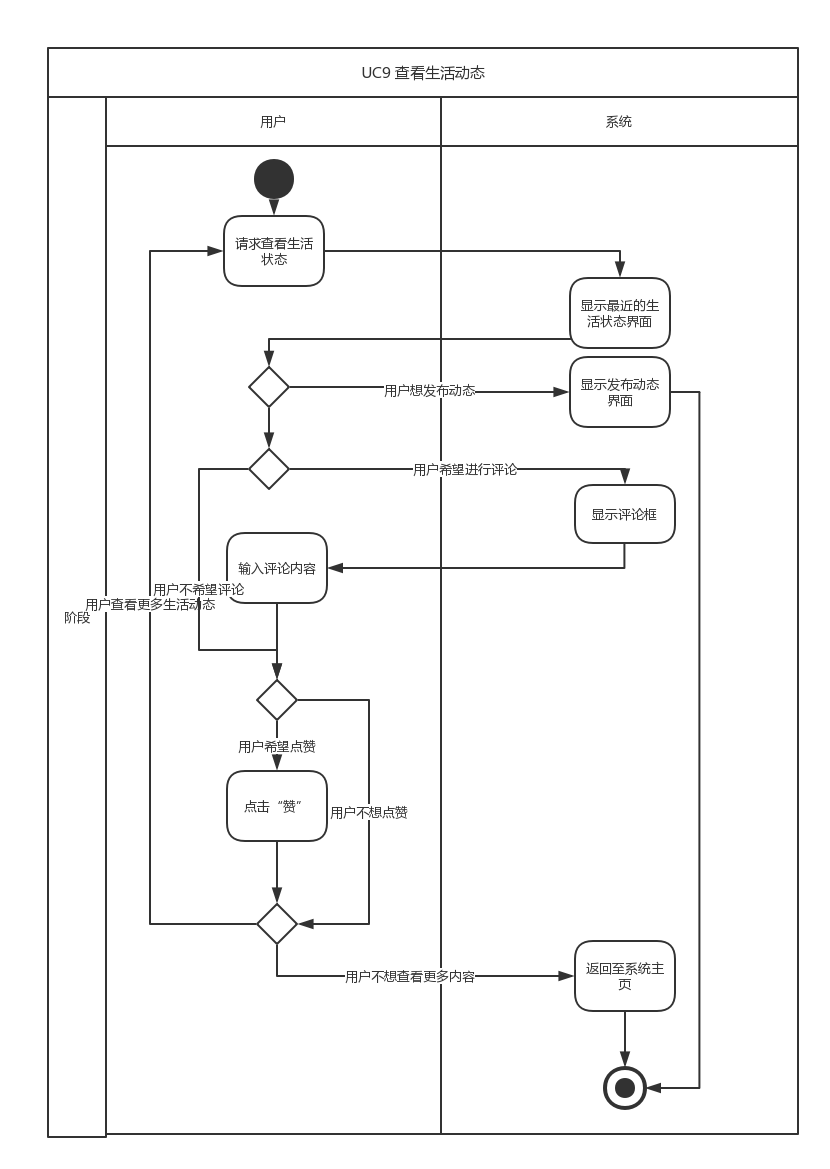
3.9.1 活动图



3.9.2 顺序图



3.9.3 状态图

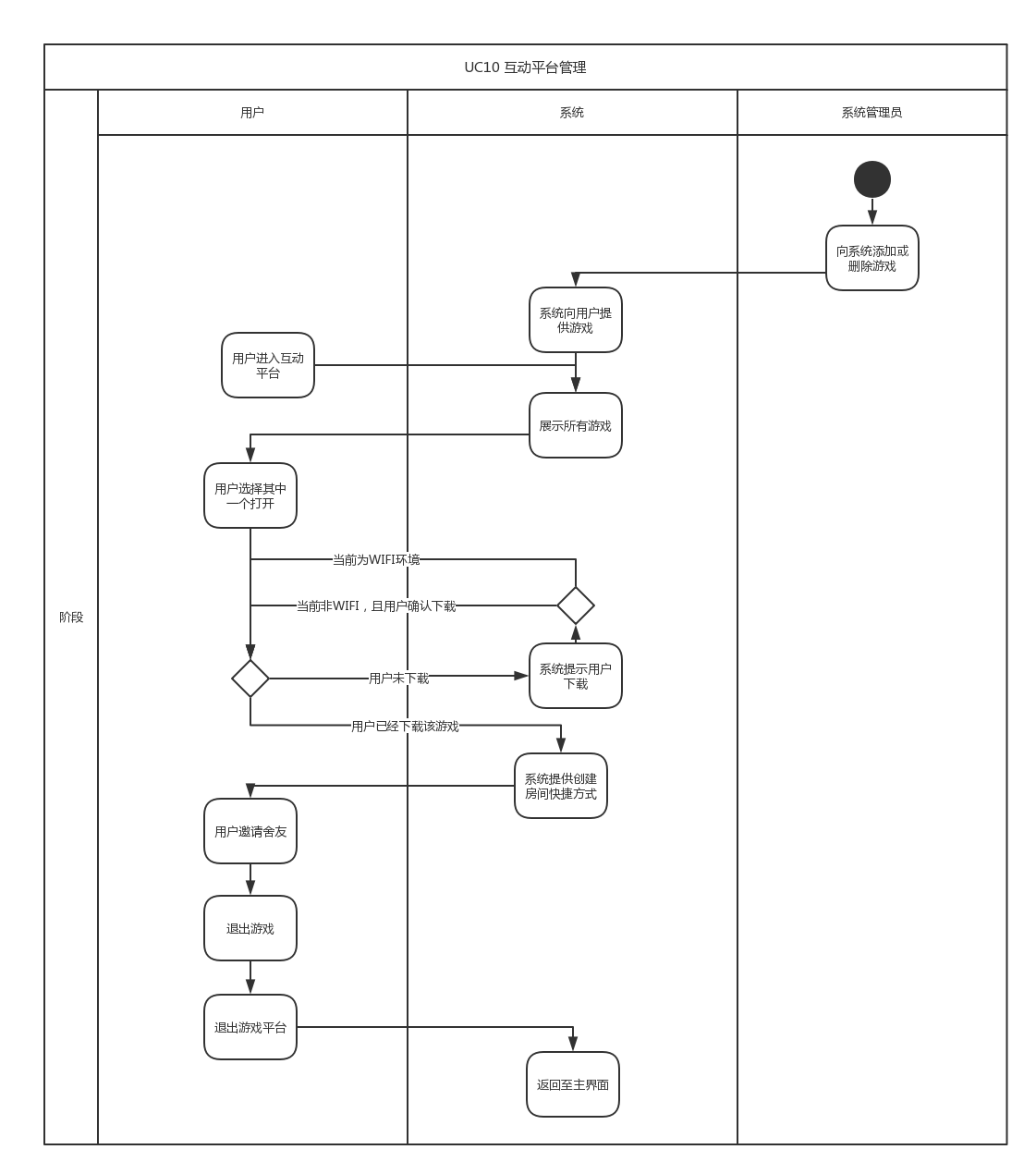


3.9.4 业务流程

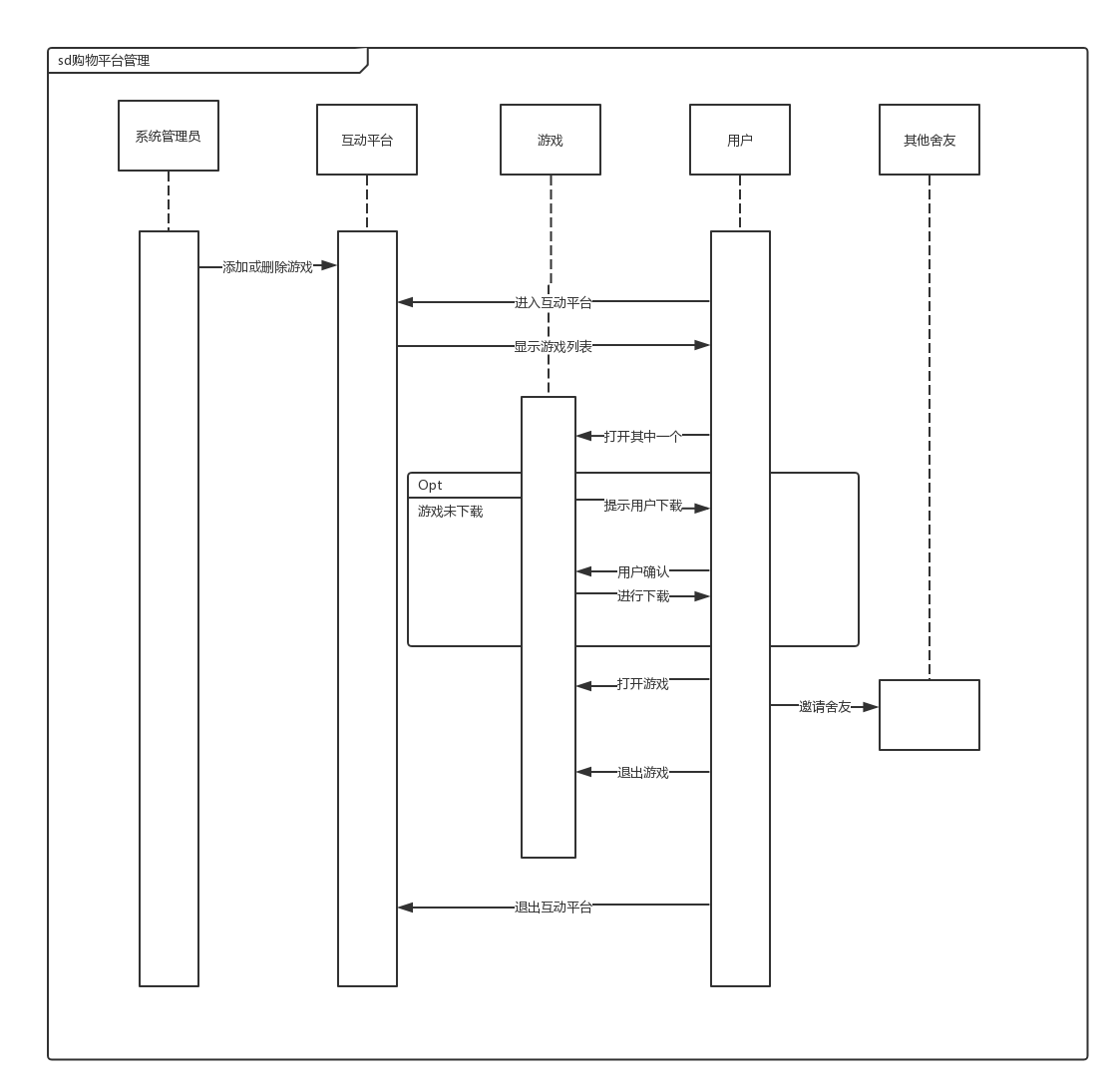
| **正常流程** | 1. 用户打开查看生活动态界面 2. 系统自动按照时间顺序加载最近的动态 3. 用户向下翻动界面，以此查看每条动态 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 1a、用户可以在查看动态界面，选择发布动态  1a、用户点击发布动态  1b、系统跳转至发布动态界面，具体流程见用例7  3a、用户不想查看动态  1a、用户点击返回  1b、系统返回至系统主界面  3b、用户希望对某一条动态进行评论  1a、用户点击动态下发评论  1b、用户输入评论文字  1c、用户点击发布  1d、系统将评论内容显示到查看动态页面上，并且更新动态信息  1e、若发布者，不为评论者。系统提示发布者，有人进行了评论  3c、用户希望对某一条动态进行点赞  1a、用户点击“赞”  1b、系统将点赞人显示到查看动态页面上，并且更新动态信息  1c、若点赞者，不为发布者。系统提示发布者，有人进行了点赞 |

**3.10 互动平台管理**

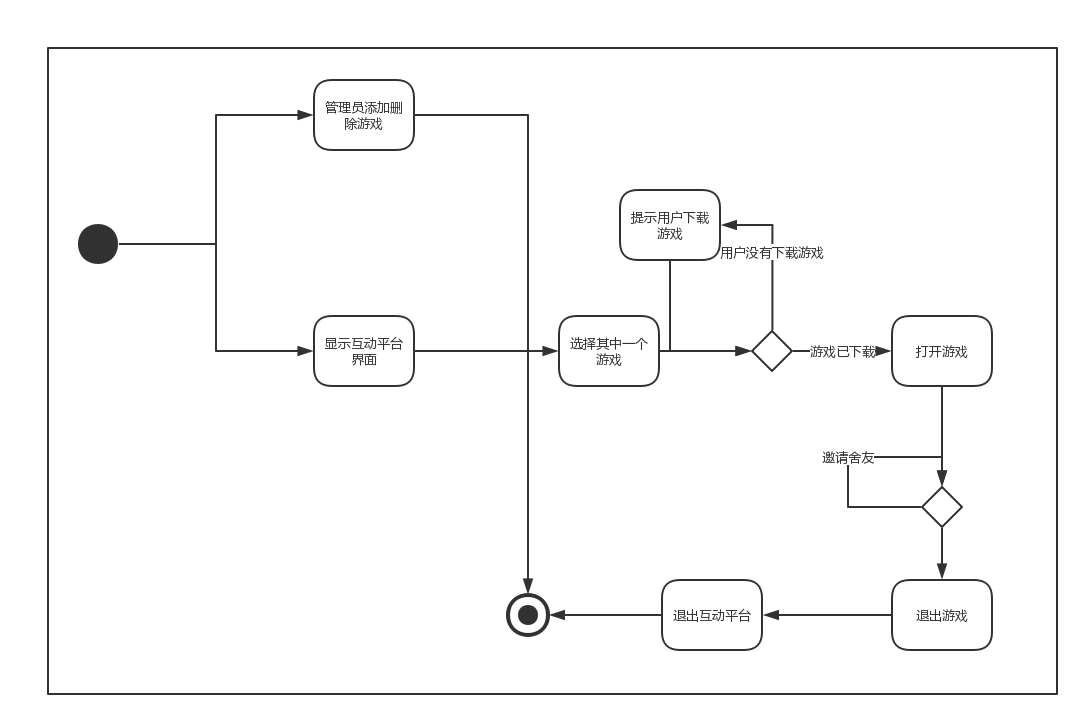
3.10.1 活动图

****

3.10.2 顺序图



3.10.3 状态图

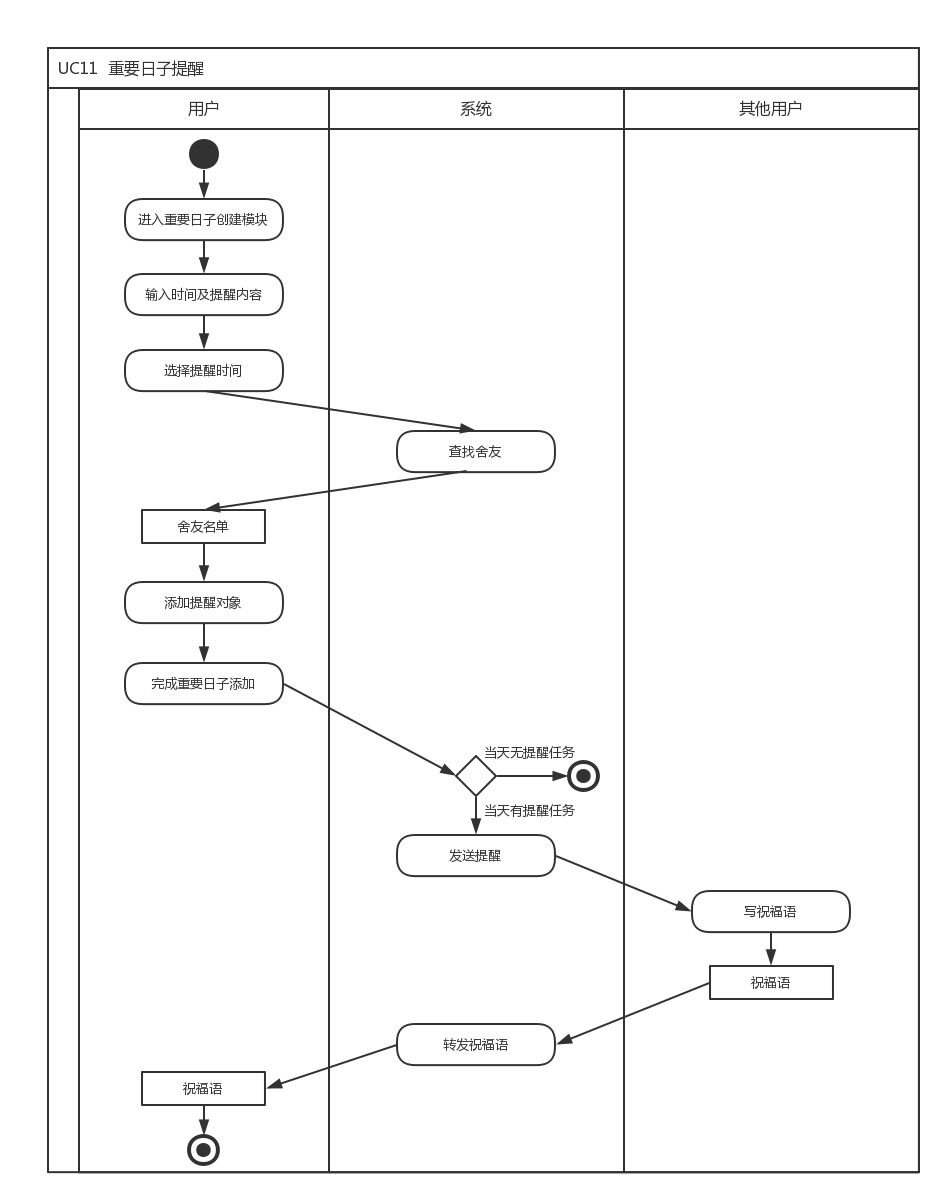


3.10.4 业务流程

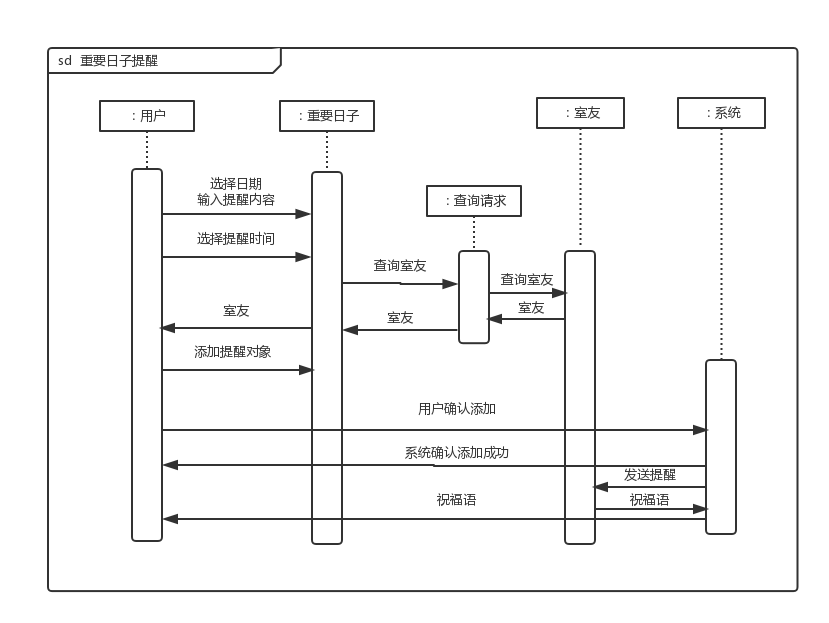
| **正常流程** | 1. 系统管理员向平台游戏库中添加或者删除游戏资源 2. 用户进入互动平台   3、系统展示互动游戏  3.1、  a.用户打开其中一款互动游戏  b.系统提供房间创建方式  c.用户创建房间并且邀请舍友  d.退出游戏，系统返回互动平台主界面  4、用户退出互动平台  5、系统返回软件主界面 |
| --- | --- |
| **扩展流程** | 3.1.a.1、用户没有下载过此游戏：  a.系统提示用户下载此游戏  a1.用户不在Wi-Fi环境下，系统应该提示是否继续下载 |

### 3.11 重要日子提醒

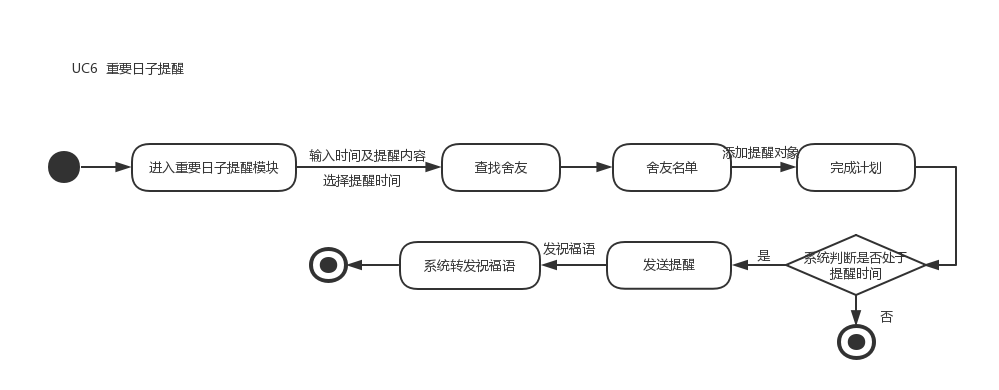
3.11.1 活动图



3.11.2 顺序图



3.11.3 状态图

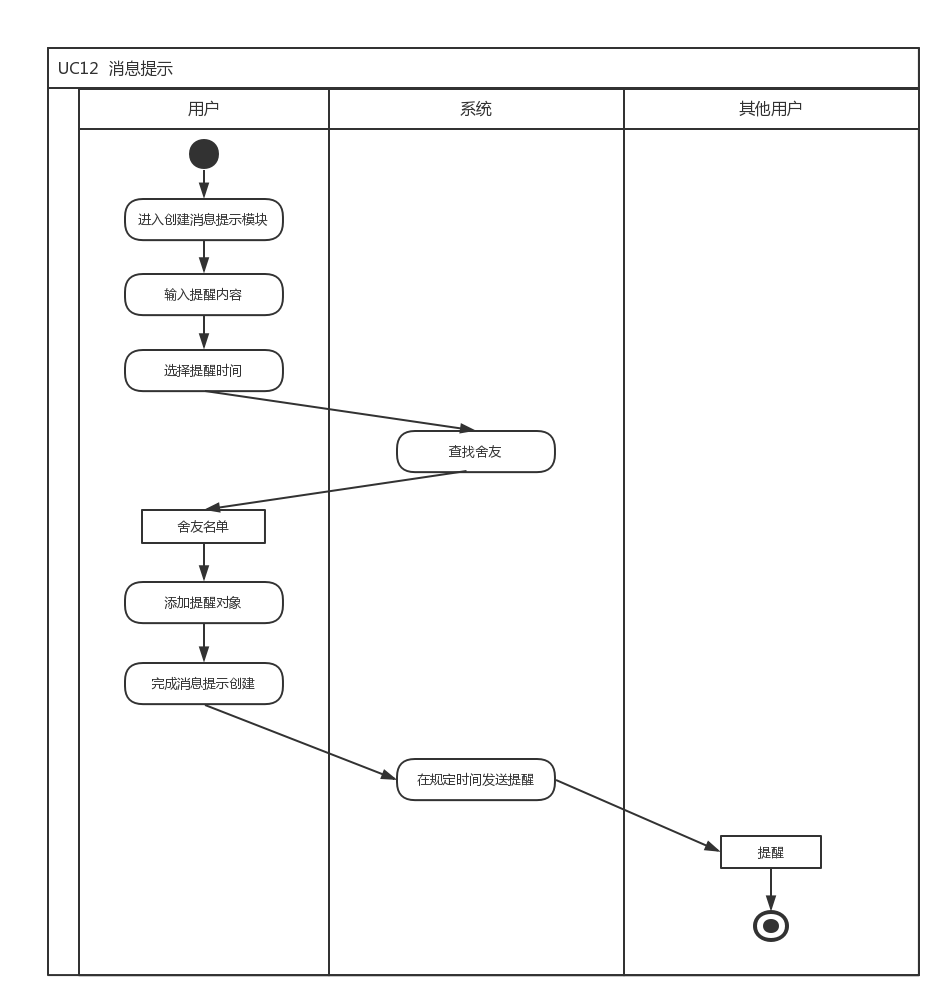


3.11.4 业务流程

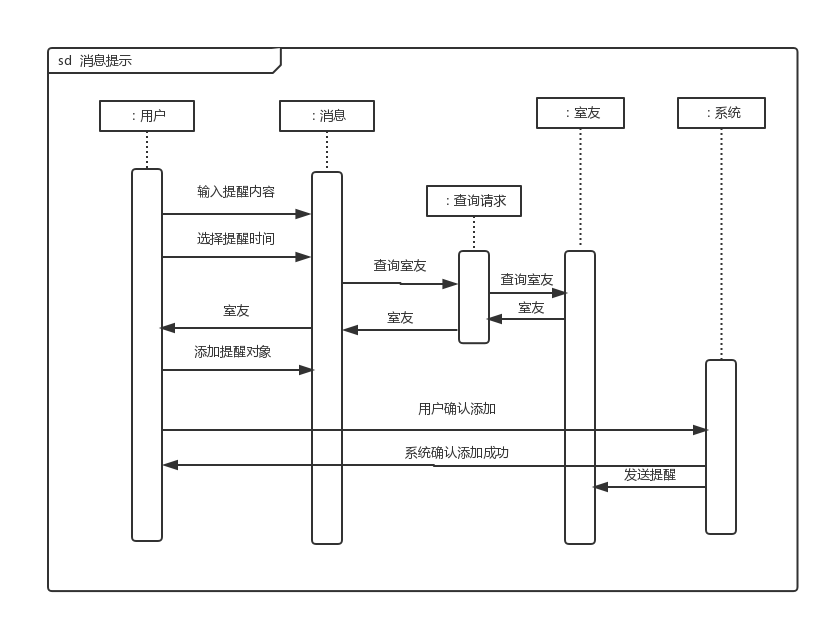
|  |  |
| --- | --- |
| **正常流程** | 1. 用户请求创建重要日子提醒任务 2. 系统提供日期选择 3. 用户选择重要日子 4. 系统显示提醒内容 5. 用户输入提醒内容 6. 系统提供时间间隔供用户选择，作为提前提醒的时间（包括一刻钟、半小时、一小时、一天） 7. 用户选择提前提醒的时间间隔 8. 系统提示添加提醒对象（可以包括自己和舍友） 9. 用户添加提醒对象   10、系统提示创建成功 |
| **扩展流程** | 1a、舍友的生日系统自动创建重要日子提醒任务，并提前一天提醒用户输入祝福语。  3a、5a、7a、9a、用户可以修改相应提醒任务内容：   1. 用户请求修改重要日子提醒任务 2. 系统提供修改入口 3. 用户修改内容并保存 4. 系统更新提醒任务   10a、用户可以删除提醒任务：   1. 用户选择并请求删除提醒任务 2. 系统删除提醒任务并更新 |

### 3.12 消息提示

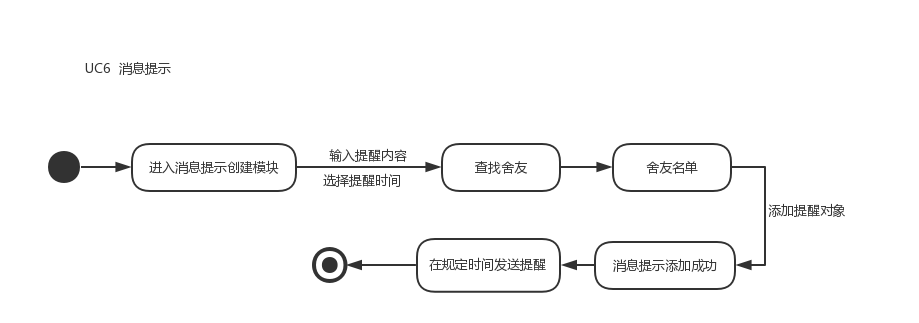
3.12.1 活动图



3.12.2 流程图



3.12.3 状态图



3.12.4 业务流程

|  |  |
| --- | --- |
| **正常流程** | 1. 用户发起消息提示任务 2. 系统提示选择消息发送的对象 3. 用户从舍友列表中选择发送对象 4. 系统提示输入消息内容 5. 用户输入消息内容 6. 系统选择提示消息送达时间 7. 用户选择立刻送达或者选择消息送达日期 8. 系统提示用户是否确认发送信息 9. 用户选择确认   10、系统创建消息提示任务并送达消息 |
| **扩展流程** | 3a、5a、7a、用户可以取消消息提示任务创建   1. 用户取消消息提示任务创建 2. 系统返回主界面   10a、用户可以删除非立即发送的消息提示任务：   1. 用户选择非立即发送的消息提示任务并删除 2. 系统删除此消息提示任务，更新 |